

## DAFTAR PUSTAKA

- Ariel Aditya dan Herminarto Sofyan. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Adobe Flash CS6* Pada Mata Pelajaran *Air Conditioner* Dengan Sasaran Pembelajaran Mandiri Siswa. *Jurnal Teknik UNY (Edisi XVII, No 1)* [journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/otomotif-s1/article/view/5516/5253](http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/otomotif-s1/article/view/5516/5253)  
Diakses tanggal 1 April 2019 Pukul 22:39
- Ariesto Hadi Sutopo. (2003). *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Arif Akbarul Huda. (2013). *LiveCoding! 9 Aplikasi Android Buatan Sendiri*. Yogyakarta: CV. Andi Offset
- Arikunto Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Yogyakarta: Rineka Cipta
- Azhar Arsyad. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. (2002). *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Deni Darmawan. (2012). *Inovasi Pendidikan : Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia dan Pembelajaran Online*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- \_\_\_\_\_. (2016). *Mobile Learning Sebuah Aplikasi Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada
- Depdikbud. (2003). *Undang-Undang RI Nomor 20. Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional*
- Djohar. (2007). *Pendidikan Tenaga Kerja dan Kejuruan dalam Ilmu dan Aplikasi Pendidikan*. Bandung: Pedagogiana Press
- Dwi Siswoyo. (2013). *Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press
- Ega Wati Rima. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena
- Eko Putro Widoyoko. (2009). *Evaluasi Program Pendidikan Panduan Praktis bagi Pendidik dan Calon Pendidik*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- \_\_\_\_\_. (2011). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar

- Eko Risdianto (2019). *Analisis Pendidikan Era Revolusi Industri 4.0* [https://www.academia.edu/38353914/Analisis Pendidikan Indonesia di Era Revolusi Industri 4.0.pdf](https://www.academia.edu/38353914/Analisis_Pendidikan_Indonesia_di_Era_Revolusi_Industri_4.0.pdf) Diakses hari Rabu, 26 Juni 2019 pukul 13.00 WIB
- Endang Mulyatiningsih. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta
- Gurfon Amirullah dan Susilo. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Konsep Monera Berbasis Smartphone Android*. Wacana Akademika Volume 2 No 1. Pendidikan Biologi. Universitas Muhammadiyah Prof. Hamka Diakses hari Senin, 18 Januari 2019 Pukul 06.40 WIB
- Heri Warsito, Rindiani dan Fafa Nurdyansyah. (2015). *Ilmu Bahan Makanan Dasar*. Yogyakarta: Nuha Medika
- Hesti Ayuningtyas. (2016). *Mengenal Bagian Daging Sapi dan Olahan yang Tepat*. Pangan Pedia <https://panganpedia.com/tips-dan-trik/olahan-daging-sapi/> Diakses hari
- Hujair A.H Sanaky. (2013). *Media Pengajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press
- Ichda Chayati, dkk. (2014). *Diktat Ilmu Pangan*. Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Teknik Boga dan Busana FT UNY
- Indriana Mei Listyani. (2012). *Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Pada Kompetensi Dasar Persamaan Dasar Akuntansi untuk Siswa SMA Kelas XI*.
- Istiyanto Jazy Eko. (2013). *Pemrograman Smartphone Menggunakan SDK Android dan Hacking Android*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Komara. (2014). *Belajar dan Pembelajaran*.
- Kominfo. (2018). [https://kominfo.go.id/content/detail/6095/indonesia-raksasa-teknologi-digital-asia/0/sorotan\\_media](https://kominfo.go.id/content/detail/6095/indonesia-raksasa-teknologi-digital-asia/0/sorotan_media). Diakses hari Rabu 6 Februari 2019 pukul 11.00 WIB
- Laksmi Dharmayanti. (2013). *Pengetahuan Bahan Makanan 2*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan
- Lee William. W dan Diana L. Owens. (2004). *Multimedia-Based Instructional Design San Fransisco*: Pfeiffer

- Lina Sugiyarti, dkk. (2018). *Pembelajaran Abad 21 di SD*. UNJ. [journal.unj.ac.id/unj/index.php/psdpd/article/download/.../6600/](http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/psdpd/article/download/.../6600/) Diakses Sabtu, 13 Juli 2019 Pukul 15.00 WIB
- Munir. (2015). *MULTIMEDIA : Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Mutiara Nugraheni, Andian Ari, Ichda Chayati. (2010). *Bahan Ajar Pengetahuan Bahan Makanan*. Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Teknik Boga dan Busana FT UNY
- Nafi Aryanta. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Kompetensi Mengoperasikan Rangkaian Pengendalian di SMKN 2 Depok Sleman. *Jurnal Teknik UNY (Vol 6 No. 5)* <https://docplayer.info/52677917-Pengembangan-media-pembelajaran-berbasis-android-pada-kompetensi-mengoperasikan-rangkaian-pengendalian-di-smkn-2-depok-sleman.html> Diakses tanggal 28 Maret 2019 Pukul 18:46 WIB
- Noname. Sejarah dan Perkembangan *Android*. [docuri.com\\_sejarah-dan-perkembangan-android](http://docuri.com_sejarah-dan-perkembangan-android) Diakses pada tanggal 6 Februari 2019 pukul 10.30 WIB
- Noname. <https://id.wikipedia.org/wiki/Se%27i> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.00 WIB
- Noname. <https://www.femina.co.id/article/ini-dia-bagiannya> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.02 WIB
- Noname. <https://beautynesia.id/12694/article/cara-membuat-rendang-padang-kering-seperti-di-rumah-makan-padang> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.03 WIB
- Noname. <http://resepabi.blogspot.com/2016/04/Resep-Sate-Daging-Sapi-Empuk-Dengan-Citarasa-Manis-Dan-Gurih.html> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.05 WIB
- Noname. <https://ayolanjalanan.blogspot.com/2016/10/macam-macam-jenis-potongan-daging-sapi.html> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.08 WIB
- Noname. <http://makeresep.blogspot.com/2016/02/resep-cara-membuat-sirloin-steak-enak.html> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.11 WIB

- Noname*.<https://breslycooking.blogspot.com/2017/05/resep-cara-membuat-consomme.html> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.12 WIB
- Noname*.<https://selerasa.com/resep-dan-cara-membuat-bistik-daging-sapi-khas-jawa-yang-lezat-dan-mantap> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.13 WIB
- Noname*.<https://masakmemasak.com/resep-membuat-empal-daging-sapi-yang-enak-dan-lezat/> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.15 WIB
- Noname*.<https://beautynesia.id/12694/article/cara-membuat-rendang-padang-kering-seperti-di-rumah-makan-padang> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.17 WIB
- Noname*.<https://www.asdagoodliving.co.uk/food/recipes/beef-casserole-with-cheesy-herbed-crust> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.20 WIB
- Noname*.<https://selerasa.com/resep-recipe-sajian-sedap-semur-daging-sapi-pedas-spesial> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.21 WIB
- Noname*.<https://lifestyle.okezone.com/read/2018/04/05/298/1882398/>Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.23 WIB
- Noname*.<http://himaproter.lk.ipb.ac.id/ipb/7-bagian-daging-yang-sering-diolah-menjadi-makanan/> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.25 WIB
- Noname*.<https://www.bukumasakan.com/resep-membuat-sop-iga-sapi-sedap-lezat/>Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.26 WIB
- Noname*.<https://cookpad.com/id/cari/enoki%20beef%20roll> Diakses hari Sabtu, 2 Februari 2019 pukul 10.30 WIB
- Peraturan Pemerintah No. 24 tahun 1990 pasal 3 ayat (2) Laman : [simpuh.kemenag.go.id](http://simpuh.kemenag.go.id) Diakses hari Rabu tanggal 8 Mei 2019 pukul 11.00 WIB
- Peraturan Pemerintah No. 29 tahun 1990 pasal 2 ayat (1) Laman : <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/60867> Diakses hari Rabu tanggal 8 Mei 2019 pukul 11.02 WIB
- Peraturan Pemerintah No. 74 tahun 2008 pasal 1 ayat 2 Laman : <https://bengkulu.kemenag.go.id> Diakses hari Rabu tanggal 8 Mei 2019 pukul 11.05 WIB

- Pujiriyanto. (2012). *Teknologi untuk Pengembangan Media dan Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press
- Rizka Sepriandy. (2008). Mengenal Sejarah *Android*. Ilmuti.org
- Robert Maribe Branch. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Boston: Springer
- Rohmi Julia Purbasari. (2013). Pengembangan Aplikasi *Android* Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Dimensi Tiga Untuk Siswa SMA Kelas X. *Jurnal Pendidikan Matematika*
- Rudi Susilana dan Cepi, R. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung: FIP Universitas Pendidikan Indonesia
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sumardiono. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran dengan Memanfaatkan Multimedia Komunikasi Interaktif: Flowchart CAI dan Strategi Instruksional*. Jurnal Penelitian Komunikasi dan Opini Publik. STKIP PGRI Blitar.
- Tamimuddin, M.H. (2014). Pengenalan Media Pembelajaran Berbasis *Mobile (MobileLearning)*  
<http://202.152.135.5/btkpdiy/img/download/MobileLearning-2014-Tamimuddin-P4TK-Matematika.pdf> Diakses 6 Februari 2019 pukul 11:17 WIB
- Tan Seng Chee dan Angela Wong. (2003). *Teaching and Learning with Technology*. Singapore: Prentice Hall
- Tim Wahana Komputer. (2013). *Step by Step menjadi Programmer Android*. Yogyakarta: Andi Offset
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 2 Tahun 1989 tentang Sistem Pendidikan Nasional Bab IV pasal 11 ayat (1) dan (3)
- Yuhdi Munadi. (2013). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta Selatan: GP Press Grup