

## DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. (2019). *30A ESC Simonk electronic speed controller*. Diakses tanggal 20 September 2019 dari <http://techdelivers.com/simonk-30a-esc>.
- Anonim. (2019). *A2212/13T technical data*. Diakses tanggal 20 September 2019 dari [https://www.rhydolabz.com/documents/26/BLDC\\_A2212\\_13T.pdf](https://www.rhydolabz.com/documents/26/BLDC_A2212_13T.pdf).
- Anonim. (2019). *MPU6050 MPU-6050 GY-521*. Diakses tanggal 20 September 2019 dari <https://www.elementzone.com/mpu6050-gy-521-3-axis-analog-gyro-sensors-accelerometer-module>.
- Anonim. (2019). *NRF24L01 module*. Diakses tanggal 20 September 2019 dari <https://www.indiamart.com/proddetail/nrf24l01-module-12397202888.html>.
- Anonim. (2019). *Usb cable*. Diakses tanggal 20 September 2019 dari <https://sg.element14.com/lumberg/2480-01/cable-usb-a-to-mini-b-1m/dp/1308878>
- Anderson. (1994). *Selecting and developing media for instruction*. (Y. Miarso, & dkk, Penerj.). Jakarta: Rajawali Pers.
- Arduino. (2019). *Arduino NANO*. Diakses tanggal 20 September 2019 dari <https://store.arduino.cc/usa/arduino-nano>.
- Arsya, S. D. (2009). *Metode pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Arsyad, A. (2014). *Media pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Componen101. (2019). *Joystick module*. Diakses tanggal 20 September 2019 dari <https://components101.com/modules/joystick-module>.
- Dewi, Y. (2011). *Manajemen tenaga kerja perusahaan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Gunterus, Frans. (2004). *Falsafah dasar sistem pengendalian proses*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Haryanto, H., & Khairudin M. (2012). Pengembangan model pembelajaran Jaringan Syaraf Tiruan tipe supervised learning sebagai media pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Vol. 21, No. 1, 83-89. Diakses dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/jptk/article/>

- view/3343 pada tanggal 18 Oktober 2019.
- Hertanto, D. B. (2011). Upaya peningkatan kualitas jaringan komputer melalui penerapan media pembelajaran Packet Tracer 5.0.. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Vol. 20, No. 1, 1-20. Diakses dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/jptk/article/view/7753> pada tanggal 20 Oktober 2019.
- Humingbirduav. (2019). *F450 dimensions*. Diakses tanggal 20 September 2019 dari <https://george-hawkins.github.io/arf-drone/docs/f450-dimensions>.
- Julianto, D. (2017). *Media pembelajaran trainer motor DC, brushless, servo, dan stepper dengan kendali mikrokontroler Arduino NANO pada mata pelajaran Teknik Mikroprosesor di SMK Negeri 2 Depok Yogyakarta*. Yogyakarta: Skripsi UNY.
- Marpanaji, E. (2017). Trainer PID controller sebagai media pembelajaran Praktik Sistem Kendali. *ELINVO (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, Vol. 1, No. 3, 157-162. Diakses dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/elinvo/article/view/16369> pada tanggal 19 Oktober 2019.
- Munir, M. (2014). Pengembangan media pembelajaran interaktif kompetensi dasar register berbasis inkuiri terbimbing. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Vol. 22, No. 2, 185-190. Diakses dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/jptk/article/view/8926> pada tanggal 18 Oktober 2019.
- Noviasari, L. (2018). Development of visual servoing trainer as a learning media Robotics course. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektronika*, Vol. 4, No. 7, 26-35. Diakses dari <http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/elektronika/article/viewFile/14034/13566> pada tanggal 20 Oktober 2019.
- Pradana, M. G. A. (2016). Single Propeller Drone (SINGRONE): inovasi rancang bangun drone single propeller sebagai wahana pemetaan lahan berbasis Unmanned Aerial Vehicle (UAV). *ELINVO (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, Vol. 1, No. 3, 157-162. Diakses dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/elinvo/article/view/12822> pada tanggal 18 Oktober 2019.
- Putro, S.H., Suprpto. (2009). Aplikasi robot penentu koordinat pada perubahan permukaan dasar sungai sebagai media pembelajaran mata kuliah Hidrolika. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Vol. 18, No. 1, 1-20. Diakses dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/jptk/article/view/7676> pada tanggal 18 Oktober 2019.

- Sadiman, A. (2014). *Media pendidikan: pengertian pengembangan dan pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Singh, M. (2018). *Arduino (ATmega328) architecture explained*. Diakses tanggal 20 September 2019 dari <https://engineering.eckovation.com/arduino-architecture-explained/>.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2001). *Media pengajaran (penggunaan dan pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sudjana, N. (2014). *Penilaian hasil proses belajar mengajar*. Bandung: Rosda
- Sugiyono. (2015). *Metode penelitian pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta.
- Timothy J. Newby, d. (2011). *Educational technology for teaching and learning*. United States: Pearson.
- Trianto. (2010). *Mendesain model pembelajaran inovatif-progresif: konsep, landasan, dan implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana.
- Tristiadi, A. (2015). Penstabil kamera untuk quadcopter menggunakan sensor MPU6050 berbasis teknologi Arduino. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektronika*, Vol. 4, No. 8, 1-7. Diakses dari <http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/elektronika/article/view/2047> pada tanggal 21 Oktober 2019.