

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA
BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN KOMPUTER UNTUK SISWA
SMA KELAS XII
PADA POKOK BAHASAN “BARISAN DAN DERET “**

Oleh:

Mulyani

NIM. 033124021

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) mengembangkan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan komputer untuk materi ”Barisan dan Deret”, (2) mengetahui tanggapan siswa terhadap kegiatan pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran matematika berbasis multimedia interaktif pada pokok bahasan” Barisan dan Deret”, (3) mengetahui dampak pemanfaatan media pembelajarn terhadap minat dan prestasi belajar siswa.

Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan. Pengembangan media pembelajaran yang dilakukan mengikuti metode pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Instrumen yang digunakan adalah: (1) angket untuk guru, (2) angket minat, (3) angket evaluasi media, dan (4) soal pretes dan postes. Subjek penelitian terdiri dari: 5 guru matematika SMA, 32 siswa SMA N 6 Yogyakarta untuk ujicoba media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan komputer serta mengerjakan soal pretes dan postes.

Hasil penelitian yang diperoleh meliputi: (1) perancangan dan pengembangan media pembelajaran melalui lima tahap. Pertama tahap analisis, analisis dilakukan terhadap aspek-aspek interaktif dan kurikulum materi Barisan dan Deret. Tahap kedua Desain, desain meliputi pembuatan alur pembelajaran, pembuatan garis-garis besar isi media, dan pembuatan desain tampilan. Ketiga, tahap pengembangan yang meliputi pembuatan media dengan mengacu pada analisis dan desain yang telah dilakukan. Keempat, tahap uji coba di SMA, dan kelima tahap evaluasi. (2) media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan komputer untuk materi Barisan dan Deret yang dikembangkan peneliti mampu meningkatkan minat dan prestasi belajar siswa.

Kata kunci : Media, interaktif, komputer, Barisan dan Deret, ADDIE