

## DAFTAR PUSTAKA

- Arif Akbarul Huda. (2013). *Live Coding! 9 Aplikasi Buatan Sendiri*. Yogyakarta: ANDI.
- Arsyad, Ashar. (2004). *Media Pengajaran*. Jakarta: Pt Raja Grafindo Persada.
- Alessi, S. M & Trollip, S.R. (2001). *Multimedia for Learning: method and development*. Masschusetts: Allyn & Bacon A Pearson Education Company.
- Belawati, Tian. (2003). *Pengembangan Bahan Ajar*. Pusat Penerbitan Universitas Terbuka: Jakarta.
- Bishop, M. J. (2013). *Instructional Message Design: Past, Present, and Future Relevance*. Research Gate.
- C. Asri Budiningsih. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Rineka Cipta.
- Christiana Demaja W. Sahertian, S.PAK, M.Pd. (2003). *Pengaruh Penggunaan Bahan Ajar dan Gaya Belajar Terhadap Hasil Belajar*. *Tesis*. Tidak Dipublikasikan Universitas Negeri Malang.
- Heinich, R., Molenda, M., Russel, J.D., Smaldino, S.E. (terjemahan Arif Rahman). (2002). *Instructional Media and Technologies for learning*. 7th edition. Merrill Prentice Hall.
- Januszewski & Molenda. (2008). *Educational Technology A Definition With Commentary*. Taylor & Francis Group, LLC. USA.
- Jefkins, Frank. (1997). *Periklanan*. Alih Bahasa Haris Munandar. Cetakan kedua. Erlangga. Jakarta.
- Mayer, Richard E. (2009). *Multimedia Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Mayer, Richard E. (2014). *The Cambridge Handbook of Multimedia Learning*. USA : Cambridge University Press
- Munir, (2013). *Multimedia dan Konsep Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Muhson, Ali. (2010). *Pengembangan Media Berbasis Teknologi Informasi*. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, Vol. VIII. No. 2 – Tahun 2010, Hlm. 1 – 10*.

- Nana Sudjana.(2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Panji Wisnu Wirawan. (2011). Pengembangan Kemampuan E-Learning Berbasis Web kedalam M-Learning. *Jurnal Universitas Diponegoro*. (Vol. 2. No. 4 Hlm 22-23). <http://ejournal.undip.ac.id/index.php/jmasif/article/view/2655> diakses pada 9 November 2017.
- Pannen, Paulina dan Purwanto. (2001). *Penulisan Bahan Ajar*. PAU PPAI. Ditjen Dikti. Depdiknas. Jakarta.
- Pujiati. (2007). Pengembangan Bahan ajar Praktikum Pengantar Akuntansi Untuk Mahasiswa Jurusan Akuntansi. *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan* 4 (2), 36-54.
- Purnama, Rio Baguset. Al. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android sebagai Suplemen Pembelajaran Fisika SMA pada Materi Usaha dan Energi. *Jurnal Pembelajaran Fisika Fkip Unila*. Vol 5, No. 4, 63-74.
- Rahmawati, Erni. (2017). Pengembangan *M-Learning* untuk Mendukung Kemandirian belajar dan Hasil Belajar Mata Pelajaran Geografi. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, Vol. 4, No. 2, Oktober 2017 (157-166).
- Rahmelina, Liranti. (2017). Perancangan Mobile Learning Berbasis Android pada Mata Kuliah Sistem Operasi di STMIK Indonesia Padang. *Jurnal Informatika* Vol. 11, No 2, 1-7.
- Sadiman, arif. (2014). *Media Pendidikan; Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Raja Grafindo Persada: Jakarta.
- Saputri, IntanWahyu. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Meningkatkan prestasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Sistem Operasi di SMK Negeri 1 Surabaya. *Jurnal IT-Edu*, Vol 1, No. 01, 2016, 37-41.
- Satyaputra dan Aritonang.(2014). *Beginning Android Programming with ADT Budle*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sipe, L. R. (2002). Picturebookas Aesthetic Object. *Literacy Teaching and Learning*, 6 (1), p23-42.

- Seels, Barbara B. & Richey, Rita C., (2000), *Instructional technology, The definition and domains of the field*, Terjemahan Dewi S Prawiradilaga, R. Rahardjo, Yusuf Hadi Miarso, Jakarta: Penerbit IPTPI & LPTK.
- Sugeng Purwantoro, Heni Rahmawati, dan Achmad Tharmizi. (2013). *Mobile Searching Objek Wisata Pekanbaru Menggunakan Location Base Service (LBS) Berbasis Android*. *Jurnal. Politeknik Caltex Riau*. (Vol 1 hlm 177). <http://www.pdii.lipi.go.id/wp-content/uploads/2014/03/Seminar-NasionalInfonnatika-SNlf-2013>. Diakses pada 12 Desember 2014 pukul 22.17.
- Sumantri, Mohamad Syarif. (2015). *Strategi Pembelajaran: Teori dan Praktik di Tingkat Pendidikan Dasar*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Sunarto, Sunaryo. (2011). *Multimedia Pembelajaran*. <http://staffnew.uny.ac.id/upload/131568300/pendidikan/MULTIMEDIA+PEMBELAJARAN-23Mei2011.pdf> (diunduh pada tanggal 20 April 2017).
- Suparman, Atwi. (2014). *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: Erlangga.
- Surahman, Ence. (2017). *Pengembangan Adaptive Mobile Learning pada Mata Pelajaran Biologi SMA sebagai Upaya Mendukung Proses Blended Learning*. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, Vol. 4, No 1, April 2017 (26-37).
- Tennant, Mark. 2006. *Psychology and Adult Learning*. London & New York: Routledge.
- Vaughan, Tay. (2011). *Multimedia : Making It Work*. McGraw Hill, (8<sup>th</sup> ed). *Technology Education*.
- Wadjdi, Faried. (2004). *Pengaruh Pemberian Bahan Belajar Terhadap Hasil Belajar. Pada Mata Kuliah Rangkaian Dasar Listrik (Suatu Studi di Jurusan Teknik Elektro UNJ)*. *Jurnal Teknodik* No. 15/VIII/Teknodik/Des/2004.
- Warsita, Bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*, Jakarta: Rineka.
- \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_. (2013). *Perkembangan Definisi dan Kawasan Teknologi Pembelajaran serta Perannya dalam Pemecahan Masalah Pembelajaran*. *Jurnal Kwangsan* Vol 1 No 2, Desember 2013.

Yaumi, Muhammad. Prinsip-Prinsip Desain Pembelajaran. Jakarta: Kencana Media Grup, 2013.

Zuliana dan Irwan Padli.(2013). Aplikasi Pusat Panggilan Tindakan Kriminal di Kota Medan Berbasis Android. Jurnal. IAIN Sumatera Utara Medan (hlm 2-4).[http://www.pdiilipi.go.id/wp-content/uploads/2014/03/SeminarNasional-Infonatika-\\_SNlf-2013.pdf](http://www.pdiilipi.go.id/wp-content/uploads/2014/03/SeminarNasional-Infonatika-_SNlf-2013.pdf). Diakses pada 11 Desember 2017.