

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA
MATA PELAJARAN ANIMASI 2D & 3D UNTUK KELAS XI MULTIMEDIA
DI SMK NEGERI 1 GODEAN**

Oleh:

Anggie Ayu Wardani

NIM. 15520241012

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Mengembangkan multimedia pembelajaran interaktif pada mata pelajaran animasi 2 dimensi dan 3 dimensi untuk siswa kelas XI Multimedia di SMK Negeri 1 Godean. (2) Mengetahui tingkat kelayakan multimedia pembelajaran interaktif pada mata pelajaran animasi 2 dimensi dan 3 dimensi untuk siswa kelas XI Multimedia di SMK Negeri 1 Godean. (3) Mengetahui tanggapan siswa mengenai pembelajaran interaktif pada mata pelajaran animasi 2 dimensi dan 3 dimensi untuk kelas XI Multimedia di SMK Negeri 1 Godean.

Jenis penelitian yang digunakan adalah *Research and Development (R&D)*. Sedangkan model pengembangan pada penelitian ini adalah model APPED yang terdiri dari lima tahapan, yaitu: (1) analisis dan penelitian Awal, (2) perancangan, (3) produksi, (4) evaluasi, dan (5) diseminasi. Responden dari penelitian ini adalah siswa kelas XI Multimedia di SMK Negeri 1 Godean.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengembangan multimedia pembelajaran interaktif pada mata pelajaran animasi 2 dimensi dan 3 dimensi untuk kelas XI Multimedia di SMK Negeri 1 Godean telah memenuhi kelayakan. Hasil yang diperoleh setelah melakukan pengujian kepada ahli materi adalah 82,5% dengan kategori sangat layak, hasil yang diperoleh dari pengujian oleh ahli media adalah 96,25% dengan kategori sangat layak, dan hasil yang diperoleh dari pengujian pengguna adalah sebesar 86,75% dengan kategori sangat layak. Hal ini membuktikan bahwa multimedia pembelajaran interaktif dikatakan sangat layak untuk digunakan pada mata pelajaran animasi 2 dimensi dan 3 dimensi. Hasil penelitian juga menunjukkan bahwa tanggapan siswa terhadap multimedia pembelajaran adalah positif yaitu mudah digunakan dan materi mudah dipahami. Selain itu tanggapan siswa lain adalah *background* yang digunakan dapat dibuat lebih *relaxing* agar lebih fokus dalam mempelajari materi.

Kata kunci: multimedia pembelajaran interaktif, teknik animasi 2 dimensi dan 3 dimensi, APPED

**DEVELOPMENT OF INTERACTIVE MULTIMEDIA LEARNING ON 2D & 3D
ANIMATION TECHNIQUES SUBJECT FOR CLASS XI MULTIMEDIA
IN SMK NEGERI 1 GODEAN**

Written by:

Anggie Ayu Wardani

NIM. 15520241012

ABSTRACT

The purposes of this research are for: (1) Develop interactive multimedia learning on 2-dimensional and 3-dimensional animation for Multimedia students class XI in SMK Negeri 1 Godean. (2) Knowing the level of feasibility interactive multimedia learning on 2-dimensional and 3-dimensional animation for Multimedia students class XI in SMK Negeri 1 Godean. (3) Knowing the students response regarding interactive multimedia learning on 2-dimensional and 3-dimensional animation for Multimedia class XI in SMK Negeri 1 Godean.

The type of research is Research and Development (R & D). While the development model in this research is the APPED model which consists of five stages, namely: (1) analysis and initial research, (2) design, (3) production, (4) evaluation, and (5) dissemination. The respondents of this research is a class XI student of Multimedia in SMK Negeri 1 Godean.

The results showed that the development of interactive multimedia learning on 2-dimensional and 3-dimensional animation for Multimedia class XI in SMK Negeri 1 Godean had met the feasibility. The results obtained after testing the material experts were 82.5% with a very feasible categories, the results obtained from testing by media experts were 96.25% with a very feasible categories, and the results obtained from the user testing were 86.75 % with a very feasible categories. This proves that interactive multimedia learning was very feasible to be used in 2-dimensional and 3-dimensional animated subjects. The results also showed that students responses to multimedia learning are positive, which is easy to use and material is easy to understand. In addition, the other students responses were backgrounds could be made more relaxing, so that they were more focused in learning the material.

Keywords: interactive multimedia learning, 2 dimensional and 3 dimensional animation techniques, APPED