DAFTAR PUSTAKA

Sanaky , Hujair AH. (2009). *Media Pembelajaran.* Yogyakarta : Safiria Insania Press

Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Diva Press.

Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran.* Jakarta: Referensi Jakarta.

Sanaky, Hujair AH (2009) *Media Pembelajaran,* Yogyakarta: Safiria Insania.

Ernawati, dkk. (2008). *Tata Busana untuk SMK Jilid 2*. Jakarta : Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.

Rosyidah, H. (2015). *Pengembangan Multimedia Interaktif Penyelesaian Gambar Busana dengan Teknik Kering.* Skripsi, tidak diterbitkan, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta

Diah Nurani Pratiwi (2012), *Pengembangan Media Pembelajaran Menggambar Busana Dengan Menggunakan Macromedia Flash Untuk Siswa Kelas X di SMKN 1 Pringapus*. FT UNY

Dwi Astuti (2015), *Pengembangan Media Adobe Flash Untuk Pembelajaran Materi Membuat Kain Dengan Teknik Kaitan (Crochet) Pada Mata Pelajaran Tekstil Di Smk N 1 Sewon*. FT UNY.

Mahnun, Nunu. (2012). *Media Pembelajaran.* Jurnal

Rochmad, (2012). *Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika*. Jurnal

Winatha, Komang Redy dkk. (2018). *Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Proyek Mata Pelajaran Simulasi Digital*. Jurnal

Idayanti. (2015). Ilustrasi Desain Pola dan Menjahit Bahan.Yogyakarta: Araska

Mayer, R E. (2009). *Multimedia- Learning.* Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Sugiyono. (2012). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta

Sukoco, dkk. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan*. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan.*Vol. 22, No. 2 : 224

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sanjaya, W. (2008). *Kurikulum Dan Pembelajaran*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.

Rima Wati, E. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Kota Pena

TIM Tugas Akhir Skripsi. (2016). *Pedoman Penyusunan Tugas Akhir Skripsi.* Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.

Mayer, R E. (2009). *Multimedia- Learning.* Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Ratu Sri Hastutie (2009). *Crochet Accessories*. Surabaya. Tiara Aksa.

Thiagarajan dalam Endang Mulyatiningsih (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung. Alfabeta

Bovee (1997), *Membuat Media Pembelajaran Interaktif dengan Piranti Lunak Presentasi.* www.ialf.edu/kipbipa/papers/oudatedaEna.doc pada tanggal 16 januari 2019

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Daryanto. (2016). *Media pembelajaran (peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran).* Yogyakarta : Gava Media.

www.seputarpengetahuan.co.id/2017/08/pengertian-validitas-dan-reliabilitas-menurut-para-ahli-jenis-prinsip-cara-menghitung.html#sudjana_200412 pada tanggal 9 maret 2019

www.pengertianmenurutparaahli.net/pengertian-kerajinan-tekstil-dan-contohnya/ pada tanggal 19 februari 2019

www.infodanpengertian.com/2016/02/pengertian-tekstil.html pada tanggal 19 februari 2019