

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Saputra. (2012). Penggunaan Musik dalam Pembelajaran diakses dalam <http://adisaputrabtm.blogspot.com/2012/01/penggunaan-musik-dalam-pembelajaran.html> pada tanggal 12 Maret 2012 15:45
- Ahmad Wisnu Mulyadi. (2009). “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif CAI Model Instructional Games Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa”. *Tesis*. Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer UPI.
- Ali Muhson. (2005). “Aplikasi Komputer”. *Diktat*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Anne Ahira. (2010). *Mainan Edukatif*. Diakses melalui <http://www.anneahira.com/> pada 20/11/11 10:20 AM
- Ariyadi. (2011). *Multimedia Dalam Pendidikan*. dalam <http://www.arismultimedia.com> diunduh pada 5/9/11 11:25 AM
- Arief S. Sadiman. (2008). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.
- Azhar Arsyad. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Borg, W.R. et al. (2002). *Educational Research: An Introduction (seventh edition)*. New York and London : Longman Inc.
- Depdiknas. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Depdiknas.
- Dewi Suhartini. (2001). “Minat Siswa Terhadap Topik-topik Mata Pelajaran Sejarah dan Beberapa Faktor Yang Melatar Belakangnya”. *Disertasi*. PPS Universitas Pendidikan Indonesia.
- Dimiyati & Moedjiono. (2002). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Elly Herliani. (2009). “Penilaian Hasil Belajar”. *Ebooks*. Bandung: PPPPTK IPA di download melalui <http://www.slideshare.net/NASuprawoto/penilaian-hasil-belajar/download> pada 12 Maret 2012 20:30
- E. M. Budi. (2003). “Di sini Java, di Sana Java”. *Ebook*. Didownload dari <http://www.ilmukomputer.org> pada 17/12/11 21:53
- Frans Thamura. (2004). “Netbeans, Open Source Java IDE Berbasis Swing”. *Ebook*. Didownload dari <http://www.ilmukomputer.org> pada 17/12/11 21:56

- Hadi Sutopo. (2009). "Pengembangan Model Pembelajaran Pembuatan Aplikasi Multimedia Khususnya Puzzle Game Pada Mata Kuliah Multimedia". *Disertasi*. Program Studi Teknologi Pendidikan UNJ.
- Heinich, R. et al. (2002). *Instructional media and technology for learning, 7th edition*. New Jersey: Prentice Hall, Inc. diakses dengan <http://books.google.co.id>
- Maksim Adil. (2007). *Media Interaktif Berbasis Komputer Dalam Pendidikan*. didownload dari <http://www.scribd.com/doc/15714472/Kombinasi-Media-Interaktif-Dalam-Pendidikan> didownload pada 10/11/11 12.25 AM
- Mohamad Dani. (2008). "Pembelajaran Interaktif dan Akteraktif Berbasis Game dan Animasi Untuk Pendidikan Dasar dan Menengah di Indonesia". *Jurnal*. Magister Digital Media And Game Technology ITB.
- Muhammad Adri. (2005). "Pemanfaatan Teknologi Informasi Dalam Pengembangan Media Pembelajaran". *Ebook*. www.ilmukomputer.com didownload pada 6/11/11 10:15 PM
- Munadi Y. (2008). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada.
- Mulyanta. (2010). *Tutorial Membangun Multimedia Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Universitas Atma Jaya.
- Mulyasa. (2006). *Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- M. Shalahudin, Rosa A.S. (2007). *Belajar Pemrograman Dengan Bahasa C++ dan JAVA*. Bandung: Informatika.
- Nana Sudjana. (2002). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Neng Fitri. (2010). "Pengaruh Minat Belajar dan Pemanfaatan Sumber Belajar Terhadap Prestasi Belajar Siswa dalam Kompetensi Menyelesaikan Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa". *Tesis*. Jurusan Pendidikan Akuntansi FPEB UPI
- Newby, T.J. et al. (2006). *Educational Technology for Teaching and Learning*. Upper Saddle River, NJ: Pearson Merrill Prentice Hall. diakses dengan <http://books.google.co.id>

- Nugroho, S. (2008). *Pengembangan media Pembelajaran Interaktif Mata Diklat Dasar Listrik dan Elektronika di SMK*. Yogyakarta: Jurusan Teknik Elektro FT UNY.
- Oemar Hamalik. (2008). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Prensky, Marc. (2006). "Educational Leadership: Learning in the Digital Age". *Jurnal*. http://www.ascd.org/authors/ed_lead/el200512_prensky.html diunduh pada 7/9/10 11:30 AM
- Prensky, Marc. (2011). "Teaching For The New Millenium". New York City : Universidad Camilo José Cela. Diunduh <http://www.globaleducationforum.org/sites/default/files/Teaching%20for%20the%20new%20millenium%20by%20Marc%20Prensky.pdf> pada 15/11/11
- Puskur. (2006). *Mata Pelajaran Ekonomi Untuk SMA/MA*. www.puskur.net/inc/si/sma/ekonomi diakses pada 5/10/11 08:30 PM
- Roblyer, M.D. (2006). *Integrating Educational Technology Into Teaching*. Upper Saddle River, NJ: Pearson Merrill Prentice Hall.
- Rahina Nugrahani. (2007). "Media Pembelajaran Berbasis Visual Berbentuk Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Kualitas Belajar Mengajar di Sekolah Menengah". *Jurnal*. Jurusan Seni Rupa FBS Universitas Negeri Semarang.
- Riska Pujiastuti. (2009). "Pembelajaran IPS-Sejarah Dengan Penggunaan Teknik Teka-Teki Silang Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa". *Skripsi*. Jurusan Pendidikan Sejarah FPIPS UPI.
- Robby Maulana Muhammad. (2010). "Pengaruh Pemanasan Dengan Menggunakan Musik Instrumental Terhadap Hasil Belajar Penjas Siswa SMPN I Lemahabang Cirebon". *Tesis*. Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi FPOK UPI Bandung.
- Romi Satria Wahono. (2006). *Apek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*. Diakses melalui <http://romisatriawahono.net/> pada 20/11/11 10:20 AM
- Saifuddin Azwar. (2009). *Tes Prestasi, Fungsi dan Pengembangan Pengukuran Prestasi Belajar (edisi II)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Sigit Purnama. (2006). "Elemen Warna dalam Pengembangan Multimedia Pembelajaran". *Journal*. Jurusan Teknologi Pembelajaran Fakultas Tarbiyah UIN.

- Silberman, Melvin L. (2005). *Active Learning: 101 Ways to Make Training Active*. San Fransisco: Pfeiffer.
- Siswo Saroso. (2005). “Upaya Pengembangan Pendidikan Melalui Pembelajaran Berbasis Multimedia”.
<http://etraining.tkplb.org/file.php/1/moddata/data/3/9/10/5650.pdf> diunduh pada 15/10/11 20:25 PM
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta : Rineka Cipta
- Suharsimi Arikunto. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sukardi. (2004). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Sugihartono, dkk. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2010). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Syaiful Basri Djamaroh & Azwan Zain. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta
- Syaiful Basri Djamaroh. (2002). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta