

UJI KELAYAKAN
PROJECT SOURCE STANDART (*PS STANDART*)
SEBAGAI *TEMPLATE* MY EASY ACCOUNTING (MEA)
DI MB-LiF SOFTWARE LABORATORY

SKRIPSI

**Diajukan kepada Fakultas Teknik
Universitas Negeri Yogyakarta
Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Teknik**



**Oleh:
Nugroho Joko Pramono
NIM 07520244023**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
SEPTEMBER 2011**

LEMBAR PERSETUJUAN

SKRIPSI

**UJI KELAYAKAN
PROJECT SOURCE STANDART (PS STANDART)
SEBAGAI TEMPLATE MY EASY ACCOUNTING (MEA)
DI MB-LiF SOFTWARE LABORATORY**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Nugroho Joko Pramono

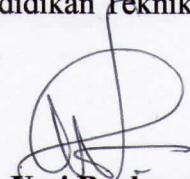
NIM. 07520244023

Telah diperiksa dan disetujui oleh pembimbing untuk diuji.

Pada tanggal 15 September 2011

Mengetahui

Ketua Program Studi
Pendidikan Teknik Informatika



Umi Rochayati, M.T
NIP. 19630528 198710 2 001

Pembimbing



Totok Sukardiyono, M.T
NIP. 19670930 199303 1 005

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Nugroho Joko Pramono

NIM : 07520244023

Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika

Fakultas : Fakultas Teknik

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini benar-benar karya saya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat pernyataan, pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata cara penulisan karya ilmiah yang berlaku.

Tanda tangan dosen penguji yang terdapat dalam lembar pengesahan adalah asli, apabila terbukti tanda tangan dosen penguji palsu, maka saya bersedia untuk memperbaiki dan mengikuti yudisium satu tahun lagi.

Yogyakarta, 15 September 2011
Yang menyatakan,


Nugroho Joko Pramono
NIM. 07520244023

LEMBAR PENGESAHAN
SKRIPSI
UJI KELAYAKAN
PROJECT SOURCE STANDART (PS STANDART)
SEBAGAI TEMPLATE MY EASY ACCOUNTING (MEA)
DI MB-LiF SOFTWARE LABORATORY

Dipersiapkan dan Disusun Oleh:

NUGROHO JOKO PRAMONO

NIM. 07520244023

Telah Dipertahankan di Depan Dewan Pengaji

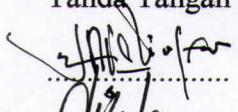
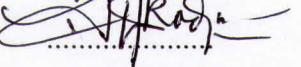
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

Pada tanggal 28 September 2011

Dan Dinyatakan Telah Memenuhi Syarat Guna Memperoleh Gelar

SARJANA PENDIDIKAN TEKNIK

SUSUNAN PANITIA PENGUJI

Jabatan	Nama Lengkap dan Gelar	Tanda Tangan
1. Ketua pengaji	Totok Sukardiyono, M.T.	
2. Sekertaris	Aris Nasuha, M.T.	
3. Pengaji Utama	Dr.Eko Marpanaji	

Yogyakarta,
Dekan FT UNY

2011

Dr. Moch. Bruri Triyono



NIP 19560216 198603 1 003

MOTTO

1. *Ojo Rumongso Biso Yen Durung Duwe Biso Rumongso (Sugito)*
2. *Aku Lihat Aku Rasa Aku Bisa (Sarbiran)*
3. *Kejar Yang Pasti Tapi Jangan Lupa Kemungkinan (Suharban)*
4. *Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah (Thomas Alfa Edison).*

PERSEMBAHAN

Skripsi ini ku persembahkan untuk:

1. Ayahanda dan Ibunda yang selalu memberikan dukungan dalam setiap jalan yang aku tempuh dan melantunkan doa disetiap nafasnya untuk kesuksesanku.
2. Kakaku Amreta Wijayanti dan Ony Setyo Nugroho yang telah banyak memberikan banyak bantuan.
3. Robbin Alfath Sauqi Nugroho dan Salsky Dzaki Arrafi Nugroho yang telah banyak memberikan semangat.
4. Lisna Nurrohmawati yang telah memberi banyak motivasi.
5. Lukman Rian Affandi, Sigit Purnama, Dri Rahmanto yang telah banyak memberi bantuan.
6. Kelas F Informatika Universitas Negeri Yogyakarta Angkatan 2007
7. Almamaterku
8. Nusa bangsa dan agama

UJI KELAYAKAN
PROJECT SOURCE STANDART (PS STANDART)
SEBAGAI TEMPLATE MY EASY ACCOUNTING (MEA)
DI MB-LiF SOFTWARE LABORATORY

Oleh : NUGROHO JOKO PRAMONO

07520244023

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Perangkat Lunak *Project Source Standart* (PS Standart) sebagai template *My Easy Accounting* (MEA) di *MB-LiF Software Laboratory* dan menguji kelayakannya dari segi *Correctness*, *Usability*, *Reliability* dan *Integrity*.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari beberapa tahap, yaitu (1) Analisis kebutuhan, (2) Desain, (3) Pengkodean, (4) Validasi perangkat lunak, (5) Revisi perangkat lunak, (6) Pengujian perangkat lunak. Pengujian dengan menggunakan *Black Box*, *Alpha Testing* dan *Beta Testing* yang diujikan kepada 10 pengguna. Validasi perangkat lunak dalam penelitian ini dilakukan oleh ahli rekayasa perangkat lunak.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa : 1) Perangkat Lunak *Project Source Standart* (PS Standart) sebagai template *My Easy Accounting* (MEA) di *MB-LiF Software Laboratory* telah berhasil dirancang, dibuat, dan diimplementasikan. 2) Unjuk kerja Perangkat Lunak *Project Source Standart* (PS Standart) sebagai template *My Easy Accounting* (MEA) di *MB-LiF Software Laboratory* memiliki unjuk kerja yang baik, semua sistem yang diujikan dapat berjalan dan bekerja sesuai dengan spesifikasi pada analisa kebutuhan. 3) Kelayakan perangkat lunak *Project Source Standart* (PS Standart) sebagai template *My Easy Accounting* (MEA) di *MB-LiF Software Laboratory* mempunyai tingkat kelayakan 100 % dari segi *correctness*, 100 % dari segi *usability*, 100 % dari segi *reliability*, dan 100 % dari segi *integrity*.

Kata kunci: *MB-LiF Software laboratory*, *PS Standart*, *My Easy Accounting*

FEASIBILITY TEST
PROJECT SOURCE STANDART (PS STANDART)
AS TEMPLATE MY EASY ACCOUNTING (MEA)
IN MB-LiF SOFTWARE LABORATORY

By : NUGROHO JOKO PRAMONO

07520244023

ABSTRACT

This research aims to develop a Software Project Source Standart (PS Standart) as template My Easy Accounting (MEA) in MB-LiF Software Laboratory and tests its feasibility in aspects of correctness, Usability, Reliability and Integrity.

The method used in this study consists of several stages, namely (1) Analysis of needs, (2) Design, (3) Encoding, (4) Validation of software, (5) Revision of the software, (6) Testing software. Using the Black Box Testing, Alpha Testing and Beta Testing tested to 10 users. Validation of software in this study carried out by expert software engineering.

The results showed that: (1) Software Project Source Standart (PS Standart) as template My Easy Accounting (MEA) in MB-LiF Software Laboratory has successfully designed, manufactured, and implemented. (2) The performance of the Software Evaluation Test on Crossword Model (SEMOTS) for Learning has a good performance, all systems which are tested can run and work in accordance with specifications on requirements analysis. (3) Feasibility of the Software Project Source Standart (PS Standart) as template My Easy Accounting (MEA) in MB-LiF Software Laboratory has a 100% level of feasibility in aspect of correctness, 100% in aspect of usability, 100% in aspect of reliability, and 100% in aspect of integrity.

Keywords: *MB-LiF Software laboratory, PS Standart, My Easy Accounting*

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah S.W.T yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Uji Kelayakan Project Source Standart (PS Standart) sebagai Template My Easy Accounting (MEA) di MB-LiF Software Laboratory”.

Keberhasilan penulis dalam menyusun skripsi ini atas bantuan dan dorongan dari berbagai pihak, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H Rochmat Wahab, M.Pd, MA selaku Rektor UNY.
2. Dr. Moch. Bruri Triyono, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta yang telah memberikan ijin dan kesempatan kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Mazduki Zakaria, M.T, selaku Kepala Jurusan Teknik Elektronika .
4. Bapak Totok Sukardoyono, M.T, selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan dan dukungan dalam penyusunan skripsi ini .
5. Bapak Drs. Kadarisman Tejo Yuwono, selaku Dosen Pembimbing Akademik.
6. Clements Hof Bouner Joan Ricardo Malau, selaku pimpinan perusahaan MB- LiF Software Laboratory.
7. Tri Yoga Kuncara, S.Kom, selaku programer kepala di MB-LiF Software Laboratory.
8. Seluruh karyawan MB-Lif Software Laboratory.
9. Keluarga di Yogyakarta atas doa dan dukungannya.

10. Teman-teman kelas F yang selalu memberikan inspirasi, motivasi dan bantuannya dalam proses penyusunan skripsi.
11. Semua pihak yang telah membantu dalam penelitian untuk penulisan skripsi ini.

Atas segala bantuan yang telah diberikan kepada penulis dan penulis doakan semoga amal dan bantuan saudara mendapat berkah yang melimpah dari Allah S.W.T.

Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca semua.

Yogyakarta, 15 September 2011
Penulis

Nugroho Joko Pramono
NIM. 07520244023

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pernyataan	iii
Halaman Pengesahan	iv
Motto.....	v
Persembahan	vi
Abstrak.....	vii
Kata Pengantar	ix
Daftar Isi	xii
Daftar Tabel	xiv
Daftar Gambar	xvii
Daftar Lampiran	xx

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Pembatasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Penelitian	4
F. Manfaat Penelitian	4

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A.	MB-LiF Software Laboratory	6
B.	My Easy Accounting (MEA)	7
C.	PS Standart sebagai Template	9
D.	Pengertian Software	10
E.	Pengertian Basis Data	11
F.	Kelayakan Software	13
G.	Unified Modelling Language (UML)	14
1.	Use Case Diagram	15
2.	Sequence Diagram	17
3.	Class Diagram	20
4.	Activity Diagram	23

BAB III METODE PENELITIAN

A.	Desain Penelitian	
1.	Metode Penelitian	25
2.	Objek Penelitian	28
3.	Tempat dan Waktu Penelitian	28
4.	Responden	28
5.	Alat dan Bahan Penelitian	29
B.	Pengembangan Perangkat Lunak	
1.	Analisa Kebutuhan	30
2.	Perancangan Sistem	31
C.	Teknik Pengumpulan Data	70

D. Instrumen Penelitian	72
E. Teknik Analisis Data	77
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	
1. Implementasi Pengkodean	79
2. Hasil Pengujian Terintegrasi	95
B. Deskripsi Program	100
1. Otentikasi	100
2. Mengelola data Kewenangan	100
3. Mengelola data Operator	101
4. Mengelola data Profil Perusahaan	101
5. Konfigurasi Database Server	101
6. Struktur Database	101
C. Pembahasan	
1. Alpha Testing	102
2. Beta Testing	103
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	106
B. Saran	107
DAFTAR PUSTAKA	108
LAMPIRAN	109

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol - simbol pada Use case.....	15
Tabel 2. Simbol - simbol pada Sequence Diagram	18
Tabel 3. Simbol - simbol pada Class Diagram	20
Tabel 4. Simbol - simbol pada Activity Diagram.....	24
Tabel 5. Definisi Aktor.....	33
Tabel 6. Definisi use case.....	34
Tabel 7. Skenario use case login	36
Tabel 8. Skenario use case logout	37
Tabel 9. Skenario use case keluar.....	37
Tabel 10. Skenario use case Memasukkan data operator	38
Tabel 11. Skenario use case Mengubah data operator	39
Tabel 12. Skenario use case Menghapus data operator.....	40
Tabel 13. Skenario use case Memasukkan data kewenangan	40
Tabel 14. Skenario use case Mengubah data kewenangan	41
Tabel 15. Skenario use case Menghapus data kewenangan	42
Tabel 16. Skenario use case Mengubah hak akses	43
Tabel 17. Skenario use case Memasukkan data profil perusahaan	43
Tabel 18. Skenario use case Mengubah data profil perusahaan	44
Tabel 19. Skenario use case Melakukan setting database server	45
Tabel 20. Skenario use case Melakukan check struktur database	47
Tabel 21. Pengujian Aplikasi bagian Otentikasi	73
Tabel 22. Pengujian Aplikasi bagian Menu Utama	73

Tabel 23. Pengujian Aplikasi bagian menu kewenangan	74
Tabel 24. Pengujian Aplikasi bagian menu operator.....	74
Tabel 25. Pengujian Aplikasi bagian database server	74
Tabel 26. Pengujian Aplikasi bagian Check Struktur database	75
Tabel 27. Pengujian Aplikasi menurut indikator Correctness, Usability, Reliability dan Integrity.....	75
Tabel 28. Kisi-kisi penilaian dari segi Cerrectness, Usability, Reliability dan Integrity menurut Mc Call untuk pengujian oleh Pengguna biasa ..	76
Tabel 29. Pengujian Aplikasi untuk Operator	76
Tabel 30. Fungsi atau method pada UDM.....	80
Tabel 31. Fungsi atau method pada Ufunc	80
Tabel 32. Fungsi atau method pada Ulogin.....	83
Tabel 33. Fungsi atau method pada menu utama	84
Tabel 34. Fungsi atau method pada menu kewenangan	86
Tabel 35. Fungsi atau method pada menu tambah/ubah kewenangan	87
Tabel 36. Fungsi atau method pada menu Set Akses	88
Tabel 37. Fungsi atau method pada menu operator.....	90
Tabel 38. Fungsi atau method pada menu tambah/ubah kewenangan	91
Tabel 39. Fungsi dan procedure pada menu profil perusahaan	93
Tabel 40. Fungsi dan procedure pada menu konfiguraso database server	94
Tabel 41. Fungsi dan procedure pada menu struktur database.....	95
Tabel 42. Hasil pengujian <i>black-box</i>	96
Tabel 43. Pengujian Aplikasi bagian Otentikasi	97
Tabel 44. Pengujian Aplikasi bagian Menu Utama	97

Tabel 45. Pengujian Aplikasi bagian Menu Kewenangan.....	97
Tabel 46. Pengujian Aplikasi bagian Menu Operator	98
Tabel 47. Pengujian Aplikasi bagian Menu Database Server	98
Tabel 48. Pengujian Aplikasi bagian Menu Check Struktur Database	98
Tabel 49. Pengujian Aplikasi menurut indikator <i>Correctness, Usability, Reability dan Integrity</i>	98
Tabel 50. Hasil Uji Beta	99
Tabel 51. Skor kelayakan oleh operator.....	103
Tabel 52. Persentase skor kelayakan oleh pengguna.....	104

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Faktor kualitas perangkat lunak McCall	14
Gambar 2. Waterfall menurut Pressman	26
Gambar 3. Gambar tabel operator.....	31
Gambar 4. Gambar tabel company	31
Gambar 5. Gambar tabel my_index	32
Gambar 6. Gambar tabel op_permission	32
Gambar 7. Gambar tabel privilege	32
Gambar 8. Use Case Diagram	33
Gambar 9. Sequence Diagram Login	48
Gambar 10. Sequence Diagram Memasukkan data operator	49
Gambar 11. Sequence Diagram Mengubah data operator.....	50
Gambar 12. Sequence Diagram Menghapus data operator	50
Gambar 13. Sequence Diagram Memasukkan data kewenangan.....	51
Gambar 14. Sequence Diagram Mengubah data kewenangan	52
Gambar 15. Sequence Diagram Menghapus data Kewenangan.....	52
Gambar 16. Sequence Diagram Melakukan Setting hak akses	53
Gambar 17. Sequence Diagram Melakukan pengisian profil perusahaan	53
Gambar 18. Sequence Diagram Mengubah profil perusahaan	54
Gambar 19. Sequence Diagram Melakukan setting database server	55
Gambar 20. Sequence Diagram Melakukan check struktur database	56
Gambar 21. Sequence Diagram Logout	57
Gambar 22. Flowchart Menu Utama	58

Gambar 23. Flowchart Login	59
Gambar 24. Flowchart logout.....	60
Gambar 25. Flowchart Menambah data kewenangan	60
Gambar 26. Flowchart Mengubah data kewenangan	61
Gambar 27. Flowchart Menghapus data kewenangan	61
Gambar 28. Flowchart Menambah Data Operator	62
Gambar 29. Flowchart Mengubah Data operator	62
Gambar 30. Flowchart Menghapus Data operator.....	63
Gambar 31. Flowchart Mengubah Hak Akses	63
Gambar 32. Flowchart Setting Database Server.....	64
Gambar 33. Flowchart Check Struktur Database	64
Gambar 34. Rancangan Form Splash Screen	65
Gambar 35. Rancangan Form Login	66
Gambar 36. Rancangan Form Menu Utama.....	66
Gambar 37. Rancangan Form Kewenangan	67
Gambar 38. Rancangan Form Tambah/ubah Kewenangan	67
Gambar 39. Rancangan Form Set Akses	68
Gambar 40. Rancangan Form Operator.....	68
Gambar 41. Rancangan Form Tambah/ubah Operator.....	69
Gambar 42. Rancangan Form profil perusahaan	69
Gambar 43. Rancangan Form Database Server.....	70
Gambar 44. Rancangan Form Check Struktur database.....	70

Gambar 45. Splash Screen.....	82
Gambar 46. Menu login.....	83
Gambar 47. Menu Utama	84
Gambar 48. Menu Kewenangan	85
Gambar 49. Menu Tambah Level kewenangan.....	87
Gambar 50. Menu Ubah Level kewenangan	87
Gambar 51. Menu Sek Akses	88
Gambar 52. Menu Operator.....	89
Gambar 53. Menu Tambah Operator.....	92
Gambar 54. Menu Ubah Operator	91
Gambar 55. Menu Profil perusahaan.....	92
Gambar 56. Menu Konfigurasi database server	94
Gambar 57. Menu Struktur Database	95

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Source Code.....	109
Lampiran 2. Hasil Angket Beta.....	148
Lampiran 3. Surat Permohonan Ahli Rekayasa Perngkat Lunak	158
Lampiran 4. Surat keterangan Validasi.....	163
Lampiran 5. Hasil Alpha Testing	168
Lampiran 6. Surat Pengangkatan Pembimbing Skripsi	188

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

MB-LiF *Software Laboratory* adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang pengembangan dan pengadaan *software* (perangkat lunak) berbasis akuntansi untuk menjalankan kegiatan bisnis perusahaan. Selama empat tahun MB-LiF berusaha mengembangkan *software* sesuai dengan permintaan klien. Seiring berjalananya waktu, karena permintaan yang semakin meningkat maka diperlukan pembuatan sebuah *template* yang dapat dikembangkan sesuai dengan kebutuhan. *Template* tersebut nantinya harus memiliki fitur-fitur standar dari berbagai kebutuhan program yang akan dikembangkan nantinya, misalnya tampilan halaman utama program (*main program*), pemberian otomatisasi operator untuk pertama kali program dijalankan, otomatisasi pembuatan *database*, otomatisasi perubahan struktur *database*, pengaturan hak akses.

Selama ini MB-LiF belum menggunakan *template* tersebut. Proses pengembangan program dilakukan secara mengulang – ulang proses yang sama dan dikerjakan secara individu oleh masing-masing *programmer*. Selain pembuatan yang secara individu tersebut, seorang *programmer* hanya dapat mengerjakan satu macam *software* saja dari awal sampai selesai, tidak dapat saling membantu untuk memudahkan pakerjaannya dikarenakan perbedaan penggunaan komponen serta penamaan fungsi dan prosedur dalam

pengembangan. Selama ini di MB-LiF belum ada pendokumentasian program yang sudah ada sehingga diperlukan sebuah *template* bagi setiap *programmer*.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis bermaksud mengembangkan dan menguji kelayakan *software* yang dikembangkan sebagai *template* yang dapat digunakan untuk pengembangan *software-software* selanjutnya sesuai kebutuhan. Program tersebut dinamakan *PS Standart (Project Source Standart)*.

Program *PS Standart* tersebut diharapkan dapat menjadi pondasi dari setiap program yang akan dikembangkan sesuai kebutuhan. Dengan adanya *PS Standart* akan memudahkan pengembang program dalam melaksanakan tugasnya.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah diatas, beberapa permasalahan dapat diidentifikasi sebagai berikut :

1. Permintaan pengembangan *software* di MB-LiF semakin meningkat.
2. MB-LiF belum menggunakan program template dalam pengembangan *software*.
3. Pengembangan *software* dilakukan oleh masing-masing *programmer* secara terpisah.
4. Seorang *programmer* hanya dapat mengerjakan *software* yang dikerjakan olehnya dari awal dan tidak dapat saling membantu satu sama lain karena perbedaan penggunaan prosedur, fungsi dan komponen.

5. Pendokumentasian program di MB-LiF belum dilakukan secara maksimal sehingga sulit bagi *programmer* lain untuk melanjutkan *project* yang sudah ada.

C. Batasan Masalah

Luasnya pembahasan tentang pengujian *PS Standart* dan agar permasalahan yang dibahas tidak terlalu melebar maka penelitian ini dibatasi pada Pengembangan Program *PS Standart* yang akan dibangun dan diuji memiliki fitur sebagai berikut :

1. Otomatisasi pembuatan *database* untuk pertamakali atau bila *database* yang ditunjuk tidak di temukan.
2. Otomatisasi perubahan struktur *database*
3. Pengaturan *server database*
4. Pengelolaan hak hkses
5. Pengaturan hak akses
6. Login multi *user*
7. Pengelolaan pengguna
8. *Form* profil perusahaan milik klien

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian masalah di atas, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah :

1. Bagaimana mengembangkan *PS Standart* di MB-LiF *Software Laboratory*?
2. Bagaimana unjuk kerja *PS Standart*?

3. Bagaimana tingkat kelayakan PS *Standart*?

E. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang akan dilakukan yaitu :

1. Mengembangkan *PS Standart* di MB-LiF *Software Laboratory*.
2. Mengetahui unjuk kerja *PS Standart* .
3. Mengetahui tingkat kelayakan *PS Standart* bagi *programmer* MB-LiF *Software Laboratory*.

F. Manfaat Penelitian

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Dapat menambah pengetahuan tentang pengembangan *software*.
 - b. Dapat menambah pengetahuan tentang kelayakan *software*.
 - c. Menerapkan pengetahuan yang didapat selama menempuh perkuliahan di Universitas Negeri Yogyakarta untuk aplikasi di lapangan khususnya bidang Teknik Informatika.
2. Bagi MB-LiF *Software Laboratory*
 - a. Dapat mengembangkan *PS Standart* yang digunakan sebagai *template* program di MB-LiF *Software Laboratory*.
 - b. Dapat mengetahui kelayakan *PS Standart* sebagai *template* program di MB-LiF *Software Laboratory*.
 - c. Meningkatkan kinerja *programmer* di MB-LiF *Software Laboratory*.
3. Bagi Universitas Negeri Yogyakarta (UNY)
 - a. Manfaat praktis bagi Universitas Negeri Yogyakarta yaitu memberikan intisari ilmiah mengenai “Uji Kelayakan *Project Source Standart* (*PS* *Standart*)”.

Standart) Sebagai Template My Easy Accounting (MEA) di MB-LiF Software Laboratory”.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

A. MB-LiF SOFTWARE LABORATORY

MB-LiF *Software Laboratory* adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang pengembangan dan pengadaan *software* berbasis ilmu akuntansi yang berdiri pada 1 Oktober 2006 dengan produk bernama MEA (*My Easy Accounting*). *Software* merupakan faktor kunci dalam keberhasilan suatu usaha yang dapat membedakan satu perusahaan dari perusahaan pesaingnya. Dengan dasar tersebut, MB-LiF *Software Laboratory* berusaha untuk selalu memberikan solusi termudah untuk sistem akuntansi dengan lebih mengkhususkan diri pada riset, desain dan pengembangan *software*.

Dalam perkembangannya MB-LiF *Software Laboratory* memberikan kemampuan IT dan infrastruktur yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem akuntansi dari berbagai jenis bisnis agar berjalan lebih efektif, dengan hubungan antara kami dengan pelanggan yang dilihat sebagai suatu hubungan jangka panjang yang bertujuan sama. Selama 4 tahun berdiri, MB-LiF *Software Laboratory* selalu berusaha membangun reputasi dengan memberikan solusi yang efektif, stabil, fleksibel, dan terjangkau. Investasi yang dipercayakan pada MB-LiF *Software Laboratory* akan dijawab dengan solusi hemat biaya yang dibandingkan dengan kebutuhan perusahaan jangka panjang.

B. *MY EASY ACCOUNTING (MEA)*

My Easy Accounting (MEA) adalah varian program yang dibagun oleh MB-LiF Software laboratory. Program ini merupakan program *accounting* bagi perusahaan dengan detail fitur sebagai berikut :

1. Menu

a. Akses Keluar/ *Logout*

Digunakan untuk keluar dari program dan masuk lagi kedalam program dengan operator yang berbeda.

b. Keluar

Digunakan untuk keluar sepenuhnya dari program.

2. Hak Akses

a. Submenu kewenangan

Digunakan untuk melakukan pengaturan wewenang *operator* terhadap fasilitas-fasilitas yang disediakan oleh program.

b. Submenu operator

Digunakan untuk menginputkan data-data operator yang akan menggunakan program.

3. Data Dasar

Data dasar berisi submenu data dasar sesuai dengan kebutuhan.

4. Transaksi

Transaksi berisi submenu transaksi sesui kebutuhan.

5. Arsip

Arsip berisi rekap transaksi yang sudah dilakukan.

6. Laporan

Laporan berisi laporan setiap transaksi yang terjadi.

7. Alat Bantu

Alat bantu berisi :

- a. Database Server
- b. Cek Struktur Database
- c. Reset Database
- d. Calculator

8. Pengaturan

Pengaturan berisi :

- a. Penomoran Komputer
- b. Open Price
- c. Printer
- d. Wallpapper
- e. Skin
- f. Registrasi

9. Pertolongan

Pertolongan berisi *form profil* dan submenu *help* sesuai dengan program.

Software ini dibangun di atas *platform Windows* dan menggunakan bahasa pemrograman *Borland Delphi Versi 7*.

C. PS STANDART SEBAGAI TEMPLATE

Template merupakan program yang berisikan model-model yang biasa digunakan programmer sehingga secara langsung dapat digunakan dan tidak perlu melakukan pengaturan-pengaturan yang sama berulang kali.

PS Standart adalah nama dari program yang akan dibangun oleh penyusun. *PS Standart* yang dibangun memuat fitur-fitur sebagai berikut :

1. Otomatisasi pembuatan *database*

Otomatisasi pembuatan *database* yaitu secara otomatis program dapat membuat database apabila *database* yang dirujuk tidak ditemukan.

2. Otomatisasi perubahan struktur *database*

Otomatisasi perubahan struktur *database* yaitu secara otomatis program dapat merubah baik struktur *database*, struktur tabel, maupun *index tabel*.

3. Pengaturan server *database*

Pengaturan *server database* adalah fitur yang dapat digunakan untuk merubah maupun menunjuk database server yang diinginkan. *Server database* yang dapat digunakan diantaranya adalah *MS SQL Server*.

4. Pengelolaan kewenangan

Pengelolaan kewenangan adalah fitur yang dapat dipergunakan untuk melakukan penambahan, mengubahan dan penghapusan *level kewenangan*.

5. Pengaturan hak akses

Pengaturan hak akses digunakan untuk melakukan pengaturan wewenang operator terhadap fasilitas-fasilitas yang disediakan oleh program.

6. Login multi *user*

Sistem yang akan dibangun memiliki banyak *user / operator* yang dapat melakukan *login* dengan hak akses yang berbeda.

7. Pengelolaan pengguna (*Operator*)

Fasilitas pengelolaan pengguna pada program yang akan dibangun meliputi penambahan, pengubahan dan penghapusan *user atau operator*.

8. Form profil perusahaan milik klien

Profil perusahaan digunakan untuk menginputkan profil perusahaan, nama perusahaan akan digunakan untuk *header* setiap cetak transaksi ataupun laporan.

D. PENGERTIAN SOFTWARE

Software (perangkat lunak) merupakan program komputer yang berfungsi sebagai sarana interaksi antara pengguna dan *hardware* (perangkat keras). Perangkat lunak dapat juga dikatakan sebagai “penerjemah” perintah-perintah yang dijalankan pengguna komputer untuk diteruskan ke atau diproses oleh perangkat keras. *Software* sifatnya pun berbeda dengan *hardware*, jika *hardware* adalah komponen yang nyata yang dapat dilihat dan disentuh oleh manusia, maka *software* tidak dapat disentuh dan dilihat secara fisik, *software* memang tidak tampak secara fisik dan tidak berwujud benda tapi kita bisa mengoperasikannya.

Menurut Jogiyanto (2005:358) mengatakan bahwa perangkat lunak (*software*) adalah: Teknologi yang canggih dari perangkat keras akan berfungsi apabila instruksi-instruksi tertentu telah di berikan kepada

perangkat keras tersebut. Instruksi-instruksi tersebut disebut dengan perangkat lunak (*software*).

Menurut Roger Pressman (2002:10) *Software* merupakan perintah (program komputer) yang bila dieksekusi memberikan fungsi dan unjuk kerja yang diinginkan. Perangkat lunak ini merupakan catatan bagi mesin untuk menyimpan perintah, maupun dokumen serta arsip lainnya. Keberadaan *software* dalam sistem komputer merupakan hal yang penting. *Software* ini merupakan perintah-perintah yang disusun oleh programmer untuk dapat memberdayakan sumber daya yang dimiliki oleh komputer tersebut.

Dalam kegunaannya *software* berguna untuk menerjemahkan bahasa yang digunakan manusia untuk dimengerti oleh bahasa mesin komputer yaitu *true* atau *false*. Dapat disimpulkan bahwa *hardware* tidak dapat digunakan jika *software* tidak ada di dalam sistem komputer. *Software* adalah sebuah perangkat yang terdiri dari item-item / objek-objek yang merupakan konfigurasi dari :

1. **Program** yaitu perintah (program komputer) yang bila dieksekusi memberikan fungsi dan unjuk kerja seperti yang diinginkan.
2. **Dokumen** yang menggambarkan operasi dan kegunaan program.
3. **Data** yaitu struktur data yang memungkinkan program memanipulasi informasi secara proporsional.

E. PENGERTIAN BASIS DATA

Menurut George Tsuder Chou “Basis data merupakan kumpulan informasi yang bermanfaat yang diorganisasikan ke dalam tata cara khusus”.

Selanjutnya terdapat pendapat lain mengenai pengertian basis data, yaitu Basis data adalah sistem berkas terpadu yang dirancang tertutama untuk meminimalkan pengulangan data. Terdapat pula sebuah pendapat mengenai basis data yang mengartikan bahwa Basis data merupakan sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara informasi dan membuat informasi itu ada pada saat dibutuhkan.

Komponen utama sistem basis data yaitu : perangkat keras, data yang bersifat terpadu (saling terkait) dan berbagi (multi-user), perangkat lunak, dan pengguna.

DBMS (database management system) merupakan program komputer yang digunakan untuk memasukkan, mengubah, menghapus, memanipulasi, dan memperoleh data / informasi dengan praktis dan efisien. DBMS juga diartikan sebagai suatu perangkat lunak yang di desain untuk membantu dalam hal pemeliharaan dan utilitas kumpulan data dalam jumlah besar. Selain kedua definisi tersebut DBMS juga didefinisikan sebagai perangkat lunak yang berfungsi untuk mengelola database, mulai dari membuat database itu sendiri, sampai dengan proses-proses yang berlaku dalam database tersebut, baik berupa entity, edit, hapus, query terhadap data, membuat laporan dan lain sebagainya secara efektif dan efisien.

Dibandingkan dengan sistem yang berbasis kertas, DBMS memiliki 4 keunggulan, yaitu :

1. Kepraktisan
2. Kecepatan

3. Mengurangi kejemuhan

4. Kekinian

Beberapa contoh DBMS yaitu :

1. Microsoft Access

2. MySQL

3. Oracle

4. PostgreSQL

5. MS-SQL Server

F. KELAYAKAN SOFTWARE

Kelayakan suatu software dapat diuji melalui indikator-indikator yang berlaku. Menurut Mc. Call (1977) yang lebih dikenal dengan sebutan Mc.Call's quality model, menyebutkan ada beberapa model yang dapat dijadikan indikator yaitu; *correctness*, *reliability*, *efficiency*, *integrity*, *usability*, *maintainability*, *testability*, *flexibility*, *portability*, *reusability*, dan *interoperability*.

Correctness terdiri dari *traceability*, *completeness*, dan *consistency*. Kemudian pada *reliability* terdiri dari *consistency*, *accuracy*, dan *error tolerance*. Setelah itu, pada indikator *efficiency* terdiri dari *execution efficiency*, dan *storage efficiency*. Pada *integrity* terdiri dari *access control* dan *access audit*. Indikator selanjutnya adalah *usability*, yaitu terdiri dari *operability*, *training*, dan *communicativeness*. Setelah itu, *Maintainability* terdiri dari 4 bagian yaitu *simplicity*, *conciseness*, *self descriptiveness*, dan *modularity*. Selanjutnya adalah mengenai indikator *testability* yang terdiri

dari *simplicity*, *instrumentation*, *self descriptiveness*, dan *modularity*. Selanjutnya, pada *flexibility* terdiri dari *self descriptiveness*, *expandability*, *generality*. *Portability* terdiri dari berbagai bagian, yaitu *self descriptiveness*, *software system independence*, dan *machine independence*. Selanjutnya adalah *reusability* yang terdiri dari *self descriptiveness*, *generality*, *modularity*, *software system independence*, dan *machine independence*. Kemudian indikator yang terakhir adalah *interoperability* yang terdiri dari *modularity*, *communication commonality*, dan *data commonality*.



Gambar 1.Faktor kualitas perangkat lunak McCall

Indikator yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *usability*, *reliability*, *integrity* dan *correctness*, karena indikator tersebut cocok menguji kelayakan program *PS Standart* yang akan diuji.

G. UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML)

Unified Modelling Language (UML) adalah sebuah "bahasa" yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan

mendokumentasikan sistem piranti lunak. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem.

1. *Use Case Diagram*

Use case atau diagram *use case* merupakan pemodelan untuk kelakukan (*behavior*) suatu sistem. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah system dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.

Tabel 1. Simbol - simbol pada Use case

Simbol	Deskripsi
Use Case 	Fungsionalitas yang disediakan system sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal di awal frase nama <i>use case</i>
Aktor / <i>actor</i> 	orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor
Asosiasi / <i>association</i> 	komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan actor
Ekstensi / <i>extend</i>	relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang

Simbol	Deskripsi
	<p>ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu; mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan, misal</p> <pre> graph TD A([validasi username]) -- "<<extend>>" --> B([validasi user]) B -- "<<extend>>" --> C([validasi sidik jari]) </pre> <p>arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang ditambahkan</p>
 <i>Generalisasi / generalization</i>	<p>Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum - khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya, misalnya:</p> <pre> graph TD A([ubah data]) --> B([mengelola data]) B --> C([hapus data]) </pre>

Simbol	Deskripsi
Menggunakan / <i>include</i> / <i>uses</i>	<p>arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang menjadi generalisasinya (umum)</p> <p>include berarti <i>use case</i> yang tambahan akan selalu melakukan pengecekan apakah <i>use case</i> yang ditambahkan telah dijalankan sebelum <i>use case</i> tambahan dijalankan, misal pada kasus berikut:</p> <p>Kedua interpretasi di atas dapat dianut salah satu atau keduanya tergantung pada pertimbangan dan interpretasi yang dibutuhkan.</p> <p>arah panah include mengarah pada <i>use case</i> yang dipakai</p>

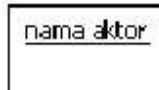
Arah panah relasi pada *use case* mengarah pada *use case* yang lebih besar kontrolnya atau yang dipakai.

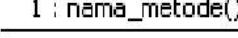
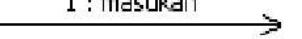
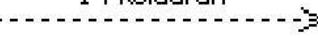
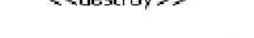
2. *Sequence Diagram*

Diagram sekuen menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang

dikirimkan dan diterima antar objek. Banyaknya diagram sekuen yang harus digambar adalah sebanyak pendefinisian *use case* yang memiliki proses sendiri atau yang penting semua *use case* yang telah didefinisikan interaksi jalannya pesan sudah dicakup pada diagram sekuen sehingga semakin banyak *use case* yang didefinisikan maka diagram sekuen yang harus dibuat juga semakin banyak.

Tabel 2. Simbol - simbol pada *Sequence Diagram*

Simbol	Deskripsi
Aktor  nama aktor atau  tanpa waktu aktif	orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar system informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor
Garis hidup / <i>lifeline</i>	menyatakan kehidupan suatu objek
Waktu aktif	menyatakan objek yang berinteraksi
Pesan tipe create	menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah

Simbol	Deskripsi
	panah mengarah pada objek yang dibuat
<p>Pesan tipe call</p> 	menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri,
	 <p>arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi / metode, karena ini memanggil operasi / metode maka operasi / metode yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi.</p>
<p>Pesan tipe send</p> 	menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data / masukan / informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim
<p>Pesan tipe return</p> 	menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian
<p>Pesan tipe destroy</p> 	menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada create maka ada destroy

Penomoran pesan berdasarkan urutan interaksi pesan.

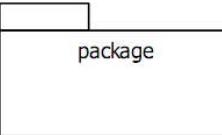
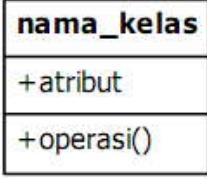
Penggambaran letak pesan harus berurutan, pesan yang lebih atas dari lainnya adalah pesan yang berjalan terlebih dahulu.

3. *Class Diagram*

Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas - kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi.

- a. Atribut merupakan variabel-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas.
- b. Operasi atau metode adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas.

Tabel 3. Simbol - simbol pada *Class Diagram*

Simbol	Deskripsi
Package 	package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih kelas
Kelas 	kelas pada struktur sistem
antarmuka / interface 	sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek

Simbol	Deskripsi
asosiasi / association _____	relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity
asosiasi berarah / directed association _____	relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity
Generalisasi _____	relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus)
kebergantungan / dependency	relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas
agregasi / aggregation _____ ◊	relasi antar kelas dengan makna semua-bagian (whole-part)

Kelas – kelas yang ada pada struktur sistem harus dapat melakukan fungsi-fungsi sesuai dengan kebutuhan sistem. Susunan struktur kelas yang baik pada diagram kelas sebaiknya memiliki jenis-jenis kelas berikut:

a. Kelas *main*

Kelas yang memiliki fungsi awal dieksekusi ketika sistem dijalankan.

b. Kelas yang menangani tampilan sistem

Kelas yang mendefinisikan dan mengatur tampilan ke pemakai.

c. Kelas yang diambil dari pendefinisian *use case*

Kelas yang menangani fungsi-fungsi yang harus ada diambil dari pendefinisian *use case*.

d. Kelas yang diambil dari pendefinisian data

Kelas yang digunakan untuk memegang atau membungkus data menjadi sebuah kesatuan yang diambil maupun akan disimpan ke basis data.

Jenis-jenis kelas di atas juga dapat digabungkan satu sama lain sesuai dengan pertimbangan yang dianggap baik asalkan fungsi-fungsi yang sebaiknya ada pada struktur kelas tetap ada. Susunan kelas juga dapat ditambahkan kelas utilitas seperti koneksi ke basis data, membaca file teks, dan lain sebagainya sesuai kebutuhan.

Metode yang didefinisikan di dalam kelas perlu memperhatikan apa yang disebut dengan *cohesion* dan *coupling*. *Cohesion* adalah ukuran seberapa dekat keterkaitan instruksi di dalam sebuah metode terkait satu sama lain sedangkan *coupling* adalah ukuran seberapa dekat keterkaitan instruksi antara metode yang satu dengan metode yang lain dalam sebuah kelas. Sebagai aturan secara umum maka sebuah metode yang dibuat harus memiliki kadar *cohesion* yang kuat dan kadar *coupling* yang lemah.

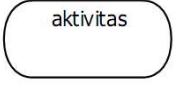
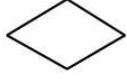
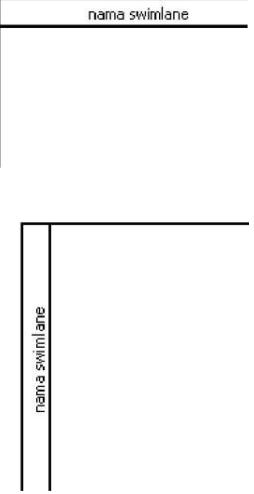
4. *Activity Diagram*

Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.

Diagram aktivitas juga banyak digunakan untuk mendefinisikan hal – hal berikut:

- a. Rancangan proses bisnis dimana setiap urutan aktivitas yang digambarkan merupakan proses bisnis sistem yang didefinisikan.
- b. Urutan atau pengelompokan tampilan dari sistem / user interface dimana setiap aktivitas dianggap memiliki sebuah rancangan antarmuka tampilan.
- c. Rancangan pengujian dimana setiap aktivitas dianggap memerlukan sebuah pengujian yang perlu didefinisikan kasus ujinya.

Tabel 4. Simbol - simbol pada *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
status awal 	status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
Aktivitas 	aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
percabangan / <i>decision</i> 	asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
penggabungan / <i>join</i> 	asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
status akhir 	status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
<i>Swimlane</i> atau 	memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

BAB III

METODE PENELITIAN

A. DESAIN PENELITIAN

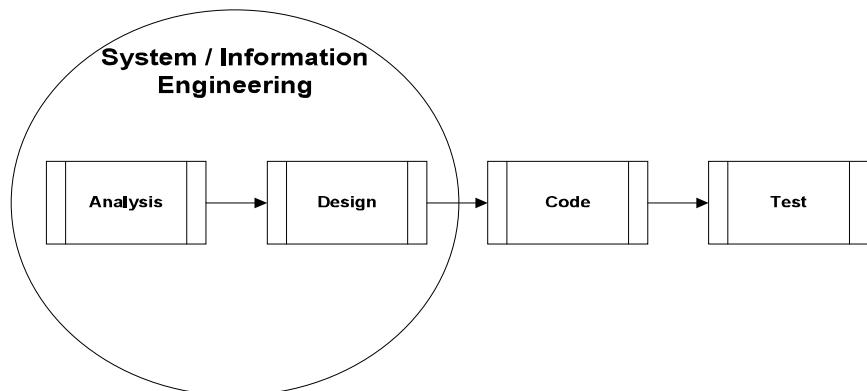
1. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian pengembangan (*Research and Development*). metode penelitian dan pengembangan adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut (Sugiyono, 2010:407).

Penelitian dan Pengembangan atau *Research and Development* (R&D) adalah suatu proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru, atau menyempurnakan produk yang telah ada, yang dapat dipertanggungjawabkan. Produk tersebut tidak selalu berbentuk benda atau perangkat keras (*hardware*), seperti buku, modul, alat bantu pembelajaran di kelas atau di laboratorium, tetapi bisa juga perangkat lunak (*software*), seperti program komputer untuk pengolahan data, pembelajaran di kelas, perpustakaan atau laboratorium, ataupun model-model pendidikan, pembelajaran, pelatihan, bimbingan, evaluasi, manajemen, dan lain – lain (Sujadi, 2003:164). Penelitian deskriptif ini hanya berusaha menggambarkan secara jelas dan sekuensial terhadap pertanyaan penelitian yang telah ditentukan sebelum para peneliti terjun ke lapangan dan mereka tidak menggunakan hipotesis sebagai petunjuk arah atau guide dalam penelitian (Sukardi, 2004:14). Tetapi perlu diketahui

bahwa tidak setiap penelitian harus merumuskan hipotesis. Penelitian yang bersifat eksploratif dan deskriptif sering tidak perlu merumuskan hipotesis(Sugiyono, 2010:96).

Salah satu metode dalam membangun perangkat lunak adalah metode waterfall. Metode waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun suatu software. Langkah – langkah dalam *Waterfall Method* adalah (Pressman, 2001 : 29) :



Gambar 2. *Waterfall* menurut Pressman

a. Analisis kebutuhan (*Software requirements Analysis*)

Peneliti menganalisis kebutuhan dengan observasi terhadap aplikasi-aplikasi yang dikembangkan di MB-LiF *Software Laboratory* yang sudah ada. Aplikasi yang diobservasi adalah varian dari *My Easy Accounting* di MB-LiF *Software Laboratory*. Spesifikasi perangkat lunak dibahas pada tahap ini.

b. Desain (*design*)

Peneliti merancang desain dari analisis kebutuhan yang sudah dilakukan pada tahap pertama. Pemodelan desain sistem dari perangkat

lunak akan menggunakan metode UML. Spesifikasi perangkat lunak secara detail dibuat pada tahap ini.

c. Pengkodean (*Code Generation*)

Implementasi pengkodean dilakukan berdasarkan desain dan spesifikasi yang sudah diverifikasi. Peneliti akan langsung menguji dari tiap unit program pada saat implementasi pengkodean. Pengujian *white-box* dilakukan pada tahap ini.

d. Pengujian (*Testing*)

Pengujian terintegrasi merupakan pengujian secara keseluruhan program. Pengujian ini dilakukan peneliti untuk mendapatkan kelayakan dari aplikasi yang telah dibangun. Pengujian yang dilakukan peneliti dalam pengembangan perangkat lunak *Project Source Standart (PS Standart)* ini meliputi :

1) *Alpha testing*

Pengujian *alpha testing* dalam pengembangannya dilakukan oleh ahli rekayasa perangkat lunak. Penilaian ditinjau dari analisis kebutuhan dan desain. Ahli rekayasa perangkat lunak akan me-verifikasi dan me-validasi aplikasi yang sudah dibangun. Ahli rekayasa perangkat lunak menilai unjuk kerja dari perangkat lunak *PS Standart* dan memberikan masukkan– masukkan terhadap aplikasi yang sudah dibangun. Tindak lanjut dari *alpha testing* ini adalah revisi tahap awal untuk perangkat lunak *PS Standart*.

2) Beta testing

Beta testing merupakan tahap akhir pengujian penyempurnaan perangkat lunak *PS Standart* yang dikembangkan. Pengujian ini dilakukan oleh pengguna. Pengujian ini untuk mendapatkan kelayakan ditinjau dari segi *Correctness, Usability, Reliability* dan *Integrity* perangkat lunak yang telah dibangun. Pengguna akan memberikan umpan balik dari kesalahan yang terjadi pada perangkat lunak. Umpan balik tersebut digunakan untuk revisi tahap akhir dari perangkat lunak *PS Standart*.

2. Objek Penelitian

Objek penelitian adalah perangkat lunak *Project Source Standart* (*PS Standart*) sebagai perangkat lunak yang layak untuk digunakan sebagai *template* My Easy Accounting.

3. Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian dilaksanakan di MB-LiF Software Laboratory. Adapun pelaksanaan dimulai bulan Februari 2011 sampai selesai.

4. Responden

Responden dalam penelitian ini adalah sebanyak 10 orang. Penelitian ini juga memilih 5 (lima) orang ahli rekayasa perangkat lunak yang terdiri dari 3 (tiga) orang dosen Teknik Informatika Universitas negeri Yogyakarta dan 2 (dua) orang karyawan MB-LiF Software

Laboratory sebagai pengujian ahli (*Expert Judgment*) untuk mengukur unjuk kerja dari aplikasi yang telah dibangun.

5. Alat dan Bahan Penelitian

Fasilitas atau perangkat pendukung yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:

a. Perangkat Komputer

Satu buah perangkat notebook Intel Pentium Core 2 Duo dengan prosesor 2,00 Ghz, memori DDR2 2 GB, Hardisk 250 GB, Soundcard, VGA, DVD/CD-RW, Keyboard, Mouse.

b. Printer

Printer yang digunakan adalah EPSON TX111. Printer ini digunakan untuk mencetak data berupa tulisan/teks, gambar dan laporan.

c. Jaringan Internet

Jaringan internet digunakan untuk mengakses internet.

d. Perangkat Lunak

Proses pengembangan Perangkat Lunak *Project Source Standart (PS Standart)* menggunakan beberapa perangkat lunak. Perangkat lunak tersebut adalah *Borland Delphi 7.0*, *Star UML* serta program perangkat lunak pendukung lainnya.

B. Pengembangan Perangkat Lunak

1. Analisa Kebutuhan

Analisis kebutuhan merupakan tahap awal dari sebuah tahapan rekayasa perangkat lunak pada penelitian ini. Peneliti menganalisis kebutuhan fungsional, *interface* perangkat lunak, dan membangun batasan yang harus dipenuhi oleh suatu perangkat lunak. Peneliti menganalisis kebutuhan dengan dua macam analisis, yaitu mencari informasi dengan observasi terhadap aplikasi – aplikasi farian *My Easy Accounting* yang sudah ada di MB-LiF Software Laboratory.

a. Hasil Observasi

Peneliti melakukan observasi langsung terhadap perangkat lunak *My Easy Accounting* yang sudah ada. Perangkat lunak tersebut adalah *My Easy Accounting For Tienz*, *My Easy Accounting For Retail V2*, *My Easy Accounting For Retail V2 Basic*, *My Easy Accounting For Retail V2 Advance*, *My Easy Accounting For Melia* dan *My Easy Accounting For UPN*. Peneliti mendapatkan kesimpulan bahwa:

- 1) Perangkat lunak harus mempunyai fasilitas untuk membuat database secara otomatis, merubah struktur database, dapat mengelola Operator, mengelola kewenangan, mengelola hak akses, penentuan server database, dan database yang di rujuk.
- 2) Semua operator dapat menggunakan fasilitas sesuai kewenangan yg di berikan.

3) Perangkat lunak harus dapat di jalankan secara *multi user*.

2. Perancangan Sistem

a. Perancangan Database

Database merupakan salah satu komponen yang sangat penting di dalam merancang sebuah sistem, hal pertama yang harus dilakukan adalah merancang database terlebih dahulu yang nantinya database tersebut digunakan sebagai bahan dalam menjalankan sistem. Database untuk PS Standart meliputi :

1) Tabel operator

Primary Key : operator_id

	Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
PK	operator_id	varchar	17	
	privilege_id	varchar	17	✓
	operator_status	varchar	1	✓
	operator_user	varchar	50	✓
	operator_pass	varchar	50	✓
	operator_name	varchar	50	✓
	operator_logout	varchar	50	✓
	operator_last_login	datetime	8	✓

Gambar 3. Gambar Tabel operator

2) Tabel company

Primary Key : company_name

	Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
PK	company_name	varchar	100	
	company_addr	varchar	100	✓
	company_telp	varchar	100	✓
	company_npwp	varchar	100	✓
	company_contact	varchar	100	✓

Gambar 4. Gambar Tabel Company

3) Tabel My_Index

Primary Key : mi_id

	Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
▶	company_name	varchar	100	
	company_addr	varchar	100	✓
	company_telp	varchar	100	✓
	company_npwp	varchar	100	✓
	company_contact	varchar	100	✓

Gambar 5. Gambar Tabel my_index

4) Tabel op_permission

Primary Key : -

	Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
▶	privilege_id	varchar	17	
	permission_type	varchar	20	✓
	permission_value	char	1	✓

Gambar 6. Gambar Tabel op_permission

5) Tabel privilege

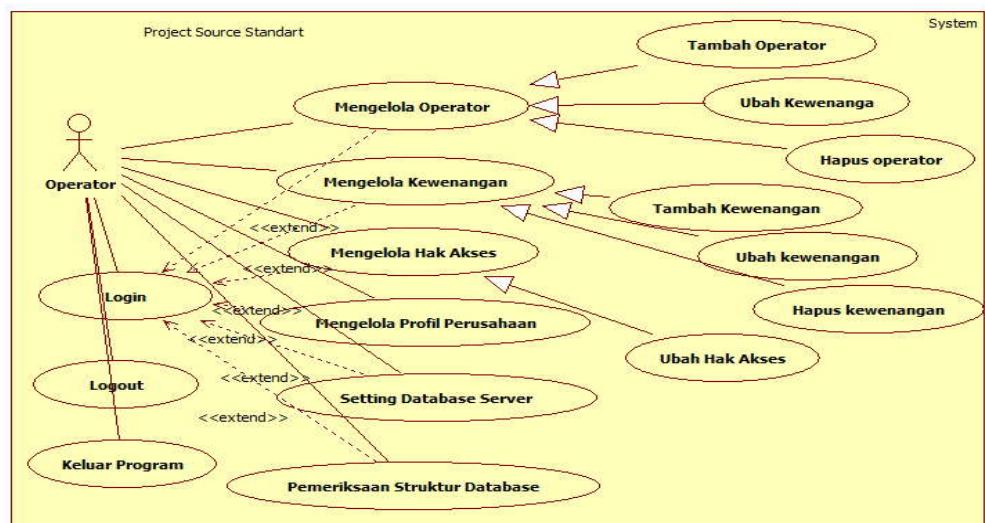
Primary Key : privilege_id

	Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
▶	privilege_id	varchar	17	
	privilege_name	varchar	50	✓
	privilege_note	varchar	50	✓
	privilege_permission	varchar	1000	✓

Gambar 7. Gambar Tabel privilege

b. Use Case Diagram

Analisis kebutuhan yang sudah dilakukan akan dimodelkan dalam *use case* diagram. Kebutuhan fungsional yang ada dari analisis kebutuhan dimasukkan dalam *case – case* tersendiri Pemeran atau *actor* dalam hal ini adalah *Operator*.



Gambar 8. Use Case Diagram

1) Definisi Aktor

Berikut adalah deskripsi pendefinisian aktor pada perangkat lunak PS Standart :

Tabel 5. Definisi Aktor

No	Use case	Deskripsi
1	Operator	Orang yang bertugas dan memiliki hak akses untuk melakukan operasi pengelolaan data dan seluruh fasilitas menurut hak akses yang diberikan

2) Definisi *Use Case*

Berikut adalah deskripsi pendefinisian *use case* pada perangkat lunak PS Standart:

Tabel 6. Definisi *use case*

No	Use case	Deskripsi
1	Login	merupakan proses pengecekan validasi operator dan passwordnya serta hak akses sapa saja yang dia peroleh dalam sistem
2	Logout	Merupakan proses yang dipergunakan oleh operator apabila ingin keluar dari hak aksesnya untuk dipergunakan oleh operator lain
3	Keluar	Merupakan fasilitas untuk keluar sepenuhnya dari program
4	Mengelola data operator	merupakan proses generalisasi yang meliputi tiga buah proses pengelolaan data operator yaitu menambah data operator, mengubah data operator, dan menghapus data operator
5	Menambah data operator	Merupakan proses memasukkan data operator yang baru
6	Mengubah data operator	Merupakan proses mengubah data operator yang sudah ada
7	Menghapus data operator	Merupakan proses menghapus data operator
8	Mengelola data kewenangan	merupakan proses generalisasi yang meliputi tiga buah proses pengelolaan data operator yaitu menambah data kewenangan, mengubah data kewenangan, dan menghapus data kewenangan
9	Menambah data kewenangan	Merupakan proses memasukkan data kewenangan yang baru
10	Mengubah data kewenangan	Merupakan proses mengubah data kewenangan yang sudah ada

No	Use case	Deskripsi
11	Menghapus data kewenangan	Merupakan proses menghapus data kewenangan
12	Mengubah data Akses	Merupakan proses mengubah hak akses setiap data kewenangan atas setiap menu
13	Memasukkan data profil perusahaan	Merupakan proses memasukkan data profil perusahaan dimana program nantinya akan di <i>install</i>
14	Mengubah data profil perusahaan	Merupakan proses mengubah data profil perusahaan
15	Melakukan Setting database server	Merupakan proses untuk menentukan nama database yang di rujuk
16	Melakukan <i>check</i> struktur database	Merupakan proses untuk melakukan pengecekan struktur database yang tidak konsisten maupun melakukan perubahan secara otomatis kepada struktur database apa bila dilakukan perubahan

3) Definisi Skenario

Berikut adalah skenario jalannya masing - masing *use case* yang telah didefinisikan sebelumnya :

a) Nama *use case* : *Login*

Skenario :

Tabel 7. Skenario *use case login*

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memasukkan user dan password	
	2. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	3. Masuk ke aplikasi <i>PS Standart</i>
	4. Kirim informasi aktifitas pengguna ke basis data
Skenario Alternatif	
1. Memasukkan user dan password yg tidak valid	
	2. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	3. Menampilkan pesan login tidak valid
4. Memasukkan user dan password yang valid	
	5. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	6. Masuk ke aplikasi <i>PS Standart</i>
	7. Kirim informasi aktifitas pengguna ke basis data

b) Nama *use case* : *Logout*

Skenario :

Tabel 8. Skenario *use case logout*

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu logout dan memilih tombol “yes” pada jendela pertanyaan	
	2. Memberikan pertanyaan apakah akan benar – benar melakukan logout
	3. Program menutup fasilitas yang ada
	4. Jendela Login Muncul
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu logout dan memilih tombol “no” pada jendela pertanyaan	
	2. Jendela pertanyaan menghilang
	3. Kembali ke menu utama

c) Nama *use case* : *Keluar*

Skenario :

Tabel 9. Skenario *use case keluar*

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu keluar dan menekan tombol “yes” pada jendela pertanyaan	
	2. Memberikan informasi bahwa belum melakukan logput dan pertanyaan apakah akan benar – benar melakukan keluar
	3. Keluar program

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	4. Jendela Login Muncul
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu keluar dan menekan tombol “no” pada jendela pertanyaan	
	2. Jendela pertanyaan menghilang
	3. Kembali ke menu utama

d) Nama *use case* : Memasukkan data pengguna

Skenario :

Tabel 10. Skenario *use case* Memasukkan data operator

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memasukkan data operator sesuai kolom yang ada	
	2. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	3. Menyimpan data operator ke basis data
	4. Menampilkan pesan sukses disimpan
Skenario Alternatif	
1. Memasukkan data operator sesuai kolom yang ada	
	2. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	3. Mengeluarkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
1. Memperbaiki data masukkan yang tidak valid	
	2. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	3. Menyimpan data operator ke basis data
	4. Menampilkan pesan sukses disimpan

e) *Nama use case* : Mengubah data operator

Skenario :

Tabel 11. Skenario *use case* Mengubah data operator

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih data operator yang akan diubah	
	2. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
3. Mengubah data operator	
	4. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	5. Menyimpan data Operator yang telah diubah ke basis data
	6. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan
Skenario Alternatif	
1. Memilih data Operator yang akan diubah	
	2. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
3. Mengubah data Operator	
	4. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	5. Menampilkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
6. Memilih data Operator yang akan diubah	
	7. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
8. Mengubah data Operator	
	9. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	10. Menyimpan data Operator yang telah diubah ke basis data
	11. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan

f) Nama *use case* : Menghapus data Operator

Skenario :

Tabel 12. Skenario *use case* Menghapus data Operator

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih data Operator yang akan dihapus	
	2. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan benar-benar dihapus
3. Mengeklik pilihan setuju data dihapus	
	4. Menghapus data Operator dari basis data
	5. Menampilkan pesan bahwa data sukses dihapus
Skenario Alternatif	
1. Memilih data Operator yang akan dihapus	
	2. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan benar-benar dihapus
3. Mengeklik pilihan tidak setuju data dihapus	
	4. Kembali ke menu pengelolaan Operator

g) Nama *use case* : Memasukkan data kewenangan

Skenario :

Tabel 13. Skenario *use case* Memasukkan data kewenangan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
5. Memasukkan data kewenangan sesuai kolom yang ada	
	6. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	7. Menyimpan data Kewenangan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	ke basis data
	8. Menampilkan pesan sukses disimpan
Skenario Alternatif	
4. Memasukkan data Kewenangan sesuai kolom yang ada	
	5. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	6. Mengeluarkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
5. Memperbaiki data masukkan yang tidak valid	
	6. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	7. Menyimpan data Kewenangan ke basis data
	8. Menampilkan pesan sukses disimpan

h) Nama *use case* : Mengubah data Kewenangan

Skenario :

Tabel 14. Skenario *use case* Mengubah data Kewenangan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
7. Memilih data Kewenangan yang akan diubah	
	8. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
9. Mengubah data Kewenangan	
	10. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	11. Menyimpan data Kewenangan yang telah diubah ke basis data
	12. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan
Skenario Alternatif	
12. Memilih data Kewenangan	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
yang akan diubah	
	13. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
14. Mengubah data Kewenangan	
	15. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	16. Menampilkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
17. Memilih data Kewenangan yang akan diubah	
	18. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
19. Mengubah data Kewenangan	
	20. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	21. Menyimpan data Kewenangan yang telah diubah ke basis data
	22. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan

i) Nama *use case* : Menghapus data Kewenangan

Skenario :

Tabel 15. Skenario *use case* Menghapus data Kewenangan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
6. Memilih data Kewenangan yang akan dihapus	
	7. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan benar-benar dihapus
8. Mengklik pilihan setuju data dihapus	
	9. Menghapus data Kewenangan dari basis data
	10. Menampilkan pesan bahwa data sukses dihapus
Skenario Alternatif	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
5. Memilih data Kewenangan yang akan dihapus	
	6. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan benar-benar dihapus
7. Mengklik pilihan tidak setuju data dihapus	
	8. Kembali ke menu pengelolaan Kewenangan

j) Nama *use case* : Mengubah data Akses

Skenario :

Tabel 16. Skenario *use case* Mengubah hak akses

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Mengubah hak Akses	
	2. Mengecek hak Akses dari database
3. Klik tombol simpan	
	4. Menyimpan hak Akses ke basis data
	5. Menampilkan pesan sukses disimpan

k) Nama *use case* : Memasukkan data profil perusahaan

Skenario :

Tabel 17. Skenario *use case* Memasukkan data profil perusahaan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
9. Memasukkan data profil perusahaan sesuai kolom yang ada	
	10. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	11. Menyimpan data profil perusahaan ke basis data

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	12. Menampilkan pesan sukses disimpan
Skenario Alternatif	
7. Memasukkan data profil perusahaan sesuai kolom yang ada	
	8. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	9. Mengeluarkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
9. Memperbaiki data masukkan yang tidak valid	
	10. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	11. Menyimpan data profil perusahaan ke basis data
	12. Menampilkan pesan sukses disimpan

1) Nama *use case* : Mengubah data profil perusahaan

Skenario :

Tabel 18. Skenario *use case* Mengubah data profil perusahaan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
13. Memilih data profil perusahaan yang akan diubah	
	14. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
15. Mengubah data profil perusahaan	
	16. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	17. Menyimpan data profil perusahaan yang telah diubah ke basis data
	18. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Alternatif	
23. Memilih data profil perusahaan yang akan diubah	
	24. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
25. Mengubah data profil perusahaan	
	26. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	27. Menampilkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
28. Memilih data profil perusahaan yang akan diubah	
	29. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
30. Mengubah data profil perusahaan	
	31. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	32. Menyimpan data profil perusahaan yang telah diubah ke basis data
	33. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan

m) Nama *use case* : Melakukan Setting database server

Skenario :

Tabel 19. Skenario *use case* Melakukan setting database server

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih server, memasukkan username dan password server	
	2. Menampilkan semua database yang ada diserver tersebut
3. Memilih database	
	4. Mengecek valid tidaknya data masukkan
5. Klik menu simpan	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	6. Menyimpan setting database server
	7. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan
	8. Keluar dari aplikasi
Skenario Alternatif	
1. Memilih server, memasukkan username dan password server	
	2. Menampilkan semua database yang ada diserver tersebut
3. Memilih database	
	4. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	5. Menampilkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
	6. Menampilkan pesan apakah akan membuat database yg di rujuk
7. Memilih membuat database baru	
	8. Melakukan proses membuat database baru
9. Klik menu simpan	
	10. Menyimpan setting database server
	11. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan
	12. Keluar dari aplikasi
Skenario Alternatif	
13. Memilih server, memasukkan username dan password server	
	14. Menampilkan semua database yang ada diserver tersebut
15. Memilih database	
	16. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	17. Menampilkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
	18. Menampilkan pesan apakah akan membuat database yg di rujuk
19. Memilih tidak membuat	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
database baru	
	20. Keluar dari aplikasi

n) Nama *use case* : Melakukan *check* struktur database

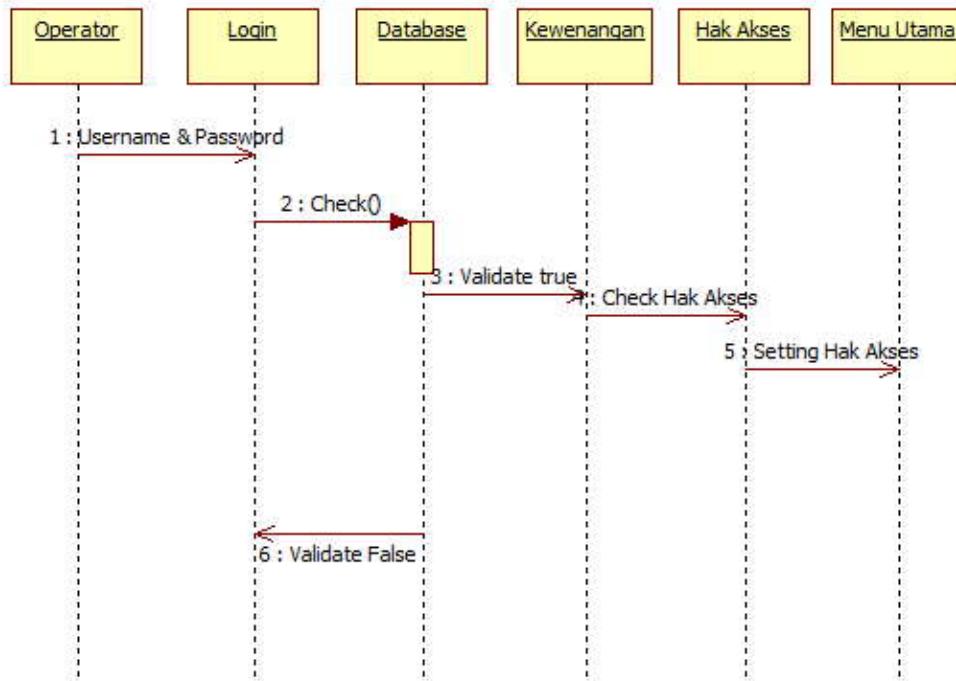
Skenario :

Tabel 20. Skenario *use case* Melakukan *check* struktur database

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu <i>check</i> struktur database	
	2. Menampilkan form <i>ckeck</i> struktur database
3. Menekan tombol Check	
	4. Melakukan proses <i>check</i> struktur database
	5. Menampilkan pesan bahwa <i>check</i> struktur database selesai di kerjakan
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu <i>check</i> struktur database	
	2. Menampilkan form <i>ckeck</i> struktur database
3. Menekan tombol Check	
	4. Melakukan proses <i>check</i> struktur database
	5. Menampilkan pesan bahwa <i>check</i> struktur database gagal di kerjakan

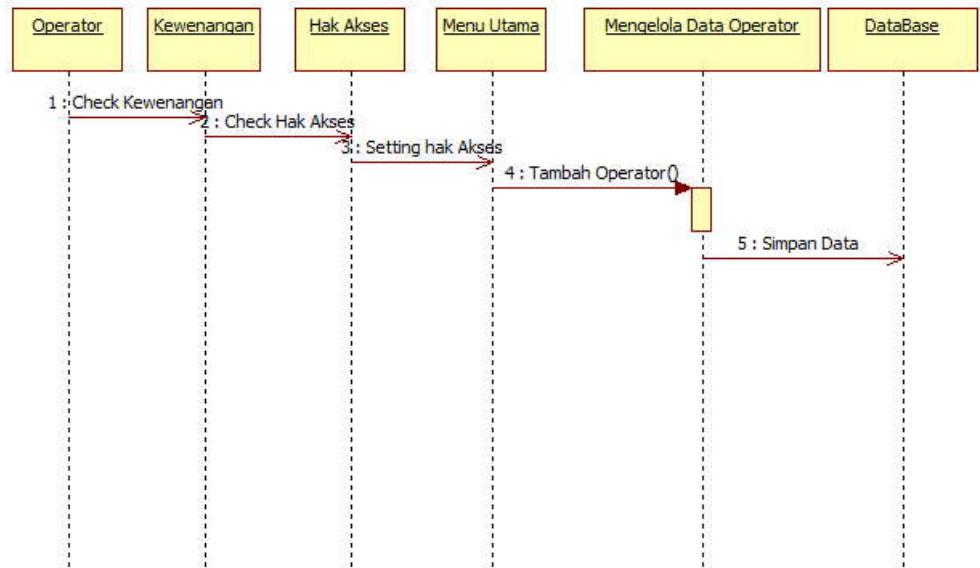
c. *Sequence Diagram*

Sequence diagram adalah tahapan selanjutnya setelah *use case diagram*. Di sini objek – objek dimodelkan dalam keterkaitannya. Tiap *use case* dimodelkan dalam satu *sequence diagram*.



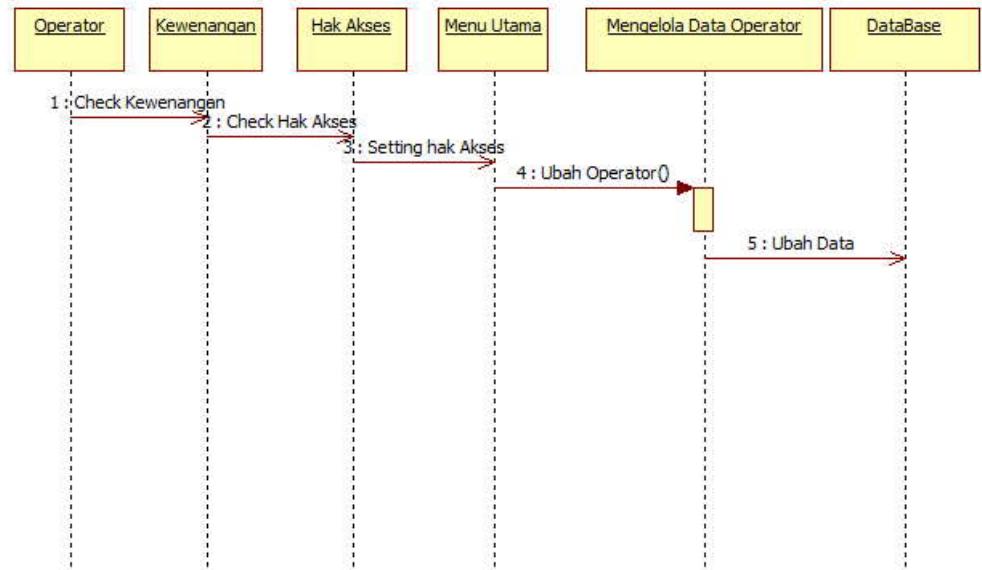
Gambar 9. Sequence Diagram Login

Sequence diagram di atas menjelaskan proses operator masuk ke dalam aplikasi. Operator mengakses menu *login* untuk dapat masuk ke menu utama. Setelah pengguna memasukkan *user name* dan *password* maka langkah selanjutnya sistem akan mengakses tabel Operator. Jika user dan password yang dimasukkan sesuai dengan tabel user maka Operator akan masuk ke menu utama. Sebaliknya jika user dan password yang dimasukkan tidak sesuai maka Operator tidak dapat masuk ke menu utama.

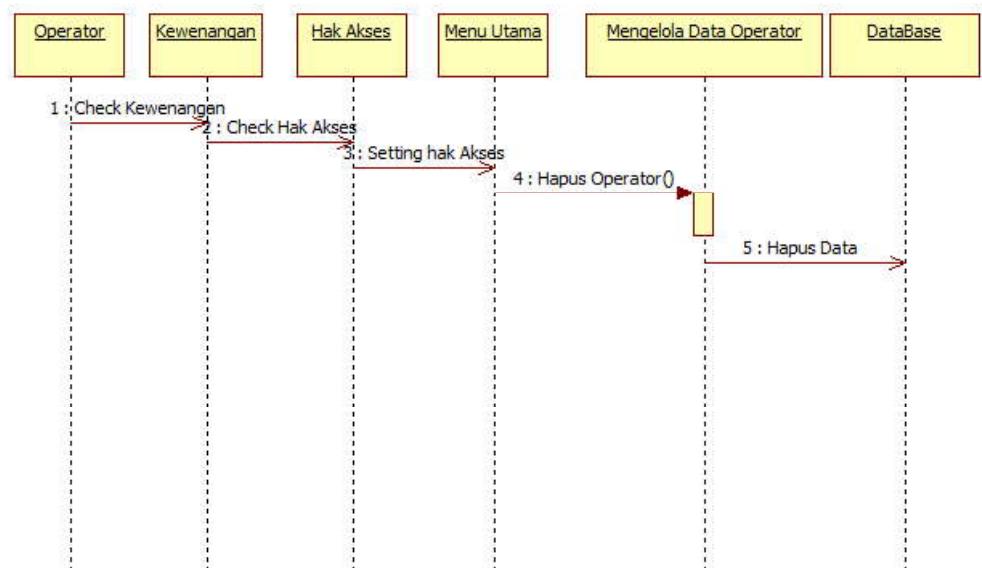


Gambar 10. *Sequence Diagram* Memasukkan data Operator

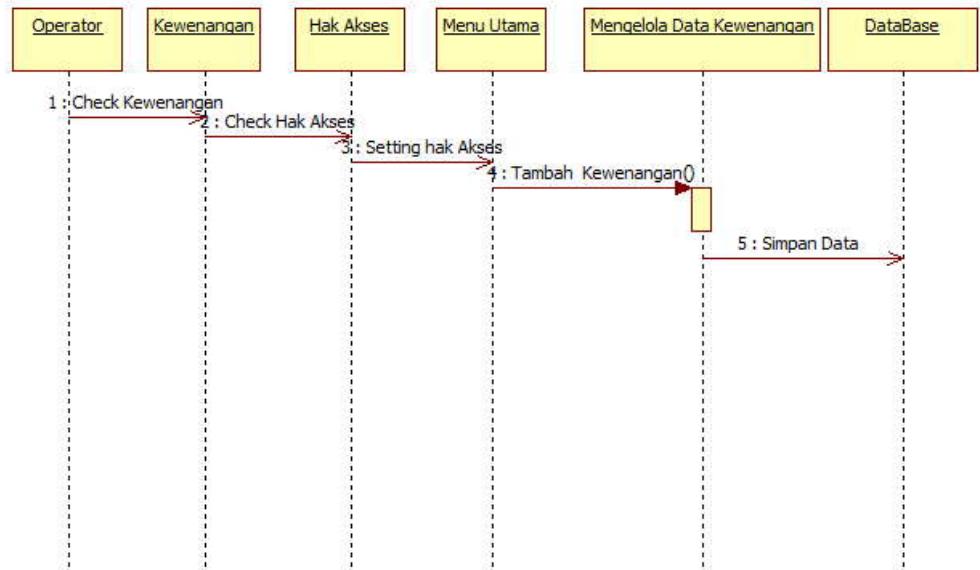
Sequence diagram di atas menjelaskan proses Operator memasukkan data Operator baru. Proses ini hanya bisa dilakukan oleh Operator yang memiliki level Kewenangan dengan Hak Akses tertentu. Operator memilih menu tambah pada menu mengelola data Operator. Perintah tambah Operator akan menambahkan data Operotor ke dalam tabel Operator. *Sequence diagram* pada gambar 6 dan 7 memiliki prosedur yang sama seperti proses pada gambar 5. Secara keseluruhan, perbedaan dari *sequence diagram* pada gambar 6 dan 7 terletak pada perintah mengubah dan menghapus.



Gambar 11. *Sequence Diagram* Mengubah data Operator

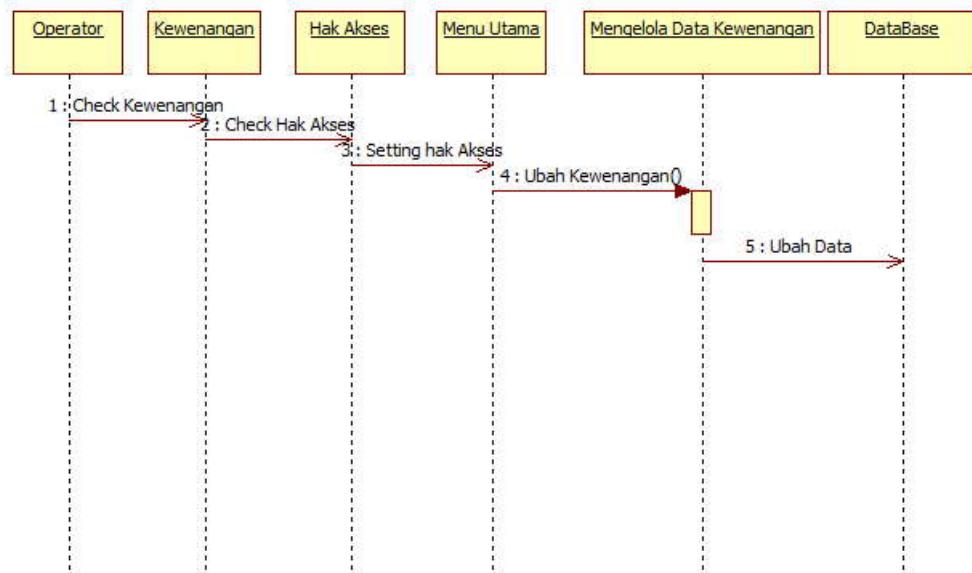


Gambar 12. *Sequence Diagram* Menghapus data Operator

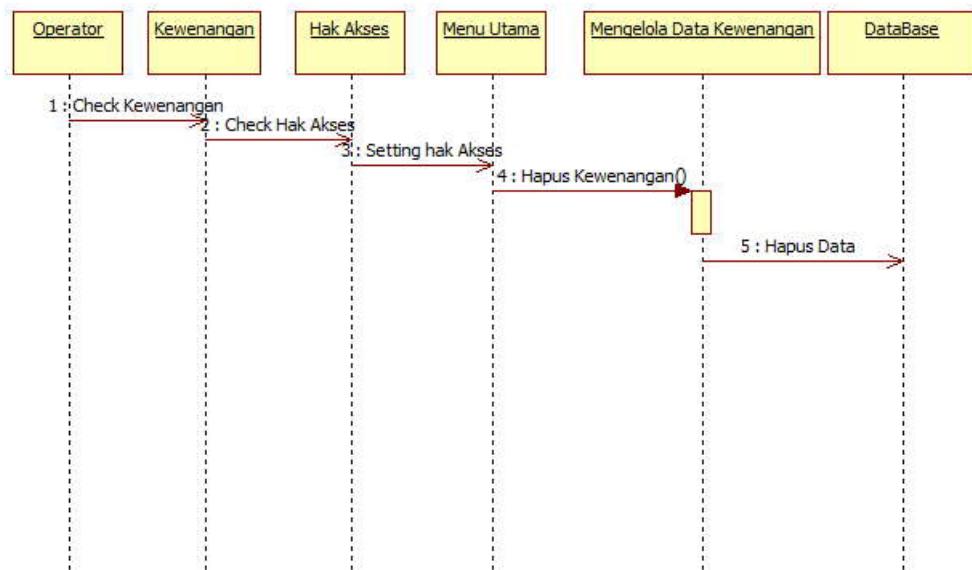


Gambar 13. *Sequence Diagram* Memasukkan data Kewenangan

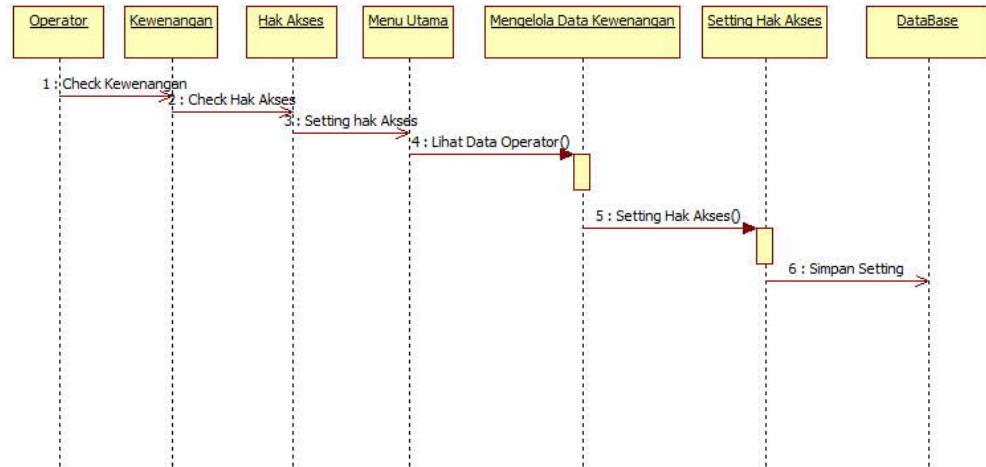
Sequence diagram di atas menjelaskan proses Operator memasukkan data Kewenangan baru. Proses ini hanya bisa dilakukan oleh Operator yang memiliki level Kewenangan dengan Hak Akses tertentu. Operator memilih menu tambah pada menu mengelola data Kewenangan. Perintah tambah Kewenangan akan menambahkan data kewenangan ke dalam tabel Previlege. *Sequence diagram* pada gambar 9 dan 10 memiliki prosedur yang sama seperti proses pada gambar 8. Secara keseluruhan, perbedaan dari *sequence diagram* pada gambar 9 dan 10 terletak pada perintah mengubah dan menghapus.



Gambar 14. *Sequence Diagram* Mengubah data Kewenangan

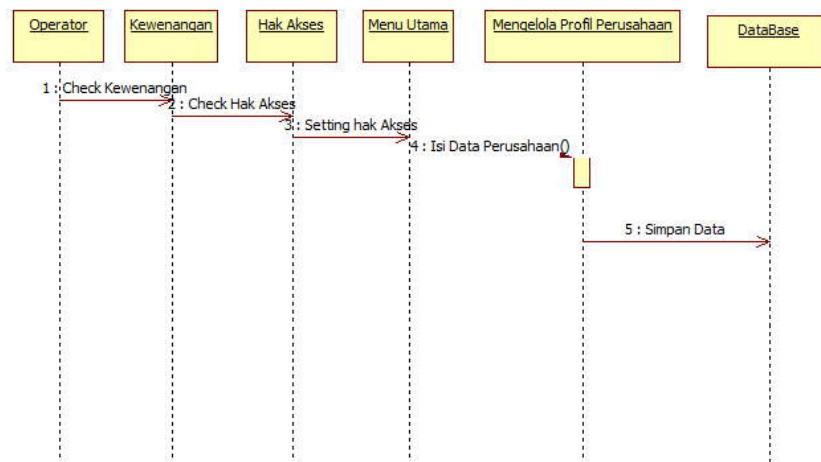


Gambar 15. *Sequence Diagram* Menghapus data Kewenangan



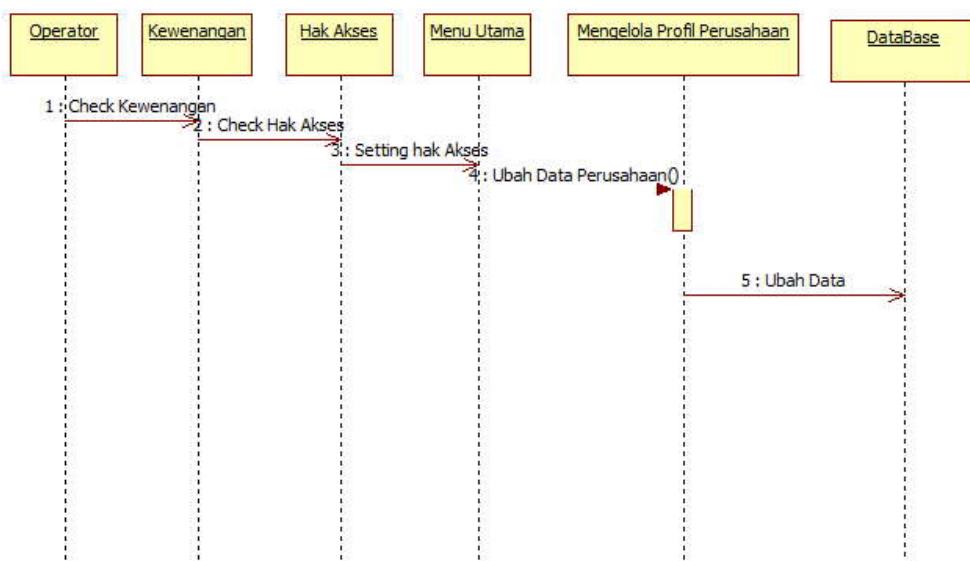
Gambar 16. *Sequence Diagram* Melakukan Setting Hak Akses

Sequence diagram di atas menjelaskan proses Operator melakukan setting Hak Akses pada *kewenangan* tiap operator. Hak Akses ini lah yang dipergunakan untuk mengantuk apa saja yang dapat dilakukan oleh masing – masing operator.

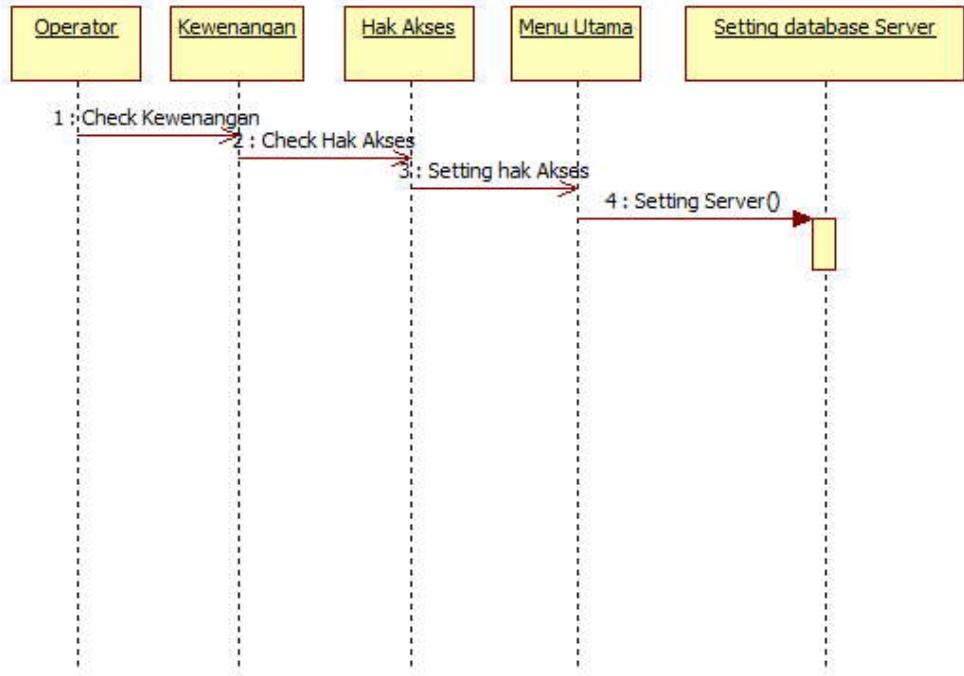


Gambar 17. *Sequence Diagram* Melakukan Pengisian Profil Perusahaan

Sequence diagram di atas menjelaskan proses Operator melakukan pengisian profil perusahaan dimana program nantinya akan ditambah. Profil Perusahaan tidak dapat dihapus melainkan hanya dapat diisi maupun dilakukan perubahan atas isinya seperti yang ditunjukkan pada *sequence diagram* pada gambar 13.

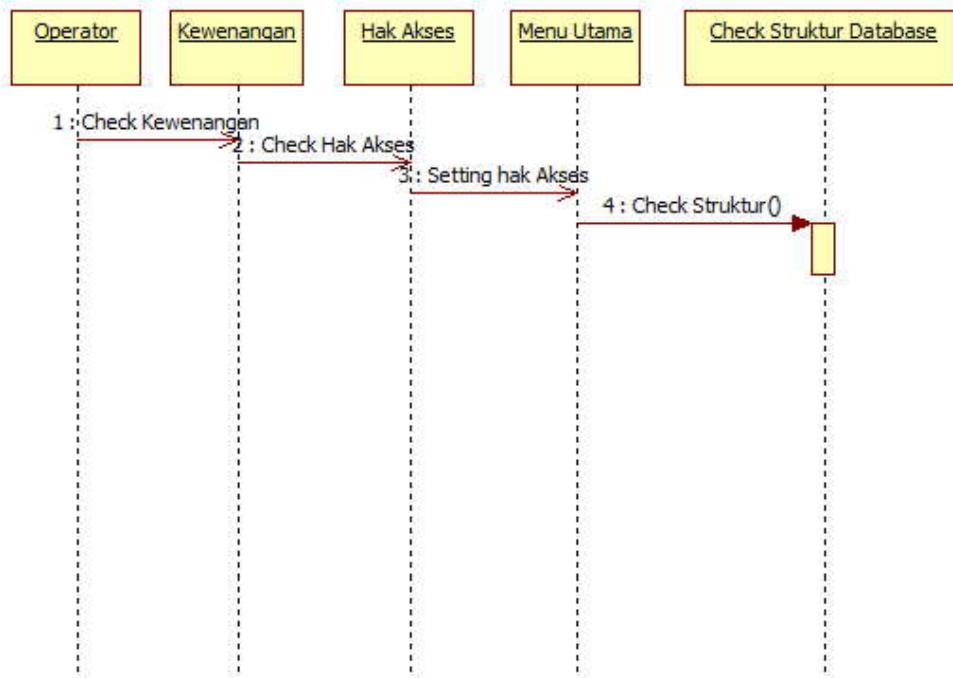


Gambar 18. *Sequence Diagram* Mengubah Profil Perusahaan



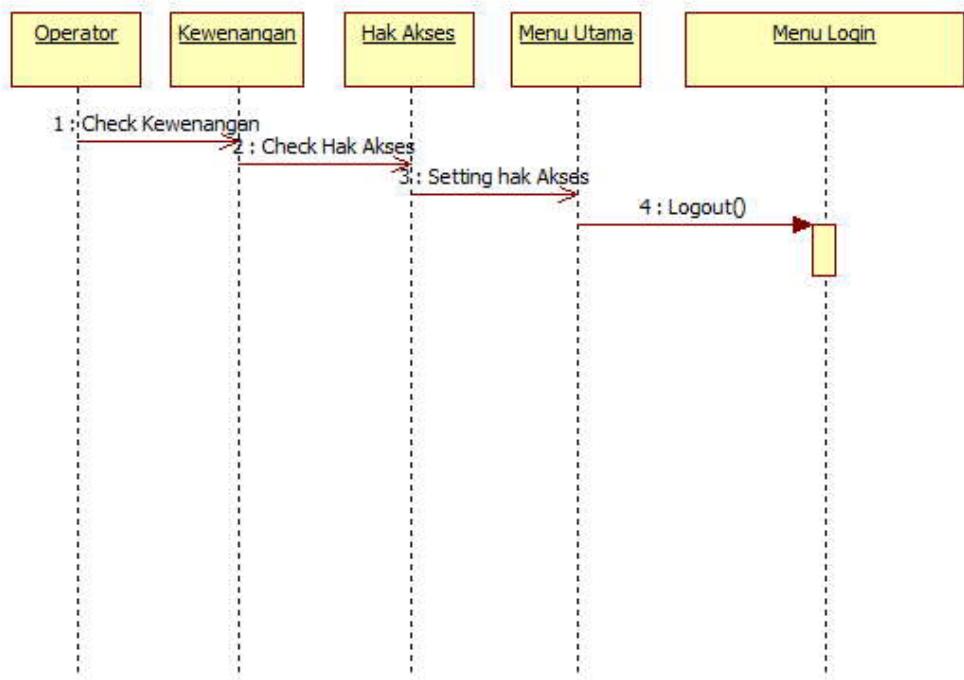
Gambar 19. *Sequence Diagram* Melakukan Setting database server

Sequence diagram di atas menjelaskan proses pengguna melakukan Setting Database Server. Proses ini hanya bisa *dilakukan* oleh pengguna yang memiliki level sebagai Hak Akses sesuai kewenangannya. Proses ini akan menunjuk server dimana database yang akan dijadikan server dengan memasukkan nama komputer server atau ip komputer server dilanjutkan dengan mengisi username dan password database, apabila sudah terjadi koneksi dan database tidak ditemukan maka program akan secara otomatis akan membuat database tersebut.



Gambar 20. *Sequence Diagram* Melakukan *Check Struktur Database*

Sequence diagram di atas menjelaskan proses pengguna melakukan *Check Struktur Database*. Proses ini hanya bisa dilakukan oleh pengguna yang memiliki level sebagai Hak Akses sesuai kewenangannya. Proses ini akan merubah struktur database atau memperbaiki struktur database yang tidak konsisten.



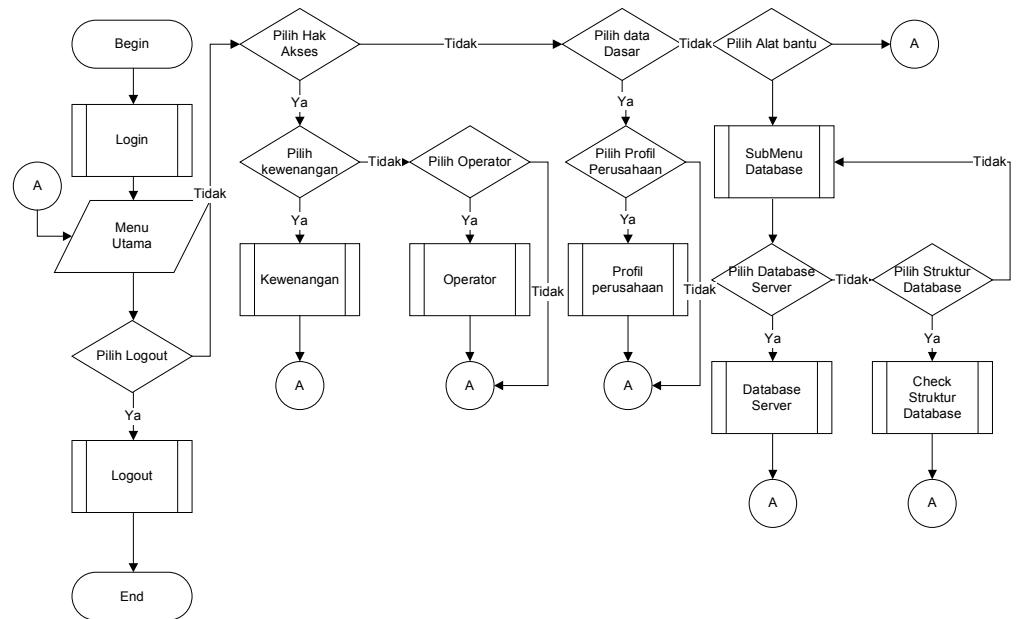
Gambar 21. *Sequence Diagram Logout*

Sequence diagram *Logout* bisa dilakukan oleh Operator dengan memilih keluar pada menu utama.

d. Desain Diagram Alir (Flowchart)

1) Menu Utama

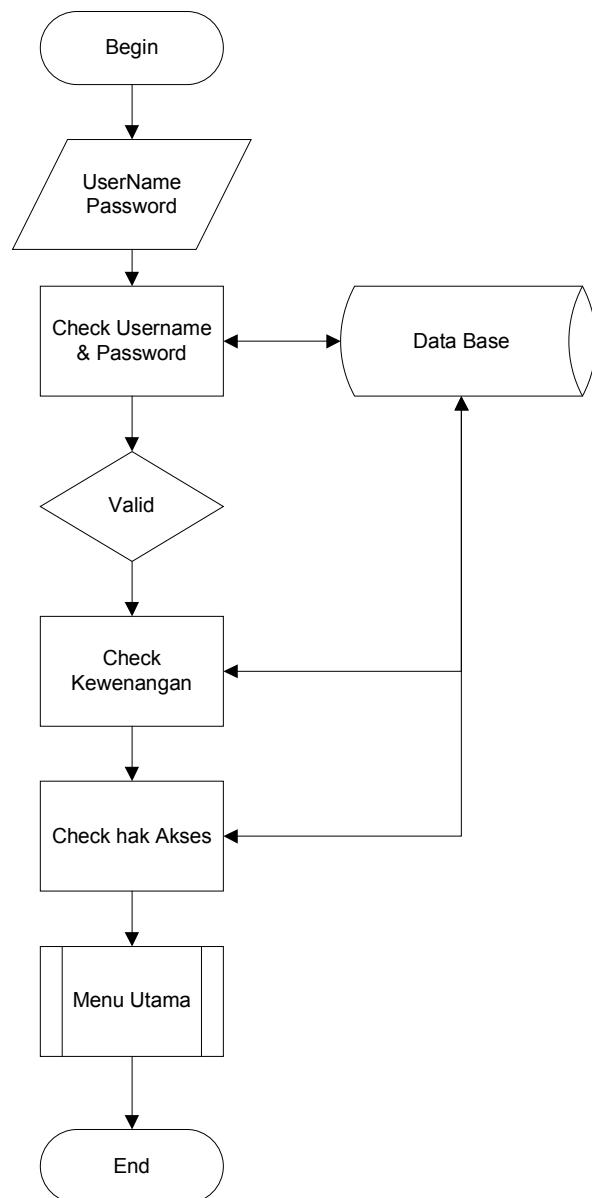
Proses pada Menu Utama memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 22. Flowchart Menu Utama

2) Login

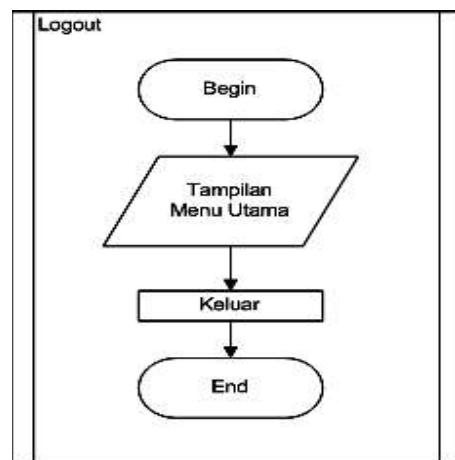
Proses pada Login memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 23. Flowchart Login

3) Logout

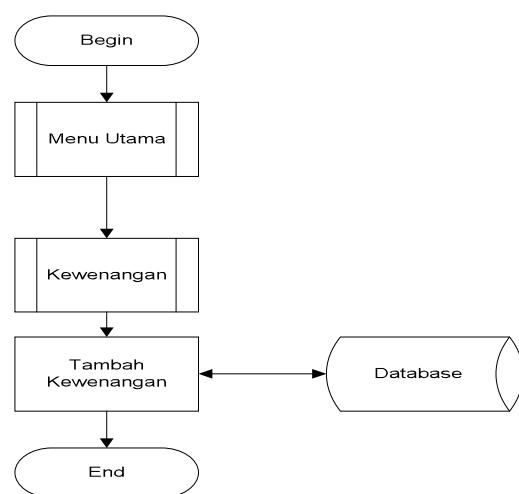
Proses pada Logout memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 24. *Flowchart Logout*

4) Menambah Kewenangan

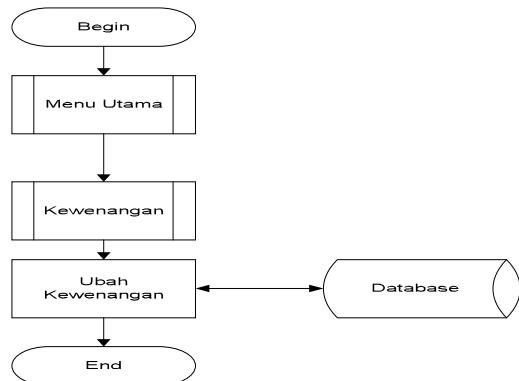
Proses pada Menambah data Kewenangan memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 25. *Flowchart Menambah Data Kewenangan*

5) Mengubah Kewenangan

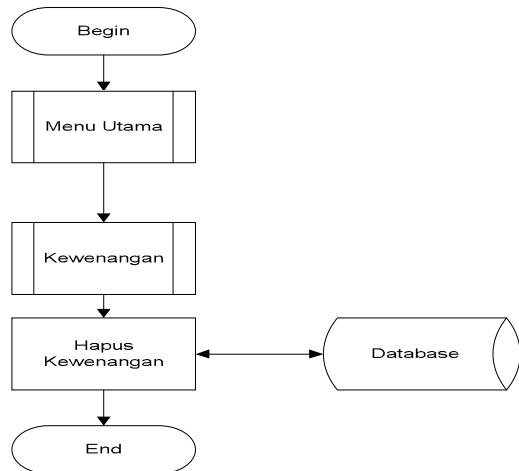
Proses pada Mengubah data Kewenangan memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 26. *Flowchart* Mengubah Data Kewenangan

6) Menghapus Kewenangan

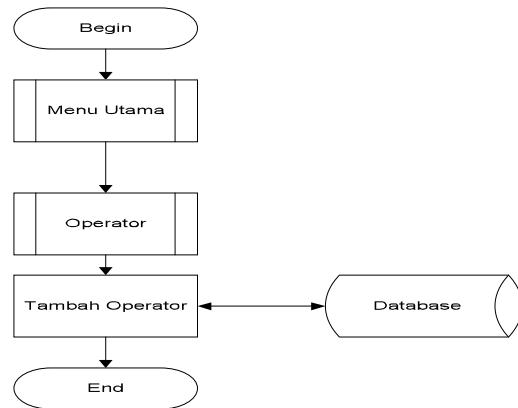
Proses pada Menghapus data Kewenangan memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 27. *Flowchart* Menghapus Data Kewenangan

7) Menambah Operator

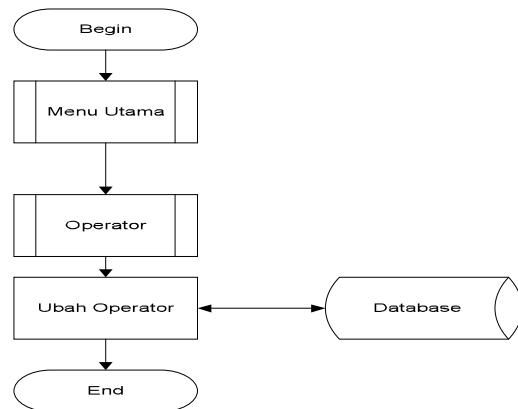
Proses pada Menambah data Operator memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 28. *Flowchart* Menambah Data Operator

8) Mengubah Operator

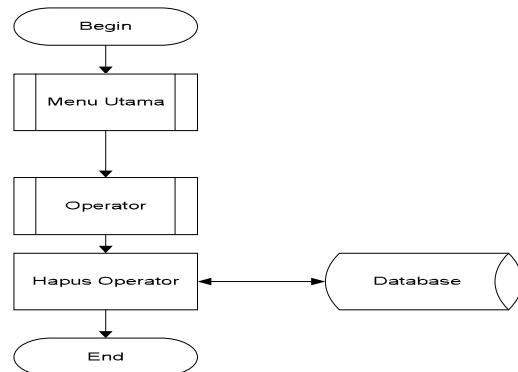
Proses pada Mengubah data Operator memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 29. *Flowchart* Mengubah Data Operator

9) Menghapus Operator

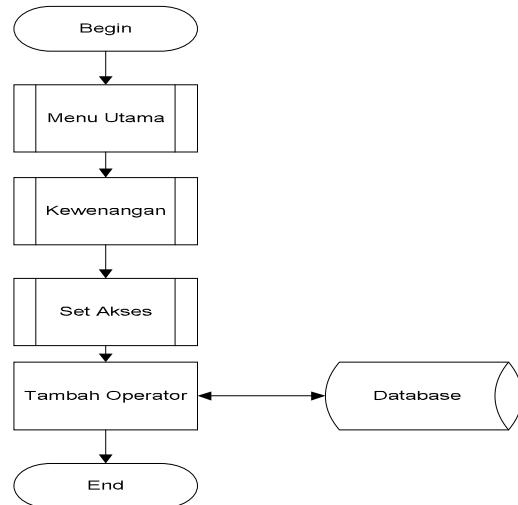
Proses pada Menghapus data Operator memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 30. *Flowchart Menghapus Data Operator*

10) Mengubah hak Akses

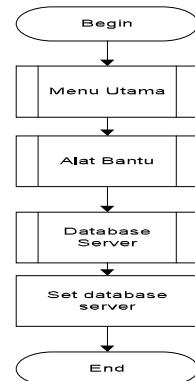
Proses pada Mengubah hak akses Operator memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 31. *Flowchart Mengubah hak akses*

11) Melakukan setting database server

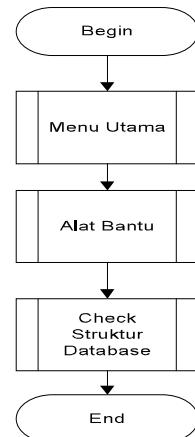
Proses pada Setting database server memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 32. *Flowchart* Set database Server

12) Melakukan Check Struktur Database

Proses pada check struktur database memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 33. *Flowchart* Check struktur database

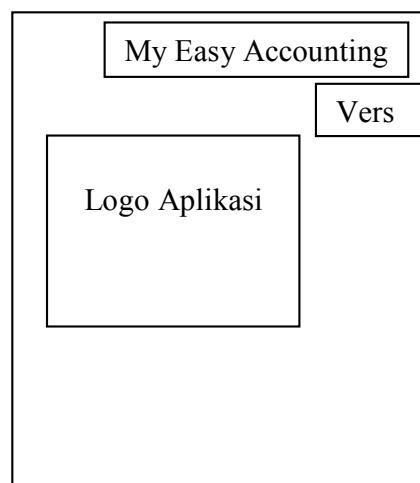
e. Perancangan Antarmuka

Desain dialog layar merupakan rancangan bangun komunikasi antara user dengan komputer. Proses komunikasi yang sering terjadi antara sistem dengan user dibentuk sedemikian rupa sehingga instruksi-instruksi yang ditempatkan pada layar dapat dipahami dengan baik oleh *user*.

Rancangan interface untuk perangkat lunak *PS Standart* terdiri dari 11 menu form untuk *form splash screen*, *form login*, *form* menu utama, *form* kewenangan, *form* tambah/ubah kewenangan, *form* set akses, *form operator*, *form* tambah/ubah *operator*, *form* profil perusahaan, *form database server* dan *form check struktur database*.

1) *Form Splash screen*

Form Splash screen adalah tampilan awal bagi user ketika perangkat lunak *PS Standart* dibuka untuk pertama kali. *Splash screen* akan tertampil selama 10 detik kemudian akan muncul *form* berikutnya.



Gambar 34. Rancangan Form Splash Screen

2) Form Login

Logo Login	
User	
Password	
Login	Keluar

Gambar 35. Rancangan Form Login

Form login berfungsi untuk pintu masuk pengguna ke perangkat lunak *PS Standart*. Untuk masuk ke perangkat lunak *PS Standart* dibutuhkan kode akses berupa user name dan password.

3) Form Menu Utama

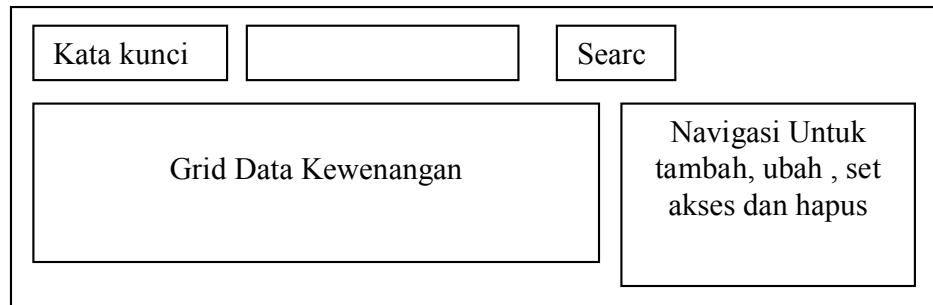
Menu utama ini akan muncul setelah *user login* ke sistem.

Men	Hak	Data	Transaks	Arsip	Laporan	Alat Bantu	Pengatura	
Bantuan								

Gambar 36. Rancangan Form Menu Utama

4) *Form* kewenangan

Pada *form* kewenangan ini *user* akan mengelola data kewenangan.



Gambar 37. Rancangan Form Kewenangan

5) *Form* tambah / ubah kewenangan

Pada *form* ini *user* akan dapat menambah/mengubah data kewenangan.

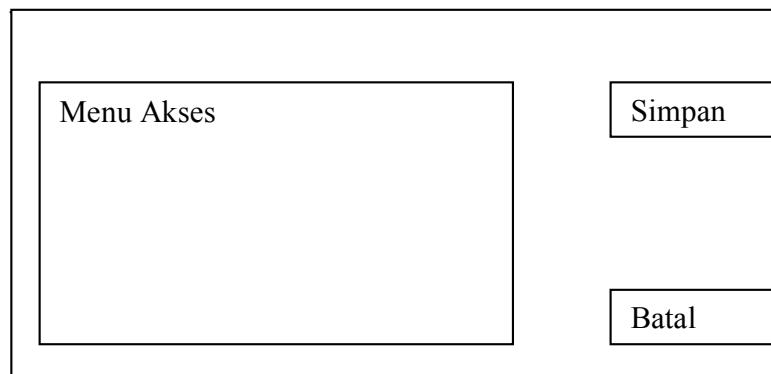
Diagram of the 'Tambah / Ubah Kewenangan' form layout:

- Top row: 'Level' dropdown and empty input field.
- Middle row: 'Keterangan' dropdown and empty input field.
- Bottom row: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel) buttons.

Gambar 38. Rancangan *Form* tambah / ubah kewenangan

6) *Form set akses*

Jika *form set akses* di buka maka akan ditampilkan *tree* yang berisikan menu yang ada pada manu utama, untuk memberikan hak akses pada salah satu *operator* beri tanda centang pada cek box tree menu lalu klik simpan

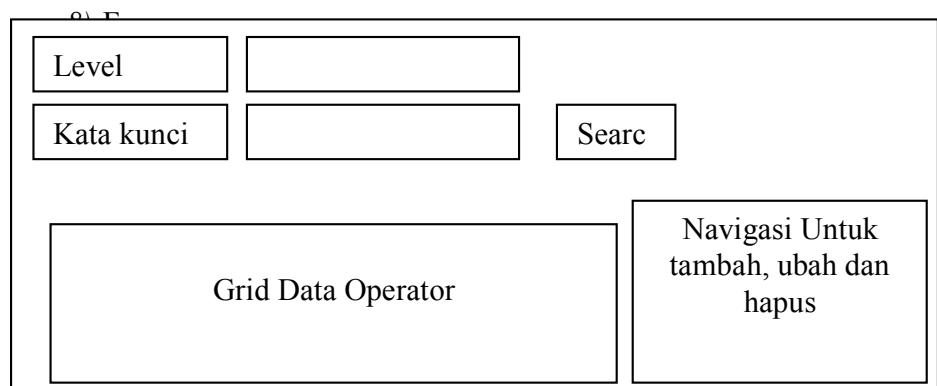


Gambar 39. Rancangan *form set akses*

7) *Form operator*

Pada *form operator* ini *user/ operator* akan mengelola data

operator.



Gambar 40. Rancangan Form Operator

ambah / ubah *operator*

Pada *form* ini user akan menambah/mengubah data operator.

Level	<input type="text"/>
User id	<input type="text"/>
User name	<input type="text"/>
Password	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 41. Rancangan *Form* tambah / ubah *operator*

9) *Form* profil perusahaan

Pada *form* profil perusahaan ini *user* / *operator* akan memasukkan/mengubah profil perusahaan.

Selamat datang di My Easy Accounting	
Nama Perusahaan	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
NPWP	<input type="text"/>
Kontak Person	<input type="text"/>

Gambar 42. Rancangan *form* profil perusahaan

10) *Form* database server

Form berikut adalah rancangan *form* untuk melakukan setting database server.

Jenis Database	
Nama Server	
Username	
Password	
Nama Database	
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 43. Rancangan *form database server*

11) *Form check struktur database*

Form ini berfungsi untuk melakukan pengecekan struktur database dan memperbaiki struktur yang tidak konsisten.

<input type="button" value="Check"/>	<input type="button" value="Tutup"/>

Gambar 44. Rancangan Form Check Struktur Database

C. Teknik Pengumpulan Data

Ada beberapa teknik pengumpulan data yang digunakan untuk suatu penelitian, antara lain: (1) Metode Tes, (2) Metode Kuesioner atau Angket, (3) Metode Wawancara, (4) Metode Observasi (5) Metode Dokumentasi

(Suharsimi Arikunto, 2002:198-206). Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini adalah metode angket atau kuesioner.

Kuesioner merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pertanyaan tertulis kepada responden untuk dijawab (Sugiyono, 2010:199). Jenis – jenis kuesioner dibagi dalam (Suharsimi Arikunto, 2002:128-129) :

1. Berdasarkan dari cara menjawab
 - a. Kuesioner terbuka, yang member kesempatan kepada responden untuk menjawab dengan kalimatnya sendiri.
 - b. Kuesioner tertutup, yang sudah disediakan jawabannya sehingga responden tinggal memilih.
2. Berdasarkan dari jawaban yang diberikan
 - a. Kuesioner langsung, yaitu responden menjawab tentang dirinya.
 - b. Kuesioner tidak langsung, yaitu jika responden menjawab tentang orang lain.
3. Berdasarkan dari bentuknya
 - a. Kuesioner pilihan ganda yang dimaksud adalah sama dengan kuesioner tertutup
 - b. Kuesioner isian, yang dimaksud adalah kuesioner terbuka
 - c. Check list, sebuah daftar, dimana responden tinggal membubuhkan tanda check (✓) pada kolom yang sesuai

- d. Skala bertingkat, yaitu sebuah pernyataan diikuti oleh kolom-kolom yang menunjukkan tingkat-tingkatan misalnya mulai dari sangat setuju sampai sangat tidak setuju.

Ditinjau dari beberapa jenis angket di atas, maka dalam penelitian ini jika dilihat dari cara menjawabnya menggunakan kuesioner tertutup, jika dilihat dari jawaban yang diberikan penelitian ini menggunakan kuesioner langsung, dan jika dilihat dari bentuknya penelitian ini menggunakan kuesioner check list.

D. Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian adalah suatu alat yang digunakan mengukur fenomena alam maupun sosial yang diamati. Secara spesifik semua fenomena ini disebut variable penelitian (Sugiyono, 2010:148).

Instrumen yang dipakai peneliti adalah apa yang menjadi spesifikasi awal pada analisis kebutuhan menjadi acuan pembanding apakah semua spesifikasi yang direncanakan awal sudah terpenuhi dari aplikasi yang sudah dibuat. Penelitian ini akan menggunakan skala Guttman. Skala pengukur dengan tipe ini, akan didapat jawaban yang tegas, yaitu “ya-tidak”, “benar-salah”, “pernah-tidak pernah”, “positif-negatif” dan lain-lain (Sugiyono, 2010: 139). Suharsimi Arikunto (2009: 107) mengemukakan bahwa pemilihan alternatif jawaban dapat disesuaikan pada keinginan dan kepentingan peneliti yang menciptakan instrumen. Berdasarkan pengertian tersebut, maka dalam penelitian ini akan menggunakan kriteria jawaban “ya-

tidak". Untuk keperluan analisis kuantitatif, maka jawaban itu dapat diberi skor. Rincian skor adalah sebagai berikut:

Ya : 1

Tidak : 0

Instrumen ini dipakai pada tahap implementasi dan pengujian. Dimana pengujian perangkat lunak ada beberapa macam, diantaranya adalah:

1. Alpha Testing

Alpha testing merupakan bagian dari validasi perangkat lunak yang sudah dibangun. Pengujian ini dilakukan oleh ahli (*expert judgment*) untuk mendapatkan penilaian unjuk kerja dari perangkat lunak *PS Standart*. Peneliti membuat instrumen untuk pengujian *Alpha* berdasarkan kesimpulan dari kebutuhan fungsional.

Tabel 21. Pengujian Aplikasi bagian Otentikasi

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Login</i>	1. Pengguna dapat masuk ke aplikasi dengan memasukkan <i>username</i> dan memasukkan <i>password</i> yang sesuai. 2. Jendela <i>Menu Utama</i> terbuka.		

Tabel 22. Pengujian Aplikasi bagian *Menu Utama*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Menu</i>	1. User dapat Logout dari menu utama. 2. User dapat login dengan user yang berbeda dengan menu login dari menu utama.		

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
2.	<i>Data Datar</i> - Kewenangan - Operator	1. User dapat melihat data kewenangan dari menu kewenangan. 2. User dapat melihat data operator dari menuperator.		
3.	<i>Alat Bantu</i>	1. User dapat menjalankan menu database server. 2. User dapat menjalankan menu check struktur database.		

Tabel 23. Pengujian Aplikasi bagian *menu Kewenangan*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Kewenangan</i>	1. Menampilkan data Kewenangan. 2. Mencari data kewenangan. 3. Menambah data kewenangan. 4. Mengubah data kewenangan. 5. Menghapus data kewenangan 6. Setting hak akses		

Tabel 24. Pengujian Aplikasi bagian *menu Operator*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Operator</i>	1. Menampilkan data Operator. 2. Mencari data Operator. 3. Menambah data Operator. 4. Mengubah data Operator. 5. Menghapus data Operator		

Tabel 25. Pengujian Aplikasi bagian *Database Server*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Database Server</i>	1. Dapat merubah komputer server. 2. Dapat memilih database.		

Tabel 26. Pengujian Aplikasi bagian Check Struktur *Database*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Check Struktur Database</i>	1. Dapat menjalankan check struktur database.		

Tabel 27. Pengujian Aplikasi menurut indikator *Correctness, Usability, Reliability* dan *Integrity*

No.	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
		Ya	Tidak
1.	Aplikasi dapat dijalankan pada Sistem Operasi Windows		
2.	<i>User / operator</i> dapat mengakses menu utama dengan login terlebih dahulu		
3.	Dibutuhkan waktu singkat untuk mempelajari fasilitas – fasilitas menu yang ada pada PS Standart		
4.	Melalui <i>menu Kewenangan</i> Operator dapat mengelola data kewenangan dan mengatur hak akses		
5.	Melalui <i>menu Operator</i> , Operator dapat melihat informasi operator dan mengelolanya.		
6.	<i>PS Standart</i> mampu menangani kesalahan proses dengan menampilkan pesan kesalahan pada menu – menu tertentu yang mudah dimengerti pengguna		

2. Beta Testing

Beta testing merupakan bagian dari validasi tingkat akhir perangkat lunak yang sudah dibangun. Pengujian ini dilakukan oleh pengguna umum yang menjadi pengguna atau *operator*.

Peneliti membuat instrumen untuk pengujian *Beta* berdasarkan sudut pandang pengguna mengenai fasilitas yang ada dengan tujuan mendapatkan penilaian kelayakan dari perangkat lunak PS Standart untuk digunakan sebagai *template My Easy Accounting*.

Tabel 28. Kisi - kisi penilaian dari segi *Correctness, Usability, Reliability* dan *Integrity* menurut Mc Call untuk pengujian oleh Pengguna biasa

No	Aspek	Indikator	Butir
1	<i>Correctness</i>	Tingkat pemenuhan program terhadap kebutuhan yang dispesifikasikan dan memenuhi tujuan/ misi konsumen.	1, 2, 5
2	<i>Usability</i>	Usaha yang diperlukan untuk mempelajari, mengoperasikan, menyiapkan masukkan dan mengartikan keluaran oleh program.	3
3	<i>Reliability</i>	Tingkat kemampuan program yang diharapkan dapat menampilkan fungsi yang dimaksud dengan presisi yang ditetapkan.	6
4	<i>Integrity</i>	Tingkat kemampuan pengawasan akses terhadap data atau software oleh orang-orang tertentu.	4

Tabel 29. Pengujian Aplikasi untuk Operator

No.	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
		Ya	Tidak
1.	Aplikasi dapat dijalankan pada Sistem Operasi Windows		
2.	<i>User / operator</i> dapat mengakses menu utama dengan login terlebih dahulu		
3.	Dibutuhkan waktu kurang dari 1 jam untuk mempelajari fasilitas – fasilitas menu yang ada pada PS Standart		
4.	Melalui <i>menu Kewenangan</i> Operator dapat mengelola data kewenangan dan mengatur hak akses		
5.	Melalui <i>menu Operator</i> , Operator dapat melihat informasi operator dan mengelolanya.		
6.	<i>PS Standart</i> mampu menangani kesalahan proses dengan menampilkan pesan kesalahan pada menu – menu tertentu yang mudah dimengerti pengguna		

E. Teknik Analisis Data

Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik analisis data deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Teknik analisis data deskriptif kualitatif digunakan untuk menganalisa data yang diperoleh dari hasil tabel pengujian alpha kemudian didiskripsikan untuk dapat menentukan apakah sistem memiliki unjuk kerja yang baik atau buruk. Teknik analisis data deskriptif kuantitatif digunakan untuk menganalisa data yang diperoleh dari hasil tabel pengujian beta. Apabila data telah terkumpul, maka diklasifikasikan menjadi dua kelompok, yaitu data kuantitatif dan data kualitatif (Suharsimi Arikunto, 2002:213). Data kuantitatif dinyatakan dalam angka-angka dan data kualitatif dinyatakan dalam kata-kata dan simbol. Data yang bersifat kuantitatif yang berwujud angka – angka hasil perhitungan diproses dengan cara:

1. *Dijumlahkan*, dibandingkan dengan jumlah yang diharapkan dan diperoleh persentase;
2. *Dijumlahkan*, diklasifikasikan sehingga merupakan susunan urutan data (*array*) untuk selanjutnya dibuat tabel, maupun diproses lebih lanjut menjadi perhitungan pengambilan kesimpulan ataupun untuk kepentingan visualisasi datanya.

Berdasarkan data yang akan dikumpulkan melalui kuesioner yang bertujuan untuk mengetahui apakah sistem dapat berjalan dengan baik atau tidak, analisa data dilakukan dengan perhitungan teknik deskriptif kuantitatif dengan persentase dengan rumus sebagai berikut.

$$DP = \frac{n}{N} \times 100 \%$$

Keterangan :

DP= Deskriptif Persentase (%)

n = Skor empirik (Skor yang diperoleh)

N = Skor ideal (Ditentukan berdasarkan spesifikasi sistem)

Apabila telah diperoleh persentase, maka dapat diketahui apakah perangkat lunak PS Standart memiliki kelayakan ditinjau dari segi *Correctness, Usability, Reliability* dan *Integrity*.

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. HASIL PENELITIAN

1. Implementasi Pengkodean

Implementasi pengkodean adalah kelanjutan proses setelah desain.

Fungsi atau *method* yang diperlukan diubah ke dalam bahasa pemrograman kemudian tiap unit langsung diuji. Ini dimaksudkan untuk menghindari kesalahan – kesalahan yang semakin besar. Pengkodean dilakukan secara bertahap sesuai dengan kebutuhan sistem.

Implementasi dilakukan setelah proses analisis kebutuhan sampai dengan desain perancangan sistem diverifikasi. Verifikasi bertujuan untuk menganalisa apakah kebutuhan dan desain sudah sesuai dengan konsep maupun teori – teori.

Kelas – kelas yang dibuat berdasarkan masing – masing objek, dan juga fungsi atau method. Kelas – kelas ini dikelompokkan menjadi beberapa menu. Menu utama adalah “*UMain*”, dan di dalamnya terdapat menu “*akses keluar (logout)*”, “*Keluar*” “*Kewenangan*”, “*Operator*”, “*Profil Perusahaan*”, “*Database Server*”, “*Struktur Database*”, “*Ufunc*” dan “*UDM*”. Penjelasan di bawah ini akan membahas pengkodean yang ada pada perangkat lunak *PS Standart*

a. Modul UDM

Modul UDM merupakan *module* pada perangkat lunak *PS Standart* untuk menyimpan kode – kode, variable global dan komponen – komponen pendukung yang dibutuhkan oleh perangkat lunak *PS Standart*.

Tabel 30. Fungsi dan *procedure* pada UDM

Fungsi dan Procedure
procedure DataSetFormat(DataSet: TDataSet);
function fnCheckDefaultData: Boolean;
procedure DataModuleDestroy(Sender: TObject);
procedure DataModuleCreate(Sender: TObject);
function fnSetIndex(TableName: string): TResultDB;
function fnSetTable(TableName: string): TResultDB;
function fnCheckDBStructure(ProgressBar: TProgressBar = nil; ACaption: TLabel = nil): Boolean;

b. Ufunc

Ufunc merupakan *form* pada perangkat lunak *PS Standart* untuk menyimpan kode – kode dan variable global yang dibutuhkan oleh perangkat lunak *PS Standart*

Tabel 31. Fungsi dan *procedure* pada UFunc

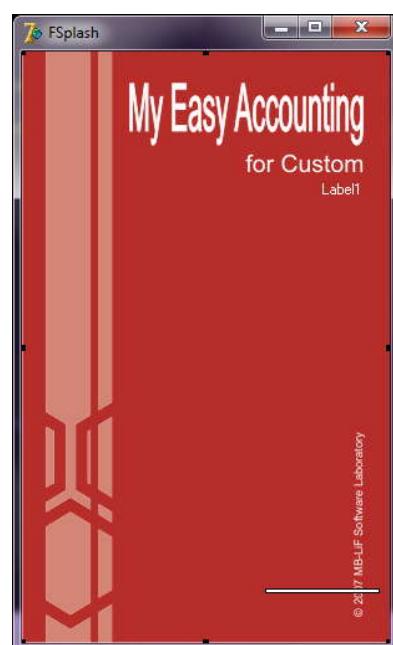
Fungsi dan Procedure
function fnCheckDB(ConStr: string; DBName: string): TConnectionResult;
function fnConStr: string;
function fnGetConnectionString(HostName, Catalog, UserName, Password: string): string;
function fnMessage(Text: string; MsgType: string): integer;
procedure prCreateForm(InstanceClass: TComponentClass; var Reference; ShowMode: string = 'SHOW');
procedure fnResetMenu(Permission: string; Menu: TMainMenu);

Fungsi dan Procedure
function fnBlowFishEncrypt(Src: string): string;
function fnBlowFishDecrypt(Src: string): string;
function fnRC2Encrypt(Str: string): string;
function fnRC2Decrypt(Str: string): string;
function fnGenerateId: string;
function fnFindValue(TableName, FieldValue, FieldCondition, Condition: string): string;
procedure prExplodeStr(SourceStr: string; Delimiter: char; var List: TStringList);
function fnCheckTableStructure(TableList: TStringList; ArrayTable: array of string; TableName: string): boolean;
function fnCheckIndexStructure(IndexList: array of string; TableName: string; TableList: TStringList; IndexName: string): boolean;
procedure fnSQLAdd(Query: TADOQuery; SQL: string; ClearPrior: boolean = False); overload;
procedure fnSQLAdd(Query: TADOCommand; SQL: string); overload;
procedure fnSQLAdd(Query: TADODataset; SQL: string); overload;
procedure fnSQLOpen(Query: TADOQuery); overload;
procedure fnSQLOpen(Query: TADODataset); overload;
procedure fnExecSQL(Query: TADOQuery); overload;
procedure fnExecSQL(Query: TADOCommand); overload;
procedure fnSQLParamByName(Query: TADOQuery; ParamStr: string; Value: Variant); overload;
procedure fnSQLParamByName(Query: TADOCommand; ParamStr: string; Value: Variant); overload;
procedure fnSQLParamByName(Query: TADODataset; ParamStr: string; Value: Variant); overload;
procedure fnClearGrid(Stg: TAdvStringGrid; InitializeRow: integer = 2);
procedure fnCleanLog;
procedure fnStartTransaction;
procedure fnCommit;
procedure fnRollBack;
function fnInTransaction: boolean;
procedure fnRefreshDB(Qry: TADOQuery);
function fnGetServerDate: TDateTime;
function fnInputDateDB(Value: TDateTime; FromServer: boolean = True): string;

Fungsi dan Procedure
procedure fnCheckNetwork(E: Exception; FormSender: TForm = nil);
procedure fnWriteCrashLog(ErrorCode: string);
procedure fnLogoutOperator;
function SQLConfigDataSource(HwndParent: HWnd; FRequest: WORD; Driver: PChar; Attributes: Pchar): boolean; Stdcall;
function SQLGetInstalledDrivers(Size: string; Buff: WORD; BufOut: WORD): boolean; Stdcall;
function FindWindowX(ACaption, AClass: string): THandle;
function IsCompressed: boolean;

c. Menu *Login*

Menu *login* akan muncul setelah *form splash* muncul selama 2 detik. Menu ini berfungsi untuk pintu masuk pengguna ke perangkat lunak *PS Standart*. Untuk masuk ke perangkat lunak *PS Standart* dibutuhkan hak akses berupa *user name* dan *password*. Tampilan pada gambar 41 dan 42 merupakan tampilan *form splash* dan menu *login*.



Gambar 45. *Splash Screen*



Gambar 46. Menu *login*

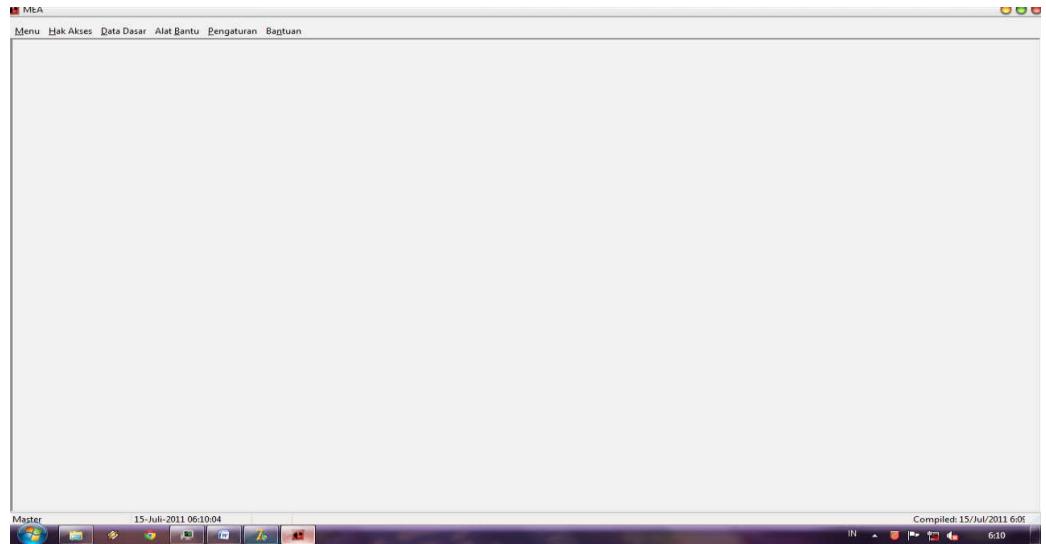
Penjelasan untuk objek dan method yang ada pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 32. Fungsi dan *procedure* pada menu *login*

Fungsi dan Procedure	
procedure	suitempbtnExitClick(Sender: TObject);
procedure	suitempdtUserKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure	FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);
procedure	suitempbtnLoginClick(Sender: TObject);
procedure	suitempbtnLoginKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure	FormCreate(Sender: TObject);
procedure	GantiWarna1Click(Sender: TObject);

d. Menu Utama

Menu utama ini akan muncul setelah user login ke sistem. Menu yang ditampilkan adalah menu sesuai kewenangan maupun hak akses setiap operator.



Gambar 47. Menu Utama

Penjelasan untuk method yang ada pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 33. Fungsi dan *procedure* pada menu utama

Fungsi dan Procedure
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure AksesKeluar1Click(Sender: TObject);
procedure Keluar1Click(Sender: TObject);
procedure FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);
procedure Kewenangan1Click(Sender: TObject);
procedure DatabaseServer1Click(Sender: TObject);
procedure StrukturDatabase1Click(Sender: TObject);
procedure Operator1Click(Sender: TObject);
procedure Registrasi1Click(Sender: TObject);
procedure NomorKomputer1Click(Sender: TObject);
procedure ProfilPerusahaan1Click(Sender: TObject);
procedure Calculator1Click(Sender: TObject);
procedure Printer1Click(Sender: TObject);
procedure Timer1Timer(Sender: TObject);

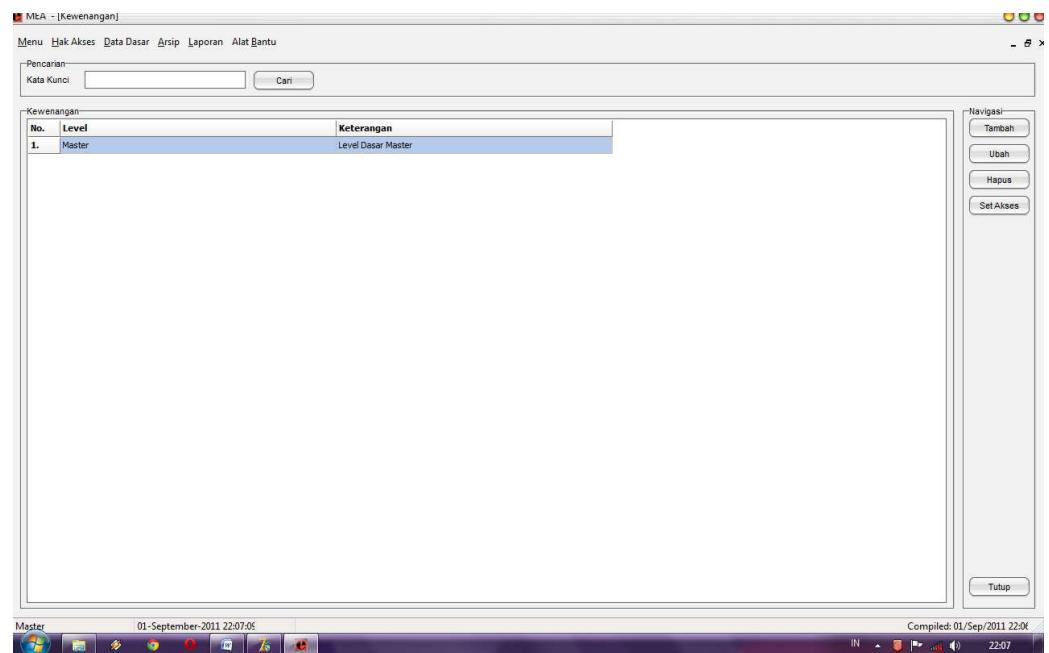
```

procedure GeneralSetting1Click(Sender: TObject);
procedure General1Click(Sender: TObject);
procedure Profil1Click(Sender: TObject);
procedure ShowLogin;
procedure CloseForms;

```

e. Menu Kewenangan

Menu kewenangan ini *user/operator* akan mengelola data kewenangan yang nantinya dipakai untuk menentukan hak akses *user/operator* terhadap fasilitas yang ada dalam program.



Gambar 48. Menu Kewenangan

Penggunaan fungsi dan *procedure* pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 34. Fungsi dan *procedure* pada menu kewenangan

Fungsi dan Procedure
procedure Setting;
procedure ClearGrid;
procedure searchData;
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure suitempBtnCloseClick(Sender: TObject);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
procedure FormResize(Sender: TObject);
procedure FormActivate(Sender: TObject);
procedure suitempbtnSearchClick(Sender: TObject);
procedure suitempButton1Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton2Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton3Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton4Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton5Click(Sender: TObject);
procedure suitempESearchKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure CmbLocChange(Sender: TObject);

Menu kewenangan terdapat tombol tambah dan ubah yang akan memanggil *form* UprivilegeAdd, dimana di dalam nya terdapat fungsi untuk membedakan ketika salah satu tombol tambah/ubah yang dipilih oleh *operator* sehingga dapat melakukan proses secara benar untuk melakukan penambahan data *level* kewenangan ataukan perubahan data dan juga terdapat tombol hapus untuk menghapus data

level kewenangan yang ada. Berikut adalah tampilan tambah/ubah level kewenangan.

Gambar 49. Tambah *level* kewenangan

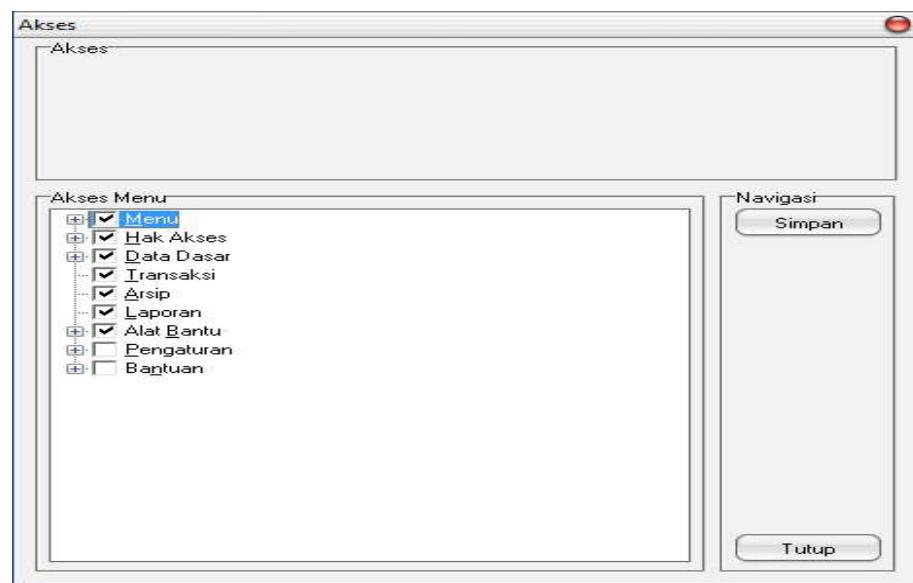
Gambar 50. Ubah *level* kewenangan

Penggunaan fungsi dan *procedure* pada form UprivilegeAdd ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 35. Fungsi dan *procedure* pada Tambah / Ubah Kewenangan

Fungsi dan Procedure
procedure suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);
procedure suitempBtnSaveClick(Sender: TObject);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
procedure FormActivate(Sender: TObject);
procedure suitempEdit1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);

Menu kewenangan terdapat tombol Set Akses yang akan memanggil *form UPermission*, dimana didalamnya terdapat fungsi untuk untuk merubah hak akses setiap *level* kewenangan sesuai dengan keperluan terhadap fasilitas yang ada dalam program. Berikut adalah tampilan akses.



Gambar 51. Set Akses

Penggunaan fungsi dan *procedure* pada form *UPermission* ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

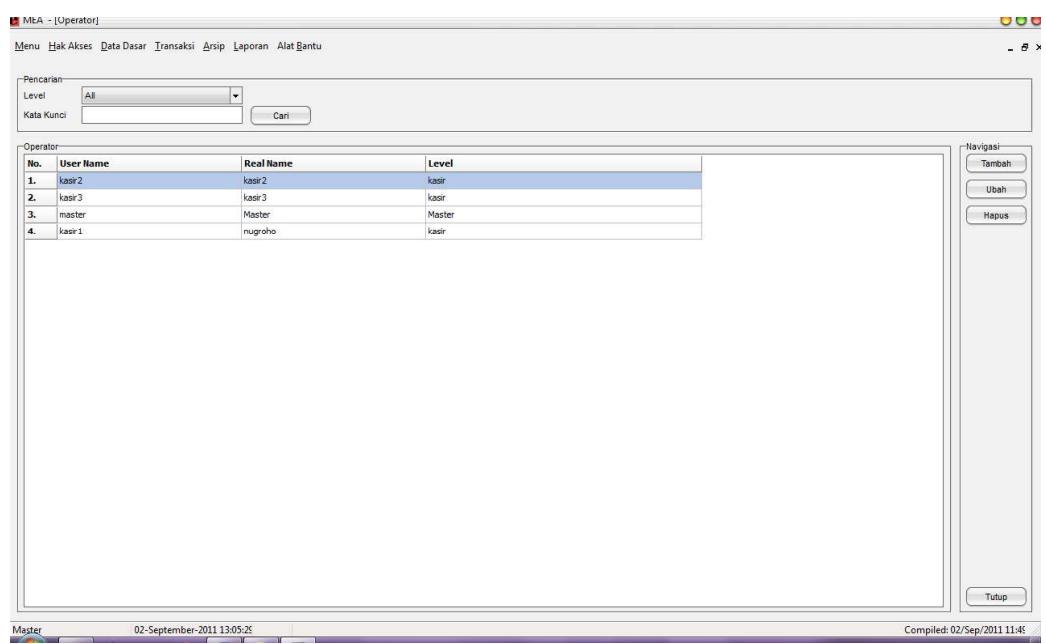
Tabel 36. Fungsi dan *procedure* pada set Akses

Fungsi dan Procedure
procedure CreateMenuItem(Item: TMenuItem; Parent: TTreeNode);
function CheckPermission(Treeview: THTMLETreeview): string;
procedure CheckMenu(Treeview: THTMLETreeview; StrPerm: string);
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure suitempBtnCloseClick(Sender: TObject);
procedure FormClose(Sender: TObject; var

Fungsi dan Procedure
Action: TCloseAction);
procedure suitempButton1Click(Sender: TObject);
procedure HTMLEtreeview1CheckBoxClick(Sender: TObject; Node: TTreeNode; Check: Boolean);
procedure FormActivate(Sender: TObject);

f. Menu *operator*

Menu *operator* ini *user/operator* akan mengelola data *operator* yang nantinya dipakai untuk melakukan *login*, sehingga program dapat melakukan tindakan sesuai dengan level kewenangan dan hak akses yang diberikan atas fasilitas yang ada dalam program. Menu *operator* ini juga terdapat tombol tambah, ubah dan hapus yang berguna untuk mengolah data *operator*.



Gambar 52. Menu Operator

Penggunaan fungsi dan procedure pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 37. Fungsi dan *procedure* pada menu Operator

Fungsi dan Procedure
procedure Setting;
procedure SearchData;
procedure FillLevel;
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure suitempBtnCloseClick(Sender: TObject);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
procedure FormResize(Sender: TObject);
procedure FormActivate(Sender: TObject);
procedure suitempbtnSearchClick(Sender: TObject);
procedure suitempButton1Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton2Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton3Click(Sender: TObject);
procedure suitempComboBox1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure suitempESearchKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure suitempButton4Click(Sender: TObject);
procedure suitempGrbMainResize(Sender: TObject);
procedure CmbLocChange(Sender: TObject);
procedure suitempComboBox1Change(Sender: TObject);

Menu kewenangan terdapat tombol tambah dan ubah yang akan memanggil form UOperatorAdd, dimana didalam nya terdapat fungsi untuk membedakan ketika salah satu tombol tambah/ubah yang dipilih oleh operator sehingga dapat melakukan proses secara benar untuk

melakukan penambahan data *level* kewenangan atau kan perubahan data.

Berikut adalah tampilan tambah/ubah *level* kewenangan.

Gambar 53. Tambah *operator*

Gambar 54. Ubah *operator*

Penggunaan fungsi dan *procedure* pada form UOperatorAdd ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

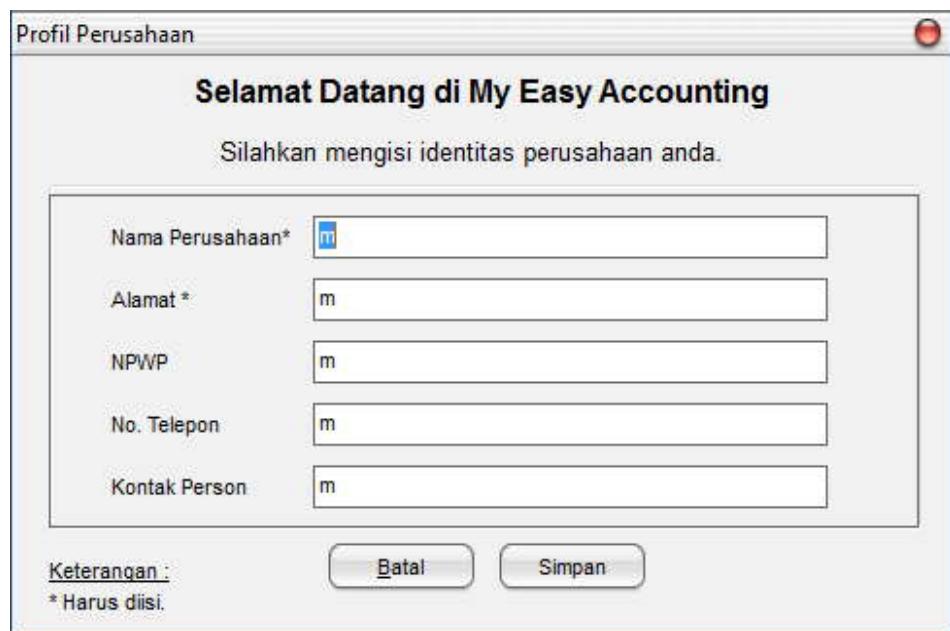
Tabel 38. Fungsi dan *procedure* pada Tambah / Ubah Operator

Fungsi dan Procedure
procedure Setting;
procedure suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);
procedure suitempBtnSaveClick(Sender:

Fungsi dan Procedure
TObject);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
procedure FormActivate(Sender: TObject);
procedure suitempEdit1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure FormResize(Sender: TObject);

g. Menu profil perusahaan

Menu profil perusahaan ini berfungsi untuk menyimpan data profil dari perusahaan atau tempat dimana program hasil pengembangan program PS *Standart* ini dipergunakan.



Gambar 55. Menu Profil Perusahaan

Penggunaan fungsi dan *procedure* pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 39. Fungsi dan *procedure* pada menu Profil Perusahaan

Fungsi dan Procedure
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure suitempNameKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);
procedure suitempBtnNextClick(Sender: TObject);
procedure FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
procedure CleanUp;

h. Menu *database server*

Menu *database server* ini berfungsi untuk melakukan konfigurasi *database* untuk penyimpanan data, pada menu ini terdapat fasilitas untuk menentukan nama *database* maupun *server* yang dirujuk oleh program nantinya.



Gambar 56. Menu Konfigurasi Database Server

Penggunaan fungsi dan *procedure* pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 40. Fungsi dan *procedure* pada menu Konfigurasi Database Server

Fungsi dan Procedure
procedure Setting;
procedure suitempButton2Click(Sender: TObject);
procedure FormResize(Sender: TObject);
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure suitempEdtHostKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure suitempBtnSaveClick(Sender: TObject);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
procedure suitempEDBNameEnter(Sender: TObject);
procedure suitempCmbDBTypeChange(Sender: TObject);
procedure suitempCmbServerTypeChange(Sender: TObject);
procedure suitempsuiButton1Click(Sender: TObject);

i. Menu struktur *database*

Menu struktur *database* ini berfungsi untuk melakukan pemeriksaan terhadap struktur *database* dan secara otomatis memperbaiki struktur database yang rusak atau tidak konsisten.



Gambar 57. Menu Struktur Database
Penggunaan fungsi dan *procedure* pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 41. Fungsi dan *procedure* pada menu Konfigurasi Database Server

Fungsi dan Procedure	
procedure	suitempButton2Click(Sender: TObject);
procedure	suitempButton1Click(Sender: TObject);
procedure	FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);

2. Hasil Pengujian Terintegrasi

a. *Black-Box Testing*

Pengujian *black-box* adalah pengujian terintegrasi yang dilakukan oleh peneliti untuk memastikan bahwa sistem sudah siap

untuk diuji *alpha*. Pengujian *black-box* wajib dilakukan sebelum pengujian *alpha*. Peneliti melakukan pengujian *black-box software PS Standart* dengan membagi menjadi 13 bagian sebagaimana *use case* pada analisis kebutuhan dan perancangan sistem.

Tabel 42. Hasil pengujian *black-box*

No	Use Case	Aplikasi Bagian	Hasil Pengujian
1.	<i>Login</i>	Otentikasi	Sesuai
2.	<i>Logout</i>	Otentikasi	Sesuai
3.	Memasukkan data kewenanga	Menu kewenangan	Sesuai
4.	Mengubah data kewenangan	Menu kewenangan	Sesuai
5.	Menghapus data kewenanga	Menu kewenangan	Sesuai
6.	Mengubah akses kewenangan	Menu kewenangan	Sesuai
7.	Memasukkan data pengguna	Menu pengguna	Sesuai
8.	Mengubah data pengguna	Menu pengguna	Sesuai
9.	Menghapus data pengguna	Menu pengguna	Sesuai
10.	Memasukkan dan mengubah data profil perusahaan	Menu profil Perusahaan	Sesuai
11.	Mengkonfigurasi database server	Menu Database Server	Sesuai
12.	Pemeriksaan Struktur database	Menu Struktur database	Sesuai
13.	Keluar	Menu Keluar	Sesuai

b. *Alpha Testing*

Uji *alpha* adalah memvalidasi produk yang dilakukan oleh ahli. Ahli melakukan validasi dengan mengoreksi kesalahan – kesalahan dan kekurangan yang ada dalam produk, memberikan saran dan komentar serta rekomendasi untuk perbaikan. Hasil dari koreksi tersebut menjadi data yang akan digunakan untuk merevisi produk *software PS Standart*. Berikut adalah hasil pengujian yang dilakukan peneliti dengan beberapa ahli rekayasa *software*:

Tabel 43. Pengujian Aplikasi bagian Otentikasi

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Login</i>	1. Pengguna dapat masuk ke aplikasi dengan memasukkan username dan memasukkan password yang sesuai. 2. Jendela Menu Utama terbuka.	√	

Tabel 44. Pengujian Aplikasi bagian Menu Utama

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Menu</i>	1. User dapat Logout dari menu utama. 2. User dapat login dengan username yang berbeda dengan menu login dari menu utama.	√	
2.	<i>Data Dasar</i> - Kewenangan - Operator	1. User dapat melihat data kewenangan dari menu kewenangan. 2. User dapat melihat data operator dari menuperator.	√	
3.	<i>Alat Bantu</i>	1. User dapat melihat tampilan form menu database server. 2. User dapat melihat tampilan form menu check struktur database.	√	

Tabel 45. Pengujian Aplikasi bagian *menu Kewenangan*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Kewenangan</i>	1. Menampilkan data Kewenangan. 2. Mencari data kewenangan. 3. Menambah data kewenangan. 4. Mengubah data kewenangan. 5. Menghapus data kewenangan 6. Setting hak akses	√	

Tabel 46. Pengujian Aplikasi bagian *menu Operator*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Operator</i>	1. Menampilkan data Operator. 2. Mencari data Operator. 3. Menambah data Operator. 4. Mengubah data Operator. 5. Menghapus data Operator	√	

Tabel 47. Pengujian Aplikasi bagian *Database Server*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Database Server</i>	1. Dapat merubah komputer server. 2. Dapat memilih database.	√	

Tabel 48. Pengujian Aplikasi bagian Check Struktur

Database

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Check Struktur Database</i>	1. Dapat menjalankan check struktur database.	√	

Tabel 49. Pengujian Aplikasi menurut indikator *Correctness*,*Usability, Reliability* dan *Integrity*

No.	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
		Ya	Tidak
1.	Aplikasi dapat dijalankan pada Sistem Operasi Windows	√	
2.	User / operator dapat mengakses menu utama dengan login terlebih dahulu	√	
3.	Dibutuhkan waktu kurang dari 1 jam untuk mempelajari fasilitas – fasilitas menu yang ada pada PS Standart	√	
4.	Melalui menu <i>Kewenangan</i> Operator dapat mengelola data kewenangan dan mengatur hak akses	√	

No.	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
		Ya	Tidak
5.	Melalui menu <i>Operator</i> , Operator dapat melihat informasi operator dan mengelolanya.	✓	
6.	<i>PS Standart</i> mampu menangani kesalahan proses dengan menampilkan pesan kesalahan pada menu – menu tertentu yang mudah dimengerti pengguna	✓	

Ahli rekayasa perangkat lunak memberikan kesimpulan bahwa perangkat lunak *PS Standart* yang telah peneliti bangun adalah mempunyai unjuk kerja yang baik.

c. Beta Testing

Pengujian *beta* dilakukan dengan melibatkan 10 operator yang telah ditentukan sebelumnya. Berikut adalah hasil pengujian *beta*.

Tabel 50. Hasil Uji Beta

Penguji	Aspek yang di uji						Jumlah
	1 <i>Correctness</i>	2 <i>Usability</i>	3 <i>Integrity</i>	5 <i>Correctness</i>	6 <i>Reliability</i>		
1	1	1	1	1	1	1	6
2	1	1	1	1	1	1	6
3	1	1	1	1	1	1	6
4	1	1	1	1	1	1	6
5	1	1	1	1	1	1	6
6	1	1	1	1	1	1	6
7	1	1	1	1	1	1	6
8	1	1	1	1	1	1	6
9	1	1	1	1	1	1	6
10	1	1	1	1	1	1	6
Jumlah	10	10	10	10	10	10	60

Keterangan :

Ya : 1

Tidak : 0

B. DESKRIPSI PROGRAM

Software PS Standart merupakan program yang nantinya akan dikembangkan lebih lanjut menjadi produk yang sesuai dengan kebutuhan pengembangan program di MB-LiF *Software laboratory*. *Software* ini menyediakan fasilitas – fasilitas umum yang dibutuhkan dalam pengembangan perangkat lunak di MB-LiF *Software Laboratory*.

1. Otentikasi

Aplikasi bagian otentikasi merupakan bagian untuk mengatur keamanan sistem. Otentikasi ini meliputi *login*, *logout*. *Login* aplikasi berguna untuk membatasi operator atau pengguna dari pihak – pihak yang tidak memiliki kewenangan terhadap aplikasi.

2. Mengelola data Kewenangan

Fasilitas ini dapat menambah, mengubah, memberi set akses dan menghapus *level* Kewenangan. Set akses merupakan fasilitas untuk memberikan *level* kewenangan atau mengurangi *level* kewenangan terhadap fasilitas yang ada dalam program. Fasilitas yang ada di dalam bagian ini antara lain :

- a). Menambah data level kewenangan baru
- b). Mengubah data kewenangan
- c). Menghapus data kewenangan
- d). Mencari data kewenangan
- e). Mengubah Set Akses

3. Mengelola data Operator

Fasilitas ini dapat menambah, mengubah, dan menghapus pengguna. Fasilitas yang ada di dalam bagian ini antara lain :

- a). Menambah data *operator* baru
- b). Mengubah data *operator*
- c). Menghapus data *operator*
- d). Mencari data *operator*

4. Mengelola data profil perusahaan

Fasilitas ini berguna untuk mencatat profil dari perusahaan atau instansi dimana program hasil pengembangan dari PS Standart ini tantinya dipergunakan. Fasilitas yang ada di dalam bagian ini antara lain :

- a). Mengisi data profil perusahaan
- b). Mengubah data profil perusahaan

5. Konfigurasi *database server*

Fasilitas ini operator yang memiliki kewenangan terhadap fasilitas ini, dapat melakukan konfigurasi dengan memilih dimana komputer *server* dan *database* yang dituju.

6. Struktur *database*

Fasilitas struktur *database* ini berfungsi untuk melakukan pemeriksaan terhadap struktur *database* dan secara otomatis memperbaiki struktur *database* yang rusak atau tidak konsisten .

C. Pembahasan

1. *Alpha Testing*

Uji *alpha* yang dilakukan oleh ahli rekayasa *software* adalah untuk mendapatkan unjuk kerja dari *software* yang telah dibangun. Unjuk kerja didapat dengan menganalisa perangkat lunak dari spesifikasi yang diharapkan saat analisis kebutuhan.

Unjuk kerja yang diharapkan dari *software PS Standart* ini meliputi 8 bagian, yakni bagian (1) otentikasi, (2) bagian menu utama, (3)bagian menu Kewenangan, (4) bagian menu Operator, (5)bagian menu Profil perusahaan, (6)bagian menu database Server, (7)bagian menu Struktur database dan (8) pengujian menurut menurut indikator *correctness*, *usability*, *reliability* dan *integrity*. Keseluruhan dari hasil pengujian oleh ahli *software* menjadi bahan pertimbangan dan masukan yang berharga bagi peneliti.

Semua bagian secara keseluruhan sudah sesuai dengan spesifikasi harapan. Semua spesifikasi harapan tercapai dan ahli sudah setuju dengan unjuk kerja pada perangkat lunak ini. Namun ada beberapa masukan untuk bisa ditindak lanjuti oleh peneliti. Berdasarkan pengujian yang sudah dilakukan ahli, maka secara teoritis perangkat lunak PS Standart ini mempunyai unjuk kerja yang baik.

a. Revisi untuk *alpha*

Revisi awal dilakukan sesuai dengan saran ahli rekayasa perangkat lunak. Sesuai dengan hasil pengujian ahli rekayasa perangkat lunak, peneliti merevisi *software PS Standart* ini dengan memperbaiki pada masalah *logout* serta *counting* kesalahan *login*, dengan memperbaiki pada pengkodean.

Revisi kedua yang dilakukan oleh peneliti berupa perbaikan atas penanganan *progressbar* yang salah dengan memperbaiki pada pengkodean programnya

2. *Beta Testing*

Uji *beta* merupakan pengujian lanjutan dari uji *alpha*. Revisi awal dari uji *alpha* dilanjutkan dengan uji *beta*. Uji *beta* perangkat lunak PS Standart dilakukan oleh 10 pengguna. Uji *beta* ini untuk mendapatkan kelayakan ditinjau dari segi *Correctness*, *Usability*, *Reliability* dan *Integrity*.

Tabel 51. Skor kelayakan oleh Operator

Pengguna	Correctnes	Reliability	Usability	Integrity
1	3	1	1	1
2	3	1	1	1
3	3	1	1	1
4	3	1	1	1
5	3	1	1	1
6	3	1	1	1
7	3	1	1	1
8	3	1	1	1
9	3	1	1	1
10	3	1	1	1
n	30	10	10	10
N	30	10	10	10
DP(%)	100	100	100	100

$$DP = \frac{n}{N} \times 100 \%$$

Keterangan :

DP= Deskriptif Persentase (%)

n = Skor empirik (Skor yang diperoleh)

N = Skor ideal (Ditentukan berdasarkan spesifikasi sistem)

Dari hasil pengujian oleh pengguna/ operator didapat hasil seperti dari tabel di bawah ini.

Tabel 52. Persentase skor kelayakan oleh Pengguna / Operator

	Correctnes	Reliability	Usability	Integrity
Operator (%)	100	100	100	100

Berdasarkan hasil perhitungan, maka dapat di gambarkan dengan diagram batang sebagai berikut.

a. Revisi Akhir

Software Project Source Standart (PS Standart) dikembangkan dengan menggunakan program utama *Borland Delphi 7. Software PS Standart* ini telah mengikuti tahap – tahap dalam pengembangan sesuai dengan tahap pengembangan *software* menurut Pressman. *Software PS Standart* ini telah selesai divalidasi oleh ahli rekayasa *software*.

Aplikasi divalidasi oleh ahli rekayasa *software*, kemudian dilakukan berbagai revisi terhadap perangkat lunak PS *Standart* sesuai dengan saran ahli yang bersangkutan sampai diperoleh hasil *software* PS *Standart* yang diharapkan. Penilaian dilakukan oleh pengguna dari berbagai kalangan yang terdiri dari 10 pengguna atau operator.

Software PS Standart yang dihasilkan dari penelitian pengembangan ini memiliki kelebihan dan kelemahan. Kelebihan dari *software PS Standart* adalah sebagai berikut:

- 1). Perangkat lunak ini dapat dijalankan oleh banyak pengguna dalam satu jaringan yang sama (*Multi User*).
- 2). Cukup satu *database server* untuk dimanfaatkan oleh semua pengguna dalam jaringan.
- 3). Terdapat fasilitas pengelolaan pengguna.
- 4). Perangkat lunak ini dapat memberikan level kewenangan kepada penggunanya.
- 5). Dapat melakukan *check Struktur database* dan otomatis memperbaikinya.
- 6). Perangkat lunak ini dapat secara otomatis membuat *database* yang datanya masih kosong apabila database yang ditunjuk tidak di ketemukan

Kelemahan aplikasi perangkat lunak PS Standart :

- 1). *Software* ini hanya bisa dijalankan pada komputer dengan sistem operasi Microsoft Windows.
- 2). Belum tersedianya fasilitas driver database server selain MS SQLServer.
- 3). Perintah SQL di dalam perangkat lunak ini hanya bekerja secara baik pada MS SQLServer.

BAB V **KESIMPULAN DAN SARAN**

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan yang dilakukan pada pengembangan perangkat lunak yang dibangun, tentang “Perangkat Lunak *Project Source Standart (PS Standart)* di MB-LiF *Software Laboratory*” maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Pengembangan *software PS Standart* melalui tahapan analisis, desain dan implementasi menggunakan skrip pemrograman *Borland Delphi 7* sebagai template *My Easy Accounting* di MB-LiF *Software Laboratory*. Berdasarkan hasil pengujian dengan menggunakan *Black Box, Alpha Testing* dan *Beta Testing*, program dapat bekerja sesuai dengan spesifikasi pada analisa kebutuhan.
2. Penilaian ahli rekayasa perangkat lunak terhadap unjuk kerja *software PS Standart* menunjukan bahwa sistem memiliki unjuk kerja yang baik, semua sistem yang diujikan dapat berjalan dan bekerja sesuai dengan spesifikasi pada analisa kebutuhan.
3. Penilaian pengguna terhadap tingkat kelayakan *software PS Standart* mempunyai tingkat kelayakan 100 % dari segi *correctness*, 100 % dari segi *usability*, 100 % dari segi *reliability* dan 100 % dari segi *integrity*.

B. SARAN

Berdasarkan analisis perangkat lunak yang dibangun terdapat keterbatasan pada penggunaan *driver database* pada *software PS Standart*, karena *software PS Standart* yang dikembangkan masih terdapat banyak kekurangan sehingga peneliti menyarankan untuk menambahkan *driver* untuk *database* lain dan pengembangan lebih lanjut untuk memperoleh template program yang lebih baik lagi bagi MB-LiF *Software laboratory*.

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2002). *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek.* Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (2009). *Manajemen Penelitian.* Jakarta: PT Rineka Cipta
- Bertha Sidik, Ir . (2005). *MySQL Untuk Pengguna, Administrator, dan Pengembangan Aplikasi Web.* Bandung : Informatika.
- Darsono, dkk. (2000). *Belajar dan Pembelajaran.* Semarang: IKIP Semarang
- Pressman, S Roger, (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak: pendekatan praktisi (Buku I) / Roger S. Pressman; Diterjemahkan oleh: LN Harnaningrum, Ed. II – Yogyakarta : Andi.*
- Pressman, S Roger, (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak: pendekatan praktisi (Buku II) / Roger S. Pressman; Diterjemahkan oleh: LN Harnaningrum, Ed. II – Yogyakarta : Andi.*
- Shalahudin, M., A, S, Rosa. (2008). *Analisis dan Desain Sistem Informasi.* Bandung: Politeknik Telkom.
- Sudjana, H. D. 2000. *Metode dan Teknik Pembelajaran Partisipatif.* Bandung: Sinar Baru.
- Sugihartono, dkk. (2007). *Psikologi Pendidikan.* Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan.* Bandung: Alfabeta.
- Sujadi, 2002. *Metodologi Penelitian Pendidikan.* Jakarta: Rineka cipta.
- Sukardi. (2004). *Metodologi Penelitian Pendidikan.* Jakarta: Bumi Aksara.
- Universitas Negeri Yogyakarta. (2003). *Pedoman Tugas Akhir UNY.* Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

LAMPIRAN 1

PSStandart.dpr

```

program PSStandart;

uses
  Forms,
  Controls,
  UDBServer in 'UDBServer.pas' {FDBS erver},
  UFunc in 'UFunc.pas',
  UMain in 'UMain.pas' {FMain},
  UDM in 'UDM.pas' {dm: TDataModule},
  USplash in 'USplash.pas' {FSplash},
  ULogIn in 'ULogIn.pas' {FLogin},
  URegister in 'URegister.pas' {FRegister},
  UPrivillege in 'UPrivillege.pas' {FPrivillege},
  UPrivillegeAdd in 'UPrivillegeAdd.pas' {FPrivillegeAdd},
  UPermission in 'UPermission.pas' {FPermission},
  UCheckDB in 'UCheckDB.pas' {FCheckDB},
  UOperator in 'UOperator.pas' {FOperator},
  UOperatorAdd in 'UOperatorAdd.pas' {FOperatorAdd},
  UCashierSetting in 'UCashierSetting.pas' {FCashierSetting},
  UCompany in 'UCompany.pas' {FCompany},
  UPrinterSetting in 'UPrinterSetting.pas' {FPrinterSetting},
  UReconnectDB in 'UReconnectDB.pas' {FReconnectDB},
  UAbout in 'UAbout.pas' {FAbout},
  UFirstCash in 'UFirstCash.pas' {FFirstCash},
  UOSettingBScanTest in 'UOSettingBScanTest.pas' {FOBScanTest},
  UOSettingGeneral in 'UOSettingGeneral.pas' {FOSettingGeneral},
  USaveExcel in 'USaveExcel.pas' {FSaveExcel};

{$R *.res}

var Modal: integer;

begin
  Application.Initialize;
  vrKeyLocation := fnRC2Decrypt('72Q9IgY='); //Tienz';
  vrDBName := fnRC2Decrypt('72Q9IgY='); //Tienz';
  DBName := vrDBName;

  vrDSNNNameFB := '/9k4+iRB9+vsdYxWlssETRTA';
  vrDriverNameFB := '/WY/v1OeH0AaI/8uiLgX6kVYWRSSpABjcAS7bQ==';
  vrDSNNNameMy := '/9k4+iRB9+vsdYxWlssETRTA5w==';
  vrDriverNameMy := '9g2KiHtmpWDajFyLL7cO9YUeuxR7jw==';

  if not IsCompressed then
    begin
      if FindWindowX(fnRC2Decrypt('/+8yhAjW2MI='),
        fnRC2Decrypt('70yChnTz0Lz/ySLK')) = 0 then
        begin

```

```

fnMessage(fnRC2Decrypt('72X+Zn7qdxChN3aJt3W0U1ejVOUMUZsr2++GGXFZ8Xfz
Km5/IF5CxUzf5O9gFcT5SO+qAb8T4psprcxk'), mERROR);
  IsTerminated := True;
  Application.Terminate;
end
end;

if not IsTerminated then
begin
  prCreateForm(TDM, DM, '');
  prCreateForm(TFMain, FMain, '');
end;

if not IsTerminated then
begin
  prCreateForm(TFSplash, FSplash, 'Show');
  FSplash.Update;

ConStr := fnConStr;

case fnCheckDB(ConStr, DBName) of
  crSuccess:
    begin
      DM.DB.Close;

      if ConnectionType = scMySQL then
        begin
          DM.DB.ConnectionString := ConStr;
          DM.DB.Open;

          try
            fnSQLAdd(DM.Cmd1, 'USE ' + DBName);
            fnExecSQL(DM.Cmd1);
          except
            IsTerminated := True;
          end
        end
      else
        begin
          DM.DB.ConnectionString := ConStr + ';' + 'Initial Catalog=' + DBName + ';';
          DM.DB.Open;
        end;
    end;
  crServerNotFound:
    begin
      fnMessage('Server Database tidak terkoneksi.'#13'Silakan mengkonfigurasi Server
Database.', mWARN);
      prCreateForm(TFDDBServer, FDBServer, 'ShowModal');
    end;
end;

```

```

crDBNotFound:
begin
  InMessage('Server Database terhubung, tetapi Database ' + vrDBName + ' tidak
ditemukan', mINFC);
  prCreateForm(TFDBServer, FDBServer, 'ShowModal');
end;
end;

fnSQL.Add(dn.QryTemp1, SELECT * FROM company, True);
fnSQLOpen(dn.QryTemp1);

if dm.QryTemp1.IsEmpty then
begin
  prCreateForm(TFCompany, FCompany, '');
  Modal := FCompany.ShowModal;
  if Modal >= mrOK then
  begin
    IsTerminated := True;
    Application.Terminate
  end
  else
  begin
    CompName := DM.QryTemp1.FieldByName('company_name').AsString;
    CompAddr := DM.QryTemp1.FieldByName('company_addr').AsString;
    CompTelp := DM.QryTemp1.FieldByName('company_telp').AsString;
    CompNPWP := DM.QryTemp1.FieldByName('company_npwp').AsString;
  end;
end;

if not IsTerminated then
begin
  IsTerminated := not dm.bnCheckDefaultData;
  if IsTerminated then
    IsTerminated := not DM.bnCheckDBStructure;
end;

if not IsTerminated then
begin
  prCreateForm(TFLogin, FLogin, 'ShowModal');
  if FLogin.LoginOk then
    FMain.Logined := True;
  FLogin.Cleanup;
end;
fnLoadLocalSetting;
FSplash.Free;

if IsTerminated then
begin
  dm.Free;
end;

```

```

Application.Terminate
end;
else
begin
  Application.Run;
end;
end;

UDBServer.pas
unit UDBServer,
interface
uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, StdCtrls, ComCtrls, DB, ADODB, ExtCtrls;
type
  TFDDBServer = class(TForm)
    ADOConnection1: TADOConnection;
    Label9: TLabel;
    Label5: TLabel;
    Label8: TLabel;
    Label1: TLabel;
    Label2: TLabel;
    Label3: TLabel;
    Label4: TLabel;
    Shape1: TShape;
    OD: TOpenDialog;
    lblServerName: TLabel;
    BtsSave: TButton;
    BtsClose: TButton;
    CmbDBType: TComboBox;
    GroupBox2: TGroupBox;
    GroupBox1: TGroupBox;
    smProgressBar1: TProgressBar;
    EDBNameFB: TEdit;
    CmbServerType: TComboBox;
    suiButton1: TButton;
    EServerName: TEdit;
    EdtHost: TEdit;
    EdtUserName: TEdit;
    EdtPassword: TEdit;
    EDBName: TComboBox;
    ProgressBar: TProgressBar;
    EPassword: TEdit;
    Label7: TLabel;
    ADOConnection2: TADOConnection;
    Label6: TLabel;
    EUsername: TEdit;
  end;

```



```

Trim(EditPassword.Text));
case fnCheckDB(TryConStr, '') of
  crSuccess: begin
    TryDB := TADOConnection.Create(Self);
    TryDB.ConnectionString := TryConStr;
    TryDB.LoginPrompt := False;
    TryDB.Open;

    Qry := TADOQuery.Create(Self);
    Qry.Connection := TryDB;

    case ConnectionType of
      scSQLServer:
        begin
          TempName := IfThen(EDBName.Text = '', EDBName.Text, DBName);

          TryDB.GetTableNames(EDBName.Items);

          fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM sysdatabases WHERE name NOT IN
          (''master'', +
          ''model'', ''msdb'', ''Northwind'', ''pubs'', ''tempdb'')', True);
          fnSQLOpen(Qry);

          while not Qry.EOF do
          begin
            EDBName.Items.Add(Qry.FieldByName('name').AsString);
            Qry.Next;
          end;

          EDBName.Text := TempName;
        end;
      scFirebird:
        begin
          TempName := IfThen(EDBNameFB.Text = '', EDBNameFB.Text, DBName);
        end;
      scMySQL:
        begin
          TempName := IfThen(EMyDBName.Text = '', EMyDBName.Text, DBName);

          TryDB.GetTableNames(EMyDBName.Items);
        end;
    end;

    FreeAndNil(TryDB);
    FreeAndNil(Qry);
  end;
else
  fnMessage('Error:#13'Pastikan Nama Server, Name User dan Password sudah benar !',
  mERROR);
end;

```

```

// input
function fnInput(Key: char; Text: string; MaxChar: integer, InputType: TInputType,
  DecimalAllowed: boolean; MinusAllowed: boolean = False): string;
procedure fnInputBox(Sender: TObject; var Key: Char; MaxChar: Integer,
  InputType: TInputType, DecimalAllowed: Boolean = False; MinusAllowed: boolean =
  False);

// Localize
procedure fnGetLocalInfo;

// _____ encryption _____
function fnBlowFishEncrypt(Src: string): string;
function fnBlowFishDecrypt(Src: string): string;
function fnRC2Encrypt(Str: string): string;
function fnRC2Decrypt(Str: string): string;

// DATABASE FUNCTION
function fnGenerateID: string;
function fnGetValue(TableName, FieldValue, FieldCondition, Condition: string): string;
procedure fnExplodeStr(SourceStr: string; Delimiter: char, var List: TStringList);
function fnCheckTableStructure(TableList: TStringList, ArrayTable: array of string,
  TableName: string): boolean;
function fnCheckIndexStructure(IndexList: array of string, TableName: string,
  TableList: TStringList, IndexName: string): boolean;
procedure fnSQLAdd(Query: TADOQuery; SQL: string; ClearPrior: boolean = False);
overload;
procedure fnSQLAdd(Query: TADOCommand; SQL: string); overload;
procedure fnSQLAdd(Query: TADODataSet; SQL: string); overload;
procedure fnSQLOpen(Query: TADOQuery); overload;
procedure fnSQLOpen(Query: TADODataset); overload;
procedure fnExecuteSQL(Query: TADOQuery); overload;
procedure fnExecuteSQL(Query: TADOCommand); overload;
procedure fnSQLParamByName(Query: TADOQuery; ParamStr: string; Value: Variant);
overload;
procedure fnSQLParamByName(Query: TADOCommand; ParamStr: string; Value:
  Variant); overload;
procedure fnSQLParamByName(Query: TADODataset; ParamStr: string; Value:
  Variant); overload;
procedure fnCleanGrid(Slg: TAdvStringGrid; InitializeRow: integer - 2);
procedure fnCleanLog;
procedure fnStartTransaction;
procedure fnCommit;
procedure fnRollBack;
function fnInTransaction: boolean;
procedure fnRefreshDB(Qry: TADOQuery);
function fnGetServerDate: TDateTime;
function fnInputServerDB(Value: TDateTime; FromServer: boolean = True): string;
function fnTimeToStr(const S: TDateTime): string;
function fnStrToTime(const S: string): TDateTime;

```

```

// Error/Crash handle
procedure fnCheckNetwork(E: Exception; FormSender: TForm = nil);
procedure fnWriteCrashLog(ErrorType: string);

function fnDiv(a, b: currency): Double;
function fnTranslateFormula(StrFormula: string): string;
function fnGetTransNumber(TransType: string; var IsManual: boolean;
  TableName: string = 'transaction_history'; FieldType: string = 'th_type';
  FieldNumber: string = 'th_number'; FieldDate: string = 'th_date';
  FieldStatus: String = 'th_status'; OrderString: string = 'th_id DESC',
  IsDateManual: boolean = False; DateManual: TDateTime = 0): string;
function IncString(Source: string; LenStr: integer): string;
function fnGetAcnNumber(TransType: string; var IsManual: boolean; Own: boolean =
  False;
  ADate: TDateTime = 0): string;

// untuk keperluan input transaksi akuntansi
function fnAccTrans(TransType, TransDate, TransNumber, TransStatus: string;
  TransTotal: Double; TransNote, TransId: string; AGId: string = '',
  FromTable: string = ''): string;
procedure fnAccTransItem(GId: string; ItemType: string; AccountId: string; ItemNote:
  string;
  ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = ""); overload;
procedure fnAccTransItem(GId: string; ItemType: TAccPostItem; AccountId: string;
  ItemNote: string;
  ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = ""); overload;
procedure fnAccTransItemName(GId: string; ItemType: string; AccountName: string;
  ItemNote: string;
  ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = ""); overload;
procedure fnAccTransItemName(GId: string; ItemType: TAccPostItem; AccountName:
  string; ItemNote: string;
  ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = ""); overload;

// date time
function fnFormatDate(DateIn: TDate; FullMode: Boolean = false;
  TimeMode: Boolean = false): string;
function fnFormatDate( TimeIn: TDate; const Value: TDateTime;
  const DisplayTime: boolean = True;
  const DisplayMillisecond: boolean = True): string; overload;
function fnStartDay(const AValue: TDateTime): TDateTime;
function fnEndDay(const AValue: TDateTime): TDateTime;
function fnEndOfTheMonth(const AValue: TDateTime): TDateTime;
function fnMonthsBetween(const ANow, AThen: TDate): Integer;

function fnFormatDateIndo(const Value: TDateTime; ShowTime: boolean = True,
  ShowMs: boolean = False): string;

// registry
function fnWriteReg(RegName: string; RegType: string; Value: Variant): boolean;
  //String, Date/Time

const
  mWARN = 'WARN';
  mINFO = 'INFO';
  mERROR = 'ERROR';
  mCONFIRM = 'CONFIRM';

  NoDataTo = 'Tidak ada data untuk ';
  NoDataToEdit = NoDataTo + 'diedit !';
  NoDataToPrint = NoDataTo + 'dicetak !';
  NoDataToDelete = NoDataTo + 'dihapus !';

  DataAlreadyUsed = 'Kode / Nama sudah dipakai.';
  DataSaved = 'Data sudah disimpan.';
  DataDeleted = 'Data sudah dihapus.';
  DataCannotDelete = 'Data tidak dapat dihapus karena sudah digunakan dalam
transaksi !';
  DataEdited = 'Data sudah diubah.';
  DataNotComplete = 'Data belum diisi lengkap !';
  DataCannotEdit = 'Data tidak dapat diubah karena sudah digunakan dalam transaksi !';

  DataPrinted = 'Data telah dicetak';
  ErrorPrinting = 'Pencetakan gagal dilakukan.';

  SearchNotFound = 'Data tidak ditemukan.';
  CrashLog = 'DATE: %s | FORM: %s | ERROR: %s';

  // ODBC
  ODBC_ADD_DSN = 1;
  ODBC_CONFIG_DSN = 2;
  ODBC_REMOVE_DSN = 3;
  ODBC_ADD_SYS_DSN = 4;
  ODBC_CONFIG_SYS_DSN = 5;
  ODBC_REMOVE_SYS_DSN = 6;
  ODBC_REMOVE_DEFAULT_DSN = 7;

var
  ConStr: string;
  FirstEnter: boolean;
  DRName: string;
  vDBName: string;
  vrDecimal: integer = 2;
  vrKeyLocation: string;
  vrAppShowBugs: boolean = True;
  vrThemeFile: string;
  vrRounded: boolean = True;
  vrOpenPrice: boolean;
  isTerminated: boolean;
  CasName: string;

  vrShowMothName: boolean = True;
  vrCanChangePriceBuy: boolean = False;

  // ODBC Name
  vrDSNNameFB: string;
  vrDriverNameFB: string;
  vrDSNNameMy: string;
  vrDriverNameMy: string;

  OpId: string;
  OpName: string;
  OpLevel: string;
  IsMaster: boolean;
  OpFirstCash: currency; // set on operator first cash -- set this if level is Cashier
  OpFirstDate: TDateTime;
  OpCasId: string;
  OpDateIn: TDateTime;
  OpUserName: string;

  OpAllowDiscTotal: boolean;
  OpAllowDiscItem: boolean;
  OpAllowTax: boolean;
  OpAllowPPN: Boolean = False;

  vrLogoutPrint: boolean;
  vrSaveColumnSize: boolean = False;
  IsPaste: boolean;
  IsCopy: boolean;

  vrSkinName: string = 'MacOS';
  vrSkinBuiltIn: boolean = True;

  vrPrintMarginTop: currency;
  vrPrintMarginLeft: currency;
  vrPrintDefaultDest: string;
  vrPrinterName: string;
  vrPrinterPaper: string;
  vrPrintPageSize: currency = 0;
  vrPrintType: string;
  vrFooter: string;

  //Company
  CompType: string;
  CompName: string;
  CompAddr: string;
  CompTel: string;
  CompNPWP: string;
  CompFax: string;
  CompCont: string;

```

```

ConnectionType: TSQLConnection = scSQLServer; // default connection to SQL
Server
vrRgnFS: TFormatSettings;

//CDisp
vrCDispActive: boolean = false;
vrCDispType: string;
vrCDispPort: byte;
vrCDspBaudRate: string;
vrCDspDataBits: string;
vrCDspParity: string;
vrCDspTextLength: byte;
vrCDspTimer: integer;
vrCDispPort: integer;
vrCDispDelay: integer = 20;
vrCDispText1: string;
vrCDispText2: string;

//CashDraw
vrCDrawActive: boolean = false;
vrCDrawType: string;
vrDrawPort: byte;
vrDrawBaudRate: string;
vrDrawDataBits: string;
vrDrawParity: string;

//Scanner
vrBScanSource: string;
vrBScanType: string;
vrBScanPort: byte;
vrBScanBaudRate: string;
vrBScanDataBits: string;
vrBScanParity: string;

implementation

uses UMain, UDM, DCPm5, DCPrc2, DCPBlowFish, DCPsha512, USaveExcel,
UREconnectDB, AdvPicture;

function SQLConfigDataSource: external 'odbcpc32.dll' name 'SQLConfigDataSource';
function SQLGetInstalledDrivers: external 'odbcpc32.dll' name 'SQLGetInstalledDrivers';

// Koneksi Database

function fnCheckDB(ConnStr: string; DBName: string): TConnectionResult;
var ADOTest: TADOConnection;
    ADOCmd: TADOCommand;
begin
    Result := erSuccess;
    ADOTest := TADOConnection.Create(nil);

    ADOCmd := TADOCommand.Create(nil);
    try
        ADOTest.ConnectionTimeout := 10;
        ADOTest.LoginPrompt := False;
        ADOTest.ConnectionString := ConnStr;
        ADOTest.Open;

        if (ConnectionType = scSQLServer) or (ConnectionType = scMySQL) then
        begin
            try
                if DBName <> '' then
                    begin
                        ADOCmd.Connection := ADOTest;
                        ADOCmd.CommandType := cmdText;
                        ADOCmd.CommandText := 'USE ' + DBName;
                        ADOCmd.Execute
                    end;
            except
                Result := crDBNotFound
            end;
        end;
        except
            Result := crServerNotFound;
        end;
        FreeAndNil(ADOTest);
        FreeAndNil(ADOCmd)
    end;

    function fnConStr: string;
    var
        HostName: string;
        UserName: string;
        Password: string;
        ConnType: string;
    begin
        HostName := fnRC2Decrypt(fnReadReg('HostName', 'string'));
        UserName := fnRC2Decrypt(fnReadReg('UserName', 'string'));
        Password := fnRC2Decrypt(fnReadReg('Password', 'string'));
        DBName := fnRC2Decrypt(fnReadReg('DBName', 'string'));
        ConnType := fnRC2Decrypt(fnReadReg('Database', 'string'));

        if ConnType = "then"
            ConnType := 'Microsoft SQL Server';
        if ConnType = 'Microsoft SQL Server' then
            ConnectionType := scSQLServer
        else if ConnType = 'Firebird' then
            ConnectionType := scFirebird;
    end;

```

+ '6145fNj08ZvnQgjqWax2O8wrUsdPQ7flG/q6FxjeQ2NzeYBp+knMgh4mg+' +
 'ZvB0Tjpx8Joy+eo3lgCScmlscDWyjchHWWS63kL71yf3cJwAwJhsJPz2Os+' +
 'J0nEx1zfdeVgbgNdAJZNGK77HxvKp9Pvd2HDJ+JjlhyFv2A1hEsGzN+' +
 '99Am1JGnK4nIDTQdDZh1HfsyM1ovaqElld7tYZzTgx3b+ngonwB2fou4u7'+
 'Upf/dpRL2uHSDCzaJ6UZQPNI1HF6lC5ixHnB3yzE7bIzbgbw81RokweC3T'+
 '+ 'SM4HHHAvhnuDSSsUsv480+ONS5Q=='),

Result := Format(s,
 [UserName, Password, Catalog, HostName]);
end;
scFirebird:
begin
 //Provider=MSDASQL.1;Password=%s;Persist Security Info=True;'+
 //User ID=%s;Extended Properties="DSN=MBIntermediate.Drivers=(Firebird/InterBase(r) driver); '+
 //DBName=%s;CHARSET=None,FWD=%s;UID=%s,";
 s := fnRC2Decrypt(
 '6145fj08ZvnXbjgeXBvxUqUxm1Jzz8MQA3szxq/tsB14egomBghHyh0fawr'+
 'Y2MuRZjB/2sKcx3zaU3TedkLlkjSgoVYluu9hu/KCmbXoy/tw/uQcm48m1'+
 '+ 'bbNzP6ZQccuIt7kQZVsj1Zkj19UEvh1PCn/lrxOwlGkZoqijjdSer\$Bhnmx'+

 'JFYG8fziWGL7kg ZOAJ0NQjhKLbpgpwoS2FCTciARNW/dAzFlqDPUJRjwBr5o'+

 Result := Format(s, [Password, UserName, Catalog, Password, UserName]);
end;
scMySQL:
begin
 //Provider=MSDASQL.1;Password=%s;Persist Security Info=True;User ID=%s;
 //Extended Properties="DESCRIPTION=Intermediate MySQL Connection;
 //DSN=MBIntermediateM;OPTION=0;PWD=%s;PORT=3306;SERVER=%s;UID=%s"+
 s := fnRC2Decrypt(
 '6145fNj08ZvnXbjgeXBvxUqUxm1Jzz8MQA3szxq/tsB14egomBghHyh0fawr'+
 'Y2MuRZjB/2sKcx3zaU3TedkLlkjSgoVYluu9hu/KCmbXoy/tw/uQcm48m1'+
 '+ 'CDyHFRm9M1RG4H2Lpy4tDmqEelHMc ejTuK1nzwRYvH5XWytBy8pbpFuGdPr3N'+

 'KzJ7MKQxiTmwdulikI35d7Xm0ha81w8m1+Gb+PVAv8XmF2nh410eKPn1s3W'+
 '+ 'UM0IKT8TAG9eEXAIK');

 Result := Format(s, [Password, UserName, Password, HostName, UserName]);
end;

```

// form control

function fnMessage(Text: string; MsgType: string): integer;
begin
  Result := 0;
  if MsgType = mINFO then
    begin
      Result := Application.MessageBox(PAnsiChar(Text), 'Informasi', MB_OK +
        MB_ICONINFORMATION);
    end;
  else if MsgType = mCONFIRM then
    begin
      Result := Application.MessageBox(PAnsiChar(Text), 'Konfirmasi', MB_YESNO +
        MB_ICONQUESTION);
    end;
  else if UpperCase(MsgType) = 'CONFIRM2' then
    begin
      Result := Application.MessageBox(PAnsiChar(Text), 'Konfirmasi', MB_OKCANCEL +
        MB_ICONQUESTION);
    end;
  else if MsgType = mWARN then
    begin
      Result := Application.MessageBox(PAnsiChar(Text), 'Peringatan', MB_OK +
        MB_ICONWARNING);
    end;
  else if MsgType = mERROR then
    begin
      Result := Application.MessageBox(PAnsiChar(Text), 'Error', MB_OK +
        MB_ICONERROR);
    end;
end;

procedure prCreateForm(InstanceClass: TComponentClass; var Reference: Reference; ShowMode: string = 'SHOW');
begin
  if TComponentClass(Reference) = nil then
    begin
      if Assigned(FMain) and (ShowMode = 'SHOW') then
        LockWindowUpdate(FMain.Handle);
      Application.CreateForm(InstanceClass, Reference);
    end;
  if Assigned(FMain) then
    begin
      if FMain.suiSkinEngine1.Active then
        begin
          FMain.suiSkinEngine1.AddForm(TSkinnedForm(Reference));
          TSkinnedForm(Reference).OnDestroy := TSkinnedForm(Reference).RemoveSkin;
        end;
    end;
end;

SetLength(MenuAccess, Length(Permission));
for i := 1 to Length(Permission) do
begin
  if (Copy(Permission, i, 1) = '1') then
    MenuAccess[i - 1] := False
  else
    MenuAccess[i - 1] := True;
end;
SetMenu(Menu.Items, MenuAccess, 0);
SetLength(MenuAccess, 0);
if Assigned(Fmain) then
  FMain.suiSkinEngine1.UpdateTopMenu;
end;

procedure prExplodeStr(SourceStr: string; Delimiter: char; var List: TStringList);
var
  i: integer;
begin
  List.Clear;
  while Length(SourceStr) > 0 do
  begin
    i := Pos(Delimiter, SourceStr);
    if (i > 0) then
      begin
        List.Add(Copy(SourceStr, 1, i - 1));
        SourceStr := Copy(SourceStr, i + 1, Length(SourceStr) - i);
      end // if (i > 0) then
    else if Length(SourceStr) > 0 then
      begin
        List.Add(SourceStr);
        SourceStr := '';
      end // if (Length(SourceStr) > 0) then
    end // while Length(SourceStr) > 0 do
end;

function fnCheckTableStructure(TableList: TStringList; ArrayTable: array of string; TableName: string): boolean;
function fnConvertSQLServerToFirebird(S: string): string;
begin
  if Pos('MONEY', UpperCase(S)) > 0 then
    Result := StringReplace(S, 'MONEY', 'DECIMAL(18,4)', [rfReplaceAll]);
  else if Pos('DATETIME', UpperCase(S)) > 0 then
    Result := StringReplace(S, 'DATETIME', 'TIMESTAMP', [rfReplaceAll]);
  else if Pos('INT', UpperCase(S)) > 0 then
    Result := StringReplace(S, 'INT', 'INTEGER', [rfReplaceAll]);
  else if Pos('DEC (38,18)', UpperCase(S)) > 0 then
    Result := StringReplace(S, 'DEC (38,18)', 'DECIMAL', [rfReplaceAll]);
  else if Pos('IMAGE', UpperCase(S)) > 0 then
    Result := StringReplace(S, 'IMAGE', 'BLOB', [rfReplaceAll]);
  else
end;

if (TSkinnedForm(Reference).FormStyle = fsMDIChild) and (UpperCase(TSkinnedForm(Reference).Name) <> 'FLOGIN') then
begin
  TSkinnedForm(Reference).WindowState := wsMaximized;
end;
if Trim(UpperCase>ShowMode)) = 'SHOW' then
begin
  TSkinnedForm(Reference).Show;
end;
else if Trim(UpperCase>ShowMode)) = 'SHOWMODAL' then
begin
  TSkinnedForm(Reference).ShowModal;
end;
if Assigned(FMain) and (ShowMode = 'SHOW') then
  LockWindowUpdate(0);
end;

procedure fnResetMenu(Permission: string; Menu: TMainMenu);
function SetMenu(Menu: TMenuItem; Access: array of boolean; Count: integer): integer;
var
  i: integer;
begin
  for i := 0 to Menu.Count - 1 do
  begin
    if menu[i].Caption <> '-' then
    begin
      if High(Access) >= Count then
        begin
          menu[i].Enabled := Access[Count];
          menu[i].Visible := Access[Count];
        end
      else
        begin
          menu[i].Enabled := False;
          menu[i].Visible := False;
        end;
      Inc(Count);
      if menu[i].Count > 0 then
        begin
          Count := SetMenu(menu[i], Access, Count);
        end;
    end;
  end;
  SetMenu := Count;
end;

var i: integer;
  MenuAccess: array of boolean;
begin
  Result := S
end;

var
  QryTemp: TADOQuery;
  QryTemp1: TADOQuery;
  i: integer;
  FieldName: string;
  FieldSize: integer;
  FieldType: string;
  isPrimaryKey: boolean;
  TempPrimary: string;
  isTableExist: boolean;
  IsImage: boolean;
  FieldList: TStringList;
  isFieldExist: boolean;
  isEmptyTable: boolean;
  TempList: TStringList;
  ChangeSize: boolean;
  SpecialFieldSize: string;
begin
  FieldList := TStringList.Create;
  TempList := TStringList.Create;
  IsPrimaryKey := False;
  ChangeSize := False;
  Result := True;
  QryTemp := TADOQuery.Create(nil);
  QryTemp.Connection := DM.DB;
  QryTemp1 := TADOQuery.Create(nil);
  QryTemp1.Connection := DM.DB;
try
  // _____
  // periksa apakah ada table
  isTableExist := False;
  if TableList.IndexOf(TableName) >= 0 then
    IsTableExist := True;
  if not IsTableExist then
    begin
      fnSQLAdd(QryTemp, 'CREATE TABLE ' + TableName + '(', True);
      for i := 0 to High(ArrayTable) do
        if ConnectionType = scSQLServer then

```

```

fnSQLAdd(QryTemp, ArrayTable[i])
else
fnSQLAdd(QryTemp, fnConvertSQLServerToFirebird(ArrayTable[i]));

fnSQLAdd(QryTemp, '');

fnExecSQL(QryTemp)
end
// _____
else // if table has already exist in database
begin
dm.DB.GetFieldNames(TableName, FieldList), // get list field in table
// _____
for i := 0 to High(ArrayTable) do // last line not proceed because it is primary key
declaration
begin
fnSQLAdd(QryTemp1, Format('SELECT TOP 1 * FROM %s', [TableName]), True);
fnSQLOpen(QryTemp1);

IsEmptyTable := True;
if not QryTemp1.IsEmpty then
IsEmptyTable := False;

if ConnectionType = scFirebird then
ArrayTable[i] := fnConvertSQLServerToFirebird(ArrayTable[i]);

if i = High(ArrayTable) then
begin
// check wether this line is primary key's line
if Pos('PRIMARY KEY', ArrayTable[i]) > 0 then
begin
IsPrimaryKey := True;
TempPrimary := ArrayTable[i];
end
else
begin
IsPrimaryKey := False;
TempPrimary := '';
end
end; // if i = High(ArrayTable) then

if not IsPrimaryKey then
begin
// _____
// split string to its type
TempList.Clear;
prExplodeStr(ArrayTable[i], ' ', TempList);

FieldName := TempList[0];

```

```

if QryTemp1.FieldByName.FieldName.Size > FieldSize then
begin
FieldSize := QryTemp1.FieldByName.FieldName.Size;
end;

fnSQLAdd(QryTemp, Format('(%d)', [FieldSize]));
end;
end.

if IsEmptyTable then
if Pos('NOT NULL', ArrayTable[i]) > 0 then
fnSQLAdd(QryTemp, 'NOT NULL')
else
fnSQLAdd(QryTemp, 'NULL')
else
fnSQLAdd(QryTemp, 'NULL');
end
else // if IsFieldExist then
begin
fnSQLAdd(QryTemp, Format('ADD %s %s', [FieldName, FieldType]));

```

```

if FieldSize < 0 then
begin
if SpecialFieldSize <= '' then
fnSQLAdd(QryTemp, Format('(%s)', [SpecialFieldSize]))
else
fnSQLAdd(QryTemp, Format('(%d)', [FieldSize]));

```

```

fnSQLAdd(QryTemp1, Format('SELECT TOP 1 * FROM %s', [TableName]),
True);
fnSQLOpen(QryTemp1);

// New field must have null value except there is still empty table
if QryTemp1.IsEmpty then
if Pos('NOT NULL', ArrayTable[i]) > 0 then
if Pos('DEFAULT', ArrayTable[i]) > 0 then // pasti ist yang paling belakang
adalah koun dan spasi
fnSQLAdd(QryTemp, Copy(ArrayTable[i], Pos('DEFAULT', ArrayTable[i]),
Length(ArrayTable[i])-Pos('DEFAULT', ArrayTable[i])));
else
fnSQLAdd(QryTemp, 'NOT NULL')
else
fnSQLAdd(QryTemp, 'NULL')
else
fnSQLAdd(QryTemp, 'NULL');

fnSQLAdd(QryTemp, TempPrimary)
end; // else if IsFieldExist then

```

```

FieldType := TempList[1];
FieldSize := 0; // just try to convert it to numeric from TempList
SpecialFieldSize := ''; // save the size of special field type, e.g. DECIMAL and
NUMERIC data type

// check if field already exist
IsFieldExist := False;
if FieldList.IndexOf.FieldName) >= 0 then
IsFieldExist := True;

if Pos('IMAGE', UpperCase(ArrayTable[i])) > 0 then
IsImage := True
else
IsImage := False;

// remove bracket to specify fieldsize
TempList[2] := StringReplace(TempList[2], '(', '[rReplaceAll, rIgnoreCase]');
TempList[2] := StringReplace(TempList[2], ')', '[rReplaceAll, rIgnoreCase]');
TryStrToInt(TempList[2], FieldSize); // if convert succeed means here is field size
// otherwise none of field size

// can jika ada tipe data tertentu yang berbeda / spesial (DECIMAL / NUMERIC)
if (Pos(' ', TempList[2]) > 0) and
((UpperCase(FieldType) = 'DEC') or (UpperCase(FieldType) = 'DECIMAL') or
(UpperCase(FieldType) = 'NUMERIC')) then
SpecialFieldSize := TempList[2];

fnSQLAdd(QryTemp, 'ALTER TABLE ' + TableName, True);

if IsFieldExist then
begin
if ConnectionType = scMySQL then
fnSQLAdd(QryTemp, 'CHANGE ' + FieldName + ' ' + FieldName + ' ' +
FieldType)
else
fnSQLAdd(QryTemp, 'ALTER COLUMN ' + FieldName + ' ' + FieldType);

ChangeSize := False;
if FieldSize > 0 then
begin
fnSQLAdd(QryTemp1, 'SELECT TOP 1 ' + FieldName + ' FROM ' +
TableName, True);
fnSQLOpen(QryTemp1);

if SpecialFieldSize > ' then
fnSQLAdd(QryTemp, Format('(%s)', [SpecialFieldSize]));
else
begin
if QryTemp1.FieldByName.FieldName.Size > FieldSize then ChangeSize := True;

```

```

if ((not IsFieldExist) or (ChangeSize))
or ((not IsFieldExist) and (IsImage)) then
fnExecSQL(QryTemp);
end; // if not IsPrimaryKey then

end; // for i = 0 to High(ArrayTable) do
// _____
end; // else if not IsTableExist
except
Result := False;
end;

FreeAndNil(QryTemp);
FreeAndNil(QryTemp1);
FreeAndNil(FieldList);
FreeAndNil(TempList);
end;

function fnCheckIndexStructure(IndexList: array of string, TableName: string,
TableList: TStringList, IndexName: string): boolean;
var IndexExists: boolean;
TableExists: boolean;
i: integer;

Qry1: TADOQuery;
begin
Result := True;

Qry1 := TADOQuery.Create(nil);
Qry1.Connection := DM.DB;
try
TableExists := False;
if TableList.IndexOf(TableName) >= 0 then
TableExists := True;

if TableExists then
begin
IndexExists := False;

```

```

case ConnectionType of
scSQLServer:
begin
fnSQLAdd(Qry1, 'SELECT name FROM sysindexes WHERE name = ' +
QuotedStr(IndexName), True);
fnSQLOpen(Qry1);
end;
scFirebird:
begin

```

```

fnSQLAdd(Qry1, 'SELECT * FROM RDBSINDEX_SEGMENTS WHERE
RDB$INDEX_NAME = '+QuotedStr(IndexName), True);
fnSQLOpen(Qry1);
end;
seMySQL:
begin
fnSQLAdd(Qry1, 'SELECT * FROM information_schema.statistics'+
'WHERE INDEX_NAME = '+QuotedStr(IndexName) +
'AND INDEX_SCHEMA = '+QuotedStr(DBName) +
'AND TABLE_NAME = '+QuotedStr(TableName), True);
fnSQLOpen(Qry1);
end;
end;

if not Qry1.IsEmpty then
IndexExists := True;

if IndexExists then
begin
case ConnectionType of
scSQLServer:
begin
fnSQLAdd(Qry1, Format('DROP INDEX %s %s', [TableName, IndexName]),
True);
fnExecSQL(Qry1);
end;
scFirebird:
begin
fnSQLAdd(Qry1, Format('DROP INDEX %s', [IndexName], True));
fnExecSQL(Qry1);
end;
scMySQL:
begin
fnSQLAdd(Qry1, Format('DROP INDEX %s ON %s', [IndexName,
TableName]), True);
fnExecSQL(Qry1);
end;
end;
IndexExists := False;
end;

if not IndexExists then
begin
fnSQLAdd(Qry1, Format('CREATE INDEX %s ON %s (', [IndexName,
TableName]), True);
for i := 0 to High(IndexList) do
begin
fnSQLAdd(Qry1, IndexList[i]);
end;
end;
end;

```

```

fnRound := 0;
end;

function fnStrToBool(S: string; DefaultTrue: boolean = False): boolean;
begin
if (S = '') then
  if (DefaultTrue) then
    S := 'True'
  else
    S := 'False';
Result := StrToBool(S);
end;

function fnFormatCurr(const Value: Currency; const isInput: boolean = True): string;
var s: string;
begin
if isInput then
begin
  Result := CurToStrF(Value, ffNumber, 2);
  s := '#,#,#,#,#,#0.#';
  Result := FormatCurr(s, Value);
end
else
begin
  Result := CurToStrF(Value, ffCurrency, 2);
  f := case CurrencyFormat of
  0: s := CurrencyString + '###,###,###,### #0.00';
  1: s := '###,###,###,###,###0.00' + CurrencyString;
  2: s := CurrencyString + '###,###,###,###,### #0.00';
  3: s := '###,###,###,###,### #0.00' + CurrencyString;
  end;
end;
end;

function fnFormatCurr(const Value: string; const isInput: boolean = True): string;
var s: string;
val: currency;
Cvt: string;
begin
Cvt := StringReplace(Value, ThousandSeparator, '.', [rfReplaceAll, rfIgnoreCase]);
if not TryStrToCurr(Cvt, val) then
begin
//  MessageDlg(EConvertString, mtError, [mbOK], 0);
result := Value;
end
else
begin
if isInput then
  s := '#,#,#,#,#0.#';
else

```

```

s := '###,###,###,###,##0.00';
result := FormatCur(s, Val);
end;
end;

function fnReplaceStr(strSource, strReplaceFrom, strReplaceWith: string; goTrim: boolean = true): string;
begin
  if goTrim then strSource := trim(strSource);
  Result := StringReplace(strSource, StrReplaceFrom, StrReplaceWith, [rfReplaceAll, rfIgnoreCase]);
end;

function fnInputDisc(Value: string): string;
begin
  if Pos('%', Value) > 0 then
    Result := '%'
  else
    Result := 'A';
end;

function fnUpperFirstLetter(Value: string): string;
var s: string;
begin
  if Value <> '' then
  begin
    s := UpperCase(Copy(Value, 1, 1));
    if Length(Value) > 1 then
      Result := s + Copy(Value, 2, Length(Value))
    else
      Result := s;
  end
end;

function fnInput(Key: char; Text: string; MaxChar: integer; InputType: TInputType; DecimalAllowed: boolean = False; MinusAllowed: boolean = False): string;
var
  CanAdd: boolean;
begin
  CanAdd := False;
  if (InputType = itNumeric) or (InputType = itDiscount) then
  begin
    if (MinusAllowed) and (Key = '-') and (FirstEnter) then
    begin
      CanAdd := True;
    end;
  end;
  Text := StringReplace(Text, ThousandSeparator, '', [rfReplaceAll]);

```

```

VK_RETURN:
begin
  FirstEnter := True;
  CanAdd := False;
end;
VK_BACK:
begin
  Text := Copy(Text, 1, Length(Text) - 1);
  if (InputType = itNumeric) or (InputType = itDiscount) then
  if Text = '' then
  begin
    Text := '0';
    FirstEnter := True;
  end;
  CanAdd := False;
end;
if CanAdd then
begin
  if FirstEnter then
  begin
    if Key = DecimalSeparator then
      Result := Text + Key
    else
      Result := Key;
  end;
  FirstEnter := False;
end;
else
begin
  if InputType in [itDiscount, itNumeric] then
  begin
    if (Key <> DecimalSeparator) and (Text = '0') then
    begin
      Result := Key;
    end
    else
      if (InputType = itDiscount) and (Key = '%') then
      begin
        if fnStrToCurr(Text) > 100 then Text := '100';
      end;
    if RightStr(Text, 1) = ',' then
    begin
      Text := fnFormatCur(Text + Key);
    end;
    if Key = '0' then
      Text := Text + ',' + Key;
  end;
end;

```

```

if Key = '' then Key := DecimalSeparator;
if not (DecimalAllowed) and (Key = DecimalSeparator) then Key := #0;
if InputType = itDiscount then
begin
  if (Length(Text) > 0) and (not FirstEnter) then
  begin
    if Key = '%' then
    begin
      if Pos('%', Text) > 0 then
        CanAdd := False
      else
        CanAdd := True
    end
  end; // if InputType = 'DISCOUNT' then
end;
if Key in ['0'..9, DecimalSeparator] then
begin
  if Pos('%', Text) > 0 then
    if FirstEnter then
      CanAdd := True
    else
      CanAdd := False
  else
    CanAdd := True;
end;
if (Key = DecimalSeparator) and (Pos(',', Text) > 0) then
begin
  CanAdd := False;
end;
if Pos(',', Text) > 0 then
begin
  if (Length(Text) - Pos(',', Text) > 1) then
    CanAdd := False;
end;
if Length(Text + Key) > MaxChar then
  CanAdd := False;
end // if (InputType = 'NUMERIC') or (InputType = 'DISCOUNT') then
begin
  CanAdd := True;
end;
if Length(Text + Key) > MaxChar then
  CanAdd := False;
end;
case Ord(Key) of
  Text := fnFormatCur(Text + Key);

  if Key = DecimalSeparator then
    Result := Text + Key
  else
    Result := Text;
  else // inputType = itString
  begin
    Result := Text + Key
  end
end;
begin
  if (InputType = itNumeric) or (InputType = itDiscount) then
    Result := fnFormatCur(Text)
  else
    Result := Text
end;
procedure fnInputBox(Sender: TObject; var Key: Char; MaxChar: Integer;
  InputType: TInputType; DecimalAllowed: Boolean = False; MinusAllowed: Boolean = False);
begin
  with Sender as TEdit do
  begin
    if SelLength = Length(Text) then FirstEnter := True;
    Text := fnInput(Key, Text, MaxChar, InputType, DecimalAllowed, MinusAllowed);
    Key := #0;
    SelStart := Length(Text);
  end;
end;
procedure fnGetLocalInfo;
begin
  ShortDateFormat := 'dd/mm/yyyy';
  LongDateFormat := 'dddd/mm/dd/yyyy';
  ThousandSeparator := ',';
  DecimalSeparator := '.';
  CurrencyString := 'Rp'; // localize to Indonesian
  DateSeparator := '/';
  LongTimeFormat := 'hh:nn:ss zzz';
  ShortTimeFormat := 'hh:nn:ss.zzz';
end;
// ━━━━━━━━ Encryption ━━━━━━━
// ━━━━━━━━

```

```

function fnBlowFishEncrypt(Src: string): string;
var
  Cipher: TDCTP_blowfish;
  KeyStr: string;
begin
  KeyStr := 'giPopMatrix';
  Cipher := TDCTP_blowfish.Create(nil);
  Cipher.InitStr(KeyStr, TDCTP_md5);
  Result := Cipher.EncryptString(Src);
  Cipher.Burn;
  Cipher.Free;
end;

function fnBlowFishDecrypt(Src: string): string;
var
  Cipher: TDCTP_blowfish;
  KeyStr: string;
begin
  KeyStr := 'giPopMatrix';
  Cipher := TDCTP_blowfish.Create(nil);
  Cipher.InitStr(KeyStr, TDCTP_md5);
  Result := Cipher.DecryptString(Src);
  Cipher.Burn;
  Cipher.Free;
end;

function fnRC2Encrypt(Str: string): string;
var Cipher: TDCTP_rc2;
  KeyStr: string;
begin
  KeyStr := 'giPushMatrix';
  Cipher := TDCTP_rc2.Create(nil);
  Cipher.InitStr(KeyStr, TDCTP_sha512); // initialize the cipher with a hash of the
  // passphrase
  Result := Cipher.EncryptString(Str);
  Cipher.Burn;
  Cipher.Free;
end;

function fnRC2Decrypt(Str: string): string;
var Cipher: TDCTP_rc2;
  KeyStr: string;
begin
  KeyStr := 'giPushMatrix';
  Cipher := TDCTP_rc2.Create(nil);
  Cipher.InitStr(KeyStr, TDCTP_sha512); // initialize the cipher with a hash of the
  // passphrase
  Result := Cipher.DecryptString(Str);
  Cipher.Burn;
end;

procedure fnSQLAdd(Query: TADOQuery; SQL: string; ClearPrior: boolean = False);
var s: string;
begin
  if ClearPrior then
    Query.SQL.Clear;
  case ConnectionType of
    scFirebird:
      begin
        s := StringReplace(SQL, 'TOP', 'FIRST', [rfReplaceAll]);
      end;
    scMySQL:
      begin
        s := fnReplaceStr(SQL, 'GETDATE', 'CURRENT_DATE');
        s := fnReplaceStr(s, 'ISNULL', 'IFNULL');
      end;
    scSQLServer: s := SQL;
  end;
  Query.SQL.Add(S);
end;

procedure fnSQLAdd(Query: TADOCommand; SQL: string);
var s: string;
begin
  Query.CommandType := cmdText;
  case ConnectionType of
    scFirebird:
      begin
        s := StringReplace(SQL, 'TOP', 'FIRST', [rfReplaceAll]);
      end;
    scMySQL:
      begin
        s := fnReplaceStr(SQL, 'GETDATE', 'CURRENT_DATE');
        s := fnReplaceStr(s, 'ISNULL', 'IFNULL');
      end;
    scSQLServer: s := SQL;
  end;
  Query.CommandText := s;
end;

procedure fnSQLAdd(Query: TADODataset; SQL: string);
var s: string;
begin
  Query.CommandType := cmdText;
  case ConnectionType of
    scFirebird:
      begin
        s := StringReplace(SQL, 'TOP', 'FIRST', [rfReplaceAll]);
      end;
    scMySQL:
      begin
        s := fnReplaceStr(SQL, 'GETDATE', 'CURRENT_DATE');
        s := fnReplaceStr(s, 'ISNULL', 'IFNULL');
      end;
    scSQLServer: s := SQL;
  end;
  Query.CommandText := s;
end;

procedure fnSQLOpen(Query: TADOQuery);
var L: TStringList;
  s: string;
  s1: string;
  TempS: string;
  x1: integer;
  x2: integer;
begin
  if ConnectionType = scMySQL then
  begin
    L := TStringList.Create;
    s := Query.SQL.Text;
    x1 := Pos('SELECT TOP', UpperCase(s));
    if x1 > 0 then
    begin
      if s[x1 - 1] = '(' then // -> berarti ada Sub Query di dalam Query, perlu diparse lagi
      begin
        x2 := Pos(')', s); // ambil akhir dari sub query
        s1 := UpperCase(Copy(s, x1, x2 - x1));
        prExplodeStr(s1, ' ', L);
      end;
    end;
    TempS := L[1] + ' ' + L[2];
    Insert(' LIMIT ' + L[2], s, x2);
    s := fnReplaceStr(s, TempS, '');
    Query.SQL.Text := s;
  end
  else
  begin
    // ambil jumlahnya
  end;
end;

procedure fnSQLOpen(Query: TADODataset);
var L: TStringList;
  s: string;
  s1: string;
  TempS: string;
  x1: integer;
  x2: integer;
begin
  if ConnectionType = scMySQL then
  begin
    L := TStringList.Create;
    s := Query.CommandText;
    x1 := Pos('SELECT TOP', UpperCase(s));
    if x1 > 0 then
    begin
      if s[x1 - 1] = '(' then // -> berarti ada Sub Query di dalam Query, perlu diparse lagi
      begin
        x2 := Pos(')', s); // ambil akhir dari sub query
        s1 := UpperCase(Copy(s, x1, x2 - x1));
        prExplodeStr(s1, ' ', L);
      end;
    end;
    TempS := L[1] + ' ' + L[2];
    Insert(' LIMIT ' + L[2], s, x2);
    s := fnReplaceStr(s, TempS, '');
    Query.CommandText := s;
  end
  else
  begin
    // ambil jumlahnya
  end;
end;

```

```

prExplodeStr(UpperCase(s), ',', L);
TempS := L[1] + ' ' + L[2];
s := fnReplaceStr(s, TempS, '');
s := s + ' LIMIT ' + L[2];
Query.CommandText := s;
end;
end;

FreeAndNil(L);
end;

Query Prepared;
Query Open;
end;

procedure fnExecSQL(Query: TADOQuery);
begin
Query Prepared;
Query ExecSQL;
end;

procedure fnExecSQL(Query: TADOCommand);
begin
Query Prepared;
Query Execute;
end;

procedure fnSQLParamByName(Query: TADOQuery; ParamStr: string; Value: Variant);
begin
Query.Parameters.ParamByName(ParamStr).Value := Value
end;

procedure fnSQLParamByName(Query: TADOCommand; ParamStr: string; Value: Variant);
begin
Query.Parameters.ParamByName(ParamStr).Value := Value
end;

procedure fnSQLParamByName(Query: TADODataset; ParamStr: string; Value: Variant);
begin
Query.Parameters.ParamByName(ParamStr).Value := Value
end;

procedure fnStartTransaction;
begin
dm.DB.BeginTrans;
end;

begin
for i := 1 to Stg.RowCount do
  for j := 0 to Stg.ColCount - 1 do
    begin
      Stg.Cells[j, i] := "";
      Stg.RemoveCheckBox(j, i);
    end;
  Stg.RowCount := InitializeRow;
end;

procedure fnCleanLog;
var Qry: TADOQuery;
begin
Qry := TADOQuery.Create(nil);
Qry.Connection := dm.DB;
Qry.CommandTimeout := 0;
//_______ khusus untuk mssql server _____
//_______ untuk membersihkan transaction log _____
try
if dm.DB.Connected and (ConnectionType = scSQLServer) then
begin
  Qry.SQL.Clear;
  Qry.SQL.Add('BACKUP LOG ' + DBName + ' WITH TRUNCATE_ONLY');
  Qry.ExecSQL;
end;
except
end;
FreeAndNil(Qry);
end;
//_____ DATABASE _____
procedure fnCheckNetwork(E: Exception; FormSender: TForm = nil);
var FormName: string;
ErrorType: integer;
Qry: TADOQuery;
PrgBar: TProgressBar;
begin
Qry := TADOQuery.Create(nil);
Qry.Connection := dm.DB;
PrgBar := TProgressBar.Create(nil);

FormName := "";
if FormSender <> nil then
  FormName := FormSender.Name
else
  procedure fnCommit;
begin
dm.DB.CommitTrans;
end;

procedure fnRollBack;
begin
dm.DB.RollbackTrans
end;

function fnInTransaction: boolean;
begin
Result := dm.DB.InTransaction
end;

procedure fnRefreshDB(Qry: TADOQuery);
begin
if Qry.Active then Qry.Close;
Qry.Open;
end;

function fnInputDateDB(Value: TDateTime; FromServer: boolean = True): string;
begin
if FromServer then
  Result := QuotedStr(fnFormatDateTimeDB(fnGetServerDate))
else
  Result := QuotedStr(fnFormatDateTimeDB(Value))
end;

function fnTimeToStr(const S: TDateTime): string;
var St: string;
Local: TFormatSettings;
begin
GetLocaleFormatSettings(1033, Local); // pake US English
St := FormatDateTime('hh nn ss', S, Local);
Result := St;
end;

function fnStrToTime(const S: string): TDateTime;
var St: string;
begin
St := fnReplaceStr(S, ':', TimeSeparator);
Result := StrToTime(St);
end;

procedure fnClearGrid(Grid: TAdvStringGrid; InitializeRow: integer = 2);
var i, j: integer;
begin
FormName := '';
// periksa apakah yang error adalah jaringan atau database
try
  fnSQL.Add(Qry, 'SELECT * FROM operator', True);
  fnSQL.Open(Qry);
  ErrorType := 1; // menandakan kesalahan bukan di jaringan tetapi di program
except
  ErrorType := 2; // kesalahan ada di jaringan
end;
if ErrorType = 1 then // kesalahan di program / struktur database
begin
try
  if dm.DB.InTransaction then dm.DB.RollbackTrans;
  dm.fnCheckDBStructure(PrgBar);
except
end;
fnWriteCrashLog(Format(CrashLog, [fnFormatDateTimeDB(Now), FormName,
E.Message]));
if vrAppShowBugs then
  fnMessage('Bug.' + E.Message, mERROR);
end;
else // kesalahan di jaringan
begin
// belum ada pengendalian error untuk jaringan
// buat form reconnect !!
prCreateForm(TFReconnectDB, FReconnectDB, ShowModal');
fnWriteCrashLog('Network Error');
fnMessage('Koueksi jaringan terputus', mERROR);
end;
FreeAndNil(Qry);
FreeAndNil(PrgBar);
end;

procedure fnWriteCrashLog(ErrorType: string);
var FileName: string;
CrashFile: TextFile;
begin
FileName := ExtractFilePath(Application.ExeName) + 'Crash.Log';
try
AssignFile(CrashFile, FileName);
FileMode := fmOpenReadWrite;

```

```

if FileExists(FileName) then
  Append(CrashFile)
else
  Rewrite(CrashFile);

  WriteLn(CrashFile, ErrorType);
  finally
    CloseFile(CrashFile);
  end;
end;

function fnDiv(a, b: currency): Double; // Double data type to save decimal result
begin
  begin // Currency Result only have 4 digit decimal
    if b > 0 then
      begin
        Result := a / b;
      end
    else
      begin
        Result := 0;
      end;
  end;
end;

function fnGetFormulaDigit(StrFormula: string): integer;
begin
  try
    if Copy(StrFormula, Pos(' ', StrFormula) - 1, Length(StrFormula)) <> " then // kalo ada
    begin
      Result := StrToInt(Copy(StrFormula, Pos(' ', StrFormula) + 1, Length(StrFormula)));
    end
    else // kalo tidak ada definisinya, buat default 6 digit
      Result := 6;
  except
    Result := 0
  end;
end;

function fnGetFormulaSeparator(StrFormula: string): char;
var x: integer;
begin
  x := Pos(' ', StrFormula);
  if x <> 0 then
    Result := Copy(StrFormula, x - 1, 1)[1]
  else
    Result := Copy(StrFormula, Length(StrFormula), 1)[1];
end;

function fnTranslateFormula(StrFormula: string): string;
var TransFormula: string;
  ServerDate: TDateTime;
begin
  if FileExists(FileName) then
    TransDate := fnGetServerDate;
  fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = "Manual" + TransType + " ', True);
  fnSQLOpen(Qry);

  if Qry.FieldByName('mi_value').AsString <> 'Y' then
  begin
    IsManual := False;
    // ambil rumus nomor transaksi
    fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = "TransNumber" - TransType + " ', True);
    fnSQLOpen(Qry);

    TransFormula := fnTranslateFormula(Qry.FieldByName('mi_value').AsString);

    Digit := fnGetFormulaDigit(Qry.FieldByName('mi_value').AsString);

    fnSQLAdd(Qry, Format('SELECT TOP 100 %s FROM %s + WHERE %s = "%s" + ' +
      'AND (%s >= %s + fnInputDateDB(fnStartDay(TransDate), False) + ' +
      'AND %s <= %s + fnInputDateDB(fnEndDay(TransDate), False) + ' +
      ') AND %s LIKE "%/%s/%" AND %s IN ("OK", "FINISH", "PENDING", "1") ' +
      'ORDER BY %s',
      [FieldNumber, TableName, FieldType, TransType, FieldDate, FieldDate,
      FieldNumber, FieldStatus, Order], True);
    fnSQLOpen(Qry);

    NumOK := False;
    TransNo := 0;
    while (not Qry.Eof) and (not NumOK) do
    begin
      TempTransNum := fnReplaceStr(Qry.FieldByName(FieldNumber).AsString,
        Copy(Qry.FieldByName(FieldNumber).AsString, 1,
          Pos(fnGetFormulaSeparator(TransFormula),
            Qry.FieldByName(FieldNumber).AsString)), '');

      if TryStrToInt(TempTransNum, TransNo) then
      begin
        while not NumOK do
        begin
          TransNo := TransNo + 1;
          TempTransNum := TransFormula + Format("%s + IntToStr(Digit) + 'd', [TransNo]);
        end;
      end;
    end;
  end;
  fnSQLAdd(Qry2, Format('SELECT TOP 1 * FROM %s + ' +
    'WHERE %s = "%s" AND %s = "%s" AND %s IN ("OK", "FINISH", ' +
    '"PENDING", "1") ',
    [TableName, FieldName, FieldNumber, TempTransNum, FieldType, TransType, FieldStatus]), True);
  fnSQLOpen(Qry2);

  if Qry2.IsEmpty then
    NumOK := True;
  else
    begin
      IsManual := True;
      Result := '';
    end;
  FreeAndNil(qry);
  FreeAndNil(qry2);

  function fnFormatDateIndo(const Value: TDateTime; ShowTime: boolean = True;
    ShowMins: boolean = False): string;
  var s: string;
    // m: string;
    // d: word;
    // MM: word;
    L: TStringList;
    i: integer;
    // Len: integer;
    begin
      // d := DayOrValue;
      // MM := MonthOrValue;
      L := TStringList.Create;
      prExplodeStr(ShortDateFormat, DateSeparator, L);
      for i := 0 to L.Count - 1 do
      begin
        if Copy(UpperCase(L[i]), 1, 1) = 'M' then
        begin
          s := fnReplaceStr(ShortDateFormat, L[i], 'MMM');
          Break;
        end;
      end;
    end;
  
```

```

if ShowTime then
  s := s + ' ' + LongTimeFormat;
  s := FormatDateTime(s, Value);
{ if vrShowMonthName then
begin
  case MM of
    1: m := 'Jan';
    2: m := 'Feb';
    3: m := 'Mar';
    4: m := 'Apr';
    5: m := 'Mei';
    6: m := 'Jun';
    7: m := 'Jul';
    8: m := 'Ags';
    9: m := 'Sep';
    10: m := 'Okt';
    11: m := 'Nov';
    12: m := 'Des';
  end;
end
else
begin
  m := IntToStr(MM)
end;

if ShowTime then
begin
  if not ShowMs then
    s := Format('%d-%m-%Y %H:%M:%S', [d, m, YearOf(Value), FormatDateTime('hh:mm:ss',
TimeOf(Value))])
  else
    s := Format('%d-%m-%Y %H:%M:%S', [d, m, YearOf(Value), TimeToStr(TimeOf(Value))])
end
else
  s := Format('%d-%m-%Y', [d, m, YearOf(Value)]);
}
Result := s;
end;

function fnFormatDate(DateIn: TDate; FullMode: Boolean = false; TimeMode: Boolean
= false): string;
var
  Year: string;
  Month: string;
  Day: string;
  Hour: string;
  Minute: string;
  Second: string;
  Secund: string;
begin
  function fnFormatDateDB(const Value: TDateTime;
  const DisplayTime: boolean = True;
  const DisplayMillisecond: boolean = True): string;
  var s: string;
  Local: TFormatSettings;
begin
  GetLocaleFormatSettings(1033, Local); // pake US English

  case ConnectionType of
    scFirebird, scSQLServer:
      begin
        if DisplayTime then
          begin
            s := 'mm/dd/yyyy hh nn:ss';
            if DisplayMillisecond then
              s := s + 'zzz';
          end
        else
          s := 'mm/dd/yyyy';
      end;
    scMySQL:
      begin
        // MySQL doesn't support millisecond
        // so, don't display millisecond
        if DisplayTime then
          begin
            s := 'yyyy/mm/dd hh nn:ss';
          end
        else
          s := 'yyyy/mm/dd';
        end;
      end;
  result := FormatDateTime(s, Value, Local)
end;

  function fnStartDay(const AValue: TDateTime): TDateTime;
begin
  Result := Trunc(AValue);
end;

  function fnEndDay(const AValue: TDateTime): TDateTime;
begin
  Result := RecodeTime(AValue, 23, 59, 59, 997); // untuk SQL Server 999 dibulatkan
  jadi 0 menit berikutnya
end; // sehingga diganti 997 saja

  function fnEndOfTheMonth(const AValue: TDateTime): TDateTime;
begin
  Result := fnEndDay(EndOfTheMonth(AValue));
end;

  begin
  Year := IntToStr(YearOf(DateIn));
  if FullMode = false then
  begin
    case MonthOf(DateIn) of
      1: Month := 'Jan';
      2: Month := 'Feb';
      3: Month := 'Mar';
      4: Month := 'Apr';
      5: Month := 'Mei';
      6: Month := 'Jun';
      7: Month := 'Jul';
      8: Month := 'Agt';
      9: Month := 'Sep';
      10: Month := 'Okt';
      11: Month := 'Nov';
      12: Month := 'Des';
    end;
  end
  else
  begin
    case MonthOf(DateIn) of
      1: Month := 'Januari';
      2: Month := 'Februari';
      3: Month := 'Maret';
      4: Month := 'April';
      5: Month := 'Mei';
      6: Month := 'Jun';
      7: Month := 'Jul';
      8: Month := 'Agustus';
      9: Month := 'September';
      10: Month := 'Oktober';
      11: Month := 'Nopember';
      12: Month := 'Desember';
    end;
  end;
  Day := IntToStr(DayOf(DateIn));
  if TimeMode = true then
  begin
    Hour := IntToStr(HourOf(DateIn));
    if Length(Hour) < 2 then Hour := '0' + Hour;
    Minute := IntToStr(MinuteOf(DateIn));
    if Length(Minute) < 2 then Minute := '0' + Minute;
    Second := IntToStr(SecondOf(DateIn));
    if Length(Second) < 2 then Second := '0' + Second;
    Year := Year + '-' + Hour + ':' + Minute + ':' + Second;
  end;
  if Length(Day) < 2 then Day := '0' + Day;
  fnFormatDate := Day + '-' + Month + '-' + Year;
end;
}

{ =====
Fungsi MonthBetween dari DateUtils menggunakan rata-rata perbulan sebanyak 30.4
hari
sehingga untuk perhitungan sebenarnya jika mengambil banyaknya bulan antara
1 Januari dan 1 Maret hanya menghasilkan 1, seharusnya 2, dikarenakan Februari
mempunyai jumlah hari 28 (28 pada Tahun Kabisat)
Sehingga di sini menggunakan perhitungan sebenarnya untuk per bulan
===== }

function fnMonthsBetween(const ANow, AThen: TDate): integer;
var Y1, M1, D1, Y2, M2, D2: Word;
  Value: Integer;
begin
  DecodeDate(ANow, Y1, M1, D1);
  DecodeDate(AThen, Y2, M2, D2);

  if (Y2 - Y1) > 1 then
    Value := 12 + M2 + (12 - M1)
  else if (Y2 - Y1) = 1 then
    Value := M2 + (12 - M1)
  else if (Y2 - Y1) = 0 then
    Value := M2 - M1
  else
    Value := 0;

  Result := Value;
end;

function IncString(Source: string; LenStr: integer): string;
var TempVal: integer;
  s: string;
begin
  begin
    try
      TempVal := 0;
      TryStrToInt(Source, TempVal);
      Inc(TempVal);
      s := Format('%c%.*d', [LenStr], [TempVal]);
      Result := Format(s + #13, [TempVal]);
    except
    end;
  end;
end;

function fnGetAccNumber(TransType: string; var IsManual: boolean; Own: boolean =
False;
ADate: TDateTime = 0): string;
var
  TransNo: LongInt;

```

```

NumOk: boolean;
TempTransNum: string;
TransDate: TDateTime;

Qry: TADOQuery;
Qry2: TADOQuery;

TransFormula: string;
Digit: integer;

begin
  qry := TADOQuery.Create(nil);
  qry.Connection := dm.DB;
  qry2 := TADOQuery.Create(nil);
  qry2.Connection := dm.DB;

  if Own then
    TransDate := ADate
  else
    TransDate := fnGetServerDate;

  fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = "Manual" +'
  TransType + "", True);
  fnSQLOpen(Qry);

  if Qry.FieldByName('mi_value').AsString <> 'Y' then
  begin
    IsManual := False;

    // omögl rumsnummor transaksi
    fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = "TransNumber" -'
    TransType + "", True);
    fnSQLOpen(Qry);

    TransFormula := fnTranslateFormula(Qry.FieldByName('mi_value').AsString);

    Digit := fnGetFormulaDigit(Qry.FieldByName('mi_value').AsString);

    fnSQLAdd(Qry, Format('SELECT TOP 100 gl_number FROM general_ledger +'
    'WHERE gl_type = "%os" +'
    'AND (gl_date >= ' + fnInputDateDB(fnStartDay(TransDate), False) + '
    'AND gl_date <= ' + fnInputDateDB(fnEndDay(TransDate), False) + '
    ') AND gl_number LIKE "%/%/%/%%" ORDER BY gl_id DESC',
    [TransType, CasName]), True);
    fnSQLOpen(Qry);

    NumOK := False;
    TransNo := 0;
    while (not Qry.Eof) and (not NumOK) do
      begin
        if TryStrToInt(TempTransNum, TransNo) then
          begin
            TempTransNum := fnReplaceStr(Qry.FieldByName('gl_number').AsString,
              Copy(Qry.FieldByName('gl_number').AsString, 1,
                Pos(fnGetFormulaSeparator(TransFormula),
                  Qry.FieldByName('gl_number').AsString)), ));

            if TryStrToInt(TempTransNum, TransNo) then
              begin
                TransNo := TransNo + 1;
                TempTransNum := TransFormula + Format("%.' + IntToStr(Digit) + 'd", [TransNo]);
                fnSQLAdd(Qry2, Format('SELECT TOP 1 * FROM general_ledger +'
                  'WHERE gl_number = "%os" +'
                  'AND gl_type = "%os" +'
                  '[TempTransNum, TransType], True);
                fnSQLOpen(Qry2);

                if Qry2.IsEmpty then
                  NumOK := True;
                end;
              end;
            Qry.Next;
          end; // while not Qry.Eof do
      end; // if TryStrToInt(TempTransNum, TransNo) then
    if TransNo = 0 then TransNo := 1;
    TempTransNum := TransFormula + Format("%.' + IntToStr(Digit) + 'd", [TransNo]);
  end;
end;
begin
  Result := TempTransNum;
end;
else
  begin
    IsManual := True;
    Result := '';
  end;
end;

function fnAccTrans(TransType, TransDate, TransNumber, TransStatus: string;
  TransTotal: Double, TransNote, TransId: string, AGId: string = "", FromTable: string =
  "": string;
  var GLId: string;
  QryTemp1: TADOQuery;
begin
  QryTemp1 := TADOQuery.Create(nil);
  QryTemp1.Connection := dm.DB;

  if AGId = "" then
    begin
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramId', GLId);
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramType', TransType);
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramNumber', TransNumber);
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramStatus', TransStatus);
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramTotal', TransTotal);
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramNote', TransNote);
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramOpId', OpId);
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramThId', TransId);
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramFT', FromTable);
      fnExecSQL(QryTemp1);

      Result := GLId;
      FreeAndNil(QryTemp1);
    end;
  else
    begin
      procedure fnAccTransItem(GLId, ItemType, AccountId, ItemNote: string;
        ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = "");
        itemNumber: integer; itemBalance: Double; ref: string = "";
        begin
          case ItemType of
            apDebet: fnAccTransItem(GLId, 'Debet', AccountId, ItemNote, ItemNumber,
              itemBalance, Ref);
            apCredit: fnAccTransItem(GLId, 'Credit', AccountId, ItemNote, ItemNumber,
              itemBalance, Ref);
          end;
      end;

      procedure fnAccTransItemName(GLId, ItemType, AccountName, ItemNote: string;
        ItemNumber: integer; itemBalance: Double; ref: string = "");
        itemNumber: integer; itemBalance: Double; ref: string = "";
        begin
          var AccId: string;
          QryTemp1 := TADOQuery.Create(nil);
          QryTemp1.Connection := dm.DB;

          fnSQLAdd(QryTemp1, 'SELECT * FROM account WHERE acc_name = ' +
            QuotedStr(AccountName) +
            ' AND acc_level = 4 AND acc_active = "Y"', True);
          fnSQLOpen(QryTemp1);

          AccId := QryTemp1.FieldByName('acc_id').AsString;

          fnSQLAdd(QryTemp1, 'INSERT INTO general_ledger_item (gli_id, gli_type, ' +
            'gl_id, acc_id, gli_number, gli_debet, gli_credit, gli_note, gli_ref) +'
            'VALUES (paramId, paramType, paramGLId, paramAcId, paramNumber, ' +
            'paramDebet, paramCredit, paramNote, paramRef)', True);
          fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramType', ItemType);
          fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramGLId', GLId);
          fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramAcId', AgId);
          fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramNumber', ItemNumber);

          if ItemType = 'Debet' then
            begin
              fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramDebet', ItemBalance);
              fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramCredit', 0);
            end
          else
            begin
              fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramDebet', 0);
              fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramCredit', ItemBalance);
            end;
        end;
      end;
    end;
  end;
end;

```

```

end;
else
begin
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramDebet', 0);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramCredit', ItemBalance);
end;

fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramNote', ItemNote);
fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramRef', Ref);
if ExecSQL(QryTemp1);

FreeAndNil(QryTemp1);
end;

procedure fnAccTransItemName(GId: string; ItemType: TAccPostItem; AccountName,
ItemNote: string;
ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = "");
begin
  case ItemType of
    apDebet: fnAccTransItemName(GId, 'Debet', AccountName, ItemNote,
ItemNumber, ItemBalance, Ref);
    apCredit: fnAccTransItemName(GId, 'Credit', AccountName, ItemNote,
ItemNumber, ItemBalance, Ref);
  end;
end;

function fnWriteReg(RegName: string; RegType: string; Value: Variant): boolean;
var
  reg: TRegistry;
begin
  reg := TRegistry.Create(KEY_ALL_ACCESS);
  result := true;
try
  reg.RootKey := HKEY_LOCAL_MACHINE;
  if reg.OpenKey('Software\' + vrKeyLocation, true) then
  begin
    if Trim(LowerCase(RegType)) = 'string' then
      begin
        reg.WriteString(RegName, value);
      end
    else if Trim(LowerCase(RegType)) = 'datetime' then
      begin
        reg.WriteDateTime(RegName, value);
      end
    else
      begin
        result := false;
      end;
  except
  end;
end;
except
  FreeAndNil(reg);
end;

function fnReadReg(RegName: string; RegType: string): variant;
var
  reg: TRegistry;
begin
  reg := TRegistry.Create(KEY_ALL_ACCESS);
  try
    reg.RootKey := HKEY_LOCAL_MACHINE;
    if reg.OpenKey('Software\' + vrKeyLocation, true) then
    begin
      if Trim(LowerCase(RegType)) = 'string' then
        begin
          result := reg.ReadString(RegName);
        end
      else if Trim(LowerCase(RegType)) = 'datetime' then
        begin
          result := reg.ReadDateTime(RegName);
        end;
    end;
  except
    FreeAndNil(reg);
  end;
end;

function fnReadIniFiles(Section, Identity, Default: string): string;
var Ini: TIniFile;
begin
  Result := Default;
  Ini := TIniFile.Create(ExtractFilePath(Application.ExeName) + 'config.ini');
  try
    Result := Ini.ReadString(Section, Identity, Default);
  finally
    Ini.Free;
  end;
end;

procedure fnWriteIniFiles(Section, Identity, Default: string);
var Ini: TIniFile;
begin
  Ini := TIniFile.Create(ExtractFilePath(Application.ExeName) + 'config.ini');
  try
    Ini.WriteString(Section, Identity, Default);
  finally
    Ini.Free;
  end;
end;

procedure fnLoadWallPaper;
var FN, Position: string;
begin
  FN := fnReadIniFiles('WALLPAPER', 'Path', '');
  Position := fnReadIniFile('WALLPAPER', 'Posist', 'Stretched');

  if (FN <> '') and (FileExists(FN)) then
  begin
    if Position = 'Kanan Atas' then
      Position := 'bpTopRight';
    else if Position = 'Kanan Bawah' then
      Position := 'bpBottomRight';
    else if Position = 'Kiri Atas' then
      Position := 'bpTopLeft';
    else if Position = 'Kiri Bawah' then
      Position := 'bpBottomLeft';
    else if Position = 'Stretched' then
      Position := 'bpStretched';
    else if Position = 'Stretched dengan Aspect' then
      Position := 'bpStretchedWithAspect';
    else if Position = 'Tengah' then
      Position := 'bpCenter';
    else if Position = 'Title' then
      Position := 'bpTiled';
  end;
  FMMain.Image1.PicturePosition := PicturePosition(GetEnumValue(TypeInfo(TPicturePosition), Position));
end;

try
  FMMain.Image1.Picture := nil;
  FMMain.Image1.Picture.LoadFromFile(FN);
except
end;
end;
end;

procedure fnChangeSkin;
var SkinNum: TBuiltInSkin;
  Num: integer;
begin
try
  Num := 0;
  if vrSkinName <> 'Do Disabled Skin' then
  begin
    if Assigned(FMain) then
    begin
      if not FMMain.suiSkinEngine1.Active then
        FMMain.suiSkinEngine1.Active := True;
    end;
  end;
  fmWriteReg('SkinName', 'string', vrSkinName);
  fmWriteReg('SkinBuiltIn', 'string', vrSkinBuiltIn);
end;
finally
  if Assigned(FMain) then
    FMMain.suiSkinEngine1.DoSkinAllForms;
end;
end;

procedure fnLoadSkin;
var
  TempName: string;
  TempBuiltIn: boolean;
begin

```

```

s: string;
begin
try
  TempName := fnReadReg('SkinName', 'string');
  if TempName <> '' then
    vrSkinName := TempName;
  try
    s := fnReadReg('SkinBuiltIn', 'string');

    if s = '' then s := 'True';
    TempBuiltIn := StrToBool(s)
  except
    TempBuiltIn := True;
  end;
  vrSkinBuiltIn := TempBuiltIn;

  fnChangeSkin;
  except
  end
end;

procedure fnLogoutOperator;
var Qry: TADOQuery;
begin
  Qry := TADOQuery.Create(nil);
  Qry.Connection := DM.DB;
  fnSQL.Add(dm.QryTemp2, 'UPDATE operator SET ' +
  'operator_logout = ''Y'' WHERE operator_id = ' + QuotedStr(OpId), True);
  fnExcSQL(dm.QryTemp2);
try
except
  on E: exception do fnCheckNetwork(E);
end;
FreeAndNil(Qry)
end;

function fnCommOpen(VaComm: TVaComm; Port: byte; BaudRate: string;
  DataBits: string; Parity: string): boolean;
function StrToBaudRate(BaudRate: string): TVaBaudrate;
begin
  result := br9600;
  if BaudRate = 'br110' then result := br110
  else if BaudRate = 'br300' then result := br300
  else if BaudRate = 'br600' then result := br600
  else if BaudRate = 'br1200' then result := br1200
  else if BaudRate = 'br2400' then result := br2400
  else if BaudRate = 'br4800' then result := br4800
  else if BaudRate = 'br9600' then result := br9600
  else if BaudRate = 'br14400' then result := br14400
  else if BaudRate = 'br19200' then result := br19200
  else if BaudRate = 'br57600' then result := br57600
  else if BaudRate = 'br38400' then result := br38400
  else if BaudRate = 'br56000' then result := br56000
  else if BaudRate = 'br115200' then result := br115200
  else if BaudRate = 'br128000' then result := br128000
  else if BaudRate = 'br256000' then result := br256000;
end;

function StrToDataBits(DataBits: string): TVaDataBits;
begin
  result := db8;
  if DataBits = 'db4' then result := db4
  else if DataBits = 'db5' then result := db5
  else if DataBits = 'db6' then result := db6
  else if DataBits = 'db7' then result := db7
  else if DataBits = 'db8' then result := db8;
end;

function StrToParity(Parity: string): TVaparity;
begin
  result := paNone;
  if Parity = 'paEven' then result := paEven
  else if Parity = 'paMark' then result := paMark
  else if Parity = 'paNone' then result := paNone
  else if Parity = 'paOdd' then result := paOdd
  else if Parity = 'paSpace' then result := paSpace;
end;

begin
try
  VaComm.Close;
  VaComm.PortNum := Port;
  VaComm.Baudrate := StrToBaudRate(Baudrate);
  VaComm.Databits := StrToDataBits(DataBits);
  VaComm.Parity := StrToParity(Parity);
  Sleep(100);
  VaComm.Open;
  result := true;
except
  result := false;
end;
function fnCommClose(VaComm: TVaComm): boolean;
begin
try
  Sleep(100);
  VaComm.Close;
  result := true;
except
  result := false;
end;
end;

procedure fnCDispClean(objComm: TVaComm);
begin
try
  if vrCDispType = 'Wincor Nixdorf' then objComm.WriteString(#27 + [2J])
  else if vrCDispType = 'EPSON' then objComm.WriteString(#$0C);
except
end;
end;

procedure fnCDispWrite(objComm: TVaComm; CDispType: string; xPos: integer;
  yPos: integer; str: string);
begin
try
  if CDispType = 'Wincor Nixdorf' then
    objComm.WriteString(#27 + '[' + IntToStr(yPos) + ';' + IntToStr(xPos) + 'H' +
    copystr(1, vrCDispTextLength))
  else if CDispType = 'EPSON' then
    objComm.WriteString(#$1F + #$24 + chr(xPos) + chr(ypos) +
    copy(str, 1, vrCDispTextLength));
except
end;
end;

procedure fnCDrawOpen(VaComm: TVaComm; CDrawType: string);
begin
try
  if CDrawType = 'Wincor Nixdorf' then
    VaComm.WriteString('A')
  else if CDrawType = 'Integral' then
    VaComm.WriteString('A')
  else
    VaComm.WriteString('A');
except
end;
end;

procedure fnCDispRunningText(objComm: TVaComm; TexLine1: string; TexLine2:
  string; TexWidth: integer);
var i: integer;
  TexLength: integer;
  TempTimer: integer;
begin
try
  TexLength := TexWidth;
  if Length(TexLine1) > Length(TexLine2) then
    TexLength := Length(TexLine1)
  else
    TexLength := Length(TexLine2);
  for i := 1 to TexLength do
  begin
    TexLine2 := TexLine2 + '';
  end;
  if Copy(TextLine2, Length(TextLine2), 1) <> '' then
    TexLine2 := TexLine2 + '';
  if vrCDispPos = 0 then fnCDispClean(objComm);
  vrCDispPos := vrCDispPos + 1;
  if vrCDispPos > TexLength then vrCDispPos := 0;
  tempTimer := vrCDispTimer;
  fnCDispWrite(objComm, vrCDispType, 1, 1, copy(TextLine1, TexLength -
  vrCDispPos + 1, TexWidth));
  fnCDispWrite(objComm, vrCDispType, 1, 2, copy(TextLine2, 1 + vrCDispPos,
  TexWidth));
  vrCDispTimer := tempTimer;
except
end;
end;

procedure fnLoadPrint(RptName: string; DvName: string = 'DvStg';
  Stg: TAdvStringGrid = nil; StartRow: integer = 0; EndRow: integer = 0);
var
  myPage: TRavePage;
  myRegion: TRaveRegion;
  i: integer;
  Size: string;
  Qry: TADOQuery;
  TempList: TStringList;
begin
  DM.RvReport.Close;
  DM.RvReport.Open;
  fnLoadPrintSetting;
  Qry := TADOQuery.Create(nil);
  Qry.Connection := dm.DB;
  // cari di global untuk setting Big, Medium, Small di lokal dahulu, jika tidak
end;

```

```

// ditemukan cari di global
// pencarian ini ikhtisar untuk printing yang ada di pengaturan printing
fnSQLAdd(Qry, 'SELECT REPLACE(mn_name, "PRINTTYPE", "") AS MiName, '+
'mn_name, mn_value FROM my_index WHERE mn_name LIKE "PRINTTYPE-%"'+
'AND mn_value LIKE paramValue', True);
fnSQLParamByName(Qry, 'paramValue', RptName + '%');
fnSQLOpen(Qry);

if not Qry.IsEmpty then
begin
  Size := fnReadIniFiles('PRINTTYPE', Qry.FieldName('MiName')AsString, '');
end;

TempList := TStringList.Create;
if Size = '' then
  prExplodeStr(Qry.FieldName('mn_value')AsString, ',', TempList)
else
  prExplodeStr(Size, ',', TempList);

// tambahkan karakter B, M, atau S
RptName := RptName + TempList[1];

FreeAndNil(TempList);
end;

DM.RvReport.SelectReport(RptName, False);

myPage := DM.RvReport.ProjMan.FindRaveComponent(dm.RvReport.ReportName +
'Page1', nil) as TRavePage;
if myPage <> nil then
begin
  //_____ cari region, posisikan sesuai marginTop & marginLeft _____
  for i := 0 to myPage.ChildCount - 1 do
  begin
    if myPage.Child[i].ClassType = TRaveRegion then
    begin
      myRegion := myPage.Child[i] as TRaveRegion;
      myRegion.Left := vrPrintMarginLeft;
      myRegion.Top := vrPrintMarginTop;
    end;
  end;
end;

DM.RvReport.SetParam('parCompType', CompType);
DM.RvReport.SetParam('parCompName', CompName);
DM.RvReport.SetParam('parCompAddr', CompAddr);
DM.RvReport.SetParam('parCompCont', CompCont);
DM.RvReport.SetParam('parCompTelp', CompTelp);
DM.RvReport.SetParam('parCompFax', CompFax);
DM.RvReport.SetParam('parCompNPWP', CompNPWP);
DM.RvReport.SetParam('parOperator', OpName);

temp := fnReadReg('CDispPort', 'String');
if temp = '' then
  vrCDispPort := 1
else
  vrCDispPort := StrToInt(temp);
temp := fnReadReg('CDispBaudRate', 'String');
if temp = '' then
  vrCDispBaudRate := 'br9600'
else
  vrCDispBaudRate := temp;
temp := fnReadReg('CDispDataBits', 'String');
if temp = '' then
  vrCDispDataBits := 'db8'
else
  vrCDispDataBits := temp;
temp := fnReadReg('CDispParity', 'String');
if temp = '' then
  vrCDispParity := 'paNone'
else
  vrCDispParity := temp;
temp := fnReadReg('CDispTextLength', 'String');
if temp = '' then
  vrCDispTextLength := 20
else
  vrCDispTextLength := StrToInt(temp);
temp := fnReadReg('CDispDelay', 'String');
if temp = '' then
  vrCDispDelay := 20
else
  vrCDispDelay := StrToInt(temp);
temp := fnReadReg('CDispText1', 'String');
if temp = '' then
  vrCDispText1 := 'Terima Kasih'
else
  vrCDispText1 := temp;
temp := fnReadReg('CDispText2', 'String');
if temp = '' then
  vrCDispText2 := 'Terima Kasih'
else
  vrCDispText2 := temp;

//Cash Drawer
if fnReadReg('CDrawActive', 'String') = 'T' then
  vrCDrawActive := true
else
  vrCDrawActive := false;
temp := fnReadReg('CDrawType', 'String');
if temp = '' then
  vrCDrawType := 'Custom'
else

DM.RvReport.SetParam('parFooter', fnFooter);
DM.RvReport.SetParam('parDate', fnFormatDateTimeDB(fnGetServerDate));

//Sig
if Stg <> nil then
begin
  DM.RvStg.FAdvSig := stg;
  DM.RvStg.RowBegin := StartRow;
  DM.RvStg.RowEnd := EndRow
end;
//_____
//refresh
CreateFields(DM.RvReport.ProjMan.FindRaveComponent(DvName, nil) as
TRaveBaseDataView, nil, nil, true);
//_____
DM.RvReport.Execute;
DM.RvReport.Close;
end;

procedure fnLoadPrint(RptName: string; DbGrid: TDBGridEh);
begin
  dm.RvClient.DataSet := DBGrid.DataSource.DataSet;
  fnLoadPrint(RptName, 'DvClient')
end;

procedure fnLoadLocalSetting;
var
  temp: string;
begin
  //Kasir
  CasName := fnReadReg('Cashier', 'String');

  //Open Price
  if fnReadReg('OpenPrice', 'String') = 'T' then
    vrOpenPrice := true
  else
    vrOpenPrice := false;

  //Customer Display
  if fnReadReg('CDispActive', 'String') = 'T' then
    vrCDispActive := true
  else
    vrCDispActive := false;
  temp := fnReadReg('CDispType', 'String');
  if temp = '' then
    vrCDispType := 'Custom'
  else
    vrCDispType := temp;

  //Barcode Scanner
  temp := fnReadReg('BScanSource', 'String');
  if temp = '' then
    vrBScanSource := Keyboard Port
  else
    vrBScanSource := temp;
  temp := fnReadReg('BScanType', 'String');
  if temp = '' then
    vrBScanType := 'Custom'
  else
    vrBScanType := temp;
  temp := fnReadReg('BScanPort', 'String');
  if temp = '' then
    vrBScanPort := 1
  else
    vrBScanPort := StrToInt(temp);
  temp := fnReadReg('BScanBaudRate', 'String');
  if temp = '' then
    vrBScanBaudRate := 'br9600'
  else
    vrBScanBaudRate := temp;
  temp := fnReadReg('CDrawDataBits', 'String');
  if temp = '' then
    vrCDrawDataBits := 'db8'
  else
    vrCDrawDataBits := temp;
  temp := fnReadReg('CDrawParity', 'String');
  if temp = '' then
    vrCDrawParity := 'paNone'
  else
    vrCDrawParity := temp;

```

```

vrBScanParity := 'paNone'
else
  vrBScanParity := temp;
//printing
try
  fnSQL.Add(DM.qryTemp1, 'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name =
"ROUNDING"', True);
  fnSQL.Open(DM.qryTemp1);

if DM.qryTemp1.FieldByName('mi_value').AsString <> '' then
  vrRounded := StrToBool(DM.qryTemp1.FieldByName('mi_value').AsString)
else
  vrRounded := False;
except
end
end;

procedure fnLoadPrintSetting;
var hPrinter: THandle;
begin
try
  //load print output
  vrPrintDefaultDest := fnReadIniFiles(PRINTER, 'OUTPUT', '');
  if trim(vrPrintDefaultDest) = '' then vrPrintDefaultDest := 'PREVIEW';

  //printer name
  vrPrinterName := fnReadIniFiles(PRINTER, 'NAME', '');

  //check apakah printer valid
  try
    if not OpenPrinter(pChar(vrPrinterName), hPrinter, nil) then vrPrinterName := '';
    ClosePrinter(hPrinter);
  except
    ClosePrinter(hPrinter);
    vrPrinterName := '';
  end;
  //

  if Trim(vrPrinterName) = '' then vrPrinterName := fnGetPrinterProperties('Name');

  //printer paper
  vrPrinterPaper := fnReadIniFiles(PRINTER, 'PAPER', '');
  if trim(vrPrinterPaper) = '' then vrPrinterPaper := fnGetPrinterProperties('Paper');

  //paper size
  vrPrintPageSize := 0;
tryStrToCur(fnReadIniFiles(PRINTER, 'PAPERSIZE', ''), vrPrintPageSize);
//————— paper margin top ——————
vrPrintMarginTop := 0.3;
tryStrToCur(fnReadIniFiles(PRINTER, 'MARGINTOP', ''), vrPrintMarginTop);
//————— paper margin left ——————
vrPrintMarginLeft := 0.3;
tryStrToCur(fnReadIniFiles(PRINTER, 'MARGINLEFT', ''), vrPrintMarginLeft);
//————— output type ——————
vrPrintType := fnReadIniFiles(PRINTER, 'PRINT TYPE', '');
if trim(vrPrintType) = '' then vrPrintType := 'GRAPHIC';
fnFooter := fnReadIniFiles(FOOTER, 'FOOTER', '');

RpDev.SelectPrinter(vrPrinterName, true);
RpDev.SelectPaper(vrPrinterPaper, true);
except
end;
end;

procedure fnLoadRegionalId(ID: LCID);
var i: integer;
begin
  GetLocaleFormatSettings(ID, vrRgnFS);

  CurrencyFormat := vrRgnFS.CurrencyFormat;
  NegCurFormat := vrRgnFS.NegCurFormat;
  ThousandSeparator := vrRgnFS.ThousandSeparator;
  DecimalSeparator := vrRgnFS.DecimalSeparator;
  CurrencyDecimals := vrRgnFS.CurrencyDecimals;
  DateSeparator := vrRgnFS.DateSeparator;
  TimeSeparator := vrRgnFS.TimeSeparator;
  ListSeparator := vrRgnFS.ListSeparator;

  // khusus untuk Kode mata uang dihapus saja
  // CurrencyString := vrRgnFS.CurrencyString;
  CurrencyString := '';
  ShortDateFormat := vrRgnFS.ShortDateFormat;
  LongDateFormat := vrRgnFS.LongDateFormat;
  TimeAMString := vrRgnFS.TimeAMString;
  TimePMString := vrRgnFS.TimePMString;
  ShortTimeFormat := vrRgnFS.ShortTimeFormat;
  LongTimeFormat := vrRgnFS.LongTimeFormat;

  for i := 0 to 12 do
    ShortMonthNames[i] := vrRgnFS.ShortMonthNames[i];
  for i := 0 to 12 do
    MonthNames[i] := vrRgnFS.MonthNames[i];
  for i := 0 to 12 do
    LongMonthNames[i] := vrRgnFS.LongMonthNames[i];

  for i := 0 to 7 do
    ShortDayNames[i] := vrRgnFS.ShortDayNames[i];
  for i := 0 to 7 do
    LongDayNames[i] := vrRgnFS.LongDayNames[i];
  TwoDigitYearCenturyWindow := vrRgnFS.TwoDigitYearCenturyWindow;
end;

procedure fnLoadRegionalSetting;
var Rgn: string;
  LID: integer;
begin
  Rgn := Trim(fnReadReg('Regional', 'String'));
  if Rgn = '' then
    begin
      Rgn := 'Indonesian';
      LID := 1057;
    end
  else
    LID := fnReadReg('RegionalID', 'String');

  fnLoadRegionalId(LID);
end;

function fnGetPrinterProperties(propType: string): string;
var
  pDMode: PDevMode;
  tempResult: string;
begin
  tempResult := '';
  pDMode := RPDev.DevMode;
  if pDMode <> nil then
    begin
      if propType = 'Name' then tempResult := pDMode^.dmDeviceName;
      if propType = 'Paper' then tempResult := pDMode^.dmFormName;
    end;
  Result := tempResult;
end;

procedure XlsWriteCellLabel(XlsStream: TStream; const ACol, ARow: Word,
  const AValue: string);
var
  L: Word;
  const
{$J+}
  CXlsLabel: array[0..5] of Word = ($204, 0, 0, 0, 0, 0);
{$J-}
begin
  L := Length(AValue);
  CXlsLabel[1] := $ + L;
  CXlsLabel[2] := ARow;
  CXlsLabel[3] := ACol;
  CXlsLabel[5] := L;
  XlsStream.WriteBuffer(CXlsLabel, SizeOf(CXlsLabel));
  XlsStream.WriteBuffer(Pointer(AValue)^, L);
end;

function SaveToExcel(DBGrid: TDBGrid): boolean;
const
{$J+} CXlsBof: array[0..5] of Word = ($809, 8, 00, $10, 0, 0); {$J-}
  CXlsEof: array[0..1] of Word = ($0A, 0C),
var
  FStream: TFileStream;
  I, J: Integer;
  AFileName: string;
begin
  prCreateForm(TFSaveExcel, FSaveExcel, 'ShowModal');
  AFileName := Trim(FSaveExcel.EFileName.Text);

  Result := False;
  if AFileName <> '' then
    begin
      FStream := nil;
      try
        FStream := TFileStream.Create(PChar(AFileName), fmCreate or fmOpenWrite);
        CXlsBof[4] := 0;
        FStream.WriteBuffer(CXlsBof, SizeOf(CXlsBof));
        //————— tulis judul ——————
        for i := 0 to dbGrid.Columns.Count - 1 do
          begin
            XlsWriteCellLabel(FStream, i, 0, dbGrid.Columns[i].Title.Caption);
          end;
        i := 1;
        dbGrid.DataSource.DataSet.First;
        while not dbGrid.DataSource.DataSet.Eof do
          begin
            //————— tulis isi ——————
            for j := 0 to dbGrid.Columns.Count - 1 do

```

```

begin
  if dbGrid.Columns[j].Field <> nil then
    if (dbGrid.Columns[j].Field is TDateTimeField) then
      XlsWriteCellLabel(FStream, j, i, FormatDateTime('dd/mm/yyyy hh:mm:ss',
        dbGrid.Columns[j].Field.AsDateTime))
    else
      XlsWriteCellLabel(FStream, j, i, dbGrid.Columns[j].Field.AsString);
  end;
  i := i + 1,
  dbGrid.DataSource.DataSet.Next;
end;

FStream.WriteBuffer(CXIsEof, SizeOf(CXIsEof));
Result := True;
finally
  FStream.Free;
end;

if Result then
begin
  fnMessage(DataSaved, mINFO);
end
else
begin
  fnMessage('Data gagal disimpan', mERROR);
end;
FreeAndNil(FSaveExcel);
end;

function SaveToExcel(StGrid: TAdvStringGrid): boolean; overload;
var
  AFileName: string;
  GrdExcel: TAdvGridExcelIO;
begin
  GrdExcel := TAdvGridExcelIO.Create(nil);
  GrdExcel.AdvStringGrid := StGrid;

  prCreateForm(TFSaveExcel, FSaveExcel, 'ShowModal');
  AFileName := Trim(FSaveExcel.EFileName.Text);

  Result := False;
  if AFileName <> '' then
  begin
    try
      Screen.Cursor := crHourGlass;
      //StGrid.SaveToXLS(AFileName); // diganti metode yang lebih bagus
      GrdExcel.XLSEXport(AFileName); // menjadi export karena hasilnya sesuai
      screen.Cursor := crDefault,
    end;
  end;
  FreeAndNil(FSaveExcel);
end;

function FMod(x, y: int64): int64;
begin
  Result := (x - (Trunc(x / y) * y));
end;

function fnTerbilang(x: int64): string;
const
  abil: array[0..11] of string[10] = ('', 'Satu', 'Dua', 'Tiga',
  'Empat', 'Lima', 'Enam', 'Tujuh', 'Delapan', 'Sembilan',
  'Sepuluh', 'Sebelas');
begin
  if (x < 12) then
    Result := '' + abil[x]
  else if (x < 20) then
    Result := fnTerbilang(x - 10) + ' Belas'
  else if (x < 100) then
    Result := fnTerbilang(x div 10) + ' Puluh' + fnTerbilang(x mod 10)
  else if (x < 200) then
    Result := 'Seratus' + fnTerbilang(x - 100)
  else if (x < 1000) then
    Result := fnTerbilang(x div 100) + ' Ratus' + fnTerbilang(x mod 100)
  else if (x < 2000) then
    Result := 'Seribu' + fnTerbilang(x - 1000)
  else if (x < 1000000) then
    Result := fnTerbilang(x div 1000) + ' Ribu' + fnTerbilang(x mod 1000)
  else if (x < 1000000000000) then // milyar
    Result := fnTerbilang(Trunc(x / 100000000000)) + ' Juta' + fnTerbilang(FMod(x, 100000000000));
  else if (x < 1000000000000000) then // bilyin
    Result := fnTerbilang(Trunc(x / 1000000000000000)) + ' Trilyun' + fnTerbilang(FMod(x, 1000000000000000));
  else if (x < 1000000000000000000000000) then // ???
    Result := fnTerbilang(Trunc(x / 1000000000000000000000000)) + ' Bilyun' +
    fnTerbilang(FMod(x, 1000000000000000000000000));
  end;

  function fnTerbilang(x: currency): string;
  var Value1: int64;
  Value2: int64;
begin
  Value1 := Trunc(x);
  Value2 := Round((x - Value1) * 100);
  Result := True;
  except
    Result := False;
  end;
  if Result then
  begin
    fnMessage(DataSaved, mINFO);
  end
  else
  begin
    if AFileName <> '' then
      fnMessage('Data gagal disimpan', mERROR);
  end;
  FreeAndNil(FSaveExcel);
end;

procedure fnDataSetFormat(DataSet: TDataset);
var
  c: Integer;
  sFormat: string;
begin
  try
    for c = 0 to DataSet.FieldCount - 1 do
    begin
      // _____ Ihusus untuk TFloatField _____
      if (DataSet.Fields[c] is TFloatField) or (DataSet.Fields[c] is TBCDField) then
      begin
        sFormat := '#,#0.' + IntToStr(0, vrDecimal);
        if DataSet.Fields[c] is TFloatField then
          (DataSet.Fields[c] as TFloatField).DisplayFormat := sFormat
        else
          (DataSet.Fields[c] as TBCDField).DisplayFormat := sFormat
      end;
      // _____ Ihusus untuk TIntegerField _____
      else if DataSet.Fields[c] is TIntegerField then
      begin
        sFormat := '#,#0';
        (DataSet.Fields[c] as TIntegerField).DisplayFormat := sFormat;
      end;
    end;
  except
  end;
end;

function FindWindowX(ACaption, AClass: string): THandle;
var t: THandle;
  Title: array[0..255] of char;
  TheClass: array[0..64] of char;
  // i: integer;
  // j: integer;
begin
  t := GetWindow(Application.Handle, GW_HWNDFIRST);
  while t > 0 do
  begin
    i := {GetWindowText(t, Title, 255),

```

```

{j := }GetClassName(t, TheClass, 64);

if (Title = ACaption) and (TheClass = AClass) then
  Break;
else
  t := GetWindow(t, GW_HWNDNEXT);
end;

Result := t;
end;

function IsCompressed: boolean;
var
  iFileHandle: Integer;
  iFileLength: Integer;
  iBytesRead: Integer;
  Buffer: PChar;
  i: Integer;
  Str: string;
  fileName: string;
begin
  Str := '';
try
  fileName := Application.ExeName;
  if FileExists(ChangeFileExt(fileName, 'tmp')) then
  begin
    SysUtils.DeleteFile(ChangeFileExt(fileName, 'tmp'));
  end;

  if CopyFile(PChar(fileName), PChar(ChangeFileExt(fileName, 'tmp')), False) then
  begin
    iFileHandle := FileOpen(ChangeFileExt(fileName, 'exe'), fmOpenRead);
    iFileLength := FileSeek(iFileHandle, 0, 2);
    FileSeek(iFileHandle, 0, 0);
    Buffer := PCharAllocMem(iFileLength + 1);
    iBytesRead := FileRead(iFileHandle, Buffer^, iFileLength);

    FileClose(iFileHandle);

    if iFileLength > 0 then
    begin
      for i := 0 to 1000 do // find data
      begin
        case Integer(Buffer[i]) of
          0..31: Str := Str + '#';
        else
          Str := Str + Chr(Integer(Buffer[i]));
        end;
      end;
    end;
  end;
end;

```

```

if (PosEx(fnRC2Decrypt('bAltPJZ6A==', Str) > 0) or
  PosEx(fhRC2Decrypt('laUSOrthD8w==', Str) > 0) then
  Result := True
else
  Result := False;
end;
else
  Result := False;

if FileExists(ChangeFileExt(fileName, 'tmp')) then
  SysUtils.DeleteFile(ChangeFileExt(fileName, 'tmp'));

FreeMem(Buffer);
end;
end;

{ TSkinnedForm }

procedure TSkinnedForm.RemoveSkin(Sender: TObject);
begin
  if Assigned(FMain) then
    FMain.suisSkinEngine1.RemoveForm(Self);
  inherited;
end;

function fnCheckTransManual(TransNum, TransType: string): boolean;
var Qry: TADOQuery;
begin
  Qry := TADOQuery.Create(nil);
  Qry.Connection := dm.DB;

  fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM transaction_history WHERE th_number = paramNumber' +
  'AND th_type = paramType' +
  '(AND th_status <> "Cancel"' +
  ', True)');
  fnSQLParamByName(Qry, 'paramNumber', TransNum);
  fnSQLParamByName(Qry, 'paramType', TransType);
  fnSQLOpen(Qry);

  if not Qry.IsEmpty then
  begin
    if DM.DB.InTransaction then DM.DB.RollbackTrans;
    Result := False;
  end
  else
    Result := True;
end;

```

```

procedure FormCloseQuery(Sender: TObject, var CanClose: Boolean);
procedure Kewenangan1Click(Sender: TObject);
procedure DatabaseServer1Click(Sender: TObject);
procedure StrukturDatabase1Click(Sender: TObject);
procedure Operator1Click(Sender: TObject);
procedure Registrasi1Click(Sender: TObject);
procedure NomorKomputer1Click(Sender: TObject);
procedure ProfilPerusahaan1Click(Sender: TObject);
procedure Calculator1Click(Sender: TObject);
procedure Printer1Click(Sender: TObject);
procedure Timer1Timer(Sender: TObject);
procedure GeneralSetting1Click(Sender: TObject);
procedure General1Click(Sender: TObject);
procedure Profil1Click(Sender: TObject);
private
  Trial: Integer;
  procedure ShowLogin;
  procedure CloseForms;
  { Private declarations }
public
  LoggedIn: Boolean;
  DaysRemaining: Integer;
  { Public declarations }
end;

var
  FMain: TFMMain;

implementation

uses UFunc, URegister, ULogin, UPrivilege, UDBServer, UCheckDB, UOperator,
  UCashierSetting, UCompany, UPrinterSetting, UOSettingGeneral, UAbout,
  UCSettingGlobal;

{SR * dfin}
{SR LOGO.RES}

procedure TFMMain.CloseForms;
var
  i: Integer;
begin
  for i := 0 to Screen.FormCount - 1 do
  begin
    if (Screen.Forms[i].Name <> 'FMain') and
      (Screen.Forms[i].Name <> 'FLogin') then
    begin
      Screen.Forms[i].Close;
    end;
  end;
end;

```

```

unit UMain;

interface

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, Menus, ComCtrls, mxProtector, ExtCtrls, ExeInfo, AdvPicture,
  SUISSkinEngine, SUISkin_Rave, XPMAn;

type
  TFMMain = class(TForm)
    MenuItem1: TMenuItem;
    AksesKeluar1: TMenuItem;
    N1: TMenuItem;
    Keluar1: TMenuItem;
    HakAkses1: TMenuItem;
    Kewenangan1: TMenuItem;
    Operator1: TMenuItem;
    ransaksi1: TMenuItem;
    Laporan1: TMenuItem;
    Asri1: TMenuItem;
    AlatBantu1: TMenuItem;
    Database1: TMenuItem;
    N6: TMenuItem;
    Calculator1: TMenuItem;
    Paiman: TmxProtector;
    DatabaseServer1: TMenuItem;
    N7: TMenuItem;
    StrukturDatabase1: TMenuItem;
    MasterData1: TMenuItem;
    ProfilPerusahaan1: TMenuItem;
    ExeInfo1: TExeInfo;
    Timer1: TTimer;
    Image1: TAdvPicture;
    MainMenu1: TMainMenu;
    suStatusBar1: TStatusBar;
    suisSkinEngine1: TsuisSkinEngine;
    N9: TMenuItem;
    XPMManifest1: TXPMManifest;
    procedure PaimanDayTrial(Sender: TObject; DaysRemaining: Integer);
    procedure PaimanExpiration(Sender: TObject);
    procedure PaimanGetSerialNumber(Sender: TObject; var UserName,
      SerialNumber: string);
    procedure PaimanInvalidSerialNumber(Sender: TObject);
    procedure FormCreate(Sender: TObject);
    procedure AksesKeluar1Click(Sender: TObject);
    procedure Keluar1Click(Sender: TObject);
  end;

```

```

procedure TFMMain.PaimanDayTrial(Sender: TObject;
  DaysRemained: Integer);
begin
  DaysRemaining := DaysRemained;
end;

procedure TFMMain.PaimanExpiration(Sender: TObject);
begin
  if not Paiman.IsRegistered then
    prCreateForm(TFRegister, FRegister, 'ShowModal');
  if not Paiman.IsRegistered then
  begin
    IsTerminated := True;
    Close;
  end
end;

procedure TFMMain.PaimanGetSerialNumber(Sender: TObject; var UserName,
  SerialNumber: string);
begin
  UserName := FRegister.EUserName.Text;
  SerialNumber := FRegister.ESerial.Text;
end;

procedure TFMMain.PaimanInvalidSerialNumber(Sender: TObject);
begin
  if Trial < 3 then
  begin
    fnMessage('Serial yang anda masukkan salah.', mERROR);
    Inc(Trial)
  end
  else
  begin
    fnMessage('Anda sudah memasukkan nomor serial yang salah sebanyak 3 kali.',
    mERROR);
    Close
  end
end;

procedure TFMMain.FormCreate(Sender: TObject);
begin
  Trial := 0;
  fnLoadSkin;
  fnLoadWallpaper;
end;

procedure TFMMain.ShowLogin;
begin
  prCreateForm(TFLogin, FLogin, 'ShowModal');

```

```

  Logined := False;
end
else
  CanClose := False
end;

```

```

procedure TFMMain.Kewenangan1Click(Sender: TObject);
begin
  CloseForms;
  prCreateForm(TFPrivilege, FPrivilege);
end;

procedure TFMMain.DatabaseServer1Click(Sender: TObject);
begin
  CloseForms;
  prCreateForm(TFDBServer, FDBServer, 'ShowModal');
end;

procedure TFMMain.StruktuDatabase1Click(Sender: TObject);
begin
  CloseForms;
  prCreateForm(TFCheckDB, FCheckDB, 'ShowModal');
end;

procedure TFMMain.Operator1Click(Sender: TObject);
begin
  CloseForms;
  prCreateForm(TFOperator, FOperator);
end;

procedure TFMMain.Registrasi1Click(Sender: TObject);
begin
  prCreateForm(TFRegister, FRegister, 'ShowModal');
end;

procedure TFMMain.NomorKomputer1Click(Sender: TObject);
begin
  CloseForms;
  prCreateForm(TFCashierSetting, FCashierSetting, 'ShowModal');
end;

procedure TFMMain.PofilPerusahaan1Click(Sender: TObject);
begin
  prCreateForm(TFCompany, FCompany, 'ShowModal');
end;

procedure TFMMain.Calculator1Click(Sender: TObject);
begin

```

```

if not FLogin.LoginOK then
  Application.Terminate
else
begin
  Logined := True;
end;

```

```

  FLogin.Cleanup
end;

procedure TFMMain.AksesKeluar1Click(Sender: TObject);
begin
  if fnMessage('Anda akan akses keluar program ?', mCONFIRM) = IDYES then
  begin
    Caption := Application.Title;
    Logined := False;
  end;

```

```

  fnResetMenu('', MainMenu1);
  fnLogoutOperator;
  CloseForms;
  ShowLogin;

```

```

  if not Logined then
    Close;
end

```

```

procedure TFMMain.Keluar1Click(Sender: TObject);
begin
  Close
end;

procedure TFMMain.FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose Boolean);
begin
  if Logined and (Trial < 3) then
  begin
    if fnMessage('Anda belum akses keluar.'#13'Apakah akan keluar program ?',
    mCONFIRM) = IDYES then
    begin
      Logined := False;
    end
    else
      CanClose := False
    end
  end
  else
    if fnMsgConfirm('Anda akan keluar program ?') = mrOK then
    begin

```

```

  if WinExec('CALC.EXE', SW_SHOWNORMAL - WS_EX_DLGMODALFRAME) <
32 then
    fnMessage('Aplikasi kalkulator tidak dapat dijalankan.', mERROR);
end;

procedure TFMMain.Printer1Click(Sender: TObject);
begin
  prCreateForm(TFPrinterSetting, FPrinterSetting, 'ShowModal');
end;

procedure TFMMain.Timer1Timer(Sender: TObject);
begin
  subStatusBar1.Panels[0].Text := OpName;
  subStatusBar1.Panels[1].Text := FormatDateTime('dd-mm-yy hh nn:ss', Now);
  subStatusBar1.Panels[3].Text := 'Compiled: ' + 
fnFormatDateIndc(FileDateToDateTime(FileAge(Application.ExeName)));
end;

procedure TFMMain.GeneralSetting1Click(Sender: TObject);
begin
  prCreateForm(TFOSettingGeneral, FOSettingGeneral, 'ShowModal');
end;

procedure TFMMain.General1Click(Sender: TObject);
begin
  prCreateForm(TFOSettingGlobal, FOSettingGlobal, 'ShowModal');
end;

procedure TFMMain.ProfilClick(Sender: TObject);
begin
  prCreateForm(TFAbout, FAbout, 'ShowModal');
end;


```

```

UDM.pas
unit UDM;

interface

uses
  SysUtils, Classes, DB, ADODB, RpBase, RpSystem, RpRenderText, SrUtils,
  RpRenderPDF, RpRenderHTML, RpRender, RpRenderRTF, RpDefine, RpRave, Forms,
  RpCon, UMBSigCon, StdCtrls, ComCtrls, RpConDS;

type
  TResultDB = array of string;

```

```

Tdm = class(TDataModule)

```

```

DB: TADOConnection;
QryTemp1: TADOQuery;
QryTemp2: TADOQuery;
QryTemp3: TADOQuery;
QryTemp4: TADOQuery;
RvReport: TRVProject;
RvRenderRTF1: TRvRenderRTF;
RvRenderHTML1: TRvRenderHTML;
RvRenderPDF1: TRvRenderPDF;
RvRenderText1: TRvRenderText;
RvSystem: TRvSystem;
Cnd1: TADOCommand;
QryTempList: TADOQuery;
DsTempList: TDataSource;
RvStg: TMBrVs1gConnection;
RvClient: TRvDataSetConnection;
QryStock: TADOQuery;
QryTemp5: TADOQuery;
ADOTable1: ADOTable;
ADODataset1: ADODataset;
ADODataset2: ADODataset;
ADOTable2: ADOTable;

procedure DataSetFormat(DataSet: TDataSet);
function fnCheckDefaultData: Boolean;
begin
  if (DataSet.FieldCount > 0) then
    begin
      for var i := 0 to DataSet.FieldCount - 1 do
        if DataSet.Fields[i].Type = ftString then
          begin
            if DataSet.Fields[i].Size < 10 then
              DataSet.Fields[i].Size := 10;
            if DataSet.Fields[i].Size < 10 then
              DataSet.Fields[i].Size := 10;
          end;
    end;
end;

procedure DataModuleDestroy(Sender: TObject);
procedure DataModuleCreate(Sender: TObject);
private
  function fnSetIndex(TableName: string): TResultDB;
  function fnSetTable(TableName: string): TResultDB;
  { Private declarations }
public
  function fnCheckDBStructure(ProgressBar: TProgressBar = nil; ACaption: TLabel = nil): Boolean;
  { Public declarations }
end;

function fnCheckTransManual(TransNum: TransType; string: TableName: string = 'th'): Boolean;
var
  dm: Tdm;
implementation
uses UFunc;
{$R *.dfm}

procedure IncProgress(StrCaption: string = "");
begin
  if Assigned(ProgressBar) then
    ProgressBar.Position := ProgressBar.Position + 1;
  if Assigned(ACaption) then
    ACaption.Caption := StrCaption;
  Application.ProcessMessages;
end;

function TDM fnCheckDBStructure(ProgressBar: TProgressBar = nil; ACaption: TLabel = nil): Boolean;
begin
  procedure IncProgress(StrCaption: string = "");
  begin
    if Assigned(ProgressBar) then
      ProgressBar.Position := ProgressBar.Position + 1;
    if Assigned(ACaption) then
      ACaption.Caption := StrCaption;
    Application.ProcessMessages;
  end;
  var
    TempResult: Boolean;
    TableList: TStringList;
    TableName: string;
  begin
    if Assigned(ProgressBar) then
      ProgressBar.Max := 80; // ingat ini harus selalu diganti jika menambah atau mengurangi table
    if (ConnectionType = scSQLServer) or (ConnectionType = scMySQL) then
      begin
        //Check and create database
        try
          fnSQLAdd(Cmd1, 'USE ' + DBName);
          fnExecSQL(Cmd1);
          IncProgress;
        except
          fnSQLAdd(Cmd1, 'CREATE DATABASE ' + DBName);
          fnExecSQL(Cmd1);
        end;
        fnSQLAdd(Cmd1, 'USE ' + DBName);
        fnExecSQL(Cmd1);
      end;
    //Check tabel
    TableList := TStringList.Create;
    TempResult := True;
    DB.GetTableNames(TableList);
    TableName := 'COMPANY';
    if TempResult then
      TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName));
    IncProgress(TableName);
    TableName := 'GENERAL_LEDGER';
    if TempResult then
      TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName));
    IncProgress(TableName);
    TableName := 'GENERAL_LEDGER';
    if TempResult then
      TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName));
    IncProgress(TableName);
    TableName := 'MY_INDEX';
    if TempResult then
      TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName));
    IncProgress(TableName);
    TableName := 'OPERATOR';
    if TempResult then
      TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName));
    IncProgress(TableName);
    TableName := 'OP_PERMISSION';
    if TempResult then
      TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName));
    IncProgress(TableName);
    TableName := 'PRIVILEGE';
    if TempResult then
      TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName));
    IncProgress(TableName);
    TableName := 'PR_HISTOR';
    if TempResult then
      TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName));
    IncProgress(TableName);
    TableName := 'PR_HISTORY';
    if TempResult then
      TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName));
    IncProgress(TableName);
    TableName := 'TRANSACTION_HISTORY';
    if TempResult then
      TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName));
    IncProgress(TableName);
    TableName := 'TRANSACTION_ITEM';
    if TempResult then
      TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName));
    IncProgress(TableName);
  end;
end;

// INDEX TABLE

```

```

IneProgress('IDX_-' + TableName);

// stored procedure / user defined function
Result := TempResult;
FreeAndNil(TableList);
end;

procedure Tdm.DataModuleDestroy(Sender: TObject);
begin
  RVReport.Close;
  fnCleanLog;
end;

function Tdm.fnCheckDefaultData: Boolean;
begin
  procedure InsertMenuTransaction(TransType, TransName, TransNumFormula: string);
  begin
    fnSQLAdd(QryTemp1,
      'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = ' + QuotedStr(TransName), True);
    fnSQLOpen(QryTemp1);

    if QryTemp1.IsEmpty then
    begin
      fnSQLAdd(Cmd1,
        'INSERT INTO my_index (mi_id, mi_name, mi_value) ' +
        'VALUES (paramId, paramName, paramValue)');
      fnSQLParamByName(Cmd1, paramId, fnGeneratedId);
      fnSQLParamByName(Cmd1, paramName, TransName);
      fnSQLParamByName(Cmd1, paramValue, TransType);
      fnExecSQL(Cmd1);
    end;

    fnSQLAdd(QryTemp1,
      'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = "TransType" AND mi_value = ' -
      QuotedStr(TransName), True);
    fnSQLOpen(QryTemp1);

    if QryTemp1.IsEmpty then
    begin
      fnSQLAdd(Cmd1,
        'INSERT INTO my_index (mi_id, mi_name, mi_value) ' +
        'VALUES (paramId, paramName, paramValue)');
      fnSQLParamByName(Cmd1, paramId, fnGeneratedId);
      fnSQLParamByName(Cmd1, paramName, 'TransType');
      fnSQLParamByName(Cmd1, paramValue, TransType);
      fnExecSQL(Cmd1);
    end;

    fnSQLAdd(QryTemp1,
      'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = "PRINTTYPE" AND mi_value = ' -
      QuotedStr(TransName), True);
    fnSQLOpen(QryTemp1);

    if QryTemp1.IsEmpty then
    begin
      fnSQLAdd(Cmd1,
        'INSERT INTO my_index (mi_id, mi_name, mi_value) ' +
        'VALUES (paramId, paramName, paramValue)');
      fnSQLParamByName(Cmd1, paramId, fnGeneratedId);
      fnSQLParamByName(Cmd1, paramName, 'PRINTTYPE' + TransType);
      fnSQLParamByName(Cmd1, paramValue, TransNumFormula);
      fnExecSQL(Cmd1);
    end;
  end;
end;

procedure InsertAcc1(Id, Code1, Name: string);
begin
  fnSQL.Add(Cmd1, 'INSERT INTO account(acc_id, acc_code1, acc_level, acc_name, ' +
    'acc_active, acc_parent_id, acc_system) VALUES (paramId, paramCode1, ' +
    'paramCode2, paramLevel, paramName, paramActive, paramParentId, ''Y'')");
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramId, Id);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramCode1, Code1);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramCode2, Code2);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramLevel, '2');
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramName, Name);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramActive, 'Y');
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramParentId, ParentId);
  fnExecSQL(Cmd1);
end;

procedure InsertAcc2(Id, ParentId, Code1, Code2, Name: string);
begin
  fnSQL.Add(Cmd1, 'INSERT INTO account(acc_id, acc_code1, acc_code2, acc_level, ' +
    'acc_name, acc_active, acc_parent_id, acc_system) VALUES (paramId, paramCode1, ' +
    'paramCode2, paramLevel, paramName, paramActive, paramParentId, ''Y'')");
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramId, Id);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramCode1, Code1);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramCode2, Code2);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramLevel, '2');
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramName, Name);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramActive, 'Y');
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramParentId, ParentId);
  fnExecSQL(Cmd1);
end;

procedure InsertAcc3(Id, ParentId, Code1, Code2, Code3, Name: string);
begin
  fnSQL.Add(Cmd1, 'INSERT INTO account(acc_id, acc_code1, acc_code2, acc_code3, ' +
    'acc_level, acc_name, acc_active, acc_parent_id, acc_system) VALUES (paramId, paramCode1, ' +
    'paramCode2, paramCode3, paramLevel, paramName, paramActive, paramParentId, ''Y'')");
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramId, Id);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramCode1, Code1);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramCode2, Code2);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramCode3, Code3);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramLevel, '3');
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramName, Name);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramActive, 'Y');
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramParentId, ParentId);
  fnExecSQL(Cmd1);
end;

procedure InsertAcc4(Id, ParentId, Code1, Code2, Code3, Code4, Name, NS: string);
begin
  fnSQL.Add(Cmd1, 'INSERT INTO account(acc_id, acc_code1, acc_code2, acc_code3, ' +
    'acc_code4, acc_level, acc_name, acc_active, acc_parent_id, acc_normal_saldo, ' +
    'acc_system) VALUES (paramId, paramCode1, ' +
    'paramCode2, paramCode3, paramCode4, paramLevel, paramName, paramActive, ' +
    'paramParentId, paramNS, ''Y'')");
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramId, Id);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramCode1, Code1);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramCode2, Code2);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramCode3, Code3);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramCode4, Code4);
  fnSQLParamByName(Cmd1, paramLevel, '4');
end;

procedure InsertPrivilege(Id, OplvlId, TempId1, TempId2, TempId3, TempId4: string);
var
  Result: Boolean;
begin
  Result := True;
  try
    //data Golongan harga jual
    fnSQL.Add(QryTemp1, 'SELECT * FROM privilege', True);
    fnSQL.Open(QryTemp1);

    if QryTemp1.IsEmpty then
    begin
      OplvlId := 'MASTER';
      fnSQL.Add(Cmd1,
        'INSERT INTO privilege (privilege_id, privilege_name, ' +
        'privilege_note, privilege_permission) ' +
        'VALUES (paramId, paramName, paramDesc, paramPermission)');
      fnSQLParamByName(Cmd1, paramId, OpLvlId);
      fnSQLParamByName(Cmd1, paramName, 'Master');
      fnSQLParamByName(Cmd1, paramDesc, 'Level Dasar Master');
      fnSQLParamByName(Cmd1, paramPermission, '');
      'cldspuPOLzTOMp2fWF6Ph4j3RVsQUpiVxYcwHQjmE9fzciocC14='), // not yet
      implemented
      fnExecSQL(Cmd1);
    end
    else
    begin
      OpLvlId := QryTemp1.FieldByName('privilege_id').AsString;
      //data user level
      fnSQL.Add(QryTemp1, 'SELECT * FROM operator', True);
      fnSQL.Open(QryTemp1);

      if QryTemp1.IsEmpty then
      begin
        OpLvlId := 'MASTER';
        fnSQL.Add(Cmd1,
          'INSERT INTO privilege (privilege_id, privilege_name, ' +
          'privilege_note, privilege_permission) ' +
          'VALUES (paramId, paramName, paramDesc, paramPermission)');
        fnSQLParamByName(Cmd1, paramId, OpLvlId);
        fnSQLParamByName(Cmd1, paramName, 'User');
        fnSQLParamByName(Cmd1, paramDesc, 'User');
        fnSQLParamByName(Cmd1, paramPermission, '');
        'cldspuPOLzTOMp2fWF6Ph4j3RVsQUpiVxYcwHQjmE9fzciocC14='), // not yet
        implemented
        fnExecSQL(Cmd1);
      end;
    end;
  end;
end;

```

```

'INSERT INTO operator (operator_id, privilege_id, '+
'operator_name, operator_user, operator_pass, operator_logout)' +
'VALUES (paramId, paramPrivId, paramName, paramUserName, '+
'paramPassword, paramLogout)');
fnSQL.ParamByName(Cmd1, paramId, Opid);
fnSQL.ParamByName(Cmd1, paramPrivId, ObjLevelId);
fnSQL.ParamByName(Cmd1, 'paramName', 'Master');
fnSQL.ParamByName(Cmd1, 'paramUserName', 'master'); // not yet implemented
fnSQL.ParamByName(Cmd1, 'paramPassword', '1pvCndIC');
fnSQL.ParamByName(Cmd1, 'paramLogout', 'T');
fnExecSQL(Cmd1);
end;

// InsertMenuTransaction('PURCHASE ORDER', 'Pesanan Pembelian',
TBL/[NO]/[THN]/[BLN]/[TGL]-6);
// InsertMenuTransaction('BONUS', 'Transaksi Bonus', BN/[NO]/[THN]/[BLN]/[TGL]-6);
// InsertMenuTransaction('PURCHASE', 'Pembelian', 'BL/[NO]/[THN]/[BLN]/[TGL]-6');
// InsertMenuTransaction('OTHER', 'Transaksi Penerimaan Barang Lain-lain',
'OTHER/[NO]/[THN]/[BLN]/[TGL]-6');
// InsertMenuTransaction('OUT-OTHER', 'Transaksi Pengeluaran Barang Lain-lain',
'OUT-[NO]/[THN]/[BLN]/[TGL]-6');
// InsertMenuTransaction('CASH IN', 'Cash In', 'CI/[NO]/[THN]/[BLN]/[TGL]-6');
// InsertMenuTransaction('CASH OUT', 'Cash Out', 'CO/[NO]/[THN]/[BLN]/[TGL]-6');
// InsertMenuTransaction('ACC GENERAL', 'Jurnal Umum',
'JU/[NO]/[THN]/[BLN]/[TGL]-6');
// InsertMenuTransaction('ACC ADJUSTMENT', 'Jurnal Penyesuaian',
'JS/[NO]/[THN]/[BLN]/[TGL]-6');
// InsertMenuTransaction('ACC CLOSING', 'Jurnal Penutup',
'JP/[NO]/[THN]/[BLN]/[TGL]-6');

// untuk akuntansi
// InsertMenuTransaction('ACC GENERAL', 'Jurnal Umum',
'JU/[NO]/[THN]/[BLN]/[TGL]-6);
// InsertMenuTransaction('ACC ADJUSTMENT', 'Jurnal Penyesuaian',
'JS/[NO]/[THN]/[BLN]/[TGL]-6);
// InsertMenuTransaction('ACC CLOSING', 'Jurnal Penutup',
'JP/[NO]/[THN]/[BLN]/[TGL]-6');

// printing
InsertPrintOption('Data Akun (COA)', 'DAkunB');
InsertPrintOption('Trans Pesanan Pembelian', 'TPesanBeli.M');
InsertPrintOption('Trans Pembelian', 'TBeli.M');
InsertPrintOption('Trans Penerimaan Produk Indent', 'T1riminaProdukIndent.M');
InsertPrintOption('Trans Bonus', 'TBonus.M');
InsertPrintOption('Trans Pemasukan Lain Lain', 'TPemasukanLainLain.M');
InsertPrintOption('Trans Peminjaman Barang', 'TPeminjamanBarang.M');
InsertPrintOption('Trans Pengembalian Barang', 'TPengembalianBarang.M');
InsertPrintOption('Trans Ambang', 'TAmbang.M');
InsertPrintOption('Trans Booking', 'TBooking.S');
InsertPrintOption('Trans Registrasi', 'TRegistrasi.M');
InsertPrintOption('Trans Pesanan Penjualan Langsung', 'TPesanJual.M');
InsertPrintOption('Trans Pengulangan Langsung', 'TJualLangsung.M');

// InsertPrintOption('Trans Penjualan Melalui Nota Ambang', 'TJualNotaAmbang.M');
// InsertPrintOption('Trans Penjualan Dari Nota Pinjam', 'TJualNotaPinjam.M');
// InsertPrintOption('Trans Penyerahan Indent', 'TPenyerahanIndent.M');
// InsertPrintOption('Trans Penerimaan', 'TPenerimaanKas.S');
// InsertPrintOption('Trans Pengeluaran', 'TPengeluaranKas.S');
// InsertPrintOption('Trans PembayaranSewa', 'TPembayaranSewa.S');
// InsertPrintOption('Arsip Pesanan Pembelian', 'APesananBeli.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pesanan Pembelian Detail', 'APesananBeliDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pesanan Pembelian Koreksi', 'APesananBeliKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pembelian', 'ABeli.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pembelian Detail', 'ABeliDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pembelian Koreksi', 'ABeliKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penerimaan Indent', 'ATerimaIndent.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penerimaan Indent Detail', 'ATerimaIndentDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penerimaan Indent Koreksi', 'ATerimaIndentKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Bonus', 'ABonus.M');
// InsertPrintOption('Arsip Bonus Detail', 'ABonusDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Bonus Koreksi', 'ABonusKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pemasukan Lain Lain', 'APemasukanLainLain.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pemasukan Lain Lain Detail', 'APemasukanLainLainDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pemasukan Lain Lain Koreksi', 'APemasukanLainLainKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Peminjaman Barang', 'APeminjamanBarang.M');
// InsertPrintOption('Arsip Peminjaman Barang Detail', 'APeminjamanBarangDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pengembalian Barang Koreksi', 'APengembalianBarangKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Ambang', 'AAmbang.M');
// InsertPrintOption('Arsip Ambang Detail', 'AAmbangDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Ambang Koreksi', 'AAmbangKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pesanan Penjualan Langsung', 'APesanJual.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pesanan Penjualan Langsung Detail', 'APesanJualDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penjualan Langsung', 'AJualLangsung.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penjualan Langsung Detail', 'AJualLangsungDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penjualan Melalui Nota Ambang', 'AJualNotaAmbang.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penjualan Melalui Nota Ambang Detail',
'AJualNotaAmbangDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penjualan Dari Nota Pinjam', 'AJualNotaPinjam.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penjualan Dari Nota Pinjam Detail',
'AJualNotaPinjamDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penyerahan Indent', 'APenyerahanIndent.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penyerahan Indent Detail', 'APenyerahanIndentDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penerimaan', 'APenerimaan.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pengulangan', 'APengulangan.M');

except
end;

```

```

Result := False;
end;

function Tdm.fnSetIndex(TableName: string): TResultDB;
var
Table: TResultDB;
begin
ifUpperCase(TableName) = 'COMPANY' then
begin
SetLength(Table, 1);
Table[0] := 'company_name';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'GENERAL_LEDGER' then
begin
SetLength(Table, 5);
Table[0] := 'gl_number';
Table[1] := 'gl_date';
Table[2] := 'gl_type';
Table[3] := 'gl_status';
Table[4] := 'th_id';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'GENERAL_LEDGER_ITEM' then
begin
SetLength(Table, 3);
Table[0] := 'gl_id';
Table[1] := 'gl_type';
Table[2] := 'acc_id';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'MY_INDEX' then
begin
SetLength(Table, 2);
Table[0] := 'mu_name';
Table[1] := 'mu_value';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'OPERATOR' then
begin
SetLength(Table, 2);
Table[0] := 'privilege_id';
Table[1] := 'operator_name';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'OP_PERMISSION' then
begin
SetLength(Table, 3);
Table[0] := 'privilege_id';
Table[1] := 'permission_type';
Table[2] := 'permission_value';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'PRIVILEGE' then
begin
SetLength(Table, 1);
Table[0] := 'privilege_name';
end;
end;

procedure Tdm.SetLength(Table: array of string; len: integer);
begin
SetLength(Table, len);
end;

procedure Tdm.fnSetTable(TableName: string): TResultDB;
var
Table: TResultDB;
begin
ifUpperCase(TableName) = 'COMPANY' then
begin
SetLength(Table, 1);
Table[0] := 'company_name';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'GENERAL_LEDGER' then
begin
SetLength(Table, 5);
Table[0] := 'gl_number';
Table[1] := 'gl_date';
Table[2] := 'gl_type';
Table[3] := 'gl_status';
Table[4] := 'th_id';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'GENERAL_LEDGER_ITEM' then
begin
SetLength(Table, 3);
Table[0] := 'gl_id';
Table[1] := 'gl_type';
Table[2] := 'acc_id';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'MY_INDEX' then
begin
SetLength(Table, 2);
Table[0] := 'mu_name';
Table[1] := 'mu_value';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'OPERATOR' then
begin
SetLength(Table, 2);
Table[0] := 'privilege_id';
Table[1] := 'operator_name';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'OP_PERMISSION' then
begin
SetLength(Table, 3);
Table[0] := 'privilege_id';
Table[1] := 'permission_type';
Table[2] := 'permission_value';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'PRIVILEGE' then
begin
SetLength(Table, 1);
Table[0] := 'privilege_name';
end;
end;

```

```

SetLength(Table, 6);
Table[0] := 'company_name VARCHAR (100) NOT NULL ,';
Table[1] := 'company_addr VARCHAR (100) ,';
Table[2] := 'company_telp VARCHAR (100) ,';
Table[3] := 'company_npwp VARCHAR (100) ,';
Table[4] := 'company_contact VARCHAR (100) ,';
Table[5] := 'PRIMARY KEY (company_name) ,';
end
else if TableName = 'GENERAL_LEDGER' then
begin
SetLength(Table, 11);
Table[0] := 'gl_id VARCHAR (17) NOT NULL ,';
Table[1] := 'gl_type VARCHAR (30) ,';
Table[2] := 'gl_number VARCHAR (50) ,';
Table[3] := 'gl_date DATETIME ,';
Table[4] := 'gl_status VARCHAR (10) NULL ,';
Table[5] := 'gl_total DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[6] := 'gl_note VARCHAR (500) ,';
Table[7] := 'operator_id VARCHAR (17) ,';
Table[8] := 'th_id VARCHAR (17) ,// penghubung ke transaction_history';
Table[9] := 'from_table VARCHAR (50) ,';
Table[10] := 'PRIMARY KEY (gl_id) ,';
end
else if TableName = 'GENERAL_LEDGER_ITEM' then
begin
SetLength(Table, 10);
Table[0] := 'gli_id VARCHAR (17) NOT NULL ,';
Table[1] := 'gli_type VARCHAR (30) NOT NULL ,';
Table[2] := 'gli_id VARCHAR (17) ,';
Table[3] := 'acc_id VARCHAR (17) ,';
Table[4] := 'gli_number INT ,';
Table[5] := 'gli_debet DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[6] := 'gli_credit DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[7] := 'gli_note VARCHAR (500) ,';
Table[8] := 'gli_ref VARCHAR (100) ,';
Table[9] := 'PRIMARY KEY (gli_id) ,';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'MY_INDEX' then
begin
SetLength(Table, 4);
Table[0] := 'mi_id CHAR (17) NOT NULL ,';
Table[1] := 'mi_name VARCHAR (100) NOT NULL ,';
Table[2] := 'mi_value VARCHAR (200) NOT NULL ,';
Table[3] := 'PRIMARY KEY (mi_id) ,';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'OPERATOR' then
begin
SetLength(Table, 9);
Table[0] := 'operator_id VARCHAR(17) NOT NULL ,';
Table[1] := 'privilege_id VARCHAR (17) ,';
Table[2] := 'operator_status VARCHAR (1) ,';
Table[3] := 'operator_user VARCHAR (50) ,';
Table[4] := 'operator_pass VARCHAR (50) ,';
Table[5] := 'operator_name VARCHAR (50) ,';
Table[6] := 'operator_logo VARCHAR (50) ,';
Table[7] := 'operator_last_login DATETIME ,';
Table[8] := 'PRIMARY KEY (operator_id) ,';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'OP_PERMISSION' then
begin
SetLength(Table, 3);
Table[0] := 'privilege_id VARCHAR (17) NOT NULL ,';
Table[1] := 'permission_type VARCHAR (20) ,';
Table[2] := 'permission_value CHAR (1) ,';
// Table[3] := PRIMARY KEY (privilege_id) ;
end
else ifUpperCase(TableName) = 'PRIVILEGE' then
begin
SetLength(Table, 5);
Table[0] := 'privilege_id VARCHAR (17) NOT NULL ,';
Table[1] := 'privilege_name VARCHAR (50) ,';
Table[2] := 'privilege_note VARCHAR (50) ,';
Table[3] := 'privilege_permission VARCHAR (1000) ,';
Table[4] := 'PRIMARY KEY (privilege_id) ,';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'PR_HISTORY' then
begin
SetLength(Table, 7);
Table[0] := 'pr_id VARCHAR (17) NOT NULL ,';
Table[1] := 'th_id VARCHAR (17) ,';
Table[2] := 'pr_type VARCHAR (50) ,';
Table[3] := 'pr saldo DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[4] := 'pr_due_date DATETIME ,';
Table[5] := 'pr_status VARCHAR (50) ,';
Table[6] := 'PRIMARY KEY (pr_id) ,';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'PR_HISTORY' then
begin
SetLength(Table, 10);
Table[0] := 'pr_history_id VARCHAR (17) NOT NULL ,';
Table[1] := 'pr_id VARCHAR (17) ,';
Table[2] := 'operator_id VARCHAR (17) ,';
Table[3] := 'pr_history_type VARCHAR (50) ,';
Table[4] := 'pr_history_amount DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[5] := 'pr_history_date DATETIME ,';
Table[6] := 'pr_history_privilege VARCHAR (20) ,';
Table[7] := 'bank_id VARCHAR (17) ,';
Table[8] := 'pr_history_note VARCHAR (255) ,';
Table[9] := 'PRIMARY KEY (pr_history_id) ,';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'TRANSACTION_HISTORY' then
begin
SetLength(Table, 35);
Table[0] := 'th_id VARCHAR (17) NOT NULL ,';
Table[1] := 'supplier_id VARCHAR (17) ,';
Table[2] := 'member_id VARCHAR (17) ,';
Table[3] := 'stokist_id VARCHAR (17) ,';
Table[4] := 'operator_id VARCHAR (17) ,';
Table[5] := 'th_number VARCHAR (50) ,';
Table[6] := 'th_type VARCHAR (50) NOT NULL ,';
Table[7] := 'th_payment_type VARCHAR (50) ,';
Table[8] := 'th_disc DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[9] := 'th_disc_type VARCHAR (1) DEFAULT "A" NOT NULL ,// tipe " atau "%';
Table[10] := 'th_tax DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[11] := 'th_tax_type VARCHAR (1) DEFAULT "A" ,// tipe " atau "%';
Table[12] := 'th_round DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[13] := 'th_dp DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[14] := 'th_total DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[15] := 'th_date DATETIME NOT NULL ,';
Table[16] := 'th_date_return DATETIME ,';
Table[17] := 'th_note VARCHAR (100) ,';
Table[18] := 'th_status VARCHAR (50) ,';
Table[19] := 'bank_id VARCHAR (17) ,// untuk transaksi kas bank';
Table[20] := 'ma_id VARCHAR (17) ,// untuk transaksi kas';
Table[21] := 'ed_id VARCHAR (17) ,// untuk event discount';
Table[22] := 'category_id VARCHAR (17) ,// untuk pembelian & order pembelian';
Table[23] := 'th_ori_id VARCHAR (17) ,';
Table[24] := 'th_from VARCHAR (30) ,// Diterima dari (Penerimaan Kas)';
Table[25] := 'th_to VARCHAR (30) ,// Untuk';
Table[26] := 'member_code VARCHAR (50) ,// kode';
Table[27] := 'member_name VARCHAR (100) ,// nama';
Table[28] := 'member_id_ref VARCHAR (50) ,// refid';
Table[29] := 'member_name_ref VARCHAR (100) ,// nama';
Table[30] := 'member_id_refs VARCHAR (50) ,// Referensi id';
Table[31] := 'member_name_refs VARCHAR (100) ,// nama';
Table[32] := 'stokist_code VARCHAR (50) ,';
Table[33] := 'stokist_name VARCHAR (100) ,';
Table[34] := 'PRIMARY KEY (th_id) ,';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'TRANSACTION_ITEM' then
begin
SetLength(Table, 23);
Table[0] := 'ti_id VARCHAR (17) NOT NULL ,';
Table[1] := 'ti_number INT DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[2] := 'ti_type VARCHAR (50) ,';
Table[3] := 'th_id VARCHAR (17) ,';
Table[4] := 'stock_parent_id VARCHAR (20) ,';
Table[5] := 'stock_id VARCHAR (17) ,';
Table[6] := 'stock_type VARCHAR (15) ,';
Table[7] := 'ti_disc DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[8] := 'buy_quantity DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[9] := 'buy_price DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[10] := 'sell_quantity DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[11] := 'ti_quantity_detail DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[12] := 'sell_hpp DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[13] := 'sell_price DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[14] := 'other_quantity DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[15] := 'other_hpp DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[16] := 'saldo_quantity DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[17] := 'saldo_total DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[18] := 'assembly_cost DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[19] := 'return_quantity DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL ,';
Table[20] := 'ed_id VARCHAR (17) ,// untuk event discount';
Table[21] := 'stock_type VARCHAR (17) ,// untuk event discount';
Table[22] := 'PRIMARY KEY (ti_id) ,';
end
else ifUpperCase(TableName) = 'TINTEGRAL' then
begin
Result := Table;
end;
procedure Tdm.DataSetFormat(DataSet: TDataSet);
var
c: Integer;
sFormat: string;
begin
try
for c := 0 to DataSet.FieldCount - 1 do
begin
//—————Husus untuk TFloatField—————
if (DataSet.Fields[c] is TFloatField) or (DataSet.Fields[c] is TBCDField) then
begin
if vrDecimal <= 0 then
begin
sFormat := '#,#0';
end
else
begin
sFormat := '#,#0.00';
end;
if DataSet.Fields[c] is TFloatField then
(DataSet.Fields[c] as TFloatField).DisplayFormat := sFormat
else
(DataSet.Fields[c] as TBCDField).DisplayFormat := sFormat
end;
//—————Husus untuk TIntgerField—————
end;

```

```

else if DataSet.Fields[c] is TIntegerField then
begin
  sFormat := '#,#0';
  (DataSet.Fields[c] as TIntegerField).DisplayFormat = sFormat;
end;
end;
except
end;
end;
end;

function fnCheckTransManual(TransNum, TransType: string; TableName: string = 'th');
Boolean;
var
  Qry: TADOQuery;
begin
  Qry := TADOQuery.Create(nil);
  Qry.Connection := dm DB;
  if TableName = 'th' then
  begin
    fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM transaction_history WHERE th_number
= paramNumber ' +
    'AND th_type = paramType', True);
    fnSQL.ParamByName(Qry, 'paramNumber', TransNum);
    fnSQL.ParamByName(Qry, 'paramType', TransType);
    fnSQL.Open(Qry);
  end
  else if TableName = 'tr' then
  begin
    fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM transaction_rent WHERE tr_number
= paramNumber ' +
    'AND tr_type = paramType', True);
    fnSQL.ParamByName(Qry, 'paramNumber', TransNum);
    fnSQL.ParamByName(Qry, 'paramType', TransType);
    fnSQL.Open(Qry);
  end;
  if not Qry.IsEmpty then
  begin
    if fnIntransaction then
      fnRollback;
    Result := False;
  end
  else
    Result := True;
  end;
end;

procedure Tdm.DataModuleCreate(Sender: TObject);
begin
try
uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, StdCtrls, ExtCtrls, JPEG, Menus, ADODB;
type
  TFLogin = class(TForm)
    Label1: TLabel;
    Label2: TLabel;
    ColorDialog1: TColorDialog;
    PopupMenu1: TPopupMenu;
    GantiWarna1: TMenuItem;
    GroupBox1: TGroupBox;
    btnLogin: TButton;
    btnExit: TButton;
    edtUser: TEdit;
    edtPass: TEdit;
    Image1: TImage;
  procedure suiteTempbtnExitClick(Sender: TObject);
  procedure suiteTempbtnUserKeyDown(Sender: TObject, var Key: Word,
  Shift: TShiftState);
  procedure FormCloseQuery(Sender: TObject, var CanClose: Boolean);
  procedure suiteTempbtnLoginClick(Sender: TObject);
  procedure suiteTempbtnLoginKeyDown(Sender: TObject, var Key: Word,
  Shift: TShiftState);
  procedure FormCreate(Sender: TObject);
  procedure GantiWarna1Click(Sender: TObject);
private
  Count: integer;
  { Private declarations }
public
  LoginOK: boolean;
  procedure CleanUp;
  { Public declarations }
end;
var
  FLogin: TFLogin;
implementation
uses
  UFunc, UDM, UMain, UFirsCash;
{$R *.dfm}
procedure TFL.Login suiteTempbtnExitClick(Sender: TObject);
begin
  Close;
end;

```

```

RvReport.ProjectFile := ExtractFilePath(Application.ExeName) + 'TIENZ.rav';
RvReport.Open;
except
end;
end;

```

```

Usplash.pas
unit USplash;

interface

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, ExtCtrls, StdCtrls, jpeg, Gauges;

type
  TFSplash = class(TForm)
    Image1: TImage;
    Label1: TLabel;
    Gauge1: TGauge;
    procedure FormCreate(Sender: TObject);
  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;

var
  FSplash: TFSplash;

implementation

uses
  UMain;
{$R * .dfm}

procedure TFSplash.FormCreate(Sender: TObject);
begin
  Label1.Caption := 'Build: ' + FMain.ExeInfo.FFileVersion;
  Gauge1.MaxValue := FMain.Paimau.MaxDayNumber;
  Gauge1.Progress := FMain.Paimau.MaxDayNumber - FMain.DaysRemaining;
end;

```

```

ULogin.pas
unit ULogin;

interface

procedure TFLogin.suiteTempdUserKeyDown(Sender: TObject, var Key: Word,
Shift: TShiftState);
begin
  case Key of
    VK_RETURN: Perform(WM_NEXTDLGCTL, 0, 0);
    VK_ESCAPE: Close;
  end;
end;

procedure TFLogin.FormCloseQuery(Sender: TObject, var CanClose: Boolean);
begin
  if OpId = '' then
  begin
    if fnMessage('Apakah anda ingin keluar sekarang?', mCONFIRM) = IDYES then
    begin
      IsTerminated := true;
      CanClose := true;
      Application.Terminate;
    end
    else
    begin
      CanClose := false;
    end;
  end;
end;

procedure TFLogin.suiteTempbtnLoginClick(Sender: TObject);
var
  OpLevelId: string;
  function fnCheckPermission(IdxName: string): boolean;
  var
    Qry: TADOQuery;
  begin
    result := false;
    Qry := TADOQuery.Create(nil);
    Qry.Connection := DM.DB;
    try
      fnSQLAdd(Qry,
        'SELECT * FROM op_permission ' +
        'WHERE privilege_id = ' + QuotedStr(OpLevelId) + ' AND permission_value = ' +
        QuotedStr(IdxName), True);
      fnSQL.Open(Qry);
      if Qry.FieldByName('permission_value').AsString = 'Y' then result := true;
    except
      Result := false;
    end;
    FreeAndNil(Qry);
  end;

```

```

var
  User: string;
  Pass: string;
  LoginDate: TDateTime;
begin
try
  User := Trim(edtUser.Text);
  Pass := Trim(edtPass.Text);

if User <> "" then
begin
  fnSQLAdd(DM.QryTemp1,
    'SELECT * FROM operator ' +
    'LEFT JOIN privilege ON privilege.privilege_id = operator.privilege_id ' +
    'WHERE operator.user = "' + User + '"', True);
  fnSQLOpen(DM.QryTemp1);

if dm.QryTemp1.RecordCount > 1 then
begin
  fnSQLAdd(DM.QryTemp1,
    'SELECT * FROM operator ' +
    'LEFT JOIN privilege ON privilege.privilege_id = operator.privilege_id ' +
    'WHERE operator.user = "' + User + '"', True);
  fnSQLOpen(DM.QryTemp1);
end;

if not DM.QryTemp1.IsEmpty then
begin
  if fnRC2Decrypt(DM.QryTemp1.FieldByName('operator_pass').AsString) = Pass
then
begin
  OpLevel := DM.QryTemp1.FieldByName('privilege_name').AsString;
  OpLevelId := DM.QryTemp1.FieldByName('privilege_id').AsString;
  Opld := DM.QryTemp1.FieldByName('operator_id').AsString;
  OpName := DM.QryTemp1.FieldByName('operator_name').AsString;
  OpDateIn := fnGetServerDate;
  OpUserName := Trim(DM.QryTemp1.FieldByName('operator_user').AsString);

  LoginOK := True;

  IsMaster := (OpLevel = 'Master');

  FMain.suiStatusBar1.Panels[0].Text := 'Operator : ' + OpName;

if (dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_permission').AsString = "") then
  fnResetMenu(fnRC2Decrypt(OpId), FMain.MainMenu1)
else

```

fnResetMenu(fnRC2Decrypt(dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_permission').AsString), FMain.MainMenu1);

```

  fnLoadPrintSetting;

  OpAllowDiscTotal := fnCheckPermission('DISCOUNT TOTAL');
  OpAllowDiscItem := fnCheckPermission('DISCOUNT ITEM');
  OpAllowTax := fnCheckPermission('TAX');

  // update tanggal login operator
try
  fnStartTransaction;
  if dm.QryTemp1.FieldByName('operator_logout')AsString <> 'Y' then
begin
  if fnMessage('Anda belum keluar terakhir kali masuk program #13'Apakah akan melanjutkan '+
  'sesi sebelumnya ?', mCONFIRM) <> IDYES then
begin
  OpFirstDate := fnGetServerDate;
  fnSQLAdd(dm.QryTemp2, 'UPDATE operator SET operator_last_login = ' +
  fnInputDateDB(OpFirstDate) +
  ', operator_logout = "N" WHERE operator_id = ' + QuotedStr(OpId), True);
  fnExecSQL(dm.QryTemp2);
end
end
else
begin
  OpFirstDate := fnGetServerDate;
  fnSQLAdd(dm.QryTemp2, 'UPDATE operator SET operator_last_login = ' +
  fnInputDateDB(OpFirstDate) +
  ', operator_logout = "N" WHERE operator_id = ' + QuotedStr(OpId), True);
  fnExecSQL(dm.QryTemp2);
end;
begin
  // input saldo awal untuk kasir
  ifUpperCase(OpLevel) = 'KASIR' then
begin
  //ambil tanggal login operator yang terbaru
  fnSQLAdd(dm.QryTemp2, 'SELECT operator_last_login FROM operator ' +
  'WHERE operator_id = paramId', True);
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp2, 'paramId', Opld);
  fnSQLOpen(dm.QryTemp2);

  LoginDate := dm.QryTemp2.FieldByName('operator_last_login').AsDateTime;

  fnSQLAdd(dm.QryTemp2, 'SELECT * FROM transaction_history WHERE
  th_type = "First Cash" +
  'AND operator_id = paramOpId AND th_status = "Login" +
  'AND th_date >=' + fnInputDateDB(LoginDate), True),

```

mERROR;

```

  end
else
begin
  fnMessage('Password salah !#13'Anda tidak berhak menggunakan aplikasi ini ', mERROR);
  Application.Terminate;
  Close;
end
end
else
begin
  inc(Count);
  if Count < 3 then
  fnMessage('Nama user tidak ditemukan', mINFO)
else
begin
  fnMessage('Nama user tidak ada !#13'Anda tidak berhak menggunakan aplikasi ini !', mERROR);
  Application.Terminate;
  Close;
end
end
else
begin
  fnMessage('Username tidak boleh kosong !', mWARN);
end;
except
end;
end;
fnCommit;
except
on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self);
end;

Close;
end
else
begin
inc(Count);
if Count < 3 then
begin
  if Count > 1 then
  fnMessage('Password masih salah !', mWARN)
else
  fnMessage('Password salah !', mWARN);

  fnMessage('Password salah !#13 Anda masih bisa mencoba ' + IntToStr(3 - Count)
+ '!', mERROR);

```

procedure TFLogin.suitempbnLoginKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
begin
 case Key of
 VK_ESCAPE: Close;
 end;
end;

procedure TFLogin.FormCreate(Sender: TObject);
begin
 Label1.Font.Color := StringToColor(fnReadIniFiles('LOGIN', 'LABEL COLOR',
'\$000000'));
 Label2.Font.Color := Label1.Font.Color;
 LoginOK := False;
 // try
 // Image1.Picture.LoadFromFile(ExtractFilePath(Application.ExeName)+ 'Login.JPG');
 // except

```

// Image1.Picture := nil
// end
end;

procedure TFLogin.Cleanup;
begin
  FreeAndNil(FLogin);
end;

procedure TFLogin.GantiWarna1Click(Sender: TObject),
begin
  if ColorDialog1.Execute then
  begin
    Label1.Font.Color := ColorDialog1.Color;
    Label2.Font.Color := ColorDialog1.Color;
  end;
  fnWriteIniFiles('LOGIN', 'LABEL COLOR', ColorToString(ColorDialog1.Color));
end;
end;

Uprivilege.pas
unit UPrivilege;

interface

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, StdCtrls, Grids, BaseGrid, AdvGrid, DBAdvGrid;

type
  TFPPrivilege = class(TForm)
    Label2: TLabel;
    StgMain: TAdvStringGrid;
    GrbMain: TGroupBox;
    GrbNav: TGroupBox;
    BtuClose: TButton;
    Button1: TButton;
    Button2: TButton;
    Button3: TButton;
    Button4: TButton;
    Button5: TButton;
    GrbSearch: TGroupBox;
    bInSearch: TButton;
    ESearch: TEdit;
    procedure Setting;
    procedure ClearGrid;
    procedure searchData;
  private
    ColName = 1;
    ColNote = 2;
    ColId = 3;
  public
    { Public declarations }
  end;
var
  FPrivilege: TFPPrivilege;
implementation

uses UDM, UFUnC, UMain, UPrivilegeAdd, UPermission;

{$R *.dfm}

const
  ColName = 1;
  ColNote = 2;
  ColId = 3;

procedure TFPPrivilege.setting;
begin
  try
    if windowState <> wsMaximized then
      GrbSearch.Top := 25
    else
      GrbSearch.Top := 10;
    GrbSearch.Width := ClientWidth - GrbSearch.Left - 10;
    GrbNav.Top := GrbSearch.Top + GrbSearch.Height + 10;
    GrbNav.Left := ClientWidth - GrbNav.Width - 10;
    GrbNav.Height := ClientHeight - GrbNav.Top - 10;
    GrbMain.Top := GrbSearch.Top + GrbSearch.Height + 10;
    GrbMain.Width := GrbNav.Left - GrbMain.Left - 10;
  except
  end;
end;

procedure TFPPrivilege.ClearGrid;
var i, j: integer;
begin
  for i := 0 to StgMain.ColCount - 1 do
    for j := 1 to StgMain.RowCount - 1 do
      StgMain.Cells[i, j] := "";
  StgMain.RowCount := 2;
end;

procedure TFPPrivilege.SearchData;
var i: integer;
  KeyWord: string;
  LastRow: integer;
begin
try
  LastRow := StgMain.Row;
  ClearGrid;
  KeyWord := Trim(ESearch.Text);
  fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM privilege '+
  'WHERE (privilege_name LIKE ''%' + KeyWord + '%'' OR '+
  'privilege_note LIKE ''%' + KeyWord + '%''', True);
  fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'ORDER BY privilege_id');
  fnSQLOpen(dm.QryTemp1);
  if dm.QryTemp1.RecordCount > 1 then
    StgMain.RowCount := dm.QryTemp1.RecordCount+1
  else
    StgMain.RowCount := 2;
  i := 0;
  while not dm.QryTemp1.Eof do
  begin
    inc(i);
    StgMain.Cells[0, i] := Format('%d.', [i]);
    StgMain.Cells[ColName, i] :=
      dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_name')AsString;
    StgMain.Cells[ColNote, i] := dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_note')AsString;
  end;
  dm.QryTemp1.Close;
end;
end;

procedure TFPPrivilege.FormCreate(Sender: TObject);
begin
  procedure suitempBtuCloseClick(Sender: TObject);
  begin
    FormClose(Sender: TObject, var Action: TCloseAction);
  end;
  procedure FormActivate(Sender: TObject);
  begin
    procedure suitempBtmSearchClick(Sender: TObject);
    begin
      if dm.QryTemp1.IsEmpty then
      begin
        fmMessage('Data tidak ditemukan', mlINFO);
      end;
    end;
    procedure suitempButton1Click(Sender: TObject);
    begin
      FormCreate(Sender: TObject);
    end;
    procedure suitempButton2Click(Sender: TObject);
    begin
      FormResize(Sender: TObject);
    end;
    procedure suitempButton3Click(Sender: TObject);
    begin
      FormActivate(Sender: TObject);
    end;
    procedure suitempButton4Click(Sender: TObject);
    begin
      FormClose(Sender: TObject, var Key: Word;
        Shift: TShiftState);
    end;
    procedure CnblLocChange(Sender: TObject);
    begin
      { Private declarations }
    end;
  public
    { Public declarations }
  end;
end;
end;

```

```

procedure TFPPrivilege.suitempButton1Click(Sender: TObject);
begin
prCreateForm(TFPPrivilegeAdd, FPrivilegeAdd, "");

if Assigned(FPrivilegeAdd) then
begin
  FPrivilegeAdd.PrivName := '';
  FPrivilegeAdd.FormType := 'Add';
  FPrivilegeAdd.ShowModal;
  SearchData;
end;
end;

procedure TFPPrivilege.suitempButton2Click(Sender: TObject);
begin
if StgMain.Cells[1, 1] = "" then
begin
  fmMessage('NoDataToEdit', mINFO);
  Exit;
end;

if Pos('Level Dasar', StgMain.Cells[2, StgMain.Row]) > 0 then
begin
  fmMessage('Level Dasar tidak dapat diedit.', mWARN);
end
else
begin
  prCreateForm(TFPPrivilegeAdd, FPrivilegeAdd, "");

if Assigned(FPrivilegeAdd) then
begin
  FPrivilegeAdd.PrivName := StgMain.Cells[1, StgMain.Row];
  FPrivilegeAdd.FormType := 'Edit';
  FPrivilegeAdd.ShowModal;
  SearchData;
end;
end;
end;

procedure TFPPrivilege.suitempButton3Click(Sender: TObject);
begin
if StgMain.Cells[1, 1] = "" then
begin
  fmMessage('NoDataToDelete', mINFO);
  Exit;
end;

fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM operator WHERE privilege_id
= paramPrivId', True);

```

```

procedure TFPPrivilege.suitempButton5Click(Sender: TObject);
begin
try
  DM.RvReport.SetParam('parKataKunci', ESearch.Text);
  fnLoadPrint('HKewenanganB', 'DvStg', StgMain, 1, StgMain.RowCount - 1);
  fnMessage(DataPrinted, mINFO);
except
  on E: Exception do fnMessage(ErrorPrinting+#13#10+E.Message, mWARN);
end;
end;

procedure TFPPrivilege.suitempESearchKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
  Shift: TShiftState);
begin
if Key = VK_RETURN then
  bnsSearch.Click;
end;

procedure TFPPrivilege.ChihLocChange(Sender: TObject);
begin
SearchData;
end;
end.

UprivillgeAdd.pas
unit UPrivilegeAdd;

interface

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, StdCtrls;

type
  TFPPrivilegeAdd = class(TForm)
    Label1: TLabel;
    Label2: TLabel;
    lbNote1: TLabel;
    lbNote2: TLabel;
    GroupBox1: TGroupBox;
    Edit1: TEdit;
    Edit2: TEdit;
    Btncancel: TButton;
    BtnSave: TButton;
    procedure suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);
    procedure suitempBtnSaveClick(Sender: TObject);
    procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
    procedure FormActivate(Sender: TObject);
  end;

```

```

  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramPrivId', StgMain.Cells[ColId,
  StgMain.Row]);
  fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

  if not dm.QryTemp1.IsEmpty then
begin
  fmMessage(DataCannotDelete, mWARN);
  Exit;
end;

  if Pos('Level Dasar', StgMain.Cells[ColNote, StgMain.Row]) > 0 then
begin
  fmMessage('Level Dasar tidak dapat dihapus.', mWARN);
end
else
begin
  if fmMessage('Anda akan menghapus Level Akses "'+StgMain.Cells[ColName,
  StgMain.Row]+'?" , mCONFIRM) = IDYES then
begin
  try
    dm.DB.BeginTrans;

    fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'DELETE FROM privilege WHERE privilege_id
    = paramId', True);
    fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', StgMain.Cells[ColId,
    StgMain.Row]);
    fnExecSQL(dm.QryTemp1);

    dm.DB.CommitTrans;
  except
    on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self);
  end;
  end;
  end;

  SearchData;

  fmMessage(DataDeleted, mINFO);
end;
end;
end;

procedure TFPPrivilege.suitempButton4Click(Sender: TObject);
begin
prCreateForm(TFPPermision, FPermission, *);

if Assigned(FPermission) then
begin
  FPermission.PrivId := StgMain.Cells[ColId, StgMain.Row];
  FPermission.ShowModal;
end;
end;

```

```

procedure suitempEdit1KeyDown(Sender: TObject, var Key: Word,
  Shift: TShiftState);
private
  { Private declarations }
public
  FormType: string;
  PrivName: string;
  { Public declarations }
end;

var
  FPrivilegeAdd: TFPPrivilegeAdd;
implementation

uses UDM, UFunc, UMain, UPrivilege;
{$SR *.dfm}

procedure TFPPrivilegeAdd.suitempBtncancelClick(Sender: TObject);
begin
Close;
end;

procedure TFPPrivilegeAdd.suitempBtnSaveClick(Sender: TObject);
var id: string;
begin
try
  if(Edit1.Text = "") or (Edit2.Text = "") then
  begin
  fmMessage(DataNotComplete, mWARN);
  Exit;
end;

  fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT privilege_id FROM privilege WHERE
  privilege_name = paramName', True);
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramName', PrivName);
  fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

  id := dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_id').AsString;

  if FormType <> 'Edit' then
begin
  ifUpperCase(Edit1.Text) = 'MASTER' then
  begin
  fmMessage('Level Master tidak dapat ditambahkan karena digunakan untuk Pusat.',
  mINFO);
  Exit;
end;

```

```

fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT privilege_id FROM privilege WHERE
privilege_name = paramName +
'AND privilege_id <> paramId', True);
fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', id);
fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramName', Trim(Edit1.Text));
fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

if not dm.QryTemp1.IsEmpty then
begin
  fnMessage(DataAlreadyUsed, mWARN),
  Exit
end;

dm.DB.BeginTrans;

fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'INSERT INTO privilege (privilege_id,' +
'privilege_name, privilege_note) +' +
'VALUES (' + paramId, paramName, 'paramDesc', True);
fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', fnGenerateId);
fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramName', Trim(Edit1.Text));
fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramDesc', Trim(Edit2.Text));
fnExecSQL(dm.QryTemp1);

dm.DB.CommitTrans;

fnMessage(DataSaved, mINFO);
end
else
begin
  fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT privilege_id FROM privilege WHERE
privilege_name = paramName +
'AND privilege_id <> paramId', True);
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', id);
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramName', Trim(Edit1.Text));
  fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

  if not dm.QryTemp1.IsEmpty then
  begin
    fnMessage(DataAlreadyUsed, mWARN),
    Exit
  end;

  dm.DB.BeginTrans;

  fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'UPDATE privilege SET privilege_name = paramName,
' +
'privilege_note = paramDesc ' +
'WHERE privilege_id = paramId', True);
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', id);
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramName', Trim(Edit1.Text));
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramDesc', Trim(Edit2.Text));
end;

```

```

procedure TPermission.FormCreate(Sender: TObject);
var i: integer;
begin
  CreateMenu(FMain.MainMenu1.Items, nil);
  for i := 0 to HTMLTreeview1.Items.Count - 1 do
    HTMLTreeview1.Items[i].ImageIndex := 1;
end;

procedure TPermission.suitempBnCloseClick(Sender: TObject);
begin
  Close
end;

procedure TPermission.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
begin
  Action := caFree;
  FPermission := nil
end;

procedure TPermission.CreateMenu(item: TMenuItem; Parent: TTreeNode);
var i: integer;
  TN: TTreeNode;
  S: string;
begin
  for i := 0 to item.Count - 1 do
  begin
    if item.Items[i].Caption <> '-' then
    begin
      s := StringReplace(item.Items[i].Caption, '&', '[rfReplaceAll, rfIgnoreCase]');
      TN := HTMLTreeview1.Items.AddChild(Parent, item.Items[i].Caption);
      CreateMenu(item.Items[i], TN);
    end
  end
end;

procedure TPermission.suitempButton1Click(Sender: TObject);
begin
  fnSQLAdd(dm.Cmd1, 'INSERT INTO op_permission (permission_type, ' +
  'permission_value, privilege_id) VALUES (' + paramName, ' +
  'paramValue, paramPrivId)');
  fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramName', IdxName);
  fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramValue', Value);
  fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramPrivId', PrivId);
  fnExecSQL(dm.Cmd1);

```

```

end;

var s: string;
begin
try
  s := fnRC2Encrypt(CheckPermission(HTMLTreeview1));
fnStartTransaction;

fnSQLAdd(dm.Cmd1, 'UPDATE privilege SET privilege_permission = paramPerm'
+
' WHERE privilege_id = :paramPrivId');
fnSQL.ParamByName(dm.Cmd1, 'paramPerm', s);
fnSQL.ParamByName(dm.Cmd1, 'paramPrivId', PrivId);
fnExecSQL(dm.Cmd1);

// =====
// hapus duu yang di table cp_permission coz langsung insert yang baru
fnSQL.Add(dm.Cmd1, 'DELETE FROM cp_permission WHERE privilege_id
= paramPrivId');
fnSQL.ParamByName(dm.Cmd1, 'paramPrivId', PrivId);
fnExecSQL(dm.Cmd1);

OpAllowDiscTotal := False;
OpAllowDiscItem := False;
OpAllowTax := False;

if CheckBox2.Checked then
begin
  fnSavePermission('CASHIER REPORT', 'Y');
end
else fnSavePermission('CASHIER REPORT', 'N');

if ChxDiscTotal.Checked then
begin
  fnSavePermission('DISCOUNT TOTAL', 'Y');
  OpAllowDiscTotal := True;
end
else fnSavePermission('DISCOUNT TOTAL', 'N');

if CbxDiscTotal.Checked then
begin
  fnSavePermission('DISCOUNT ITEM', 'Y');
  OpAllowDiscItem := True;
end
else fnSavePermission('DISCOUNT ITEM', 'N');

if CbxTax.Checked then

if Node[i].Count > 0 then
  CheckAll(Node[i], ImgIdx);
end;
end;

var i: integer;
begin
if Node.ImageIndex = 1 then
  CheckAll(Node, 1)
else
  CheckAll(Node, 2);
end;

procedure TFPPermission.CheckMenu(Treeview: THMLTreeview; StrPerm: string);
var i: integer;
begin
SetLength(Permission, Length(StrPerm));
for i := 1 to Length(StrPerm) do
begin
if (Copy(StrPerm, i, 1) = '2') then
  Permission[i - 1] := 2
else
  Permission[i - 1] := 1;
end;

for i := 0 to Treeview.Items.Count - 1 do
begin
if i >= Length(Permission) then
  Treeview.Items[i].ImageIndex := 1
else
  Treeview.Items[i].ImageIndex := Permission[i];
end;
end;

procedure TFPPermission.FormActivate(Sender: TObject);
function fnCheckPermission(IdxName: string): boolean;
var
Qry: TADOQuery;
begin
result := false;
Qry := TADOQuery.Create(nil);
Qry.Connection := DM.DB;
try
fnSQLAdd(Qry,
'SELECT * FROM op_permission ' +
'WHERE privilege_id = ' + QuotedStr(PrivId) + ' AND permission_type = ' +
QuotedStr(IdxName), True);
fnSQL.Open(Qry);

```

```

begin
  fnSavePermission('TAX', 'Y');
  OpAllowTax := True;
end
else fnSavePermission('TAX', 'N');
// =====
// =====
fnCommit;

if OpLevel = FPrivilege.StgMain.Cells[1, FPrivilege.StgMain.Row] then
begin
  fnResetMenu(fnRC2Decrypt(s), FMain.MainMenu1); // langsung diterapkan ke menu
  utama
end;
end;

fnMessage(DataSaved, mfINFO);

SetLength(Permission, 0); // delete array permission

Close
except
on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self);
end;
end;

function TFPPermission.CheckPermission(Treeview: THMLTreeview): string;
var i: integer;
s: string;
begin
s := '';
for i := 0 to Treeview.Items.Count - 1 do
begin
  s := s + IntToStr(Treeview.Items[i].ImageIndex);
end;
Result := s;
end;

procedure TFPPermission.HTMLTreeview1.CheckBoxClick(Sender: TObject;
Node: TTreeNode; Check: Boolean);
begin
if Node.ImageIndex = ImgIdx then
  Node.ImageIndex := ImgIdx;
for i := 0 to Node.Count - 1 do
begin
  Node[i].ImageIndex := ImgIdx;
end;
end;

procedure CheckAll(Node: TTreeNode; ImgIdx: integer);
var i: integer;
begin
Node.ImageIndex := ImgIdx;
for i := 0 to Node.Count - 1 do
begin
  Node[i].ImageIndex := ImgIdx;
end;
end;

procedure CheckAll(Node: TTreeNode; ImgIdx: integer);
var i: integer;
begin
Node.ImageIndex := ImgIdx;
for i := 0 to Node.Count - 1 do
begin
  Node[i].ImageIndex := ImgIdx;
end;
end;

var TempStr: string;
begin
try
  CheckBox2.Checked := fnCheckPermission('CASHIER REPORT');
  CbxDiscTotal.Checked := fnCheckPermission('DISCOUNT TOTAL');
  CbxDiscItem.Checked := fnCheckPermission('DISCOUNT ITEM');
  CbxTax.Checked := fnCheckPermission('TAX');

  fnSQL.Add(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM privilege WHERE privilege_id
= paramId', True);
  fnSQL.ParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', PrivId);
  fnSQL.Open(dm.QryTemp1);

  TempStr := fnRC2Decrypt(dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_permission').AsString);
  if TempStr <> '' then
begin
  CheckMenu(HTMLTreeview1, TempStr);
end;
except
on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self);
end;
end;
end;

UCheckDB.pas
unit UCheckDB;

interface

uses
Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, StdCtrls, ComCtrls;

type
TFCheckDB = class(TForm)
Label1: TLabel;
GroupBox1: TGroupBox;
ProgressBar1: TProgressBar;
Button1: TButton;
Button2: TButton;

```

```

CheckBox1: TCheckBox;
procedure suitempButton2Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton1Click(Sender: TObject);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
private
{ Private declarations }
public
{ Public declarations }
end;

var
FCheckDB: TFCheckDB;
implementation
uses UDM, UFunc, UMain;
{$R *.dfm}

procedure TFCheckDB suitempButton2Click(Sender: TObject);
begin
Close;
end;

procedure TFCheckDB suitempButton1Click(Sender: TObject);
var
TableList: TStringList;
IndexExists: Boolean;
IndexName: string;
TableName: string;
i: Integer;
begin
ProgressBar1.Position := 0;
// force dimaksudkan untuk menghapus index terlebih dahulu, karena kadang index
// membuat ALTER TABLE tidak dapat dilakukan
if CheckBox1.Checked then
begin
if ConnectionType <> scSQLServer then
  fnMessage('Untuk database ini belum mendukung fasilitas Force Check', mWARN);
TableList := TStringList.Create;
DM.DB.GetTableNames(TableList);
ProgressBar1.Max := TableList.Count;
for i := 0 to TableList.Count - 1 do
begin
TableName := TableList[i];
IndexName := 'IDX_-' + TableName;
Label2.Caption := 'Force checking: ' + TableName + ' - IndexName + ' + i;
// membuat ALTER TABLE tidak dapat dilakukan
if CheckBox1.Checked then
begin
if ConnectionType <> scSQLServer then
  Application.ProcessMessages;
case ConnectionType of
  scSQLServer:
    begin
      fnSQLAdd(DM.QryTemp1, 'SELECT name FROM sysindexes WHERE name = ''');
      + QuotedStr(IndexName), True);
      fnSQLOpen(DM.QryTemp1);
      if not DM.QryTemp1.IsEmpty then
        begin
          fnSQLAdd(DM.Cmd1, Format('DROP INDEX %s.%s', [TableName,
IndexName]));
          fnExecSQL(DM.Cmd1);
        end;
      end;
      ProgressBar1.StepIt;
    end;
  end;
end;
TableList := TStringList.Create;
DM.DB.GetTableNames(TableList);
ProgressBar1.Position := 0;
if dm.FnCheckDBStructure(ProgressBar1) then
  fnMessage('Struktur database telah selesai diperbarui', mINFO)
else
  fnMessage('Struktur database gagal diperbarui', mERROR);
ProgressBar1.Position := ProgressBar1.Max;
end;
end;
procedure TFCheckDB.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
begin
Action := caFree;
FCheckDB := nil;
end;
end.

UOperator.pas
unit UOperator;
interface
uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, StdCtrls, Grids, BaseGrid, AdvGrid, DBAdvGrid;
type
{$R *.dfm}

TFOperator = class(TForm)
Label2: TLabel;
Label1: TLabel;
StgMain: TAdvStringGrid;
GrbMain: TGroupBox;
GrbNav: TGroupBox;
Btnclose: TButton;
Button1: TButton;
Button2: TButton;
Button3: TButton;
Button4: TButton;
GrbSearch: TGroupBox;
btnSearch: TButton;
ESearch: TEdit;
ComboBox1: TComboBox;
procedure Setting;
procedure searchData;
procedure FillLevel;
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure suitempBtncloseClick(Sender: TObject);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
procedure FormResize(Sender: TObject);
procedure FormActivate(Sender: TObject);
procedure suitempbtSearchClick(Sender: TObject);
procedure suitempButton1Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton2Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton3Click(Sender: TObject);
procedure suitempComboBox1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
procedure suitempSearchKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
procedure suitempButton4Click(Sender: TObject);
procedure suitempGrbMainResize(Sender: TObject);
procedure CmbLocChange(Sender: TObject);
procedure suitempComboBox1Change(Sender: TObject);
private
procedure EnableButton;
{ Private declarations }
public
{ Public declarations }
end;

var
FOperator: TFOperator;
implementation
uses UDM, UFunc, UMain, UOperatorAdd;

```

```

'OR operator_user LIKE '%" + KeyWord + "%' OR privilege_name LIKE *%'+
KeyWord + "%')", True);

if ComboBox1.Text <> 'All' then
  fnSQL.Add(dm.QryTemp1, 'AND privilege_name = ' +
QuotedStr(ComboBox1.Text));

fnSQL.Add(dm.QryTemp1, ORDER BY operator_name');
fnSQL.Open(dm.QryTemp1);

if dm.QryTemp1.RecordCount > 1 then
  StgMain.RowCount := dm.QryTemp1.RecordCount + 1
else
  StgMain.RowCount := 2;

for i := 1 to dm.QryTemp1.RecordCount do
begin
  StgMain.Cells[ColName, i] := Format("id", [i]);
  StgMain.Cells[ColCode, i] := dm.QryTemp1.FieldByName('operator_user').AsString;
  StgMain.Cells[ColName, i] :=
dm.QryTemp1.FieldByName('operator_name').AsString;
  StgMain.Cells[ColLevel, i] :=
dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_name').AsString;
  StgMain.Cells[ColId, i] := dm.QryTemp1.FieldByName('operator_id').AsString;

  dm.QryTemp1.Next;
end;

if LastRow >= StgMain.RowCount then LastRow := StgMain.RowCount+1;
StgMain.RowCount := LastRow;
except
  on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self);
end
end;

procedure TFOperator.FormCreate(Sender: TObject);
begin
  WindowState := wsMaximized;
  FillLevel;
end;

procedure TFOperator.suitempBtnCloseClick(Sender: TObject);
begin
  Close;
end;

procedure TFOperator.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
begin
  Action := caFree;
  FOperator := nil
end;

begin
  FOperatorAdd.FormType := 'Add';
  FOperatorAdd.ShowModal;
  SearchData;
end
end;

procedure TFOperator.suitempButton2Click(Sender: TObject);
begin
  if StgMain.Cells[ColCode, 1] = " then
  begin
    fnMessage(NoDataToEdit, mINFO);
    Exit;
  end;
  prCreateForm(TFOperatorAdd, FOperatorAdd, '');
  if Assigned(FOperatorAdd) then
  begin
    FOperatorAdd.OperatorId := StgMain.Cells[ColId, StgMain.RowCount];
    FOperatorAdd.FormType := 'Edit';
    FOperatorAdd.ShowModal;
    SearchData;
  end;
end;

procedure TFOperator.suitempButton3Click(Sender: TObject);
begin
  if StgMain.Cells[ColCode, 1] = " then
  begin
    fnMessage(NoDataToDelete, mWARN);
    Exit;
  end;
  ifUpperCase(StgMain.Cells[ColCode, StgMain.RowCount]) = 'MASTER' then
  begin
    fnMessage('Operator "Master" tidak dapat dihapus.', mWARN);
    Exit;
  end;
  fnSQL.Add(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM transaction_history WHERE
operator_id = paramOpId', True);
  fnSQL.ParamByName(dm.QryTemp1, 'paramOpId', StgMain.Cells[ColId,
StgMain.RowCount]);
  fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

  if not dm.QryTemp1.IsEmpty then
  begin
    fnMessage(DataCannotDelete, mERROR);
    Exit
  end;
end;

procedure TFOperator.FormResize(Sender: TObject);
begin
  Setting;
  SearchData
end;

procedure TFOperator.FormActivate(Sender: TObject);
begin
  Setting;
  SearchData
end;

procedure TFOperator.FillLevel;
begin
try
  ComboBox1.Items.Clear;
  ComboBox1.Items.Add('All');

  fnSQL.Add(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM privilege '+
'ORDER BY privilege_name', True);
  fnSQL.Open(dm.QryTemp1);

  while not dm.QryTemp1.EOF do
  begin
    ComboBox1.Items.Add(dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_name').AsString);
    dm.QryTemp1.Next;
  end;
end;
end;

ComboBox1.ItemIndex := 0
except
  on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self);
end
end;

procedure TFOperator.suitempBtnSearchClick(Sender: TObject);
begin
  SearchData;
  if dm.QryTemp1.IsEmpty then
  begin
    fnMessage(SearchNotFound, mINFO);
  end
end;

procedure TFOperator.suitempButton1Click(Sender: TObject);
begin
  prCreateForm(TFOperatorAdd, FOperatorAdd, '');
  if Assigned(FOperatorAdd) then
begin
  if fnMessage('Anda yakin akan menghapus Operator "'+StgMain.Cells[ColName,
StgMain.RowCount]'" ?', mCONFIRM) = IDYES then
  begin
    dm.DB.BeginTrans;

    fnSQL.Add(dm.QryTemp1, 'DELETE FROM operator WHERE operator_id
= paramId', True);
    fnSQL.ParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', StgMain.Cells[ColId, StgMain.RowCount]);
    fnExecuteSQL(dm.QryTemp1);

    dm.DB.CommitTrans;

    SearchData;
    fnMessage(DataDeleted, mINFO);
  end
end;
end;

procedure TFOperator.suitempComboBox1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
begin
  if Key = VK_RETURN then
    Perform(WM_NEXTDLGCTL, 0, 0);
end;

procedure TFOperator.suitempESearchKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
begin
  if Key = VK_RETURN then
    btnSearch.Click;
end;

procedure TFOperator.suitempButton4Click(Sender: TObject);
begin
try
  DM.RvReport.SetParam('parLevel', ComboBox1.Text);
  DM.RvReport.SetParam('parKataKunci', ESearch.Text);
  fnLoadPrint('HOperatorB', 'DvSig', StgMain, 1, StgMain.RowCount - 1);
  fnMessage(DataPrinted, mINFO);
except
  on E: Exception do fnMessage(ErrorPrinting+'#13' + E.Message, mWARN);
end
end;

procedure TFOperator.suitempGrbMainResize(Sender: TObject);
begin
  Setting
end;

```

```

procedure TFOperator.CmbLocChange(Sender: TObject);
begin
  FillLevel;
  SearchData;
end;

procedure TFOperator.EnableButton;
begin
end;

procedure TFOperator.suiteTempComboBox1Change(Sender: TObject);
begin
  SearchData;
  if DM.QryTemp1.IsEmpty then
    fnMessage('Data tidak ditemukan', mINFO);
end;

end.

UOperatorAdd.pas
unit UOperatorAdd;

interface

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, StdCnrs, DBCtrls;

type
  TFOperatorAdd = class(TForm)
    Label1: TLabel;
    Label2: TLabel;
    Label3: TLabel;
    Label4: TLabel;
    lblNote1: TLabel;
    lblNote2: TLabel;
    GroupBox1: TGroupBox;
    Edit1: TEdit;
    Edit2: TEdit;
    Edit3: TEdit;
    CmbLevel: TComboBox;
    BtmCancel: TButton;
    BtmSave: TButton;
  private
    procedure suiteTempBtmCancelClick(Sender: TObject);
    procedure suiteTempBtmSaveClick(Sender: TObject);
    procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
    procedure FormActivate(Sender: TObject);
    procedure suiteTempEdit1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
      Shift: TShiftState);
  end;
  procedure FormResize(Sender: TObject);
  private
    procedure Setting;
    { Private declarations }
  public
    FormType: string;
    OperatorId: string;
    { Public declarations }
  end;
  var
    FOperatorAdd: TFOperatorAdd;
  implementation
  uses UDM, UFunc, UMain, UOperator;
  {$R *.dfm}

procedure TFOperatorAdd.Setting;
begin
try
  GroupBox1.Top := 5;
  BtmSave.Top := GroupBox1.Top + GroupBox1.Height + 5;
  BtmCancel.Top := BtmSave.Top;
  LblNote1.Top := btmSave.Top + BtmSave.Height + 5;
  LblNote2.Top := LblNote1.Top + LblNote1.Height + 5;
  ClientHeight := LblNote2.Top + LblNote2.Height + GroupBox1.Left;
  ClientWidth := (GroupBox1.Left * 2) + GroupBox1.Width;
except
end;
end;

procedure TFOperatorAdd.suiteTempBtmCancelClick(Sender: TObject);
begin
  Close;
end;

procedure TFOperatorAdd.suiteTempBtmSaveClick(Sender: TObject);
var PrivId: string;
begin
try
  PrivId := fnFindValue('privilege', 'privilege_id', 'privilege_name', CmbLevel.Text);
  if (PrivId = '') or (Edit1.Text = '') or (Edit2.Text = '')
    or (Edit3.Text = '') or (CmbLevel.Text = '') then
  begin
    fnMessage(DataNotComplete, mWARN);
    Exit;
  end;
end;

procedure TFOperatorAdd.FormClose(Sender: TObject;
  var Action: TCloseAction);
begin
  if PrivId = '' then
    fnMessage(DataNotComplete, mWARN);
  Exit;
end;

procedure TFOperatorAdd.FormActivate(Sender: TObject);
begin
try
  fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'UPDATE operator SET operator_name = :paramName,
operator_user = paramUserName, '
  + 'operator_pass = paramPass, privilege_id = :paramPrivId +
  'WHERE operator_id = paramId', True);
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', Trim(OperatorId));
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramUserName', Trim(Edit1.Text));
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramPass', fnRC2Encrypt(Trim(Edit2.Text)));
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramPrivId', PrivId);
  fnExecSQL(dm.QryTemp1);

  fnCommit;

  fnMessage(DataSaved, mINFO);
end;
else
begin
  fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM operator WHERE ' +
  'operator_user = paramUserName +
  'AND operator_id <> paramId', True);
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', Trim(OperatorId));
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramUserName', Trim(Edit1.Text));
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramPass', fnRC2Encrypt(Trim(Edit2.Text)));
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramPrivId', PrivId);
  fnExecSQL(dm.QryTemp1);

  if FormType = 'Edit' then
  begin
    fnMessage(DataAlreadyUsed, mWARN);
    Exit;
  end;
end;
fnStarTransaction;
end;

procedure TFOperatorAdd.FormResize(Sender: TObject);
begin
  procedure Setting;
  { Private declarations }
  public
    FormType: string;
    OperatorId: string;
    { Public declarations }
  end;
  var
    FOperatorAdd: TFOperatorAdd;
  implementation
  uses UDM, UFunc, UMain, UOperator;
  {$R *.dfm}

procedure TFOperatorAdd.Setting;
begin
try
  GroupBox1.Top := 5;
  BtmSave.Top := GroupBox1.Top + GroupBox1.Height + 5;
  BtmCancel.Top := BtmSave.Top;
  LblNote1.Top := btmSave.Top + BtmSave.Height + 5;
  LblNote2.Top := LblNote1.Top + LblNote1.Height + 5;
  ClientHeight := LblNote2.Top + LblNote2.Height + GroupBox1.Left;
  ClientWidth := (GroupBox1.Left * 2) + GroupBox1.Width;
except
end;
end;

procedure TFOperatorAdd.suiteTempBtmCancelClick(Sender: TObject);
begin
  Close;
end;

procedure TFOperatorAdd.suiteTempBtmSaveClick(Sender: TObject);
var PrivId: string;
begin
try
  PrivId := fnFindValue('privilege', 'privilege_id', 'privilege_name', CmbLevel.Text);
  if (PrivId = '') or (Edit1.Text = '') or (Edit2.Text = ''
    or (Edit3.Text = '') or (CmbLevel.Text = '') then
  begin
    fnMessage(DataNotComplete, mWARN);
    Exit;
  end;
end;

procedure TFOperatorAdd.FormClose(Sender: TObject;
  var Action: TCloseAction);
begin
  if PrivId = '' then
    fnMessage(DataNotComplete, mWARN);
  Exit;
end;

procedure TFOperatorAdd.FormActivate(Sender: TObject);
begin
try
  fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM privilege +
  'ORDER BY privilege_name', True);
  fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

  CmbLevel.Items.Clear;
  while not dm.QryTemp1.Eof do
  begin
    CmbLevel.Items.Add(dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_name').AsString);
    dm.QryTemp1.Next;
  end;
  CmbLevel.ItemIndex := 0;
end;
if FormType = 'Edit' then
begin
  fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM operator +
  'LEFT JOIN privilege ON privilege.privilege_id = operator.privilege_id +
  'WHERE operator_id = paramId', True);
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', OperatorId);
end;

```

```

fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

Edit1.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('operator_user').AsString;
Edit2.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('operator_name').AsString;
Edit3.Text := '';

Caption := 'Ubah Operator';
CmbLevel.ItemIndex := CmbLevel.Items.IndexOf(dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_name')).AsInteger;

if dm.QryTemp1.FieldByName('operator_user').AsString = 'master' then
begin
  CmbLevel.Enabled := False;
  Edit1.Enabled := False;
  Edit2.Enabled := False;
  Edit3.SelectAll;
  Edit3.SetFocus;
end;
end;
except
on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self)
end;
end;

procedure TFOperatorAdd.suitempEdit1KeyDown(Sender: TObject, var Key: Word;
Shift: TShiftState);
begin
if Key = VK_RETURN then
  Perform(WM_NEXTDLGCTL, 0, 0);
end;

procedure TFOperatorAdd.FormResize(Sender: TObject);
begin
  Setting;
end;

end.

Ucompany.pas
unit UCompany;
interface
uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, StdCtrls;
type
  TFCCompany = class(TForm)
    Label1: TLabel;
try
  fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM company', True);
  fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

  if not dm.QryTemp1.IsEmpty then
begin
  EName.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('company_name').AsString;
  EAddress.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('company_addr').AsString;
  ETelp.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('company_telp').AsString;
  EContact.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('company_contact').AsString;
  ENpwp.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('company_npwp').AsString;

  BtNext.Caption := 'Simpan';
end;
except
on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self);
end;
end;

procedure TFCCompany.suitempENameKeyDown(Sender: TObject, var Key: Word;
Shift: TShiftState);
begin
if Key = VK_RETURN then
  Perform(WM_NEXTDLGCTL, 0, 0);
end;

procedure TFCCompany.suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);
begin
// if fnMessage('Apakah Anda yakin ingin keluar aplikasi ?', mCONFIRM) = IDYES
then
// begin
//   Canceled := True;
//   Close;
// end
// else
// begin
//   Canceled := True;
//   Close;
// end;
Canceled := True;
Close;
end;

procedure TFCCompany.suitempBtNextClick(Sender: TObject);
var id: string;
begin
  Save := False;
try
  if (EName.Text = '') or (EAddress.Text = '') then
  begin
    Label2: TLabel;
    Label3: TLabel;
    Label4: TLabel;
    Label5: TLabel;
    Label6: TLabel;
    Label7: TLabel;
    lblNote1: TLabel;
    lblNote2: TLabel;
    Btncancel: TButton;
    BtNext: TButton;
    GroupBox1: TGroupBox;
    EName: TEdit;
    EAddress: TEdit;
    ETelp: TEdit;
    EContact: TEdit;
    ENpwp: TEdit;
    procedure FormCreate(Sender: TObject);
    procedure suitempENameKeyDown(Sender: TObject, var Key: Word;
      Shift: TShiftState);
    procedure suitempBtnclick(Sender: TObject);
    procedure suitempBtNextClick(Sender: TObject);
    procedure FormCloseQuery(Sender: TObject, var CanClose: Boolean);
    procedure FormClose(Sender: TObject, var Action: TCloseAction);
    private
      Save: boolean;
      { Private declarations }
    public
      Canceled: boolean;
      procedure CleanUp;
      { Public declarations }
    end;
    var
      FCompany: TFCCompany;
    implementation
    uses UDM, UFunc, UMain;
    {$R *.dfm}
    procedure TFCCompany.FormCreate(Sender: TObject);
    begin
      Canceled := False;
      Save := False;
      EName.Clear;
      EAddress.Clear;
      ETelp.Clear;
      EContact.Clear;
    end;
    procedure TFCCompany.suitempENameKeyDown(Sender: TObject, var Key: Word;
      Shift: TShiftState);
    begin
      Canceled := False;
      Save := False;
      EName.Clear;
      EAddress.Clear;
      ETelp.Clear;
      EContact.Clear;
    end;
    procedure TFCCompany.suitempBtnclick(Sender: TObject);
    begin
      if dm.QryTemp1.IsEmpty then
        begin
          fnStartTransaction;
          fnSQLAdd(dm.Cmd1, 'INSERT INTO company (company_name, ' +
            'company_addr, company_npwp, company_telp, company_contact)' +
            'VALUES (' + paramName, paramAddress, paramNPWP, paramTelp, paramContact)');

          fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramName', Trim(EName.Text));
          fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramAddress', Trim(EAddress.Text));
          fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramNPWP', Trim(ENpwp.Text));
          fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramTelp', Trim(ETelp.Text));
          fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramContact', Trim(EContact.Text));
          fnExecSQL(dm.Cmd1);
        end;
    end;
    procedure TFCCompany.suitempBtNextClick(Sender: TObject);
    begin
      if dm.QryTemp1.FieldByName('company_name').AsString = ''
      then
        begin
          fnStartTransaction;
          fnSQLAdd(dm.Cmd1, 'UPDATE company SET company_name = paramName, ' +
            'company_addr = paramAddress, company_npwp = paramNPWP, company_telp =
            paramTelp, ' +
            'company_contact = paramContact WHERE company_name = paramId');

          fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramId', Id);
          fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramName', Trim(EName.Text));
          fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramAddress', Trim(EAddress.Text));
          fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramNPWP', Trim(ENpwp.Text));
          fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramTelp', Trim(ETelp.Text));
          fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramContact', Trim(EContact.Text));
          fnExecSQL(dm.Cmd1);
        end;
    end;
    Save := True;
    fnCommit;
  end;
  fnMessage('Profil Perusahaan telah disimpan', mINFO);
end;

```

```
// if Save then
// begin
//   ModalResult := mrOK;
//   Close
// end
// else EName.SetFocus
except
  on E: Exception do finCheckNetwork(E, Self);
end
endd.

procedure TFCompany.FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);
begin
  if(not Save) and (not Canceled) then
    CanClose := False
  else
    if Canceled then
      ModalResult := mrCancel
    else
      ModalResult := mrOK
endd.

procedure TFCompany.CleanUp;
begin
  FreeAndNil(FCompany);
endd.

procedure TFCompany.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
begin
  Action := caFree;
  FCompany = nil
endd.

end.
```