

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggra.2008. *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*. Yogyakarta.Gava Media.
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Prosedur penelitian Suatu Pendekatan Praktik (Edisi Revisi VI)*.Jakarta:PT Rineka Cipta.
- Arikunto. (2009). *Manajemen Penelitian*).Jakarta:PT Rineka Cipta.
- Ariesto, Hadi Sutopo, (2003).*Multimedia Interaktif dengan Flash-Edisi Pertama*. Yogyakarta: Graha ilmu.
- Catur, Setyawan, (2009). “*Pengembangan Pengembangan Animasi P enyakit Flu Burung Menggunakan Macromedia Flash MX*”. Semarang : Fakultas Ilmu Komputer Universitas AKI Semarang, Skripsi Sarjana S1. Universitas AKI Semarang.
- Dinas Kesehatan DIY, (2009). Waspadai Kasus DBD Meningkat Terus, *Kedaulatan Rakyat*(21 Juli 2014).Hlm 2.
- Fowler, M., *UML Distilled 3th Ed., Panduan Singkat Bahasa Permodelan Panduan Singkat Bahasa. Pemodelan Standar Edisi Bahasa Indonesia*.Andi. Yogyakarta.
- Genis. Ginanjar, 2008.*Demam Berdarah:”A Survival Guide”*. Bandung: PT Bentang Pustaka.
- Jogiyanto. H. (2004). *PENGENALAN KOMPUTER :Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelegensi Buatan*.Yogyakarta : Andi.
- Pressman, Roger S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku 1)*. Yogyakarta: Andi.
- Satriawahono, Romi. (2006). *Aspek Dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran* . Terarsip di <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/> di akses 23 Januari 2011.
- Sugiyono. (2010).*Metode Penelitian, Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*.Bandung: CVAlfabeta.
- Sugiyono, (2009). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: CV Alfabeta.

# LAMPIRAN 1

Dokumen Administrasi Penelitian

# LAMPIRAN 2

Kliping Demam Berdarah Dengue

# LAMPIRAN 3

Data Hasil Penelitian