

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. (1990). Peraturan Pemerintah Nomor 29 tahun 1990. Tentang Pendidikan Menengah.
- Arif Nugroho. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Robotika Menggunakan Mobile Robot Manipulator Berbasis Komunikasi Data WI-FI dengan Protokol TCP/IP. Skripsi. Yogyakarta : Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Azhar Arsyad. (2017). Media Pembelajaran Edisi Revisi. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Bagus Purbo Wicaksono. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Kendali Terprogram Berbasis Android pada Mata Pelajaran Merakit Sistem Kendali Mikrokontroler di SMK Negeri 2 Depok. Skripsi. Yogyakarta : Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Branch, Robert Maribe. (2009). Instructional Design of ADDIE. New York : Springer.
- Brock Craft. (2013). Arduino Project For Dummies. Chichester: John Wiley & Sons.
- Brog, W.R., Gall, Meredith D. & Gall, J.P. (2003). Education Research An Introduction 7th Edition. Boston: Pearson Education.
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. (2013). Media Pembelajaran : Manual dan Digital Edisi Kedua. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Deepak Kumar Rath. (2016). Arduino Based: Smart Light Control System. International Journal of Engineering Research and General Science Volume 4. India
- Depdiknas. (2003). Undang Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003, Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Dian Mustika Putri (2017). Mengenal Wemos D1 Mii Dalam Dunia IOT. Ilmuti.org
- Ebraheim Asaaldi & Abdallah Tubaishat. (2015). Internet of Things: Features, challenges, and Vulnerabilities. International Jurnal of Advance Computer Science and Information Technology (IJACSIT). Switzerland.
- Haryanto dan Moh Khairudin. (2012). Pengembangan Model Pembelajaran Jaringan Syaraf Tiruan Tipe Supervised Learning Sebagai Media

- Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknknologi dan Kejuruan*.21. (1). Hlm. 83-89.
- Isti Pujihastuti. (2010).Prinsip Penulisan Kuesioner Penelitian. *Jurnal Agribisnis dan Pengembangan Wilayah*.
- Jonathan Ozer & Hugh Blemings. (2009). *Practical Arduino: Cool Projects For Open Source Hardware*. California: Apress.
- Muhamad Ali. (2013). Sistem Informasi Evaluasi Diri Sekolah Menengah Kejuruan Berbasis Web Sebagai Sarana Pengembangan Program Unggulan Berbasis Potensi Lokal. *Jurnal*. Yogyakarta : Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta
- Omar Said & Mahedi Masud. (2013). Toward Internet of Things: Survey and Future Vision. *International Journal of Computer Networks (IJCN)*. Saudi Arabia.
- Pressman. (2001:479). *Software Engineering: A Practitioner's Approach* Edisi kelima. New York: McGraw-Hill Companies.
- Pudji Muljono. (2007). Kegiatan Penilaian Buku Teks Pelajaran Pendidikan Dasar dan Menengah. *Buletin BSNP*. Hlm 14-23.
- Rizky Heri Saputra. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Intenet of Things(IOT) Mata Pelajaran Teknik Mikroprosesor di Kelas X Audio Video SMK N 3 Yogyakarta. Skripsi. Yogyakarta : Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rudi Susilana dan Cepi Riyana. (2008). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: Jurusan Kurtekipend FIP UPI.
- Somayya Madakam. (2015). *Internet of Things: Smart Things*. *International Journal of Future Computer and Communication*. India
- Sugeng Eko Putro W. (2016). *Evaluasi Program Pembelajaran: Panduan Praktis Bagi Pendidik dan Calon Pendidik*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Sujadi. (2003). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sukmadinata, N. S. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosda Karya.

Syofian Siregar. (2014). Statistika Deskriptif untuk Penelitian. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Triton P. Budi. (2006). SPSS 13.0 Terapan: Riste Statistik Parametrik. Yogyakarta: CV. Andi Offset.