

DAFTAR PUSTAKA

- Alvian, Afana. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Elektronika Dasar Berbasis Android Untuk Mata Pelajaran Electronics Fundamental Kelas Xi Smk Penerbangan Aag Adisutjipto Yogyakarta*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Anggraeni, Nurul. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 Untuk Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran Pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Arif S. Sadiman, dkk. (2011). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arikonto, Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Azhar, Arsyad. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Perkasa
- Aziz, A.F., (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik Jurusan Teknik Gambar Bangunan di SMK N 1 Seyegan*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Deftiansyah. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.

Heinich, R., & Heinich, R. (2011). *Instructional media and technologies for Learning*. Englewood Cliffs, N.J: Merrill.

Jamadi, Baharuddin. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Zerosicks Untuk Mata Kuliah K3LH di Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Yogyakarta*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta

Deloitte UK Centre for Health Solutions. (July 2018) *Medtech and the Internet of Medical Things*.

Munir, M. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Register Berbasis Inkuri Terbimbing*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Vol 7, No. 2 **185 – 186**

Musholiq, I. MS., Sukir dan Ariadie, C.N. (2007). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Pada Mata Kuliah Listrik Dasar*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Vol 16, No.1, **9.**

Nasirudin, M. (2017). *Media Pembelajaran Interaktif Teknik Listrik Berbasis Adobe Flash CS6 Pada Program Keahlian Teknik Audio Video Kelas XSMK Negeri 2 Depok Sleman*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.

Partana, H. T., (2014). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Sistem Kontrol Elektropneumatik Untuk Siswa Program Keahlian Teknik Otomasi Industri SMK Negeri 2 Depok*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.

Priyono, (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Surabaya: Zifatama Publishing.

Prabowo, H. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Kendali Fuzzy Logic Berbasis Arduino Nano Pada Mata Kuliah Praktik Sistem Kendali Cerdas di*

Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika Dan Informatika FT UNY. Skripsi. Tidak diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.

Putra, Nusa. (2011). *Research and Development: Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: Rajawali Pers

Rusli, A., Hermawan, D., Supuwiningsih, N.N, (2017). *Multimedia Pembelajaran Yang Inofatif*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Setyantoko, M. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Dalam Pembelajaran Atletik Untuk Siswa Smp Kelas VII*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.

Subkhan, A. & Fatchul, A. *Modul Pembelajaran Instrumentasi Medis*. Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika UNY

Sudjana, D. (2000). *Strategi Pembelajaran Dalam Pendidikan Luar Sekolah*. Bandung: Nusantara Press

Sugiyono, (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan: Research and Development/ RnD*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono, (2017). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.

Sugihartono, dkk. (2013). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.

Sukoco, dkk (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Vol 16, No.2, 216 – 217.

Tim Tugas Akhir Skripsi FT UNY. (2016). *Pedoman Penyusunan Tugas Akhir Skripsi*. Yogyakarta: Fakultas Teknik UNY.

Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.

Widodo, T. S. (2012). *Instrumentasi Medis Analisis Sinyal dan Instrumen Terapi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.