

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, Candra. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Animasi 2 Dimensi Berbasis Adobe Flash Untuk Siswa Kelas XI Multimedia Di SMK Muhammadiyah Prambanan. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Arikunto, Suharsimi. (2000). Manajemen Penelitian. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (2012). Dasar - Dasar Evaluasi Pendidikan. Jakarta: Bumi Aksara.
- Aritonang & Satyaputra. (2014). Beginning Android Programming with ADT Budle. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Arsyad, Azhar. (2014). Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2012). Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta: Referensi.
- Binanto, Iwan. (2010). Multimedia Digital. Yogyakarta: Andi
- Cahyo, Dian. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Mata Pelajaran Gambar Teknik di SMK N 1 Pleret. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Daryanto. (2011). Media Pembelajaran. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Daryanto. (2013). Media Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Direktorat Pembinaan SMA. (2010). Panduan Pengembangan Bahan Ajar Berbasis TIK. Jakarta: Kementrian Pendidikan Nasional.
- Hadi, Sutrisno. (1991). Analisis Butir untuk Instrument Angket, Tes, dan Skala Nilai. Yogyakarta: FPUGM.
- Hamalik, Oemar. (2011). Kurikulum dan Pembelajaran. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamdani. (2011). Strategi Belajar Mengajar. Bandung: Pustaka Setia.
- Heinich, Robert. et al. 2005. Instructional Media and Technologies for Learning. New Jersey: Merrill Prentice Hall
- Lee William, W & Diana L, Owens . (2004). Multimedia - Based Instructional Design : San Fransisco : Pfeiffer

- Mulyatiningsih, Endang. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Munir, Muhammad. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Register Berbasis Inkuiri Terbimbing. *Journal pendidikan teknologi dan kejuruan*.22 (2), 184-190.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Padli, Irwan., & Zuliana. (2013). Aplikasi Pusat Panggilan Tindakan Kriminal di Kota Medan Berbasis Android. *Jurnal. IAIN Sumatera Utara Medan*, 2-4
- Pradana, Radyan. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Uji Makanan Menggunakan Adobe Flash Professional CS5*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Pujiriyanto. (2012). *Teknologi untuk Pengembangan Media dan Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sanjaya, Wina. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Sugihartono, dkk. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono. (2011) . *Metode penelitian pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: CV. ALFABETA.
- Sutikno, dkk. (2011). *Buku Kursus Pembina Pramuka : Mahir Tingkat Dasar*. Yogyakarta. Kwartir Daerah Gerakan Pramuka Daerah Istimewa Yogyakarta.
- Sutjipto, Bambang., & Kustandi, Cecep. (2011). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.