

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATERI
GETARAN, GELOMBANG, DAN BUNYI BERBASIS
ADOBE FLASH CS4 PROFESSIONAL UNTUK
SISWA SMALB-B TUNARUNGU**

Oleh
Annas Ma'ruf
NIM 09302241042

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Mendapatkan media yang sesuai dengan karakteristik media interaktif pada materi getaran, gelombang, dan bunyi, (2) Mendapatkan media pembelajaran yang layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran pada materi getaran, gelombang, dan bunyi, dan (3) Mengetahui keefektifan penggunaan media pembelajaran yang dikembangkan pada pencapaian penguasaan materi pembelajaran materi getaran, gelombang, dan bunyi untuk siswa SMALB-B tunarungu.

Subjek penelitian ini adalah siswa kelas XI SLB Negeri 2 Bantul dan SLB PGRI Trimulyo Bantul. Subjek dipilih karena pada sekolah tersebut terdapat siswa kelas XI yang berkesesuaian dengan materi penelitian ini. Metode penelitian ini menggunakan metode 4D *models*, yaitu tahap *define*, *design*, *develop*, dan *disseminate*. Namun, peneliti tidak melakukan tahap keempat. Adapun metode pengumpulan data dengan cara angket yang ditujukan kepada ahli, guru pengampu, dan siswa.

Penelitian ini menghasilkan media pembelajaran fisika materi getaran, gelombang, dan bunyi untuk siswa SMALB-B kelas XI berbasis *software Adobe Flash CS4 Professional* yang siap digunakan. Media pembelajaran ini berisi materi getaran, gelombang, dan bunyi yang dilengkapi dengan animasi dan simulasi interaktif. Media pembelajaran ini memenuhi kriteria media interaktif yaitu, *mixed media*, *user control*, simulasi dan visualisi. Ahli media menilai kelayakan media ini dengan kategori baik. Sedangkan ahli materi menilai isi materi media ini dengan kategori sangat baik. Penilaian guru mengenai isi materi media pembelajaran ini untuk uji coba pertama dan kedua dikategorikan sangat baik. Penilaian guru mengenai tampilan media pembelajaran ini untuk uji pertama dan kedua dikategorikan sangat baik. Penilaian siswa pada uji coba pertama dan kedua terhadap media pembelajaran ini dikategorikan sangat baik. Media yang dihasilkan efektif untuk pencapaian penguasaan materi pembelajaran fisika karena pencapaian hasil belajar siswa saat menggunakan media ini di atas KKM yang dimiliki sekolah yaitu 50. Hasil belajar pada uji coba pertama yang dilakukan di SLB Negeri 2 Bantul adalah 85 sedangkan pada uji coba kedua yang dilakukan di SLB PGRI Trimulyo Bantul adalah 67.

Kata kunci: 4D *models*, media pembelajaran, *Adobe Flash CS4 Professional*,
Getaran, Gelombang. Dan Bunyi