

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO INTERAKTIF  
PENGOLAHAN SANDWICH UNTUK MATA PELAJARAN  
PENGOLAHAN DAN PENYAJIAN MAKANAN  
KONTINENTAL DI SMK**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta untuk  
Memenuhi Sebagian Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



**Disusun Oleh:**

**AGUS BAYU SETIAWAN  
NIM. 14511241036**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK BOGA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA  
2019**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir Skripsi dengan Judul  
**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO INTERAKTIF  
PENGOLAHAN SANDWICH UNTUK MATA PELAJARAN  
PENGOLAHAN DAN PENYAJIAN MAKANAN  
KONTINENTAL DI SMK**

Disusun Oleh:

Agus Bayu Setiawan  
NIM 14511241036

Telah Diperiksa dan Disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk dilaksanakan Ujian  
Tugas Akhir Skripsi bagi yang bersangkutan

Ketua Jurusan,  
Pend. Teknik Boga dan Busana



Dr. Mutiara Nugraheni, M.Si.  
NIP. 19770131 200212 2 001

Yogyakarta, 20 Febuari 2019

Dosen Pembimbing



Wika Rinawati, M.Pd.  
NIP. 19760424 200112 2 002

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Agus Bayu Setiawan

NIM : 14511241036

Program Studi : Pendidikan Teknik Boga

Judul Tugas Akhir Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif  
Pengolahan *Sandwich* Untuk Mata Pelajaran  
Pengolahan dan Penyajian Makanan Kontinental di  
SMK

menyatakan bahwa skripsi ini benar-benar karya saya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang telah lazim.

Yogyakarta, Juni 2019

Yang menyatakan,



Agus Bayu Setiawan  
NIM. 14511241036

**HALAMAN PENGESAHAN**

Tugas Akhir Skripsi

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO INTERAKTIF  
PENGOLAHAN SANDWICH UNTUK MATA PELAJARAN  
PENGOLAHAN DAN PENYAJIAN MAKANAN  
KONTINENTAL DI SMK**

Disusun oleh:

Agus Bayu Setiawan  
NIM. 14511241036

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir Skripsi Program Studi  
Pendidikan Teknik Boga Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta  
Pada tanggal 13 Juni 2019

**TIM PENGUJI**

Nama/Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
<u>Wika Rinawati, S.Pd., M.Pd.</u> Ketua Penguji/Pembimbing		.....
<u>Dra. Sutriyati Purwanti, M.Si</u> Sekretaris		.....
<u>Dr. Dra. Kokom Komariah, M.Pd</u> Penguji		.....

Yogyakarta, Juli 2019

Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta



Dehan,

  
**Dr. Ir. Widarto, M.Pd**

NIP. 19631230 198812 1 001

## **MOTTO**

*Proses sama pentingnya dibanding hasil. Hasilnya nihil tak apa. yang penting sebuah proses telah dicanangkan dan dilaksanakan.*

*(Sujiwo Tedjo)*

*Kampus telah melibatkan diri terlalu jauh dengan melabelkan gelar, ijazah dan nama universitas yang terkesan hebat untuk sesuatu yang mereka tidak mampu “serahkan” kepada pemberi kerja.*

*Banyak orang berpikir label-label itu “akan bekerja untuk saya”. Padahal pendidikan yang benar mengajarkan “Jangan jual label-label itu”, melainkan “juallah apa yang engkau miliki, yaitu dirimu sendiri. Ya. Yourself, not your labels. Not your UI, Your UGM, Not your UNY boga. Bahkan Harvard.*

*SELF DRIVING:Menjadi driver atau passanger*

*(Rhenald kasali)*

*Kuliah 10 semester bukan sebuah tindak kriminal karena sejatinya kuliah yang baik adalah kuliah yang lulus.*

*(Penulis)*

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Alhamdulillah, dengan mengucapkan syukur kepada Allah SWT atas segala ridha dan  
campur tangan-Nya, Tugas Akhir Skripsi ini saya persembahkan untuk:*

*“Orang-orang yang sering bertanya kapan skripsiku selesai?”*

*“Kedua orang tua, Bapak Sarwidi dan simbok Parinem yang selalu memberikan kasih sayang serta doa dan semangat yang tiada henti. Serta kakakku Nurdin, Anom, Hartanto yang memberikan nasihat, semangat, motivasi dan dukungan kepada saya”*

*“Almamaterku Universitas Negeri Yogyakarta”*

*Sahabat dan Teman ku trio setiawan Andri, Anggun, Andika, teman perjuangan Kelas SI Boga A 2014, keluarga himagana 2014-2017, keluarga DPM angkatan 2017 yang selalu memberikan doa, semangat dan dukungannya.*

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO INTERAKTIF  
PENGOLAHAN SANDWICH UNTUK MATA PELAJARAN  
PENGOLAHAN DAN PENYAJIAN MAKANAN  
KONTINENTAL DI SMK**

Oleh:

Agus Bayu Setiawan  
NIM. 14511241036

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) mengembangkan media pembelajaran video interaktif materi Pengolahan *Sandwich* untuk mata pelajaran Pengolahan Makanan Kontinental di SMK berbasis *software Adobe Flash Professional CS6*, (2) menilai kelayakan media pembelajaran video interaktif materi Pengolahan *Sandwich* untuk mata pelajaran Pengolahan Dan Penyajian Makanan Kontinental di SMK berbasis *software Adobe Flash Professional CS6*.

Jenis penelitian pengembangan atau *research and development (R&D)* dengan model 4D (*Define, Design, Develop, and Disseminate*). Penelitian ini dilaksanakan pada bulan Januari-April 2019 di SMK N 4 Yogyakarta. Subjek sejumlah 15 siswa XII Jasa Boga untuk skala terbatas dan 32 siswa kelas X Kuliner 6 untuk skala besar. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan angket dan wawancara. Teknik analisis data menggunakan analisis deskriptif kuantitatif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) Pengembangan video interaktif Pengolahan *Sandwich* melalui tahap 4D: Tahap *define* untuk menetapkan dan mendefinisikan syarat-syarat pengembangan dengan melakukan analisis kebutuhan. Tahap *design* dengan melakukan perancangan isi dan tampilan media pembelajaran hingga pada tahap pembuatan media. Tahap *develop* untuk mengetahui penilaian kelayakan berdasarkan ahli materi, ahli media, uji coba terbatas 15 siswa dan uji coba secara luas 32 siswa. Tahap *disseminate* dengan debirikan kepingan CD/DVD kepada guru dan upload ke chanel *youtube* Pendidikan FT UNY dengan link <https://youtu.be/Kn7OxCqCgk>. (2) Hasil validasi ahli materi 86% dikategorikan sangat layak, ahli media 92% dikategorikan sangat layak, uji kelayakan terbatas 85% dikategorikan sangat layak dan uji kelayakan skala besar 86% dikategorikan sangat layak. Berdasarkan uji kelayakan tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa video interaktif pengolahan *Sandwich* untuk mata pelajaran Pengolahan dan Penyajian Makanan Kontinental sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran

**Kata kunci:** Media Pembelajaran, Video Interaktif, *Sandwich*

**DEVELOPMENT OF INTERACTIVE PROCESSING FOR SANDWICH  
VIDEO LEARNING MEDIA ON CONTINENTAL FOOD PROCESSING  
AND PRESENTATION AT VOCATIONAL SCHOOL**

By:

Agus Bayu Setiawan

NIM. 14511241036

**ABSTRACT**

*This development research aims to: (1) develop interactive video learning media material Sandwich Processing for Continental Dish Processing subjects in SMK based on Adobe Flash Professional CS6 software, (2) assess the feasibility of interactive video learning media for Processing Sandwich Materials Subjects of Processing and Presentation of Continental Foods at Vocational School based on Adobe Flash Professional CS6 software.*

*This research is a type of research and development (R & D) with a 4D model (Define, Design, Develop, and Disseminate). This research was conducted in January-April at SMK N 4 Yogyakarta. The subjects of this study were class XII Catering with a total of 15 students and X Culinary 6 with 32 students. Data collection techniques in this study use; (1) observation, (2) interviews and (3) questionnaires. Data analysis techniques were carried out using quantitative descriptive analysis.*

*The results of the study showed that: (1) Development of an interactive video Processing Sandwich for subjects of Processing and Serving Continental Foods at Yogyakarta N 4 Vocational School through the 4D stage (Define, Design, Develop and Disseminate). Define phase to determine goals by conducting document studies and interviews. Design phase by designing content and displaying learning media up to the stage of making media. The develop phase to find out the feasibility assessment based on material experts, media experts, and trials of 32 students. The stage disseminate with the form of CD / DVD for teachers and upload it to the FT Education YouTube channel with the link <https://youtu.be/Kn7OxCqCgk>. (2) The results of the validation by material experts in an average value of 86% (very feasible), media experts in an average value of 92% (very feasible), limited trials with an average score of 85% (very feasible) and large scale feasibility tests with an average score of 86% (very feasible). Based on the feasibility test, it can be concluded that the interactive video learning media for Processing Sandwich Materials Subjects of Processing and Presentation of Continental Foods is very feasible to be used as a learning media.*

**Keywords: Learning Media, Interactive Video, Sandwich**



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT atas berkat rahmat dan karunia-Nya, Tugas Akhir Skripsi dalam rangka untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Pengolahan *Sandwich* Untuk Mata Pelajaran Pengolahan dan Penyajian Makanan Kontinental Di SMK” dapat disusun sesuai harapan.

Tugas Akhir Skripsi ini dapat diselesaikan tidak lepas dari bantuan dan kerjasama dengan pihak lain. Berkenaan dengan hal tersebut, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada yang terhormat:

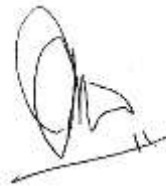
1. Wika Rinawati, M.Pd., selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir Skripsi yang telah banyak memberikan semangat, dorongan, dan bimbingan selama penyusunan Tugas Akhir Skripsi ini.
2. Hermin Suryawati, selaku Guru di SMK Negeri 4 Yogyakarta yang telah memberikan bantuan dan memperlancar pengambilan data selama proses penelitian Tugas Akhir Skripsi.
3. Dr. Mutiara Nugraheni, M.Si., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Boga dan Busana yang telah memberikan bantuan dan fasilitas selama proses penyusunan pra proposal sampai dengan selesainya Tugas Akhir Skripsi.
4. Dr. Ir Widarto, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta yang telah memberikan izin penelitian untuk keperluan Tugas Akhir Skripsi.

5. Semua pihak yang secara langsung maupun tidak langsung, yang tidak dapat disebutkan di sini atas bantuan dan perhatiannya selama penyusunan Tugas Akhir Skripsi ini.

Akhirnya, semoga segala bantuan yang telah diberikan semua pihak di atas menjadi amalan yang bermanfaat dan mendapatkan balasan dari Allah SWT dan Tugas Akhir Skripsi ini menjadi informasi bermanfaat bagi pembaca atau pihak lain yang membutuhkannya.

Yogyakarta, Juni 2019

Penulis,



Agus Bayu Setiawan

## DAFTAR ISI

HALAMAN

JUDUL

.....

i

HALAMAN

PERSETUJUAN

.....

ii

SURAT

PERNYATAAN

.....

iii

HALAMAN

PENGESAHAN

.....

iv

MOTTO

.....

v

HALAMAN

PERSEMBAHAN

.....

vi

ABSTRAK

.....

vii

KATA

PENGANTAR

.....  
ix

DAFTAR

ISI  
.....  
xi

DAFTAR

TABEL  
.....  
xxii

DAFTAR

GAMBAR  
.....  
xxiv

DAFTAR

LAMPIRAN  
.....  
xxviii

BAB I

.....PENDAHULUAN

**Error! Bookmark not defined.**

A. Latar Belakang

Masalah  
.....

**Error! Bookmark not defined.**

B. Identifikasi

Masalah  
.....

**Error! Bookmark not defined.**

C. Batasan

Masalah

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

D. Rumusan

Masalah

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

E. Tujuan

Penelitian

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

F. Manfaat

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

G. Spesifikasi Produk Yang

Dikembangkan

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

BAB II TINJAUAN

PUSTAKA

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

A. Kajian

Teori

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

1. Deskripsi Media

Pembelajaran

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

2. Manfaat Media Pembelajaran

:

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

3. Jenis media

pembelajaran

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

4. Video

interaktif

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

B. Kompetensi Pengolahan dan Penyajian Makanan

Kontinental

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

B. Kajian Materi

Sandwich

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

1. Pengertian

*Sandwich*

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

2. Komposisi

*Sandwich*

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

3. Jenis-jenis

Sandwich

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

4. Persiapan Pembuatan

*Sandwich*

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

5. Teknik Pembuatan

*Sandwich*

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

6. Penyajian

*Sandwich.*

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

C. Penelitian Yang

Relevan

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

D. Kerangka

Berfikir

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

BAB III METODE

PENELITIAN

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

A. Jenis

Penelitian

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

B. Prosedur

Pengembangan

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

1. *Define*

(pendefinisian)

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

2. *Design*

(perancangan)

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

3. *Develop*

(pengembangan)

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

4. *Disseminate*

(penyebarluasan)

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

C. Tempat dan Waktu

Penelitian

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

D. Subjek

Penelitian

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

E. Metode Pengumpulan

Data



.....  
**Error! Bookmark not defined.**

1. Instrument  
Angket

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

2. Observasi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

3. Wawancara

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

F. Instrumen

Penelitian

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

1. Instrumen Angket untuk Ahli  
Materi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

2. Instrumen Angket Pengembangan  
Media.

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

3. Instrumen Angket untuk  
Siswa

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

G. Teknik Analisis

Data

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN  
PENGEMBANGAN

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

A. Hasil Pengembangan Produk  
Awal

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

1. *Define*  
(Pendefinisian)

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

2. *Design*  
(Perancangan)

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

3. *Develop*

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

4. *Dissemination*  
(Penyebarluasan)

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

B. Data Uji Coba Kelayakan Media  
Pembelajaran

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

1. Data validasi Ahli  
Materi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

- 2. Data validasi Ahli  
Media

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

- 3. Uji Coba Terbatas kepada  
pengguna

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

- 4. Uji Kelayakan kepada  
pengguna

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

- C. Revisi  
Produk

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

- 1. Revisi Ahli  
Materi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

- 2. Revisi Ahli  
Media

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

- D. Pembahasan Hasil  
Penelitian

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

E. Keterbatasan

Penelitian

.....

**Error! Bookmark not defined.**

BAB V SIMPULAN DAN  
SARAN

.....

**Error! Bookmark not defined.**

A. Simpulan

.....

**Error! Bookmark not defined.**

B. Keterbatasan

Produk

.....

**Error! Bookmark not defined.**

C. Pengembangan Produk Lebih  
Lanjut

.....

**Error! Bookmark not defined.**

D. Saran

.....

**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR

PUSTAKA

.....

**Error! Bookmark not defined.**

LAMPIRAN

.....

**Error! Bookmark not defined.**



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel.</b>				<b>Halaman</b>
Tabel 1.	Klasifikasi Anderson	Media	menurut	
.....				
<b>Error! Bookmark not defined.</b>				
Tabel 2.	Kompetensi Inti Mata Pelajaran Kontinental Tata Boga kelas XI.			
.....				
<b>Error! Bookmark not defined.</b>				
Tabel 3.	Kompetensi Dasar Mata Pelajaran Kontinental Tata Boga kelas XI.			
.....				
<b>Error! Bookmark not defined.</b>				
Tabel 4.	Metode Data		Pengumpulan	
.....				
<b>Error! Bookmark not defined.</b>				
Tabel 5.	Kriteria Penskoran Item Pada Angket dengan Skala Likert			
.....				
<b>Error! Bookmark not defined.</b>				
Tabel 6.	Kisi-kisi materi	instrument		ahli
.....				
<b>Error! Bookmark not defined.</b>				
Tabel 7.	Kisi-Kisi	Intrumen	Ahli	Media
.				
.....				
<b>Error! Bookmark not defined.</b>				
Tabel 8.	Kisi-kisi Siswa	Instrumen		Angket
.....				
<b>Error! Bookmark not defined.</b>				
Tabel 9.	Penentuan media	kategori		kelayakan
.....				
<b>Error! Bookmark not defined.</b>				

Tabel 10. Desain Media Pembelajaran  
Video

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 11. Hasil Rekapitulasi Validasi Ahli  
Materi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 12. Hasil rekapitulasi validasi dari ahli  
media.

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 13. Hasil Rekapitulasi Penilaian Uji Coba  
Terbatas

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 14. Hasil Rekapitulasi Penilaian Uji  
Kelayakan.

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 1. <i>Cold closed sandwich</i>	
.....	
<b>Error! Bookmark not defined.</b>	
Gambar 2. <i>Hot Dogs</i>	
.....	
<b>Error! Bookmark not defined.</b>	
Gambar 3. Standar Penyajian <i>Sandwich</i>	
.....	
<b>Error! Bookmark not defined.</b>	
Gambar 4 Diagram Kerangka berpikir	
.....	
<b>Error! Bookmark not defined.</b>	
Gambar 5. Diagram alir prosedur pengembangan	
.....	
<b>Error! Bookmark not defined.</b>	
Gambar 6 . <i>Flowchart Aplikasi Adobe Flash</i>	
.....	
<b>Error! Bookmark not defined.</b>	
Gambar 7 . Penulisan Storyboard Aplikasi Adobe Flash	
.....	
<b>Error! Bookmark not defined.</b>	
Gambar 8. Penulisan <i>Storyboard Video Cooking</i>	
.....	
<b>Error! Bookmark not defined.</b>	
Gambar 9. Produksi video	
.....	
<b>Error! Bookmark not defined.</b>	



Gambar 10. Halaman  
intro

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 11. Halaman  
Home

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 12. Halaman Menu  
KD

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 13. Halaman Menu  
Materi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 14. Halaman Menu  
Video

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 15. Halaman Menu  
Evaluai

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 16. Halaman Menu  
Pustaka

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 17. Halaman Menu  
Penulis

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 18. Grafik Hasil Validasi Ahli  
Materi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 19. Grafik Validasi Dari Ahli  
Media.

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 20. Grafik Penilaian Uji Coba  
Terbatas.

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 21. Grafik Penilaian Uji  
Kelayakan.

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 22. Menu Kompetensi sebelum  
revisi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 23. Menu Kompetensi sesudah  
revisi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 24. Menu Materi Sebelum  
Revisi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 25. Menu Materi Sesudah  
Revisi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 26. Materi Sebelum  
Revisi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 27. Materi Sesudah  
revisi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 28. Halaman Intro Sebelum  
Revisi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 29. Halaman Intro Sesudah  
Revisi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 30. Gambar Icon Sebelum  
Revisi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 31. Gambar Icon Sesudah  
Revisi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 32. Jenis & Ukuran Sebelum  
Revisi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 33. Jenis & Ukuran Sesudah  
Revisi

.....  
**Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran</b>	<b>Halaman</b>
Lampiran 1.	
..... Silabus	
..... <b>Error! Bookmark not defined.</b>	
Lampiran 2. Story Board Adobe Flash CS	
6.....	<b>Error</b>
<b>r! Bookmark not defined.</b>	
Lampiran 3. Kerangka Naskah Pembuatan Video Pembelajaran Pembuatan	
<i>Sandwich</i> Mata Pelajaran	
Kontinental .....	<b>Error</b>
<b>r! Bookmark not defined.</b>	
Lampiran 4. Lembar	
Validasi.....	<b>Error</b>
<b>r! Bookmark not defined.</b>	
Lampiran 5. SK	
TAS .....	<b>Error</b>
<b>r! Bookmark not defined.</b>	
Lampiran 6. Surat Izin	
Penelitian .....	<b>Error</b>
<b>r! Bookmark not defined.</b>	
Lampiran 7. Data	
Rekapitulasi .....	<b>Error</b>
<b>r! Bookmark not defined.</b>	

