

**SOLIDARITAS VIRTUAL ANTAR *MEMBER GAME*
CLASH OF CLANS DI *CLAN SOLOKENS5***

TUGAS AKHIR SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Yogyakarta untuk
Memenuhi Sebagian Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan



Oleh:

RADITYA MALID
NIM 12413241027

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SOSIOLOGI
FAKULTAS ILMU SOSIAL
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

Tugas Akhir Skripsi dengan Judul

**SOLIDARITAS SOSIAL ANTAR *MEMBER GAME CLASH OF CLANS* DI
CLAN SOLOKENS**

Disusun oleh:

Raditya Malid
NIM. 12413241027

telah memenuhi syarat dan disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk dilaksanakan
Ujian Tugas Akhir Skripsi bagi yang bersangkutan.



Yogyakarta, 25 Juli 2017

Mengetahui,
Ketua Program Studi

Disetujui,
Dosen Pembimbing

Grendi Hendrastomo, M.M., M.A
NIP. 19820117 200604 1 002

Nur Hidayah, M.Si
NIP. 19770125 200501 2 001

HALAMAN PENGESAHAN
Tugas Akhir Skripsi
**SOLIDARITAS VIRTUAL ANTAR MEMBER GAME CLASH OF CLANS
DI CLAN SOLOKEN5**

Disusun oleh:

Raditya Malid
NIM 12413241027

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir Skripsi Program
Studi Pendidikan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri

Yogyakarta

Pada tanggal 8 September 2017

TIM PENGUJI

Nama/Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Nur Hidayah, M.Si Ketua Penguji/Pembimbing		12 - Oktober - 2017
V. Indah Sri Pinasti, M.Si Sekertaris		12 - Oktober - 2017
Grendi Hendrastomo, M.A Penguji Utama		12 - Oktober - 2017

Yogyakarta 16 Oktober 2017

Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Yogyakarta

Dekan,



Prof. Dr. Ajat Sudrajat, M.Ag.

NIP 19620321 198903 1 001

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Raditya Malid

NIM : 12413241027

Jurusan : Pendidikan Sosiologi

Fakultas : Ilmu Sosial

Judul : Solidaritas Virtual antara *Member Game Clash of Clans* di *Clan SoloKEN5*

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi ini benar-benar merupakan karya penulis sendiri. Sepanjang pengetahuan penulis, skripsi ini tidak berisi materi yang ditulis oleh orang lain, kecuali pada bagian-bagian tertentu yang penulis gunakan sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata cara dan penulisan karya ilmiah yang lazim. Pernyataan ini dibuat oleh penulis dengan penuh kesadaran dan kesungguhan. Apabila dikemudian hari ternyata tidak benar, maka sepenuhnya menjadi tanggung jawab penulis.

Yogyakarta,

Penulis



Raditya Malid

NIM 12413241027

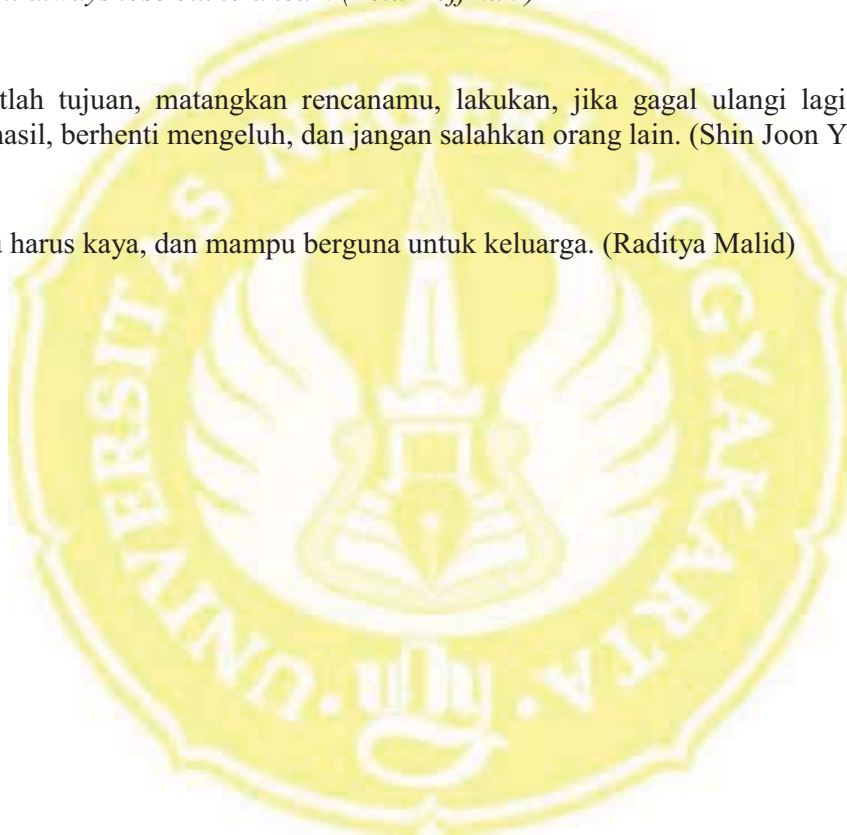
MOTTO

Tak semua impian dan harapan berjalan sesuai keinginan kita, hadapi tanpa rasa ragu dan yakinlah pada dirimu (Orochimaru – Naruto Shippuden)

No matter how brilliant your mind or strategy, if you're playing a solo game, you'll always lose out to a team (Reid Hoffman)

Buatlah tujuan, matangkan rencanamu, lakukan, jika gagal ulangi lagi sampai berhasil, berhenti mengeluh, dan jangan salahkan orang lain. (Shin Joon Young)

Aku harus kaya, dan mampu berguna untuk keluarga. (Raditya Malid)



PERSEMBAHAN

Berkat rahmat dan karunia Allah SWT, akhirnya tugas ini mampu diselesaikan. Dengan segenap rasa syukur, saya persembahkan karya ini kepada:

- ✓ *Untuk kedua orang tuaku tercinta, Bapak Supriyanto dan ibu Elvi Siti Solehah Tri Rahayu terimakasih atas motivasi, perjuangan, doa serta kasih sayang selama ini.*
- ✓ *Untuk Kakek-ku Soenadi Hadi Prayitno dan Nenek ku Soemariyah tercinta terima kasih atas kasih sayang dan dukungan yang sudah diberikan selama 21 tahun ini.*
- ✓ *Teman yang telah tulus memotivasi saya Irma Halimatusakdiyah, dan teman-teman Pendidikan Sosiologi UNY angkatan 2012.*
- ✓ *Almamaterku tercinta Universitas Negeri Yogyakarta*

SOLIDARITAS VIRTUAL ANTAR *MEMBER GAME CLASH OF CLANS* DI *CLAN SOLOKEN5*

ABSTRAK

Oleh:

Raditya Malid
NIM.12413241027

Clash of Clans adalah *game* strategi yang sedang digandrungi oleh banyak orang, yang dimainkan dengan perangkat berbasis *Android* ataupun *iOS* yang diprogram agar setiap pemain untuk membentuk sebuah koloni atau kelompok virtual antar pemain yang disebut *clan*. Penelitian ini terfokus kepada *clan* bernama SoloKEN5, yang memiliki anggota heterogen, kemudian mampu menimbulkan sebuah solidaritas antar anggota *clan* SoloKEN5. Berdasarkan hal tersebut, penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bentuk solidaritas dan faktor yang mendorong terbentuknya solidaritas antar anggota *clan* SoloKEN5.

Penelitian menggunakan metode kualitatif, dijabarkan secara deskriptif dengan sumber data terdiri dari anggota aktif dari *clan* SoloKEN5. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini adalah observasi, wawancara, dan dokumentasi. Teknik pemilihan subyek adalah *purposive sampling*. Subyek penelitian berjumlah 11 orang. Adapun validitas data yang digunakan adalah teknik triangulasi sumber, serta analisis data menggunakan analisis interaktif Milles dan Hubberman mulai dari pengumpulan data, reduksi data, penyajian data dan proses penarikan kesimpulan.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan adanya bentuk solidaritas organik yang muncul dari norma kurang mengikat serta spesialisasi dan pembagian kerja yang ada di dalam *clan*, bentuk solidaritas sosial tersebut adalah: (1) memberikan donasi *troops* dan *spell* (2) kerjasama antar anggota (3) melakukan kegiatan sosial. Faktor pendorong solidaritas tersebut adalah: (1) interaksi intens antar anggota (2) kesadaran sebagai anggota (3) motivasi meningkatkan level permainan (4) mempererat kerukunan anggota, adapun faktor penghambat solidaritas sosial tersebut yaitu: (1) kurangnya informasi antar anggota (2) faktor geografis (3) perbedaan tingkat permainan dan usia, dampak yang ditimbulkan dari adanya solidaritas antara lain (1) semakin eratnya solidaritas sosial (2) semakin tingginya presentase kemenangan *clan war* (3) memperluas pergaulan.

Kata Kunci : *Clash of Clans, Solidaritas Virtual, SoloKEN5*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa, atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul *“Solidaritas Virtual antara Member Game Clash of Clans di Clan SoloKEN5”* ini dengan baik.

Skripsi ini disusun demi memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar sarjana pendidikan di Jurusan Pendidikan Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Yogyakarta. Peneliti menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini, namun kekurangan tersebut merupakan proses pembelajaran yang diharapkan mampu menjadikan lebih baik kedepannya.

Pada kesempatan ini peneliti mengucapkan banyak terimakasih atas bimbingan, saran dan nasehat yang diberikan selama proses penyusunan Skripsi kepada:

1. Prof. Dr. Rochmat Wahab, M. Pd, MA., selaku Rektor Universitas Negeri Yogyakarta atas izin yang diberikan kepada peneliti untuk berkesempatan menyelesaikan studi S1 di Jurusan Pendidikan Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Yogyakarta.
2. Prof. Dr. Ajat Sudrajat, M. Ag., selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Yogyakarta yang telah memberikan izin dalam melakukan penelitian.
3. Bapak Grendi Hendrastomo, MM, MA. ,selaku Ketua Jurusan Pendidikan Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Yogyakarta sekaligus sebagai Dosen Penguji Skripsi peneliti yang telah sangat banyak memberikan masukan saran dan arahan selama proses penyusunan skripsi.
4. Ibu Nur Hidayah, M.Si. selaku dosen pembimbing skripsi serta terimakasih untuk saran dan bimbingannya baik untuk skripsi ini maupun kegiatan yang lainnya.
5. Ibu V. Indah Sri Pinasti, M.Si. selaku dosen PA dan sekertaris ujian tugas akhir skripsi, serta segenap dosen dan Staf Jurusan Pendidikan

Sosiologi khususnya serta Fakultas Ilmu Sosial dan Universitas Negeri Yogyakarta pada umumnya.

6. Sahabat sekaligus keluarga Jurusan Pendidikan Sosiologi 2012 A
7. Serta teman-teman OTW wisuda yang telah menerima SP 1, Adi, Yusuf, Anisa kita selalu mendukung satu sama lain, agar cepat selesai secepat mungkin.
8. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terimakasih atas bantuan yang diberikan dalam penyusunan skripsi ini.
9. Teman-teman dari *clan* SoloKEN5 yang telah memberikan data yang diperlukan peneliti dalam menyelesaikan penelitian ini.
10. Serta semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu, yang telah memberikan bantuan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Semoga bantuan dari semua pihak selama penyusunan skripsi ini dapat menjadi amal baik, dan bermanfaat bagi peneliti khususnya dan bagi pembaca pada umumnya. Peneliti menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan dalam penyusunan skripsi ini. Peneliti berharap Skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi peneliti dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, Agustus 2017

Peneliti,



Raditya Malid

NIM. 12413241027

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN KERANGKA TEORI	10
A. Kajian Pustaka.....	10
a. Pengertian <i>Clash of Clans</i>	10
b. Pengertian Solidaritas	14
c. Kelompok Sosial	18
B. Kajian Teori	22
a. Teori Pilihan Rasional.....	22
b. Teori Interaksionalisme Simbolik.....	24
C. Penelitian Relevan.....	25
D. Kerangka Pikir	27
BAB III METODE PENELITIAN	29
A. Lokasi Penelitian.....	29
B. Waktu Penelitian.....	29
C. Metode Penelitian.....	29
D. Subyek Penelitian.....	31
E. Sumber Data Penelitian.....	32
F. Teknik Pengumpulan Data.....	33
G. Teknik Sampling.....	35

H. Validitas Data.....	37
I. Instrumen Penelitian.....	37
J. Teknik Analisis Data.....	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	42
A. Deskripsi Data	42
1. Profil <i>Clan</i> SoloKEN5.....	42
B. Profil dan Karakteristik Informan	45
1. Profil Informan.....	45
2. Karakteristik Informan.....	49
C. Temuan Utama	50
D. Analisis dan Pembahasan	51
1. Bentuk Solidaritas Sosial	51
2. Faktor Pendorong dan Penghambat Solidaritas	64
3. Dampak dari Adanya Solidaritas	76
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	82
A. Kesimpulan	82
B. Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN.....	89

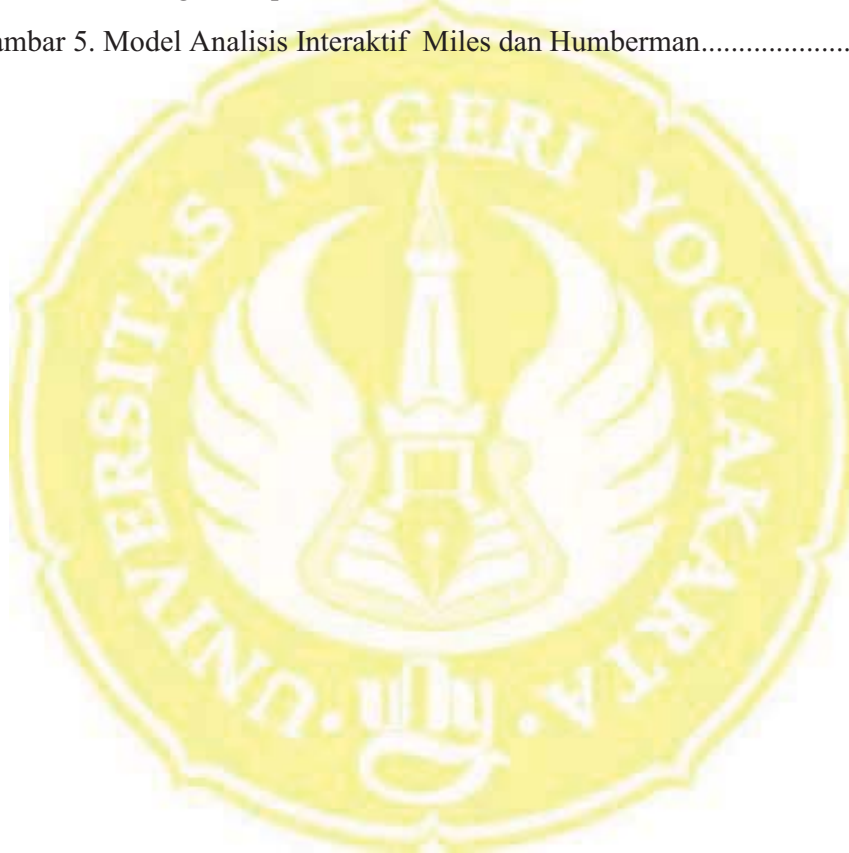
DAFTAR TABEL

Tabel 1. Struktur keanggotaan dalam clan SoloKEN5	45
Tabel 2. Profil Informan.....	49



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Gambar Permainan <i>Clash of Clans</i>	9
Gambar 2. Permainan <i>Clash of Clans</i> di dalam <i>Play Store</i>	10
Gambar 3. Harta dalam <i>Clash of Clans</i>	11
Gambar 4. Kerangka Berpikir	26
Gambar 5. Model Analisis Interaktif Miles dan Humberman.....	39



DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Izin Penelitian
2. Pedoman Observasi
3. Pedoman Wawancara
4. Tabel Kode Hasil Wawancara
5. Hasil Observasi
6. Hasil Transkrip wawancara
7. Foto-Foto Hasil Penelitian

