

**UJI KELAYAKAN  
PROJECT SOURCE STANDART (*PS STANDART*)  
SEBAGAI *TEMPLATE* MY EASY ACCOUNTING (MEA)  
DI MB-LiF SOFTWARE LABORATORY**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada Fakultas Teknik  
Universitas Negeri Yogyakarta  
Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan  
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Teknik**



**Oleh:  
Nugroho Joko Pramono  
NIM 07520244023**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA  
SEPTEMBER 2011**

# LEMBAR PERSETUJUAN

## SKRIPSI

### UJI KELAYAKAN

**PROJECT SOURCE STANDART (PS STANDART)  
SEBAGAI TEMPLATE MY EASY ACCOUNTING (MEA)  
DI MB-LIF SOFTWARE LABORATORY**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

**Nugroho Joko Pramono**

**NIM. 07520244023**

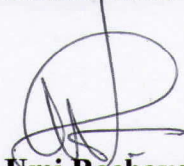
Telah diperiksa dan disetujui oleh pembimbing untuk diuji.

**Pada tanggal 15 September 2011**

Mengetahui

Ketua Program Studi

Pendidikan Teknik Informatika



**Umi Rochayati, M.T**  
NIP. 19630528 198710 2 001

Pembimbing



**Totok Sukardiyono, M.T**  
NIP. 19670930 199303 1 005

## **SURAT PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Nugroho Joko Pramono  
NIM : 07520244023  
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini benar-benar karya saya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat pernyataan, pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata cara penulisan karya ilmiah yang berlaku.

Tanda tangan dosen penguji yang terdapat dalam lembar pengesahan adalah asli, apabila terbukti tanda tangan dosen penguji palsu, maka saya bersedia untuk memperbaiki dan mengikuti yudisium satu tahun lagi.

Yogyakarta, 15 September 2011  
Yang menyatakan,



**Nugroho Joko Pramono**  
NIM. 07520244023



# LEMBAR PENGESAHAN

## SKRIPSI

### UJI KELAYAKAN

**PROJECT SOURCE STANDART (PS STANDART)  
SEBAGAI TEMPLATE MY EASY ACCOUNTING (MEA)  
DI MB-LIF SOFTWARE LABORATORY**

Dipersiapkan dan Disusun Oleh:

**NUGROHO JOKO PRAMONO**

**NIM. 07520244023**

Telah Dipertahankan di Depan Dewan Penguji

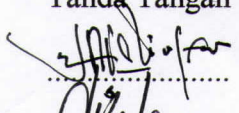

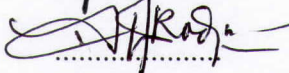
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

Pada tanggal 28 September 2011

Dan Dinyatakan Telah Memenuhi Syarat Guna Memperoleh Gelar

**SARJANA PENDIDIKAN TEKNIK**

### SUSUNAN PANITIA PENGUJI

Jabatan	Nama Lengkap dan Gelar	Tanda Tangan
1. Ketua penguji	Totok Sukardiyono, M.T.	
2. Sekertaris	Aris Nasuha, M.T.	
3. Penguji Utama	Dr.Eko Marpanaji	

Yogyakarta,  
Dekan FT UNY

2011



**Dr. Moch. Bruri Triyono**

NIP 19560216 198603 1 003



## MOTTO

1. Ojo Rumongso Biso Yen Durung Duwe Biso Rumongso (Sugito)
2. Aku Lihat Aku Rasa Aku Bisa (Sarbiran)
3. Kejar Yang Pasti Tapi Jangan Lupa Kemungkinan (Suharban)
4. Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah (Thomas Alfa Edison).

## PERSEMBAHAN

Skripsi ini ku persembahkan untuk:

1. Ayahanda dan Ibunda yang selalu memberikan dukungan dalam setiap jalan yang aku tempuh dan melantunkan doa di setiap nafasnya untuk kesuksesanku.
2. Kakaku Amreta Wijayanti dan Ony Setyo Nugroho yang telah banyak memberikan banyak bantuan.
3. Robbin Alfath Sauqi Nugroho dan Salsky Dzaki Arrafi Nugroho yang telah banyak memberikan semangat.
4. Lisna Nurrohmayati yang telah memberi banyak motivasi.
5. Lukman Rian Affandi, Sigit Purnama, Dri Rahmanto yang telah banyak memberi bantuan.
6. Kelas F Informatika Universitas Negeri Yogyakarta Angkatan 2007
7. Almamaterku
8. Nusa bangsa dan agama



**UJI KELAYAKAN**  
***PROJECT SOURCE STANDART (PS STANDART )***  
***SEBAGAI TEMPLATE MY EASY ACCOUNTING (MEA)***  
***DI MB-LiF SOFTWARE LABORATORY***

*Oleh : NUGROHO JOKO PRAMONO*

07520244023

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Perangkat Lunak *Project Source Standart* (PS Standart) sebagai template *My Easy Accounting* (MEA) di MB-LiF *Software Laboratory* dan menguji kelayakannya dari segi *Correctness*, *Usability*, *Reliability* dan *Integrity*.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari beberapa tahap, yaitu (1) Analisis kebutuhan, (2) Desain, (3) Pengkodean, (4) Validasi perangkat lunak, (5) Revisi perangkat lunak, (6) Pengujian perangkat lunak. Pengujian dengan menggunakan *Black Box*, *Alpha Testing* dan *Beta Testing* yang diujikan kepada 10 pengguna. Validasi perangkat lunak dalam penelitian ini dilakukan oleh ahli rekayasa perangkat lunak.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa : 1) Perangkat Lunak *Project Source Standart* (PS Standart) sebagai template *My Easy Accounting* (MEA) di MB-LiF *Software Laboratory* telah berhasil dirancang, dibuat, dan diimplementasikan. 2) Unjuk kerja Perangkat Lunak *Project Source Standart* (PS Standart) sebagai template *My Easy Accounting* (MEA) di MB-LiF *Software Laboratory* memiliki unjuk kerja yang baik, semua sistem yang diujikan dapat berjalan dan bekerja sesuai dengan spesifikasi pada analisa kebutuhan. 3) Kelayakan perangkat lunak *Project Source Standart* (PS Standart) sebagai template *My Easy Accounting* (MEA) di MB-LiF *Software Laboratory* mempunyai tingkat kelayakan 100 % dari segi *correctness*, 100 % dari segi *usability*, 100 % dari segi *reliability*, dan 100 % dari segi *integrity*.

Kata kunci: *MB-LiF Software laboratory*, *PS Standart*, *My Easy Accounting*

**FEASIBILITY TEST**  
**PROJECT SOURCE STANDART (PS STANDART)**  
**AS TEMPLATE MY EASY ACCOUNTING (MEA)**  
**IN MB-LiF SOFTWARE LABORATORY**

*By : NUGROHO JOKO PRAMONO*

07520244023

**ABSTRACT**

This research aims to develop a Software Project Source Standart (PS Standart) as template My Easy Accounting (MEA) in MB-LiF Software Laboratory and tests its feasibility in aspects of correctness, Usability, Reliability and Integrity.

The method used in this study consists of several stages, namely (1) Analysis of needs, (2) Design, (3) Encoding, (4) Validation of software, (5) Revision of the software, (6) Testing software. Using the Black Box Testing, Alpha Testing and Beta Testing tested to 10 users. Validation of software in this study carried out by expert software engineering.

The results showed that: (1) Software Project Source Standart (PS Standart) as template My Easy Accounting (MEA) in MB-LiF Software Laboratory has successfully designed, manufactured, and implemented. (2) The performance of the Software Evaluation Test on Crossword Model (SEMOTS) for Learning has a good performance, all systems which are tested can run and work in accordance with specifications on requirements analysis. (3) Feasibility of the Software Project Source Standart (PS Standart) as template My Easy Accounting (MEA) in MB-LiF Software Laboratory has a 100% level of feasibility in aspect of correctness, 100% in aspect of usability, 100% in aspect of reliability, and 100% in aspect of integrity.

*Keywords: MB-LiF Software laboratory, PS Standart, My Easy Accounting*



## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah S.W.T yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Uji Kelayakan Project Source Standart (PS Standart) sebagai Template My Easy Accounting (MEA) di MB-LiF Software Laboratory”.

Keberhasilan penulis dalam menyusun skripsi ini atas bantuan dan dorongan dari berbagai pihak, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H Rochmat Wahab, M.Pd, MA selaku Rektor UNY.
2. Dr. Moch. Bruri Triyono, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta yang telah memberikan ijin dan kesempatan kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Mazduki Zakaria, M.T, selaku Kepala Jurusan Teknik Elektronika.
4. Bapak Totok Sukardoyono, M.T, selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan dan dukungan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Drs. Kadarisman Tejo Yuwono, selaku Dosen Pembimbing Akademik.
6. Clements Hof Bouner Joan Ricardo Malau, selaku pimpinan perusahaan MB-LiF Software Laboratory.
7. Tri Yoga Kuncara, S.Kom, selaku programmer kepala di MB-LiF Software Laboratory.
8. Seluruh karyawan MB-LiF Software Laboratory.
9. Keluarga di Yogyakarta atas doa dan dukungannya.

10. Teman-teman kelas F yang selalu memberikan inspirasi, motivasi dan bantuannya dalam proses penyusunan skripsi.
11. Semua pihak yang telah membantu dalam penelitian untuk penulisan skripsi ini.

Atas segala bantuan yang telah diberikan kepada penulis dan penulis doakan semoga amal dan bantuan saudara mendapat berkah yang melimpah dari Allah S.W.T.

Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca semua.

Yogyakarta, 15 September 2011

Penulis

Nugroho Joko Pramono

NIM. 07520244023



## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Halaman Persetujuan .....	ii
Halaman Pernyataan .....	iii
Halaman Pengesahan .....	iv
Motto .....	v
Persembahan .....	vi
Abstrak .....	vii
Kata Pengantar .....	ix
Daftar Isi .....	xi
Daftar Tabel .....	xiv
Daftar Gambar .....	xvii
Daftar Lampiran .....	xx

## BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	2
C. Pembatasan Masalah .....	3
D. Rumusan Masalah .....	3
E. Tujuan Penelitian .....	4
F. Manfaat Penelitian .....	4

## **BAB II KAJIAN PUSTAKA**

A. MB-LiF Software Laboratory .....	6
B. My Easy Accounting (MEA) .....	7
C. PS Standart sebagai Template .....	9
D. Pengertian Software .....	10
E. Pengertian Basis Data .....	11
F. Kelayakan Software .....	13
G. Unified Modelling Language (UML) .....	14
1. Use Case Diagram .....	15
2. Sequence Diagram .....	17
3. Class Diagram .....	20
4. Activity Diagram .....	23

## **BAB III METODE PENELITIAN**

A. Desain Penelitian	
1. Metode Penelitian .....	25
2. Objek Penelitian .....	28
3. Tempat dan Waktu Penelitian .....	28
4. Responden .....	28
5. Alat dan Bahan Penelitian .....	29
B. Pengembangan Perangkat Lunak	
1. Analisa Kebutuhan .....	30
2. Perancangan Sistem .....	31
C. Teknik Pengumpulan Data .....	70

D. Instrumen Penelitian .....	72
E. Teknik Analisis Data .....	77
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil Penelitian	
1. Implementasi Pengkodean .....	79
2. Hasil Pengujian Terintegrasi .....	95
B. Deskripsi Program .....	100
1. Otentikasi .....	100
2. Mengelola data Kewenangan.....	100
3. Mengelola data Operator .....	101
4. Mengelola data Profil Perusahaan .....	101
5. Konfigurasi Database Server .....	101
6. Struktur Database .....	101
C. Pembahasan	
1. Alpha Testing .....	102
2. Beta Testing .....	103
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
A. Kesimpulan .....	106
B. Saran .....	107
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>108</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>109</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol - simbol pada Use case.....	15
Tabel 2. Simbol - simbol pada Sequence Diagram .....	18
Tabel 3. Simbol - simbol pada Class Diagram .....	20
Tabel 4. Simbol - simbol pada Activity Diagram.....	24
Tabel 5. Definisi Aktor .....	33
Tabel 6. Definisi use case .....	34
Tabel 7. Skenario use case login .....	36
Tabel 8. Skenario use case logout .....	37
Tabel 9. Skenario use case keluar.....	37
Tabel 10. Skenario use case Memasukkan data operator .....	38
Tabel 11. Skenario use case Mengubah data operator .....	39
Tabel 12. Skenario use case Menghapus data operator .....	40
Tabel 13. Skenario use case Memasukkan data kewenangan .....	40
Tabel 14. Skenario use case Mengubah data kewenangan .....	41
Tabel 15. Skenario use case Menghapus data kewenangan .....	42
Tabel 16. Skenario use case Mengubah hak akses .....	43
Tabel 17. Skenario use case Memasukkan data profil perusahaan .....	43
Tabel 18. Skenario use case Mengubah data profil perusahaan .....	44
Tabel 19. Skenario use case Melakukan setting database server .....	45
Tabel 20. Skenario use case Melakukan check struktur database .....	47
Tabel 21. Pengujian Aplikasi bagian Otentikasi .....	73
Tabel 22. Pengujian Aplikasi bagian Menu Utama .....	73



Tabel 23. Pengujian Aplikasi bagian menu kewenangan .....	74
Tabel 24. Pengujian Aplikasi bagian menu operator.....	74
Tabel 25. Pengujian Aplikasi bagian database server .....	74
Tabel 26. Pengujian Aplikasi bagian Check Struktur database .....	75
Tabel 27. Pengujian Aplikasi menurut indikator Correctness, Usability, Reliability dan Integrity .....	75
Tabel 28. Kisi-kisi penilaian dari segi Correctness, Usability, Reliability dan Integrity menurut Mc Call untuk pengujian oleh Pengguna biasa ..	76
Tabel 29. Pengujian Aplikasi untuk Operator .....	76
Tabel 30. Fungsi atau method pada UDM.....	80
Tabel 31. Fungsi atau method pada Ufunc .....	80
Tabel 32. Fungsi atau method pada Ulogin.....	83
Tabel 33. Fungsi atau method pada menu utama .....	84
Tabel 34. Fungsi atau method pada menu kewenangan .....	86
Tabel 35. Fungsi atau method pada menu tambah/ubah kewenangan .....	87
Tabel 36. Fungsi atau method pada menu Set Akses .....	88
Tabel 37. Fungsi atau method pada menu operator.....	90
Tabel 38. Fungsi atau method pada menu tambah/ubah kewenangan .....	91
Tabel 39. Fungsi dan procedure pada menu profil perusahaan .....	93
Tabel 40. Fungsi dan procedure pada menu konfigurasi database server .....	94
Tabel 41. Fungsi dan procedure pada menu struktur database.....	95
Tabel 42. Hasil pengujian <i>black-box</i> .....	96
Tabel 43. Pengujian Aplikasi bagian Otentikasi .....	97
Tabel 44. Pengujian Aplikasi bagian Menu Utama .....	97

Tabel 45. Pengujian Aplikasi bagian Menu Kewenangan.....	97
Tabel 46. Pengujian Aplikasi bagian Menu Operator .....	98
Tabel 47. Pengujian Aplikasi bagian Menu Database Server .....	98
Tabel 48. Pengujian Aplikasi bagian Menu Check Struktur Database .....	98
Tabel 49. Pengujian Aplikasi menurut indikator <i>Correctness, Usability, Reability</i> <i>dan Integrity</i> .....	98
Tabel 50. Hasil Uji Beta .....	99
Tabel 51. Skor kelayakan oleh operator .....	103
Tabel 52. Persentase skor kelayakan oleh pengguna .....	104

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Faktor kualitas perangkat lunak McCall .....	14
Gambar 2. Waterfall menurut Pressman .....	26
Gambar 3. Gambar tabel operator .....	31
Gambar 4. Gambar tabel company .....	31
Gambar 5. Gambar tabel my_index .....	32
Gambar 6. Gambar tabel op_permission .....	32
Gambar 7. Gambar tabel privilege .....	32
Gambar 8. Use Case Diagram .....	33
Gambar 9. Sequence Diagram Login .....	48
Gambar 10. Sequence Diagram Memasukkan data operator .....	49
Gambar 11. Sequence Diagram Mengubah data operator .....	50
Gambar 12. Sequence Diagram Menghapus data operator .....	50
Gambar 13. Sequence Diagram Memasukkan data kewenangan .....	51
Gambar 14. Sequence Diagram Mengubah data kewenangan .....	52
Gambar 15. Sequence Diagram Menghapus data Kewenangan .....	52
Gambar 16. Sequence Diagram Melakukan Setting hak akses .....	53
Gambar 17. Sequence Diagram Melakukan pengisian profil perusahaan .....	53
Gambar 18. Sequence Diagram Mengubah profil perusahaan .....	54
Gambar 19. Sequence Diagram Melakukan setting database server .....	55
Gambar 20. Sequence Diagram Melakukan check struktur database .....	56
Gambar 21. Sequence Diagram Logout .....	57
Gambar 22. Flowchart Menu Utama .....	58

Gambar 23. Flowchart Login .....	59
Gambar 24. Flowchart logout .....	60
Gambar 25. Flowchart Menambah data kewenangan .....	60
Gambar 26. Flowchart Mengubah data kewenangan .....	61
Gambar 27. Flowchart Menghapus data kewenangan .....	61
Gambar 28. Flowchart Menambah Data Operator .....	62
Gambar 29. Flowchart Mengubah Data operator .....	62
Gambar 30. Flowchart Menghapus Data operator.....	63
Gambar 31. Flowchart Mengubah Hak Akses .....	63
Gambar 32. Flowchart Setting Database Server.....	64
Gambar 33. Flowchart Check Struktur Database .....	64
Gambar 34. Rancangan Form Splash Screen .....	65
Gambar 35. Rancangan Form Login .....	66
Gambar 36. Rancangan Form Menu Utama.....	66
Gambar 37. Rancangan Form Kewenangan .....	67
Gambar 38. Rancangan Form Tambah/ubah Kewenangan .....	67
Gambar 39. Rancangan Form Set Akses.....	68
Gambar 40. Rancangan Form Operator.....	68
Gambar 41. Rancangan Form Tambah/ubah Operator.....	69
Gambar 42. Rancangan Form profil perusahaan .....	69
Gambar 43. Rancangan Form Database Server.....	70
Gambar 44. Rancangan Form Check Struktur database.....	70

Gambar 45. Splash Screen.....	82
Gambar 46. Menu login.....	83
Gambar 47. Menu Utama .....	84
Gambar 48. Menu Kewenangan .....	85
Gambar 49. Menu Tambah Level kewenangan.....	87
Gambar 50. Menu Ubah Level kewenangan .....	87
Gambar 51. Menu Sek Akses .....	88
Gambar 52. Menu Operator.....	89
Gambar 53. Menu Tambah Operator.....	92
Gambar 54. Menu Ubah Operator .....	91
Gambar 55. Menu Profil perusahaan.....	92
Gambar 56. Menu Konfigurasi database server .....	94
Gambar 57. Menu Struktur Database .....	95



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Source Code.....	109
Lampiran 2. Hasil Angket Beta.....	148
Lampiran 3. Surat Permohonan Ahli Rekayasa Perangkat Lunak .....	158
Lampiran 4. Surat keterangan Validasi.....	163
Lampiran 5. Hasil Alpha Testing.....	168
Lampiran 6. Surat Pengangkatan Pembimbing Skripsi .....	188

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang Masalah

MB-LiF *Software Laboratory* adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang pengembangan dan pengadaan *software* (perangkat lunak) berbasis akuntansi untuk menjalankan kegiatan bisnis perusahaan. Selama empat tahun MB-LiF berusaha mengembangkan *software* sesuai dengan permintaan klien. Seiring berjalannya waktu, karena permintaan yang semakin meningkat maka diperlukan pembuatan sebuah *template* yang dapat dikembangkan sesuai dengan kebutuhan. *Template* tersebut nantinya harus memiliki fitur-fitur standar dari berbagai kebutuhan program yang akan dikembangkan nantinya, misalnya tampilan halaman utama program (*main program*), pemberian otomatisasi operator untuk pertama kali program dijalankan, otomatisasi pembuatan *database*, otomatisasi perubahan struktur *database*, pengaturan hak akses.

Selama ini MB-LiF belum menggunakan *template* tersebut. Proses pengembangan program dilakukan secara mengulang – ulang proses yang sama dan dikerjakan secara individu oleh masing-masing *programmer*. Selain pembuatan yang secara individu tersebut, seorang *programmer* hanya dapat mengerjakan satu macam *software* saja dari awal sampai selesai, tidak dapat saling membantu untuk memudahkan pekerjaannya dikarenakan perbedaan penggunaan komponen serta penamaan fungsi dan prosedur dalam

pengembangan. Selama ini di MB-LiF belum ada pendokumentasian program yang sudah ada sehingga diperlukan sebuah *template* bagi setiap *programmer*.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis bermaksud mengembangkan dan menguji kelayakan *software* yang dikembangkan sebagai *template* yang dapat digunakan untuk pengembangan *software - software* selanjutnya sesuai kebutuhan. Program tersebut dinamakan *PS Standart (Project Source Standart)*.

Program *PS Standart* tersebut diharapkan dapat menjadi pondasi dari setiap program yang akan dikembangkan sesuai kebutuhan. Dengan adanya *PS Standart* akan memudahkan pengembang program dalam melaksanakan tugasnya.

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah diatas, beberapa permasalahan dapat diidentifikasi sebagai berikut :

1. Permintaan pengembangan *software* di MB-LiF semakin meningkat.
2. MB-LiF belum menggunakan program *template* dalam pengembangan *software*.
3. Pengembangan *software* dilakukan oleh masing-masing *programmer* secara terpisah.
4. Seorang *programmer* hanya dapat mengerjakan *software* yang dikerjakan olehnya dari awal dan tidak dapat saling membantu satu sama lain karena perbedaan penggunaan prosedur, fungsi dan komponen.

5. Pendokumentasian program di MB-LiF belum dilakukan secara maksimal sehingga sulit bagi *programmer* lain untuk melanjutkan *project* yang sudah ada.

### C. Batasan Masalah

Luasnya pembahasan tentang pengujian *PS Standart* dan agar permasalahan yang dibahas tidak terlalu melebar maka penelitian ini dibatasi pada Pengembangan Program *PS Standart* yang akan dibangun dan diuji memiliki fitur sebagai berikut :

1. Otomatisasi pembuatan *database* untuk pertamakali atau bila *database* yang di tunjuk tidak di temukan.
2. Otomatisasi perubahan struktur *database*
3. Pengaturan *server database*
4. Pengelolaan hak akses
5. Pengaturan hak akses
6. Login multi *user*
7. Pengelolaan pengguna
8. *Form* profil perusahaan milik klien

### D. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian masalah di atas, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah :

1. Bagaimana mengembangkan *PS Standart* di MB-LiF *Software Laboratory*?
2. Bagaimana unjuk kerja *PS Standart*?

3. Bagaimana tingkat kelayakan *PS Standart*?

#### **E. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian yang akan dilakukan yaitu :

1. Mengembangkan *PS Standart* di MB-LiF *Software Laboratory*.
2. Mengetahui unjuk kerja *PS Standart* .
3. Mengetahui tingkat kelayakan *PS Standart* bagi *programmer* MB-LiF *Software Laboratory*.

#### **F. Manfaat Penelitian**

1. Bagi Mahasiswa
  - a. Dapat menambah pengetahuan tentang pengembangan *software*.
  - b. Dapat menambah pengetahuan tentang kelayakan *software*.
  - c. Menerapkan pengetahuan yang didapat selama menempuh perkuliahan di Universitas Negeri Yogyakarta untuk aplikasi di lapangan khususnya bidang Teknik Informatika.
2. Bagi MB-LiF *Software Laboratory*
  - a. Dapat mengembangkan *PS Standart* yang digunakan sebagai *template* program di MB-LiF *Software Laboratory*.
  - b. Dapat mengetahui kelayakan *PS Standart* sebagai *template* program di MB-LiF *Software Laboratory*.
  - c. Meningkatkan kinerja programmer di MB-LiF *Software Laboratory*.
3. Bagi Universitas Negeri Yogyakarta (UNY)
  - a. Manfaat praktis bagi Universitas Negeri Yogyakarta yaitu memberikan intisari ilmiah mengenai “Uji Kelayakan *Project Source Standart (PS*

*Standart) Sebagai Template My Easy Accounting (MEA) di MB-LiF Software Laboratory”.*



## **BAB II**

### **KAJIAN PUSTAKA**

#### **A. MB-LiF *SOFTWARE LABORATORY***

MB-LiF *Software Laboratory* adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang pengembangan dan pengadaan *software* berbasis ilmu akuntansi yang berdiri pada 1 Oktober 2006 dengan produk bernama MEA (*My Easy Accounting*). *Software* merupakan faktor kunci dalam keberhasilan suatu usaha yang dapat membedakan satu perusahaan dari perusahaan pesaingnya. Dengan dasar tersebut, MB-LiF *Software Laboratory* berusaha untuk selalu memberikan solusi termudah untuk sistem akuntansi dengan lebih mengkhususkan diri pada riset, desain dan pengembangan *software*.

Dalam perkembangannya MB-LiF *Software Laboratory* memberikan kemampuan IT dan infrastruktur yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem akuntansi dari berbagai jenis bisnis agar berjalan lebih efektif, dengan hubungan antara kami dengan pelanggan yang dilihat sebagai suatu hubungan jangka panjang yang bertujuan sama. Selama 4 tahun berdiri, MB-LiF *Software Laboratory* selalu berusaha membangun reputasi dengan memberikan solusi yang efektif, stabil, fleksibel, dan terjangkau. Investasi yang dipercayakan pada MB-LiF *Software Laboratory* akan dijawab dengan solusi hemat biaya yang dibandingkan dengan kebutuhan perusahaan jangka panjang.

## **B. MY EASY ACCOUNTING (MEA)**

*My Easy Accounting* (MEA) adalah varian program yang dibangun oleh MB-LiF *Software laboratory*. Program ini merupakan program *accounting* bagi perusahaan dengan detail fitur sebagai berikut :

### **1. Menu**

#### **a. Akses Keluar/ *Logout***

Digunakan untuk keluar dari program dan masuk lagi kedalam program dengan operator yang berbeda.

#### **b. Keluar**

Digunakan untuk keluar sepenuhnya dari program.

### **2. Hak Akses**

#### **a. Submenu kewenangan**

Digunakan untuk melakukan pengaturan wewenang *operator* terhadap fasilitas-fasilitas yang disediakan oleh program.

#### **b. Submenu operator**

Digunakan untuk menginputkan data-data operator yang akan menggunakan program.

### **3. Data Dasar**

Data dasar berisi submenu data dasar sesuai dengan kebutuhan.

### **4. Transaksi**

Transaksi berisi submenu transaksi sesuai kebutuhan.

#### 5. Arsip

Arsip berisi rekap transaksi yang sudah dilakukan.

#### 6. Laporan

Laporan berisi laporan setiap transaksi yang terjadi.

#### 7. Alat Bantu

Alat bantu berisi :

- a. Database Server
- b. Cek Struktur Database
- c. Reset Database
- d. Calculator

#### 8. Pengaturan

Pengaturan berisi :

- a. Penomoran Komputer
- b. Open Price
- c. Printer
- d. Wallpapper
- e. Skin
- f. Registrasi

#### 9. Pertolongan

Pertolongan berisi *form profil* dan submenu *help* sesuai dengan program.

Software ini dibangun di atas *platform Windows* dan menggunakan bahasa pemrograman *Borland Delphi Versi 7*.

### C. PS STANDART SEBAGAI TEMPLATE

*Template* merupakan program yang berisikan model-model yang biasa digunakan programmer sehingga secara langsung dapat digunakan dan tidak perlu melakukan pengaturan-pengaturan yang sama berulang kali.

*PS Standart* adalah nama dari program yang akan dibangun oleh penyusun. *PS Standart* yang dibangun memuat fitur-fitur sebagai berikut :

1. Otomatisasi pembuatan *database*

Otomatisasi pembuatan *database* yaitu secara otomatis program dapat membuat *database* apabila *database* yang dirujuk tidak ditemukan.

2. Otomatisasi perubahan struktur *database*

Otomatisasi perubahan struktur *database* yaitu secara otomatis program dapat merubah baik struktur *database*, struktur tabel, maupun *index tabel*.

3. Pengaturan server *database*

Pengaturan *server database* adalah fitur yang dapat digunakan untuk merubah maupun menunjuk *database server* yang diinginkan. *Server database* yang dapat digunakan diantaranya adalah *MS SQL Server*.

4. Pengelolaan kewenangan

Pengelolaan kewenangan adalah fitur yang dapat dipergunakan untuk melakukan penambahan, mengubah dan penghapusan *level* kewenangan.

5. Pengaturan hak akses

Pengaturan hak akses digunakan untuk melakukan pengaturan wewenang operator terhadap fasilitas-fasilitas yang disediakan oleh program.

#### 6. Login multi *user*

Sistem yang akan dibangun memiliki banyak *user / operator* yang dapat melakukan *login* dengan hak akses yang berbeda.

#### 7. Pengelolaan pengguna (*Operator*)

Fasilitas pengelolaan pengguna pada program yang akan dibangun meliputi penambahan, pengubahan dan penghapusan *user atau operator*.

#### 8. Form profil perusahaan milik klien

Profil perusahaan digunakan untuk menginputkan profil perusahaan, nama perusahaan akan digunakan untuk *header* setiap cetak transaksi ataupun laporan.

### **D. PENGERTIAN SOFTWARE**

*Software* (perangkat lunak) merupakan program komputer yang berfungsi sebagai sarana interaksi antara pengguna dan *hardware* (perangkat keras). Perangkat lunak dapat juga dikatakan sebagai “penerjemah” perintah-perintah yang dijalankan pengguna komputer untuk diteruskan ke atau diproses oleh perangkat keras. *Software* sifatnya pun berbeda dengan *hardware*, jika *hardware* adalah komponen yang nyata yang dapat dilihat dan disentuh oleh manusia, maka *software* tidak dapat disentuh dan dilihat secara fisik, *software* memang tidak tampak secara fisik dan tidak berwujud benda tapi kita bisa mengoperasikannya.

Menurut Jogyanto (2005:358) mengatakan bahwa perangkat lunak (*software*) adalah: Teknologi yang canggih dari perangkat keras akan berfungsi apabila instruksi-instruksi tertentu telah di berikan kepada

perangkat keras tersebut. Instruksi-instruksi tersebut disebut dengan perangkat lunak (*software*).

Menurut Roger Pressman (2002:10) *Software* merupakan perintah (program komputer) yang bila dieksekusi memberikan fungsi dan unjuk kerja yang diinginkan. Perangkat lunak ini merupakan catatan bagi mesin untuk menyimpan perintah, maupun dokumen serta arsip lainnya. Keberadaan *software* dalam sistem komputer merupakan hal yang penting. *Software* ini merupakan perintah-perintah yang disusun oleh programmer untuk dapat memberdayakan sumber daya yang dimiliki oleh komputer tersebut.

Dalam kegunaannya *software* berguna untuk menerjemahkan bahasa yang digunakan manusia untuk dimengerti oleh bahasa mesin komputer yaitu *true* atau *false*. Dapat disimpulkan bahwa *hardware* tidak dapat digunakan jika *software* tidak ada di dalam sistem komputer. *Software* adalah sebuah perangkat yang terdiri dari item-item / objek-objek yang merupakan konfigurasi dari :

1. **Program** yaitu perintah (program komputer) yang bila dieksekusi memberikan fungsi dan unjuk kerja seperti yang diinginkan.
2. **Dokumen** yang menggambarkan operasi dan kegunaan program.
3. **Data** yaitu struktur data yang memungkinkan program memanipulasi informasi secara proporsional.

#### E. PENGERTIAN BASIS DATA

Menurut George Tsuder Chou “Basis data merupakan kumpulan informasi yang bermanfaat yang diorganisasikan ke dalam tata cara khusus”.



Selanjutnya terdapat pendapat lain mengenai pengertian basis data, yaitu Basis data adalah sistem berkas terpadu yang dirancang terutama untuk meminimalkan pengulangan data. Terdapat pula sebuah pendapat mengenai basis data yang mengartikan bahwa Basis data merupakan sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara informasi dan membuat informasi itu ada pada saat dibutuhkan.

Komponen utama sistem basis data yaitu : perangkat keras, data yang bersifat terpadu (saling terkait) dan berbagi (multi-user), perangkat lunak, dan pengguna.

DBMS (database management system) merupakan program komputer yang digunakan untuk memasukkan, mengubah, menghapus, memanipulasi, dan memperoleh data / informasi dengan praktis dan efisien. DBMS juga diartikan sebagai suatu perangkat lunak yang di desain untuk membantu dalam hal pemeliharaan dan utilitas kumpulan data dalam jumlah besar. Selain kedua definisi tersebut DBMS juga didefinisikan sebagai perangkat lunak yang berfungsi untuk mengelola database, mulai dari membuat database itu sendiri, sampai dengan proses-proses yang berlaku dalam database tersebut, baik berupa entity, edit, hapus, query terhadap data, membuat laporan dan lain sebagainya secara efektif dan efisien.

Dibandingkan dengan sistem yang berbasis kertas, DBMS memiliki 4 keunggulan, yaitu :

1. Kepraktisan
2. Kecepatan

3. Mengurangi kejemuan

4. Kekinian

Beberapa contoh DBMS yaitu :

1. Microsoft Access

2. MySQL

3. Oracle

4. PostgreSQL

5. MS-SQL Server

#### **F. KELAYAKAN SOFTWARE**

Kelayakan suatu software dapat diuji melalui indikator-indikator yang berlaku. Menurut Mc. Call (1977) yang lebih dikenal dengan sebutan Mc.Call's quality model, menyebutkan ada beberapa model yang dapat dijadikan indikator yaitu; *correctness*, *reliability*, *efficiency*, *integrity*, *usability*, *maintainability*, *testability*, *flexibility*, *portability*, *reusability*, dan *interoperability*.

*Correctness* terdiri dari *traceability*, *completeness*, dan *consistency*. Kemudian pada *reliability* terdiri dari *consistency*, *accuracy*, dan *error tolerance*. Setelah itu, pada indikator *efficiency* terdiri dari *execution efficiency*, dan *storage efficiency*. Pada *integrity* terdiri dari *access control* dan *access audit*. Indikator selanjutnya adalah *usability*, yaitu terdiri dari *operability*, *training*, dan *communicativeness*. Setelah itu, *maintainability* terdiri dari 4 bagian yaitu *simplicity*, *conciseness*, *self descriptiveness*, dan *modularity*. Selanjutnya adalah mengenai indikator *testability* yang terdiri

dari *simplicity*, *instrumentation*, *self descriptiveness*, dan *modularity*. Selanjutnya, pada *flexibility* terdiri dari *self descriptiveness*, *expandability*, *generality*. *Portability* terdiri dari berbagai bagian, yaitu *self descriptiveness*, *software system independence*, dan *machine independence*. Selanjutnya adalah *reusability* yang terdiri dari *self descriptiveness*, *generality*, *modularity*, *software system independence*, dan *machine independence*. Kemudian indikator yang terakhir adalah *interoperability* yang terdiri dari *modularity*, *communication commonality*, dan *data commonality*.



Gambar 1. Faktor kualitas perangkat lunak McCall

Indikator yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *usability*, *reliability*, *integrity* dan *correctness*, karena indikator tersebut cocok menguji kelayakan program *PS Standart* yang akan diuji.

## G. UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML)




Unified Modelling Language (UML) adalah sebuah "bahasa" yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan

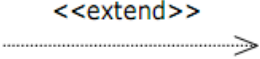
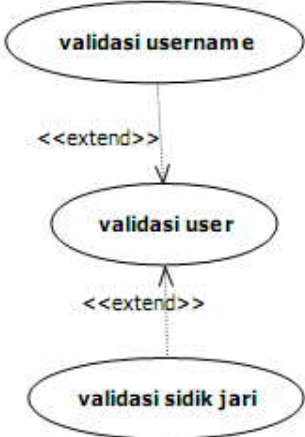

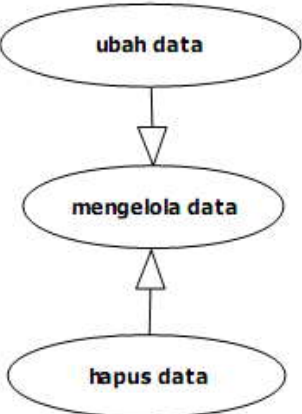
mendokumentasikan sistem piranti lunak. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem.

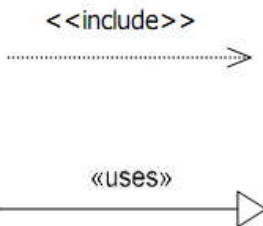
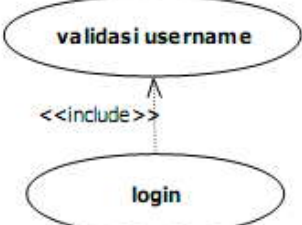
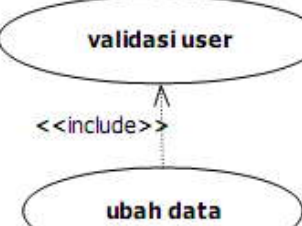
### 1. *Use Case Diagram*

*Use case* atau diagram *use case* merupakan pemodelan untuk melakukan (*behavior*) suatu sistem. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah system dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.

Tabel 1. Simbol - simbol pada Use case

Simbol	Deskripsi
Use Case 	Fungsionalitas yang disediakan system sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal di awal frase nama <i>use case</i>
Aktor / <i>actor</i> 	orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor
Asosiasi / <i>association</i> 	komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan actor
Ekstensi / <i>extend</i>	relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang

Simbol	Deskripsi
	<p>ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu; mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan, misal</p>  <p>arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang ditambahkan</p>
<p>Generalisasi / <i>generalization</i></p> 	<p>Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum - khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya, misalnya:</p> 

Simbol	Deskripsi
	arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang menjadi generalisasinya (umum)
<p>Menggunakan / <i>include</i> / <i>uses</i></p> 	 <p>include berarti <i>use case</i> yang tambahan akan selalu melakukan pengecekan apakah <i>use case</i> yang ditambahkan telah dijalankan sebelum <i>use case</i> tambahan dijalankan, misal pada kasus berikut:</p>  <p>Kedua interpretasi di atas dapat dianut salah satu atau keduanya tergantung pada pertimbangan dan interpretasi yang dibutuhkan. arah panah include mengarah pada <i>use case</i> yang dipakai</p>

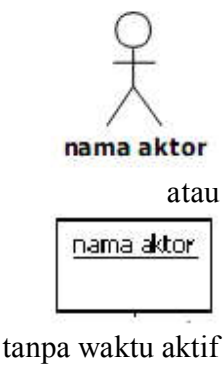


Arah panah relasi pada *use case* mengarah pada *use case* yang lebih besar kontrolnya atau yang dipakai.




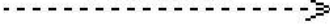

## 2. *Sequence Diagram*

Diagram sekuen menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang

dikirimkan dan diterima antar objek. Banyaknya diagram sekuen yang harus digambar adalah sebanyak pendefinisian *use case* yang memiliki proses sendiri atau yang penting semua *use case* yang telah didefinisikan interaksi jalannya pesan sudah dicakup pada diagram sekuen sehingga semakin banyak *use case* yang didefinisikan maka diagram sekuen yang harus dibuat juga semakin banyak.

Tabel 2. Simbol - simbol pada *Sequence Diagram*

Simbol	Deskripsi
<p>Aktor</p> 	<p>orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar system informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor</p>
<p>Garis hidup / <i>lifeline</i></p> 	<p>menyatakan kehidupan suatu objek</p>
<p>Waktu aktif</p> 	<p>menyatakan objek yang berinteraksi</p>
<p>Pesan tipe create</p>	<p>menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah</p>

Simbol	Deskripsi
<p>&lt;&lt;create&gt;&gt;</p> 	<p>panah mengarah pada objek yang dibuat</p>
<p>Pesan tipe call</p> <p><u>1 : nama_metode()</u></p>	<p>menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri,</p>  <p>arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi / metode, karena ini memanggil operasi / metode maka operasi / metode yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi.</p>
<p>Pesan tipe send</p> <p>1 : masukan</p> 	<p>menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data / masukan / informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim</p>
<p>Pesan tipe return</p> <p>1 : keluaran</p> 	<p>menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian</p>
<p>Pesan tipe destroy</p> <p>&lt;&lt;destroy&gt;&gt;</p> 	<p>menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada create maka ada destroy</p>



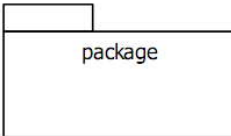


Penomoran pesan berdasarkan urutan interaksi pesan. Penggambaran letak pesan harus berurutan, pesan yang lebih atas dari lainnya adalah pesan yang berjalan terlebih dahulu.



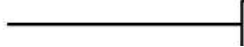


### 3. *Class Diagram*

Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas - kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi.

- a. Atribut merupakan variabel-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas.
- b. Operasi atau metode adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas.

Tabel 3. Simbol - simbol pada *Class Diagram*

Simbol	Deskripsi
Package 	package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih kelas
Kelas 	kelas pada struktur sistem
antarmuka / interface 	sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek

Simbol	Deskripsi
asosiasi / association 	relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity
asosiasi berarah / directed association 	relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity
Generalisasi 	relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus)
kebergantungan / dependency 	relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas
agregasi / aggregation 	relasi antar kelas dengan makna semua-bagian (whole-part)

Kelas – kelas yang ada pada struktur sistem harus dapat melakukan fungsi-fungsi sesuai dengan kebutuhan sistem. Susunan struktur kelas yang baik pada diagram kelas sebaiknya memiliki jenis-jenis kelas berikut:

a. Kelas *main*

Kelas yang memiliki fungsi awal dieksekusi ketika sistem dijalankan.

b. Kelas yang menangani tampilan sistem

Kelas yang mendefinisikan dan mengatur tampilan ke pemakai.

c. Kelas yang diambil dari pendefinisian *use case*

Kelas yang menangani fungsi-fungsi yang harus ada diambil dari pendefinisian *use case*.

d. Kelas yang diambil dari pendefinisian data

Kelas yang digunakan untuk memegang atau membungkus data menjadi sebuah kesatuan yang diambil maupun akan disimpan ke basis data.

Jenis-jenis kelas di atas juga dapat digabungkan satu sama lain sesuai dengan pertimbangan yang dianggap baik asalkan fungsi-fungsi yang sebaiknya ada pada struktur kelas tetap ada. Susunan kelas juga dapat ditambahkan kelas utilitas seperti koneksi ke basis data, membaca file teks, dan lain sebagainya sesuai kebutuhan.

Metode yang didefinisikan di dalam kelas perlu memperhatikan apa yang disebut dengan *cohesion* dan *coupling*. *Cohesion* adalah ukuran seberapa dekat keterkaitan instruksi di dalam sebuah metode terkait satu sama lain sedangkan *coupling* adalah ukuran seberapa dekat keterkaitan instruksi antara metode yang satu dengan metode yang lain dalam sebuah kelas. Sebagai aturan secara umum maka sebuah metode yang dibuat harus memiliki kadar *cohesion* yang kuat dan kadar *coupling* yang lemah.


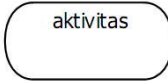



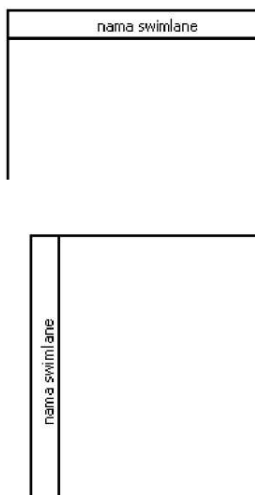
#### 4. *Activity Diagram*

Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.

Diagram aktivitas juga banyak digunakan untuk mendefinisikan hal – hal berikut:

- a. Rancangan proses bisnis dimana setiap urutan aktivitas yang digambarkan merupakan proses bisnis sistem yang didefinisikan.
- b. Urutan atau pengelompokan tampilan dari sistem / user interface dimana setiap aktivitas dianggap memiliki sebuah rancangan antarmuka tampilan.
- c. Rancangan pengujian dimana setiap aktivitas dianggap memerlukan sebuah pengujian yang perlu didefinisikan kasus ujinya.

Tabel 4. Simbol - simbol pada *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
status awal 	status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
Aktivitas 	aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
percabangan / <i>decision</i> 	asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
penggabungan / <i>join</i> 	asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
status akhir 	status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
<i>Swimlane</i>  atau	memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

### **BAB III METODE PENELITIAN**

#### **A. DESAIN PENELITIAN**

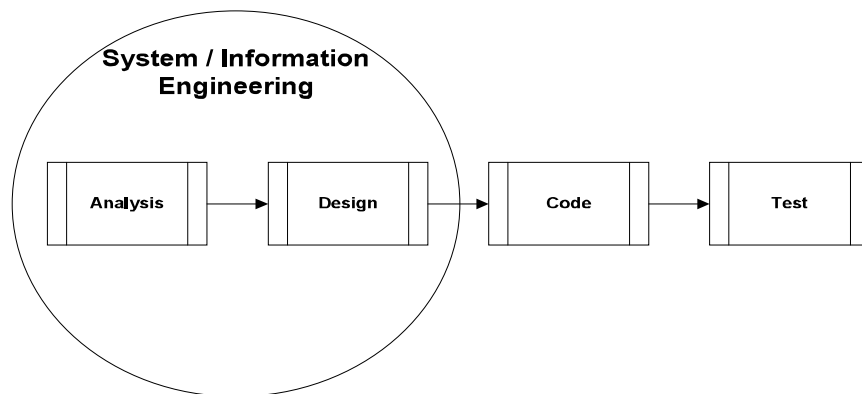
##### **1. Metode Penelitian**

Metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian pengembangan (*Research and Development*). metode penelitian dan pengembangan adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut (Sugiyono, 2010:407).

Penelitian dan Pengembangan atau *Research and Development* (R&D) adalah suatu proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru, atau menyempurnakan produk yang telah ada, yang dapat dipertanggungjawabkan. Produk tersebut tidak selalu berbentuk benda atau perangkat keras (*hardware*), seperti buku, modul, alat bantu pembelajaran di kelas atau di laboratorium, tetapi bisa juga perangkat lunak (*software*), seperti program komputer untuk pengolahan data, pembelajaran di kelas, perpustakaan atau laboratorium, ataupun model-model pendidikan, pembelajaran, pelatihan, bimbingan, evaluasi, manajemen, dan lain – lain (Sujadi, 2003:164). Penelitian deskriptif ini hanya berusaha menggambarkan secara jelas dan sekuensial terhadap pertanyaan penelitian yang telah ditentukan sebelum para peneliti terjun ke lapangan dan mereka tidak menggunakan hipotesis sebagai petunjuk arah atau guide dalam penelitian (Sukardi, 2004:14). Tetapi perlu diketahui

bahwa tidak setiap penelitian harus merumuskan hipotesis. Penelitian yang bersifat eksploratif dan deskriptif sering tidak perlu merumuskan hipotesis(Sugiyono, 2010:96).

Salah satu metode dalam membangun perangkat lunak adalah metode waterfall. Metode waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun suatu software. Langkah – langkah dalam *Waterfall Method* adalah (Pressman, 2001 : 29) :



Gambar 2. *Waterfall* menurut Pressman

a. Analisis kebutuhan (*Software requirements Analysis*)

Peneliti menganalisis kebutuhan dengan observasi terhadap aplikasi–aplikasi yang dikembangkan di MB-LiF *Software Laboratory* yang sudah ada. Aplikasi yang diobservasi adalah varian dari *My Easy Accounting* di MB-LiF *Software Laboratory*. Spesifikasi perangkat lunak dibahas pada tahap ini.

b. Desain (*design*)

Peneliti merancang desain dari analisis kebutuhan yang sudah dilakukan pada tahap pertama. Pemodelan desain sistem dari perangkat

lunak akan menggunakan metode UML. Spesifikasi perangkat lunak secara detail dibuat pada tahap ini.

c. Pengkodean (*Code Generation*)

Implementasi pengkodean dilakukan berdasarkan desain dan spesifikasi yang sudah diverifikasi. Peneliti akan langsung menguji dari tiap unit program pada saat implementasi pengkodean. Pengujian *white-box* dilakukan pada tahap ini.

d. Pengujian (*Testing*)

Pengujian terintegrasi merupakan pengujian secara keseluruhan program. Pengujian ini dilakukan peneliti untuk mendapatkan kelayakan dari aplikasi yang telah dibangun. Pengujian yang dilakukan peneliti dalam pengembangan perangkat lunak *Project Source Standart (PS Standart)* ini meliputi :

1) *Alpha testing*

Pengujian *alpha testing* dalam pengembangannya dilakukan oleh ahli rekayasa perangkat lunak. Penilaian ditinjau dari analisis kebutuhan dan desain. Ahli rekayasa perangkat lunak akan me-verifikasi dan me-validasi aplikasi yang sudah dibangun. Ahli rekayasa perangkat lunak menilai unjuk kerja dari perangkat lunak *PS Standart* dan memberikan masukan— masukan terhadap aplikasi yang sudah dibangun. Tindak lanjut dari *alpha testing* ini adalah revisi tahap awal untuk perangkat lunak *PS Standart*.



## 2) *Beta testing*

*Beta testing* merupakan tahap akhir pengujian penyempurnaan perangkat lunak *PS Standart* yang dikembangkan. Pengujian ini dilakukan oleh pengguna. Pengujian ini untuk mendapatkan kelayakan ditinjau dari segi *Correctness*, *Usability*, *Reliability* dan *Integrity* perangkat lunak yang telah di bangun. Pengguna akan memberikan umpan balik dari kesalahan yang terjadi pada perangkat lunak. Umpan balik tersebut digunakan untuk revisi tahap akhir dari perangkat lunak *PS Standart*.

## 2. Objek Penelitian

Objek penelitian adalah perangkat lunak *Project Source Standart (PS Standart)* sebagai perangkat lunak yang layak untuk digunakan sebagai *template* My Easy Accounting.

## 3. Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian dilaksanakan di MB-LiF Software Laboratory. Adapun pelaksanaan dimulai bulan Februari 2011 sampai selesai.

## 4. Responden

Responden dalam penelitian ini adalah sebanyak 10 orang. Penelitian ini juga memilih 5 (lima) orang ahli rekayasa perangkat lunak yang terdiri dari 3 (tiga) orang dosen Teknik Informatika Universitas negeri Yogyakarta dan 2 (dua) orang karyawan MB-LiF Software

Laboratory sebagai pengujian ahli (*Expert Judgment*) untuk mengukur unjuk kerja dari aplikasi yang telah dibangun.

## 5. Alat dan Bahan Penelitian

Fasilitas atau perangkat pendukung yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:

### a. Perangkat Komputer

Satu buah perangkat notebook Intel Pentium Core 2 Duo dengan prosesor 2,00 Ghz, memori DDR2 2 GB, Hardisk 250 GB, Soundcard, VGA, DVD/CD-RW, Keyboard, Mouse.

### b. Printer

Printer yang digunakan adalah EPSON TX111. Printer ini digunakan untuk mencetak data berupa tulisan/teks, gambar dan laporan.

### c. Jaringan Internet

Jaringan internet digunakan untuk mengakses internet.

### d. Perangkat Lunak

Proses pengembangan Perangkat Lunak *Project Source Standart* (*PS Standart*) menggunakan beberapa perangkat lunak. Perangkat lunak tersebut adalah *Borland Delphi 7.0*, *Star UML* serta program perangkat lunak pendukung lainnya.

## B. Pengembangan Perangkat Lunak

### 1. Analisa Kebutuhan

Analisis kebutuhan merupakan tahap awal dari sebuah tahapan rekayasa perangkat lunak pada penelitian ini. Peneliti menganalisis kebutuhan fungsional, *interface* perangkat lunak, dan membangun batasan yang harus dipenuhi oleh suatu perangkat lunak. Peneliti menganalisis kebutuhan dengan dua macam analisis, yaitu mencari informasi dengan observasi terhadap aplikasi – aplikasi farian *My Easy Accounting* yang sudah ada di MB-LiF Software Laboratory.

#### a. Hasil Observasi

Peneliti melakukan observasi langsung terhadap perangkat lunak *My Easy Accounting* yang sudah ada. Perangkat lunak tersebut adalah *My Easy Accounting For Tienz*, *My Easy Accounting For Retail V2*, *My Easy Accounting For Retail V2 Basic*, *My Easy Accounting For Retail V2 Advance*, *My Easy Accounting For Melia* dan *My Easy Accounting For UPN*. Peneliti mendapatkan kesimpulan bahwa:

- 1) Perangkat lunak harus mempunyai fasilitas untuk membuat database secara otomatis, merubah struktur database, dapat mengelola Operator, mengelola kewenangan, mengelola hak akses, penentuan server database, dan database yang di rujuk.
- 2) Semua operator dapat menggunakan fasilitas sesuai kewenangan yg di berikan.

3) Perangkat lunak harus dapat di jalankan secara *multi user*.

## 2. Perancangan Sistem

### a. Perancangan Database

Database merupakan salah satu komponen yang sangat penting di dalam merancang sebuah sistem, hal pertama yang harus dilakukan adalah merancang database terlebih dahulu yang nantinya database tersebut digunakan sebagai bahan dalam menjalankan sistem. Database untuk PS Standart meliputi :

#### 1) Tabel operator

Primary Key : operator\_id

	Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
PK	operator_id	varchar	17	
	privilege_id	varchar	17	✓
	operator_status	varchar	1	✓
	operator_user	varchar	50	✓
	operator_pass	varchar	50	✓
	operator_name	varchar	50	✓
	operator_logout	varchar	50	✓
	operator_last_login	datetime	8	✓

Gambar 3. Gambar Tabel operator

#### 2) Tabel company

Primary Key : company\_name

	Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
PK	company_name	varchar	100	
	company_addr	varchar	100	✓
	company_telp	varchar	100	✓
	company_npwp	varchar	100	✓
	company_contact	varchar	100	✓

Gambar 4. Gambar Tabel Company

## 3) Tabel My\_Index

Primary Key : mi\_id

	Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
▶	company_name	varchar	100	
	company_addr	varchar	100	✓
	company_telp	varchar	100	✓
	company_npwp	varchar	100	✓
	company_contact	varchar	100	✓

Gambar 5. Gambar Tabel my\_index

## 4) Tabel op\_permission

Primary Key : -

	Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
▶	privilege_id	varchar	17	
	permission_type	varchar	20	✓
	permission_value	char	1	✓

Gambar 6. Gambar Tabel op\_permission

## 5) Tabel privilege

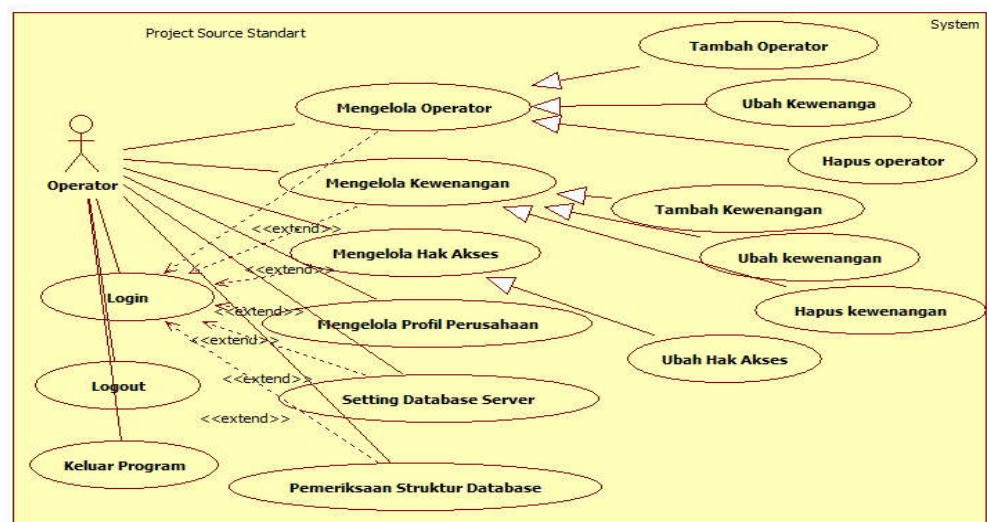
Primary Key : privilege\_id

	Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
▶	privilege_id	varchar	17	
	privilege_name	varchar	50	✓
	privilege_note	varchar	50	✓
	privilege_permission	varchar	1000	✓

Gambar 7. Gambar Tabel privilege

### b. Use Case Diagram

Analisis kebutuhan yang sudah dilakukan akan dimodelkan dalam *use case diagram*. Kebutuhan fungsional yang ada dari analisis kebutuhan dimasukkan dalam *case – case* tersendiri. Pemeran atau *actor* dalam hal ini adalah *Operator*.



Gambar 8. Use Case Diagram

#### 1) Definisi Aktor

Berikut adalah deskripsi pendefinisian aktor pada perangkat lunak PS Standart :

Tabel 5. Definisi Aktor

No	Use case	Deskripsi
1	Operator	Orang yang bertugas dan memiliki hak akses untuk melakukan operasi pengelolaan data dan seluruh fasilitas menurut hak akses yang diberikan

## 2) Definisi *Use Case*

Berikut adalah deskripsi pendefinisian *use case* pada perangkat lunak PS Standart:

Tabel 6. Definisi *use case*

No	Use case	Deskripsi
1	Login	merupakan proses pengecekan validasi operator dan passwordnya serta hak akses siapa saja yang dia peroleh dalam sistem
2	Logout	Merupakan proses yang dipergunakan oleh operator apabila ingin keluar dari hak aksesnya untuk dipergunakan oleh operator lain
3	Keluar	Merupakan fasilitas untuk keluar sepenuhnya dari program
4	Mengelola data operator	merupakan proses generalisasi yang meliputi tiga buah proses pengelolaan data operator yaitu menambah data operator, mengubah data operator, dan menghapus data operator
5	Menambah data operator	Merupakan proses memasukkan data operator yang baru
6	Mengubah data operator	Merupakan proses mengubah data operator yang sudah ada
7	Menghapus data operator	Merupakan proses menghapus data operator
8	Mengelola data kewenangan	merupakan proses generalisasi yang meliputi tiga buah proses pengelolaan data operator yaitu menambah data kewenangan, mengubah data kewenangan, dan menghapus data kewenangan
9	Menambah data kewenangan	Merupakan proses memasukkan data kewenangan yang baru
10	Mengubah data kewenangan	Merupakan proses mengubah data kewenangan yang sudah ada

No	Use case	Deskripsi
11	Menghapus data kewenangan	Merupakan proses menghapus data kewenangan
12	Mengubah data Akses	Merupakan proses mengubah hak akses setiap data kewenangan atas setiap menu
13	Memasukkan data profil perusahaan	Merupakan proses memasukkan data profil perusahaan dimana program nantinya akan di <i>install</i>
14	Mengubah data profil perusahaan	Merupakan proses mengubah data profil perusahaan
15	Melakukan Setting database server	Merupakan proses untuk menentukan nama database yang di rujuk
16	Melakukan <i>check</i> struktur database	Merupakan proses untuk melakukan pengecekan struktur database yang tidak konsisten maupun melakukan perubahan secara otomatis kepada struktur database apa bila dilakukan perubahan



### 3) Definisi Skenario

Berikut adalah skenario jalannya masing - masing *use case* yang telah didefinisikan sebelumnya :

a) Nama *use case* : *Login*

Skenario :

Tabel 7. Skenario *use case login*

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memasukkan user dan password	
	2. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	3. Masuk ke aplikasi <i>PS Standart</i>
	4. Kirim informasi aktifitas pengguna ke basis data
Skenario Alternatif	
1. Memasukkan user dan password yg tidak valid	
	2. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	3. Menampilkan pesan login tidak valid
4. Memasukkan user dan password yang valid	
	5. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	6. Masuk ke aplikasi <i>PS Standart</i>
	7. Kirim informasi aktifitas pengguna ke basis data

b) Nama *use case* : *Logout*

Skenario :

Tabel 8. Skenario *use case logout*

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu logout dan memilih tombol “yes” pada jendela pertanyaan	
	2. Memberikan pertanyaan apakah akan benar – benar melakukan logout
	3. Program menutup fasilitas yang ada
	4. Jendela Login Muncul
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu logout dan memilih tombol “no” pada jendela pertanyaan	
	2. Jendela pertanyaan menghilang
	3. Kembali ke menu utama

c) Nama *use case* : *Keluar*

Skenario :

Tabel 9. Skenario *use case keluar*

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu keluar dan menekan tombol “yes” pada jendela pertanyaan	
	2. Memberikan informasi bahwa belum melakukan logout dan pertanyaan apakah akan benar – benar melakukan keluar
	3. Keluar program

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	4. Jendela Login Muncul
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu keluar dan menekan tombol “no” pada jendela pertanyaan	
	2. Jendela pertanyaan menghilang
	3. Kembali ke menu utama

d) Nama *use case* : Memasukkan data pengguna

Skenario :

Tabel 10. Skenario *use case* Memasukkan data operator

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memasukkan data operator sesuai kolom yang ada	
	2. Mengecek valid tidaknya data masukan
	3. Menyimpan data operator ke basis data
	4. Menampilkan pesan sukses disimpan
Skenario Alternatif	
1. Memasukkan data operator sesuai kolom yang ada	
	2. Mengecek valid tidaknya data masukan
	3. Mengeluarkan pesan bahwa data masukan tidak valid
1. Memperbaiki data masukan yang tidak valid	
	2. Mengecek valid tidaknya data masukan
	3. Menyimpan data operator ke basis data
	4. Menampilkan pesan sukses disimpan

e) *Nama use case* : Mengubah data operator

Skenario :

Tabel 11. Skenario *use case* Mengubah data operator

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih data operator yang akan diubah	
	2. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
3. Mengubah data operator	
	4. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	5. Menyimpan data Operator yang telah diubah ke basis data
	6. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan
Skenario Alternatif	
1. Memilih data Operator yang akan diubah	
	2. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
3. Mengubah data Operator	
	4. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	5. Menampilkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
6. Memilih data Operator yang akan diubah	
	7. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
8. Mengubah data Operator	
	9. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	10. Menyimpan data Operator yang telah diubah ke basis data
	11. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan

f) Nama *use case* : Menghapus data Operator

Skenario :

Tabel 12. Skenario *use case* Menghapus data Operator

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih data Operator yang akan dihapus	
	2. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan benar-benar dihapus
3. Mengklik pilihan setuju data dihapus	
	4. Menghapus data Operator dari basis data
	5. Menampilkan pesan bahwa data sukses dihapus
Skenario Alternatif	
1. Memilih data Operator yang akan dihapus	
	2. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan benar-benar dihapus
3. Mengklik pilihan tidak setuju data dihapus	
	4. Kembali ke menu pengelolaan Operator

g) Nama *use case* : Memasukkan data kewenangan

Skenario :

Tabel 13. Skenario *use case* Memasukkan data kewenangan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
5. Memasukkan data kewenangan sesuai kolom yang ada	
	6. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	7. Menyimpan data Kewenangan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	ke basis data
	8. Menampilkan pesan sukses disimpan
Skenario Alternatif	
4. Memasukkan data Kewenangan sesuai kolom yang ada	
	5. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	6. Mengeluarkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
5. Memperbaiki data masukkan yang tidak valid	
	6. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	7. Menyimpan data Kewenangan ke basis data
	8. Menampilkan pesan sukses disimpan

h) Nama *use case* : Mengubah data Kewenangan

Skenario :

Tabel 14. Skenario *use case* Mengubah data Kewenangan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
7. Memilih data Kewenangan yang akan diubah	
	8. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
9. Mengubah data Kewenangan	
	10. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	11. Menyimpan data Kewenangan yang telah diubah ke basis data
	12. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan
Skenario Alternatif	
12. Memilih data Kewenangan	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
yang akan diubah	
	13. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
14. Mengubah data Kewenangan	
	15. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	16. Menampilkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
17. Memilih data Kewenangan yang akan diubah	
	18. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
19. Mengubah data Kewenangan	
	20. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	21. Menyimpan data Kewenangan yang telah diubah ke basis data
	22. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan

i) Nama *use case* : Menghapus data Kewenangan

Skenario :

Tabel 15. Skenario *use case* Menghapus data Kewenangan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
6. Memilih data Kewenangan yang akan dihapus	
	7. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan benar-benar dihapus
8. Mengklik pilihan setuju data dihapus	
	9. Menghapus data Kewenangan dari basis data
	10. Menampilkan pesan bahwa data sukses dihapus
Skenario Alternatif	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
5. Memilih data Kewenangan yang akan dihapus	
	6. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan benar-benar dihapus
7. Mengklik pilihan tidak setuju data dihapus	
	8. Kembali ke menu pengelolaan Kewenangan

j) Nama *use case* : Mengubah data Akses

Skenario :

Tabel 16. Skenario *use case* Mengubah hak akses

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Mengubah hak Akses	
	2. Mengecek hak Akses dari database
3. Klik tombol simpan	
	4. Menyimpan hak Akses ke basis data
	5. Menampilkan pesan sukses disimpan

k) Nama *use case* : Memasukkan data profil perusahaan

Skenario :

Tabel 17. Skenario *use case* Memasukkan data profil perusahaan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
9. Memasukkan data profil perusahaan sesuai kolom yang ada	
	10. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	11. Menyimpan data profil perusahaan ke basis data



Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	12. Menampilkan pesan sukses disimpan
Skenario Alternatif	
7. Memasukkan data profil perusahaan sesuai kolom yang ada	
	8. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	9. Mengeluarkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
9. Memperbaiki data masukkan yang tidak valid	
	10. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	11. Menyimpan data profil perusahaan ke basis data
	12. Menampilkan pesan sukses disimpan

1) Nama *use case* : Mengubah data profil perusahaan

Skenario :

Tabel 18. Skenario *use case* Mengubah data profil perusahaan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
13. Memilih data profil perusahaan yang akan diubah	
	14. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
15. Mengubah data profil perusahaan	
	16. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	17. Menyimpan data profil perusahaan yang telah diubah ke basis data
	18. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Alternatif	
23. Memilih data profil perusahaan yang akan diubah	
	24. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
25. Mengubah data profil perusahaan	
	26. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	27. Menampilkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
28. Memilih data profil perusahaan yang akan diubah	
	29. Menampilkan semua data yang dipilih kedalam form yang ada
30. Mengubah data profil perusahaan	
	31. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	32. Menyimpan data profil perusahaan yang telah diubah ke basis data
	33. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan

m) Nama *use case* : Melakukan Setting database server

Skenario :

Tabel 19. Skenario *use case* Melakukan setting database server

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih server, memasukkan username dan password server	
	2. Menampilkan semua database yang ada diserver tersebut
3. Memilih database	
	4. Mengecek valid tidaknya data masukkan
5. Klik menu simpan	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	6. Menyimpan setting database server
	7. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan
	8. Keluar dari aplikasi
Skenario Alternatif	
1. Memilih server, memasukkan username dan password server	
	2. Menampilkan semua database yang ada diserver tersebut
3. Memilih database	
	4. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	5. Menampilkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
	6. Menampilkan pesan apakah akan membuat database yg di rujuk
7. Memilih membuat database baru	
	8. Melakukan proses membuat database baru
9. Klik menu simpan	
	10. Menyimpan setting database server
	11. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan
	12. Keluar dari aplikasi
Skenario Alternatif	
13. Memilih server, memasukkan username dan password server	
	14. Menampilkan semua database yang ada diserver tersebut
15. Memilih database	
	16. Mengecek valid tidaknya data masukkan
	17. Menampilkan pesan bahwa data masukkan tidak valid
	18. Menampilkan pesan apakah akan membuat database yg di rujuk
19. Memilih tidak membuat	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
database baru	
	20. Keluar dari aplikasi

n) Nama *use case* : Melakukan *check* struktur database

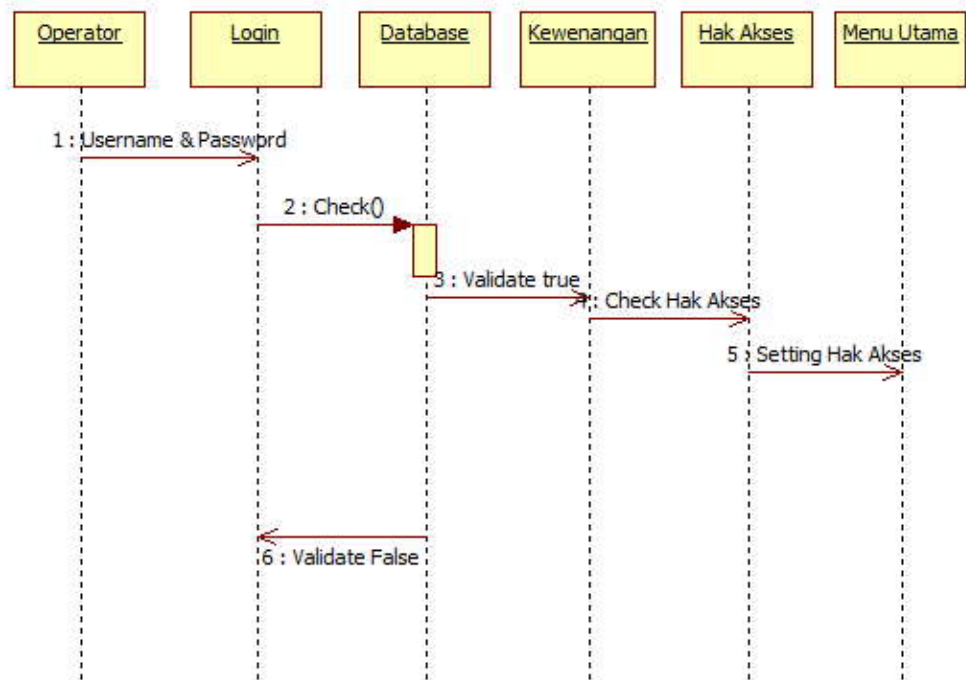
Skenario :

Tabel 20. Skenario *use case* Melakukan *check* struktur database

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu <i>check</i> struktur database	
	2. Menampilkan form ckeck struktur database
3. Menekan tombol Check	
	4. Melakukan proses check struktur database
	5. Menampilkan pesan bahwa check struktur database selesai di kerjakan
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu <i>check</i> struktur database	
	2. Menampilkan form ckeck struktur database
3. Menekan tombol Check	
	4. Melakukan proses check struktur database
	5. Menampilkan pesan bahwa check struktur database gagal di kerjakan

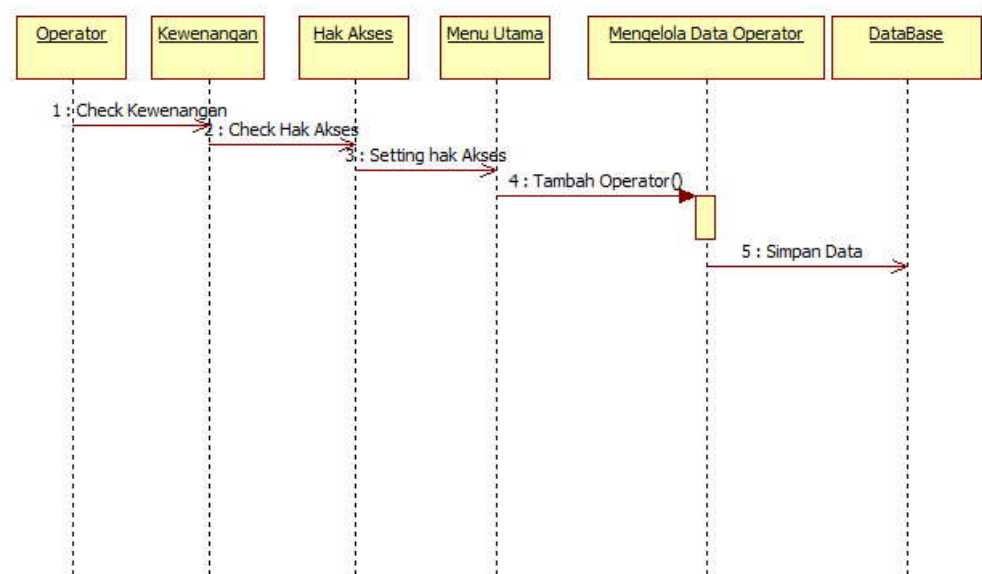
### c. *Sequence Diagram*

*Sequence diagram* adalah tahapan selanjutnya setelah *use case diagram*. Di sini objek – objek dimodelkan dalam keterkaitannya. Tiap *use case* dimodelkan dalam satu *sequence diagram*.



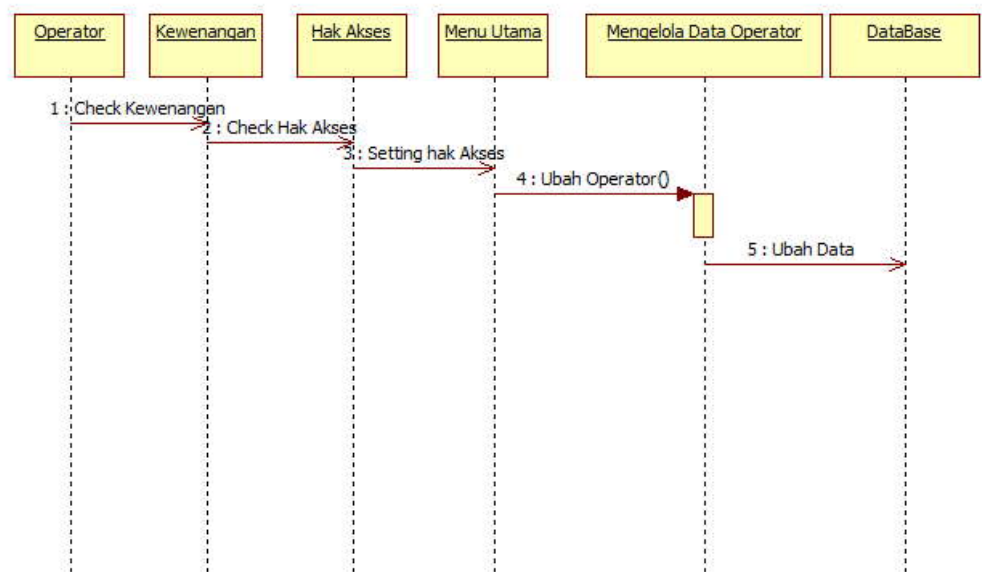
Gambar 9. *Sequence Diagram Login*

*Sequence diagram* di atas menjelaskan proses operator masuk ke dalam aplikasi. Operator mengakses menu *login* untuk dapat masuk ke menu utama. Setelah pengguna memasukkan *user name* dan *password* maka langkah selanjutnya sistem akan mengakses tabel Operator. Jika user dan password yang dimasukkan sesuai dengan tabel user maka Operator akan masuk ke menu utama. Sebaliknya jika user dan password yang dimasukkan tidak sesuai maka Operator tidak dapat masuk ke menu utama.

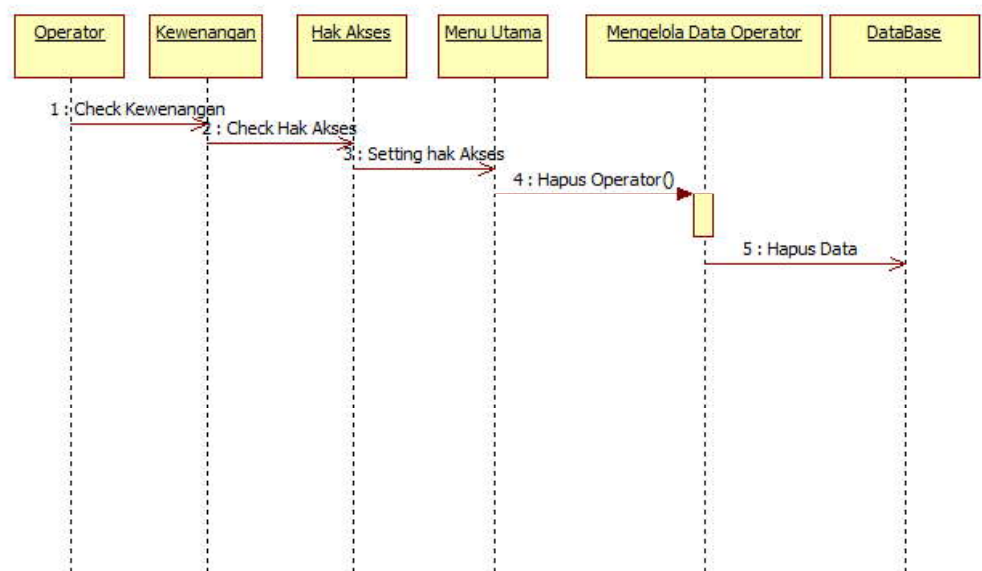


Gambar 10. *Sequence Diagram* Memasukkan data Operator

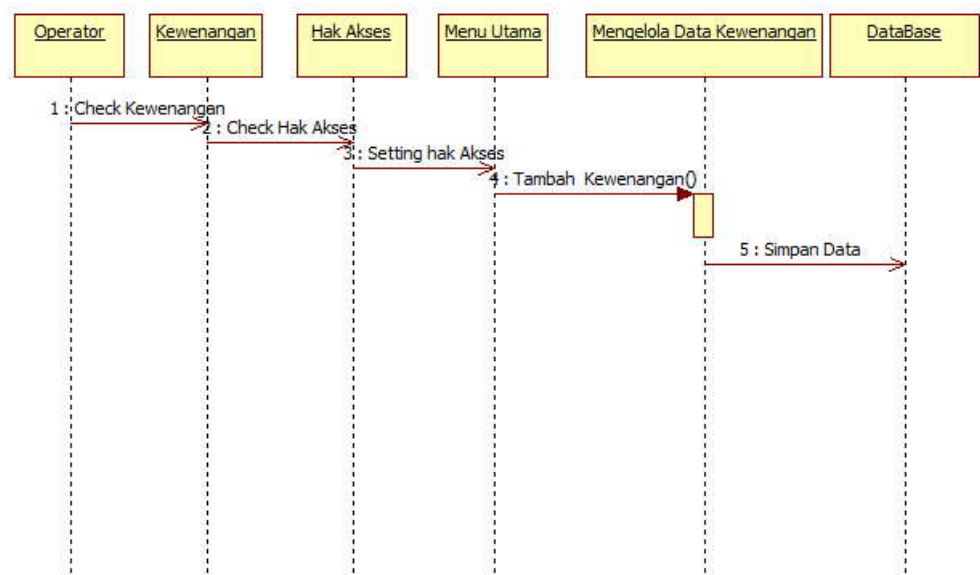
*Sequence diagram* di atas menjelaskan proses Operator memasukkan data Operator baru. Proses ini hanya bisa dilakukan oleh Operator yang memiliki level Kewenangan dengan Hak Akses tertentu. Operator memilih menu tambah pada menu mengelola data Operator. Perintah tambah Operator akan menambahkan data Operator ke dalam tabel Operator. *Sequence diagram* pada gambar 6 dan 7 memiliki prosedur yang sama seperti proses pada gambar 5. Secara keseluruhan, perbedaan dari *sequence diagram* pada gambar 6 dan 7 terletak pada perintah mengubah dan menghapus.



Gambar 11. *Sequence Diagram* Mengubah data Operator



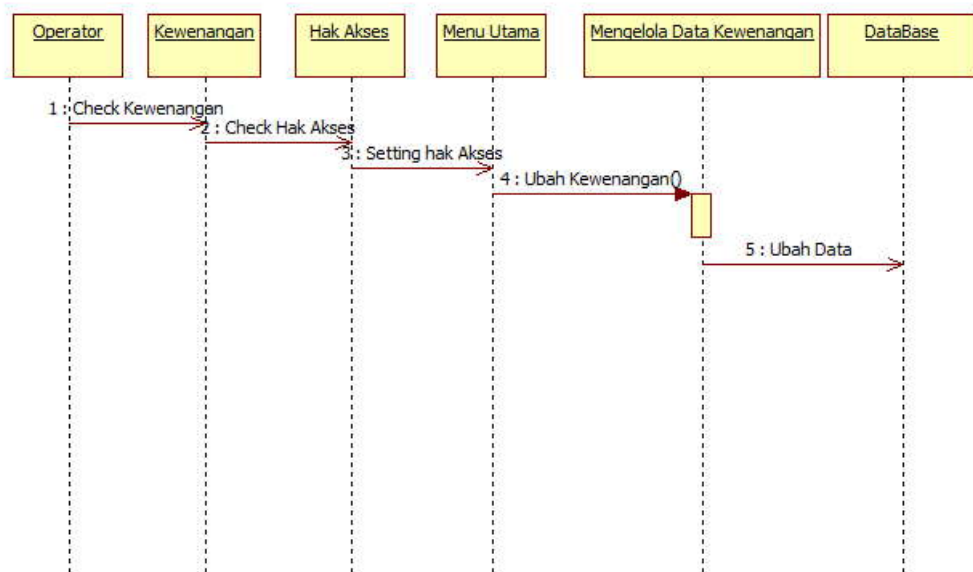
Gambar 12. *Sequence Diagram* Menghapus data Operator



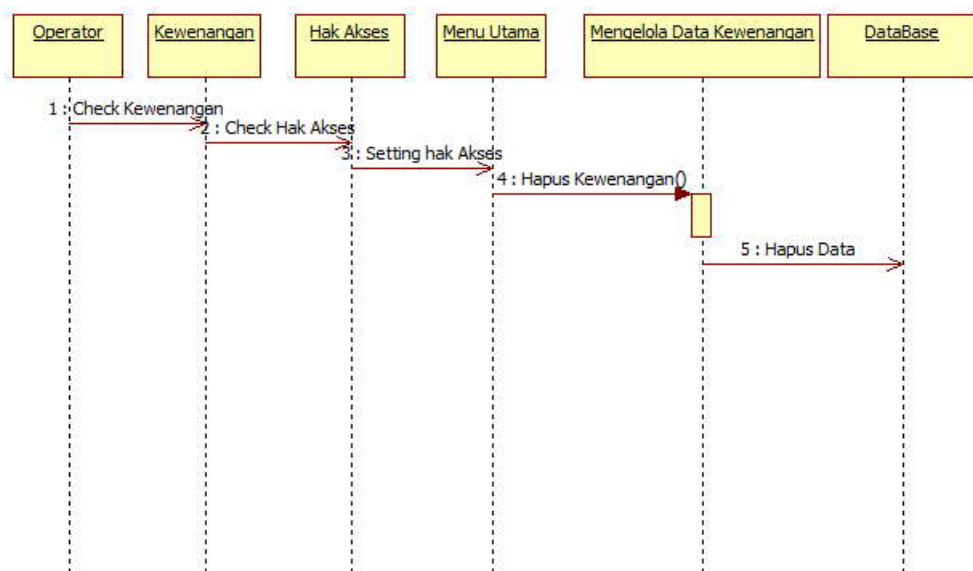
Gambar 13. *Sequence Diagram* Memasukkan data Kewenangan

Sequence *diagram* di atas menjelaskan proses Operator memasukkan data Kewenangan baru. Proses ini hanya bisa dilakukan oleh Operator yang memiliki level Kewenangan dengan Hak Akses tertentu. Operator memilih menu tambah pada menu mengelola data Kewenangan. Perintah tambah Kewenangan akan menambahkan data kewenangan ke dalam tabel Privilege. *Sequence diagram* pada gambar 9 dan 10 memiliki prosedur yang sama seperti proses pada gambar 8. Secara keseluruhan, perbedaan dari *sequence diagram* pada gambar 9 dan 10 terletak pada perintah mengubah dan menghapus.

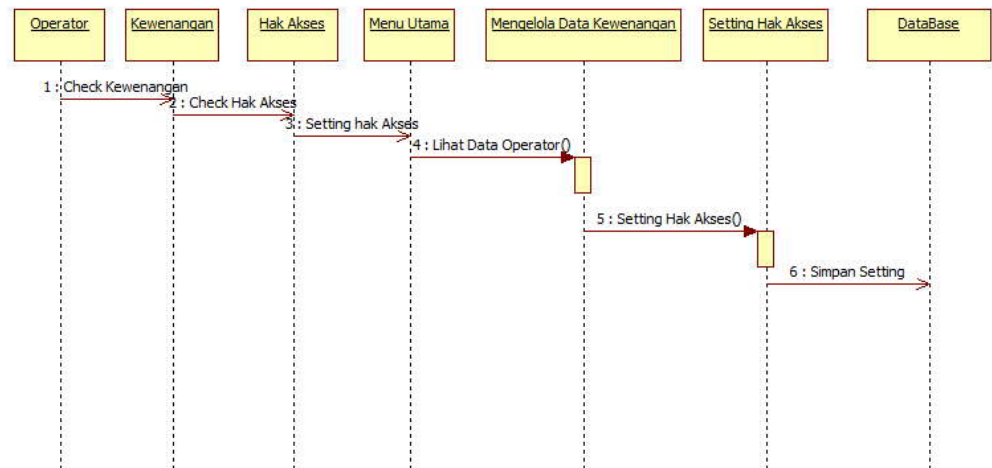




Gambar 14. *Sequence Diagram* Mengubah data Kewenangan

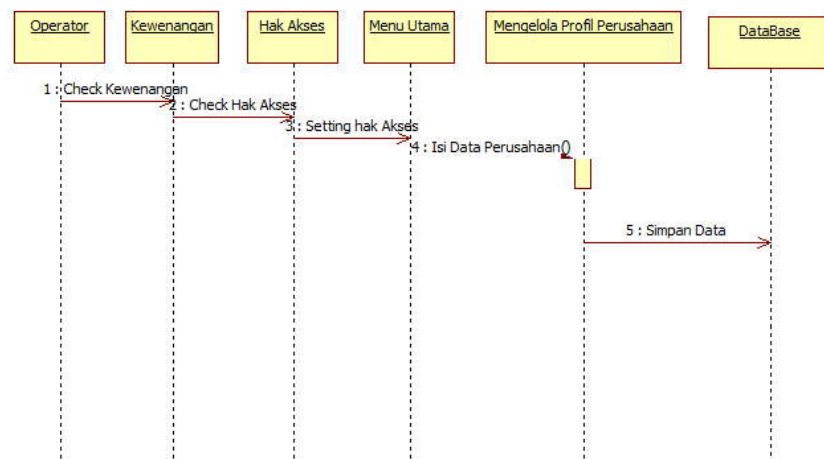


Gambar 15. *Sequence Diagram* Menghapus data Kewenangan



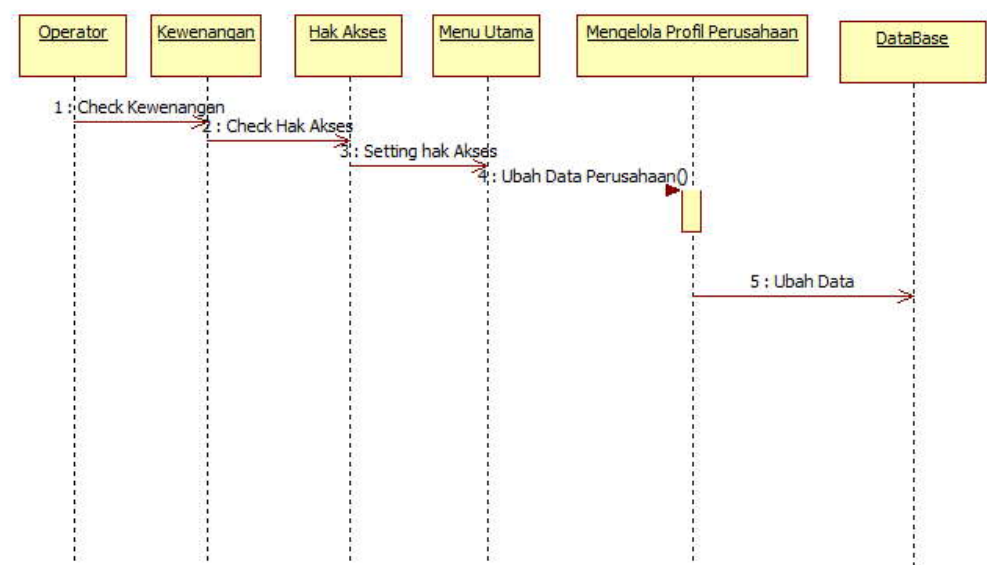
Gambar 16. *Sequence Diagram* Melakukan Setting Hak Akses

*Sequence diagram* di atas menjelaskan proses Operator melakukan setting Hak Akses pada *kewenangan* tiap operator. Hak Akses ini lah yang dipergunakan untuk mengantu apa saja yang dapat dilakukan oleh masing – masing operator.

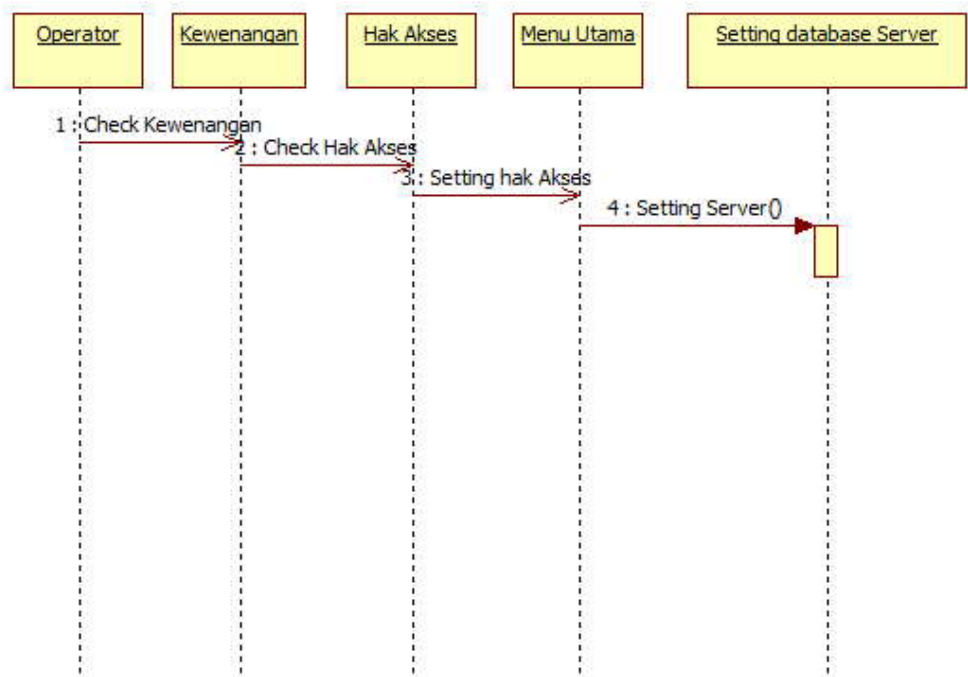


Gambar 17. *Sequence Diagram* Melakukan Pengisian Profil Perusahaan

*Sequence diagram* di atas menjelaskan proses Operator melakukan pengisian profil perusahaan dimana program nantinya akan di tanam. Profil Perusahaan tidak dapat dihapus melainkan hanya dapat diisi maupun dilakukan erbahan atas isinya seperti yang ditunjukan pada *sequence diagram* pada gambar 13.

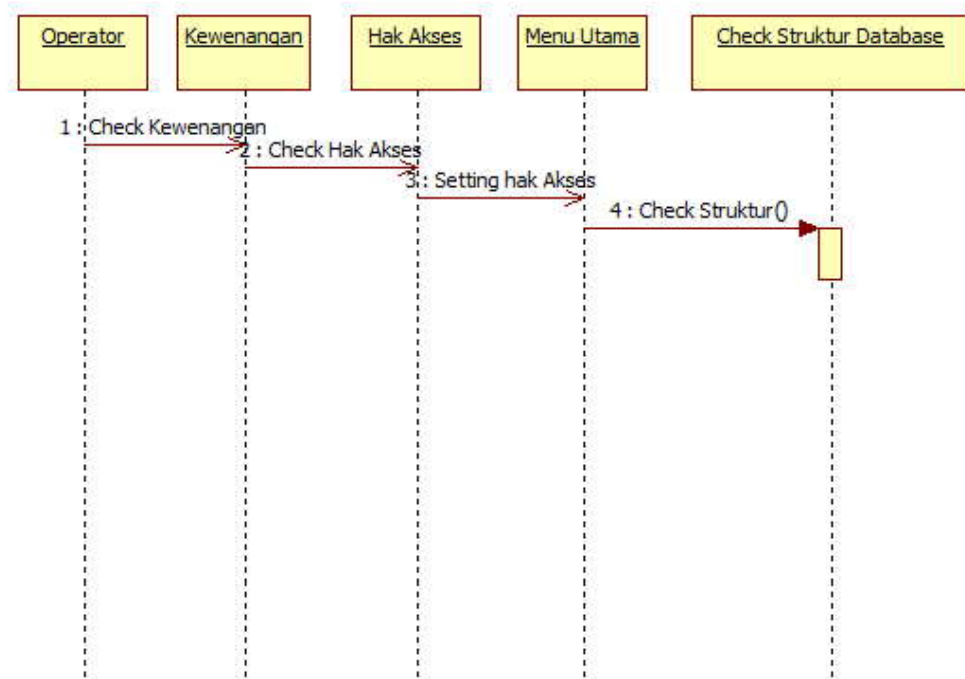


Gambar 18. *Sequence Diagram* Mengubah Profil Perusahaan



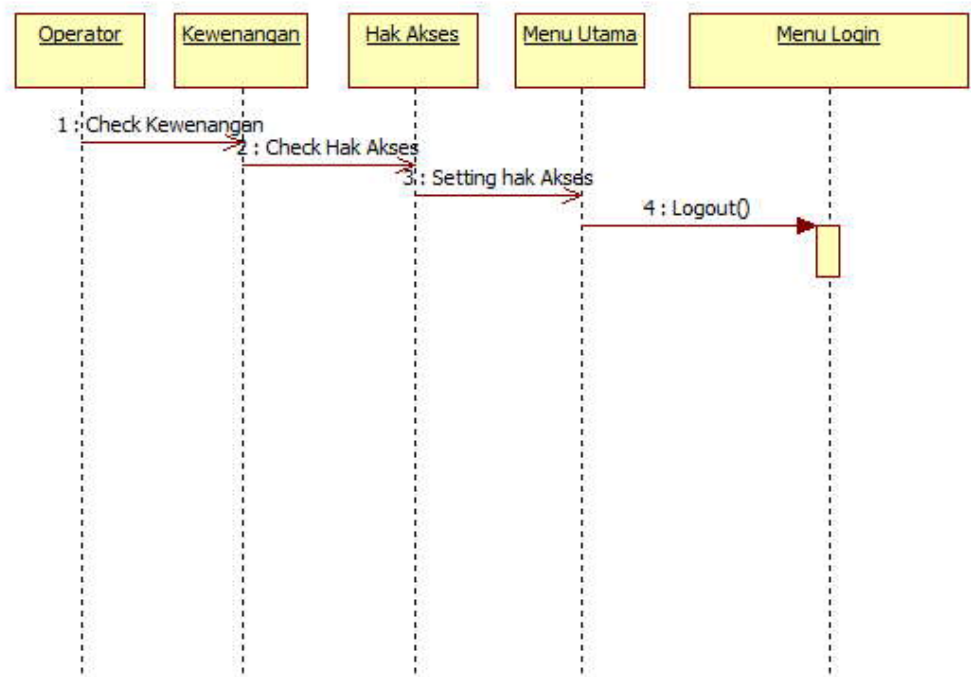
Gambar 19. *Sequence Diagram* Melakukan Setting database server

*Sequence diagram* di atas menjelaskan proses pengguna melakukan Setting Database Server. Proses ini hanya bisa *dilakukan* oleh pengguna yang memiliki level sebagai Hak Akses sesuai kewenangannya. Proses ini akan menunjuk server dimana database yang akan dijadikan server dengan memasukkan nama komputer server atau ip komputer server dilanjutkan dengan mengisi username dan password database, apabila sudah terjadi koneksi dan database tidak ditemukan maka program akan secara otomatis akan membuat database tersebut.



Gambar 20. *Sequence Diagram* Melakukan *Check Struktur Database*

*Sequence diagram* di atas menjelaskan proses pengguna melakukan *Check Struktur Database*. Proses ini hanya bisa dilakukan oleh pengguna yang memiliki level sebagai *Hak Akses* sesuai kewenangannya. Proses ini akan merubah struktur database atau memperbaiki struktur database yang tidak konsisten.



Gambar 21. *Sequence Diagram Logout*

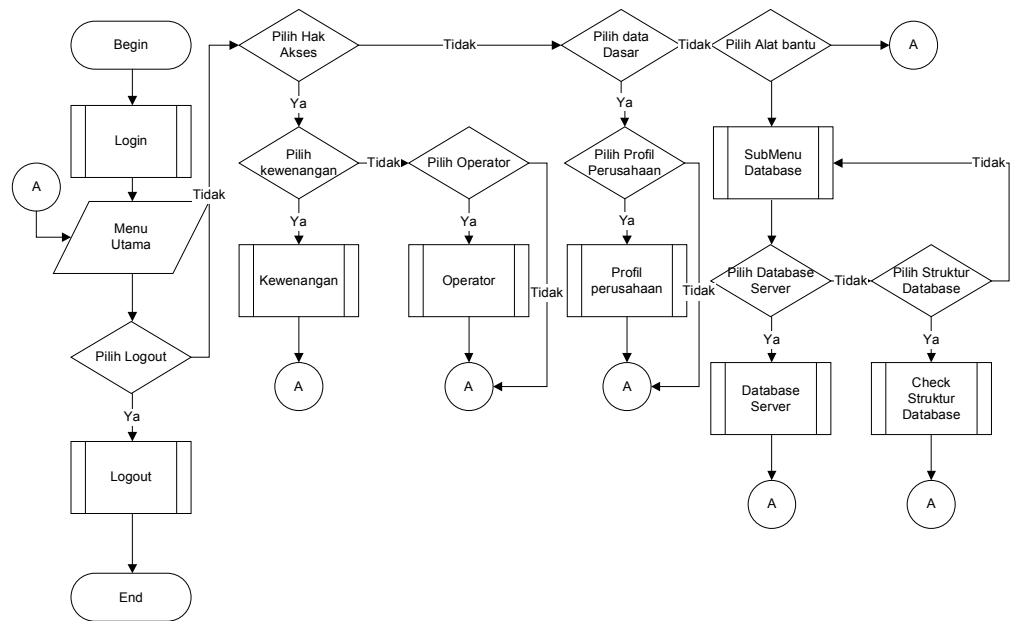
*Sequence diagram Logout* bisa dilakukan oleh Operator dengan memilih keluar pada menu utama.

d. Desain Diagram Alir (Flowchart)

1) Menu Utama

Proses pada Menu Utama memiliki alur seperti pada gambar

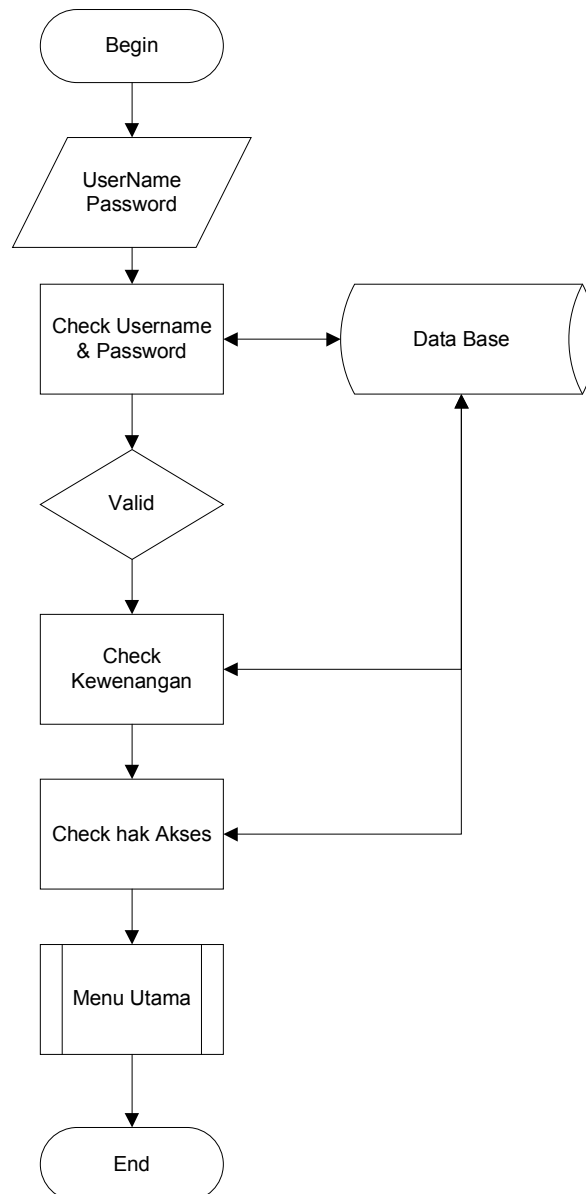
flowchart di bawah ini :



Gambar 22. *Flowchart* Menu Utama

## 2) Login

Proses pada Login memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :

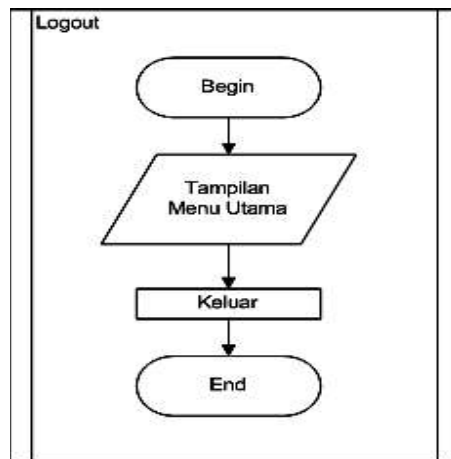


Gambar 23. *Flowchart Login*



### 3) Logout

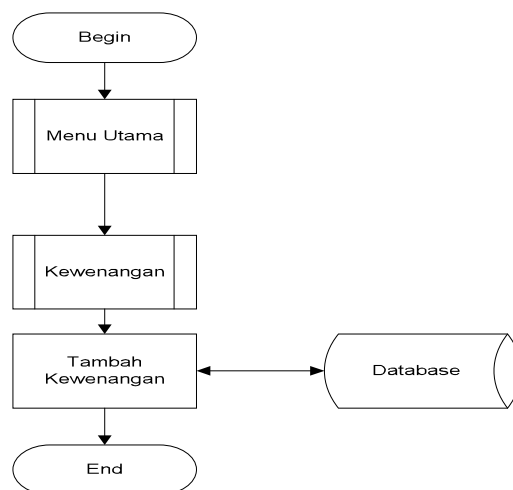
Proses pada Logout memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 24. *Flowchart Logout*

### 4) Menambah Kewenangan

Proses pada Menambah data Kewenangan memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :

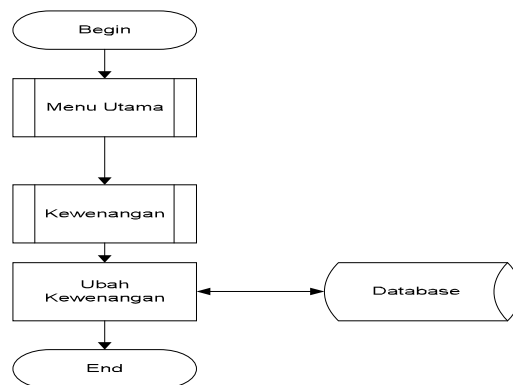


Gambar 25. *Flowchart Menambah Data Kewenangan*



### 5) Mengubah Kewenangan

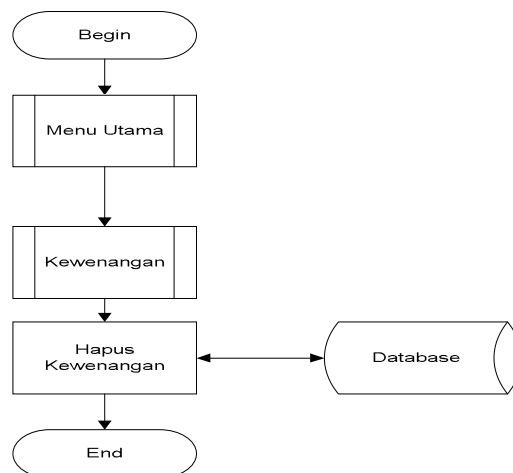
Proses pada Mengubah data Kewenangan memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 26. *Flowchart* Mengubah Data Kewenangan

### 6) Menghapus Kewenangan

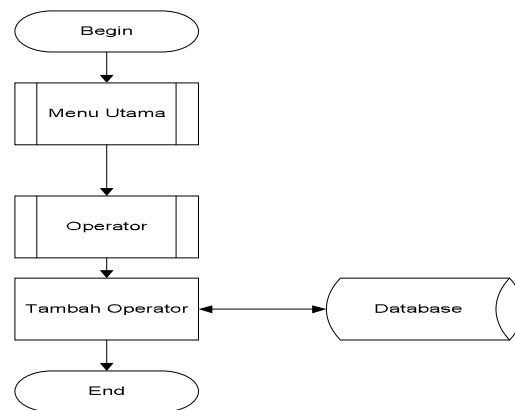
Proses pada Menghapus data Kewenangan memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 27. *Flowchart* Menghapus Data Kewenangan

### 7) Menambah Operator

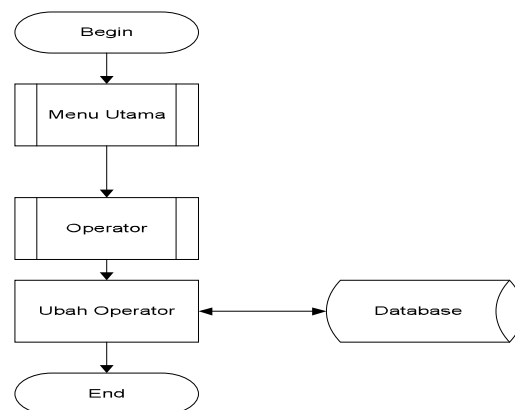
Proses pada Menambah data Operator memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 28. *Flowchart* Menambah Data Operator

### 8) Mengubah Operator

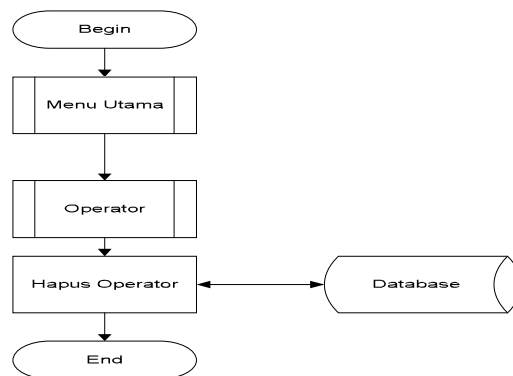
Proses pada Mengubah data Operator memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 29. *Flowchart* Mengubah Data Operator

### 9) Menghapus Operator

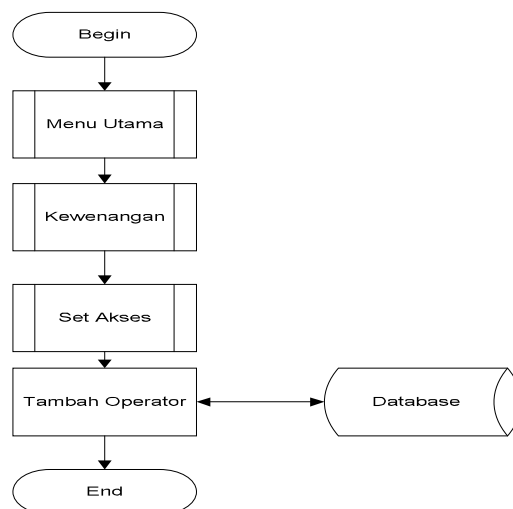
Proses pada Menghapus data Operator memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 30. *Flowchart* Menghapus Data Operator

### 10) Mengubah hak Akses

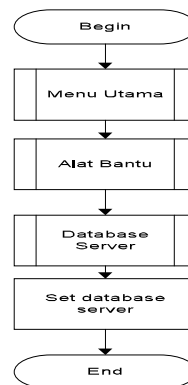
Proses pada Mengubah hak akses Operator memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 31. *Flowchart* Mengubah hak akses

#### 11) Melakukan setting database server

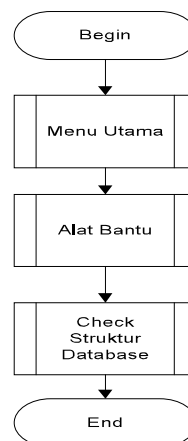
Proses pada Setting database server memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 32. *Flowchart* Set database Server

#### 12) Melakukan Check Struktur Database

Proses pada check struktur database memiliki alur seperti pada gambar flowchart di bawah ini :



Gambar 33. *Flowchart* Check struktur database

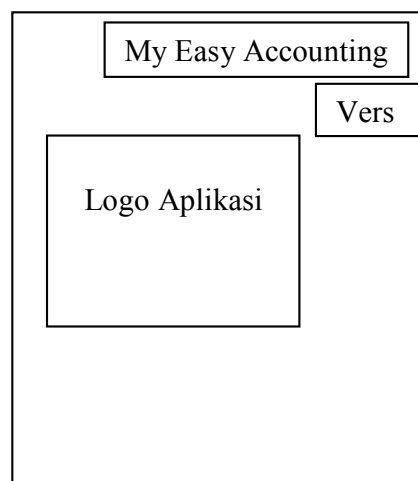
e. Perancangan Antarmuka

*Desain* dialog layar merupakan rancangan bangun komunikasi antara user dengan komputer. Proses komunikasi yang sering terjadi antara sistem dengan user dibentuk sedemikian rupa sehingga instruksi-instruksi yang ditempatkan pada layar dapat dipahami dengan baik oleh *user*.

Rancangan interface untuk perangkat lunak *PS Standart* terdiri dari 11 menu form untuk *form splash screen*, *form login*, *form* menu utama, *form* kewenangan, *form* tambah/ubah kewenangan, *form* set akses, *form operator*, *form* tambah/ubah *operator*, *form* profil perusahaan, *form database server* dan *form check struktur database*.

1) *Form Splash screen*

*Form Splash screen* adalah tampilan awal bagi user ketika perangkat lunak *PS Standart* dibuka untuk pertama kali. *Splash screen* akan tertampil selama 10 detik kemudian akan muncul *form* berikutnya.



Gambar 34. Rancangan Form Splash Screen

## 2) Form Login

Gambar 35. Rancangan Form Login

*Form login* berfungsi untuk pintu masuk pengguna ke perangkat lunak *PS Standart*. Untuk masuk ke perangkat lunak *PS Standart* dibutuhkan kode akses berupa user name dan password.

## 3) Form Menu Utama

Menu utama ini akan muncul setelah *user login* ke sistem.

Men	Hak	Data	Transaks	Arsip	Laporan	Alat Bantu	Pengatura	
Bantuan								

Gambar 36. Rancangan Form Menu Utama



#### 4) *Form* kewenangan

Pada *form* kewenangan ini *user* akan mengelola data kewenangan.

The diagram shows a rectangular container for the 'Form Kewenangan'. Inside, at the top, there is a 'Kata kunci' label followed by an empty input field, and a 'Searc' button. Below these, on the left, is a large rectangular area labeled 'Grid Data Kewenangan'. On the right, there is a smaller rectangular area labeled 'Navigasi Untuk tambah, ubah , set akses dan hapus'.

Gambar 37. Rancangan *Form* Kewenangan

#### 5) *Form* tambah / ubah kewenangan

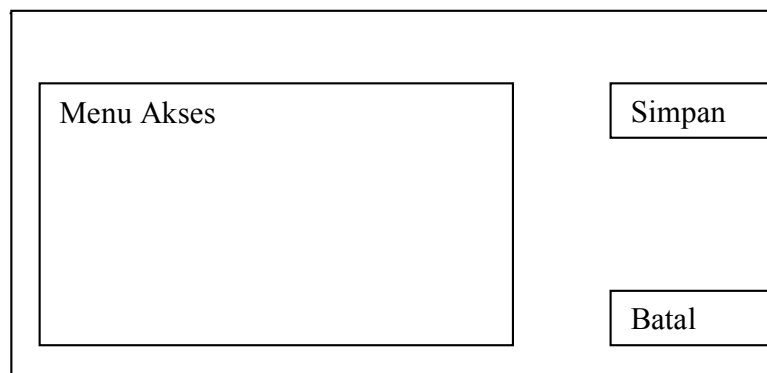
Pada *form* ini *user* akan dapat menambah/mengubah data kewenangan.

The diagram shows a rectangular container for the 'Form tambah / ubah kewenangan'. Inside, there are two rows of input fields. The first row has a 'Level' label and an empty input field. The second row has a 'Keterangan' label and an empty input field. At the bottom right of the container, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

Gambar 38. Rancangan *Form* tambah / ubah kewenangan

#### 6) *Form set akses*

Jika *form* set akses di buka maka akan ditampilkan *tree* yang berisikan menu yang ada pada manu utama, untuk memberikan hak akses pada salah satu *operator* beri tanda centang pada cek box tree menu lalu klik simpan

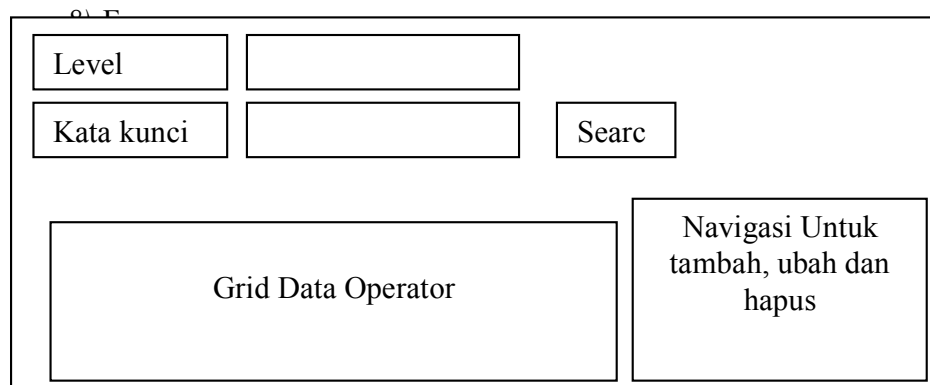


The diagram shows a rectangular form container. Inside, on the left, is a large rectangular box labeled "Menu Akses". To the right of this box are two smaller rectangular buttons stacked vertically. The top button is labeled "Simpan" and the bottom button is labeled "Batal".

Gambar 39. Rancangan *form* set akses

#### 7) *Form operator*

Pada *form operator* ini *user/ operator* akan mengelola data operator.

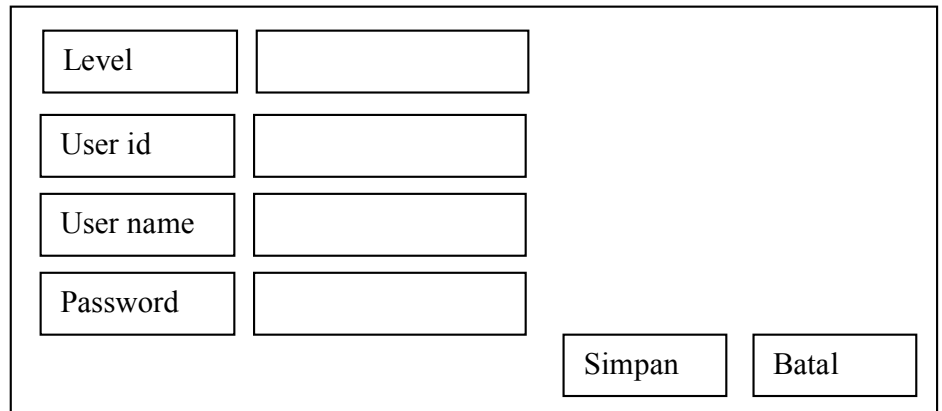


The diagram shows a rectangular form container. At the top left, there are two labels: "Level" and "Kata kunci", each followed by an empty rectangular input field. To the right of these fields is a button labeled "Searc". Below the input fields is a large rectangular box labeled "Grid Data Operator". To the right of this box is another rectangular box containing the text "Navigasi Untuk tambah, ubah dan hapus".

Gambar 40. Rancangan Form Operator

ambah / ubah *operator*

Pada *form* ini user akan menambah/mengubah data operator.

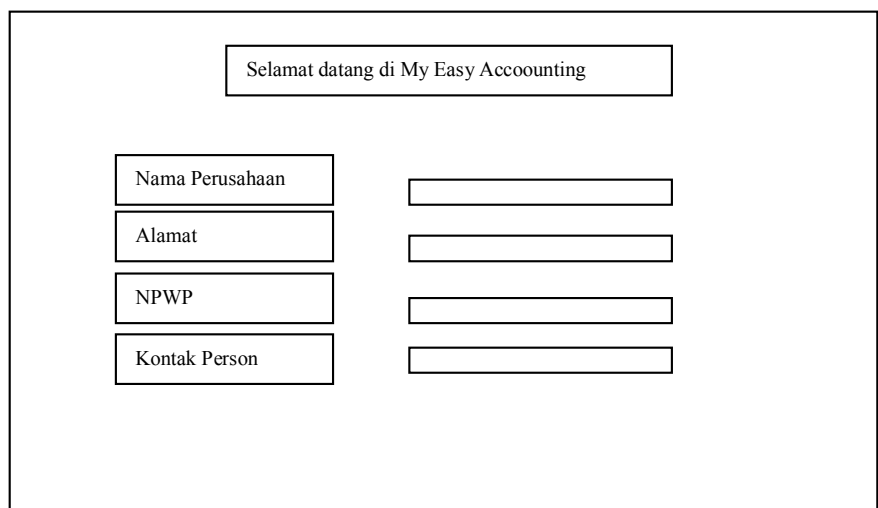


Level	<input type="text"/>
User id	<input type="text"/>
User name	<input type="text"/>
Password	<input type="text"/>
<div> <div>Simpan</div> <div>Batal</div> </div>	

Gambar 41. Rancangan *Form* tambah / ubah *operator*

#### 9) *Form* profil perusahaan

Pada *form* profil perusahaan ini *user / operator* akan memasukkan/mengubah profil perusahaan.



Selamat datang di My Easy Accoounting

Nama Perusahaan	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
NPWP	<input type="text"/>
Kontak Person	<input type="text"/>

Gambar 42. Rancangan *form* profil perusahaan

#### 10) *Form* database server

*Form* berikut adalah rancangan *form* untuk melakukan setting database server.

Jenis Database	<input type="text"/>
Nama Server	<input type="text"/>
Username	<input type="text"/>
Password	<input type="text"/>
Nama Database	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 43. Rancangan *form database server*

#### 11) *Form check struktur database*

*Form* ini berfungsi untuk melakukan pengecekan struktur database dan memperbaiki struktur yang tidak konsisten.

<input type="text"/>	
<input type="button" value="Check"/>	<input type="button" value="Tutup"/>

Gambar 44. Rancangan Form Check Struktur Database

### C. Teknik Pengumpulan Data

Ada beberapa teknik pengumpulan data yang digunakan untuk suatu penelitian, antara lain: (1) Metode Tes, (2) Metode Kuesioner atau Angket, (3) Metode Wawancara, (4) Metode Observasi (5) Metode Dokumentasi

(Suharsimi Arikunto, 2002:198-206). Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini adalah metode angket atau kuesioner.

Kuesioner merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pertanyaan tertulis kepada responden untuk dijawab (Sugiyono, 2010:199). Jenis – jenis kuesioner dibagi dalam (Suharsimi Arikunto, 2002:128-129) :

1. Berdasarkan dari cara menjawab
  - a. Kuesioner terbuka, yang member kesempatan kepada responden untuk menjawab dengan kalimatnya sendiri.
  - b. Kuesioner tertutup, yang sudah disediakan jawabannya sehingga responden tinggal memilih.
2. Berdasarkan dari jawaban yang diberikan
  - a. Kuesioner langsung, yaitu responden menjawab tentang dirinya.
  - b. Kuesioner tidak langsung, yaitu jika responden menjawab tentang orang lain.
3. Berdasarkan dari bentuknya
  - a. Kuesioner pilihan ganda yang dimaksud adalah sama dengan kuesioner tertutup
  - b. Kuesioner isian, yang dimaksud adalah kuesioner terbuka
  - c. Check list, sebuah daftar, dimana responden tinggal membubuhkan tanda check (  $\checkmark$  ) pada kolom yang sesuai

- d. Skala bertingkat, yaitu sebuah pernyataan diikuti oleh kolom-kolom yang menunjukkan tingkat-tingkatan misalnya mulai dari sangat setuju sampai sangat tidak setuju.

Ditinjau dari beberapa jenis angket di atas, maka dalam penelitian ini jika dilihat dari cara menjawabnya menggunakan kuesioner tertutup, jika dilihat dari jawaban yang diberikan penelitian ini menggunakan kuesioner langsung, dan jika dilihat dari bentuknya penelitian ini menggunakan kuesioner check list.

#### **D. Instrumen Penelitian**

Instrumen penelitian adalah suatu alat yang digunakan mengukur fenomena alam maupun sosial yang diamati. Secara spesifik semua fenomena ini disebut *variable* penelitian (Sugiyono, 2010:148).

Instrumen yang dipakai peneliti adalah apa yang menjadi spesifikasi awal pada analisis kebutuhan menjadi acuan pembandingan apakah semua spesifikasi yang direncanakan awal sudah terpenuhi dari aplikasi yang sudah dibuat. Penelitian ini akan menggunakan skala Guttman. Skala pengukur dengan tipe ini, akan didapat jawaban yang tegas, yaitu “ya-tidak”, “benar-salah”, “pernah-tidak pernah”, “positif-negatif” dan lain-lain (Sugiyono, 2010: 139). Suharsimi Arikunto (2009: 107) mengemukakan bahwa pemilihan alternatif jawaban dapat disesuaikan pada keinginan dan kepentingan peneliti yang menciptakan instrumen. Berdasarkan pengertian tersebut, maka dalam penelitian ini akan menggunakan kriteria jawaban “ya-

tidak”. Untuk keperluan analisis kuantitatif, maka jawaban itu dapat diberi skor. Rincian skor adalah sebagai berikut:

Ya : 1

Tidak : 0

Instrumen ini dipakai pada tahap implementasi dan pengujian. Dimana pengujian perangkat lunak ada beberapa macam, diantaranya adalah:

#### 1. Alpha Testing

Alpha testing merupakan bagian dari validasi perangkat lunak yang sudah dibangun. Pengujian ini dilakukan oleh ahli (*expert judgment*) untuk mendapatkan penilaian unjuk kerja dari perangkat lunak *PS Standart*. Peneliti membuat instrumen untuk pengujian *Alpha* berdasarkan kesimpulan dari kebutuhan fungsional.

Tabel 21. Pengujian Aplikasi bagian Otentikasi

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Login</i>	1. Pengguna dapat masuk ke aplikasi dengan memasukkan <i>username</i> dan memasukkan <i>password</i> yang sesuai.  2. Jendela <i>Menu Utama</i> terbuka.		

Tabel 22. Pengujian Aplikasi bagian *Menu Utama*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Menu</i>	1. User dapat Logout dari menu utama. 2. User dapat login dengan user yang berbeda deng menu login dari menu utama.		

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
2.	<i>Data Datar</i> - <i>Kewenangan</i> - <i>Operator</i>	1. User dapat melihat data kewenangan dari menu kewenangan. 2. User dapat melihat data operator dari menuoperator.		
3.	<i>Alat Bantu</i>	1. User dapat menjalankan menu database server. 2. User dapat menjalankan menu check struktur database.		

Tabel 23. Pengujian Aplikasi bagian *menu Kewenangan*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Kewenangan</i>	1. Menampilkan data Kewenangan. 2. Mencari data kewenangan. 3. Menambah data kewenangan. 4. Mengubah data kewenanga. 5. Menghapus data kewenangan 6. Setting hak akses		

Tabel 24. Pengujian Aplikasi bagian *menu Operator*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Operator</i>	1. Menampilkan data Operator. 2. Mencari data Operator. 3. Menambah data Operator. 4. Mengubah data Operator. 5. Menghapus data Operator		

Tabel 25. Pengujian Aplikasi bagian *Database Server*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Database Server</i>	1. Dapat merubah komputer server. 2. Dapat memilih database.		



Tabel 26. Pengujian Aplikasi bagian Check Struktur Database

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Check Struktur Database</i>	1. Dapat menjalankan check struktur database.		

Tabel 27. Pengujian Aplikasi menurut indikator *Correctness, Usability, Reliability* dan *Integrity*

No.	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
		Ya	Tidak
1.	Aplikasi dapat dijalankan pada Sistem Operasi Windows		
2.	<i>User / operator</i> dapat mengakses menu utama dengan login terlebih dahulu		
3.	Dibutuhkan waktu singkat untuk mempelajari fasilitas – fasilitas menu yang ada pada PS Standart		
4.	Melalui <i>menu Kewenangan Operator</i> dapat mengelola data kewenangan dan mengatur hak akses		
5.	Melalui <i>menu Operator</i> , Operator dapat melihat informasi operator dan mengelolanya.		
6.	<i>PS Standart</i> mampu menangani kesalahan proses dengan menampilkan pesan kesalahan pada menu – menu tertentu yang mudah dimengerti pengguna		

## 2. Beta Testing

Beta testing merupakan bagian dari validasi tingkat akhir perangkat lunak yang sudah dibangun. Pengujian ini dilakukan oleh pengguna umum yang menjadi pengguna atau *operator*.

Peneliti membuat instrumen untuk pengujian *Beta* berdasarkan sudut pandang pengguna mengenai fasilitas yang ada dengan tujuan mendapatkan penilaian kelayakan dari perangkat lunak PS Standart untuk digunakan sebagai *template My Easy Accounting*.

Tabel 28. Kisi - kisi penilaian dari segi *Correctness*, *Usability*, *Reliability* dan *Integrity* menurut Mc Call untuk pengujian oleh Pengguna biasa

No	Aspek	Indikator	Butir
1	<i>Correctness</i>	Tingkat pemenuhan program terhadap kebutuhan yang dispesifikasikan dan memenuhi tujuan/ misi konsumen.	1, 2, 5
2	<i>Usability</i>	Usaha yang diperlukan untuk mempelajari, mengoperasikan, menyiapkan masukkan dan mengartikan keluaran oleh program.	3
3	<i>Reliability</i>	Tingkat kemampuan program yang diharapkan dapat menampilkan fungsi yang dimaksud dengan presisi yang ditetapkan.	6
4	<i>Integrity</i>	Tingkat kemampuan pengawasan akses terhadap data atau software oleh orang-orang tertentu.	4

Tabel 29. Pengujian Aplikasi untuk Operator

No.	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
		Ya	Tidak
1.	Aplikasi dapat dijalankan pada Sistem Operasi Windows		
2.	User / operator dapat menganses menu utama dengan login terlebih dahulu		
3.	Dibutuhkan waktu kurang dari 1 jam untuk mempelajari fasilitas – fasilitas menu yang ada pada PS Standart		
4.	Melalui <i>menu Kewenangan</i> Operator dapat mengelola data kewenangan dan mengatur hak akses		
5.	Melalui <i>menu Operator</i> , Operator dapat melihat informasi operator dan mengelolanya.		
6.	<i>PS Standart</i> mampu menangani kesalahan proses dengan menampilkan pesan kesalahan pada menu – menu tertentu yang mudah dimengerti pengguna		

### E. Teknik Analisis Data

Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik analisis data deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Teknik analisis data deskriptif kualitatif digunakan untuk menganalisa data yang diperoleh dari hasil tabel pengujian alpha kemudian didiskrepsikan untuk dapat menentukan apakah sistem memiliki unjuk kerja yang baik atau buruk. Teknik analisis data deskriptif kuantitatif digunakan untuk menganalisa data yang diperoleh dari hasil tabel pengujian beta. Apabila data telah terkumpul, maka diklasifikasikan menjadi dua kelompok, yaitu data kuantitatif dan data kualitatif (Suharsimi Arikunto, 2002:213). Data kuantitatif dinyatakan dalam angka-angka dan data kualitatif dinyatakan dalam kata-kata dan simbol. Data yang bersifat kuantitatif yang berwujud angka – angka hasil perhitungan diproses dengan cara:

1. *Dijumlahkan*, dibandingkan dengan jumlah yang diharapkan dan diperoleh persentase;
2. *Dijumlahkan*, diklasifikasikan sehingga merupakan susunan urutan data (*array*) untuk selanjutnya dibuat tabel, maupun diproses lebih lanjut menjadi perhitungan pengambilan kesimpulan ataupun untuk kepentingan visualisasi datanya.

Berdasarkan data yang akan dikumpulkan melalui kuesioner yang bertujuan untuk mengetahui apakah sistem dapat berjalan dengan baik atau tidak, analisa data dilakukan dengan perhitungan teknik deskriptif kuantitatif dengan persentase dengan rumus sebagai berikut.

$$DP = \frac{n}{N} \times 100 \%$$

Keterangan :

DP= Deskriptif Persentase (%)

n = Skor empirik (Skor yang diperoleh)

N = Skor ideal (Ditentukan berdasarkan spesifikasi sistem)

Apabila telah diperoleh persentase, maka dapat diketahui apakah perangkat lunak PS Standart memiliki kelayakan ditinjau dari segi *Correctness, Usability, Reliability* dan *Integrity*.

## **BAB IV**

### **HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

#### **A. HASIL PENELITIAN**

##### **1. Implementasi Pengkodean**

Implementasi pengkodean adalah kelanjutan proses setelah desain. Fungsi atau *method* yang diperlukan diubah ke dalam bahasa pemrograman kemudian tiap unit langsung diuji. Ini dimaksudkan untuk menghindari kesalahan – kesalahan yang semakin besar. Pengkodean dilakukan secara bertahap sesuai dengan kebutuhan sistem.

Implementasi dilakukan setelah proses analisis kebutuhan sampai dengan desain perancangan sistem diverifikasi. Verifikasi bertujuan untuk menganalisa apakah kebutuhan dan desain sudah sesuai dengan konsep maupun teori – teori.

Kelas – kelas yang dibuat berdasarkan masing – masing objek, dan juga fungsi atau *method*. Kelas – kelas ini dikelompokkan menjadi beberapa menu. Menu utama adalah “*UMain*”, dan di dalamnya terdapat menu “*akses keluar (logout)*”, “*Keluar*”, “*Kewenangan*”, “*Operator*”, “*Profil Perusahaan*”, “*Database Server*”, “*Struktur Database*”, “*Ufunc*” dan “*UDM*”. Penjelasan di bawah ini akan membahas pengkodean yang ada pada perangkat lunak *PS Standart*

a. Modul *UDM*

Modul UDM merupakan *module* pada perangkat lunak *PS Standart* untuk menyimpan kode – kode, variable global dan komponen – komponen pendukung yang dibutuhkan oleh perangkat lunak *PS Standart*.

Tabel 30. Fungsi dan *procedure* pada UDM

Fungsi dan Procedure
<code>procedure DataSetFormat(DataSet: TDataSet);</code>
<code>function fnCheckDefaultData: Boolean;</code>
<code>procedure DataModuleDestroy(Sender: TObject);</code>
<code>procedure DataModuleCreate(Sender: TObject);</code>
<code>function fnSetIndex(TableName: string): TResultDB;</code>
<code>function fnSetTable(TableName: string): TResultDB;</code>
<code>function fnCheckDBStructure(ProgressBar: TProgressBar = nil; ACaption: TLabel = nil): Boolean;</code>

b. Ufunc

Ufunc merupakan *form* pada perangkat lunak *PS Standart* untuk menyimpan kode – kode dan variable global yang dibutuhkan oleh perangkat lunak *PS Standart*

Tabel 31. Fungsi dan *procedure* pada UFunc

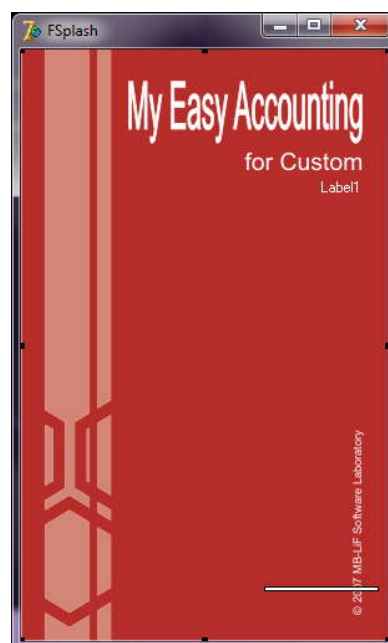
Fungsi dan Procedure
<code>function fnCheckDB(ConStr: string; DBName: string): TConnectionResult;</code>
<code>function fnConStr: string;</code>
<code>function fnGetConnectionString(HostName, Catalog, UserName, Password: string): string;</code>
<code>function fnMessage(Text: string; MsgType: string): integer;</code>
<code>procedure prCreateForm(InstanceClass: TComponentClass; var Reference; ShowMode: string = 'SHOW');</code>
<code>procedure fnResetMenu(Permission: string; Menu: TMainMenu);</code>

Fungsi dan Procedure
function fnBlowFishEncrypt(Src: string): string;
function fnBlowFishDecrypt(Src: string): string;
function fnRC2Encrypt(Str: string): string;
function fnRC2Decrypt(Str: string): string;
function fnGenerateId: string;
function fnFindValue(TableName, FieldValue, FieldCondition, Condition: string): string;
procedure prExplodeStr(SourceStr: string; Delimiter: char; var List: TStringList);
function fnCheckTableStructure(TableList: TStringList; ArrayTable: array of string; TableName: string): boolean;
function fnCheckIndexStructure(IndexList: array of string; TableName: string; TableList: TStringList; IndexName: string): boolean;
procedure fnSQLAdd(Query: TADOQuery; SQL: string; ClearPrior: boolean = False); overload;
procedure fnSQLAdd(Query: TADOCommand; SQL: string); overload;
procedure fnSQLAdd(Query: TADODataSet; SQL: string); overload;
procedure fnSQLOpen(Query: TADOQuery); overload;
procedure fnSQLOpen(Query: TADODataSet); overload;
procedure fnExecSQL(Query: TADOQuery); overload;
procedure fnExecSQL(Query: TADOCommand); overload;
procedure fnSQLParamByName(Query: TADOQuery; ParamStr: string; Value: Variant); overload;
procedure fnSQLParamByName(Query: TADOCommand; ParamStr: string; Value: Variant); overload;
procedure fnSQLParamByName(Query: TADODataSet; ParamStr: string; Value: Variant); overload;
procedure fnClearGrid(Stg: TAdvStringGrid; InitializeRow: integer = 2);
procedure fnCleanLog;
procedure fnStartTransaction;
procedure fnCommit;
procedure fnRollBack;
function fnInTransaction: boolean;
procedure fnRefreshDB(Qry: TADOQuery);
function fnGetServerDate: TDateTime;
function fnInputDateDB(Value: TDateTime; FromServer: boolean = True): string;

Fungsi dan Procedure
procedure fnCheckNetwork(E: Exception; FormSender: TForm = nil);
procedure fnWriteCrashLog(ErrorType: string);
procedure fnLogoutOperator;
function SQLConfigDataSource(HwndParent: HWND; FRequest: WORD; Driver: PChar; Attributes: PChar): boolean; Stdcall;
function SQLGetInstalledDrivers(Size: string; Buff: WORD; BuffOut: WORD): boolean; Stdcall;
function FindWindowX(ACaption, AClass: string): THandle;
function IsCompressed: boolean;

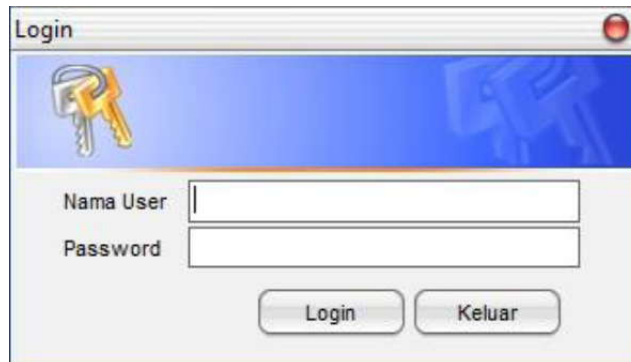
### c. Menu *Login*

Menu *login* akan muncul setelah *form splash* muncul selama 2 detik. Menu ini berfungsi untuk pintu masuk pengguna ke perangkat lunak *PS Standart*. Untuk masuk ke perangkat lunak *PS Standart* dibutuhkan hak akses berupa *user name* dan *password*. Tampilan pada gambar 41 dan 42 merupakan tampilan *form splash* dan menu *login*.



Gambar 45. *Splash Screen*



Gambar 46. Menu *login*

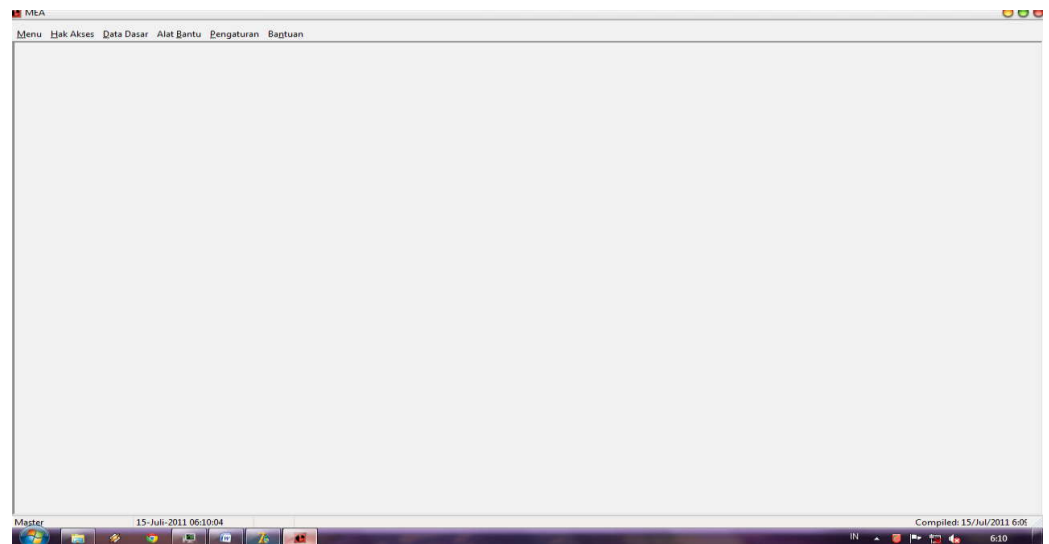
Penjelasan untuk objek dan method yang ada pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 32. Fungsi dan *procedure* pada menu *login*

Fungsi dan Procedure	
procedure	suitempbtnExitClick(Sender: TObject);
procedure	suitempedtUserKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure	FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);
procedure	suitempbtnLoginClick(Sender: TObject);
procedure	suitempbtnLoginKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure	FormCreate(Sender: TObject);
procedure	GantiWarnalClick(Sender: TObject);

#### d. Menu Utama

Menu utama ini akan muncul setelah user login ke sistem. Menu yang ditampilkan adalah menu sesuai kewenangan maupun hak akses setiap operator.



Gambar 47. Menu Utama

Penjelasan untuk method yang ada pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

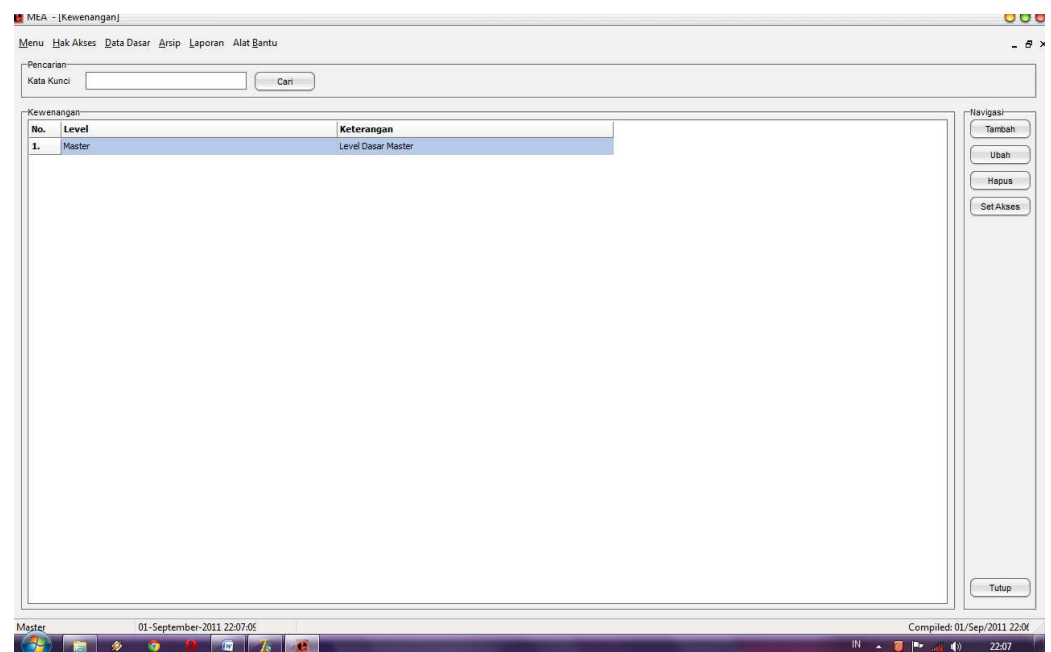
Tabel 33. Fungsi dan *procedure* pada menu utama

Fungsi dan Procedure
<code>procedure FormCreate(Sender: TObject);</code>
<code>procedure AksesKeluar1Click(Sender: TObject);</code>
<code>procedure Keluar1Click(Sender: TObject);</code>
<code>procedure FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);</code>
<code>procedure Kewenangan1Click(Sender: TObject);</code>
<code>procedure DatabaseServer1Click(Sender: TObject);</code>
<code>procedure StrukturDatabase1Click(Sender: TObject);</code>
<code>procedure Operator1Click(Sender: TObject);</code>
<code>procedure Registrasi1Click(Sender: TObject);</code>
<code>procedure NomorKomputer1Click(Sender: TObject);</code>
<code>procedure ProfilPerusahaan1Click(Sender: TObject);</code>
<code>procedure Calculator1Click(Sender: TObject);</code>
<code>procedure Printer1Click(Sender: TObject);</code>
<code>procedure Timer1Timer(Sender: TObject);</code>

procedure	GeneralSetting1Click(Sender: TObject);
procedure	General1Click(Sender: TObject);
procedure	Profil1Click(Sender: TObject);
procedure	ShowLogin;
procedure	CloseForms;

#### e. Menu Kewenangan

Menu kewenangan ini *user/operator* akan mengelola data kewenangan yang nantinya dipakai untuk menentukan hak akses *user/operator* terhadap fasilitas yang ada dalam program.



Gambar 48. Menu Kewenangan

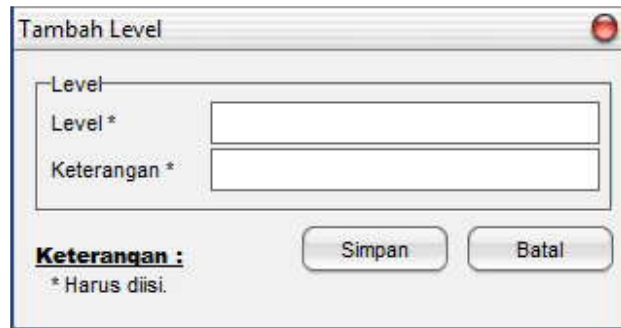
Penggunaan fungsi dan *procedure* pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 34. Fungsi dan *procedure* pada menu kewenangan

Fungsi dan Procedure
procedure Setting;
procedure ClearGrid;
procedure SearchData;
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure suitempBtnCloseClick(Sender: TObject);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
procedure FormResize(Sender: TObject);
procedure FormActivate(Sender: TObject);
procedure suitempbtnSearchClick(Sender: TObject);
procedure suitempButton1Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton2Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton3Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton4Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton5Click(Sender: TObject);
procedure suitempESearchKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure CmbLocChange(Sender: TObject);

Menu kewenangan terdapat tombol tambah dan ubah yang akan memanggil *form* UprivilegeAdd, dimana di dalam nya terdapat fungsi untuk membedakan ketika salah satu tombol tambah/ubah yang dipilih oleh *operator* sehingga dapat melakukan proses secara benar untuk melakukan penambahan data *level* kewenangan ataupun perubahan data dan juga terdapat tombol hapus untuk menghapus data

level kewenangan yang ada. Berikut adalah tampilan tambah/ubah level kewenangan.



Gambar 49. Tambah *level* kewenangan



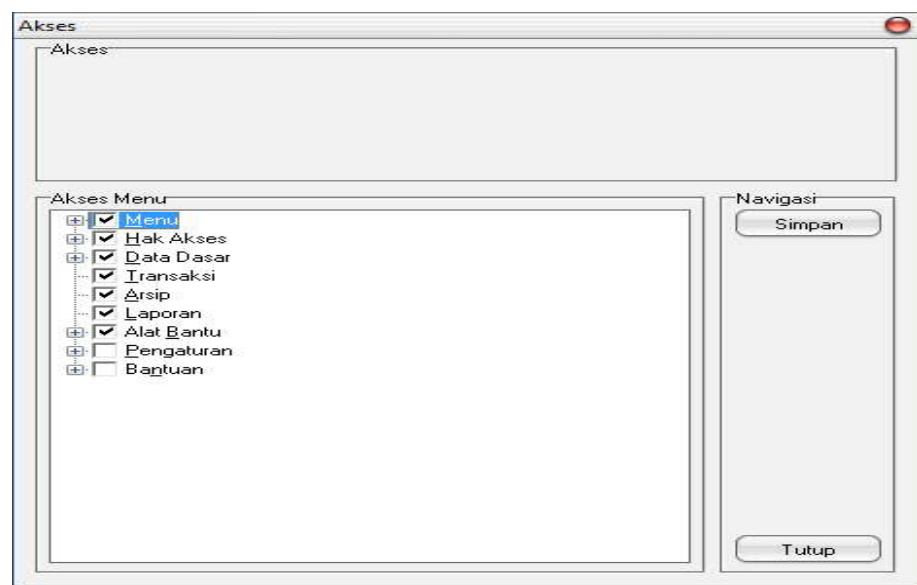
Gambar 50. Ubah *level* kewenangan

Penggunaan fungsi dan *procedure* pada form UprivilegeAdd ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 35. Fungsi dan *procedure* pada Tambah / Ubah Kewenangan

Fungsi dan Procedure	
procedure	suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);
procedure	suitempBtnSaveClick(Sender: TObject);
procedure	FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
procedure	FormActivate(Sender: TObject);
procedure	suitempEdit1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);

Menu kewenangan terdapat tombol Set Akses yang akan memanggil *form* UPermission, dimana didalam nya terdapat fungsi untuk untuk merubah hak akses setiap *level* kewenangan sesuai dengan keperluan terhadap fasilitas yang ada dalam progam. Berikut adalah tampilan akses.



Gambar 51. Set Akses

Penggunaan fungsi dan *procedure* pada form UPermission ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

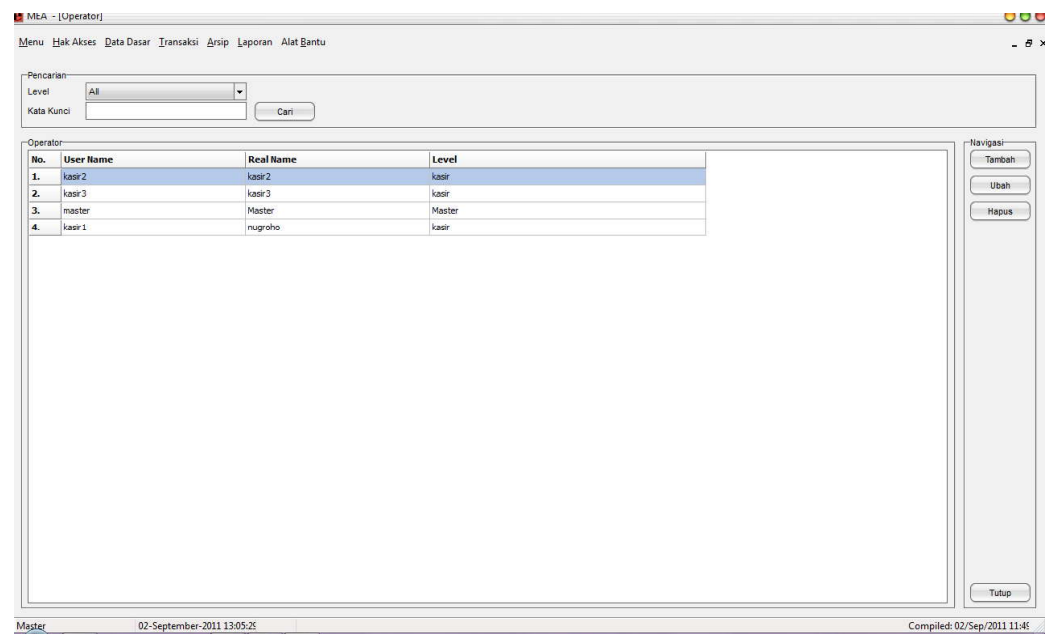
Tabel 36. Fungsi dan *procedure* pada set Akses

Fungsi dan Procedure	
procedure	CreateMenu(Item: TMenuItem; Parent: TTreeNode);
function	CheckPermission(Treeview: THTMLTreeview): string;
procedure	CheckMenu(Treeview: THTMLTreeview; StrPerm: string);
procedure	FormCreate(Sender: TObject);
procedure	suitempBtnCloseClick(Sender: TObject);
procedure	FormClose(Sender: TObject; var

Fungsi dan Procedure	
Action:	TCloseAction);
procedure	suitempButton1Click(Sender: TObject);
procedure	HTMLTreeview1CheckBoxClick(Sender: TObject; Node: TTreeNode; Check: Boolean);
procedure	FormActivate(Sender: TObject);

#### f. Menu operator

Menu *operator* ini *user/operator* akan mengelola data *operator* yang nantinya dipakai untuk melakukan *login*, sehingga program dapat melakukan tindakan sesuai dengan level kewenangan dan hak akses yang diberikan atas fasilitas yang ada dalam program. Menu *operator* ini juga terdapat tombol tambah, ubah dan hapus yang berguna untuk mengolah data *operator*.



Gambar 52. Menu Operator

Penggunaan fungsi dan procedure pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 37. Fungsi dan *procedure* pada menu Operator

Fungsi dan Procedure
procedure Setting;
procedure SearchData;
procedure FillLevel;
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure suitempBtnCloseClick(Sender: TObject);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
procedure FormResize(Sender: TObject);
procedure FormActivate(Sender: TObject);
procedure suitempbtnSearchClick(Sender: TObject);
procedure suitempButton1Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton2Click(Sender: TObject);
procedure suitempButton3Click(Sender: TObject);
procedure suitempComboBox1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure suitempESearchKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure suitempButton4Click(Sender: TObject);
procedure suitempGrbMainResize(Sender: TObject);
procedure CmbLocChange(Sender: TObject);
procedure suitempComboBox1Change(Sender: TObject);

Menu kewenangan terdapat tombol tambah dan ubah yang akan memanggil form UOperatorAdd, dimana didalam nya terdapat fungsi untuk membedakan ketika salah satu tombol tambah/ubah yang dipilih oleh operator sehingga dapat melakukan proses secara benar untuk



melakukan penambahan data *level* kewenangan ataupun perubahan data.

Berikut adalah tampilan tambah/ubah *level* kewenangan.

Gambar 53. Tambah operator

Gambar 54. Ubah operator

Penggunaan fungsi dan *procedure* pada form UOperatorAdd ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 38. Fungsi dan *procedure* pada Tambah / Ubah Operator

Fungsi dan Procedure	
procedure	Setting;
procedure	suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);
procedure	suitempBtnSaveClick(Sender:

Fungsi dan Procedure
TObject);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
procedure FormActivate(Sender: TObject);
procedure suiteTempEdit1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure FormResize(Sender: TObject);

g. Menu profil perusahaan

Menu profil perusahaan ini berfungsi untuk menyimpan data profil dari perusahaan atau tempat dimana program hasil pengembangan program PS *Standart* ini dipergunakan.

Gambar 55. Menu Profil Perusahaan

Penggunaan fungsi dan *procedure* pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 39. Fungsi dan *procedure* pada menu Profil Perusahaan

Fungsi dan Procedure
<code>procedure FormCreate(Sender: TObject);</code>
<code>procedure suitempENameKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);</code>
<code>procedure suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);</code>
<code>procedure suitempBtnNextClick(Sender: TObject);</code>
<code>procedure FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);</code>
<code>procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);</code>
<code>procedure CleanUp;</code>

#### h. Menu *database server*

Menu *database server* ini berfungsi untuk melakukan konfigurasi *database* untuk penyimpanan data, pada menu ini terdapat fasilitas untuk menentukan nama *database* maupun *server* yang dirujuk oleh program nantinya.

Konfigurasi Database Server

Jenis Database: Microsoft SQL Server

MSSQL Server

Nama Server: .

Nama User: sa

Password:

Nama Database: My\_Easy\_Accounting2

Simpan Tutup

Gambar 56. Menu Konfigurasi Database Server

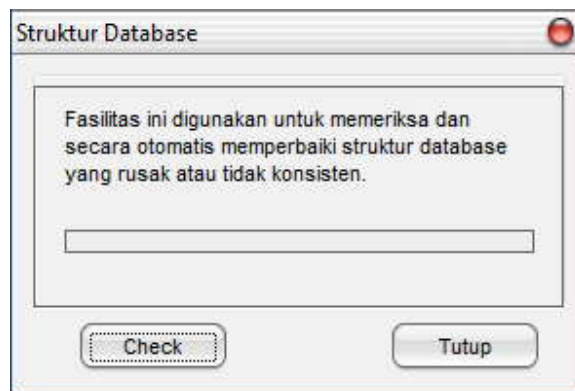
Penggunaan fungsi dan *procedure* pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 40. Fungsi dan *procedure* pada menu Konfigurasi Database Server

Fungsi dan Procedure	
procedure	Setting;
procedure	suitempButton2Click(Sender: TObject);
procedure	FormResize(Sender: TObject);
procedure	FormCreate(Sender: TObject);
procedure	suitempEdtHostKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift: TShiftState);
procedure	suitempBtnSaveClick(Sender: TObject);
procedure	FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
procedure	suitempEDBNameEnter(Sender: TObject);
procedure	suitempCmbDBTypeChange(Sender: TObject);
procedure	suitempCmbServerTypeChange(Sender: TObject);
procedure	suitempsuiButton1Click(Sender: TObject);

i. Menu struktur *database*

Menu struktur *database* ini berfungsi untuk melakukan pemeriksaan terhadap struktur *database* dan secara otomatis memperbaiki struktur database yang rusak atau tidak konsisten.



Gambar 57. Menu Struktur Database

Penggunaan fungsi dan *procedure* pada menu ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 41. Fungsi dan *procedure* pada menu Konfigurasi Database Server

Fungsi dan Procedure	
procedure	suitempButton2Click(Sender: TObject);
procedure	suitempButton1Click(Sender: TObject);
procedure	FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);

## 2. Hasil Pengujian Terintegrasi

### a. *Black-Box Testing*

Pengujian *black-box* adalah pengujian terintegrasi yang dilakukan oleh peneliti untuk memastikan bahwa sistem sudah siap

untuk diuji *alpha*. Pengujian *black-box* wajib dilakukan sebelum pengujian *alpha*. Peneliti melakukan pengujian *black-box software PS Standart* dengan membagi menjadi 13 bagian sebagaimana *use case* pada analisis kebutuhan dan perancangan sistem.

Tabel 42. Hasil pengujian *black-box*

No	Use Case	Aplikasi Bagian	Hasil Pengujian
1.	<i>Login</i>	Otentikasi	Sesuai
2.	<i>Logout</i>	Otentikasi	Sesuai
3.	Memasukkan data kewenanga	Menu kewenangan	Sesuai
4.	Mengubah data kewenangan	Menu kewenangan	Sesuai
5.	Menghapus data kewenanga	Menu kewenangan	Sesuai
6.	Mengubah akses kewenangan	Menu kewenangan	Sesuai
7.	Memasukkan data pengguna	Menu pengguna	Sesuai
8.	Mengubah data pengguna	Menu pengguna	Sesuai
9.	Menghapus data pengguna	Menu pengguna	Sesuai
10.	Memasukkan dan mengubah data profil perusahaan	Menu profil Perusahaan	Sesuai
11.	Mengkonfigurasi database server	Menu Database Server	Sesuai
12.	Pemeriksaan Struktur database	Menu Struktur database	Sesuai
13.	Keluar	Menu Keluar	Sesuai

#### *b. Alpha Testing*

Uji *alpha* adalah memvalidasi produk yang dilakukan oleh ahli.

Ahli melakukan validasi dengan mengoreksi kesalahan – kesalahan dan kekurangan yang ada dalam produk, memberikan saran dan komentar serta rekomendasi untuk perbaikan. Hasil dari koreksi tersebut menjadi data yang akan digunakan untuk merevisi produk *software PS Standart*. Berikut adalah hasil pengujian yang dilakukan peneliti dengan beberapa ahli rekayasa *software*:

Tabel 43. Pengujian Aplikasi bagian Otentikasi

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Login</i>	1. Pengguna dapat masuk ke aplikasi dengan memasukkan username dan memasukkan password yang sesuai. 2. Jendela Menu Utama terbuka.	√	

Tabel 44. Pengujian Aplikasi bagian Menu Utama

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Menu</i>	1. User dapat Logout dari menu utama. 2. User dapat login dengan username yang berbeda dengan menu login dari menu utama.	√	
2.	<i>Data Dasar</i> - <i>Kewenangan</i> - <i>Operator</i>	1. User dapat melihat data kewenangan dari menu kewenangan. 2. User dapat melihat data operator dari menu operator.	√	
3.	<i>Alat Bantu</i>	1. User dapat melihat tampilan form menu database server. 2. User dapat melihat tampilan form menu check struktur database.	√	

Tabel 45. Pengujian Aplikasi bagian *menu Kewenangan*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Kewenangan</i>	1. Menampilkan data Kewenangan. 2. Mencari data kewenangan. 3. Menambah data kewenangan. 4. Mengubah data kewenanga. 5. Menghapus data kewenangan 6. Setting hak akses	√	

Tabel 46. Pengujian Aplikasi bagian *menu Operator*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Operator</i>	1. Menampilkan data Operator. 2. Mencari data Operator. 3. Menambah data Operator. 4. Mengubah data Operator. 5. Menghapus data Operator	√	

Tabel 47. Pengujian Aplikasi bagian *Database Server*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Database Server</i>	1. Dapat merubah komputer server. 2. Dapat memilih database.	√	

Tabel 48. Pengujian Aplikasi bagian *Check Struktur**Database*

No.	Aktifitas/menu	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
			Ya	Tidak
1.	<i>Check Struktur Database</i>	1. Dapat menjalankan check struktur database.	√	

Tabel 49. Pengujian Aplikasi menurut indikator *Correctness*,*Usability, Reliability dan Integrity*

No.	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
		Ya	Tidak
1.	Aplikasi dapat dijalankan pada Sistem Operasi Windows	√	
2.	<i>User / operator</i> dapat mengakses menu utama dengan login terlebih dahulu	√	
3.	Dibutuhkan waktu kurang dari 1 jam untuk mempelajari fasilitas – fasilitas menu yang ada pada PS Standart	√	
4.	Melalui <i>menu Kewenangan Operator</i> dapat mengelola data kewenangan dan mengatur hak akses	√	



No.	Hasil yang diharapkan	Tercapai	
		Ya	Tidak
5.	Melalui <i>menu Operator</i> , Operator dapat melihat informasi operator dan mengelolanya.	√	
6.	<i>PS Standart</i> mampu menangani kesalahan proses dengan menampilkan pesan kesalahan pada menu – menu tertentu yang mudah dimengerti pengguna	√	

Ahli rekayasa perangkat lunak memberikan kesimpulan bahwa perangkat lunak *PS Standart* yang telah peneliti bangun adalah mempunyai unjuk kerja yang baik.

*c. Beta Testing*

Pengujian *beta* dilakukan dengan melibatkan 10 operator yang telah ditentukan sebelumnya. Berikut adalah hasil pengujian *beta*.

Tabel 50. Hasil Uji Beta

Penguji	Aspek yang di uji						Jumlah
	1 <i>Correctness</i>	2	3 <i>Usability</i>	4 <i>Integrity</i>	5 <i>Correctness</i>	6 <i>Reliability</i>	
1	1	1	1	1	1	1	6
2	1	1	1	1	1	1	6
3	1	1	1	1	1	1	6
4	1	1	1	1	1	1	6
5	1	1	1	1	1	1	6
6	1	1	1	1	1	1	6
7	1	1	1	1	1	1	6
8	1	1	1	1	1	1	6
9	1	1	1	1	1	1	6
10	1	1	1	1	1	1	6
Jumlah	10	10	10	10	10	10	60

Keterangan :

Ya : 1

Tidak : 0

## B. DESKRIPSI PROGRAM

*Software PS Standart* merupakan program yang nantinya akan dikembangkan lebih lanjut menjadi produk yang sesuai dengan kebutuhan pengembangan program di MB-LiF *Software laboratory*. *Software* ini menyediakan fasilitas – fasilitas umum yang dibutuhkan dalam pengembangan perangkat lunak di MB-LiF *Software Laboratory*.

### 1. Otentikasi

Aplikasi bagian otentikasi merupakan bagian untuk mengatur keamanan sistem. Otentikasi ini meliputi *login*, *logout*. *Login* aplikasi berguna untuk membatasi operator atau pengguna dari pihak – pihak yang tidak memiliki kewenangan terhadap aplikasi.

### 2. Mengelola data Kewenangan

Fasilitas ini dapat menambah, mengubah, memberi set akses dan menghapus *level* Kewenangan. Set akses merupakan fasilitas untuk memberikan *level* kewenangan atau mengurangi *level* kewenangan terhadap fasilitas yang ada dalam program. Fasilitas yang ada di dalam bagian ini antara lain :

- a). Menambah data level kewenangan baru
- b). Mengubah data kewenangan
- c). Menghapus data kewenangan
- d). Mencari data kewenangan
- e). Mengubah Set Akses

### 3. Mengelola data Operator

Fasilitas ini dapat menambah, mengubah, dan menghapus pengguna. Fasilitas yang ada di dalam bagian ini antara lain :

- a). Menambah data *operator* baru
- b). Mengubah data *operator*
- c). Menghapus data *operator*
- d). Mencari data *operator*

### 4. Mengelola data profil perusahaan

Fasilitas ini berguna untuk mencatat profil dari perusahaan atau instansi dimana program hasil pengembangan dari PS Standart ini nantinya dipergunakan. Fasilitas yang ada di dalam bagian ini antara lain :

- a). Mengisi data profil perusahaan
- b). Mengubah data profil perusahaan

### 5. Konfigurasi *database server*

Fasilitas ini operator yang memiliki kewenangan terhadap fasilitas ini, dapat melakukan konfigurasi dengan memilih dimana komputer *server* dan *database* yang dituju.

### 6. Struktur *database*

Fasilitas struktur *database* ini berfungsi untuk melakukan pemeriksaan terhadap struktur *database* dan secara otomatis memperbaiki struktur *database* yang rusak atau tidak konsisten .

## C. Pembahasan

### 1. *Alpha Testing*

Uji *alpha* yang dilakukan oleh ahli rekayasa *software* adalah untuk mendapatkan unjuk kerja dari *software* yang telah dibangun. Unjuk kerja didapat dengan menganalisa perangkat lunak dari spesifikasi yang diharapkan saat analisis kebutuhan.

Unjuk kerja yang diharapkan dari *software* PS *Standart* ini meliputi 8 bagian, yakni bagian (1) otentikasi, (2) bagian menu utama, (3) bagian menu Kewenangan, (4) bagian menu Operator, (5) bagian menu Profil perusahaan, (6) bagian menu database Server, (7) bagian menu Struktur database dan (8) pengujian menurut indikator *correctness*, *usability*, *reliability* dan *integrity*. Keseluruhan dari hasil pengujian oleh ahli *software* menjadi bahan pertimbangan dan masukan yang berharga bagi peneliti.

Semua bagian secara keseluruhan sudah sesuai dengan spesifikasi harapan. Semua spesifikasi harapan tercapai dan ahli sudah setuju dengan unjuk kerja pada perangkat lunak ini. Namun ada beberapa masukan untuk bisa ditindak lanjuti oleh peneliti. Berdasarkan pengujian yang sudah dilakukan ahli, maka secara teoritis perangkat lunak PS *Standart* ini mempunyai unjuk kerja yang baik.

**a. Revisi untuk *alpha***

Revisi awal dilakukan sesuai dengan saran ahli rekayasa perangkat lunak. Sesuai dengan hasil pengujian ahli rekayasa perangkat lunak, peneliti merevisi *software PS Standart* ini dengan memperbaiki pada masalah *logout* serta *counting* kesalahan *login*, dengan memperbaiki pada pengkodean.

Revisi kedua yang dilakukan oleh peneliti berupa perbaikan atas penanganan *progressbar* yang salah dengan memperbaiki pada pengkodean programnya

**2. Beta Testing**

Uji *beta* merupakan pengujian lanjutan dari uji *alpha*. Revisi awal dari uji *alpha* dilanjutkan dengan uji *beta*. Uji *beta* perangkat lunak PS Standart dilakukan oleh 10 pengguna. Uji *beta* ini untuk mendapatkan kelayakan ditinjau dari segi *Correctness*, *Usability*, *Reliability* dan *Integrity*.

Tabel 51. Skor kelayakan oleh Operator

Pengguna	Correctnes	Reliability	Usability	Integrity
1	3	1	1	1
2	3	1	1	1
3	3	1	1	1
4	3	1	1	1
5	3	1	1	1
6	3	1	1	1
7	3	1	1	1
8	3	1	1	1
9	3	1	1	1
10	3	1	1	1
<i>n</i>	30	10	10	10
N	30	10	10	10
DP(%)	100	100	100	100

$$DP = \frac{n}{N} \times 100 \%$$

Keterangan :

DP= Deskriptif Persentase (%)

n = Skor empirik (Skor yang diperoleh)

N = Skor ideal (Ditentukan berdasarkan spesifikasi sistem)

Dari hasil pengujian oleh pengguna/ operator didapat hasil seperti dari tabel di bawah ini.

Tabel 52. Persentase skor kelayakan oleh Pengguna / Operator

	<b>Correctnes</b>	<b>Reliability</b>	<b>Usability</b>	<b>Integrity</b>
<b>Operator (%)</b>	100	100	100	100

Berdasarkan hasil perhitungan, maka dapat di gambarkan dengan diagram batang sebagai berikut.

a. Revisi Akhir

*Software Project Source Standart (PS Standart)* dikembangkan dengan menggunakan program utama *Borland Delphi 7*. *Software PS Standart* ini telah mengikuti tahap – tahap dalam pengembangan sesuai dengan tahap pengembangan *software* menurut Pressman. *Software PS Standart* ini telah selesai divalidasi oleh ahli rekayasa *software*.

Aplikasi divalidasi oleh ahli rekayasa *software*, kemudian dilakukan berbagai revisi terhadap perangkat lunak *PS Standart* sesuai dengan saran ahli yang bersangkutan sampai diperoleh hasil *software PS Standart* yang diharapkan. Penilaian dilakukan oleh pengguna dari berbagai kalangan yang terdiri dari 10 pengguna atau operator.

*Software PS Standart* yang dihasilkan dari penelitian pengembangan ini memiliki kelebihan dan kelemahan. Kelebihan dari *software PS Standart* adalah sebagai berikut:

- 1). Perangkat lunak ini dapat dijalankan oleh banyak pengguna dalam satu jaringan yang sama (*Multi User*).
- 2). Cukup satu *database server* untuk dimanfaatkan oleh semua pengguna dalam jaringan.
- 3). Terdapat fasilitas pengelolaan pengguna.
- 4). Perangkat lunak ini dapat memberikan level kewenangan kepada penggunanya.
- 5). Dapat melakukan *check Struktur database* dan otomatis memperbaikinya.
- 6). Perangkat lunak ini dapat secara otomatis membuat *database* yang datanya masih kosong apabila database yang ditunjuk tidak di temukan

Kelemahan aplikasi perangkat lunak PS Standart :

- 1). *Software* ini hanya bisa dijalankan pada komputer dengan sistem operasi Microsoft Windows.
- 2). Belum tersedianya fasilitas driver database server selain MS SQLServer.
- 3). Perintah SQL di dalam perangkat lunak ini hanya bekerja secara baik pada MS SQLServer.

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan yang dilakukan pada pengembangan perangkat lunak yang dibangun, tentang “Perangkat Lunak *Project Source Standart* (PS *Standart*) di MB-LiF *Software Laboratory*” maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Pengembangan *software* PS *Standart* melalui tahapan analisis, desain dan implementasi menggunakan skrip pemrograman *Borland Delphi 7* sebagai template *My Easy Accounting* di MB-LiF *Software Laboratory*. Berdasarkan hasil pengujian dengan menggunakan *Black Box*, *Alpha Tesingt* dan *Beta Testing*, program dapat bekerja sesuai dengan spesifikasi pada analisa kebutuhan.
2. Penilaian ahli rekayasa perangkat lunak terhadap unjuk kerja *software* PS *Standart* menunjukkan bahwa sistem memiliki unjuk kerja yang baik, semua sistem yang diujikan dapat berjalan dan bekerja sesuai dengan spesifikasi pada analisa kebutuhan.
3. Penilaian pengguna terhadap tingkat kelayakan *software* PS *Standart* mempunyai tingkat kelayakan 100 % dari segi *correctness*, 100 % dari segi *usability*, 100 % dari segi *reliability* dan 100 % dari segi *integrity*.



## B. SARAN

Berdasarkan analisis perangkat lunak yang dibangun terdapat keterbatasan pada penggunaan *driver database* pada *software PS Standart*, karena *software PS Standart* yang dikembangkan masih terdapat banyak kekurangan sehingga peneliti menyarankan untuk menambahkan *driver* untuk *database* lain dan pengembangan lebih lanjut untuk memperoleh template program yang lebih baik lagi bagi MB-LiF *Software laboratory*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2002). *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (2009). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Bertha Sidik, Ir . (2005). *MySQL Untuk Pengguna, Administrator, dan Pengembangan Aplikasi Web*. Bandung : Informatika.
- Darsono, dkk. (2000). *Belajar dan Pembelajaran*. Semarang: IKIP Semarang
- Pressman, S Roger, (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak: pendekatan praktisi (Buku I) / Roger S. Pressman; Diterjemahkan oleh: LN Harnaningrum, Ed. II – Yogyakarta : Andi*.
- Pressman, S Roger, (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak: pendekatan praktisi (Buku II) / Roger S. Pressman; Diterjemahkan oleh: LN Harnaningrum, Ed. II – Yogyakarta : Andi*.
- Shalahudin, M., A, S, Rosa. (2008). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Bandung: Politeknik Telkom.
- Sudjana, H. D. 2000. *Metode dan Tehnik Pembelajaran Partisipatif*. Bandung: Sinar Baru.
- Sugihartono, dkk. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sujadi, 2002. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka cipta.
- Sukardi. (2004). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Universitas Negeri Yogyakarta. (2003). *Pedoman Tugas Akhir UNY*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

# LAMPIRAN 1

**PSStandart.dpr**

```
program PSStandart;
```

```
uses
```

```
  Forms,
  Controls,
  UDBServer in 'UDBServer.pas' {FDBS erver},
  UFunc in 'UFunc.pas',
  UMain in 'UMain.pas' {FMain},
  UDM in 'UDM.pas' {dm: TDataModule},
  USplash in 'USplash.pas' {FSplash},
  ULogIn in 'ULogIn.pas' {FLogin},
  URegister in 'URegister.pas' {FRegister},
  UPrivilege in 'UPrivilege.pas' {FPrivilege},
  UPrivilegeAdd in 'UPrivilegeAdd.pas' {FPrivilegeAdd},
  UPermission in 'UPermission.pas' {FPermission},
  UCheckDB in 'UCheckDB.pas' {FCheckDB},
  UOperator in 'UOperator.pas' {FOperator},
  UOperatorAdd in 'UOperatorAdd.pas' {FOperatorAdd},
  UCashierSetting in 'UCashierSetting.pas' {FCashierSetting},
  UCompany in 'UCompany.pas' {FCompany},
  UPrinterSetting in 'UPrinterSetting.pas' {FPrinterSetting},
  UReconnectDB in 'UReconnectDB.pas' {FReconnectDB},
  UAbout in 'UAbout.pas' {FAbout},
  UFirstCash in 'UFirstCash.pas' {FFirstCash},
  UOSettingBScanTest in 'UOSettingBScanTest.pas' {FOBScanTest},
  UOSettingGeneral in 'UOSettingGeneral.pas' {FOSettingGeneral},
  USaveExcel in 'USaveExcel.pas' {FSaveExcel};
```

```
{ $R *.res }
```

```
var Modal: integer;
```

```
begin
```

```
  Application.Initialize;
  vrKeyLocation := fnRC2Decrypt('72Q9IgY='); //"Tienz";
  vrDBName := fnRC2Decrypt('72Q9IgY='); //"Tienz";
  DBName := vrDBName;

  vrDSNNameFB := '/9k4+iRB9+vsdYxWlssETRtA';
  vrDriverNameFB := '/WY/v1OeH0AaI/8uiLgX6kVYWRSspABjcAS7bQ==';
  vrDSNNameMy := '/9k4+iRB9+vsdYxWlssETRtA5w==';
  vrDriverNameMy := '9g2KiHtmpWDajFyLL7cO9YUeuxR7jw==';
```

```
  if not IsCompressed then
```

```
  begin
```

```
    if FindWindowX(fnRC2Decrypt('/+8yhAjW2MI='),
```

```
    fnRC2Decrypt('70yChnTz0Lz/ySLK')) = 0 then
```

```
      begin
```

```

fnMessage(fnRC2Decrypt('72X+Zn7qdxChN3aJt3W0U1ejVOUMUZsr2++GGXFZ8Xfz
Km5/IF5CxUzf5O9gFcT5SO+qAb8T4psprcxk'), mERROR);
    IsTerminated := True;
    Application.Terminate;
end
end;

if not Isterminated then
begin
    prCreateForm(TDM, DM, "");
    prCreateForm(TFMain, FMain, "");
end;

if not Isterminated then
begin
    prCreateForm(TFSplash, FSplash, 'Show');
    FSplash.Update;

    ConStr := fnConStr;

    case fnCheckDB(ConStr, DBName) of
        crSuccess:
            begin
                DM.DB.Close;

                if ConnectionType = scMySQL then
                begin
                    DM.DB.ConnectionString := ConStr;
                    DM.DB.Open;

                    try
                        fnSQLAdd(DM.Cmd1, 'USE ' + DBName);
                        fnExecSQL(DM.Cmd1);
                    except
                        IsTerminated := True;
                    end
                end
                else
                begin
                    DM.DB.ConnectionString := ConStr + ';Initial Catalog=' + DBName + ',';
                    DM.DB.Open;
                end;
            end;
        crServerNotFound:
            begin
                fnMessage('Server Database tidak terkoneksi.#13'Silakan mengkonfigurasi Server
                Database.', mWARN);
                prCreateForm(TFDBServer, FDBServer, 'ShowModal');
            end;
    end;
end;

```

```

crDBNotFound:
begin
    fmMessage('Server Database terhubung, tetapi Database ' + vrDBName + ' tidak
ditemukan!', mINFO);
    prCreateForm(TFDBServer, FDBServer, 'ShowModal');
end;
end;

fnSQLAdd(dm.QryTemp1, SELECT * FROM company', True);
fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

if dm.QryTemp1.IsEmpty then
begin
    prCreateForm(TFCompany, FCompany, '');
    Modal := FCompany.ShowModal;
    if Modal <> mrOK then
    begin
        IsTerminated := True;
        Application.Terminate
    end
    else
    begin
        CompName := DM.QryTemp1.FieldByName('company_name').AsString;
        CompAddr := DM.QryTemp1.FieldByName('company_addr').AsString;
        CompTelp := DM.QryTemp1.FieldByName('company_telp').AsString;
        CompNPWP := DM.QryTemp1.FieldByName('company_npwp').AsString;
    end;
end;

if not IsTerminated then
begin
    IsTerminated := not dm.fnCheckDefaultData;
    if IsTerminated then
        IsTerminated := not DM.fnCheckDBStructure;
end;

if not IsTerminated then
begin
    prCreateForm(TFLogin, FLogin, 'ShowModal');
    if FLogin.LoginOk then
        FMain.Logined := True;
        FLogin.Cleanup;
end;
fnLoadLocalSetting;
FSplash.Free;

if IsTerminated then
begin
    dm.Free;

```

```

Application.Terminate
end
else
begin
    Application.Run;
end
end

```

```

UDBServer.pas
unit UDBServer,

```

```
interface
```

```
uses
    Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
    Dialogs, StdCtrls, ComCtrls, DB, ADODB, ExtCtrls;
```

```
type
```

```

TFDBServer = class(TForm)
    ADOConnection1: TADOConnection;
    Label9: TLabel;
    Label5: TLabel;
    Label8: TLabel;
    Label1: TLabel;
    Label2: TLabel;
    Label3: TLabel;
    Label4: TLabel;
    Shape1: TShape;
    OD: TOpenDialog;
    lblServerName: TLabel;
    BtnSave: TButton;
    BtnClose: TButton;
    CmbDbType: TComboBox;
    GroupBox2: TGroupBox;
    suiProgressBar1: TProgressBar;
    EDBNameFB: TEdit;
    CmbServerType: TComboBox;
    suiButton1: TButton;
    EServerName: TEdit;
    GroupBox1: TGroupBox;
    EditHost: TEdit;
    EditUserName: TEdit;
    EditPassword: TEdit;
    EDBName: TComboBox;
    ProgressBar: TProgressBar;
    EPassword: TEdit;
    Label7: TLabel;
    ADOConnection2: TADOConnection;
    Label6: TLabel;
    EUsername: TEdit;

```

```

GrbMySQL: TGroupBox;
Label10: TLabel;
Label11: TLabel;
Label12: TLabel;
Label13: TLabel;
Shape2: TShape;
EMyServerName: TEdit;
EMyUserName: TEdit;
EMyPassword: TEdit;
EMyDBName: TComboBox;
ProgressBar1: TProgressBar;
procedure Setting;
procedure suitempButton2Click(Sender: TObject);
procedure FormResize(Sender: TObject);
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure suitempEditHostKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
  Shift: TShiftState);
procedure suitempBtnSaveClick(Sender: TObject);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
procedure suitempEDBNameEnter(Sender: TObject);
procedure suitempCmbDBTypeChange(Sender: TObject);
procedure suitempCmbServerTypeChange(Sender: TObject);
procedure suitempsuiButton1Click(Sender: TObject);
private
  { Private declarations }
public
  { Public declarations }
end;

```

```

var
  FDBServer: TFDBServer;

```

```
implementation
```

```
uses UFUnc, UDM, UMain, StrUtils;
```

```
{$R *.dfm}
```

```

procedure TFDBServer.Setting;
begin
  // GroupBox1.Top := CmbDBType.Top + CmbDBType.Height + 5;
  BtnSave.Top := GroupBox1.Top + GroupBox1.Height + 8;
  BtnClose.Top := BtnSave.Top;
  ProgressBar.Top := BtnSave.Top;
  ClientWidth := GroupBox1.Width + (GroupBox1.Left * 2);
  ClientHeight := BtnClose.Top + BtnClose.Height + GroupBox1.Left;
end;

```

```

procedure TFDBServer.suitempButton2Click(Sender: TObject);
begin

```

```

  EServerName.Text := MyList[1];
  EServerName.Enabled := True;

  FreeAndNil(MyList)
end;

GroupBox2.Show;
GroupBox1.Hide;
GrbMySQL.Hide;

  CmbDBType.ItemIndex := 1;
end;
scMySQL:
begin
  EMyServerName.Text := fnRC2Decrypt(fnReadReg('HostName', 'String'));
  CmbDBType.ItemIndex := 2;

  if EMyUserName.Text = '' then
  begin
    EMyUserName.Text := 'root';
  end;

  GroupBox2.Hide;
  GroupBox1.Hide;
  GrbMySQL.Show;
end;
end;

EDBName.Text := DBName;
EDBNameFB.Text := DBName;
EMyDBName.Text := DBName;
end;

```

```

procedure TFDBServer.suitempEditHostKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
  Shift: TShiftState);
begin
  if Key = VK_RETURN then Perform(WM_NEXTDLGCTL, 0, 0)
end;

```

```

procedure TFDBServer.suitempBtnSaveClick(Sender: TObject);
var
  S: TCustomMemoryStream;
  TryConStr: string;
  TempConType: TSQLConnection;
begin
  if CmbDBType.Text = 'Firebird' then
  begin
    ConnectionType := scFirebird;

```

```

IsTerminated := True;
Close
end;

```

```

procedure TFDBServer.FormResize(Sender: TObject);
begin
  Setting;
end;

```

```

procedure TFDBServer.FormCreate(Sender: TObject);
var Host: string;
  MyList: TStringList;
begin
  case ConnectionType of
    scSQLServer:
      begin
        EdtHost.Text := fnRC2Decrypt(fnReadReg('HostName', 'String'));
        CmbDBType.ItemIndex := 0;

        if EdtHost.Text = '' then
        begin
          EdtHost.Text := '(local)';
        end;

```

```

        EdtUserName.Text := fnRC2Decrypt(fnReadReg('UserName', 'String'));
        if EdtUserName.Text = '' then
        begin
          EdtUserName.Text := 'sa';
        end;

```

```

        GroupBox2.Hide;
        GroupBox1.Show;
        GrbMySQL.Hide;
      end;

```

```

scFirebird:
  begin
    Host := fnRC2Decrypt(fnReadReg('HostName', 'String'));
    CmbDBType.ItemIndex := 1;
    if (Pos('Local', Host) > 0) or (Host = '') then
    begin
      CmbServerType.ItemIndex := CmbServerType.Items.IndexOf('Local');
      EServerName.Clear;
      EServerName.Enabled := False;
    end
    else
    begin
      CmbServerType.ItemIndex := CmbServerType.Items.IndexOf('Remote');

```

```

    MyList := TStringList.Create;
    prExplodeStr(Host, ',', MyList);

```

```

    if EDBNameFB.Text = '' then
    begin
      fnMessage('Nama Database tidak boleh kosong.', mINFO);
      EDBNameFB.SetFocus;
      Exit;
    end;
  end
  else if CmbDBType.Text = 'Microsoft SQL Server' then
  begin
    ConnectionType := scSQLServer;

    if EDBName.Text = '' then
    begin
      fnMessage('Nama Database tidak boleh kosong.', mINFO);
      EDBName.SetFocus;
      Exit;
    end;
  end
  else if CmbDBType.Text = 'MySQL' then
  begin
    ConnectionType := scMySQL;

    if EMyDBName.Text = '' then
    begin
      fnMessage('Nama Database tidak boleh kosong.', mINFO);
      EMyDBName.SetFocus;
      Exit;
    end;
  end;

```

```

  btnSave.Enabled := false;
  TempConType := ConnectionType;

```

```

  case ConnectionType of
    scSQLServer:
      begin
        TryConStr := fnGetConnectionString(Trim(EdtHost.Text), ",
          Trim(EdtUserName.Text),
          Trim(EdtPassword.Text));

        DBName := Trim(EDBName.Text);
      end;
    scFirebird:
      begin
        try
          SQLConfigDataSource(0, ODBC_ADD_SYS_DSN,
            PChar(fnRC2Decrypt(viDriverNameFB)),
            PChar(fnRC2Decrypt(viDSNNameFB)))
        except
          end;

```

```

DBName := Trim(ChangeFileExt(EDBNameFB.Text, '.FDB'));
if ExtractFilePath(DBName) = '' then
    DBName := ExtractFilePath(Application.ExeName) + DBName;

if CmbServerType.Text = 'Local' then
begin
    if not FileExists(DBName) then
    begin
        if fnMessage('File database tidak ditemukan. Buat baru?', mCONFIRM) =
IDYES then
        begin
            try
                S := TResourceStream.Create(HInstance, fnRC2Decrypt('SJB2jQ=='),
PChar(fnRC2Decrypt('6agBqg0=')));
                S.SaveToFile(DBName);

                FreeAndNil(S);
            except
                on E: Exception do
                begin
                    fnMessage('Database Firebird gagal dibuat' #13'Error: ' + E.Message,
mERROR);
                    Exit;
                end;
            end;
        end;
    end;
else
begin
    DBName := Format('%s:%s', [EServerName.Text, DBName]);
end;

TryConStr := fnGetConnectionString(fnRC2Decrypt('19cZA88lVPodaDBv'),
    DBName, Trim(EMyUserName.Text), Trim(EMyPassword.Text));
end;
scMySQL:
begin
    try
        SQLConfigDataSource(0, ODBC_ADD_SYS_DSN,
            PChar(fnRC2Decrypt(vrDriverNameMy)),
            PChar(fnRC2Decrypt(vrDSNNameMy)))
    except
    end;

    DBName := Trim(EMyDBName.Text);
    TryConStr := fnGetConnectionString(Trim(EMyServerName.Text),
        '', Trim(EMyUserName.Text), Trim(EMyPassword.Text));
end;

Application.Terminate;
Exit;
end;
crServerNotFound: fnMessage('Server Database tidak terkoneksi.#13'Silakan
mengkonfigurasi Server Database', mWARN);
crDBNotFound:
begin
    if fnMessage('Server Database terhubung, tetapi Database "" + DBName + "" tidak
ditemukan.#13'Buat Database baru?', mCONFIRM) = IDYES then
    begin
        DM.DB.Close;
        DM.DB.ConnectionString := 'TryConStr';
        DM.DB.Open;
        case ConnectionType of
            scSQLServer: DBName := EDBName.Text;
            scMySQL: DBName := EMyDBName.Text;
            scFirebird: DBName := EDBNameFB.Text;
        end;

        if DM.fnCheckDBStructure(ProgressBar) then
        begin
            case ConnectionType of
                scSQLServer:
                begin
                    fnWriteReg('HostName', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EditHost.Text)));
                    fnWriteReg('UserName', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EditUserName.Text)));
                    fnWriteReg('Password', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EditPassword.Text)));
                    fnWriteReg('DBName', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EDBName.Text)));
                end;
                scFirebird:
                begin
                    fnWriteReg('UserName', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EMyUserName.Text)));
                    fnWriteReg('Password', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EMyPassword.Text)));

                    if CmbServerType.Text = 'Local' then
                        fnWriteReg('HostName', 'String', fnRC2Decrypt(CmbServerType.Text))
                    else
                        fnWriteReg('HostName', 'String', fnRC2Decrypt(CmbServerType.Text + ',' +
EServerName.Text));

                    fnWriteReg('DBName', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(FDBNameFB.Text)));
                end;
            end;
            scMySQL:
            begin
                fnWriteReg('UserName', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EMyUserName.Text)));
                fnWriteReg('Password', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EMyPassword.Text)));
                fnWriteReg('HostName', 'String',
                    fnRC2Encrypt(Trim(EMyServerName.Text)));
                fnWriteReg('DBName', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EMyDBName.Text)));
            end;
        end;
    end;
end;

```

```

end;

case fnCheckDB(TryConStr, DBName) of
    crSuccess:
    begin
        case ConnectionType of
            scSQLServer:
            begin
                fnWriteReg('HostName', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EditHost.Text)));
                fnWriteReg('UserName', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EditUserName.Text)));
                fnWriteReg('Password', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EditPassword.Text)));
                fnWriteReg('DBName', 'String', fnRC2Encrypt(DBName));
                fnWriteReg('Database', 'String', fnRC2Encrypt(CmbDBType.Text));
            end;
            scFirebird:
            begin
                if CmbServerType.Text = 'Local' then
                    fnWriteReg('HostName', 'String', fnRC2Decrypt(CmbServerType.Text))
                else
                    fnWriteReg('HostName', 'String', fnRC2Decrypt(CmbServerType.Text + ',' +
EServerName.Text));

                fnWriteReg('UserName', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EMyUserName.Text)));
                fnWriteReg('Password', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EMyPassword.Text)));
                fnWriteReg('DBName', 'String', fnRC2Encrypt(DBName));
                fnWriteReg('Database', 'String', fnRC2Encrypt(CmbDBType.Text));

                DM.DB.Close;
                DM.DB.ConnectionString := TryConStr;
                DM.DB.Open;
                if not DM.fnCheckDBStructure(suiProgressBar) then
                begin
                    fnMessage('Konfigurasi Database gagal disimpan.', mERROR);
                    IsTerminated := True;
                    Application.Terminate;
                    Exit;
                end;
            end;
            scMySQL:
            begin
                fnWriteReg('HostName', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EMyServerName.Text)));
                fnWriteReg('UserName', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EMyUserName.Text)));
                fnWriteReg('Password', 'String', fnRC2Encrypt(Trim(EMyPassword.Text)));
                fnWriteReg('DBName', 'String', fnRC2Encrypt(DBName));
                fnWriteReg('Database', 'String', fnRC2Encrypt(CmbDBType.Text));
            end;
        end;
        fnMessage('Konfigurasi Database telah disimpan.#13'Jalankan kembali aplikasi ini',
mINFO);
        IsTerminated := True;
    end;

    end;
    fnWriteReg('Database', 'String', fnRC2Encrypt(CmbDBType.Text));
    fnMessage('Konfigurasi Database telah disimpan.#13'Jalankan kembali aplikasi
ini', mINFO);
    // ShellExecute(handle, 'open', PChar(Application.ExeName), nil, nil,
SW_SHOWMAXIMIZED);
    IsTerminated := True;
    Application.Terminate;
    Exit;
end;
else
    fnMessage('Konfigurasi Database gagal disimpan.', mERROR);
end;
else
begin
    dm.DB.Close;
    IsTerminated := True;
    Exit;
end;
end;

ConnectionType := TempConType; // kembalikan tipe database lama
btnSave.Enabled := true;
end;

procedure TFDBServer.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
begin
    Action := caFree;
    FDBServer := nil;
end;

procedure TFDBServer.suitempEDBNameEnter(Sender: TObject);
var
    TryConStr: string;
    TryDB: TADOConnection;
    TempName: string;
    Qry: TADOQuery;
    TempConType: TSQLConnection;
begin
    TempConType := ConnectionType;

    if UpperCase(CmbDBType.Text) = 'FIREBIRD' then
        ConnectionType := scFirebird
    else if UpperCase(CmbDBType.Text) = 'MICROSOFT SQL SERVER' then
        ConnectionType := scSQLServer
    else if UpperCase(CmbDBType.Text) = 'MYSQL' then
        ConnectionType := scMySQL;

    TryConStr := fnGetConnectionString(Trim(EditHost.Text), '', Trim(EditUserName.Text),

```



```

Trim(EditPassword.Text));
case fnCheckDB(TryConStr,") of
crSuccess: begin
    TryDB := TADOConnection.Create(Self);
    TryDB.ConnectionString := TryConStr;
    TryDB.LoginPrompt := False;
    TryDB.Open;

    Qry := TADOQuery.Create(Self);
    Qry.Connection := TryDB;

case ConnectionType of
scSQLServer:
begin
    TempName := IfThen(EDBName.Text = ", EDBName.Text, DBName);

    TryDB.GetTableNames(EDBName.Items);

    fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM sysdatabases WHERE name NOT IN
("master", ' +
"model", "msdb", "Northwind", "pubs", "tempdb") ' , True);
    fnSQLOpen(Qry);

    while not Qry.Eof do
    begin
        EDBName.Items.Add(Qry.FieldByName('name') AsString);
        Qry.Next;
    end;

    EDBName.Text := TempName;
end;
scFirebird:
begin
    TempName := IfThen(EDBNameFB.Text = ", EDBNameFB.Text, DBName);
end;
scMySQL:
begin
    TempName := IfThen(EMyDBName.Text = ", EMyDBName.Text, DBName);

    TryDB.GetTableNames(EMyDBName.Items);
end;
end;

FreeAndNil(TryDB);
FreeAndNil(Qry);
end;
else
    fnMessage('Error:#13'Pastikan Nama Server, Name User dan Password sudah benar ',
mERROR);
end;

```

**Ufuncnt.pas**  
unit UFunc;

interface

uses SysUtils, ADODB, Forms, Windows, Classes, StdCtrls, AdvGrid, StrUtils,  
DateUtils, Registry, Controls, ComCtrls, Menus, WinTypes, IniFiles, VaComm,  
RpDevice, RpDefine, Grids, RvClass, RVCSrpt, RvData, WinSpool, DBGrids,  
DBAdvGrid, DB, TypInfo, DBGridEh, dbgridEhImpExp, AdvGridExcel;

type  
TConnectionResult = (crSuccess, crServerNotFound, crDBNotFound),  
TInputType = (itNumeric, itDiscount, itString);  
TSQLConnection = (scSQLServer, scFirebird, scMySQL),  
TAccountItem = (apDebet, apCredit);

TBuiltInSkin = (WinXPGreen, Vista1, Vista2, RealOne,  
MediaPlayer10, Office2007, DiamondBlue, Carlmess);

TSkinnedForm = class(TForm)  
procedure RemoveSkin(Sender: TObject);  
end;

// koneksi database  
function fnCheckDB(ConStr: string; DBName: string): TConnectionResult;  
function fnConStr: string;  
function fnGetConnectionString(HostName, Catalog, UserName, Password: string):  
string;

// form control  
function fnMessage(Text: string; MsgType: string): integer;  
procedure prCreateForm(InstanceClass: TComponentClass; var Reference; ShowMode:  
string = 'SHOW');

procedure fnResetMenu(Permission: string; Menu: TMainMenu);

// conversion function  
function fnRound(total: Double; Default: Integer = 100): double;  
function fnStrToBool(S: string; DefaultTrue: boolean = False): boolean;  
function fnStrToCurr(Value: string): Currency;  
function fnFormatCurr(const Value: Currency; const isInput: boolean = True): string;  
overload;  
function fnFormatCurr(const Value: string; const isInput: boolean = True): string;  
overload;  
function fnReplaceStr(strSource, strReplaceFrom, strReplaceWith: string;  
goTrim: boolean = true): string;  
function fnInputDisc(Value: string): string;  
function fnUpperFirstLetter(Value: string): string;

ConnectionType := TempConType;  
end;

```

procedure TFDBServer.suitempCmbDBTypeChange(Sender: TObject);
begin
    if CmbDBType.Text = 'Firebird' then
    begin
        GroupBox2.Show;
        GroupBox1.Hide;
        GrbMySQL.Hide;
    end
    else if CmbDBType.Text = 'Microsoft SQL Server' then
    begin
        GroupBox1.Show;
        GroupBox2.Hide;
        GrbMySQL.Hide;
    end
    else if CmbDBType.Text = 'MySQL' then
    begin
        GrbMySQL.Show;
        GroupBox1.Hide;
        GroupBox2.Show;
    end
end;

```

```

procedure TFDBServer.suitempCmbServerTypeChange(Sender: TObject);
begin
    if CmbServerType.Text = 'Local' then
    begin
        suButton1.Show;
        lblServerName.Enabled := False;
        EServerName.Enabled := False;
    end
    else
    begin
        suButton1.Hide;
        lblServerName.Enabled := True;
        EServerName.Enabled := True;
    end
end;

```

```

procedure TFDBServer.suitempsuButton1Click(Sender: TObject);
begin
    if OD.Execute then
    begin
        EDBNameFB.Text := OD.FileName
    end
end;

```

end

// input  
function fnInput(Key: char; Text: string; MaxChar: integer; InputType: TInputType;  
DecimalAllowed: boolean = False; MinusAllowed: boolean = False): string;  
procedure fnInputBox(Sender: TObject; var Key: Char; MaxChar: Integer;  
InputType: TInputType; DecimalAllowed: Boolean = False; MinusAllowed: boolean =  
False);

// Localize  
procedure fnGetLocalInfo;

// ----- encryption -----  
function fnBlowFishEncrypt(Src: string): string;  
function fnBlowFishDecrypt(Src: string): string;  
function fnRC2Encrypt(Str: string): string;  
function fnRC2Decrypt(Str: string): string;

// DATABASE FUNCTION  
function fnGenerateId: string;  
function fnFindValue(TableName, FieldValue, FieldCondition, Condition: string): string;  
procedure prExplodeStr(SourceStr: string; Delimiter: char; var List: TStringList);  
function fnCheckTableStructure(TableList: TStringList; ArrayTable: array of string;  
TableName: string): boolean;  
function fnCheckIndexStructure(IndexList: array of string; TableName: string;  
TableList: TStringList; IndexName: string): boolean;  
procedure fnSQLAdd(Query: TADOQuery; SQL: string; ClearPrior: boolean = False);  
overload;  
procedure fnSQLAdd(Query: TADOCommand; SQL: string); overload;  
procedure fnSQLAdd(Query: TADODataSet; SQL: string); overload;  
procedure fnSQLOpen(Query: TADOQuery); overload;  
procedure fnSQLOpen(Query: TADODataSet); overload;  
procedure fnExecSQL(Query: TADOQuery); overload;  
procedure fnExecSQL(Query: TADOCommand); overload;  
procedure fnSQLParamByName(Query: TADOQuery; ParamStr: string; Value: Variant);  
overload;  
procedure fnSQLParamByName(Query: TADOCommand; ParamStr: string; Value:  
Variant); overload;  
procedure fnSQLParamByName(Query: TADODataSet; ParamStr: string; Value:  
Variant); overload;  
procedure fnClearGrid(Sig: TAdvStringGrid; InitializeRow: integer = 2);  
procedure fnCleanLog;  
procedure fnStartTransaction;  
procedure fnCommit;  
procedure fnRollBack;  
function fnInTransaction: boolean;  
procedure fnRefreshDB(Qry: TADOQuery);  
function fnGetServerDate: TDateTime;  
function fnInputDateDB(Value: TDateTime; FromServer: boolean = True): string;  
function fnTimeToStr(const S: TDateTime): string;  
function fnStrToTime(const S: string): TDateTime;

```

// Error/Crash handle
procedure fnCheckNetwork(E: Exception; FormSender: TForm = nil);
procedure fnWriteCrashLog(ErrorType: string);

function fnDiv(a, b: currency): Double;
function fnTranslateFormula(StrFormula: string): string;
function fnGetTransNumber(TransType: string; var IsManual: boolean;
  TableName: string = 'transaction_history'; FieldType: string = 'th_type';
  FieldNumber: string = 'th_number'; FieldDate: string = 'th_date';
  FieldStatus: string = 'th_status'; Order: string = 'th_id DESC';
  IsDateManual: boolean = False; DateManual: TDateTime = 0): string;
function fnIncString(Source: string; LenStr: integer): string;
function fnGetAccNumber(TransType: string; var IsManual: boolean; Own: boolean =
  False;
  ADate: TDateTime = 0): string;

// untuk keperluan input transaksi akuntansi
function fnAccTrans(TransType, TransDate, TransNumber, TransStatus: string;
  TransTotal: Double; TransNote, TransId: string; AGld: string = ''; FromTable: string =
  ''): string;
procedure fnAccTransItem(Gld: string; ItemType: string; AccountId: string; ItemNote:
  string;
  ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = ''); overload;
procedure fnAccTransItem(Gld: string; ItemType: TAccPosItem; AccountId: string;
  ItemNote: string;
  ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = ''); overload;
procedure fnAccTransItemName(Gld: string; ItemType: string; AccountName: string;
  ItemNote: string;
  ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = ''); overload;
procedure fnAccTransItemName(Gld: string; ItemType: TAccPosItem; AccountName:
  string; ItemNote: string;
  ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = ''); overload;

// date time
function fnFormatDate(DateIn: TDateTime; FullMode: Boolean = false;
  TimeMode: Boolean = false): string;
function fnFormatDateTimeDB(const Value: TDateTime;
  const DisplayTime: boolean = True;
  const DisplayMilliSecond: boolean = True): string; overload;
function fnStartDay(const AValue: TDateTime): TDateTime;
function fnEndDay(const AValue: TDateTime): TDateTime;
function fnEndOfTheMonth(const AValue: TDateTime): TDateTime;
function fnMonthsBetween(const ANow, AThen: TDateTime): Integer;

function fnFormatDateIndo(const Value: TDateTime; ShewTime: boolean = True;
  ShowMs: boolean = False): string;

// registry
function fnWriteReg(RegName: string; RegType: string; Value: Variant): boolean;
//String,DateTime

```

```

const
  mWARN = 'WARN';
  mINFO = 'INFO';
  mERROR = 'ERROR';
  mCONFIRM = 'CONFIRM';

NoDataTo = 'Tidak ada data untuk';
NoDataToEdit = NoDataTo + 'diedit';
NoDataToPrint = NoDataTo + 'dicetak';
NoDataToDelete = NoDataTo + 'dihapus';

DataAlreadyUsed = 'Kode / Nama sudah dipakai';
DataSaved = 'Data sudah disimpan';
DataDeleted = 'Data sudah dihapus';
DataCannotDelete = 'Data tidak dapat dihapus karena sudah digunakan dalam
transaksi';
DataEdited = 'Data sudah diubah';
DataNotComplete = 'Data belum diisi lengkap';
DataCannotEdit = 'Data tidak dapat diubah karena sudah digunakan dalam transaksi';

DataPrinted = 'Data telah dicetak';
ErrorPrinting = 'Pencetakan gagal dilakukan';

SearchNotFound = 'Data tidak ditemukan';
CrashLog = 'DATE: %s | FORM: %s | ERROR: %s';

// ODBC
ODBC_ADD_DSN = 1;
ODBC_CONFIG_DSN = 2;
ODBC_REMOVE_DSN = 3;
ODBC_ADD_SYS_DSN = 4;
ODBC_CONFIG_SYS_DSN = 5;
ODBC_REMOVE_SYS_DSN = 6;
ODBC_REMOVE_DEFAULT_DSN = 7;

var
  CouStr: string;
  FirstEnter: boolean;
  DRName: string;
  vrDBName: string;
  vrDecimal: integer = 2;
  vrKeyLocation: string;
  vrAppShowBugs: boolean = True;
  vrThemeFile: string;
  vrRounded: boolean = True;
  vrOpenPrice: boolean;
  IsTerminated: boolean;
  CasName: string;

```

```

function fnReadReg(RegName: string; RegType: string): variant; //String,DateTime

```

```

function fnReadIniFiles(Section, Identity, Default: string): string;
procedure fnWriteIniFiles(Section, Identity, Default: string);
procedure fnLoadWallpaper;
procedure fnChangeSkin;
procedure fnLoadSkin;
procedure fnLoadLocalSetting;
procedure fnLoadPrintSetting;
procedure fnLoadRegionalId(ID: LCID);
procedure fnLoadRegionalSetting;

```

```

procedure fnLogoutOperator;

```

```

//untuk comm, Cust Display & Cash Drower
function fnCommOpen(VaComm: TVaComm; Port: byte; BaudRate: string;
  DataBits: string; Parity: string): boolean;
function fnCommClose(VaComm: TVaComm): boolean;
procedure fnCDiscClean(objComm: TVaComm);
procedure fnCDispWrite(objComm: TVaComm; CDispType: string; xPos: integer;
  yPos: integer; str: string);
procedure fnCDrawOpen(VaComm: TVaComm; CDrawType: string);
procedure fnCDispRunningText(objComm: TVaComm; TextLine1: string; TextLine2:
  string; textWidth: integer);

```

```

procedure fnLoadPrint(RptName: string; DyName: string = 'DvStg';
  Stg: TAdvStringGrid = nil; StartRow: integer = 0; EndRow: integer = 0); overload;
procedure fnLoadPrint(RptName: string; DbGnd: TDBGndEh); overload;
function fnGetPrinterProperties(propType: string): string;

```

```

function SQLConfigDataSource(HwndParent: HWND; FRquest: WORD; Driver: PChar;
  Attributes: PChar): boolean; Stdcall;
function SQLGetInstalledDrivers(Size: string; Buff: WORD; BuffOut: WORD): boolean;
  Stdcall;

```

```

function SaveToExcel(DBGnd: TDBGnd): boolean; overload;
function SaveToExcel(SigGrid: TAdvStringGrid): boolean; overload;
function SaveToExcel(DBGnd: TDBGndEh): boolean; overload;

```

```

function FMMod(x, y: int64): int64;
function fnTerbilang(x: int64): string; overload;
function fnTerbilang(x: currency): string; overload;

```

```

procedure fnDataSetFormat(DataSet: TDataSet);

```

```

// fungsi untuk System
function FindWindowX(ACaption, AClass: string): THandle;
function IsCompressed: boolean;

```

```

function fnCheckTransManual(TransNum, TransType: string) boolean;

```

```

vrShowMothName: boolean = True;
vrCanChangePriceBuy: boolean = False;

```

```

// ODBC Name
vrDSNNameFB: string;
vrDriverNameFB: string;
vrDSNNameMy: string;
vrDriverNameMy: string;

```

```

OpId: string;
OpName: string;
OpLevel: string;
IsMaster: boolean;
OpFirstCash: currency; // set on operator first cash ■ set this if level is Cashier
OpFirstDate: TDateTime;
OpCashId: string;
OpDateIn: TDateTime;
OpUserName: string;

```

```

OpAllowDiscTotal: boolean;
OpAllowDiscItem: boolean;
OpAllowTax: boolean;
OpAllowPPN: Boolean = False;

```

```

vrLogoutPrint: boolean;
vrSaveColumnSize: boolean = False;
IsPaste: boolean;
IsCopy: boolean;

```

```

vrSkinName: string = 'MacOS';
vrSkinBuiltIn: boolean = True;

```

```

vrPrintMarginTop: currency;
vrPrintMarginLeft: currency;
vrPrintDefaultDest: string;
vrPrinterName: string;
vrPrinterPaper: string;
vrPrintPaperSize: currency = 0;
vrPrintType: string;
fnFooter: string;

```

```

//Company
CompType: string;
CompName: string;
CompAddr: string;
CompTelp: string;
CompNPWP: string;
CompFax: string;
CompCont: string;

```

```

ConnectionType:= TSQLConnection = scSQLServer; // default connection to SQL
Server;
vrRgnFS: TFormatSettings;

//CDisp
vrCDispActive: boolean = false;
vrCDispType: string;
vrCDispPort: byte;
vrCDispBaudRate: string;
vrCDispDataBits: string;
vrCDispParity: string;
vrCDispTextLength: byte;
vrCDispTimer: integer;
vrCDispPos: integer;
vrCDispDelay: integer = 20;
vrCDispText1: string;
vrCDispText2: string;

//CashDraw
vrCDrawActive: boolean = false;
vrCDrawType: string;
vrCDrawPort: byte;
vrCDrawBaudRate: string;
vrCDrawDataBits: string;
vrCDrawParity: string;

//Scanner
vrBScanSource: string;
vrBScanType: string;
vrBScanPort: byte;
vrBScanBaudRate: string;
vrBScanDataBits: string;
vrBScanParity: string;

implementation

uses UMain, UDM, DCPmd5, DCPrc2, DCPBlowFish, DCPsha512, USaveExcel,
URReconnectDB, AdvPicture;

function SQLConfigDataSource; external 'odbcsp32.dll' name 'SQLConfigDataSource';
function SQLGetInstalledDrivers; external 'odbcsp32.dll' name 'SQLGetInstalledDrivers';

// Koneksi Database

function fnCheckDB(ConStr: string; DBName: string): TConnectionResult;
var ADOTest: TADOConnection;
ADOCmd: TADOCommand;
begin
Result := crSuccess;
ADOTest := TADOConnection.Create(nil);

// UserName := fnRC2Decrypt('6MAkAstu'); // SYSDBA
// Password := fnRC2Decrypt('ybjfulhztg=='); // repenzt
end
else if ConnType = 'MySQL' then
begin
ConnectionType := scMySQL;
end;

if (HostName = '') and (UserName = '') then
begin
case ConnectionType of
scSQLServer:
begin
HostName := fnRC2Decrypt('6F73wmw5AQ=='); // (local)
UserName := fnRC2Decrypt('yNQ=='); // sa
Password := '';
DBName := vrDBName;
end;
scFirebird:
begin
HostName := fnRC2Decrypt('19cZA89ieXTG'); // localhost
UserName := fnRC2Decrypt('6MAkAstu'); // SYSDBA
Password := fnRC2Decrypt('1pvCndIC3dXK'); // masterkey
DBName := fnRC2Decrypt('6aqFvF/1lR3Cuw=='); // RETAIL2_DB
end;
scMySQL:
begin
HostName := fnRC2Decrypt('19cZA89ieXTG'); // localhost
UserName := fnRC2Decrypt('ybl3ZQ=='); // root
Password := fnRC2Decrypt('ybjfulhztg=='); // repenzt
DBName := fnRC2Decrypt('6aqFvF/1lR3Cuw=='); // RETAIL2_DB
end;
end;
end;

Result := fnGetConnectionString(HostName, DBName, UserName, Password);
end;

function fnGetConnectionString(HostName, Catalog, UserName, Password: string):
string;
var s: string;
begin
case ConnectionType of
scSQLServer:
begin
//Provider=SQLOLEDB.1;Persist Security Info=True;User ID=%s,
//Use Procedure for Prepare=1;Auto Translate=True;Packet Size=4096;
//Use Encryption for Data=False;Tag with column collation when possible=False;
//Password=%s;Initial Catalog=%s;Data Source=%s
s := fnRC2Decrypt(

```

```

ADOCmd := TADOCommand.Create(nil);
try
ADOTest.ConnectionTimeout := 10;
ADOTest.LoginPrompt := False;
ADOTest.ConnectionString := ConStr;
ADOTest.Open;

if (ConnectionType = scSQLServer) or (ConnectionType = scMySQL) then
begin
try
if DBName <> '' then
begin
ADOCmd.Connection := ADOTest;
ADOCmd.CommandType := cmdText;
ADOCmd.CommandText := 'USE ' + DBName;
ADOCmd.Execute
end;
except
Result := crDBNotFound
end;
end;
except
Result := crServerNotFound;
end;
FreeAndNil(ADOTest);
FreeAndNil(ADOCmd)
end;

function fnConStr: string;
var
HostName: string;
UserName: string;
Password: string;
ConnType: string;
begin
HostName := fnRC2Decrypt(fnReadReg('HostName', 'string'));
UserName := fnRC2Decrypt(fnReadReg('UserName', 'string'));
Password := fnRC2Decrypt(fnReadReg('Password', 'string'));
DBName := fnRC2Decrypt(fnReadReg('DBName', 'string'));
ConnType := fnRC2Decrypt(fnReadReg('Database', 'string'));

if ConnType = '' then
ConnType := 'Microsoft SQL Server';

if ConnType = 'Microsoft SQL Server' then
ConnectionType := scSQLServer
else if ConnType = 'Firebird' then
begin
ConnectionType := scFirebird;

'G14SfN08ZvnQgiqWnx2O8wrrUsdPQ7fhG/g6FsjjeQ2NzieYBp+kuMgh4mg' +
'ZvE0Tcjx8Joy+co3hgC8canLscDWqincHHW563kl71yTc3JwAwUhsjPz0s' +
'J0nEx4zfde/VgBgNdAJzZNGk77HuxvKp9PvdzHDI+7jHyuFVc2AlhEsGz3N' +
'00Am1JGnK4niDTQ4DZh1Hf5yM1ovaqiEkl7iYzZTqcx3b+ngonwB2foul4u7' +
'UpE/dpRL2uH5DCzaJ6UZQPN1HUIP6lC5lxcHnB3yvzE7bLZgbw81RokweC3T'
+
'SM4HHHAvhuD8S5Usv480+ONNS5Q==';

Result := Format(s,
[UserName, Password, Catalog, HostName]);
end;
scFirebird:
begin
//Provider=MSDASQL.1;Password=%s;Persist Security Info=True; '
//User ID=%s;Extended
Properties="DSN=MBIntermediate.Driver={Firebird/InterBase(r) driver}; ' +
//Dbname=%s;CHARSET=NONE;PWD=%s;UID=%s;";
s := fnRC2Decrypt(
'G14SfN08ZvnXBjgfeXBxvUqUxm1Jzz8MQA3szqz/IsBJ4egomBgHyihOfawr' +
'Y2MuRZjB/2sKcX3zaU3TedkLljSgoVYlnc9huKCKmbX/oyT/vv'uQcM48m0'
+
'bbNzP6ZQccuJl7kQZVYs1Zk19UEVh1PCu/hxOwLgKZoqihdSer8/BHnmX' +
'JFYG8fziWGL7kgZOAJOHQhKLfhpgPwoS2PCTciARNWIdAzF9LqPUJRjwB5o
=');

Result := Format(s, [Password, UserName, Catalog, Password, UserName]);
end;
scMySQL:
begin
//Provider=MSDASQL.1;Password=%s;Persist Security Info=True;User ID=%s;
//Extended Properties="DESCRIPTION=Intermediate MySQL Connection;
//DSN=MBIntermediateM;OPTION=0;PWD=%s;PORT=3306;SERVER=%s;UID=%s"
s := fnRC2Decrypt(
'G14SfN08ZvnXBjgfeXBxvUqUxm1Jzz8MQA3szqz/IsBJ4egomBgHyihOfawr' +
'Y2MuRZjB/2sKcX3zaU3TedkLljSgoVYlnc9huKCKmbX/oyT/vv'uQcM48m1'
+
'CDyHFRm9M1RG4H2Lpy4tDmqEelHMejTuK1nzwrYvH5XWytRy8pbyFuGdFr3N'
+
'KzJ7MKQxiTmwduklk35d7Xn0lha81w8m1+Gb+PVAv8XmF2nh410:KPN1s3W' +
'UM0ICT8TAg9eEXAIK');

Result := Format(s, [Password, UserName, Password, HostName, UserName]);
end;
end;
end;

```

```

// form control

function fnMessage(Text: string; MsgType: string): integer;
begin
    Result := 0;
    if MsgType = mINFO then
    begin
        Result := Application.MessageBox(PAnsiChar(Text), 'Informasi', MB_OK +
MB_ICONINFORMATION);
    end
    else if MsgType = mCONFIRM then
    begin
        Result := Application.MessageBox(PAnsiChar(Text), 'Konfirmasi', MB_YESNO +
MB_ICONQUESTION);
    end
    else if UpperCase(MsgType) = 'CONFIRM?' then
    begin
        Result := Application.MessageBox(PAnsiChar(Text), 'Konfirmasi', MB_OKCANCEL
+ MB_ICONQUESTION);
    end
    else if MsgType = mWARN then
    begin
        Result := Application.MessageBox(PAnsiChar(Text), 'Perhatian', MB_OK +
MB_ICONWARNING);
    end
    else if MsgType = mERROR then
    begin
        Result := Application.MessageBox(PAnsiChar(Text), 'Error', MB_OK +
MB_ICONERROR);
    end;
end;

procedure prCreateForm(InstanceClass: TComponentClass; var Reference; ShowMode:
string = 'SHOW');
begin
    if TComponentClass(Reference) = nil then
    begin
        if Assigned(FMain) and (ShowMode = 'SHOW') then
            LockWindowUpdate(FMain.Handle);
        Application.CreateForm(InstanceClass, Reference);

        if Assigned(FMain) then
        begin
            if FMain.suiSkinEngine1.Active then
            begin
                FMain.suiSkinEngine1.AddForm(TSkinnedForm(Reference));
                TSkinnedForm(Reference).OnDestroy := TSkinnedForm(Reference).RemoveSkin;
            end
        end;
    end;
end;

```

```

SetLength(MenuAccess, Length(Permission));
for i := 1 to Length(Permission) do
begin
    if (Copy(Permission, i, 1) = '1') then
        MenuAccess[i - 1] := False
    else
        MenuAccess[i - 1] := True;
    end;
    SetMenu(Menu.Items, MenuAccess, 0);
    SetLength(MenuAccess, 0);
    if Assigned(FMain) then
        FMain.suiSkinEngine1.UpdateTopMenu;
end;

```

```

procedure prExplodeStr(SourceStr: string; Delimiter: char; var List: TStringList);
var
    i: integer;
begin
    List.Clear;
    while Length(SourceStr) > 0 do
    begin
        i := Pos(Delimiter, SourceStr);
        if (i > 0) then
        begin
            List.Add(Copy(SourceStr, 1, i - 1));
            SourceStr := Copy(SourceStr, i + 1, Length(SourceStr) - i);
        end // if (i > 0) then
        else if Length(SourceStr) > 0 then
        begin
            List.Add(SourceStr);
            SourceStr := '';
        end // if Length(SourceStr) > 0 then
    end; //while Length(SourceStr) > 0 do
end;

```

```

function fnCheckTableStructure(TableList: TStringList; ArrayTable: array of string;
TableName: string): boolean;
function fnConvertSQLServerToFirebird(S: string): string;
begin
    if Pos('MONEY', UpperCase(S)) > 0 then
        Result := StringReplace(S, 'MONEY', 'DECIMAL(18,4)', [rfReplaceAll])
    else if Pos('DATETIME', UpperCase(S)) > 0 then
        Result := StringReplace(S, 'DATETIME', 'TIMESTAMP', [rfReplaceAll])
    else if Pos('INT', UpperCase(S)) > 0 then
        Result := StringReplace(S, 'INT', 'INTEGER', [rfReplaceAll])
    else if Pos('DEC(38,18)', UpperCase(S)) > 0 then
        Result := StringReplace(S, 'DEC(38,18)', 'DECIMAL', [rfReplaceAll])
    else if Pos('IMAGE', UpperCase(S)) > 0 then
        Result := StringReplace(S, 'IMAGE', 'BLOB', [rfReplaceAll])
    else

```

```

        if (TSkinnedForm(Reference).FormStyle = fsMDIChild)
        and (UpperCase(TSkinnedForm(Reference).Name) <> 'LOGIN') then
        begin
            TSkinnedForm(Reference).WindowState := wsMaximized;
        end;
        if Trim(UpperCase(ShowMode)) = 'SHOW' then
        begin
            TSkinnedForm(Reference).Show;
        end
        else if Trim(UpperCase(ShowMode)) = 'SHOWMODAL' then
        begin
            TSkinnedForm(Reference).ShowModal;
        end;
        if Assigned(FMain) and (ShowMode = 'SHOW') then
            LockWindowUpdate(0);
    end;
end;

```

```

procedure fnResetMenu(Permission: string; Menu: TMainMenu);
function SetMenu(Menu: TMenuItem; Access: array of boolean; Count: integer): integer;
var
    i: integer;
begin
    for i := 0 to Menu.Count - 1 do
    begin
        if menu[i].Caption <> '' then
        begin
            if High(Access) >= Count then
            begin
                menu[i].Enabled := Access[Count];
                menu[i].Visible := Access[Count];
            end
            else
            begin
                menu[i].Enabled := False;
                menu[i].Visible := False;
            end;
            Inc(Count);
            if menu[i].Count > 0 then
            begin
                Count := SetMenu(menu[i], Access, Count);
            end;
        end;
    end;
    SetMenu := Count;
end;

```

```

var i: integer;
    MenuAccess: array of boolean;
begin

```

```

        Result := S
    end;

```

```

var
    QryTemp: TADOQuery;
    QryTemp1: TADOQuery;

```

```

i: integer;
FieldName: string;
FieldSize: integer;
FieldType: string;

```

```

isPrimaryKey: boolean;
TempPrimary: string;
isTableExist: boolean;
IsImage: boolean;

```

```

FieldList: TStringList;
isFieldExist: boolean;
isEmptyTable: boolean;
TempList: TStringList;

```

```

ChangeSize: boolean;
SpecialFieldSize: string;

```

```

begin
    FieldList := TStringList.Create;
    TempList := TStringList.Create;
    IsPrimaryKey := False;
    ChangeSize := False;

```

```

Result := True;

```

```

QryTemp := TADOQuery.Create(nil);
QryTemp.Connection := DM.DB;
QryTemp1 := TADOQuery.Create(nil);
QryTemp1.Connection := DM.DB;

```

```

try
    //
    // periksa apakah ada table
    isTableExist := False;
    if TableList.IndexOf(TableName) >= 0 then
        isTableExist := True;

```

```

if not isTableExist then
begin
    fnSQLAdd(QryTemp, 'CREATE TABLE ' + TableName + '(', True);

```

```

for i := 0 to High(ArrayTable) do
    if ConnectionType = sSQLServer then

```

```

        if QryTemp1.FieldName(FieldName).Size > FieldSize then
            begin
                FieldSize := QryTemp1.FieldName(FieldName).Size;
            end;

            fnSQLAdd(QryTemp, Format('%d', [FieldSize]));
        end;
    end;

    if IsEmptyTable then
        if Pos('NOT NULL', ArrayTable[i]) > 0 then
            fnSQLAdd(QryTemp, ' NOT NULL')
        else
            fnSQLAdd(QryTemp, ' NULL')
        else
            fnSQLAdd(QryTemp, ' NULL');
    end
    else // if IsFieldExist then
        begin
            fnSQLAdd(QryTemp, Format('ADD %s %s ', [FieldName, FieldType]));

            if FieldSize < 0 then
                begin
                    if SpecialFieldSize < 0 then
                        fnSQLAdd(QryTemp, Format('%s', [SpecialFieldSize]));
                    else
                        fnSQLAdd(QryTemp, Format('%d', [FieldSize]));
                end;
            end;

            fnSQLAdd(QryTemp1, Format('SELECT TOP 1 * FROM %s', [TableName]));

            True);
            fnSQLOpen(QryTemp1);

            // New field must have null value except there is still empty table
            if QryTemp1.IsEmpty then
                if Pos('NOT NULL', ArrayTable[i]) > 0 then
                    if Pos('DEFAULT', ArrayTable[i]) > 0 then // pasti isi yang paling belakang
                        adalah koma dan spasi
                    else
                        fnSQLAdd(QryTemp, Copy(ArrayTable[i], Pos('DEFAULT', ArrayTable[i]),
                        Length(ArrayTable[i]) - Pos('DEFAULT', ArrayTable[i])))
                    else
                        fnSQLAdd(QryTemp, ' NOT NULL')
                    else
                        fnSQLAdd(QryTemp, ' NULL')
                    else
                        fnSQLAdd(QryTemp, ' NULL');
                end;

            fnSQLAdd(QryTemp, TempPrimary)
            end; // else if IsFieldExist then
        end;
    end;
end;

```

```

    if (not isFieldExist) or (ChangeSize)
        or (not isFieldExist) and (isImage)) then
            fnExecSQL(QryTemp);
        end; // if not IsPrimaryKey then

end; // for i = 0 to High(ArrayTable) do
// -----
end; // else if not isTableExist
except
    Result := False;
end;

FreeAndNil(QryTemp);
FreeAndNil(QryTemp1);
FreeAndNil(FieldList);
FreeAndNil(TempList);
end;

function fnCheckIndexStructure(IndexList: array of string; TableName: string;
    TableList: TStringList; IndexName: string): boolean;
var IndexExists: boolean;
    TableExists: boolean;
    i: integer;

begin
    Qry1 := TADOQuery;
begin
    Result := True;

    Qry1 := TADOQuery.Create(nil);
    Qry1.Connection := DM.DB;
try
    TableExists := False;
    if TableList.IndexOf(TableName) >= 0 then
        TableExists := True;

    if TableExists then
        begin
            IndexExists := False;

            case ConnectionType of
                scSQLServer:
                    begin
                        fnSQLAdd(Qry1, 'SELECT name FROM sysindexes Where name = '+
                            QuotedStr(IndexName), True);
                        fnSQLOpen(Qry1);
                    end;
                scFirebird:
                    begin

```

```

        fnSQLAdd(Qry1, 'SELECT * FROM RDBSINDEX_SEGMENTS WHERE
RDBSINDEX_NAME = ' + QuotedStr(IndexName), True),
        fnSQLOpen(Qry1),
    end;
    scMySQL:
    begin
        fnSQLAdd(Qry1, 'SELECT * FROM information_schema.statistics ' +
        'WHERE INDEX_NAME = ' + QuotedStr(IndexName) +
        'AND INDEX_SCHEMA = ' + QuotedStr(DBName) +
        'AND TABLE_NAME = ' + QuotedStr(TableNmame), True),
        fnSQLOpen(Qry1),
    end;
end;

if not Qry1.IsEmpty then
    IndexExists := True;

if IndexExists then
    begin
        case ConnectionType of
            scSQLServer:
            begin
                fnSQLAdd(Qry1, Format('DROP INDEX %s %s', [TableName, IndexName]),
True);
                fnExecSQL(Qry1);
            end;
            scFirebird:
            begin
                fnSQLAdd(Qry1, Format('DROP INDEX %s', [IndexName]), True);
                fnExecSQL(Qry1);
            end;
            scMySQL:
            begin
                fnSQLAdd(Qry1, Format('DROP INDEX %s ON %s', [IndexName,
TableName]), True);
                fnExecSQL(Qry1);
            end;
        end;

        IndexExists := False;
    end;

if not IndexExists then
    begin
        fnSQLAdd(Qry1, Format('CREATE INDEX %s ON %s (' , [IndexName,
TableName]), True),

        for i := 0 to High(IndexList) do
        begin
            fnSQLAdd(Qry1, IndexList[i]);

```

```

        end;

        fnSQLAdd(Qry1, ');
        fnExecSQL(Qry1),
    end
end
else
    begin
        Result := False;
    end
except
    Result := False;
end;
FreeAndNil(Qry1);
end;

```

```

function fnGetServerDate: TDateTime;
var
    Qry: TADOQuery;
    s: string;
begin
    Qry := TADOQuery.Create(nil);
    Qry.Connection := DM.DB;
    result := 0;
    try
        case ConnectionType of
            scSQLServer: s := 'SELECT GETDATE() AS DateNow';
            scFirebird: s := 'SELECT current_timestamp(3) AS DateNow FROM
RDBSDATABASE';
            scMySQL: s := 'SELECT Now() AS DateNow';
        end;

        Qry.SQL.Clear;
        Qry.SQL.Add(s);
        Qry.Open;

if ConnectionType = scMySQL then
    begin
        // MySQL doesn't support milliseconds for Now() function
        // so, create milliseconds from local computer
        result := IncMillisecond(Qry.FieldByName('DateNow').AsDateTime,
MilliSecondOfNow));
    end
    else
        result := Qry.FieldByName('DateNow').AsDateTime;
    except
        on E: Exception do fnCheckNetwork(E);
    end;
    FreeAndNil(Qry);
end;

```

```

function fnGenerateId: string;
begin
    Sleep(55);
    result := FormatDateTime('YYYYMMDDHHNNSSZZZ', fnGetServerDate);
end;

function fnFindValue(TableName, FieldValue, FieldCondition, Condition: string): string;
var
    qry: TADOQuery;
begin
    qry := TADOQuery.Create(nil);
    qry.Connection := DM.DB;

    qry.SQL.Clear;
    fnSQLAdd(qry,
        'SELECT ' + FieldValue + ' FROM ' + TableName + ' ' +
        'WHERE ' + FieldCondition + ' = :paramCondition', True),

    fnSQLParamByName(qry, 'paramCondition', Condition),
    fnSQLOpen(qry),

    Result := qry.FieldByName(FieldValue).AsString;
    FreeAndNil(qry);
end;

function fnStrToCurr(Value: string): Currency;
var TempCurr: Currency;
begin
    tempCurr := 0;
    Value := StringReplace(Value, thousandSeparator, '', [rfReplaceAll, rfIgnoreCase]);
    Value := StringReplace(Value, ',', '', [rfReplaceAll, rfIgnoreCase]);

    TryStrToCurr(Value, TempCurr);

    Result := TempCurr;
end;

function fnRound(total: Double, Default: Integer - 100): double;
var
    rnd: integer;
    SisaBlt: integer;
    SisaKma: Double;
begin
    rnd := Default; //round -iya
    SisaBlt := trunc(total) mod rnd;
    SisaKma := total - trunc(total);
    if SisaBlt + SisaKma > 0 then
        fnRound := Default + (SisaBlt + SisaKma)
    else

```

```

        fnRound := 0;
    end;

```

```

function fnStrToBool(S: string; Default: True: boolean = False): boolean;
begin
    if (S = '') then
        if (Default: True) then
            S := 'True'
        else
            S := 'False';
    end;

    Result := StrToBool(S)
end;

```

```

function fnFormatCurr(const Value: Currency; const isInput: boolean = True): string;
var s: string;
begin
    if isInput then
        begin
            // Result := CurrToStrF(Value, ffNumber, 2)
            s := '###,###,###,##0.##';
            Result := FormatCurr(s, Value);
        end
        else
            begin
                Result := CurrToStrF(Value, ffCurrency, 2);
            end;
    { case CurrencyFormat of
        0: s := CurrencyString + '###,###,###,##0.00';
        1: s := '###,###,###,##0.00' + CurrencyString;
        2: s := CurrencyString + '###,###,###,##0.00';
        3: s := '###,###,###,##0.00' + CurrencyString;
    end; }
end;
end;

```

```

function fnFormatCurr(const Value: string; const isInput: boolean = True): string;
var s: string;
    val: currency;
    Cvt: string;
begin
    Cvt := StringReplace(Value, ThousandSeparator, '', [rfReplaceAll, rfIgnoreCase]);
    if not TryStrToCurr(Cvt, val) then
        begin
            // MessageDlg(EConvertString, mtError, [mbOK], 0);
            result := Value;
        end
        else
            begin
                if isInput then
                    s := '###,###,###,##0.##'
                else

```

```

    s := '###,###,###,###,###0.00';
    result := FormatCurr(s, Val);
end;
end;

function fnReplaceStr(strSource, strReplaceFrom, strReplaceWith: string; goTrim:
boolean = true): string;
begin
    if go Trim then strSource := Trim(strSource);
    Result := StringReplace(strSource, strReplaceFrom, strReplaceWith, [irReplaceAll,
rIgnoreCase]);
end;

function fnInputDisc(Value: string): string;
begin
    if Pos('%', Value) > 0 then
        Result := '%';
    else
        Result := 'A';
    end;
end;

function fnUpperFirstLetter(Value: string): string;
var s: string;
begin
    if Value <> '' then
        begin
            s := UpperCase(Copy(Value, 1, 1));
            if Length(Value) > 1 then
                Result := s + Copy(Value, 2, Length(Value))
            else
                Result := s
            end;
        end;
end;

function fnInput(Key: char; Text: string; MaxChar: integer; InputType: TInputType;
DecimalAllowed: boolean = False; MinusAllowed: boolean = False): string;
var
    CanAdd: boolean;
begin
    CanAdd := False;

    if (InputType = itNumeric) or (InputType = itDiscount) then
        begin
            if (MinusAllowed) and (Key = '-') and (FirstEnter) then
                begin
                    CanAdd := True;
                end;
        end;

    Text := StringReplace(Text, ThousandSeparator, '', [irReplaceAll]);

```

```

    if Key = '.' then Key := DecimalSeparator;
    if not (DecimalAllowed) and (Key = DecimalSeparator) then Key := #0;

    if InputType = itDiscount then
        begin
            if (Length(Text) > 0) and (not FirstEnter) then
                begin
                    if Key = '%' then
                        begin
                            if Pos('%', Text) > 0 then
                                CanAdd := False
                            else
                                CanAdd := True
                            end
                        end;
                    // if InputType = 'DISCOUNT' then

    if Key in ['0'..'9', DecimalSeparator] then
        begin
            if Pos('%', Text) > 0 then
                if FirstEnter then
                    CanAdd := True
                else
                    CanAdd := False
                else CanAdd := True;

    if (Key = DecimalSeparator) and (Pos(',', Text) > 0) then
        begin
            CanAdd := False;
        end;

    if Pos(',', Text) > 0 then
        begin
            if (Length(Text) + Pos(',', Text) > 1) then
                CanAdd := False;
            end;

    if Length(Text + Key) > MaxChar then
        CanAdd := False;
    end
    end // if (InputType = 'NUMERIC') or (InputType = 'DISCOUNT') then
    else
        begin
            CanAdd := True;

    if Length(Text + Key) > MaxChar then
        CanAdd := False;
    end;

    case Ord(Key) of

```

```

VK_RETURN:
    begin
        FirstEnter := True;
        CanAdd := False;
    end;
VK_BACK:
    begin
        Text := Copy(Text, 1, Length(Text) - 1);
        if (InputType = itNumeric) or (InputType = itDiscount) then
            if Text = '' then
                begin
                    Text := '0';
                    FirstEnter := True
                end;
            CanAdd := False;
        end
    end;

    if CanAdd then
        begin
            if FirstEnter then
                begin
                    if Key = DecimalSeparator then
                        Result := Text + Key
                    else
                        Result := Key;

                    FirstEnter := False;
                end
            else
                begin
                    if InputType in [itDiscount, itNumeric] then
                        begin
                            if (Key <> DecimalSeparator) and (Text = '0') then
                                begin
                                    Result := Key;
                                end
                            else
                                if (InputType = itDiscount) and (Key = '%') then
                                    begin
                                        if fnStrToCurr(Text) > 100 then Text := '100'
                                        end;

                                if RightStr(Text, 1) = '.' then
                                    begin
                                        Text := fnFormatCurr(Text + Key);
                                        if Key = '0' then
                                            Text := Text + '.' + Key
                                        end
                                    end
                                else

```

```

        Text := fnFormatCurr(Text + Key);

    if Key = DecimalSeparator then
        Result := Text + Key
    else
        Result := Text;
    end
    else // InputType = itString
        begin
            Result := Text + Key
        end
    end
    end
    else
        begin
            if (InputType = itNumeric) or (InputType = itDiscount) then
                Result := fnFormatCurr(Text)
            else
                Result := Text
            end
        end;
    end;

procedure fnInputBox(Sender: Tobject, var Key: Char; MaxChar: Integer;
InputType: TInputType; DecimalAllowed: Boolean = False; MinusAllowed: boolean =
False);
begin
    with Sender as TEdit do
        begin
            if Self.Length = Length(Text) then FirstEnter := True;
            Text := fnInput(Key, Text, MaxChar, InputType, DecimalAllowed, MinusAllowed);
            Key := #0;
            SelStart := Length(Text);
        end;
    end;
end;

procedure fnGetLocalInfo;
begin
    ShortDateFormat := 'dd/mm/yyyy';
    LongDateFormat := 'dddd/uuuuu/yyyy';
    ThousandSeparator := ',';
    DecimalSeparator := '.';
    CurrencyString := 'Rp'; // localize to indonesian
    DateSeparator := '/';
    LongTimeFormat := 'hh.nn.ss.zzz';
    ShortTimeFormat := 'hh.nn.ss.zzz';
end;

// =====
// ===== Encryption =====
// =====

```

```

function fnBlowFishEncrypt(Src: string) string;
var
  Cipher: TDCP_blowfish;
  KeyStr: string;
begin
  KeyStr := 'giPopMatrix';
  Cipher := TDCP_blowfish.Create(nil);
  Cipher.InitStr(KeyStr, TDCP_md5);
  Result := Cipher.EncryptString(Src);
  Cipher.Burn;
  Cipher.Free;
end;

function fnBlowFishDecrypt(Src: string) string;
var
  Cipher: TDCP_blowfish;
  KeyStr: string;
begin
  KeyStr := 'giPopMatrix';
  Cipher := TDCP_blowfish.Create(nil);
  Cipher.InitStr(KeyStr, TDCP_md5);
  Result := Cipher.DecryptString(Src);
  Cipher.Burn;
  Cipher.Free;
end;

function fnRC2Encrypt(Str: string) string;
var Cipher: TDCP_rc2;
    KeyStr: string;
begin
  KeyStr := 'giPushMatrix';
  Cipher := TDCP_rc2.Create(nil);
  Cipher.InitStr(KeyStr, TDCP_sha512); // initialize the cipher with a hash of the
  passphrase
  Result := Cipher.EncryptString(Str);
  Cipher.Burn;
  Cipher.Free;
end;

function fnRC2Decrypt(Str: string) string;
var Cipher: TDCP_rc2;
    KeyStr: string;
begin
  KeyStr := 'giPushMatrix';
  Cipher := TDCP_rc2.Create(nil);
  Cipher.InitStr(KeyStr, TDCP_sha512); // initialize the cipher with a hash of the
  passphrase
  Result := Cipher.DecryptString(Str);
  Cipher.Burn;

```

```

var s: string;
begin
  Query.CommandType := cmdText;

case ConnectionType of
  scFirebird:
    begin
      s := StringReplace(SQL, 'TOP', 'FIRST', [rfReplaceAll]);
    end;
  scMySQL:
    begin
      s := fnReplaceStr(SQL, 'GETDATE', 'CURRENT_DATE');
      s := fnReplaceStr(s, 'ISNULL', 'IFNULL');
    end;
  scSQLServer: s := SQL;
end;

Query.Close; // tutup dahulu DataSet yang lama
Query.CommandText := s;
end;

procedure fnSQLOpen(Query: TADOQuery);
var L: TStringList;
    s: string;
    s1: string;
    TempS: string;
    x1: integer;
    x2: integer;
begin
  if ConnectionType = scMySQL then
  begin
    L := TStringList.Create;

    s := Query.SQL.Text;
    x1 := Pos('SELECT TOP', UpperCase(s));
    if x1 > 0 then
    begin
      if s[x1 - 1] = '(' then // ➡ berarti ada Sub Query di dalam Query, perlu diparse lagi
      begin
        x2 := Pos(')', s); // ambil akhir dari sub query
        s1 := UpperCase(Copy(s, x1, x2 - x1));
        prExplodeStr(s1, '', L);

        TempS := L[1] + '' + L[2];

        Insert(' LIMIT ' + L[2], s, x2);
        s := fnReplaceStr(s, TempS, '');
        Query.SQL.Text := s;
      end
    end
  else

```

```

    Cipher.Free;
  end;
// ----- END OF ENCRYPTION -----

// ----- DATABASE -----

procedure fnSQLAdd(Query: TADOQuery; SQL: string; ClearPrior: boolean = False);
var s: string;
begin
  if ClearPrior then
    Query.SQL.Clear;

case ConnectionType of
  scFirebird:
    begin
      s := StringReplace(SQL, 'TOP', 'FIRST', [rfReplaceAll]);
    end;
  scMySQL:
    begin
      s := fnReplaceStr(SQL, 'GETDATE', 'CURRENT_DATE');
      s := fnReplaceStr(s, 'ISNULL', 'IFNULL');
    end;
  scSQLServer: s := SQL;
end;

Query.SQL.Add(S);
end;

procedure fnSQLAdd(Query: TADOCommand; SQL: string);
var s: string;
begin
  Query.CommandType := cmdText;

case ConnectionType of
  scFirebird:
    begin
      s := StringReplace(SQL, 'TOP', 'FIRST', [rfReplaceAll]);
    end;
  scMySQL:
    begin
      s := fnReplaceStr(SQL, 'GETDATE', 'CURRENT_DATE');
      s := fnReplaceStr(s, 'ISNULL', 'IFNULL');
    end;
  scSQLServer: s := SQL;
end;

Query.CommandText := s;
end;

procedure fnSQLAdd(Query: TADODataset; SQL: string);

```

```

begin
  // ambil jumlahnya
  prExplodeStr(UpperCase(s), '', L);

  TempS := L[1] + '' + L[2];

  s := fnReplaceStr(s, TempS, '');
  s := s + ' LIMIT ' + L[2];
  Query.SQL.Text := s;
end;

FreeAndNil(L);
end;

Query.Prepared;
Query.Open;
end;

procedure fnSQLOpen(Query: TADODataset);
var L: TStringList;
    s: string;
    s1: string;
    TempS: string;
    x1: integer;
    x2: integer;
begin
  if ConnectionType = scMySQL then
  begin
    L := TStringList.Create;

    s := Query.CommandText;
    x1 := Pos('SELECT TOP', UpperCase(s));
    if x1 > 0 then
    begin
      if s[x1 - 1] = '(' then // ➡ berarti ada Sub Query di dalam Query, perlu diparse lagi
      begin
        x2 := Pos(')', s); // ambil akhir dari sub query
        s1 := UpperCase(Copy(s, x1, x2 - x1));
        prExplodeStr(s1, '', L);

        TempS := L[1] + '' + L[2];

        Insert(' LIMIT ' + L[2], s, x2);
        s := fnReplaceStr(s, TempS, '');
        Query.CommandText := s;
      end
    else
    begin
      // ambil jumlahnya

```



```
prExplodeStr(UpperCase(s), '', L);
```

```
TempS := L[1] + '' + L[2];
```

```
s := fnReplaceStr(s, TempS, '');
```

```
s := s + 'LIMIT' + L[2];
```

```
Query.CommandText := s;
```

```
end
```

```
end;
```

```
FreeAndNil(L);
```

```
end;
```

```
Query.Prepared;
```

```
Query.Open;
```

```
end;
```

```
procedure fnExecSQL(Query: TADOQuery);
```

```
begin
```

```
Query.Prepared;
```

```
Query.ExecSQL;
```

```
end;
```

```
procedure fnExecSQL(Query: TADOCommand);
```

```
begin
```

```
Query.Prepared;
```

```
Query.Execute;
```

```
end;
```

```
procedure fnSQLParamByName(Query: TADOQuery; ParamStr: string; Value: Variant);
```

```
begin
```

```
Query.Parameters.ParamByName(ParamStr).Value := Value
```

```
end;
```

```
procedure fnSQLParamByName(Query: TADOCommand; ParamStr: string; Value:
```

```
Variant);
```

```
begin
```

```
Query.Parameters.ParamByName(ParamStr).Value := Value
```

```
end;
```

```
procedure fnSQLParamByName(Query: TADODataSet; ParamStr: string; Value:
```

```
Variant);
```

```
begin
```

```
Query.Parameters.ParamByName(ParamStr).Value := Value
```

```
end;
```

```
procedure fnStartTransaction;
```

```
begin
```

```
dm.DB.BeginTrans;
```

```
end;
```

```
begin
```

```
for i := 1 to Stg.RowCount do
```

```
for j := 0 to Stg.ColCount - 1 do
```

```
begin
```

```
Stg.Cells[j, i] := '';
```

```
Stg.RemoveCheckBox(j, i);
```

```
end;
```

```
Stg.RowCount := InitializeRow;
```

```
end;
```

```
procedure fnCleanLog;
```

```
var Qry: TADOQuery;
```

```
begin
```

```
Qry := TADOQuery.Create(nil);
```

```
Qry.Connection := dm.DB;
```

```
Qry.CommandTimeout := 0;
```

```
// _____ khusus untuk mssql server _____
```

```
// _____ untuk membersihkan transaction log _____
```

```
try
```

```
if dm.DB.Connected and (ConnectionType = acSQLServer) then
```

```
begin
```

```
Qry.SQL.Clear;
```

```
Qry.SQL.Add('BACKUP LOG ' + DBName + ' WITH TRUNCATE_ONLY');
```

```
Qry.ExecSQL;
```

```
Qry.SQL.Clear;
```

```
Qry.SQL.Add('DBCC SHRINKDATABASE (' + DBName + ', 0)');
```

```
Qry.ExecSQL;
```

```
end;
```

```
except
```

```
end;
```

```
FreeAndNil(Qry)
```

```
end;
```

```
// _____ DATABASE _____
```

```
procedure fnCheckNetwork(E: Exception; FormSender: TForm = nil);
```

```
var FormName: string;
```

```
ErrorType: integer;
```

```
Qry: TADOQuery;
```

```
PrgBar: TProgressBar;
```

```
begin
```

```
Qry := TADOQuery.Create(nil);
```

```
Qry.Connection := dm.DB;
```

```
PrgBar := TProgressBar.Create(nil);
```

```
FormName := '';
```

```
if FormSender <> nil then
```

```
FormName := FormSender.Name
```

```
else
```

```
procedure fnCommit;
```

```
begin
```

```
dm.DB.CommitTrans;
```

```
end;
```

```
procedure fnRollBack;
```

```
begin
```

```
dm.DB.RollbackTrans;
```

```
end;
```

```
function fnInTransaction: boolean;
```

```
begin
```

```
Result := dm.DB.InTransaction
```

```
end;
```

```
procedure fnRefreshDB(Qry: TADOQuery);
```

```
begin
```

```
if Qry.Active then Qry.Close;
```

```
Qry.Open;
```

```
end;
```

```
function fnInputDateDB(Value: TDateTime; FromServer: boolean = True): string;
```

```
begin
```

```
if FromServer then
```

```
Result := QuotedStr(fnFormatDateTimeDB(fnGetServerDate))
```

```
else
```

```
Result := QuotedStr(fnFormatDateTimeDB(Value))
```

```
end;
```

```
function fnTimeToStr(const S: TDateTime): string;
```

```
var St: string;
```

```
Local: TFormatSettings;
```

```
begin
```

```
GetLocaleFormatSettings(1033, Local); // pake US English
```

```
St := FormatDateTime('hh:mm:ss', S, Local);
```

```
Result := St;
```

```
end;
```

```
function fnStrToTime(const S: string): TDateTime;
```

```
var St: string;
```

```
begin
```

```
St := fnReplaceStr(S, '-', TimeSeparator);
```

```
Result := StrToTime(St);
```

```
end;
```

```
procedure fnClearGrid(Sig: TAdvStringGrid; InitializeRow: integer - 2);
```

```
var i, j: integer;
```

```
FormName := 'A';
```

```
// periksa apakah yang error adalah jaringan atau database
```

```
try
```

```
fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM operator', True);
```

```
fnSQLOpen(Qry);
```

```
ErrorType := 1; // menandakan kesalahan bukan di jaringan tetapi di program
```

```
except
```

```
ErrorType := 2; // kesalahan ada di jaringan
```

```
end;
```

```
if ErrorType = 1 then // kesalahan di program / struktur database
```

```
begin
```

```
try
```

```
if dm.DB.InTransaction then dm.DB.RollbackTrans;
```

```
dm.fnCheckDBStructure(PrgBar); ;
```

```
except
```

```
end;
```

```
fnWriteCrashLog(Format(CrashLog, [fnFormatDateTimeDB(Now), FormName,
```

```
E.Message]));
```

```
if vrAppShowBugs then
```

```
fnMessage('Bug: ' + E.Message, mERROR);
```

```
end
```

```
else // kesalahan di jaringan
```

```
begin
```

```
// belum ada pengendalian error untuk jaringan
```

```
// buat form reconnect !!
```

```
prCreateForm(TFReconnectDB, FReconnectDB, 'ShowModal');
```

```
fnWriteCrashLog('Network Error');
```

```
fnMessage('Koneksi jaringan terputus.', mERROR);
```

```
end;
```

```
FreeAndNil(Qry);
```

```
FreeAndNil(PrgBar);
```

```
end;
```

```
procedure fnWriteCrashLog(ErrorType: string);
```

```
var FileName: string;
```

```
CrashFile: TextFile;
```

```
begin
```

```
FileName := ExtractFilePath(Application.ExeName) + 'Crash.Log';
```

```
try
```

```
AssignFile(CrashFile, FileName);
```

```
FileMode := fmOpenReadWrite;
```

```

if FileExists(FileName) then
    Append(CrashFile)
else
    Rewrite(CrashFile);

    WriteLn(CrashFile, ErrorType);
finally
    CloseFile(CrashFile);
end;
end;

function fnDiv(a, b: currency): Double; // Double data type to save decimal result
begin
    // Currency Result only have 4 digit decimal
    if b <> 0 then
        begin
            Result := a / b;
        end
    else
        begin
            Result := 0;
        end;
    end;
end;

function fnGetFormulaDigit(StrFormula: string): integer;
begin
    try
        if Copy(StrFormula, Pos(',', StrFormula) - 1, Length(StrFormula)) <> " then // kalo ada
        definisi
            Result := StrToInt(Copy(StrFormula, Pos(',', StrFormula) + 1, Length(StrFormula)))
        else // kalo tidak ada definisinya, buat default 6 digit
            Result := 6;
        except
            Result := 0
        end
    end;
end;

function fnGetFormulaSeparator(StrFormula: string): char;
var x: integer;
begin
    x := Pos(',', StrFormula);
    if x <> 0 then
        Result := Copy(StrFormula, x + 1, 1)[1]
    else
        Result := Copy(StrFormula, Length(StrFormula), 1)[1];
    end;
end;

function fnTranslateFormula(StrFormula: string): string;
var TransFormula: string;
ServerDate: TDateTime;
begin

```

```

else
    TransDate := fnGetServerDate;

    fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = "Manual.' +
TransType + '"', True);
    fnSQLOpen(Qry);

    if Qry.FieldByName('mi_value').AsString <> 'Y' then
        begin
            IsManual := False;

            // anbil rumus nomor transaksi
            fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = "TransNumber.' +
TransType + '"', True);
            fnSQLOpen(Qry);

            TransFormula := fnTranslateFormula(Qry.FieldByName('mi_value').AsString);

            Digit := fnGetFormulaDigit(Qry.FieldByName('mi_value').AsString);

            fnSQLAdd(Qry, Format('SELECT TOP 100 %s FROM %s ' +
'WHERE %s = "%s" ' +
'AND (%s <= ' + fnInputDateDB(fnStartDate(TransDate), False) +
' AND %s <= ' + fnInputDateDB(fnEndDate(TransDate), False) +
' ) AND %s LIKE "%s/%s %s%" AND %s IN ("OK", "FINISH", "PENDING", "1")
ORDER BY %s',
[FieldNumber, TableName, FieldType, TransType, FieldDate, FieldDate,
FieldNumber,
CasName, FieldStatus, Order]), True);
            fnSQLOpen(Qry);

            NumOK := False;
            TransNo := 0;
            while (not Qry.Eof) and (not NumOK) do
                begin
                    TempTransNum := fnReplaceStr(Qry.FieldByName(FieldNumber).AsString,
Copy(Qry.FieldByName(FieldNumber).AsString, 1,
Pos(fnGetFormulaSeparator(TransFormula),
Qry.FieldByName(FieldNumber).AsString)), "");

                    if TryStrToInt(TempTransNum, TransNo) then
                        begin
                            while not NumOK do
                                begin
                                    TransNo := TransNo + 1;
                                    TempTransNum := TransFormula + Format('%' + IntToStr(Digit) + 'd', [TransNo]);

                                    fnSQLAdd(Qry2, Format('SELECT TOP 1 * FROM %s ' +
'WHERE %s = "%s" AND %s = "%s" AND %s IN ("OK", "FINISH",
"PENDING", "1") ',

```

```

try
    ServerDate := fnGetServerDate;
    TransFormula := StrFormula;
    TransFormula := StringReplace(TransFormula, '[NO]', CasName, [rfReplaceAll]);

    { _____
    // for future only
    TransFormula := StringReplace(TransFormula, '[THN]', FormatDateTime('YYYY',
ServerDate), [rfReplaceAll]);
    TransFormula := StringReplace(TransFormula, '[BLN]', FormatDateTime('MM',
ServerDate), [rfReplaceAll]);
    TransFormula := StringReplace(TransFormula, '[TGL]', FormatDateTime('DD',
ServerDate), [rfReplaceAll]);
    _____}

    TransFormula := fnReplaceStr(TransFormula, '[THN][BLN][TGL]',
FormatDateTime('YYYYMMDD', ServerDate));
    if Pos(',', TransFormula) > 0 then
        TransFormula := Copy(TransFormula, 1, Pos(',', TransFormula) - 1);

    Result := TransFormula;
except
    Result := 'ERROR';
end;
end;

function fnGetTransNumber(TransType: string; var IsManual: boolean;
TableName: string = 'transaction_history'; FieldType: string = 'th_type';
FieldNumber: string = 'th_number'; FieldDate: string = 'th_date';
FieldStatus: string = 'th_status'; Order: string = 'th_id DESC';
IsDateManual: boolean = False; DateManual: TDateTime = 0): string;
var
    TransNo: LongInt;
NumOK: boolean;
TempTransNum: string;
TransDate: TDateTime;

Qry: TADOQuery;
Qry2: TADOQuery;

TransFormula: string;
Digit: integer;
begin
    qry := TADOQuery.Create(nil);
    qry.Connection := DM.DB;
    qry2 := TADOQuery.Create(nil);
    qry2.Connection := DM.DB;

    if IsDateManual then
        TransDate := DateManual

        [TableName, FieldNumber, TempTransNum, FieldType, TransType, FieldStatus]),
True);
        fnSQLOpen(Qry2);

        if Qry2.IsEmpty then
            NumOK := True;
        end;
        Qry.Next
    end; // while not Qry.Eof do

    if TransNo = 0 then TransNo := 1;
    TempTransNum := TransFormula + Format('%' + IntToStr(Digit) + 'd', [TransNo]);

    Result := TempTransNum;
end
else
begin
    IsManual := True;
    Result := "",
end;

FreeAndNil(qry);
FreeAndNil(qry2);
end;

function fnFormatDateIndo(const Value: TDateTime; ShowTime: boolean = True;
ShowMs: boolean = False) string;
var s: string;
// m: string;
// d: word;
// MM: word;
L: TStringList;
i: integer;
// Len: integer;
begin
    // d := DayOf(Value);
    // MM := MonthOf(Value);

    L := TStringList.Create;
    prfExplodeStr(ShortDateFormat, DateSeparator, L);

    for i := 0 to L.Count - 1 do
        begin
            if Copy(UpperCase(L[i]), 1, 1) = 'M' then
                begin
                    s := fnReplaceStr(ShortDateFormat, L[i], 'MMM');
                    Break;
                end
            end;
        end;
    end;
end;

```

```

if ShowTime then
    s := s + ' ' + LongTimeFormat;

s := FormatDateTime(s, Value);
{ if vShowMoThName then
begin
    case MM of
        1: m := 'Jan';
        2: m := 'Feb';
        3: m := 'Mar';
        4: m := 'Apr';
        5: m := 'Mei';
        6: m := 'Jun';
        7: m := 'Jul';
        8: m := 'Ags';
        9: m := 'Sep';
        10: m := 'Okt';
        11: m := 'Nov';
        12: m := 'Des';
    end;
end
else
begin
    m := IntToStr(MM)
end;

if ShowTime then
begin
    if not ShowMs then
        s := Format('%2d-%s-%d %s', [d, m, YearOf(Value), FormatDateTime('hh:mm:ss',
TimeOf(Value))])
    else
        s := Format('%2d-%s-%d %s', [d, m, YearOf(Value), TimeToStr(TimeOf(Value))])
    end
else
    s := Format('%2d-%s-%d', [d, m, YearOf(Value)]);
}
Result := s;
end;

function fnFormatDate(DateIn: TDate; FullMode: Boolean = false; TimeMode: Boolean
= false): string;
var
    Year: string;
    Month: string;
    Day: string;
    Hour: string;
    Minute: string;
    Second: string;

```

```

function fnFormatDateTDB(const Value: TDateTime;
cnst DisplayTime: boolean = True;
cnst DisplayMilliSecond: boolean = True): string;
var s: string;
Local: TFormatSettings;
begin
    GetLocaleFormatSettings(1033, Local); // pake US English

case ConnectionType of
    scFirebird, scSQLServer:
        begin
            if DisplayTime then
                begin
                    s := 'mm/dd/yyyy hh:mm:ss';
                    if DisplayMilliSecond then
                        s := s + 'zzz';
                    end else
                        s := 'mm/dd/yyyy';
                end;
            scMySQL:
                begin
                    // MySQL doesn't support millisecond
                    // so, don't display millisecond
                    if DisplayTime then
                        begin
                            s := 'yyyy/mm/dd hh:mm:ss';
                        end else
                            s := 'yyyy/mm/dd';
                        end;
                end;
            result := FormatDateTime(s, Value, Local)
        end;

function fnStartDay(const AValue: TDateTime): TDateTime;
begin
    Result := Trunc(AValue);
end;

function fnEndDay(const AValue: TDateTime): TDateTime;
begin
    Result := RecodeTime(AValue, 23, 59, 59, 997); // untuk SQL Server 999 dibulatkan
jadi 0 menit berikutnya
end; // sehingga diganti 997 saja

function fnEndOfTheMonth(const AValue: TDateTime): TDateTime;
begin
    Result := fnEndDay(EndOfTheMonth(AValue));
end;

```

```

begin
    Year := IntToStr(YearOf(DateIn));
    if FullMode = false then
        begin
            case MonthOf(DateIn) of
                1: Month := 'Jan';
                2: Month := 'Feb';
                3: Month := 'Mar';
                4: Month := 'Apr';
                5: Month := 'Mei';
                6: Month := 'Jun';
                7: Month := 'Jul';
                8: Month := 'Agt';
                9: Month := 'Sep';
                10: Month := 'Okt';
                11: Month := 'Nop';
                12: Month := 'Des';
            end;
        end
    else
        begin
            case MonthOf(DateIn) of
                1: Month := 'Januari';
                2: Month := 'Februari';
                3: Month := 'Maret';
                4: Month := 'April';
                5: Month := 'Mei';
                6: Month := 'Juni';
                7: Month := 'Juli';
                8: Month := 'Agustus';
                9: Month := 'September';
                10: Month := 'Oktober';
                11: Month := 'Nopember';
                12: Month := 'Desember';
            end;
        end;
    Day := IntToStr(DayOf(DateIn));
    if TimeMode = true then
        begin
            Hour := IntToStr(HourOf(DateIn));
            if length(Hour) < 2 then Hour := '0' + Hour;
            Minute := IntToStr(MinuteOf(DateIn));
            if length(Minute) < 2 then Minute := '0' + Minute;
            Second := IntToStr(SecondOf(DateIn));
            if length(Second) < 2 then Second := '0' + Second;
            Year := Year + ' ' + Hour + ' ' + Minute + ' ' + Second;
        end;
    if length(Day) < 2 then Day := '0' + Day;
    fnFormatDate := Day + '-' + Month + '-' + Year;
end;

```

```

{ =====
===== }
Fungsi MonthBetween dari DateUtils menggunakan rata-rata perbulan sebanyak 30.4
hari
sehingga untuk perhitungan sebenarnya jika mengambil banyaknya bulan antara
1 Januari dan 1 Maret hanya menghasilkan 1, seharusnya 2, dikarenakan Februari
mempunyai jumlah hari 28 (29 pada Tahun Kabisat)
Sehingga di sini menggunakan perhitungan sebenarnya untuk per bulan

===== }
function fnMonthsBetween(const ANow, AThen: TDate): Integer;
var Y1, M1, D1: Word;
    Y2, M2, D2: Word;
    Value: Integer;
begin
    DecodeDate(ANow, Y1, M1, D1);
    DecodeDate(AThen, Y2, M2, D2);

    if (Y2 - Y1) > 1 then
        Value := 12 + M2 + (12 - M1)
    else if (Y2 - Y1) = 1 then
        Value := M2 + (12 - M1)
    else if (Y2 - Y1) = 0 then
        Value := M2 - M1
    else
        Value := 0;

    Result := Value;
end;

function IncString(Source: string; LenStr: integer): string;
var TempVal: integer;
    s: string;
begin
    try
        TempVal := 0;
        TryStrToInt(Source, TempVal);
        Inc(TempVal);
        s := Format('%d', [LenStr]);
        Result := Format(s + 'd', [TempVal]);
    except
        end
end;

function fnGetAccNumber(TransType: string; var IsManual: boolean; Own: boolean =
False;
    ADate: TDateTime = 0): string;
var
    TransNo: LongInt;

```

```

NumOk: boolean;
TempTransNum: string;
TransDate: TDateTime;

Qry: TADOQuery;
Qry2: TADOQuery;

TransFormula: string;
Digit: integer;
begin
  qry := TADOQuery.Create(nil);
  qry.Connection := DM.DB;
  qry2 := TADOQuery.Create(nil);
  qry2.Connection := DM.DB;

  if Own then
    TransDate := ADate
  else
    TransDate := fnGetServerDate;

  fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = "Manual:" +
TransType + " ', True);
  fnSQLOpen(Qry);

  if Qry.FieldByName('mi_value') AsString <> '' then
    begin
      IsManual := False;

      // ambil rumus nomor transaksi
      fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = "TransNumber:" +
TransType + " ', True);
      fnSQLOpen(Qry);

      TransFormula := fnTranslateFormula(Qry.FieldByName('mi_value') AsString);

      Digit := fnGetFormulaDigit(Qry.FieldByName('mi_value') AsString);

      fnSQLAdd(Qry, Format('SELECT TOP 100 gl_number FROM general_ledger' +
'WHERE gl_type = "%s"' +
'AND (gl_date >= ' + fnInputDateDB(fnStartDate(TransDate), False) +
'AND gl_date <= ' + fnInputDateDB(fnEndDate(TransDate), False) +
') AND gl_number LIKE "%%%%%%" ORDER BY gl_id DESC',
[TransType, CasName]), True);
      fnSQLOpen(Qry);

      NumOk := False;
      TransNo := 0;
      while (not Qry.Eof) and (not NumOk) do
        begin

```

```

      GLId := fnGenerateId
    else
      GLId := AGLId;

  fnSQLAdd(QryTemp1, 'INSERT INTO general_ledger (gl_id, gl_type, gl_number, ' +
'gl_id, gl_status, gl_total, gl_note, operator_id, th_id, from_table) VALUES ' +
'(' + paramId, paramType, paramNumber, ' + TransDate +
', paramStatus, paramTotal, paramNote, paramOpId, paramThId, paramPT', True);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramId', GLId);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramType', TransType);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramNumber', TransNumber);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramStatus', TransStatus);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramTotal', TransTotal);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramNote', TransNote);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramOpId', OpId);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramThId', TransId);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramFT', FromTable);
  fnExecSQL(QryTemp1);

  Result := GLId;
  FreeAndNil(QryTemp1);
end;

procedure fnAccTransItem(GLId, ItemType, AccountId, ItemNote: string;
ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = '');
var
  QryTemp1: TADOQuery;
begin
  QryTemp1 := TADOQuery.Create(nil);
  QryTemp1.Connection := dm.DB;

  fnSQLAdd(QryTemp1, 'INSERT INTO general_ledger_item (gli_id, gli_type, ' +
'gl_id, acc_id, gli_number, gli_debet, gli_credit, gli_note, gli_ref)' +
'VALUES (paramId, paramType, paramGLId, paramAccId, paramNumber, ' +
'paramDebet, paramCredit, paramNote, paramRef)', True);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramId', fnGenerateId);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramGLId', GLId);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramId', fnGenerateId);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramAccId', AccountId);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramNumber', ItemNumber);

  if ItemType = 'Debet' then
    begin
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramDebet', ItemBalance);
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramCredit', 0);
    end
  else
    begin
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramDebet', 0);
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramCredit', ItemBalance);

```

```

    TempTransNum := fnReplaceStr(Qry.FieldByName('gl_number') AsString,
Copy(Qry.FieldByName('gl_number') AsString, 1,
Pos(fnGetFormulaSeparator(TransFormula),
Qry.FieldByName('gl_number') AsString)), '');

    if TryStrToInt(TempTransNum, TransNo) then
      begin
        while not NumOk do
          begin
            TransNo := TransNo + 1;
            TempTransNum := TransFormula + Format('%' + IntToStr(Digit) + 'd', [TransNo]);

            fnSQLAdd(Qry2, Format('SELECT TOP 1 * FROM general_ledger' +
'WHERE gl_number = "%s"' +
'AND gl_type = "%s"',
[TempTransNum, TransType]), True);
            fnSQLOpen(Qry2);

            if Qry2.IsEmpty then
              NumOk := True;
            end;
            Qry.Next;
          end; // while not Qry.Eof do

        if TransNo = 0 then TransNo := 1;
        TempTransNum := TransFormula + Format('%' + IntToStr(Digit) + 'd', [TransNo]);

        Result := TempTransNum;
      end
    else
      begin
        IsManual := True;
        Result := '';
      end;

      FreeAndNil(qry);
      FreeAndNil(qry2);
    end;

function fnAccTrans(TransType, TransDate, TransNumber, TransStatus: string;
TransTotal: Double; TransNote, TransId: string = '', FromTable: string =
''): string;
var GLId: string;
  QryTemp1: TADOQuery;
begin
  QryTemp1 := TADOQuery.Create(nil);
  QryTemp1.Connection := dm.DB;

  if AGLId = '' then

```

```

    end;

    fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramNote', ItemNote);
    fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramRef', Ref);
    fnExecSQL(QryTemp1);

    FreeAndNil(QryTemp1);
  end;

procedure fnAccTransItem(GLId: string; ItemType: TAccPostItem; AccountId: string;
ItemNote: string;
ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = '');
begin
  case ItemType of
    apDebet: fnAccTransItem(GLId, 'Debet', AccountId, ItemNote, ItemNumber,
ItemBalance, Ref);
    apCredit: fnAccTransItem(GLId, 'Credit', AccountId, ItemNote, ItemNumber,
ItemBalance, Ref);
  end;
end;

procedure fnAccTransItemName(GLId, ItemType, AccountName, ItemNote: string;
ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = '');
var AccId: string;
  QryTemp1: TADOQuery;
begin
  QryTemp1 := TADOQuery.Create(nil);
  QryTemp1.Connection := dm.DB;

  fnSQLAdd(QryTemp1, 'SELECT * FROM account WHERE acc_name = ' +
QuotedStr(AccountName) +
'AND acc_level = 4 AND acc_active = "Y"', True);
  fnSQLOpen(QryTemp1);

  AccId := QryTemp1.FieldByName('acc_id') AsString;

  fnSQLAdd(QryTemp1, 'INSERT INTO general_ledger_item (gli_id, gli_type, ' +
'gl_id, acc_id, gli_number, gli_debet, gli_credit, gli_note, gli_ref)' +
'VALUES (paramId, paramType, paramGLId, paramAccId, paramNumber, ' +
'paramDebet, paramCredit, paramNote, paramRef)', True);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramType', ItemType);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramGLId', GLId);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramId', fnGenerateId);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramAccId', AccId);
  fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramNumber', ItemNumber);

  if ItemType = 'Debet' then
    begin
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramDebet', ItemBalance);
      fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramCredit', 0);

```

```

end
else
begin
    fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramDebet', 0);
    fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramCredit', ItemBalance);
end;

fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramNote', ItemNote);
fnSQLParamByName(QryTemp1, 'paramRef', Ref);
fnExecSQL(QryTemp1);

FreeAndNil(QryTemp1);
end;

procedure fnAccTransItemName(GlId: string; ItemType: TAccPostItem; AccountName,
ItemNote: string;
ItemNumber: integer; ItemBalance: Double; Ref: string = '');
begin
case ItemType of
apDebet: fnAccTransItemName(GlId, 'Debet', AccountName, ItemNote,
    ItemNumber, ItemBalance, Ref);
apCredit: fnAccTransItemName(GlId, 'Credit', AccountName, ItemNote,
    ItemNumber, ItemBalance, Ref);
end
end;

function fnWriteReg(RegName: string; RegType: string; Value: Variant): boolean;
var
    reg: TRegistry;
begin
    reg := TRegistry.Create(KEY_ALL_ACCESS);
    result := true;
    try
        reg.RootKey := HKEY_LOCAL_MACHINE;
        if reg.OpenKey('\Software\' + vrKeyLocation, true) then
            begin
                if Trim(LowerCase(RegType)) = 'string' then
                    begin
                        reg.WriteString(RegName, value);
                    end
                else if Trim(LowerCase(RegType)) = 'datetime' then
                    begin
                        reg.WriteDateTime(RegName, value);
                    end;
                end
            end
        else
            begin
                result := false;
            end;
        except
        end;
    except
    end;
end;

```

```

procedure fnLoadWallPaper;
var FN, Position: string;
begin
    FN := fnReadIniFiles('WALLPAPER', 'Path', '');
    Position := fnReadIniFiles('WALLPAPER', 'Posisi', 'Stretched');

    if (FN <> '') and (FileExists(FN)) then
        begin
            if Position = 'Kanan Atas' then
                Position := 'bpTopRight'
            else if Position = 'Kanan Bawah' then
                Position := 'bpBottomRight'
            else if Position = 'Kiri Atas' then
                Position := 'bpTopLeft'
            else if Position = 'Kiri Bawah' then
                Position := 'bpBottomLeft'
            else if Position = 'Stretched' then
                Position := 'bpStretched'
            else if Position = 'Stretched dengan Aspect' then
                Position := 'bpStretchedWithAspect'
            else if Position = 'Tengah' then
                Position := 'bpCenter'
            else if Position = 'Tile' then
                Position := 'bpTiled';

            FMain.Image1.PicturePosition :=
            TPicturePosition(GetEnumValue(TypeInfo(TPicturePosition), Position));

            try
                FMain.Image1.Picture := nil;
                FMain.Image1.Picture.LoadFromFile(FN);
            except
            end;
        end;
    end;
end;

procedure fnChangeSkin;
var SkinNum: TBuiltInSkin;
Num: integer;
begin
    try
        Num := 0;
        if vrSkinName <> 'Do Disabled Skin' then
            begin
                if Assigned(FMain) then
                    begin
                        if not FMain.suiSkinEngine1.Active then
                            FMain.suiSkinEngine1.Active := True;
                        end;
                    end;
                end;
            end;
        end;
    end;
end;

```

```

        result := false;
    end;
    FreeAndNil(reg);
end;

function fnReadReg(RegName: string; RegType: string): variant;
var
    reg: TRegistry;
begin
    reg := TRegistry.Create(KEY_ALL_ACCESS);
    try
        reg.RootKey := HKEY_LOCAL_MACHINE;
        if reg.OpenKey('\Software\' + vrKeyLocation, true) then
            begin
                if Trim(LowerCase(RegType)) = 'string' then
                    begin
                        result := reg.ReadString(RegName);
                    end
                else if Trim(LowerCase(RegType)) = 'datetime' then
                    begin
                        result := reg.ReadDateTime(RegName);
                    end;
                end;
            end
        except
        end;
    except
    end;
    FreeAndNil(reg);
end;

```

```

function fnReadIniFiles(Section, Identity, Default: string): string;
var Ini: TIniFile;
begin
    Result := Default;
    Ini := TIniFile.Create(ExtractFilePath(Application.ExeName) + 'config.ini');
    try
        Result := Ini.ReadString(Section, Identity, Default);
    finally
        Ini.Free
    end;
end;

```

```

procedure fnWriteIniFiles(Section, Identity, Default: string);
var Ini: TIniFile;
begin
    Ini := TIniFile.Create(ExtractFilePath(Application.ExeName) + 'config.ini');
    try
        Ini.WriteString(Section, Identity, Default);
    finally
        Ini.Free
    end;
end;

```

```

if vrSkinBuiltIn then
    begin
        if vrSkinName = 'MacOS' then
            FMain.suiSkinEngine1.ApplyMainBuiltInSkin
        else
            begin
                SkinNum := TBuiltInSkin(GetEnumValue(TypeInfo(TBuiltInSkin), vrSkinName));

                case SkinNum of
                    WinXPGreen: Num := 0;
                    Vista1: Num := 1;
                    Vista2: Num := 2;
                    RealOne: Num := 3;
                    MediaPlayer10: Num := 4;
                    Office2007: Num := 5;
                    DiamondBlue: Num := 6;
                    Carliness: Num := 7;
                end;

                if Assigned(FMain) then
                    FMain.suiSkinEngine1.ApplyAdditionalBuiltInSkins(Num);
                end;
            end;
        end;
        begin
            if Assigned(FMain) then
                FMain.suiSkinEngine1.SkinFile := vrSkinName;
            end;

            // if Assigned(FMain) then
            //     FMain.suiSkinEngine1.DoSkinAllForms;
            end;
        else
            begin
                if Assigned(FMain) then
                    FMain.suiSkinEngine1.Active := False;
                end;
            finally
                if Assigned(FMain) then
                    FMain.suiSkinEngine1.DoSkinAllForms;
                end;
            end;
            fnWriteReg('SkinName', 'string', vrSkinName);
            fnWriteReg('SkinBuiltIn', 'string', vrSkinBuiltIn);
        end;
    end;
end;

procedure fnLoadSkin;
var
    TempName: string;
    TempBuiltIn: boolean;

```

```

s: string;
begin
try
TempName := fnReadReg('SkinName', 'string');
if TempName <> '' then
vrSkinName := TempName;

try
s := fnReadReg('SkinBuiltIn', 'string');

if s = '' then s := 'True';
TempBuiltIn := StrToBool(s)
except
TempBuiltIn := True;
end;

vrSkinBuiltIn := TempBuiltIn;

fnChangeSkin;
except
end
end;

procedure fnLogoutOperator;
var Qry: TADOQuery;
begin
Qry := TADOQuery.Create(nil);
Qry.Connection := DM.DB;
fnSQLAdd(dm.QryTemp2, 'UPDATE operator SET ' +
'operator_logout = "Y" WHERE operator_id = ' + QuotedStr(OpId), True);
fnExecSQL(dm.QryTemp2);
try
except
on E: exception do fnCheckNetwork(E);
end;
FreeAndNil(Qry)
end;

function fnCommOpen(VaComm: TVaComm; Port: byte; BaudRate: string;
DataBits: string; Parity: string): boolean;
function StrToBaudRate(BaudRate: string): TVaBaudrate;
begin
result := br9600;
if BaudRate = 'br110' then result := br110
else if BaudRate = 'br300' then result := br300
else if BaudRate = 'br600' then result := br600
else if BaudRate = 'br1200' then result := br1200
else if BaudRate = 'br2400' then result := br2400
else if BaudRate = 'br4800' then result := br4800
else if BaudRate = 'br9600' then result := br9600

```

```

else if BaudRate = 'br14400' then result := br14400
else if BaudRate = 'br19200' then result := br19200
else if BaudRate = 'br57600' then result := br57600
else if BaudRate = 'br38400' then result := br38400
else if BaudRate = 'br56000' then result := br56000
else if BaudRate = 'br115200' then result := br115200
else if BaudRate = 'br128000' then result := br128000
else if BaudRate = 'br256000' then result := br256000;
end;

```

```

function StrToDataBits(DataBits: string): TVaDataBits;
begin
result := db8;
if DataBits = 'db4' then result := db4
else if DataBits = 'db5' then result := db5
else if DataBits = 'db6' then result := db6
else if DataBits = 'db7' then result := db7
else if DataBits = 'db8' then result := db8;
end;

```

```

function StrToParity(Parity: string): TVaparity;
begin
result := paNone;
if Parity = 'paEven' then result := paEven
else if Parity = 'paMark' then result := paMark
else if Parity = 'paNone' then result := paNone
else if Parity = 'paOdd' then result := paOdd
else if Parity = 'paSpace' then result := paSpace;
end;
begin
try
VaComm.Close;
VaComm.PortNum := Port;
VaComm.Baudrate := StrToBaudRate(Baudrate);
VaComm.Databits := StrToDataBits(DataBits);
VaComm.Parity := StrToParity(Parity);
Sleep(100);
VaComm.Open;
result := true;
except
result := false;
end;
end;

```

```

function fnCommClose(VaComm: TVaComm): boolean;
begin
try
Sleep(100);
VaComm.Close;
result := true;

```

```

TextLine1 := DupeString(' ', TextLength) + TextLine1;
TextLine2 := DupeString(' ', TextLength) + TextLine2;

```

```

if (Length(TextLine1) > Length(TextLine2)) then
TextLength := Length(TextLine1)
else
TextLength := Length(TextLine2);

```

```

{ for i := 1 to TextLength do
begin
TextLine2 := TextLine2 + ' ';
end;
}

```

```

if Copy(TextLine2, Length(TextLine2), 1) <> '' then
TextLine2 := TextLine2 + ' ';

```

```

if vrCDispPos = 0 then fnCDispClean(objComm);

```

```

vrCDispPos := vrCDispPos + 1;
if vrCDispPos > TextLength then vrCDispPos := 0;

```

```

tempTimer := vrCDispTimer;
fnCDispWrite(objComm, vrCDispType, 1, 1, copy(TextLine1, TextLength -
vrCDispPos + 1, textWidth));
fnCDispWrite(objComm, vrCDispType, 1, 2, copy(TextLine2, 1 + vrCDispPos,
textWidth));
vrCDispTimer := tempTimer;
except
end;
end;

```

```

procedure fnLoadPrint(RptName: string; DvName: string = 'DvStg';
Stg: TAdvStringGrid = nil; StartRow: integer = 0; EndRow: integer = 0);
var
myPage: TRavePage;
myRegion: TRaveRegion;
i: integer;
Size: string;
Qry: TADOQuery;
TempList: TStringList;
begin
DM.RvReport.Close;
DM.RvReport.Open;

fnLoadPrintSetting;

Qry := TADOQuery.Create(nil);
Qry.Connection := dm.DB;

```

// cari di global untuk setting Big, Medium, Small di lokal dahulu, jika tidak

```
// ditemukan cari di global
// pencarian ini khusus untuk printing yang ada di pengaturan printing
fnSQLAdd(Qry, 'SELECT REPLACE(mi_name, "PRINTTYPE", "") AS MiName, ' +
'mi_name, mi_value FROM my_index WHERE mi_name LIKE "PRINTTYPE.%%" ' +
'AND mi_value LIKE :paramValue', True);
fnSQLParamByName(Qry, 'paramValue', RptName + '%');
fnSQLOpen(Qry);
```

```
if not Qry.IsEmpty then
begin
Size := fnReadIniFiles('PRINTTYPE', Qry.FieldName('MiName') AsString, "");
```

```
TempList := TStringList.Create;
if Size = "" then
prExplodeStr(Qry.FieldName(mi_value') AsString, ',', TempList)
else
prExplodeStr(Size, ',', TempList);
```

```
// tambahkan karakter B, M, atau S
RptName := RptName + TempList[1];
```

```
FreeAndNil(TempList);
end;
```

```
DM.RvReport.SelectReport(RptName, False);
```

```
myPage := DM.RvReport.ProjMan.FindRaveComponent(dm.RvReport.ReportName +
'Page1', nil) as TRavePage;
if myPage <> nil then
begin
//----- cari region, position sesuai margintop & marginleft -----
for i := 0 to myPage.ChildCount - 1 do
begin
if myPage.Child[i].ClassType = TRaveRegion then
begin
myRegion := myPage.Child[i] as TRaveRegion;
myRegion.Left := vrPrintMarginLeft;
myRegion.Top := vrPrintMarginTop;
end;
end;
end;
```

```
DM.RvReport.SetParam('parCompType', CompType);
DM.RvReport.SetParam('parCompName', CompName);
DM.RvReport.SetParam('parCompAddr', CompAddr);
DM.RvReport.SetParam('parCompCont', CompCont);
DM.RvReport.SetParam('parCompTelp', CompTelp);
DM.RvReport.SetParam('parCompFax', CompFax);
DM.RvReport.SetParam('parCompNPWP', CompNPWP);
DM.RvReport.SetParam('parOperator', OpName);
```

```
temp := fnReadReg('CDispPort', 'String');
if temp = "" then
vrCDispPort := 1
else
vrCDispPort := StrToInt(temp);
temp := fnReadReg('CDispBaudRate', 'String');
if temp = "" then
vrCDispBaudRate := 'br9600'
else
vrCDispBaudRate := temp;
temp := fnReadReg('CDispDataBits', 'String');
if temp = "" then
vrCDispDataBits := 'db8'
else
vrCDispDataBits := temp;
temp := fnReadReg('CDispParity', 'String');
if temp = "" then
vrCDispParity := 'paNone'
else
vrCDispParity := temp;
temp := fnReadReg('CDispTextLength', 'String');
if temp = "" then
vrCDispTextLength := 20
else
vrCDispTextLength := StrToInt(temp);
temp := fnReadReg('CDispDelay', 'String');
if temp = "" then
vrCDispDelay := 20
else
vrCDispDelay := StrToInt(temp);
temp := fnReadReg('CDispText1', 'String');
if temp = "" then
vrCDispText1 := 'Terima Kasih'
else
vrCDispText1 := temp;
temp := fnReadReg('CDispText2', 'String');
if temp = "" then
vrCDispText2 := 'Terima Kasih'
else
vrCDispText2 := temp;
```

```
//Cash Drawer
if fnReadReg('CDrawActive', 'String') = 'T' then
vrCDrawActive := true
else
vrCDrawActive := false;
temp := fnReadReg('CDrawType', 'String');
if temp = "" then
vrCDrawType := 'Custom'
else
```

```
DM.RvReport.SetParam('parFooter', fnFooter);
DM.RvReport.SetParam('parDate', fnFormatDateTimeDB(fnGetServerDate));
```

```
//Stg
if Stg <> nil then
begin
DM.RvStg.FAdvStg := stg;
DM.RvStg.RowBegin := StartRow;
DM.RvStg.RowEnd := EndRow
end;
//-----
```

```
//refresh
CreateFields(DM.RvReport.ProjMan.FindRaveComponent(DvName, nil) as
TRaveBaseDataView, nil, nil, true);
//-----
DM.RvReport.Execute;
DM.RvReport.Close;
end;
```

```
procedure fnLoadPrint(RptName: string; DbGrid: TDBGridEH);
begin
dm.RvClient.DataSet := DBGrid.DataSource.DataSet;
fnLoadPrint(RptName, DvClient)
end;
```

```
procedure fnLoadLocalSetting;
var
temp: string;
begin
//Kasir
CasName := fnReadReg('Cashier', 'String');
```

```
//Open Price
if fnReadReg('OpenPrice', 'String') = 'T' then
vrOpenPrice := true
else
vrOpenPrice := false;
```

```
//Customer Display
if fnReadReg('CDispActive', 'String') = 'T' then
vrCDispActive := true
else
vrCDispActive := false;
temp := fnReadReg('CDispType', 'String');
if temp = "" then
vrCDispType := 'Custom'
else
vrCDispType := temp;
```

```
vrCDrawType := temp;
temp := fnReadReg('CDrawPort', 'String');
if temp = "" then
vrCDrawPort := 1
else
vrCDrawPort := StrToInt(temp);
temp := fnReadReg('CDrawBaudRate', 'String');
if temp = "" then
vrCDrawBaudRate := 'br9600'
else
vrCDrawBaudRate := temp;
temp := fnReadReg('CDrawDataBits', 'String');
if temp = "" then
vrCDrawDataBits := 'db8'
else
vrCDrawDataBits := temp;
temp := fnReadReg('CDrawParity', 'String');
if temp = "" then
vrCDrawParity := 'paNone'
else
vrCDrawParity := temp;
```

```
//Barcode Scanner
temp := fnReadReg('BScanSource', 'String');
if temp = "" then
vrBScanSource := 'Keyboard Port'
else
vrBScanSource := temp;
temp := fnReadReg('BScanType', 'String');
if temp = "" then
vrBScanType := 'Custom'
else
vrBScanType := temp;
temp := fnReadReg('BScanPort', 'String');
if temp = "" then
vrBScanPort := 1
else
vrBScanPort := StrToInt(temp);
temp := fnReadReg('BScanBaudRate', 'String');
if temp = "" then
vrBScanBaudRate := 'br9600'
else
vrBScanBaudRate := temp;
temp := fnReadReg('BScanDataBits', 'String');
if temp = "" then
vrBScanDataBits := 'db8'
else
vrBScanDataBits := temp;
temp := fnReadReg('BScanParity', 'String');
if temp = "" then
```

```

vrBScanParity := 'paNone'
else
vrBScanParity := temp;

//printing
try
    fnSQLAdd(DM.qryTemp1, 'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name =
"ROUNDING" ', True);
    fnSQLOpen(DM.qryTemp1);

    if DM.qryTemp1.FieldByName('mi_value').AsString <> " then
        vrRounded := StrToBool(DM.qryTemp1.FieldByName('mi_value').AsString)
    else
        vrRounded := False;
    except
    end
end;

procedure fnLoadPrintSetting;
var hPrinter: THandle;
begin
try
    //-----load print output -----
    vrPrintDefaultDest := fnReadIniFiles('PRINTER', 'OUTPUT', '');
    if trim(vrPrintDefaultDest) = '' then vrPrintDefaultDest := 'PREVIEW';

    if vrPrintDefaultDest = 'PRINTER' then dm.RvSystem.DefaultDest := rdPrinter;
    if vrPrintDefaultDest = 'PREVIEW' then dm.RvSystem.DefaultDest := rdPreview;

    //-----printer name -----
    vrPrinterName := fnReadIniFiles('PRINTER', 'NAME', '');

    //-----check apakah printer valid -----
    try
        if not OpenPrinter(pChar(vrPrinterName), hPrinter, nil) then vrPrinterName := '';
        ClosePrinter(hPrinter);
    except
        ClosePrinter(hPrinter);
        vrPrinterName := '';
    end;
    //-----

    if Trim(vrPrinterName) = '' then vrPrinterName := fnGetPrinterProperties('Name');

    //-----printer paper -----
    vrPrinterPaper := fnReadIniFiles('PRINTER', 'PAPER', '');
    if trim(vrPrinterPaper) = '' then vrPrinterPaper := fnGetPrinterProperties('Paper');

    //-----paper size -----
    vrPrintPaperSize := 0;

```

```

LongMonthNames[i] := vrRgnFS.LongMonthNames[i];

for i := 0 to 7 do
    ShortDayNames[i] := vrRgnFS.ShortDayNames[i];

for i := 0 to 7 do
    LongDayNames[i] := vrRgnFS.LongDayNames[i];

TwoDigitYearCenturyWindow := vrRgnFS.TwoDigitYearCenturyWindow;
end;

procedure fnLoadRegionalSetting;
var Rgn: string;
    LID: integer;
begin
    Rgn := Trim(fnReadReg('Regional', 'String'));
    if Rgn = '' then
        begin
            Rgn := 'Indonesian';
            LID := 1057;
        end
    else
        LID := fnReadReg('RegionalID', 'String');

    fnLoadRegionalId(LID);
end;

function fnGetPrinterProperties(propType: string): string;
var
    pDMode: PDevMode;
    tempResult: string;
begin
    tempResult := '';

    pDMode := RPDDev.DevMode;

    if pDMode <> nil then
        begin
            if propType = 'Name' then tempResult := pDMode^.dmDeviceName;
            if propType = 'Paper' then tempResult := pDMode^.dmFormName;
        end;

        Result := tempResult;
    end;

procedure XlsWriteCellLabel(XlsStream: TStream; const ACol, ARow: Word;
const AValue: string);
var
    L: Word;
const

```

```

tryStrToCurr(fnReadIniFiles('PRINTER', 'PAPERSIZE', ''), vrPrintPaperSize);

//-----paper margin top -----
vrPrintMarginTop := 0.3;
tryStrToCurr(fnReadIniFiles('PRINTER', 'MARGINTOP', ''), vrPrintMarginTop);

//-----paper margin left -----
vrPrintMarginLeft := 0.3;
tryStrToCurr(fnReadIniFiles('PRINTER', 'MARGINLEFT', ''), vrPrintMarginLeft);

//-----output type -----
vrPrintType := fnReadIniFiles('PRINTER', 'PRINT TYPE', '');
if trim(vrPrintType) = '' then vrPrintType := 'GRAPHIC';

fnFooter := fnReadIniFiles('FOOTER', 'FOOTER', '');

RpDev.SelectPrinter(vrPrinterName, true);
RpDev.SelectPaper(vrPrinterPaper, true);
except
end;
end;

procedure fnLoadRegionalId(ID: LCID);
var i: integer;
begin
    GetLocaleFormatSettings(ID, vrRgnFS);

    CurrencyFormat := vrRgnFS.CurrencyFormat;
    NegCurrFormat := vrRgnFS.NegCurrFormat;
    ThousandSeparator := vrRgnFS.ThousandSeparator;
    DecimalSeparator := vrRgnFS.DecimalSeparator;
    CurrencyDecimals := vrRgnFS.CurrencyDecimals;
    DateSeparator := vrRgnFS.DateSeparator;
    TimeSeparator := vrRgnFS.TimeSeparator;
    ListSeparator := vrRgnFS.ListSeparator;

    // khusus untuk Kode mata uang dihapus saja
    // CurrencyString := vrRgnFS.CurrencyString;
    CurrencyString := '';
    ShortDateFormat := vrRgnFS.ShortDateFormat;
    LongDateFormat := vrRgnFS.LongDateFormat;
    TimeAMString := vrRgnFS.TimeAMString;
    TimePMString := vrRgnFS.TimePMString;
    ShortTimeFormat := vrRgnFS.ShortTimeFormat;
    LongTimeFormat := vrRgnFS.LongTimeFormat;

    for i := 0 to 12 do
        ShortMonthNames[i] := vrRgnFS.ShortMonthNames[i];

    for i := 0 to 12 do

```

```

{$J+}
CXIsLabel: array[0..5] of Word = ($204, 0, 0, 0, 0, 0);
{$J-}
begin
    L := Length(AValue);
    CXIsLabel[1] := 8 + L;
    CXIsLabel[2] := ARow;
    CXIsLabel[3] := ACol;
    CXIsLabel[5] := L;
    XlsStream.WriteBuffer(CXIsLabel, SizeOf(CXIsLabel));
    XlsStream.WriteBuffer(Pointer(AValue)^, L);
end;

function SaveToExcel(DBGGrid: TDBGGrid): boolean;
const
    {$J+}CXIsBof: array[0..5] of Word = ($809, 8, 00, $10, 0, 0); {$J-}
    CXIsEof: array[0..1] of Word = ($0A, 00);
var
    FStream: TFileStream;
    I, J: Integer;
    AFileName: string;
begin
    prCreateForm(TFSaveExcel, FSaveExcel, 'ShowModal');
    AFileName := Trim(FSaveExcel.EFileName.Text);

    Result := False;
    if AFileName <> '' then
        begin
            FStream := nil;

            try
                FStream := TFileStream.Create(PChar(AFileName), fmCreate or fmOpenWrite);

                CXIsBof[4] := 0;
                FStream.WriteBuffer(CXIsBof, SizeOf(CXIsBof));

                //----- tulis judul -----
                for i := 0 to dbGrid.Columns.Count - 1 do
                    begin
                        XlsWriteCellLabel(FStream, i, 0, dbGrid.Columns[i].Title.Caption);
                    end;

                i := 1;

                dbGrid.DataSource.DataSet.First;

                while not dbGrid.DataSource.DataSet.Eof do
                    begin
                        //----- tulis isi -----
                        for j := 0 to dbGrid.Columns.Count - 1 do

```



```

begin
    if dbGrid.Columns[j].Field <> nil then
        if (dbGrid.Columns[j].Field is TDateTimeField) then
            XlsWriteCellLabel(FStream, j, i, FormatDateTime('dd/mm/yyyy hh:nn:ss',
dbGrid.Columns[j].Field.AsDateTime))
        else
            XlsWriteCellLabel(FStream, j, i, dbGrid.Columns[j].Field.AsString),
        end;

        i := i + 1,
        dbGrid.DataSource DataSet.Next;
    end;

    FStream.WriteBuffer(CXlsEof, SizeOf(CXlsEof));
    Result := True;
finally
    FStream.Free;
end;

if Result then
begin
    finMessage(DataSaved, mINFO);
end
else
begin
    finMessage('Data gagal disimpan.', mERROR);
end;
end;
FreeAndNil(FSaveExcel)
end;

function SaveToExcel(StGrid: TAdvStringGrid): boolean; overload;
var
    AFileName: string;
    GrdExcel: TAdvGridExcelIO;
begin
    GrdExcel := TAdvGridExcelIO.Create(nil);
    GrdExcel.AdvStringGrid := StGrid;

    prCreateForm(TFSaveExcel, FSaveExcel, 'ShowModal');
    AFileName := Trim(FSaveExcel.EFileName.Text);

    Result := False;
    if AFileName <> '' then
    begin
        try
            Screen.Cursor := crHourGlass;
            //StGrid.SaveToXLS(AFileName); // diganti metode yang lebih bagus
            GrdExcel.XLSExport(AFileName); // menjadi export karena hasilnya sesuai
            screen.Cursor := crDefault;

```

```

end;
FreeAndNil(FSaveExcel);
end;

function FMod(x, y: int64): int64;
begin
    Result := (x - (Trunc(x / y) * y))
end;

function fnTerbilang(x: int64): string;
const
    abil: array[0..11] of string[10] = ('', 'Satu', 'Dua', 'Tiga',
    'Empat', 'Lima', 'Enam', 'Tujuh', 'Delapan', 'Sembilan',
    'Sepuluh', 'Sebelas');

begin
    if (x < 12) then
        Result := '' + abil[x]
    else if (x < 20) then
        Result := fnTerbilang(x - 10) + ' Belas'
    else if (x < 100) then
        Result := fnTerbilang(x div 10) + ' Puluh' + fnTerbilang(x mod 10)
    else if (x < 200) then
        Result := ' Seratus' + fnTerbilang(x - 100)
    else if (x < 1000) then
        Result := fnTerbilang(x div 100) + ' Ratus' + fnTerbilang(x mod 100)
    else if (x < 2000) then
        Result := ' Seribu' + fnTerbilang(x - 1000)
    else if (x < 10000000) then
        Result := fnTerbilang(x div 1000) + ' Ribu' + fnTerbilang(x mod 1000)
    else if (x < 1000000000) then // milyar
        Result := fnTerbilang(Trunc(x / 1000000)) + ' Juta' + fnTerbilang(FMod(x, 1000000))
    else if (x < 1000000000000) then // trilyun
        Result := fnTerbilang(Trunc(x / 1000000000)) + ' Milyar' + fnTerbilang(FMod(x, 1000000000))
    else if (x < 1000000000000000) then // bilyun
        Result := fnTerbilang(Trunc(x / 1000000000000)) + ' Trilyun' + fnTerbilang(FMod(x, 1000000000000))
    else if (x < 100000000000000000) then // ??
        Result := fnTerbilang(Trunc(x / 1000000000000000)) + ' Bilyun' +
fnTerbilang(FMod(x, 1000000000000000));
end;

function fnTerbilang(x: currency) string;
var Value1: int64;
    Value2: int64;
begin
    Value1 := Trunc(x);
    Value2 := Round((x - Value1) * 100);

```

```

    Result := True;
except
    Result := False
end;

if Result then
begin
    finMessage(DataSaved, mINFO);
end
else
begin
    if AFileName <> '' then
        finMessage('Data gagal disimpan.', mERROR);
    end;
    FreeAndNil(FSaveExcel);
    FreeAndNil(GrdExcel);
end;

function SaveToExcel(DBGrid: TDBGridEh): boolean;
var
    AFileName: string;
begin
    prCreateForm(TFSaveExcel, FSaveExcel, 'ShowModal');
    AFileName := Trim(FSaveExcel.EFileName.Text);

    Result := False;
    if (not FSaveExcel.Canceled) then
    begin
        if AFileName <> '' then
            begin
                try
                    Screen.Cursor := crHourGlass;
                    SaveDBGridEhToExportFile(TDBGridEhExportAsXLS, DBGrid, AFileName, true);
                    screen.Cursor := crDefault;
                    Result := True;
                except
                    Result := False
                end
            end;
        end;

        if Result then
            begin
                finMessage(DataSaved, mINFO);
            end
        else
            begin
                if AFileName <> '' then
                    finMessage('Data gagal disimpan.', mERROR);
                end;

```

```

function SaveToExcel(DBGrid: TDBGridEh): boolean;
var
    AFileName: string;
begin
    prCreateForm(TFSaveExcel, FSaveExcel, 'ShowModal');
    AFileName := Trim(FSaveExcel.EFileName.Text);

    Result := False;
    if (not FSaveExcel.Canceled) then
    begin
        if AFileName <> '' then
            begin
                try
                    Screen.Cursor := crHourGlass;
                    SaveDBGridEhToExportFile(TDBGridEhExportAsXLS, DBGrid, AFileName, true);
                    screen.Cursor := crDefault;
                    Result := True;
                except
                    Result := False
                end
            end;
        end;

        if Result then
            begin
                finMessage(DataSaved, mINFO);
            end
        else
            begin
                if AFileName <> '' then
                    finMessage('Data gagal disimpan.', mERROR);
                end;

```

```

if Value2 = 0 then
    Result := fnReplaceStr(Trim(fnTerbilang(Value1)), ' ', '')
else if Value2 < 10 then
    Result := fnReplaceStr(Trim(fnTerbilang(Value1)) + ' Koma Nol' +
fnTerbilang(Value2), ' ', '')
else
    Result := fnReplaceStr(Trim(fnTerbilang(Value1)) + ' Koma' + fnTerbilang(Value2)), ' ', '');
end;

```

```

procedure fnDataSetFormat(DataSet: TDataSet);
var
    c: Integer;
    sFormat: string;
begin
    try
        for c := 0 to DataSet.FieldCount - 1 do
            begin
                //-----Ihusus untuk TFloatField -----
                if (DataSet.Fields[c] is TFloatField) or (DataSet.Fields[c] is TBCDField) then
                    begin
                        sFormat := '#, #0' + DupeString('0', vtDecimal);
                        if DataSet.Fields[c] is TFloatField then
                            (DataSet.Fields[c] as TFloatField).DisplayFormat := sFormat
                        else
                            (DataSet.Fields[c] as TBCDField).DisplayFormat := sFormat
                        end
                    end;

                //-----Ihusus untuk TIntegerField -----
                if DataSet.Fields[c] is TIntegerField then
                    begin
                        sFormat := '#, #0';
                        (DataSet.Fields[c] as TIntegerField).DisplayFormat := sFormat;
                    end;
                except
                    end;
            end;
        end;
    end;

```

```

function FindWindowX(ACaption, AClass: string): THandle;
var t: THandle;
    Title: array[0..255] of char;
    TheClass: array[0..64] of char;
    // i: integer;
    // j: integer;
begin
    t := GetWindow(Application.Handle, GW_HWNDFIRST);
    while t > 0 do
        begin
            {i := }GetWindowText(t, Title, 255);

```

```

    tj := } GetClassName(t, TheClass, 64);

if (Title = ACaption) and (TheClass = AClass) then
    Break
else
    t := GetWindow(t, GW_HWNDNEXT);
end;

Result := t;
end;

function IsCompressed: boolean;
var
    iFileHandle: Integer;
    iFileLength: Integer;
    iBytesRead: Integer;
    Buffer: PChar;
    i: Integer;
    Str: string;
    FileName: string;
begin
    Str := '';
    try
        FileName := Application.ExeName;
        if FileExists(ChangeFileExt(FileName, '.tmp')) then
            begin
                SysUtils.DeleteFile(ChangeFileExt(FileName, '.tmp'));
            end;

        if CopyFile(PChar(FileName), PChar(ChangeFileExt(FileName, '.tmp')), False) then
            begin
                iFileHandle := FileOpen(ChangeFileExt(FileName, '.exe'), fmOpenRead);
                iFileLength := FileSeek(iFileHandle, 0, 2);
                FileSeek(iFileHandle, 0, 0);
                Buffer := PChar(AllocMem(iFileLength + 1));
                iBytesRead := FileRead(iFileHandle, Buffer, iFileLength);

                FileClose(iFileHandle);

                if iFileLength > 0 then
                    begin
                        for i := 0 to 1000 do // find data
                            begin
                                case Integer(Buffer[i]) of
                                    0..31: Str := Str + ' ';
                                else
                                    Str := Str + Chr(Integer(Buffer[i]));
                                end;
                            end;
                        end;
                    end;
                end;
            end;
        end;
    end;
end;

```

end.

**Umain.pas**  
unit UMain;

interface

uses  
Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,  
Dialogs, Menus, ComCtrls, mxProtector, ExtCtrls, ExeInfo, AdvPicture,  
SUISkinEngine, SUISkin\_Rave, XPMan;

type  
TFMain = class(TForm)  
 Menu1: TMenuItem;  
 AksesKeluar1: TMenuItem;  
 N1: TMenuItem;  
 Keluar1: TMenuItem;  
 HakAkses1: TMenuItem;  
 Kewenangan1: TMenuItem;  
 Operator1: TMenuItem;  
 ransaksi1: TMenuItem;  
 Laporan1: TMenuItem;  
 Asap1: TMenuItem;  
 AlatBantu1: TMenuItem;  
 Database1: TMenuItem;  
 N6: TMenuItem;  
 Calculator1: TMenuItem;  
 Paiman: TmxProtector;  
 DatabaseServer1: TMenuItem;  
 N7: TMenuItem;  
 StrukturDatabase1: TMenuItem;  
 MasterData1: TMenuItem;  
 ProfilPerusahaan1: TMenuItem;  
 ExeInfo1: TExeInfo;  
 Timer1: TTimer;  
 Image1: TAdvPicture;  
 MainMenu1: TMainMenu;  
 suiStatusBar1: TStatusBar;  
 suiSkinEngine1: TSuiSkinEngine;  
 N9: TMenuItem;  
 XPManifest1: TXPManifest;  
 procedure PaimanDayTrial(Sender: TObject; DaysRemained: Integer);  
 procedure PaimanExpiration(Sender: TObject);  
 procedure PaimanGetSerialNumber(Sender: TObject; var UserName,  
 SerialNumber: string);  
 procedure PaimanInvalidSerialNumber(Sender: TObject);  
 procedure FormCreate(Sender: TObject);  
 procedure AksesKeluar1Click(Sender: TObject);  
 procedure Keluar1Click(Sender: TObject);  
end;

```

        if (PosEx(finRC2Decrypt('1bA1fPIZ6A=='), Str) > 0) or
        (PosEx(finRC2Decrypt('1aU5OrhD8w=='), Str) > 0) then
            Result := True
        else
            Result := False;
        end;
    else
        Result := False;
    end;

    if FileExists(ChangeFileExt(FileName, '.tmp')) then
        SysUtils.DeleteFile(ChangeFileExt(FileName, '.tmp'))
    finally
        FreeMem(Buffer);
    end;
end;

```

{ TSkinnedForm }

```

procedure TSkinnedForm.RemoveSkin(Sender: TObject);
begin
    if Assigned(FMain) then
        FMain.suiSkinEngine1.RemoveForm(Self);
    inherited;
end;

```

```

function fnCheckTransManual(TransNum, TransType: string) boolean;
var Qry: TADOQuery;
begin
    Qry := TADOQuery.Create(nil);
    Qry.Connection := dm.DB;

    fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM transaction_history WHERE th_number
= :paramNumber' +
'AND th_type = :paramType' +
//AND th_status <> 'Cancel'
'', True);
    fnSQLParamByName(Qry, 'paramNumber', TransNum);
    fnSQLParamByName(Qry, 'paramType', TransType);
    fnSQLOpen(Qry);

```

```

    if not Qry.IsEmpty then
        begin
            if DM.DB.InTransaction then DM.DB.RollbackTrans;
            Result := False;
        end
    else
        Result := True;
    end;
end;

```

```

procedure FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);
procedure Kewenangan1Click(Sender: TObject);
procedure DatabaseServer1Click(Sender: TObject);
procedure StrukturDatabase1Click(Sender: TObject);
procedure Operator1Click(Sender: TObject);
procedure Registrasi1Click(Sender: TObject);
procedure NomorKomputer1Click(Sender: TObject);
procedure ProfilPerusahaan1Click(Sender: TObject);
procedure Calculator1Click(Sender: TObject);
procedure Printer1Click(Sender: TObject);
procedure Timer1Timer(Sender: TObject);
procedure GeneralSetting1Click(Sender: TObject);
procedure General1Click(Sender: TObject);
procedure Profil1Click(Sender: TObject);
private
    Trial: Integer;
    procedure ShowLogin;
    procedure CloseForms;
    { Private declarations }
public
    Logged: Boolean;
    DaysRemaining: Integer;
    { Public declarations }
end;

```

var  
FMain: TFMain;

implementation

uses UFunc, URegister, ULogin, UPrivilege, UDBServer, UCheckDB, UOperator,  
UCashierSetting, UCompany, UPrinterSetting, UOSettingGeneral, UAbout,  
UCSettingGlobal;

```

{$R *.dfm}
{$SR LOGO.RES}

```

```

procedure TFMain.CloseForms;
var
    i: Integer;
begin
    for i := 0 to Screen.FormsCount - 1 do
        begin
            if (Screen.Forms[i].Name <> 'FMain') and
                (Screen.Forms[i].Name <> 'FLogin') then
                begin
                    Screen.Forms[i].Close;
                end;
            end;
        end;
end;

```

```

procedure TFMain.PaimanDayTrial(Sender: TObject;
DaysRemained: Integer);
begin
    DaysRemaining := DaysRemained;
end;

procedure TFMain.PaimanExpiration(Sender: TObject);
begin
    if not Paiman.IsRegistered then
        prCreateForm(TFRegister, FRegister, 'ShowModal');
    if not Paiman.IsRegistered then
        begin
            IsTerminated := True;
            Close;
        end
    end;

procedure TFMain.PaimanGetSerialNumber(Sender: TObject; var UserName,
SerialNumber: string);
begin
    UserName := FRegister.EUserName.Text;
    SerialNumber := FRegister.ESerial.Text;
end;

procedure TFMain.PaimanInvalidSerialNumber(Sender: TObject);
begin
    if Trial < 3 then
        begin
            fmMessage('Serial yang anda masukan salah.', mERROR);
            Inc(Trial)
        end
    else
        begin
            fmMessage('Anda sudah memasukkan nomor serial yang salah sebanyak 3 kali.',
mERROR);
            Close
        end
    end;

procedure TFMain.FormCreate(Sender: TObject);
begin
    Trial := 0;
    fmLoadSkin;
    fmLoadWallpaper;
end;

procedure TFMain.ShowLogin;
begin
    prCreateForm(TFLogin, FLogin, 'ShowModal');

```

```

        Logged := False;
    end
    else
        CanClose := False
    end;
end;
end;

```

```

procedure TFMain.Kewenangan1Click(Sender: TObject);
begin
    CloseForms;
    prCreateForm(TFPrivilege, FPrivilege);
end;

```

```

procedure TFMain.DatabaseServer1Click(Sender: TObject);
begin
    CloseForms;
    prCreateForm(TFDBServer, FDBServer, 'ShowModal');
end;

```

```

procedure TFMain.StrukturDatabase1Click(Sender: TObject);
begin
    CloseForms;
    prCreateForm(TFCheckDB, FCheckDB, 'ShowModal');
end;

```

```

procedure TFMain.Operator1Click(Sender: TObject);
begin
    CloseForms;
    prCreateForm(TFOperator, FOperator);
end;

```

```

procedure TFMain.Registrasi1Click(Sender: TObject);
begin
    prCreateForm(TFRegister, FRegister, 'ShowModal');
end;

```

```

procedure TFMain.NomorKomputer1Click(Sender: TObject);
begin
    CloseForms;
    prCreateForm(TFCashierSetting, FCashierSetting, 'ShowModal');
end;

```

```

procedure TFMain.ProfilPerusahaan1Click(Sender: TObject);
begin
    prCreateForm(TFCompany, FCompany, 'ShowModal');
end;

```

```

procedure TFMain.Calculator1Click(Sender: TObject);
begin

```

```

    if not FLogin.LoginOK then
        Application.Terminate
    else
        begin
            Logged := True;
        end;

```

```

    FLogin.Cleanup
end;

```

```

procedure TFMain.AksesKeluar1Click(Sender: TObject);
begin
    if fmMessage('Anda akan akses keluar program ?', mCONFIRM) = IDYES then
        begin
            Caption := Application.Title;
            Logged := False;

```

```

        fmResetMenu(' ', MainMenu1);

```

```

        fmLogoutOperator;
        CloseForms;
        ShowLogin;

```

```

        if not Logged then
            Close;
        end;
end;

```

```

procedure TFMain.Keluar1Click(Sender: TObject);
begin
    Close
end;

```

```

procedure TFMain.FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);
begin
    if Logged and (Trial < 3) then
        begin
            if fmMessage('Anda belum akses keluar '#13'Apakah akan keluar program ?',
mCONFIRM) = IDYES then
                begin
                    Logged := False;
                end
            else
                CanClose := False
            end
        { else
        begin
            if fmMsgConfirm('Anda akan keluar program "') = mrOK then
                begin

```

```

        if WinExec('CALC.EXE', SW_SHOWNORMAL - WS_EX_DLGMODALFRAME) <
32 then
            fmMessage('Aplikasi kalkulator tidak dapat dijalankan.', mERROR);
        end;

```

```

procedure TFMain.Printer1Click(Sender: TObject);
begin
    prCreateForm(TFPrinterSetting, FPrinterSetting, 'ShowModal');
end;

```

```

procedure TFMain.Timer1Timer(Sender: TObject);
begin
    suiStatusBar1.Panels[0].Text := OpName;
    suiStatusBar1.Panels[1].Text := FormatDateTime('dd-mm-yyyy hh.nn.ss', Now);
    suiStatusBar1.Panels[3].Text := 'Compiled: ' +
fmFormatDateTime(FileDateToDateTime(FileAge(Application.ExeName)));
end;

```

```

procedure TFMain.GeneralSetting1Click(Sender: TObject);
begin
    prCreateForm(TFOSettingGeneral, FOSettingGeneral, 'ShowModal');
end;

```

```

procedure TFMain.General1Click(Sender: TObject);
begin
    prCreateForm(TFOSettingGlobal, FOSettingGlobal, 'ShowModal');
end;

```

```

procedure TFMain.Profil1Click(Sender: TObject);
begin
    prCreateForm(TFAbout, FAbout, 'ShowModal');
end;

```

```

end.

```

```

UDM.pas
unit UDM;

```

```

interface

```

```

uses
    SysUtils, Classes, DB, ADODB, RpBase, RpSystem, RpRenderText, SrUtils,
    RpRenderPDF, RpRenderHTML, RpRender, RpRenderRTF, RpDefine, RpRave, Forms,
    RpCon, UMBSigCon, StdCtrls, ComCtrls, RpConDS;

```

```

type
    TResultIDB = array of string;

    Tdm = class(TDataModule)

```

```

DB: TADOConnection;
QryTemp1: TADOQuery;
QryTemp2: TADOQuery;
QryTemp3: TADOQuery;
QryTemp4: TADOQuery;
RvReport: TRvProject;
RvRenderRTF1: TRvRenderRTF;
RvRenderHTML1: TRvRenderHTML;
RvRenderPDF1: TRvRenderPDF;
RvRenderText1: TRvRenderText;
RvSystem: TRvSystem;
Cmd1: TADOCommand;
QryTempList: TADOQuery;
DsTempList: TDataSource;
RvStg: TMBRvStgConnection;
RvClient: TRvDataSetConnection;
QryStock: TADOQuery;
QryTemp5: TADOQuery;
ADOTable1: TADOTable;
ADOTableSet1: TADODataset;
ADOTableSet2: TADODataset;
ADOTable2: TADOTable;

procedure DataSetFormat(DataSet: TDataSet);
function fnCheckDefaultData: Boolean;

procedure DataModuleDestroy(Sender: TObject);
procedure DataModuleCreate(Sender: TObject);
private
function fnSetIndex(TableNames: string): TResultDB;
function fnSetTable(TableNames: string): TResultDB;
{ Private declarations }
public
function fnCheckDBStructure(ProgressBar: TProgressBar = nil; ACaption: TLabel =
nil): Boolean;
{ Public declarations }
end;

function fnCheckTransManual(TransNum, TransType: string; TableName: string = 'th'):
Boolean;

var
dm: Tdm;

implementation

uses UFunc;

{$R *.dfm}

```

```

TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName),
TableName);
IncProgress(TableName);
TableName := 'GENERAL_LEDGER_ITEM';
if TempResult then
TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName),
TableName);
IncProgress(TableName);
TableName := 'MY_INDEX';
if TempResult then
TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName),
TableName);
IncProgress(TableName);
TableName := 'OPERATOR';
if TempResult then
TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName),
TableName);
IncProgress(TableName);
TableName := 'OP_PERMISSION';
if TempResult then
TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName),
TableName);
IncProgress(TableName);
TableName := 'PRIVILEGE';
if TempResult then
TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName),
TableName);
IncProgress(TableName);
TableName := 'PR';
if TempResult then
TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName),
TableName);
IncProgress(TableName);
TableName := 'PR_HISTORY';
if TempResult then
TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName),
TableName);
IncProgress(TableName);
TableName := 'TRANSACTION_HISTORY';
if TempResult then
TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName),
TableName);
IncProgress(TableName);
TableName := 'TRANSACTION_ITEM';
if TempResult then
TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName),
TableName);
IncProgress(TableName);

```

```
// INDEX TABLE
```

```
function TDM.fnCheckDBStructure(ProgressBar: TProgressBar = nil; ACaption: TLabel =
nil): Boolean;
```

```

procedure IncProgress(StrCaption: string = '');
begin
if Assigned(ProgressBar) then
ProgressBar.Position := ProgressBar.Position + 1;

```

```

if Assigned(ACaption) then
ACaption.Caption := StrCaption;

```

```

Application.ProcessMessages
end;

```

```

var
TempResult: Boolean;
TableList: TStringList;
TableName: string;
begin
if Assigned(ProgressBar) then
ProgressBar.Max := 80; // --> ingat ini harus selalu diganti jika menambah atau
mengurangi table

```

```

if (ConnectionType = scSQLServer) or (ConnectionType = scMySQL) then
begin
//Check and create database
try
fnSQLAdd(Cmd1, 'USE ' + DBName);
fnExecSQL(Cmd1);
IncProgress;
except
fnSQLAdd(Cmd1, 'CREATE DATABASE ' + DBName);
fnExecSQL(Cmd1);

fnSQLAdd(Cmd1, 'USE ' + DBName);
fnExecSQL(Cmd1);
end;
end;

```

```

//Check tabel
TableList := TStringList.Create;
TempResult := True;
DB.GetTableNames(TableList);
TableName := 'COMPANY';
if TempResult then
TempResult := fnCheckTableStructure(TableList, fnSetTable(TableName),
TableName);
IncProgress(TableName);
TableName := 'GENERAL_LEDGER';
if TempResult then

```

```

DB.GetTableNames(TableList);
TableName := 'COMPANY';
if TempResult then
TempResult := fnCheckIndexStructure(fnSetIndex(TableName), TableName,
TableList, 'IDX_' + TableName);
IncProgress('IDX_' + TableName);
TableName := 'GENERAL_LEDGER';
if TempResult then
TempResult := fnCheckIndexStructure(fnSetIndex(TableName), TableName,
TableList, 'IDX_' + TableName);
IncProgress('IDX_' + TableName);
TableName := 'GENERAL_LEDGER_ITEM';
if TempResult then
TempResult := fnCheckIndexStructure(fnSetIndex(TableName), TableName,
TableList, 'IDX_' + TableName);
IncProgress('IDX_' + TableName);
TableName := 'MY_INDEX';
if TempResult then
TempResult := fnCheckIndexStructure(fnSetIndex(TableName), TableName,
TableList, 'IDX_' + TableName);
IncProgress('IDX_' + TableName);
TableName := 'OPERATOR';
if TempResult then
TempResult := fnCheckIndexStructure(fnSetIndex(TableName), TableName,
TableList, 'IDX_' + TableName);
IncProgress('IDX_' + TableName);
TableName := 'OP_PERMISSION';
if TempResult then
TempResult := fnCheckIndexStructure(fnSetIndex(TableName), TableName,
TableList, 'IDX_' + TableName);
IncProgress('IDX_' + TableName);
TableName := 'PRIVILEGE';
if TempResult then
TempResult := fnCheckIndexStructure(fnSetIndex(TableName), TableName,
TableList, 'IDX_' + TableName);
IncProgress('IDX_' + TableName);
TableName := 'PR';
if TempResult then
TempResult := fnCheckIndexStructure(fnSetIndex(TableName), TableName,
TableList, 'IDX_' + TableName);
IncProgress('IDX_' + TableName);
TableName := 'PR_HISTORY';
if TempResult then
TempResult := fnCheckIndexStructure(fnSetIndex(TableName), TableName,
TableList, 'IDX_' + TableName);
IncProgress('IDX_' + TableName);
TableName := 'TRANSACTION_HISTORY';
if TempResult then
TempResult := fnCheckIndexStructure(fnSetIndex(TableName), TableName,
TableList, 'IDX_' + TableName);
IncProgress('IDX_' + TableName);
TableName := 'TRANSACTION_ITEM';
if TempResult then
TempResult := fnCheckIndexStructure(fnSetIndex(TableName), TableName,
TableList, 'IDX_' + TableName);

```

```

IncProgress('IDX_' + TableName);

// stored procedure / user defined function
Result := TempResult;
FreeAndNil(TableList);
end;

procedure Tdm.DataModuleDestroy(Sender: TObject);
begin
  RvReport.Close;
  fnCleanLog;
end;

function Tdm.fnCheckDefaultData: Boolean;

procedure InsertMenuTransaction(TransType, TransName, TransNumFormula: string);
begin
  fnSQLAdd(QryTemp1,
    'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = ' + QuotedStr(TransName), True);
  fnSQLOpen(QryTemp1);

  if QryTemp1.IsEmpty then
  begin
    fnSQLAdd(Cmd1,
      'INSERT INTO my_index (mi_id, mi_name, mi_value) ' +
      'VALUES ( paramId, paramName, paramValue);',
      fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramId', fnGenerateId);
      fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramName', TransName);
      fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramValue', TransType);
      fnExecSQL(Cmd1);
    end;

    fnSQLAdd(QryTemp1,
      'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = "TransType" AND mi_value = ' +
      QuotedStr(TransName), True);
    fnSQLOpen(QryTemp1);

    if QryTemp1.IsEmpty then
    begin
      fnSQLAdd(Cmd1,
        'INSERT INTO my_index (mi_id, mi_name, mi_value) ' +
        'VALUES ( paramId, paramName, paramValue);',
        fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramId', fnGenerateId);
        fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramName', TransType);
        fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramValue', TransName);
        fnExecSQL(Cmd1);
      end;

      fnSQLAdd(QryTemp1,

```

```

procedure InsertAcc2(Id, ParentId, Code1, Code2, Name: string);
begin
  fnSQLAdd(Cmd1, 'INSERT INTO account(acc_id, acc_code1, acc_code2, acc_level,
acc_name, ' +
    'acc_active, acc_parent_id, acc_system) VALUES (paramId, paramCode1, ' +
    'paramCode2, paramLevel, paramName, paramActive, paramParentId, "Y");',
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramId', Id);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramCode1', Code1);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramCode2', Code2);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramLevel', '2');
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramName', Name);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramActive', 'Y');
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramParentId', ParentId);
    fnExecSQL(Cmd1);
  end;

procedure InsertAcc3(Id, ParentId, Code1, Code2, Code3, Name: string);
begin
  fnSQLAdd(Cmd1, 'INSERT INTO account(acc_id, acc_code1, acc_code2, acc_code3,
' +
    'acc_level, acc_name, acc_active, acc_parent_id, acc_system) ' +
    'VALUES (paramId, paramCode1, paramCode2, ' +
    'paramCode3, paramLevel, paramName, ' +
    'paramActive, paramParentId, "Y");',
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramId', Id);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramCode1', Code1);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramCode2', Code2);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramCode3', Code3);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramLevel', '3');
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramName', Name);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramActive', 'Y');
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramParentId', ParentId);
    fnExecSQL(Cmd1);
  end;

procedure InsertAcc4(Id, ParentId, Code1, Code2, Code3, Code4, Name, NS: string);
begin
  fnSQLAdd(Cmd1, 'INSERT INTO account(acc_id, acc_code1, acc_code2, acc_code3,
' +
    'acc_code4, acc_level, acc_name, acc_active, acc_parent_id, acc_normal_saldo, ' +
    'acc_system) VALUES (paramId, paramCode1, ' +
    'paramCode2, paramCode3, paramCode4, paramLevel, paramName, paramActive,
' +
    'paramParentId, paramNS, "Y");',
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramId', Id);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramCode1', Code1);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramCode2', Code2);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramCode3', Code3);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramCode4', Code4);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramLevel', '4');

```

```

'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = "TransNumber:" + TransType + "' ,
True);
fnSQLOpen(QryTemp1);

if QryTemp1.IsEmpty then
begin
  fnSQLAdd(Cmd1,
    'INSERT INTO my_index (mi_id, mi_name, mi_value) ' +
    'VALUES ( paramId, paramName, paramValue);',
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramId', fnGenerateId);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramName', 'TransNumber:' + TransType);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramValue', TransNumFormula);
    fnExecSQL(Cmd1);
  end;
end;

procedure InsertPrintOption(TransType, PrintSize: string);
begin
  fnSQLAdd(QryTemp1,
    'SELECT * FROM my_index WHERE mi_name = "PRINTTYPE:" + TransType + "' ,
True);
  fnSQLOpen(QryTemp1);

  if QryTemp1.IsEmpty then
  begin
    fnSQLAdd(Cmd1,
      'INSERT INTO my_index (mi_id, mi_name, mi_value) ' +
      'VALUES ( paramId, paramName, paramValue);',
      fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramId', fnGenerateId);
      fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramName', 'PRINTTYPE:' + TransType);
      fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramValue', PrintSize);
      fnExecSQL(Cmd1);
    end;
  end;

  procedure InsertAcc1(Id, Code1, Name: string);
  begin
    fnSQLAdd(Cmd1, 'INSERT INTO account(acc_id, acc_code1, acc_level, acc_name, '
+
    'acc_active, acc_system) VALUES
    ( paramId, paramCode1, paramLevel, paramName, ' +
    'paramActive, "Y");',
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramId', Id);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramCode1', Code1);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramLevel', '1');
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramName', Name);
    fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramActive', 'Y');
    fnExecSQL(Cmd1);
  end;

  fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramName', Name);
  fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramActive', 'Y');
  fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramParentId', ParentId);
  fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramNS', NS);
  fnExecSQL(Cmd1);
end;

var
  OpLevelId: string;
  TempId1: string;
  TempId2: string;
  TempId3: string;
  TempId4: string;
begin
  Result := True;
  try
    //data Golongan harga jual
    fnSQLAdd(QryTemp1, 'SELECT * FROM privilege', True);
    fnSQLOpen(QryTemp1);

    if QryTemp1.IsEmpty then
    begin
      OpLevelId := 'MASTER';

      fnSQLAdd(Cmd1,
        'INSERT INTO privilege (privilege_id, privilege_name, ' +
        'privilege_note, privilege_permission) ' +
        'VALUES ( paramId, paramName, paramDesc, paramPermission);',
        fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramId', OpLevelId);
        fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramName', 'Master');
        fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramDesc', 'Level Dasar Master');
        fnSQLParamByName(Cmd1, 'paramPermission',
'cd55pnaP0lZfOMp2fW6Ph4j3RvSQUpiVxYcwHQMjE9EzioxCl4='); // not yet
implemented
        fnExecSQL(Cmd1);
      end
    else
    begin
      OpLevelId := QryTemp1.FieldByName('privilege_id').AsString;
    end;

    //data user_level
    fnSQLAdd(QryTemp1, 'SELECT * FROM operator', True);
    fnSQLOpen(QryTemp1);

    if QryTemp1.IsEmpty then
    begin
      OpId := 'MASTER';

      fnSQLAdd(Cmd1,

```

```

'INSERT INTO operator (operator_id, privilege_id, '+
operator_name, operator_user, operator_pass, operator_logout) '+
VALUES ( paramId, paramPrivId, paramName, paramUserName, '+
paramPassword, paramLogout);
fnSQL ParamByName(Cmd1, paramId, OpId);
fnSQL ParamByName(Cmd1, paramPrivId, OpLevelId);
fnSQL ParamByName(Cmd1, paramName, 'Master');
fnSQL ParamByName(Cmd1, paramUserName, 'master'); // not yet implemented
fnSQL ParamByName(Cmd1, paramPassword, 'IptvCmdC');
fnSQL ParamByName(Cmd1, paramLogout, 'Y');
fnExecSQL(Cmd1);
end;

// InsertMenuTransaction('PURCHASE ORDER', 'Pesanan Pembelian',
TBL[NO][THN][BLN][TGL]-6);
// InsertMenuTransaction('BONUS', 'Transaksi Bonus', 'BN'[NO][THN][BLN][TGL]-
6);
// InsertMenuTransaction('PURCHASE', 'Pembelian', 'BL'[NO][THN][BLN][TGL]-
6);
// InsertMenuTransaction('OTHER', 'Transaksi Penerimaan Barang Lain-lain',
'OTHER'[NO][THN][BLN][TGL]-6);
// InsertMenuTransaction('OUT-OTHER', 'Transaksi Pengeluaran Barang Lain-lain',
'OUT-OTHER'[NO][THN][BLN][TGL]-6);
// InsertMenuTransaction('CASH IN', 'Cash In', 'CI'[NO][THN][BLN][TGL]-6);
// InsertMenuTransaction('CASH OUT', 'Cash Out', 'CO'[NO][THN][BLN][TGL]-6);
//
// untuk akuntansi
// InsertMenuTransaction('ACC GENERAL', 'Jurnal Umum',
'JU'[NO][THN][BLN][TGL]-6);
// InsertMenuTransaction('ACC ADJUSTMENT', 'Jurnal Penyesuaian',
'JS'[NO][THN][BLN][TGL]-6);
// InsertMenuTransaction('ACC CLOSING', 'Jurnal Penutup',
'JP'[NO][THN][BLN][TGL]-6);
//
// printing
// InsertPrintOption('Data Akun (COA)', 'DAkun.B');
// InsertPrintOption('Trans Pesanan Pembelian', 'TPesanBeli.M');
// InsertPrintOption('Trans Pembelian', 'TBeli.M');
// InsertPrintOption('Trans Penerimaan Produk Indent', 'TPenerimaProdukIndent.M');
// InsertPrintOption('Trans Bonus', 'TBonus.M');
// InsertPrintOption('Trans Pemasukan Lain Lain', 'TPemasukanLainLain.M');
// InsertPrintOption('Trans Peminjaman Barang', 'TPeminjamanBarang.M');
// InsertPrintOption('Trans Pengembalian Barang', 'TPengembalianBarang.M');
// InsertPrintOption('Trans Ambang', 'TAmbang.M');
// InsertPrintOption('Trans Booking', 'TBooking.S');
// InsertPrintOption('Trans Registrasi', 'TRegistrasi.M');
// InsertPrintOption('Trans Pesanan Penjualan Langsung', 'TPesananJual.M');
// InsertPrintOption('Trans Penjualan Langsung', 'TJualLangsung.M');

```

```

Result := False;
end;
end;

function Tdm.fnSetIndex(TableName: string): TResultDB;
var
Table: TResultDB;
begin
if UpperCase(TableName) = 'COMPANY' then
begin
SetLength(Table, 1);
Table[0] := 'company_name';
end
else if UpperCase(TableName) = 'GENERAL_LEDGER' then
begin
SetLength(Table, 5);
Table[0] := 'gl_number';
Table[1] := 'gl_date';
Table[2] := 'gl_type';
Table[3] := 'gl_status';
Table[4] := 'th_id';
end
else if UpperCase(TableName) = 'GENERAL_LEDGER_ITEM' then
begin
SetLength(Table, 3);
Table[0] := 'gl_id';
Table[1] := 'gl_type';
Table[2] := 'acc_id';
end
else if UpperCase(TableName) = 'MY_INDEX' then
begin
SetLength(Table, 2);
Table[0] := 'nu_name';
Table[1] := 'nu_value';
end
else if UpperCase(TableName) = 'OPERATOR' then
begin
SetLength(Table, 2);
Table[0] := 'privilege_id';
Table[1] := 'operator_name';
end
else if UpperCase(TableName) = 'OP_PERMISSION' then
begin
SetLength(Table, 3);
Table[0] := 'privilege_id';
Table[1] := 'permission_type';
Table[2] := 'permission_value';
end
else if UpperCase(TableName) = 'PRIVILEGE' then
begin

```

```

// InsertPrintOption('Trans Penjualan Melalui Nota Ambang', 'TJualNotaAmbang.M');
// InsertPrintOption('Trans Penjualan Dari Nota Pinjam', 'TJualNotaPinjam.M');
// InsertPrintOption('Trans Penyerahan Indent', 'TPenyerahanIndent.M');
// InsertPrintOption('Trans Penerimaan', 'TPenerimaan.M');
// InsertPrintOption('Trans Pengeluaran', 'TPengeluaran.M');
// InsertPrintOption('Trans Pembayaran Sewa', 'TPembayaranSewa.S');
// InsertPrintOption('Arsip Pesanan Pembelian', 'APesanBeli.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pesanan Pembelian Detail', 'APesanBeliDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pesanan Pembelian Koreksi', 'APesanBeliKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pembelian', 'ABeli.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pembelian Detail', 'ABeliDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pembelian Koreksi', 'ABeliKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penerimaan Indent', 'ATerimaIndent.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penerimaan Indent Koreksi', 'ATerimaIndentKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Bonus', 'ABonus.M');
// InsertPrintOption('Arsip Bonus Detail', 'ABonusDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Bonus Koreksi', 'ABonusKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pemasukan Lain Lain', 'APemasukanLainLain.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pemasukan Lain Lain Detail',
'APemasukanLainLainDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pemasukan Lain Lain Koreksi',
'APemasukanLainLainKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Peminjaman Barang', 'APeminjamanBarang.M');
// InsertPrintOption('Arsip Peminjaman Barang Detail', 'APeminjamanBarangDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Peminjaman Barang Koreksi',
'APeminjamanBarangKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pengembalian Barang', 'APengembalianBarang.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pengembalian Barang Detail',
'APengembalianBarangDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pengembalian Barang Koreksi',
'APengembalianBarangKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Ambang', 'AAmbang.M');
// InsertPrintOption('Arsip Ambang Detail', 'AAmbangDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Ambang Koreksi', 'AAmbangKoreksi.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pesanan Penjualan Langsung', 'APesanJual.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pesanan Penjualan Langsung Detail', 'APesanJualDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penjualan Langsung', 'AJualLangsung.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penjualan Langsung Detail', 'AJualLangsungDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penjualan Melalui Nota Ambang', 'AJualNotaAmbang.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penjualan Melalui Nota Ambang Detail',
'AJualNotaAmbangDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penjualan Dari Nota Pinjam', 'AJualNotaPinjam.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penjualan Dari Nota Pinjam Detail',
'AJualNotaPinjamDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penyerahan Indent', 'APenyerahanIndent.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penyerahan Indent Detail', 'APenyerahanIndentDetail.M');
// InsertPrintOption('Arsip Penerimaan', 'APenerimaan.M');
// InsertPrintOption('Arsip Pengeluaran', 'APengeluaran.M');
except

```

```

SetLength(Table, 1);
Table[0] := 'privilege_name';
end
else if UpperCase(TableName) = 'PR' then
begin
SetLength(Table, 3);
Table[0] := 'th_id';
Table[1] := 'pr_type';
Table[2] := 'pr_due_date';
end
else if UpperCase(TableName) = 'PR_HISTORY' then
begin
SetLength(Table, 4);
Table[0] := 'pr_id';
Table[1] := 'operator_id';
Table[2] := 'pr_history_type';
Table[3] := 'pr_history_date';
end
else if UpperCase(TableName) = 'TRANSACTION_HISTORY' then
begin
SetLength(Table, 8);
Table[0] := 'supplier_id';
Table[1] := 'member_id';
Table[2] := 'stockist_id';
Table[3] := 'operator_id';
Table[4] := 'th_number';
Table[5] := 'th_type';
Table[6] := 'th_date';
Table[7] := 'th_status';
end
else if UpperCase(TableName) = 'TRANSACTION_ITEM' then
begin
SetLength(Table, 5);
Table[0] := 'ti_type';
Table[1] := 'th_id';
Table[2] := 'stock_id';
Table[3] := 'saldo_quantity';
Table[4] := 'saldo_total';
end
;

Result := Table;
end;

```

```

function Tdm.fnSetTable(TableName: string): TResultDB;
var
Table: TResultDB;
begin
if UpperCase(TableName) = 'COMPANY' then
begin

```

```

SetLength(Table, 6);
Table[0] := 'company_name VARCHAR (100) NOT NULL .';
Table[1] := 'company_addr VARCHAR (100).';
Table[2] := 'company_tel VARCHAR (100).';
Table[3] := 'company_upwp VARCHAR (100).';
Table[4] := 'company_contact VARCHAR (100).';
Table[5] := 'PRIMARY KEY (company_name)';
end
else if TableName = 'GENERAL_LEDGER' then
begin
SetLength(Table, 11);
Table[0] := 'gl_id VARCHAR (17) NOT NULL .';
Table[1] := 'gl_type VARCHAR (30).';
Table[2] := 'gl_number VARCHAR (50) .';
Table[3] := 'gl_date DATETIME .';
Table[4] := 'gl_status VARCHAR (10) NULL .';
Table[5] := 'gl_total DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[6] := 'gl_note VARCHAR (500).';
Table[7] := 'operator_id VARCHAR (17) .';
Table[8] := 'th_id VARCHAR (17) .'; // penhubung ke transaction_history
Table[9] := 'from_table VARCHAR (50) .';
Table[10] := 'PRIMARY KEY (gl_id)';
end
else if TableName = 'GENERAL_LEDGER_ITEM' then
begin
SetLength(Table, 10);
Table[0] := 'gl_id VARCHAR (17) NOT NULL .';
Table[1] := 'gl_type VARCHAR (30) NOT NULL .';
Table[2] := 'gl_id VARCHAR (17) .';
Table[3] := 'acc_id VARCHAR (17) .';
Table[4] := 'gl_number INT .';
Table[5] := 'gl_debet DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[6] := 'gl_credit DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[7] := 'gl_note VARCHAR (500).';
Table[8] := 'gl_ref VARCHAR (100).';
Table[9] := 'PRIMARY KEY (gl_id)';
end
else if UpperCase(TableName) = 'MY_INDEX' then
begin
SetLength(Table, 4);
Table[0] := 'mi_id CHAR (17) NOT NULL .';
Table[1] := 'mi_name VARCHAR (100) NOT NULL .';
Table[2] := 'mi_value VARCHAR (200) NOT NULL .';
Table[3] := 'PRIMARY KEY (mi_id)';
end
else if UpperCase(TableName) = 'OPERATOR' then
begin
SetLength(Table, 9);
Table[0] := 'operator_id VARCHAR(17) NOT NULL .';
Table[1] := 'privilege_id VARCHAR (17) .';

Table[2] := 'operator_status VARCHAR (1) .';
Table[3] := 'operator_user VARCHAR (50) .';
Table[4] := 'operator_pass VARCHAR (50) .';
Table[5] := 'operator_name VARCHAR (50) .';
Table[6] := 'operator_logout VARCHAR (50) .';
Table[7] := 'operator_last_login DATETIME .';
Table[8] := 'PRIMARY KEY (operator_id)';
end
else if UpperCase(TableName) = 'OP_PERMISSION' then
begin
SetLength(Table, 3);
Table[0] := 'privilege_id VARCHAR (17) NOT NULL .';
Table[1] := 'permission_type VARCHAR (20) .';
Table[2] := 'permission_value CHAR (1) .';
// Table[3] := 'PRIMARY KEY (privilege_id)';
end
else if UpperCase(TableName) = 'PRIVILEGE' then
begin
SetLength(Table, 5);
Table[0] := 'privilege_id VARCHAR (17) NOT NULL .';
Table[1] := 'privilege_name VARCHAR (50) .';
Table[2] := 'privilege_note VARCHAR (50) .';
Table[3] := 'privilege_permission VARCHAR (1000) .';
Table[4] := 'PRIMARY KEY (privilege_id)';
end
else if UpperCase(TableName) = 'PR' then
begin
SetLength(Table, 7);
Table[0] := 'pr_id VARCHAR (17) NOT NULL .';
Table[1] := 'th_id VARCHAR (17) .';
Table[2] := 'pr_type VARCHAR (50) .';
Table[3] := 'pr_saldo DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[4] := 'pr_due_date DATETIME .';
Table[5] := 'pr_status VARCHAR (50) .';
Table[6] := 'PRIMARY KEY (pr_id)';
end
else if UpperCase(TableName) = 'PR_HISTORY' then
begin
SetLength(Table, 10);
Table[0] := 'pr_history_id VARCHAR (17) NOT NULL .';
Table[1] := 'pr_id VARCHAR (17) .';
Table[2] := 'operator_id VARCHAR (17) .';
Table[3] := 'pr_history_type VARCHAR (50) .';
Table[4] := 'pr_history_amount DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[5] := 'pr_history_date DATETIME .';
Table[6] := 'pr_history_payment VARCHAR (20) .';
Table[7] := 'bank_id VARCHAR (17) .';
Table[8] := 'pr_history_note VARCHAR (255) .';
Table[9] := 'PRIMARY KEY (pr_history_id)';
end
end

else if UpperCase(TableName) = 'TRANSACTION_HISTORY' then
begin
SetLength(Table, 35);
Table[0] := 'th_id VARCHAR (17) NOT NULL .';
Table[1] := 'supplier_id VARCHAR (17) .';
Table[2] := 'member_id VARCHAR (17) .';
Table[3] := 'stokist_id VARCHAR (17) .';
Table[4] := 'operator_id VARCHAR (17) .';
Table[5] := 'th_number VARCHAR (50) .';
Table[6] := 'th_type VARCHAR (50) NOT NULL .';
Table[7] := 'th_payment_type VARCHAR (50) .';
Table[8] := 'th_disc DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[9] := 'th_disc_type VARCHAR (1) DEFAULT "A" .'; // tipe " atau "%
Table[10] := 'th_tax DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[11] := 'th_tax_type VARCHAR (1) DEFAULT "A" .'; // tipe " atau "%
Table[12] := 'th_round DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[13] := 'th_dp DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[14] := 'th_total DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[15] := 'th_date DATETIME NOT NULL .';
Table[16] := 'th_date_return DATETIME .';
Table[17] := 'th_note VARCHAR (100) .';
Table[18] := 'th_status VARCHAR (50) .';
Table[19] := 'bank_id VARCHAR (17) .'; // untuk transaksi kas bank
Table[20] := 'trn_id VARCHAR (17) .'; // untuk transaksi kas
Table[21] := 'ed_id VARCHAR (17) .'; // untuk event discount
Table[22] := 'category_id VARCHAR (17) .'; // untuk pembelian & order pembelian
Table[23] := 'th_ori_id VARCHAR (17) .';
Table[24] := 'th_from VARCHAR (30) .'; // Diterima dari (Penerimaan Kas)
Table[25] := 'th_to VARCHAR (30) .'; // Untuk
Table[26] := 'member_code VARCHAR (50) .'; // kode
Table[27] := 'member_name VARCHAR (100) .'; // nama
Table[28] := 'member_id_ref VARCHAR (50) .'; // ref id
Table[29] := 'member_name_ref VARCHAR (100) .'; // nama
Table[30] := 'member_id_refs VARCHAR (50) .'; // Referensor id
Table[31] := 'member_name_refs VARCHAR (100) .'; // nama
Table[32] := 'stokist_code VARCHAR (50) .';
Table[33] := 'stokist_name VARCHAR (100) .';
Table[34] := 'PRIMARY KEY (th_id)';
end
else if UpperCase(TableName) = 'TRANSACTION_ITEM' then
begin
SetLength(Table, 23);
Table[0] := 'ti_id VARCHAR (17) NOT NULL .';
Table[1] := 'ti_number INT DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[2] := 'ti_type VARCHAR (50) .';
Table[3] := 'th_id VARCHAR (17) .';
Table[4] := 'stock_parent_id VARCHAR (20) .';
Table[5] := 'stock_id VARCHAR (17) .';
Table[6] := 'stock_type VARCHAR (15) .';
Table[6] := 'ti_disc DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';

```

```

Table[7] := 'ti_disc_type VARCHAR (1) DEFAULT "A" NOT NULL .'; // tipe " atau
%;
Table[8] := 'buy_quantity DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[9] := 'buy_price DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[10] := 'sell_quantity DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[11] := 'ti_quantity_detail DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[12] := 'sell_hpp DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[13] := 'sell_price DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[14] := 'other_quantity DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[15] := 'other_hpp DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[16] := 'saldo_quantity DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[17] := 'saldo_total DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[18] := 'ti_assembly_cost DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[19] := 'return_quantity DEC (38,18) DEFAULT 0 NOT NULL .';
Table[20] := 'ed_id VARCHAR (17) .'; // untuk event discount
Table[21] := 'stock_type VARCHAR (17) .'; // untuk event discount
Table[22] := 'PRIMARY KEY (ti_id)';
end
;

Result := Table;
end;

procedure Tdm.DataSetFormat(DataSet: TDataSet);
var
c: Integer;
sFormat: string;
begin
try
for c := 0 to DataSet.FieldCount - 1 do
begin
//-----Jhusus untuk TFloatField-----
if (DataSet.Fields[c] is TFloatField) or (DataSet.Fields[c] is TBcdField) then
begin
if vtDecimal <= 0 then
begin
sFormat := '#, #0';
end
else
begin
sFormat := '#, #0.00';
end;
end
if DataSet.Fields[c] is TFloatField then
(DataSet.Fields[c] as TFloatField).DisplayFormat := sFormat
else
(DataSet.Fields[c] as TBcdField).DisplayFormat := sFormat
end
//-----khusus untuk TIntegerField-----

```

```

else if DataSet.Fields[c] is TIntegerField then
begin
sFormat := '#, #0';
(DataSet.Fields[c] as TIntegerField).DisplayFormat := sFormat;
end;
end;
except
end;
end;

function fnCheckTransManual(TransNum, TransType: string; TableName: string = 'th'):
Boolean;
var
Qry: TADOQuery;
begin
Qry := TADOQuery.Create(nil);
Qry.Connection := dm.DB;

if TableName = 'th' then
begin
fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM transaction_history WHERE th_number
= paramNumber' +
'AND th_type = paramType', True);
fnSQL.ParamByName(Qry, paramNumber', TransNum);
fnSQL.ParamByName(Qry, paramType', TransType);
fnSQL.Open(Qry);
end
else if TableName = 'tr' then
begin
fnSQLAdd(Qry, 'SELECT * FROM transaction_rent WHERE tr_number
= paramNumber' +
'AND tr_type = paramType', True);
fnSQL.ParamByName(Qry, paramNumber', TransNum);
fnSQL.ParamByName(Qry, paramType', TransType);
fnSQL.Open(Qry);
end;

if not Qry.IsEmpty then
begin
if fnInTransaction then
fnRollBack;
Result := False;
end
else
Result := True;
end;
end;

procedure Tdm.DataModuleCreate(Sender: TObject);
begin
try

```

```

uses
Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, StdCtrls, ExtCtrls, JPEG, Menus, ADODB;

```

```

type
TFLogin = class(TForm)
Label1: TLabel;
Label2: TLabel;
ColorDialog1: TColorDialog;
PopupMenu1: TPopupMenu;
GantiWarna1: TMenuItem;
GroupBox1: TGroupBox;
btnLogin: TButton;
btnExit: TButton;
edtUser: TEdit;
edtPass: TEdit;
Image1: TImage;
procedure suitempbtnExitClick(Sender: TObject);
procedure suitempedUserKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word,
Shift: TShiftState);
procedure FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);
procedure suitempbtnLoginClick(Sender: TObject);
procedure suitempbtnLoginKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word,
Shift: TShiftState);
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure GantiWarna1Click(Sender: TObject);
private
Count: integer;
{ Private declarations }
public
LoginOK: boolean;
procedure Cleanup;
{ Public declarations }
end;

```

```

var
FLogin: TFLogin;

```

```

implementation

```

```

uses
UFunc, UDM, UMain, UFirstCash;

```

```

{$R *.dfm}

```

```

procedure TFLLogin.suitempbtnExitClick(Sender: TObject);
begin
Close;
end;

```

```

RvReport.ProjectFile := ExtractFilePath(Application.ExeName) + 'TIENZ.rav';
RvReport.Open;
except
end;
end;

```

```

end
Usplash.pas
unit USplash;

```

```

interface

```

```

uses
Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, ExtCtrls, StdCtrls, jpeg, Gauges;

```

```

type
TFSplash = class(TForm)
Image1: TImage;
Label1: TLabel;
Gauge1: TGauge;
procedure FormCreate(Sender: TObject);
private
{ Private declarations }
public
{ Public declarations }
end;

```

```

var
FSplash: TFSplash;

```

```

implementation

```

```

uses UMain;

```

```

{$R *.dfm}

```

```

procedure TFSplash.FormCreate(Sender: TObject);
begin
Label1.Caption := 'Build: ' + FMain.ExeInfo1.FileVersion;
Gauge1.MaxValue := FMain.Paiman.MaxDayNumber;
Gauge1.Progress := FMain.Paiman.MaxDayNumber • FMain.DaysRemaining;
end;

```

```

end

```

```

ULogin.pas
unit ULogin;

```

```

interface

```

```

procedure TFLogin.suitempedUserKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word,
Shift: TShiftState);
begin
case Key of
VK_RETURN: Perform(WM_NEXTDLGCTL, 0, 0);
VK_ESCAPE: Close;
end;
end;

```

```

procedure TFLogin.FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);
begin
if OpId = " then
begin
if fnMessage('Apakah anda ingin keluar sekarang?', mCONFIRM) = IDYES then
begin
BTerminated := true;
CanClose := True;
Application.Terminate;
end
else
begin
CanClose := false;
end;
end;
end;

```

```

procedure TFLogin.suitempbtnLoginClick(Sender: TObject);
var OpLevelId: string;
function fnCheckPermission(IdxName: string): boolean;
var
Qry: TADOQuery;
begin
result := false;
Qry := TADOQuery.Create(nil);
Qry.Connection := DM.DB;

try
fnSQLAdd(Qry,
'SELECT * FROM op_permission ' +
'WHERE privilege_id = ' + QuotedStr(OpLevelId) + ' AND permission_value = ' +
QuotedStr(IdxName), True);
fnSQL.Open(Qry);

if Qry.FieldByName('permission_value').AsString = 'Y' then result := true;
except
Result := False
end;
FreeAndNil(Qry);
end;

```



```

var
  User: string;
  Pass: string;
  LoginDate: TDateTime;
begin
  try
    User := Trim(editUser.Text);
    Pass := Trim(editPass.Text);

    if User <> '' then
      begin
        fnSQLAdd(DM.QryTemp1,
          'SELECT * FROM operator ' +
          'LEFT JOIN privilege ON privilege.privilege_id = operator.privilege_id ' +
          'WHERE operator_user = "' + User + '"', True);
        fnSQLOpen(DM.QryTemp1);

        if dm.QryTemp1.RecordCount > 1 then
          begin
            fnSQLAdd(DM.QryTemp1,
              'SELECT * FROM operator ' +
              'LEFT JOIN privilege ON privilege.privilege_id = operator.privilege_id ' +
              'WHERE operator_user = "' + User + '"', True);
            fnSQLOpen(DM.QryTemp1);
          end;

          if not DM.QryTemp1.IsEmpty then
            begin
              if fnRC2Decrypt(DM.QryTemp1.FieldByName('operator_pass').AsString) = Pass
            then
              begin
                OpLevel := DM.QryTemp1.FieldByName('privilege_name').AsString;
                OpLevelId := DM.QryTemp1.FieldByName('privilege_id').AsString;
                OpId := DM.QryTemp1.FieldByName('operator_id').AsString;
                OpName := DM.QryTemp1.FieldByName('operator_name').AsString;
                OpDateIn := fnGetServerDate;
                OpUserName := Trim(DM.QryTemp1.FieldByName('operator_user').AsString);

                LoginOK := True;

                IsMaster := (OpLevel = 'Mester');

                FMain.suiStatusBar1.Panels[0].Text := 'Operator : ' + OpName;

                if (dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_permission').AsString = '') then
                  fnResetMenu(fnRC2Decrypt('icld'), FMain.MainMenu1)
                else
                  fnSQLParamByName(dm.QryTemp2, 'paramOpId', OpId);
                  fnSQLOpen(dm.QryTemp2);

                  OpFirstCash := 0;
                  // kalau belum ada kas awal
                  if dm.QryTemp2.Eof then
                    begin
                      prCreateForm(TFFirstCash, FFirstCash, 'ShowModal');
                    end;
                  //
                  // OpFirstDate := fnGetServerDate();
                  // OpCashId := fnGenerateId;
                  // fnSQLAdd(dm.QryTemp2, 'INSERT INTO transaction_history (th_id, ' +
                  // 'operator_id, th_type, th_status, th_date, th_total)' +
                  // 'VALUES (:paramId, :paramOpId, :paramType, ' +
                  // ' :paramStatus, ' + fnInputDateDB(OpFirstDate, False) +
                  // ', :paramTotal), True);
                  // fnSQLParamByName(dm.QryTemp2, 'paramId', OpCashId);
                  // fnSQLParamByName(dm.QryTemp2, 'paramOpId', OpId);
                  // fnSQLParamByName(dm.QryTemp2, 'paramType', 'First Cash');
                  // fnSQLParamByName(dm.QryTemp2, 'paramStatus', 'Login');
                  // fnSQLParamByName(dm.QryTemp2, 'paramTotal', OpFirstCash);
                  // fnExecSQL(dm.QryTemp2);
                  //
                  end
                else
                  begin
                    OpCashId := dm.QryTemp2.FieldByName('th_id').AsString;
                    OpFirstCash := dm.QryTemp2.FieldByName('th_total').AsCurrency;
                    OpFirstDate := dm.QryTemp2.FieldByName('th_date').AsDateTime
                  end;
                end;

                fnCommit;
              except
                on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self)
              end;

              Close;
            end
          else
            begin
              inc(Count);
              if Count < 3 then
                begin
                  if Count > 1 then
                    fnMessage('Password masih salah !', mWARN);
                  else
                    fnMessage('Password salah !', mWARN);

                    fnMessage('Password salah !'#13 Anda masih bisa mencoba ' + IntToStr(3 - Count)
                      + ' !', mERROR);

```

```

fnResetMenu(fnRC2Decrypt(dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_permission').AsString), FMain.MainMenu1);

fnLoadPrintSetting;

OpAllowDiscTotal := fnCheckPermission('DISCOUNT TOTAL');
OpAllowDiscItem := fnCheckPermission('DISCOUNT ITEM');
OpAllowTax := fnCheckPermission('TAX');

// update tanggal login operator
try
  fnStartTransaction;
  if dm.QryTemp1.FieldByName('operator_logout').AsString <> 'Y' then
    begin
      if fnMessage('Anda belum Akses Keluar terakhir kali masuk
        program.#13'Apakah akan melanjutkan ' +
        'sesi sebelumnya?', mCONFIRM) <> IDYES then
        begin
          OpFirstDate := fnGetServerDate;
          fnSQLAdd(dm.QryTemp2, 'UPDATE operator SET operator_last_login = ' +
            fnInputDateDB(OpFirstDate) +
            ', operator_logout = "N" WHERE operator_id = ' + QuotedStr(OpId), True);
          fnExecSQL(dm.QryTemp2);
        end
      end
    else
      begin
        OpFirstDate := fnGetServerDate;
        fnSQLAdd(dm.QryTemp2, 'UPDATE operator SET operator_last_login = ' +
          fnInputDateDB(OpFirstDate) +
          ', operator_logout = "N" WHERE operator_id = ' + QuotedStr(OpId), True);
        fnExecSQL(dm.QryTemp2);
      end;

      // input saldo awal untuk kasir
      if UpperCase(OpLevel) = 'KASIR' then
        begin
          //ambil tanggal login operator yang terbaru
          fnSQLAdd(dm.QryTemp2, 'SELECT operator_last_login FROM operator ' +
            'WHERE operator_id = :paramId', True);
          fnSQLParamByName(dm.QryTemp2, 'paramId', OpId);
          fnSQLOpen(dm.QryTemp2);

          LoginDate := dm.QryTemp2.FieldByName('operator_last_login').AsDateTime;

          fnSQLAdd(dm.QryTemp2, 'SELECT * FROM transaction_history WHERE
            th_type = "First Cash" ' +
            'AND operator_id = :paramOpId AND th_status = "Login" ' +
            'AND th_date >= ' + fnInputDateDB(LoginDate), True);

            end
          else
            begin
              fnMessage('Password salah !'#13'Anda tidak berhak menggunakan aplikasi ini !',
                mERROR);
              Application.Terminate;
              Close;
            end;
          end;
        end
      else
        begin
          inc(Count);
          if Count < 3 then
            fnMessage('Nama user tidak ditemukan.', mINFO)
          else
            begin
              fnMessage('Nama user tidak ada !'#13'Anda tidak berhak menggunakan aplikasi
                ini !', mERROR);
              Application.Terminate;
              Close;
            end;
          end;
        end
      else
        begin
          fnMessage('Username tidak boleh kosong !', mWARN);
        end;
      except
        end;
    end;

procedure TFLogin.suitepbtnLoginKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
  Shift: TShiftState);
begin
  case Key of
    VK_ESCAPE: Close;
  end;
end;

procedure TFLogin.FormCreate(Sender: TObject);
begin
  Label1.Font.Color := StringToColor(fnReadIniFiles('LOGIN', 'LABEL COLOR',
    '$000000'));
  Label2.Font.Color := Label1.Font.Color;
  LoginOK := False;
  // try
  //   Image1.Picture.LoadFromFile(ExtractFilePath(Application.ExeName)+'Login.JPG');
  // except

```

```

// Image1.Picture := nil
// end
end;

procedure TFLogin.Cleanup;
begin
    FreeAndNil(FLogin);
end;

procedure TFLogin.GantiWarna1Click(Sender: TObject);
begin
    if ColorDialog1.Execute then
    begin
        Label1.Font.Color := ColorDialog1.Color;
        Label2.Font.Color := ColorDialog1.Color;

        fnWriteIniFiles('LOGIN', 'LABEL COLOR', ColorToString(ColorDialog1.Color));
    end;
end;

end.

Uprivilege.pas
unit UPrivilege;

interface

uses
    Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
    Dialogs, StdCtrls, Grids, BaseGrid, AdvGrid, DBAdvGrid;

type
    TFPriivilege = class(TForm)
        Label2: TLabel;
        StgMain: TAdvStringGrid;
        GrbMain: TGroupBox;
        GrbNav: TGroupBox;
        BtnClose: TButton;
        Button1: TButton;
        Button2: TButton;
        Button3: TButton;
        Button4: TButton;
        Button5: TButton;
        GrbSearch: TGroupBox;
        btnSearch: TButton;
        ESearch: TEdit;
        procedure Setting;
        procedure ClearGrid;
        procedure SearchData;

        GrbMain.Height := ClientHeight - GrbMain.Top - 10;

        StgMain.ColWidths[ColName] := Round(30 * StgMain.Width / 100);
        StgMain.ColWidths[ColNote] := Round(30 * StgMain.Width / 100);
        StgMain.ColWidths[ColId] := 0; //50 * (StgMain.Width div 100);
    except
    end
    end;

    procedure TFPriivilege.ClearGrid;
    var i, j: integer;
    begin
        for i := 0 to StgMain.ColCount - 1 do
            for j := 1 to StgMain.RowCount - 1 do
                StgMain.Cells[i, j] := '';
            end;
        end;

        StgMain.RowCount := 2;
    end;

    procedure TFPriivilege.SearchData;
    var i: integer;
        Keyword: string;
        LastRow: integer;
    begin
        try
            LastRow := StgMain.Row;
            ClearGrid;

            Keyword := Trim(ESearch.Text);
            fnSQLAdd(dm.QryTemp1, SELECT * FROM privilege +
                'WHERE (privilege_name LIKE '%' + Keyword + '%' OR '-
                'privilege_note LIKE '%' + Keyword + '%' ); True);

            fnSQLAdd(dm.QryTemp1, ORDER BY privilege_id);
            fnSQL.Open(dm.QryTemp1);

            if dm.QryTemp1.RecordCount > 1 then
                StgMain.RowCount := dm.QryTemp1.RecordCount + 1
            else
                StgMain.RowCount := 2;

            i := 0;
            while not dm.QryTemp1.Eof do
                begin
                    inc(i);

                    StgMain.Cells[0, i] := Format('%d', [i]);
                    StgMain.Cells[ColName, i] :=
                        dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_name').AsString;
                    StgMain.Cells[ColNote, i] := dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_note').AsString;

```

```

        procedure FormCreate(Sender: TObject);
        procedure suitempBtnCloseClick(Sender: TObject);
        procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
        procedure FormResize(Sender: TObject);
        procedure FormActivate(Sender: TObject);
        procedure suitempbtnSearchClick(Sender: TObject);
        procedure suitempButton1Click(Sender: TObject);
        procedure suitempButton2Click(Sender: TObject);
        procedure suitempButton3Click(Sender: TObject);
        procedure suitempButton4Click(Sender: TObject);
        procedure suitempButton5Click(Sender: TObject);
        procedure suitempESearchKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
            Shift: TShiftState);
        procedure CmbLocChange(Sender: TObject);
    private
        { Private declarations }
    public
        { Public declarations }
    end;

```

```

var
    FPrivilege: TFPriivilege;

```

implementation

uses UDM, UFunc, UMain, UPrivilegeAdd, UPermission;

{SR \*.dlin}

```

const
    ColName = 1;
    ColNote = 2;
    ColId = 3;

```

```

procedure TFPriivilege.Setting;
begin
    try
        if windowState <> wsMaximized then
            GrbSearch.Top := 25
        else
            GrbSearch.Top := 10;

            GrbSearch.Width := ClientWidth - GrbSearch.Left - 10;

            GrbNav.Top := GrbSearch.Top + GrbSearch.Height + 10;
            GrbNav.Left := ClientWidth - GrbNav.Width - 10;
            GrbNav.Height := ClientHeight - GrbNav.Top - 10;

            GrbMain.Top := GrbSearch.Top + GrbSearch.Height + 10;
            GrbMain.Width := GrbNav.Left - GrbMain.Left - 10;

```

```

        StgMain.Cells[ColId, i] := dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_id').AsString;

```

```

        if i >= StgMain.RowCount then
            StgMain.RowCount := StgMain.RowCount + 1;

```

```

        dm.QryTemp1.Next;
    end;

```

```

        if LastRow >= StgMain.RowCount then LastRow := StgMain.RowCount - 1;
        StgMain.Row := LastRow;
    except
        on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self);
    end
end;

```

```

procedure TFPriivilege.FormCreate(Sender: TObject);
begin
    WindowState := wsMaximized;
end;

```

```

procedure TFPriivilege.suitempBtnCloseClick(Sender: TObject);
begin
    Close
end;

```

```

procedure TFPriivilege.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
begin
    Action := caFree;
    FPrivilege := nil
end;

```

```

procedure TFPriivilege.FormResize(Sender: TObject);
begin
    Setting
end;

```

```

procedure TFPriivilege.FormActivate(Sender: TObject);
begin
    SearchData
end;

```

```

procedure TFPriivilege.suitempbtnSearchClick(Sender: TObject);
begin
    SearchData;
    if dm.QryTemp1.IsEmpty then
        begin
            fnMessage('Data tidak ditemukan.', mINFO);
        end
    end;

```

```

procedure TFPrivilege.suitempButton1Click(Sender: TObject);
begin
  prCreateForm(TFPrivilegeAdd, FPrivilegeAdd, '');

  if Assigned(FPrivilegeAdd) then
  begin
    FPrivilegeAdd.PrivName := '';
    FPrivilegeAdd.FormType := 'Add';
    FPrivilegeAdd.ShowModal;
    SearchData;
  end;
end;

procedure TFPrivilege.suitempButton2Click(Sender: TObject);
begin
  if StgMain.Cells[1, 1] = '' then
  begin
    fmMessage(NoDataToEdit, mINFO);
    Exit;
  end;

  if Pos('Level Dasar', StgMain.Cells[2, StgMain.Row]) > 0 then
  begin
    fmMessage('Level Dasar tidak dapat diedit.', mWARN);
  end;
  else
  begin
    prCreateForm(TFPrivilegeAdd, FPrivilegeAdd, '');

    if Assigned(FPrivilegeAdd) then
    begin
      FPrivilegeAdd.PrivName := StgMain.Cells[1, StgMain.Row];
      FPrivilegeAdd.FormType := 'Edit';
      FPrivilegeAdd.ShowModal;
      SearchData;
    end;
  end;
end;

procedure TFPrivilege.suitempButton3Click(Sender: TObject);
begin
  if StgMain.Cells[1, 1] = '' then
  begin
    fmMessage(NoDataToDelete, mINFO);
    Exit;
  end;

  fmSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM operator WHERE privilege_id
= :paramPrivId ', True);

```

```

    fmSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramPrivId', StgMain.Cells[ColId,
StgMain.Row]);
    fmSQLOpen(dm.QryTemp1);

    if not dm.QryTemp1.IsEmpty then
    begin
      fmMessage(DataCannotDelete, mWARN);
      Exit;
    end;

    if Pos('Level Dasar', StgMain.Cells[ColNote, StgMain.Row]) > 0 then
    begin
      fmMessage('Level Dasar tidak dapat dihapus.', mWARN);
    end;
    else
    begin
      if fmMessage('Anda akan menghapus Level Akses "' + StgMain.Cells[ColName,
StgMain.Row] + '"?', mCONFIRM) = IDYES then
      begin
        try
          dm.DB.BeginTrans;

          fmSQLAdd(dm.QryTemp1, 'DELETE FROM privilege WHERE privilege_id
= :paramId', True);
          fmSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', StgMain.Cells[ColId,
StgMain.Row]);
          fmExecSQL(dm.QryTemp1);

          dm.DB.CommitTrans;
        except
          on E: Exception do fmCheckNetwork(F, Self);
        end;

        SearchData;

        fmMessage(DataDeleted, mINFO);
      end;
    end;
  end;
end;

```

```

procedure TFPrivilege.suitempButton4Click(Sender: TObject);
begin
  prCreateForm(TFPermission, FPermission, '');

  if Assigned(FPermission) then
  begin
    FPermission.PrivId := StgMain.Cells[colId, StgMain.Row];
    FPermission.ShowModal;
  end;
end;

```

```

procedure TFPrivilege.suitempButton5Click(Sender: TObject);
begin
  try
    DM.RvReport.SetParam('parKataKunci', ESearch.Text);
    fmLoadPrint('HKewenanganB', 'DvStg', StgMain, 1, StgMain.RowCount - 1);
    fmMessage(DataPrinted, mINFO);
  except
    on E: Exception do fmMessage(ErrorPrinting + #13'Bug: ' + E.Message, mWARN);
  end;
end;

procedure TFPrivilege.suitempESearchKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
begin
  if Key = VK_RETURN then
    btnSearch.Click;
end;

procedure TFPrivilege.CmbLocChange(Sender: TObject);
begin
  SearchData;
end;

end;

UprivillrgeAdd.pas
unit UPrivilegeAdd;

interface

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, StdCtrls;

type
  TPrivilegeAdd = class(TForm)
    Label1: TLabel;
    Label2: TLabel;
    lblNote1: TLabel;
    lblNote2: TLabel;
    GroupBox1: TGroupBox;
    Edit1: TEdit;
    Edit2: TEdit;
    BtnCancel: TButton;
    BtnSave: TButton;
    procedure suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);
    procedure suitempBtnSaveClick(Sender: TObject);
    procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
    procedure FormActivate(Sender: TObject);

```

```

    procedure suitempEdit1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
  private
    { Private declarations }
  public
    FormType: string;
    PrivName: string;
    { Public declarations }
  end;

```

```

var
  FPrivilegeAdd: TFPrivilegeAdd;

```

```

implementation

```

```

uses UDM, UFunc, UMain, UPrivilege;

```

```

{$R *.dfm}

```

```

procedure TFPrivilegeAdd.suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);
begin
  Close;
end;

```

```

procedure TFPrivilegeAdd.suitempBtnSaveClick(Sender: TObject);
var id: string;
begin
  try
    if (Edit1.Text = '') or (Edit2.Text = '') then
    begin
      fmMessage(DataNotComplete, mWARN);
      Exit;
    end;

    fmSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT privilege_id FROM privilege WHERE
privilege_name = :paramName', True);
    fmSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramName', PrivName);
    fmSQLOpen(dm.QryTemp1);

```

```

    id := dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_id').AsString;

```

```

    if FormType <> 'Edit' then
    begin
      if UpperCase(Edit1.Text) = 'MASTER' then
      begin
        fmMessage('Level Master tidak dapat ditambahkan karena digunakan untuk Pusat',
mINFO);
        Exit;
      end;
    end;

```

```

        fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT privilege_id FROM privilege WHERE
privilege_name = paramName' +
        'AND privilege_id <> paramId', True);
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', id);
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramName', Trim(Edit1.Text));
        fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

        if not dm.QryTemp1.IsEmpty then
        begin
            fnMessage(DataAlreadyUsed, mWARN);
            Exit
        end;

        dm.DB.BeginTrans;

        fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'INSERT INTO privilege (privilege_id, ' +
        'privilege_name, privilege_note) ' +
        'VALUES ( paramId, paramName, paramDesc)', True);
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', fnGenerateId);
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramName', Trim(Edit1.Text));
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramDesc', Trim(Edit2.Text));
        fnExecSQL(dm.QryTemp1);

        dm.DB.CommitTrans;

        fnMessage(DataSaved, mINFO);
        end
    else
    begin
        fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT privilege_id FROM privilege WHERE
privilege_name = paramName' +
        'AND privilege_id <> paramId', True);
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', id);
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramName', Trim(Edit1.Text));
        fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

        if not dm.QryTemp1.IsEmpty then
        begin
            fnMessage(DataAlreadyUsed, mWARN);
            Exit
        end;

        dm.DB.BeginTrans;

        fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'UPDATE privilege SET privilege_name = paramName,
' +
        'privilege_note = paramDesc' +
        ' WHERE privilege_id = paramId', True);
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', id);
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramName', Trim(Edit1.Text));

```

## Upermission.pas

unit UPermission;

interface

uses

Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,  
Dialogs, StdCtrls, ComCtrls, HTMLTV, Menus, ADODB;

type

```

TFPermission = class(TForm)
    HTMLTreeView1: THTMLTreeView;
    GrbMain: TGroupBox;
    GrbNav: TGroupBox;
    BtnClose: TButton;
    Button1: TButton;
    GrbSearch: TGroupBox;
    CheckBox2: TCheckBox;
    CbxDiscTotal: TCheckBox;
    CbxDiscItem: TCheckBox;
    CbxTax: TCheckBox;
    procedure CreateMenu(Item: TMenuItem, Parent: TTreeNode);
    function CheckPermission(Treeview: THTMLTreeView): string;
    procedure CheckMenu(Treeview: THTMLTreeView, StrPerm: string);

    procedure FormCreate(Sender: TObject);
    procedure suitempBtnCloseClick(Sender: TObject);
    procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
    procedure suitempButton1Click(Sender: TObject);
    procedure HTMLTreeView1CheckBoxClick(Sender: TObject; Ncde: TTreeNode;
        Check: Boolean);
    procedure FormActivate(Sender: TObject);
private
    Permission: array of byte;
    { Private declarations }
public
    Privid: string;
    LocId: string;
    { Public declarations }
end;

```

```

var
    FPermission: TFPermission;

```

implementation

uses UMain, UFunc, UDM, UPrivilege;

{ \$R \*.dfm }

```

        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramDesc', Trim(Edit2.Text));
        fnExecSQL(dm.QryTemp1);

```

```

        dm.DB.CommitTrans;

```

```

        fnMessage(DataEdited, mINFO);
    end;

```

```

    Close
except
    on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self)
end
end;

```

```

procedure TFPrivilegeAdd.FormClose(Sender: TObject;
var Action: TCloseAction);
begin
    Action := caFree;
    FPrivilegeAdd := nil
end;

```

```

procedure TFPrivilegeAdd.FormActivate(Sender: TObject);
begin
    try
        if FormType = 'Edit' then
        begin
            fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM privilege ' +
            'WHERE privilege_name = paramName' +
            'ORDER BY privilege_name', True);
            fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramName', PrivName);
            fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

```

```

            Caption := 'Ubah Level';
            Edit1.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_name').AsString;
            Edit2.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_note').AsString;
            Edit1.SelectAll;
        end
    except
        on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self)
    end
end;

```

```

procedure TFPrivilegeAdd.suitempEdit1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
begin
    if Key = VK_RETURN then
        Perform(WM_NEXTDLGCTL, 0, 0);
end;

```

end

```

procedure TFPermission.FormCreate(Sender: TObject);
var i: integer;
begin
    CreateMenu(FMain.MainMenu1.Items, nil);

    for i := 0 to HTMLTreeView1.Items.Count - 1 do
    begin
        HTMLTreeView1.Items[i].ImageIndex := 1;
    end;
end;

```

```

procedure TFPermission.suitempBtnCloseClick(Sender: TObject);
begin
    Close
end;

```

```

procedure TFPermission.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
begin
    Action := caFree;
    FPermission := nil
end;

```

```

procedure TFPermission.CreateMenu(Item: TMenuItem, Parent: TTreeNode);
var i: integer;
    TN: TTreeNode;
    S: string;
begin
    for i := 0 to Item.Count - 1 do
    begin
        if Item.Items[i].Caption <> '' then
        begin
            s := StringReplace(Item.Items[i].Caption, '&', '', [rfReplaceAll, rfIgnoreCase]);

            TN := HTMLTreeView1.Items.AddChild(Parent, Item.Items[i].Caption);
            CreateMenu(Item.Items[i], TN);
        end
    end
end;

```

```

procedure TFPermission.suitempButton1Click(Sender: TObject);
procedure fnSavePermission(IndexName: string; Value: char);
begin
    fnSQLAdd(dm.Cmd1, 'INSERT INTO op_permission (permission_type, ' +
    'permission_value, privilege_id) VALUES (:paramName, ' +
    'paramValue, paramPrivId);
    fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramName', IndexName);
    fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramValue', Value);
    fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramPrivId', PrivId);
    fnExecSQL(dm.Cmd1);

```

```

end;

var s: string;
begin
  try
    s := fnRC2Encrypt(CheckPermission(HTMLTreeview1));

    fnStartTransaction;

    fnSQLAdd(dm.Cmd1, 'UPDATE privilege SET privilege_permission = paramPerm '
+
    ' WHERE privilege_id = paramPrivId');
    fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramPerm', s);
    fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramPrivId', PrivId);
    fnExecSQL(dm.Cmd1);

    //
=====
// hapus duu yang di table op_permission coz langsung insert yang baru
fnSQLAdd(dm.Cmd1, 'DELETE FROM op_permission WHERE privilege_id
= paramPrivId ');
fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramPrivId', PrivId);
fnExecSQL(dm.Cmd1);

OpAllowDiscTotal := False;
OpAllowDiscItem := False;
OpAllowTax := False;

if CheckBox2.Checked then
begin
  fnSavePermission('CASHIER REPORT', 'Y');
end
else fnSavePermission('CASHIER REPORT', 'N');

if CbxDiscTotal.Checked then
begin
  fnSavePermission('DISCOUNT TOTAL', 'Y');
  OpAllowDiscTotal := True;
end
else fnSavePermission('DISCOUNT TOTAL', 'N');

if CbxDiscTotal.Checked then
begin
  fnSavePermission('DISCOUNT ITEM', 'Y');
  OpAllowDiscItem := True
end
else fnSavePermission('DISCOUNT ITEM', 'N');

if CbxTax.Checked then

```

```

    if Node[i].Count > 0 then
      CheckAll(Node[i], ImgIdx);
    end
  end;

//var i: integer;
begin
  if Node.ImageIndex = 1 then
    CheckAll(Node, 1)
  else
    CheckAll(Node, 2)
  end;

procedure TFPPermission.CheckMenu(Treeview: THTMLTreeview; StrPerm: string);
var i: integer;
begin
  SetLength(Permission, Length(StrPerm));
  for i := 1 to Length(StrPerm) do
    begin
      if (Copy(StrPerm, i, 1) = '2') then
        Permission[i - 1] := 2
      else
        Permission[i - 1] := 1
      end;
    end;

    for i := 0 to Treeview.Items.Count - 1 do
      begin
        if i >= Length(Permission) then
          Treeview.Items[i].ImageIndex := 1
        else
          Treeview.Items[i].ImageIndex := Permission[i]
        end
      end;
    end;

procedure TFPPermission.FormActivate(Sender: TObject);
function fnCheckPermission(IdxName: string): boolean;
var
  Qry: TADOQuery;
begin
  result := false;
  Qry := TADOQuery.Create(nil);
  Qry.Connection := DM.DB;

  try
    fnSQLAdd(Qry,
      'SELECT * FROM op_permission ' +
      'WHERE privilege_id = ' + QuotedStr(PrivId) + ' AND permission_type = ' +
      QuotedStr(IdxName) , True);
    fnSQLOpen(Qry);

```

```

begin
  fnSavePermission('TAX', 'Y');
  OpAllowTax := True
end
else fnSavePermission('TAX', 'N');
//
=====

fnConnuit,

if OpLevel = FPrivilege.StgMain.Cells[1, FPrivilege.StgMain.Row] then
begin
  fnResetMenu(fnRC2Decrypt(s), FMain.MainMenu1); // langsung diterapkan ke menu
utama
end;

fnMessage(DataSaved, mlNPO);

SetLength(Permission, 0); //delete array permission

  Close
except
  on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self);
end
end;

function TFPPermission.CheckPermission(Treeview: THTMLTreeview): string;
var i: integer;
s: string;
begin
  s := '';
  for i := 0 to Treeview.Items.Count - 1 do
    begin
      s := s + IntToStr(Treeview.Items[i].ImageIndex);
    end;
  Result := s;
end;

procedure TFPPermission.HTMLTreeview1.CheckBoxClick(Sender: TObject;
Node: TTreeNode; Check: Boolean);

procedure CheckAll(Node: TTreeNode; ImgIdx: integer);
var i: integer;
begin
  Node.ImageIndex := ImgIdx;

  for i := 0 to Node.Count - 1 do
    begin
      Node[i].ImageIndex := ImgIdx;

```

```

    if Qry.FieldByName('permission_value').AsString = 'Y' then result := true;
  except
    Result := False
  end;
  FreeAndNil(Qry);
end;

var TempStr: string;
begin
  try
    CheckBox2.Checked := fnCheckPermission('CASHIER REPORT');
    CbxDiscTotal.Checked := fnCheckPermission('DISCOUNT TOTAL');
    CbxDiscItem.Checked := fnCheckPermission('DISCOUNT ITEM');
    CbxTax.Checked := fnCheckPermission('TAX');

    fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM privilege WHERE privilege_id
= paramId', True);
    fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', PrivId);
    fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

    TempStr :=
fnRC2Decrypt(dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_permission').AsString);

    if TempStr <> '' then
      begin
        CheckMenu(HTMLTreeview1, TempStr);
      end
    except
      on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self);
    end
  end;
end;

end.

```

**UCheckDB.pas**  
unit UCheckDB;

interface

uses  
Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,  
Dialogs, StdCtrls, ComCtrls;

type  
TFCheckDB = class(TForm)  
  Label1: TLabel;  
  GroupBox1: TGroupBox;  
  ProgressBar1: TProgressBar;  
  Button1: TButton;  
  Button2: TButton;

```

    CheckBox1: TCheckBox;
    procedure suiteTempButton2Click(Sender: TObject);
    procedure suiteTempButton1Click(Sender: TObject);
    procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
private
    { Private declarations }
public
    { Public declarations }
end;

var
    FCheckDB: TFCheckDB;

implementation

uses UDM, UFunc, UMain;

{$R *.dfm}

procedure TFCheckDB.suiteTempButton2Click(Sender: TObject);
begin
    Close
end;

procedure TFCheckDB.suiteTempButton1Click(Sender: TObject);
var
    TableList: TStringList;
    IndexExists: Boolean;
    IndexName: string;
    TableName: string;
    i: Integer;
begin
    ProgressBar1.Position := 0;

    // force dimaksudkan untuk menghapus index terlebih dahulu, karena kadang index
    // membuat ALTER TABLE tidak dapat dilakukan
    if CheckBox1.Checked then
    begin
        if ConnectionType <> scSQLServer then

            fnMessage('Untuk database ini belum mendukung fasilitas Force Check', mWARN);
            TableList := TStringList.Create;
            DM.DB.GetTableNames(TableList);
            ProgressBar1.Max := TableList.Count;

            for i := 0 to TableList.Count - 1 do
            begin
                TableName := TableList[i];
                IndexName := 'IDX_' + TableName;
                // Label2.Caption := 'Force checking: ' + TableName + ' - ' + IndexName + ' / ' + i;

```

```

TFOperator = class(TForm)
    Label2: TLabel;
    Label1: TLabel;
    StgMain: TAdvStringGrid;
    GrbMain: TGroupBox;
    GrbNav: TGroupBox;
    BtnClose: TButton;
    Button1: TButton;
    Button2: TButton;
    Button3: TButton;
    Button4: TButton;
    GrbSearch: TGroupBox;
    btnSearch: TButton;
    ESearch: TEdit;
    ComboBox1: TComboBox;
    procedure Setting;
    procedure SearchData;
    procedure FillLevel;

    procedure FormCreate(Sender: TObject);
    procedure suiteTempBtnCloseClick(Sender: TObject);
    procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
    procedure FormResize(Sender: TObject);
    procedure FormActivate(Sender: TObject);
    procedure suiteTempbtnSearchClick(Sender: TObject);
    procedure suiteTempButton1Click(Sender: TObject);
    procedure suiteTempButton2Click(Sender: TObject);
    procedure suiteTempButton3Click(Sender: TObject);
    procedure suiteTempComboBox1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
        Shift: TShiftState);
    procedure suiteTempESearchKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
        Shift: TShiftState);
    procedure suiteTempButton4Click(Sender: TObject);
    procedure suiteTempGrbMainResize(Sender: TObject);
    procedure CmbLccChange(Sender: TObject);
    procedure suiteTempComboBox1Change(Sender: TObject);
private
    procedure EnableButton;
    { Private declarations }
public
    { Public declarations }
end;

var
    FOperator: TFOperator;

implementation

uses UDM, UFunc, UMain, UOperatorAdd;

```

```

Application.ProcessMessages;
case ConnectionType of
    scSQLServer:
        begin
            fnSQLAdd(DM.QryTemp1, 'SELECT name FROM sysindexes WHERE name = '
+ QuotedStr(IndexName), True);
            fnSQLOpen(DM.QryTemp1);

            if not DM.QryTemp1.IsEmpty then
            begin
                fnSQLAdd(DM.Cmd1, Format('DROP INDEX %s.%s', [TableName,
IndexName]));
                fnExecSQL(DM.Cmd1);
            end;
        end;
        ProgressBar1.StepIt;
    end;
end;

TableList := TStringList.Create;
DM.DB.GetTableNames(TableList);

ProgressBar1.Position := 0;
if dm.fnCheckDBStructure(ProgressBar1) then
    fnMessage('Struktur database telah selesai diperbarui', mINFO)
else
    fnMessage('Struktur database gagal diperbarui', mERROR);
ProgressBar1.Position := ProgressBar1.Max;
end;

procedure TFCheckDB.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
begin
    Action := caFree;
    FCheckDB := nil
end;

end.

```

**UOperator.pas**  
unit UOperator;

interface

uses  
  WIndows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,  
  Dialogs, StdCtrls, Grids, BaseGrid, AdvGrid, DBAdvGrid;

type

{\$R \*.dfm}

```

const
    ColNum = 0;
    ColCode = 1;
    ColName = 2;
    ColLevel = 3;
    ColId = 4;

```

```

procedure TFOperator.Setting;
begin
    try
        if windowState <> wsMaximized then
            GrbSearch.Top := 25
        else
            GrbSearch.Top := 10;

```

```

        GrbSearch.Width := ClientWidth - GrbSearch.Left - 10;

```

```

        GrbNav.Top := GrbSearch.Top + GrbSearch.Height + 10;
        GrbNav.Left := ClientWidth - GrbNav.Width - 10;
        GrbNav.Height := ClientHeight - GrbNav.Top - 10;

```

```

        GrbMain.Top := GrbSearch.Top + GrbSearch.Height + 10;
        GrbMain.Width := GrbNav.Left - GrbMain.Left - 10;
        GrbMain.Height := ClientHeight - GrbMain.Top - 10;

```

```

        StgMain.ColWidths[ColCode] := Round(20 * StgMain.Width / 100);
        StgMain.ColWidths[ColName] := Round(20 * StgMain.Width / 100);
        StgMain.ColWidths[ColLevel] := Round(30 * StgMain.Width / 100);
        StgMain.ColWidths[ColId] := 0;
    except
    end
end;

```

```

procedure TFOperator.SearchData;
var i: integer;
    KeyWord: string;
    LastRow: integer;
begin
    try
        LastRow := StgMain.Row;
        EnableButton;
        fnClearGrid(StgMain);

        KeyWord := Trim(ESearch.Text);
        fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM operator' +
'LEFT JOIN privilege ON privilege_id = operator_privilege_id' +
'WHERE (operator_name LIKE "%'+ KeyWord + '%" #13 +

```

```

        'OR operator_user LIKE '%" + KeyWord + "%' OR privilege_name LIKE '%" +
KeyWord + "%'", True);

    if ComboBox1.Text <> 'All' then
        fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'AND privilege_name = ' +
QuotedStr(ComboBox1.Text));

    fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'ORDER BY operator_name');
    fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

    if dm.QryTemp1.RecordCount > 1 then
        StgMain.RowCount := dm.QryTemp1.RecordCount + 1
    else
        StgMain.RowCount := 2;

    for i := 1 to dm.QryTemp1.RecordCount do
    begin
        StgMain.Cells[ColNum, i] := Format('%d', [i]);
        StgMain.Cells[ColCode, i] := dm.QryTemp1.FieldByName('operator_user').AsString;
        StgMain.Cells[ColName, i] :=
dm.QryTemp1.FieldByName('operator_name').AsString;
        StgMain.Cells[ColLevel, i] :=
dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_name').AsString;
        StgMain.Cells[ColId, i] := dm.QryTemp1.FieldByName('operator_id').AsString;

        dm.QryTemp1.Next;
    end;

    if LastRow >= StgMain.RowCount then LastRow := StgMain.RowCount+1;
    StgMain.Row := LastRow;
except
    on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self);
end
end;

procedure TFOperator.FormCreate(Sender: TObject);
begin
    WindowState := wsMaximized;
    FillLevel;
end;

procedure TFOperator.suitempBtnCloseClick(Sender: TObject);
begin
    Close
end;

procedure TFOperator.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
begin
    Action := clProc;
    FOperator := nil
end;

```

```

begin
    FOperatorAdd.FormType := 'Add';
    FOperatorAdd.ShowModal;
    SearchData;
end
end;

procedure TFOperator.suitempButton2Click(Sender: TObject);
begin
    if StgMain.Cells[ColCode, 1] = '' then
    begin
        fnMessage(NoDataToEdit, mINFO);
        Exit
    end;

    prCreateForm(TFOperatorAdd, FOperatorAdd, '');

    if Assigned(FOperatorAdd) then
    begin
        FOperatorAdd.OperatorId := StgMain.Cells[ColId, StgMain.Row];
        FOperatorAdd.FormType := 'Edit';
        FOperatorAdd.ShowModal;
        SearchData;
    end;
end;

procedure TFOperator.suitempButton3Click(Sender: TObject);
begin
    if StgMain.Cells[ColCode, 1] = '' then
    begin
        fnMessage(NoDataToDelete, mWARN);
        Exit;
    end;

    if UpperCase(StgMain.Cells[ColCode, StgMain.Row]) = 'MASTER' then
    begin
        fnMessage('Operator "Master" tidak dapat dihapus.', mWARN);
        Exit;
    end;

    fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM transaction_history WHERE
operator_id = :paramOpId', True);
    fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramOpId', StgMain.Cells[ColId,
StgMain.Row]);
    fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

    if not dm.QryTemp1.IsEmpty then
    begin
        fnMessage(DataCannotDelete, mERROR);
        Exit
    end;
end;

```

```

end;

procedure TFOperator.FormResize(Sender: TObject);
begin
    Setting
end;

procedure TFOperator.FormActivate(Sender: TObject);
begin
    Setting;
    SearchData
end;

procedure TFOperator.FillLevel;
begin
    try
        ComboBox1.Items Clear;
        ComboBox1.Items Add('All');

        fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM privilege '+
'ORDER BY privilege_name', True);
        fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

        while not dm.QryTemp1.Eof do
        begin
            ComboBox1.Items.Add(dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_name').AsString);

            dm.QryTemp1.Next;
        end;

        ComboBox1.ItemIndex := 0
    except
        on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self);
    end
end;

procedure TFOperator.suitempbtnSearchClick(Sender: TObject);
begin
    SearchData;
    if dm.QryTemp1.IsEmpty then
    begin
        fnMessage(SearchNotFound, mINFO);
    end
end;

procedure TFOperator.suitempButton1Click(Sender: TObject);
begin
    prCreateForm(TFOperatorAdd, FOperatorAdd, '');

    if Assigned(FOperatorAdd) then
end;

```

```

end;

    if fnMessage('Anda yakin akan menghapus Operator "'+StgMain.Cells[ColName,
StgMain.Row]+'"?', mCONFIRM) = IDYES then
    begin
        dm.DB.BeginTrans;

        fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'DELETE FROM operator WHERE operator_id
= :paramId', True);
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', StgMain.Cells[ColId, StgMain.Row]);
        fnExecSQL(dm.QryTemp1);

        dm.DB.CommitTrans;

        SearchData;

        fnMessage(DataDeleted, mINFO);
    end
end;

procedure TFOperator.suitempComboBox1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
begin
    if Key = VK_RETURN then
        Perform(WM_NEXTDLGCTL, 0, 0);
end;

procedure TFOperator.suitempESearchKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
begin
    if Key = VK_RETURN then
        btnSearch.Click;
end;

procedure TFOperator.suitempButton4Click(Sender: TObject);
begin
    try
        DM.RvReport.SetParam('parLevel', ComboBox1.Text);
        DM.RvReport.SetParam('parKataKunci', ESearch.Text);
        fnLoadPrint('HOperatorB', 'DvSig', StgMain, 1, StgMain.RowCount+1);
        fnMessage(DataPrinted, mINFO);
    except
        on E: Exception do fnMessage(ErrorPrinting+'#13'Bug: '+E.Message, mWARN);
    end
end;

procedure TFOperator.suitempGrbMainResize(Sender: TObject);
begin
    Setting
end;

```

```

procedure TFOperator.CmbLocChange(Sender: TObject);
begin
  FillLevel;
  SearchData;
end;

```

```

procedure TFOperator.EnableButton;
begin
end;

```

```

procedure TFOperator.suitempComboBox1Change(Sender: TObject);
begin
  SearchData;
  if DM.QryTemp1.IsEmpty then
    fnMessage('Data tidak ditemukan', mINFO);
end;

```

```

end.

```

```

UOperatorAdd.pas
unit UOperatorAdd;

```

```

interface

```

```

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, StdCtrls, DBCtrls;

```

```

type

```

```

TFOperatorAdd = class(TForm)
  Label1: TLabel;
  Label2: TLabel;
  Label3: TLabel;
  Label4: TLabel;
  lblNote1: TLabel;
  lblNote2: TLabel;
  GroupBox1: TGroupBox;
  Edit1: TEdit;
  Edit2: TEdit;
  Edit3: TEdit;
  CmbLevel: TComboBox;
  BtnCancel: TButton;
  BtnSave: TButton;
  procedure suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);
  procedure suitempBtnSaveClick(Sender: TObject);
  procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
  procedure FormActivate(Sender: TObject);
  procedure suitempEdit1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
    Shift: TShiftState);
end;

```

```

if FormType <> 'Edit' then
begin
  fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM operator WHERE ' +
    'operator_user = :paramUserName '+'
    'AND operator_id <> :paramId', True);
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', Trim(OperatorId));
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramUserName', Trim(Edit1.Text));
  fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

  if not dm.QryTemp1.IsEmpty then
  begin
    fnMessage(DataAlreadyUsed, mWARN);
    Exit;
  end;

  fnStartTransaction;

  fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'INSERT INTO operator (operator_id, '-
    'operator_user, operator_name, operator_pass, privilege_id)' +
    'VALUES (:paramId, :paramUserName, :paramName, :paramPass, '+
    ':paramPrivId), True);
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', fnGeneteld);
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramUserName', Trim(Edit1.Text));
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramName', Trim(Edit2.Text));
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramPass', fnRC2Encrypt(Trim(Edit3.Text)));
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramPrivId', PrivId);
  fnExecSQL(dm.QryTemp1);

  fnCommit;

  fnMessage(DataSaved, mINFO);
end
else
begin
  fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM operator WHERE ' +
    'operator_user = :paramUserName '+'
    'AND operator_id <> :paramId', True);
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', Trim(OperatorId));
  fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramUserName', Trim(Edit1.Text));
  fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

  if not dm.QryTemp1.IsEmpty then
  begin
    fnMessage(DataAlreadyUsed, mWARN);
    Exit;
  end;

  fnStartTransaction;

```

```

  procedure FormResize(Sender: TObject);
private
  procedure Setting;
  { Private declarations }
public
  FormType: string;
  OperatorId: string;
  { Public declarations }
end;

```

```

var
  FOperatorAdd: TFOperatorAdd;

```

```

implementation

```

```

uses UDM, UFunc, UMain, UOperator;

```

```

{$R *.dfm}

```

```

procedure TFOperatorAdd.Setting;
begin
  try
    GroupBox1.Top := 5;
    BtnSave.Top := GroupBox1.Top + GroupBox1.Height + 5;
    BtnCancel.Top := BtnSave.Top;
    lblNote1.Top := btnSave.Top + BtnSave.Height + 5;
    lblNote2.Top := lblNote1.Top + lblNote1.Height + 5;
    ClientHeight := lblNote2.Top + lblNote2.Height + GroupBox1.Left;
    ClientWidth := (GroupBox1.Left * 2) + GroupBox1.Width
  except
  end
end;

```

```

procedure TFOperatorAdd.suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);
begin
  Close
end;

```

```

procedure TFOperatorAdd.suitempBtnSaveClick(Sender: TObject);
var PrivId: string;
begin
  try
    PrivId := fnFindValue('privilege', 'privilege_id', 'privilege_name', CmbLevel.Text);

    if (PrivId = '') or (Edit1.Text = '') or (Edit2.Text = '')
      or (Edit3.Text = '') or (CmbLevel.Text = '') then
      begin
        fnMessage(DataNotComplete, mWARN);
        Exit;
      end;

```

```

        fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'UPDATE operator SET operator_name = :paramName,
operator_user = :paramUserName, '+'
        'operator_pass = :paramPass, privilege_id = :paramPrivId '+'
        'WHERE operator_id = :paramId', True);
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', OperatorId);
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramName', Trim(Edit2.Text));
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramUserName', Trim(Edit1.Text));
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramPass', fnRC2Encrypt(Trim(Edit3.Text)));
        fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramPrivId', PrivId);
        fnExecSQL(dm.QryTemp1);

```

```

        fnCommit;

        fnMessage(DataEdited, mINFO);
      end;

      Close
    except
      on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self)
    end
  end;
end;

```

```

procedure TFOperatorAdd.FormClose(Sender: TObject;
var Action: TCloseAction);
begin
  Action := caFree;
  FOperatorAdd := nil
end;

```

```

procedure TFOperatorAdd.FormActivate(Sender: TObject);
begin
  try
    fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM privilege '+'
      'ORDER BY privilege_name', True);
    fnSQLOpen(dm.QryTemp1);

    CmbLevel.Items.Clear;
    while not dm.QryTemp1.EOF do
    begin
      CmbLevel.Items.Add(dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_name').AsString);
      dm.QryTemp1.Next;
    end;
    CmbLevel.ItemIndex := 0;

```

```

    if FormType = 'Edit' then
    begin
      fnSQLAdd(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM operator '+'
        'LEFT JOIN privilege ON privilege.privilege_id = operator.privilege_id '+'
        'WHERE operator_id = :paramId', True);
      fnSQLParamByName(dm.QryTemp1, 'paramId', OperatorId);

```



```

    fnSQL.Open(dm.QryTemp1);

    Edit1.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('operator_user').AsString;
    Edit2.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('operator_name').AsString;
    Edit3.Text := '';

    Caption := 'Ubah Operator';
    CmbLevel.ItemIndex :=
CmbLevel.Items.IndexOf(dm.QryTemp1.FieldByName('privilege_name').AsString);

    if dm.QryTemp1.FieldByName('operator_user').AsString = 'master' then
    begin
        CmbLevel.Enabled := False;
        Edit1.Enabled := False;
        Edit2.Enabled := False;
        Edit3.SelectAll;
        Edit3.SetFocus
    end;
    end
except
    on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self)
end
end;

procedure TFOperatorAdd.suitempEdit1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
begin
    if Key = VK_RETURN then
        Perform(WM_NEXTDLGCTL, 0, 0);
    end;

procedure TFOperatorAdd.FormResize(Sender: TObject);
begin
    Setting
end;

end.

```

**Ucompany.pas**  
unit UCompany;

interface

uses  
Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,  
Dialogs, StdCtrls;

type  
TFCompany = class(TForm)  
Label1: TLabel;

```

try
    fnSQL.Add(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM company', True);
    fnSQL.Open(dm.QryTemp1);

    if not dm.QryTemp1.IsEmpty then
    begin
        EName.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('company_name').AsString;
        EAddress.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('company_addr').AsString;
        ETelp.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('company_telp').AsString;
        EContact.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('company_contact').AsString;
        ENpwp.Text := dm.QryTemp1.FieldByName('company_npwp').AsString;

        BtnNext.Caption := 'Simpan';
    end
    except
        on E: Exception do fnCheckNetwork(E, Self);
    end
    end;

procedure TFCompany.suitempENameKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
begin
    if Key = VK_RETURN then
        Perform(WM_NEXTDLGCTL, 0, 0);
    end;

procedure TFCompany.suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);
begin
    // if fnMessage('Apakah Anda yakin ingin keluar aplikasi?', mCONFIRM) = IDYES
    then
    // begin
    //     Canceled := True;
    //     Close
    // end
    // else
    // begin
    //     Canceled := True;
    //     Close
    // end;
    Canceled := True;
    Close;
end;

procedure TFCompany.suitempBtnNextClick(Sender: TObject);
var id: string;
begin
    Save := False;
    try
        if (EName.Text = '') or (EAddress.Text = '') then
            begin

```

```

Label2: TLabel;
Label3: TLabel;
Label4: TLabel;
Label5: TLabel;
Label6: TLabel;
Label7: TLabel;
lnNote1: TLabel;
lnNote2: TLabel;
BtnCancel: TButton;
BtnNext: TButton;
GroupBox1: TGroupBox;
EName: TEdit;
EAddress: TEdit;
ETelp: TEdit;
EContact: TEdit;
ENpwp: TEdit;
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure suitempENameKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
procedure suitempBtnCancelClick(Sender: TObject);
procedure suitempBtnNextClick(Sender: TObject);
procedure FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
private
    Save: boolean;
    { Private declarations }
public
    Canceled: boolean;
    procedure CleanUp;
    { Public declarations }
end;

```

var  
FCompany: TFCompany;

implementation

uses UDM, UFunc, UMain;

{SR \*.dfm}

```

procedure TFCompany.FormCreate(Sender: TObject);
begin
    Canceled := False;
    Save := False;
    EName.Clear;
    EAddress.Clear;
    ETelp.Clear;
    EContact.Clear;

```

```

    fnMessage(DataNotComplete, mWARN);
    Save := False;
    Exit;
end;

```

```

    fnSQL.Add(dm.QryTemp1, 'SELECT * FROM company', True);
    fnSQL.Open(dm.QryTemp1);

```

```

    if dm.QryTemp1.IsEmpty then
    begin
        fnStartTransaction;

```

```

        fnSQL.Add(dm.Cmd1, 'INSERT INTO company (company_name, ' +
'company_addr, company_npwp, company_telp, company_contact)' +
'VALUES
(paramName, paramAddress, paramNPWP, paramTelp, paramContact));
        fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramName', Trim(EName.Text));
        fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramAddress', Trim(EAddress.Text));
        fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramNPWP', Trim(ENpwp.Text));
        fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramTelp', Trim(ETelp.Text));
        fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramContact', Trim(EContact.Text));
        fnExecSQL(dm.Cmd1);

```

```

        Save := True;
        fnCommit;
    end
    else
    begin
        id := dm.QryTemp1.FieldByName('company_name').AsString;

```

```

        fnStartTransaction;

```

```

        fnSQL.Add(dm.Cmd1, 'UPDATE company SET company_name = paramName, ' +
'company_addr = paramAddress, company_npwp = paramNpwp, company_telp
= paramTelp, ' +
'company_contact = paramContact WHERE company_name = paramId');
        fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramId', Id);
        fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramName', Trim(EName.Text));
        fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramAddress', Trim(EAddress.Text));
        fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramNpwp', Trim(ENpwp.Text));
        fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramTelp', Trim(ETelp.Text));
        fnSQLParamByName(dm.Cmd1, 'paramContact', Trim(EContact.Text));
        fnExecSQL(dm.Cmd1);

```

```

        Save := True;
        fnCommit;

```

```

        fnMessage('Profil Perusahaan telah disimpan', mINFO)
    end;

```

```

// if Save then
// begin
//   ModalResult := mrOK;
//   Close
// end
// else EName.SetFocus
except
  on E: Exception do fiCheckNetwork(E, Self);
end
end;

procedure TFCompanyFormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean);
begin
  if (not Save) and (not Canceled) then
    CanClose := False
  else
    if Canceled then
      ModalResult := mrCancel
    else
      ModalResult := mrOK
    end;
  end;

  procedure TFCompany.CleanUp;
  begin
    FreeAndNil(FCompany);
  end;

  procedure TFCompanyFormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
  begin
    Action := caFree;
    FCompany := nil;
  end;

end;

```