

DAFTAR PUSTAKA

- Al Khalili, A. (2005). *Mengembangkan Kreativitas Anak*. Jakarta: Pustaka Al-Kautsar.
- Alfa, A. (2018). Industri Konstruksi di Era Industri 4.0. *Jurnal BAPPEDA*, vol. 4, No. 3, 2620-3332
- Amos, N. (2014). *Metode Penelitian dan Statistik*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Bukit, M. (2014). *Strategi dan Inovasi Pendidikan Kejuruan dari Kompetensi ke Kompetensi*. Bandung: Alfabeta.
- Buzan, T. (2013). *The Ultimate Book of Mind Maps (cetakan keenam)*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Coon, D. (1980). *Introduction to Psychology Exploration and Application*. United States of America: West Publishing CO.
- Dion, B. (2014). *Pendekatan Saintifik dalam Pembelajaran Kurikulum 2013*. Diakses dari <https://eprints.uny.ac.id/21139/1/restiana.pdf> tanggal 18 Juni 2019 pada pukul 14.15 WIB.
- Efendi, R. (2009). *Pengaruh Kreativitas Belajar dan Lingkungan Keluarga Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas VIII SMP 33*. Skripsi, tidak dipublikasikan. Universitas Negeri Semarang.
- Ghozali, I. (2011). *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IBM SPSS22*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Hamidah, S. (2017). *Pembelajaran Soft Skills Berbasis PBL Bidang Patiseri*. Yogyakarta: UNY Press.
- Hernawan, A.B. (2013). *Pengaruh Partisipasi Kegiatan Organisasi Siswa Intra Sekolah dan Kecerdasan Emosional terhadap Kreativitas Belajar Siswa Kelas X Kompetensi Keahlian TITL SMK N 2 Pengasih*. (Skripsi Universitas Negeri Yogyakarta, 2013). Diterbitkan oleh UNY.
- Humaeroh, I. (2016). *Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa pada Materi Elektrokimia Melalui Model Open-ended Problems*. (Skripsi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, 2016). Diterbitkan oleh UIN.
- Hurlock, E.B. 2012. *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan (terjemahan)*. Jakarta: Erlangga.

- Hutagalung, & Hermawan, D. (2018). *Membangun Inovasi Pemerintah Daerah*. Yogyakarta: Deepublish.
- Irawan, A.P. (2017). *Perancangan dan Pengembangan Produk manufaktur*. Yogyakarta: Andi.
- Kasmir. (2016). *Kewirausahaan*. Jakarta:PT RAJAGRAFINDO.
- Kuratko, D.F. (2009). *Entrepreneurship, Theory, Process, Practice*. South-Western: South-Western Cengege Learning.
- Mardapi, D. (2008). *Teknik Penyusunan Instrumen dan Nontes*. Yogyakarta: Mitra Cendikia Offset.
- Maskan, M., Permatasari, I.R., & Utaminingsih, A. (2018). *Kewirausahaan*. Malang: Polinema Press.
- Melia Kristania. (2016). Pengaruh Kemampuan Berpikir Kreatif dan Positif terhadap Prestasi Belajar Matematika. *JKPM*, vol. 02, No.01, hlm. 57–68.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Munandar, U. (2009). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Munandar, U. (2014). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Prasetyo, H. & Sutopo, W. (2016). Industri 4.0: Telaah Klasifikasi Aspek dan Arah Perkembangan Riset. *Jurnal Teknik Mekatronika*, hlm 2.
- Putri, C.T. (2013). *Pengaruh Kreativitas Belajar, Penggunaan Media Pembelajaran, Power Point dan Lingkungan Keluarga Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Akutansi pada Siswa Kelas X AKT SMK Negeri 2 Blora Tahun Ajaran 2012/2013 (Motivasi Belajar Sebagai Variabel Intervening)*. *Economic Education Analysis Journal*. ISSN: 2252-6544 (online). Diakses dari <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/eeaj> tanggal 5 Juni 2019 pada pukul 19.15 WIB.
- Rahmawati, Y., & Kurniati, E. (2011). *Strategi Pengembangan Kreativitas pada Anak*. Jakarta: Kencana.
- Riyanti, B.P.D. (2019). *Kreativitas dan Inovasi di Tempat Kerja*. Jakarta: Atma Jaya.
- Santosa, E.J. (2007). *The Art Of Life Revolution*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sarsani, M.R. (2005). *Creativity In Education*. New Delhi: Sarup & Son.

- Sekar, D.K.S., Ketut Pudjawan., K. & Margunayasa, I.Gd. (2015). Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif dalam Pembelajaran IPA pada Siswa Kelas IV di SD Negeri 2 Pamaron Kecamatan Buleleng. *E-Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan PGSD*, Vol, 3, No.1.
- Setiawati, T., & Karpin. (2018). *Modul 6 (Produk Kreatif dan Kewirausahaan)*. Diakses dari <http://ejournal.upi.edu/index.php/Boga/article/viewFile/8412/5283> tanggal 12 Mei 2019 pada pukul 20.00 WIB.
- Shalley, C. E. (2004). The Effects of Personal and Contextual Characteristics on Creativity: Where Should We Go from Here?. *Journal of Management*, 30(6): 933-958.
- Sitepu. (2019). *Pengembangan Kreativitas Siswa*. Bogor: Guepedia.
- Subagyo., Masruroh, N.A., & Bastian, I. (2018). *Akuntansi Manajemen Berbasis Desain*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, E. (2010). *Desain Pembelajaran Kewirausahaan*. Bandung: Alfabeta.
- Suryana, Y., & Bayu, K. (2011). *Kewirausahaan: Pendekatan Karakteristik Wirausahawan Sukses*. Jakarta: Kencana.
- Sutirna, H. (2018). *Inovasi dan Teknologi Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Wagiran. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.