

DAFTAR PUSTAKA

- Adafruit. (2018). PIR Motion Sensor. Diakses dari <https://cdn-learn.adafruit.com/downloads/pdf/pir-passive-infrared-proximity-motion-sensor.pdf> pada tanggal 30 Juni 2019, pukul 13.00 WIB
- Alamsemesta, J. (2015). Cara Kerja Photovoltaic. Diakses dari <http://jatas.co.id/2015/09/cara-kerja-photovoltaic/?lang=id> pada tanggal 7 Januari 2019, pukul 19.00 WIB
- Ardiyanto, D. A. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Sensor Mq-7, Joystick Dan Reed Switch Untuk Mata Kuliah Praktik Sensor Dan Transduser*. Yogyakarta: Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Branch, RM. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Spinger.
- Chamzah, N., & Suprianto, B. (2015). Pengembangan Trainer Pengendali Traffic Light. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. 4. (1). 50-51.
- Cronyos. (2017). Cara mengukur ketinggian air menggunakan *Waterlevel* sensor arduino. Diakses dari <https://www.cronyos.com/cara-mengukur-ketinggian-air-menggunakan-water-level-sensor-arduino/> pada tanggal 29 juni 2019, pukul 09.00 WIB
- Depdiknas. (2003). Undang-Undang RI No. 20 Tahun 2003, *tentang Sistem Pendidikan Nasional*.
- Elektronika, Teknik. (). Rumus dan Rangkaian Pembagi Tegangan (Voltage Divider). Diakses dari <https://teknikelektronika.com/rumus-rangkaian-pembagi-tegangan-voltage-divider-resistor/> pada tanggal 9 Juli 2019
- Haryanto dan Khairudin, M. (2012). Pengembangan Model Pembelajaran Jaringan Syaraf Tiruan Tipe Supervised Learning Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. 21. (1) Hlm. 8389.
- Hertanto, D.B. (2011). Upaya Peningkatan Kualitas Kuliah Jaringan Komputer Melalui Penerapan Media Pembelajaran Packet Tracer 5.0. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. 20. (1). Hlm. 1-20.

- Keyes. (). Water Sensor Modul User's Manual. Diakses dari https://www.fecegypt.com/uploads/dataSheet/1480850810_water.pdf pada tanggal 2 juli 2019, pukul 13.00 WIB
- Khuluqo, I.E. (2017). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kurniawan, D. (2017). *Pengembangan Trainer Kit Sensor Kamera Menggunakan Raspberry Pi sebagai Media Pembelajaran Robotika*. Skripsi. Yogyakarta: Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Makerfabs. (). LCD 16x2 Character LCD. Diambil pada tanggal 23 Februari 2019, dari https://www.makerfabs.com/index.php?route=product/product&product_id=140.
- Muljono, P. (2007). Kegiatan Penilaian Buku Teks Pelajaran Pendidikan Dasar dan Menengah. *Buletin BNSP*. Hlm. 14-23
- Nyebarilmu. (2017). Cara mengakses sensor PIR menggunakan Arduino. Diakses dari <https://www.nyebarilmu.com/cara-mengakses-sensor-pir/> pada tanggal 11 Mei 2019 pukul 12.00 WIB
- Putro, E. (2009). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Putra, N. (2015). *Research & Development, Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*. Depok: PT. Rajagrafindo Persada.
- Sadiman, A.S., dkk. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/ Rnd)*. Bandung: Alfabeta.
- Sinauarduino. (2016). Mengenal Arduino (IDE). Diakses dari <https://www.sinauarduino.com/artikel/mengenal-arduino-software-ide/> pada Mei 2019 pukul 14.00 WIB
- Undang-Undang no 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional
- Widoyoko, E.P. (2016). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Wiriyokusumo, Iskandar. (2011). *Kumpulan-Kumpulan Pemikiran dalam Pendidikan*. Jakarta: CV Rajawali.

Wulandari, D.A. (2018). *Pengembangan Robot Multinavigasi untuk Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran Robotika Program Keahlian Mekatronika di SMK Negeri 3 Wonosari*. Yogyakarta: Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.