

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TERPADU BERBASIS WORDPRESS
UNTUK MENINGKATKAN DAYA TARIK, AKSESIBILITAS, DAN EFISIENSI
OPERASIONAL FASILITAS OLAHRAGA FIKK UNY**



Oleh:

DANNY EKA WAHYU SAPUTRA

NIM 22608261023

**Disertasi ini ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan
untuk mendapatkan gelar Doktor Ilmu Keolahragaan**

**PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
2025**

ABSTRAK

Danny Eka Wahyu Saputra. *Sistem Informasi Manajemen Terpadu Berbasis Wordpress untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional Fasilitas Olahraga FIKK UNY.* **Disertasi. Yogyakarta: Doktor Ilmu Keolahragaan, Fakultas Ilmu Keolahragaan dan kesehatan, Universitas Negeri Yogyakarta, 2024.**

Penelitian ini bertujuan untuk (1) Merancang dan mengembangkan sistem informasi manajemen terpadu fasilitas olahraga FIKK UNY untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional berbasis website, (2) Mengetahui kelayakan dari sistem informasi manajemen terpadu fasilitas olahraga FIKK UNY berbasis website, (3) Mengetahui efektifitas sistem informasi manajemen terpadu fasilitas olahraga FIKK UNY berbasis website.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan model pendekatan 4 D, yaitu: *define, design, develop, disseminate*. Teknik pengumpulan data diperoleh dari observasi, wawancara, dan angket. Subjek penelitian ini adalah dosen, tendik, pengelola fasilitas olahraga, mahasiswa, dan pengguna/ masyarakat. Teknik analisis data penelitian diperoleh dari angket yang telah divalidasi dan diisi oleh ahli media, ahli materi, dan pengguna fasilitas olahraga FIKK UNY.

Hasil penelitian ini adalah: (1) sebuah produk berupa sistem informasi manajemen terpadu fasilitas olahraga FIKK UNY aplikasi manajemen pemasaran lapangan tenis FIK UNY berbasis website. (2) Tingkat kelayakan produk ini diketahui melalui penilaian validasi ahli materi dengan kategori Sangat Layak, sedangkan hasil penilaian validasi ahli media dengan kategori Sangat Layak. Produk ini juga melalui tahap uji skala kecil uji dan uji skala besar dengan hasil kedua uji skala tersebut dalam kategori Sangat Layak. Hasil uji validitas ahli materi dengan nilai 0,89 dan uji validitas ahli media dengan nilai 0,87 yang berarti kedua uji validitas ahli materi dan mediamenyatakan sangat valid. Uji reliabilitas didapatkan dengan hasil nilai Cronbach's Alpha sebesar 0.983, jadi dapat disimpulkan bahwa instrument yang telah disusun dinyatakan valid dan reliabel. (3) Berdasarkan hasil uji efektivitas menunjukkan bahwa nilai g hitung memperoleh hasil 0,72, dibandingkan dengan nilai g tabel menunjukkan bahwa tingkat efektivitas penggunaan sistem informasi manajemen terpadu fasilitas olahraga FIKK UNY berbasis website untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas dan efisiensi operasional memperoleh hasil pada kategori Tinggi dengan indicator nilai g hitung $0,72 > 0,7$.

Kata Kunci: sistem informasi, manajemen fasilitas, website.

ABSTRACT

Danny Eka Wahyu Saputra. Wordpress-based Integrated Management Information System to Improve the Attractiveness, Accessibility, and Operational Efficiency of FIKK UNY Sports Facilities. **Dissertation. Yogyakarta: Doctor of Sport Science, Faculty of Sport and Health Sciences, Yogyakarta State University, 2024.**

This research aims to (1) Design and develop an integrated management information system for sports facilities of FIKK UNY to increase attractiveness, accessibility, and operational efficiency based on the website, (2) Know the feasibility of an integrated management information system for sports facilities of FIKK UNY based on the website, (3) Know the effectiveness of an integrated management information system for sports facilities of FIKK UNY based on the website.

This research is development research with a 4 D approach model, namely: define, design, develop, disseminate. Data collection techniques were obtained from observations, interviews, and questionnaires. The subjects of this research were lecturers, staff, sports facility managers, students, and users/community. The research data analysis technique was obtained from a questionnaire that had been validated and filled in by media experts, material experts, and users of FIKK UNY sports facilities.

The result of this research is: (1) a product in the form of an integrated management information system for sports facilities FIKK UNY website-based tennis court marketing management application. (2) The feasibility level of this product is known through the assessment of material expert validation with the Very Feasible category, while the results of the media expert validation assessment with the Very Feasible category. This product also goes through a small-scale test and a large-scale test with the results of both scale tests in the Very Feasible category. The results of the material expert validity test with a value of 0.89 and the media expert validity test with a value of 0.87 which means that both material and media expert validity tests are very valid. The reliability test was obtained with a Cronbach's Alpha value of 0.983, so it can be concluded that the instrument that has been prepared is declared valid and reliable. (3) Based on the results of the effectiveness test, it shows that the calculated g value obtained a result of 0.72, compared to the g table value, it shows that the level of effectiveness of using the website-based FIKK UNY sports facility integrated management information system to increase attractiveness, accessibility and operational efficiency results in the High category with the indicator of the calculated g value of $0.72 > 0.7$.

Keywords: information system, facility management, website.

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra
NIM : 22608261023
Program Studi : Program Studi Ilmu Keolahragaan
Fakultas : Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan
Judul Tesis : Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional.

Menyatakan bahwa Disertasi ini benar-benar karya saya sendiri dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Doktor di perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya dalam Disertasi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali sebagai acuan dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 23 Desember 2024

Yang membuat pernyataan,



Danny Eka Wahyu Saputra
NIM. 22608261023

LEMBAR PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TERPADU BERBASIS WORDPRESS UNTUK MENINGKATKAN DAYA TARIK, AKSESIBILITAS, DAN EFISIENSI OPERASIONAL FASILITAS OLAHRAGA FIKK UNY

DANNY EKA WAHYU SAPUTRA
22608261023

Telah disetujui untuk dipertahankan di depan Dewan Penguji Hasil Disertasi
Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan
Universitas Negeri Yogyakarta
Tanggal:


TIM PEMBIMBING

Nama/ Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Prof. Dr. Wawan S. Suherman, M.Ed. (Promotor)		28 Desember 2024
Prof. Dr. Sigit Nugroho, M.Or. (Kopromotor)		28 Desember 2024

Yogyakarta, 28 Desember 2024
Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan
Universitas Negeri Yogyakarta



Dekan,
Dr. Hedi Ardiyanto Hermawan, M.Or.
NIP. 19770218 200801 1 002

Koordinator Program Studi,

Prof. Dr. Sumaryanti, M.S.
NIP. 19580111 198203 2 001







HALAMAN PENGESAHAN

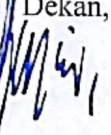
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TERPADU BERBASIS WORDPRESS UNTUK MENINGKATKAN DAYA TARIK, AKSESIBILITAS, DAN EFISIENSI OPERASIONAL FASILITAS OLAHRAGA FIKK UNY

DANNY EKA WAHYU SAPUTRA
22608261023

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Kelayakan Disertasi
Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Yogyakarta
Tanggal: 27 Desember 2024

DEWAN PENGUJI

Nama/ Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Prof. Dr. Komarudin, M.A. (Ketua/ Penguji)		27-12-2024
Prof. Sumaryanti, M.S. (Sekretaris/ Penguji)		27-12-2024
Prof. Dr. Wawan S. Suherman, M.Ed. (Promotor/ Penguji)		27-12-2024
Prof. Dr. Sigit Nugroho, M.Or. (Kopromotor/ Penguji)		27-12-2024
Prof. Dr. Ahmad Nasrulloh, M.Or. (Penguji)		27-12-2024
Prof. Dr. Sulistiyono, M.Pd. (Penguji)		27-12-2024

Yogyakarta, Desember 2024
Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan
Universitas Negeri Yogyakarta
Dekan,

Dr. Hedi Archyanto Hermawan, M.Or.

NIP. 19770218 200801 1 002








HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TERPADU BERBASIS WORDPRESS UNTUK MENINGKATKAN DAYA TARIK, AKSESIBILITAS, DAN EFISIENSI OPERASIONAL FASILITAS OLAHRAGA FIKK UNY

DANNY EKA WAHYU SAPUTRA
22608261023

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Hasil Disertasi
Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Yogyakarta
Tanggal: 30 Desember 2024

DEWAN PENGUJI

Nama/ Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Prof. Dr. Komarudin, M.A. (Ketua/ Penguji)		8-1-2025
Prof. Sumaryanti, M.S. (Sekretaris/ Penguji)		8-1-2025
Prof. Dr. Wawan S. Suherman, M.Ed. (Promotor/Penguji)		9-1-2025
Prof. Dr. Sigit Nugroho, M.Or. (Kopromotor/ Penguji)		9-1-2025
Dr. Cucu Hidayat, M.Pd. (Penguji 1)		6-1-2025
Prof. Dr. Ahmad Nasrulloh, M.Or. (Penguji 2)		7-1-2025
Prof. Dr. Sulistiyono, M.Pd. (Penguji 3)		7-1-2025

Yogyakarta, 13-1-2025
Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan
Universitas Negeri Yogyakarta
Dekan,

Dr. Hedi Ardiyanto Hermawan, M.Or.
NIP. 19770218 200801 1 002

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan rasa Syukur kepada Allah SWT, saya persembahkan karya sederhana ini kepada:

1. Orang tua saya, Bapak Panut Sumardi, Ibu Dewi Rintiasih, Bapak Ahmad Yasirudin, Ibu Suratilah yang selalu memberikan semangat, doa dan dorongan dalam penyelesaian Disertasi ini.
2. Keluarga saya yaitu Puji Asmawati, Alifia Naufalyn Almahyra, dan Ayudisa Namiyah Almahyra yang telah memberikan doa, motivasi, dan masukan selama perkuliahan hingga tersusunnya Disertasi ini.
3. Teman-teman Program Studi S-3 Ilmu Keolahragaan FIKK UNY Angkatan Tahun 2022 yang telah memberikan dorongan, motivasi, masukan, arahan dan bimbingan sehingga membuat saya terdorong untuk segera menyelesaikan Disertasi ini sebaik mungkin.

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur senantiasa penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan berkat, rahmat, dan hidayah-Nya sehingga penyusunan Disertasi dapat terselesaikan dengan baik. Disertasi dengan judul “Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu FIKK UNY Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional” ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan guna memperoleh gelar Doktor.

Penulis menyadari bahwa penulisan Disertasi ini dapat terselesaikan berkat dukungan, bantuan, bimbingan, dan arahan dari semua pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini perkenankanlah penulis menghaturkan ucapan terima kasih dan penghargaan yang sedalam-dalamnya kepada Bapak Prof. Dr. Wawan Sundawan Suherman, M.Ed., selaku Promotor dan Bapak Prof. Dr. Sigit Nugroho, M.Or., selaku Kopromotor yang telah banyak membantu, mengarahkan, dan membimbing sampai Disertasi ini terwujud. Ucapan terima kasih penulis haturkan kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof. Dr. Sumaryanto, M.Kes. AIFO., selaku Rektor Universitas Negeri Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk dapat melanjutkan Pendidikan.
2. Bapak Dr. Hedi Ardiyanto Hermawan, M.Or., selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan UNY yang telah memberikan persetujuan Penelitian Disertasi.

3. Ibu Prof. Dr. Sumaryanti, M.S., selaku Koordinator Program Studi S-3 Ilmu Keolahragaan beserta dosen dan staf yang telah memberikan bantuan dan fasilitas selama proses penyusunan pra proposal sampai terselesainya Disertasi ini.
4. Sekretaris dan Penguji yang sudah memberikan koreksi perbaikan secara komprehensif terhadap Disertasi ini.
5. Validator penelitian yang telah memberikan penilaian, saran, dan masukan demi perbaikan terhadap materi dan produk penelitian ini.
6. Seluruh pengelola fasilitas olahraga di lingkungan Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan UNY.
7. Semua pihak baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat disebutkan satu persatu atas bantuan dan perhatiannya selama selama penyusunan Disertasi ini.

Semoga segala bantuan yang telah diberikan dari semua pihak diatas menjadi amal yang bermanfaat dan mendapatkan balasan dari Allah SWT. Penulis berharap Disertasi ini dapat bermnfaat bagi pembaca atau pihak yang membutuhkannya.

Yogyakarta, 17 Desember 2024
Penulis



Danny Eka Wahyu Saputra
NIM. 22608261023

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	iv
LEMBAR PERSETUJUAN	v
LEMBAR PENGESAHAN UJIAN KELAYAKAN	vi
HALAMAN PENGESAHAN	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	11
C. Pembatasan Masalah	13
D. Rumusan Masalah	13
E. Tujuan Pengembangan	13
F. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan.....	14
G. Manfaat Manfaat Pengembangan.....	14
H. Asumsi Pengembangan	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA	18
A. Kajian Teori.....	18
1. Sistem Informasi Manajemen Terpadu.....	18
a. Sistem Informasi Manajemen	18
b. Model Sistem Informasi Manajemen Terpadu	30
2. Fasilitas Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan UNY. 36	
a. Fakultas Ilmu Kerolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Yogyakarta	36
c. Fasilitas Olahraga.....	39
d. Fasilitas Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan UNY	41
3. Wordpress.....	55
a. Apikasi Berbasis <i>Website</i>	55
b. WordPress	56
4. Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional	64
a. Daya Tarik	64

b. Aksesibilitas	65
c. Efisiensi Operasional	69
5. Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY	76
a. <i>Grand Theory</i> Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu.....	76
b. Disain Konseptual Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY	84
B. Kajian Penelitian yang Relevan	94
C. Kerangka Pikir.....	97
D. Pertanyaan Penelitian	100
BAB III METODE PENELITIAN	101
A. Model Pengembangan	101
B. Prosedur Pengembangan	102
C. Desain Uji Coba Produk.....	106
1. Desain Uji Coba.....	106
a. Validasi Ahli	107
b. Uji Coba Skala Kecil.....	107
c. Uji Coba Skala Besar	108
d. Uji Efektivitas	108
2. Subjek Uji Coba	109
a. Validasi Ahli	109
b. Uji Coba Skala Kecil.....	110
c. Uji Coba Skala Besar	110
d. Uji Operasional (Uji Efektivitas)	111
3. Teknik dan Pengumpulan Data.....	111
a. Teknik Pengumpulan Data	111
b. Instrument Penelitian	112
4. Teknik Analisis Data	118
a. Validasi Ahli	119
b. Uji Kelayakan.....	120
c. Uji Kepraktisan	121
d. Uji Efektivitas	121
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	122
A. Hasil Pengembangan Produk Awal	122
1. <i>Define</i> (Pengidentifikasian)	122
a. Analisis awal (<i>front-end analysis</i>).....	123
b. Analisis Pengguna (<i>User Analysis</i>).....	123
c. Analisis Konsep (<i>Concept Analysis</i>).....	125
d. Analisis Tujuan Media (<i>Analysis of Media Objectives</i>).....	126

2. <i>Design</i> (Perancangan).....	126
a. Pemilihan Media (<i>Media Selection</i>).....	127
b. Pemilihan Format (<i>Format Selection</i>).....	127
c. Desain Awal (<i>Initial Design</i>).....	128
3. <i>Develop</i> (Pengembangan).....	128
a. Validasi Ahli (<i>Expert Appraisal</i>).....	128
b. Uji Coba Produk (<i>Development Testing</i>)	129
4. <i>Disseminate</i> (Penyebaran)	129
a. Kebutuhan Akan Peningkatan Efisiensi Operasional.....	129
b. Kurangnya Informasi yang Dapat Diakses Secara Online	130
c. Minimnya Promosi dan Kepercayaan Pengguna	130
d. Kebutuhan Kemudahan Akses	130
e. Rancangan Konseptual Sistem Informasi Manajemen Terpadu Berdasarkan WordPress.....	130
B. Hasil Validasi Ahli, Uji Coba Produk, dan Revisi Produk	132
1. Penilaian Ahli Materi dan ahli media	133
a. Validasi ahli materi.....	134
b. Validitas Ahli Media.....	134
c. Reliabilitas instrumen penelitian.....	135
d. Uji Coba Pengembangan.....	136
e. Uji Efektivitas Produk.....	139
C. Hasil Uji Efektivitas Produk dan Revisi Produk	140
1. Jenis Penelitian yang Digunakan	141
2. Peningkatan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional....	142
3. Revisi Berdasarkan Hasil Uji Efektivitas	143
D. Kajian Produk Akhir (Pembahasan).....	145
1. Pembahasan Uji Coba.....	145
2. Pengembangan produk	148
a. Tampilan Halaman Utama (Homepage).....	149
b. Tampilan menu "Tentang Kami"	151
c. Tampilan Halaman "Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM)"	156
3. Desain Konseptual atau Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY	160
4. Kelayakan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY	160
5. Keefektifan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY	161
1. Validitas, Kelayakan, Kepraktisan, dan Keefektifan SIMT Berbasis WordPress.....	164

2. Perbedaan dan Keunggulan SIMT Berbasis WordPress dengan Model Permainan yang Sudah Ada	164
3. Produk Akhir yang Dihasilkan	164
E. Keterbatasan Penelitian	165
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	167
A. Simpulan tentang Produk	167
B. Saran Pemanfaatan Produk.....	168
C. Diseminasi dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut	170
DAFTAR PUSTAKA	172
LAMPIRAN.....	180

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Kisi-Kisi Penilaian Aplikasi untuk Ahli Materi	116
Tabel 2. Kisi-Kisi Penilaian Aplikasi untuk Ahli Media	116
Tabel 3. Kisi-kisi Penilaian Aplikasi Responden/ Pengguna	117
Tabel 4. Kisi-kisi Uji Efektivitas.....	117
Tabel 5. Tabel Hake, 1999.....	118
Tabel 6. Pedoman Penilaian Skor.....	120
Tabel 7. Kriteria Kelayakan Media	121
Tabel 8. Keterangan ahli materi dan ahli media.....	133
Tabel 9. Hasil validasi ahli media	134
Tabel 10. Hasil Reliabilitas Instrumen Penelitian	135
Tabel 11. Data hasil penilaian pada uji coba skala kecil.....	136
Tabel 12. Data hasil penilaian pada uji coba skala besar	138
Tabel 13. Data hasil uji efektivitas	140
Tabel 14. Saran dan masukan ahli.....	141

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Disain Konseptual Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY	84
Gambar 2. Kerangka Pikir.....	99
Gambar 3. Tahapan Model Pengembangan Media 4D	102
Gambar 4. Produk awal ada foto fasilitas yang kurang bersih.....	143
Gambar 5. Revisi produk telah diganti dengan gambar yang lebih bersih dan rapi.....	144
Gambar 6. Produk awal tanpa layanan sewa bayar.....	144
Gambar 7. Revisi produk sudah ditambahkan menu pemesanan.....	144
Gambar 8. Halaman utama website fikkarena.com	149
Gambar 9. Tampilan halaman Berita terbaru	150
Gambar 10. Tampilan <i>footer website</i>	151
Gambar 11. Tampilan menu "Tentang Kami"	152
Gambar 12. Tampilan bagan manajer pengelola fasilitas	153
Gambar 13. Tampilan Menu Dropdown "Fasilitas"	153
Gambar 14. Tampilan halaman utama sub menu Manajemen GOR UNY	155
Gambar 15. Tampilan tabel informasi pada sub menu Manajemen GOR UNY.	155
Gambar 16. Tampilan sub-fasilitas tambahan pada sub menu Manajemen GOR UNY.....	155
Gambar 17. Tampilan sub menu Unit Kegiatan Mahasiswa.....	157
Gambar 18. Tampilan Halaman Sekolah Laboratorium Olahraga.....	158
Gambar 19. Tampilan halaman sub-menu selabora	159

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Validasi Ahli Materi	181
Lampiran 2. Surat Validasi Ahli Media.....	195
Lampiran 3. Instrument Penilaian Ahli Materi	230
Lampiran 4. Instrument Penilaian Ahli Media	239
Lampiran 5. Instrument Penelitian untuk Pengguna/ Responden	242
Lampiran 6. Instrument Uji Skala Kecil dan Skala Besar	245
Lampiran 7. Data penilaian ahli materi.....	248
Lampiran 8. Data penilaian ahli media	248
Lampiran 9. Hasil analisis reliabilitas instrumen penelitian	249
Lampiran 10. Data uji coba skala kecil.....	250
Lampiran 11. Data uji coba skala besar	251
Lampiran 12. Data uji efektivitas.....	254
Lampiran 13. Saran dan masukan ahli	254

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Era digitalisasi saat ini, sistem informasi yang terpadu dapat memfasilitasi transformasi digital, yaitu proses integrasi teknologi digital ke dalam seluruh aspek operasional organisasi ataupun kehidupan masyarakat untuk meningkatkan produktivitas, efisiensi, dan kemampuan bersaing. Transformasi digital didefinisikan sebagai istilah yang menunjukkan perubahan organisasi akibat pengaruh dari teknologi digital (Pasaribu, 2020). Pengembangan sistem informasi manajemen terpadu yang efektif dapat membantu organisasi dalam mengoptimalkan kinerjanya, meningkatkan efisiensi operasional, dan meningkatkan kepuasan pelanggan melalui penyediaan layanan yang lebih cepat dan efektif. Kemajuan teknologi informasi telah memungkinkan terciptanya solusi-solusi inovatif dalam pengelolaan informasi dan manajemen yang dapat membantu perusahaan dan organisasi dalam menanggapi tantangan ini.

Penerapan sistem informasi manajemen telah menjadi bagian yang penting dalam kehidupan masyarakat, terutama dalam era digitalisasi. Sistem informasi manajemen telah memudahkan masyarakat dalam mengelola informasi, terutama dalam hal pengelolaan data dan informasi bisnis. Pesatnya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi atau kecanggihan teknologi informasi memiliki dampak positif untuk pengguna baik bagi perusahaan, lembaga pendidikan ataupun masyarakat (Suryawan dan Suaryana, 2018). Saat ini, masyarakat juga semakin banyak menggunakan sistem informasi manajemen untuk memudahkan aktivitas seperti transaksi keuangan, jual beli produk dan layanan jasa, serta berkomunikasi.

Selain masyarakat, banyak perusahaan dan organisasi telah mengadopsi sistem informasi manajemen terpadu untuk mempercepat proses bisnis mereka dan meningkatkan efisiensi operasional. Penerapan sistem informasi manajemen juga membantu dalam memudahkan pengambilan keputusan berdasarkan data dan informasi yang akurat serta *up to date*. Sistem informasi yang baik dan berkualitas harus mempunyai data yang valid, relevan, dan juga memiliki nilai yang tepat serta bisa tersedia kapanpun dan dimanapun saat dibutuhkan oleh pihak yang bersangkutan (Lisnawati dkk, 2017). Organisasi dan perusahaan membutuhkan data dan informasi yang menjadikan dasar usaha, oleh karenanya sistem informasi memiliki peran penting dalam pengelolaan data administrasi di sebuah lembaga organisasi atau perusahaan sehingga dengan diterapkannya sistem informasi manajemen yang terpadu dapat membantu proses pengelolaan dan operasional dengan memberikan pelayanan secara cepat dan semakin baik serta menghasilkan laporan secara tepat, akurat dan relevan (Febriadi, 2016).

Pesatnya perkembangan sistem informasi membuat pelaku usaha sangat memanfaatkan peran teknologi dalam persaingan. Teknologi saat ini mengarah pada perkembangan komputer dan internet yang sangat pesat, karena komputer dan internet merupakan sarana komputasi yang paling dominan, baik dari sektor jasa hingga tingkat menengah dan tinggi, menggunakan teknologi tersebut. Kemajuan teknologi informasi tidak hanya membantu kehidupan masyarakat menjadi lebih baik tetapi juga mendukung bisnis global. Hal-hal yang dulunya mahal dan memakan waktu lama, sekarang bisa diselesaikan dalam waktu singkat (Shaqiri, 2015).

Akses internet dan *website* memungkinkan seluruh manusia memperoleh informasi dan layanan untuk dapat meningkatkan kualitas hidup (Wicaksono, Kusumawardhani, and Sasdiyarto 2018). Diketahui dari data *We are Social dan Hootsuite* tentang lanskap digital dunia tahun 2020 bahwa pengguna internet di seluruh dunia telah mencapai 4,5 milyar. Angka ini menunjukkan bahwa pengguna internet telah mencakup lebih dari 60 persen penduduk dunia. Contoh dari transformasi penyebaran informasi dan layanan melalui *website* adalah *electronic government (eGovernment)* (Luján-Mora, Navarrete, and Peñafiel, 2014) atau *website* resmi dari suatu lembaga pendidikan (Acosta-Vargas, Acosta, and Lujan-Mora, 2018). Merebaknya perkembangan *website* saat ini belum disertai dengan kepatuhan terhadap pedoman aksesibilitas *website*, yaitu *Web Content Accessibility Guidelines (WCAG)* (Akram and Sulaiman, 2017).

Penggunaan teknologi informasi melalui sistem informasi tidak hanya akan meningkatkan kualitas dan ketepatan waktu informasi yang dihasilkan oleh manajemen, tetapi dengan teknologi informasi yang tepat dapat menciptakan suatu sistem informasi yang akurat, cepat diterima masyarakat dan lebih luas jangkauannya (Yulia Djahir, 2014). Teknologi informasi menjadi salah satu faktor yang relevan membantu bisnis menembus pasar baru untuk menjadi inovatif dan menghasilkan produk dan layanan baru yang membantu pertumbuhan bisnis dan perusahaan. Revolusi teknologi, sistem informasi dan internet memfasilitasi kinerja ekonomi yang luar biasa di sektor bisnis, melalui pertukaran informasi dengan menggunakan internet dan perangkat elektronik, memfasilitasi aksesibilitas melakukan bisnis antar perusahaan secara global (Moses Isdory, 2019).

Penelitian Hartono (2013) menunjukkan bahwa sistem informasi manajemen terpadu berupa sejumlah komponen yang disusun secara terorganisir yang secara bersamaan menghasilkan informasi yang dapat digunakan untuk manajemen suatu organisasi atau perusahaan. Sistem informasi juga mencakup semua kegiatan dalam bisnis atau organisasi seperti teknologi informasi, akuntansi dan manajemen sedangkan teknologi informasi harus mendukung kegiatan sistem informasi seperti terintegrasi dari perangkat keras, perangkat lunak, dan orang-orang yang bertugas untuk pengumpulan dan pemrosesan data menjadi informasi berharga dengan menerapkan daftar prosedur pengumpulan data, sehingga informasi berasal dari data menjadi lebih akurat dan berkualitas (Kodrat, dkk, 2015). Kualitas sistem informasi memfokuskan pada kinerja komponen sistem informasi yaitu seberapa baik kemampuan perangkat keras, perangkat lunak, manusia, prosedur, basis data, jaringan komunikasi, data, aktivitas, jaringan dan teknologi dari sistem informasi dalam menghasilkan informasi untuk para pengguna (Relubun *et. al*, 2020).

Beberapa dimensi untuk mengukur kualitas sistem informasi yang dibutuhkan haruslah akurat. Sistem informasi yang mampu menghasilkan informasi dengan tepat waktu, akurat, dan relevan serta memenuhi kriteria dan ukuran lain tentang kualitas informasi, akan berdampak terhadap kepuasan penggunanya. Pentingnya sistem informasi yang meningkat telah menjadi kebutuhan vital bagi semua perusahaan publik dan swasta karena meningkatnya kompleksitas fungsi perusahaan (Zayed dan Sinha, 2019). Selain itu, pesatnya perkembangan teknologi dan perkembangan metode produksi, alat dan metode komunikasi dan transmisi informasi, semuanya telah bekerja untuk proses administrasi dan produksi, jadi

komponen-komponen yang telah disusun telah memfasilitasi dan menyederhanakan prosedur kerja perusahaan dan meningkatkan kinerjanya (Guan dan Wu, 2019). Sistem informasi manajemen menjadi salah satu pencapaian terpenting di bidang pekerjaan administrasi, yang bertujuan untuk memberikan informasi yang andal, akurat, relevan, dan lengkap kepada manajer untuk meningkatkan kinerja organisasi (Yaser et. al, 2014).

Penggunaan teknologi sistem informasi oleh bagian pemasaran suatu perusahaan sangat diperlukan pasca pandemi Covid 19 berakhir. Industri olahraga menjadi salah satu bidang usaha yang sangat menjanjikan pasca pandemi Covid 19. Saat ini, olahraga bukan hanya menjadi permainan atau hobi, tetapi juga merupakan industri yang telah menciptakan banyak bisnis dalam kombinasi dengan bidang lain seperti teknik medis, psikologi, nutrisi, teknologi informasi, pariwisata, pemasaran, dan lain-lain (Rahimi dan Alidoust, 2019). Pemasaran olahraga dapat diklasifikasikan sebagai salah satu fungsi manajemen bidang pemasaran yang berkonsentrasi baik pada promosi acara olahraga atau promosi produk olahraga. Pemasaran olahraga tetap menjadi aspek penting dari olahraga global sebagai inovasi karena relevan dengan pertumbuhan bisnis serta kelangsungan hidupnya. Pemasaran olahraga telah dikembangkan untuk mempromosikan acara olahraga dan tim serta promosi produk dan jasa lainnya kepada pelanggan (Ajeigbe, 2021).

Kegiatan promosi dibidang olahraga terdiri dari orang, kegiatan, bisnis dan organisasi dalam memproduksi, memfasilitasi, mempromosikan atau mengatur produk apa pun (sebagai barang, jasa, dan acara) untuk permintaan pendukung olahraga (Edson dan Alexandre, 2020). Sama halnya dengan fasilitas olahraga yang

dimiliki oleh Universitas Negeri Yogyakarta. Fasilitas olahraga yang ditawarkan oleh Universitas Negeri Yogyakarta dapat memfasilitasi mahasiswa dan masyarakat yang akan melakukan olahraga baik perorangan maupun kelompok. Banyak sarana dan prasarana olahraga kebanggaan Universitas Negeri Yogyakarta (UNY) yang dapat digunakan antarlain kompleks Gedung Olahraga (GOR UNY) meliputi lapnagn dan tribun gor, lapangan basket, lapangan sepakakraw, lapangan voli *outdoor*, hall bulutangkis dan lapangan voli pasir, Lapangan Tennis *Outdoor* dan *Indoor*, *Track* Atletik dan Stadion Sepakbola UNY meliputi lintasan lari atletik, stadion sepakbola dan lapangan *baseball softball* FIKK UNY serta lapangan sepakbola terpadu, dan Fitness Center Health and Sport Center FIKK UNY yang menyediakan peralatan fintes bagi pegiat olahraga yang ingin berolahraga di ruangan dan memiliki waktu senggang.

Pengelolaan fasilitas olahraga yang baik harus tertata dari segi administratif, kelengkapan, pengorganisasian, dan pelayanan. Pengelolaan fasilitas olahraga di FIKK UNY sendiri akan sangat mempengaruhi minat para pengunjungnya, karena minat latihan seseorang tergantung pada kepuasan yang mereka dapatkan saat berkunjung ke fasilitas olahraga yang mereka inginkan (Luigi et al., 2021). Implementasi pengelolaan hubungan yang baik dari manajemen kepada pelanggan akan mempengaruhi kepuasan dan loyalitas pelanggan. Di sisi lain, menerapkan strategi pengelolaan manajemen pelanggan ini akan berdampak pada kepuasan, daya tarik untuk kembali menggunakan fasilitas, dan pengetahuan pelanggan.

Manajemen sarana dan prasarana akan berfungsi secara baik apabila menerapkan pengelolaan manajemen pelanggan dalam upaya membangun

hubungan yang baik dengan mengutamakan kebutuhan, kenyamanan, dan kepuasan para pengunjungnya, sehingga eksistensi keberadaan fasilitas olahraga FIKK UNY akan semakin meningkat dan semakin bermanfaat bagi pengguna. Pengelolaan manajemen pelanggan memastikan pelanggan senang dan akan meningkatkan hubungan yang lebih kuat antara manajemen dengan pengguna (Luigi et al., 2021).

Aspek lain yang dapat membuat fasilitas olahraga di FIKK UNY maju dan berkembang adalah pelayanan yang diberikan, produk yang dihasilkan (paket penawaran), tempat, harga, kenyamanan, dan promosi untuk meningkatkan daya tarik serta kualitas layanan melalui media. Suatu perusahaan harus bisa memahami kebutuhan dan keinginan pelanggan. Salah satu faktor yang tak kalah penting sebagai pertimbangan seorang calon pelanggan akan menggunakan jasa adalah melalui promosi. Branding suatu produk perusahaan dapat dilihat melalui promosi yang dilakukan. Memiliki pengetahuan dan keterampilan tentang promosi merupakan salah satu kemampuan yang dibutuhkan untuk sukses dalam persaingan. Pelayanan dan merek (*brand*) dalam sebuah bisnis adalah poin utama pembeda antara presentasi kompetitif, sehingga sangat penting untuk kinerja dalam hal keberhasilan perusahaan (Jewel et al., 2018). Melalui branding perusahaan, promosi manajemen dapat menampilkan keunggulan-keunggulan yang dimiliki untuk menarik perhatian pelanggan sehingga mereka dapat menggunakan jasa atau produk yang ditawarkan.

Berbagai macam paket penawaran yang diberikan oleh masing-masing unit usaha yang dimiliki UNY dapat meningkatkan income generating dalam hal sewa lapangan olahraga atau fasilitas olahraga. Semua sarana dan prasarana olahraga

telah berstandar nasional dan internasional dengan berbagai macam fasilitas pendukung yang memadai. Meskipun fasilitas olahraga yang dimiliki sangat baik dan mampu memanjakan pengguna dengan fasilitas pendukung yang ada, pengelolaan data member dan pembukuan keuangan masih menggunakan cara konvensional, seperti penyimpanan database member dalam Microsoft Excel. Hal ini menyebabkan database member rentan terhadap kerusakan dan kehilangan data (Rida & Naim, 2017).

Selain itu, dalam proses penyewaan lapangan, pengguna/calon member harus datang ke kantor manajemen fasilitas olahraga FIKK UNY untuk melakukan reservasi atau menelepon admin. Hal ini kurang praktis dan efisien bagi pengguna, terutama bagi mereka yang memiliki waktu terbatas. Pada sisi publikasi, informasi fasilitas olahraga FIKK UNY melalui website, media online, dan internet masih sangat terbatas. Konten website hanya mencakup harga sewa dan gambar lapangan, tanpa adanya informasi yang lebih menarik dan lengkap. Minimnya informasi yang tersedia dapat membuat kualitas layanan yang diberikan dipandang kurang baik oleh pelanggan karena merasa kesulitan mendapatkan informasi (Dassanayake & Weerasiri, 2017). Strategi untuk dapat berkembang adalah dengan memahami kebutuhan para pelanggan dan memberikan tingkat kualitas layanan yang memuaskan.

Salah satu cara yang bisa dilakukan dalam upaya mempromosikan sebuah produk atau layanan dengan biaya lebih rendah adalah melalui publikasi online yang dikelola dengan baik, dengan menjaga kualitas informasi dan layanan agar pelanggan merasa puas. Hal ini harus sangat dijaga oleh manajemen, mengingat

adanya kasus website yang mengatasnamakan manajemen GOR UNY dan menawarkan penyewaan fasilitas secara online dengan cara transfer sejumlah uang ke rekening tertentu. Kasus penipuan via online ini telah menimbulkan kerugian pada pengguna fasilitas yang telah mentransfer uang namun tidak dapat menggunakan fasilitas yang disewa.

Adanya kasus penipuan yang melibatkan website palsu menunjukkan bahwa kualitas informasi dan layanan fasilitas olahraga FIKK UNY harus segera ditingkatkan. Penelitian Prasojo dan Pratomo (2015) menunjukkan bahwa kualitas sistem, kualitas informasi, dan kualitas layanan memiliki pengaruh positif dan signifikan terhadap kepuasan pengguna. Sebagai contoh, sistem informasi berbasis digital yang diterapkan pada fasilitas olahraga Universitas Indonesia (UI) berhasil meningkatkan transparansi dan kepercayaan pengguna melalui fitur reservasi daring yang aman dan real-time (Gunawan & Arifin, 2020). manajemen FIKK UNY perlu melakukan pembenahan melalui pengembangan sistem informasi manajemen terpadu untuk mendukung kegiatan promosi dan menjaga kualitas informasi yang disampaikan kepada pengguna.

Hasil pra-penelitian yang dilakukan, ditemukan bahwa sistem pengelolaan reservasi lapangan di FIKK UNY masih dilakukan secara manual. Pengguna atau calon pengguna harus datang langsung ke kantor manajemen atau menghubungi admin melalui telepon. Hal ini dirasa kurang efisien, terutama bagi pengguna yang memiliki keterbatasan waktu. Sebagai perbandingan, Universitas Gadjah Mada (UGM) telah menerapkan sistem reservasi daring berbasis aplikasi mobile untuk mempermudah pengguna dalam memilih jadwal penggunaan fasilitas olahraga

tanpa harus datang ke lokasi (Wibowo et al., 2019). Selain itu, pengelolaan data keanggotaan dan keuangan di FIKK UNY masih menggunakan program sederhana seperti Microsoft Excel, yang rentan terhadap kehilangan atau kerusakan data.

Fasilitas olahraga FIKK UNY dari segi promosi belum sepenuhnya memanfaatkan potensi media digital. Publikasi informasi melalui website masih terbatas pada harga sewa dan gambar fasilitas, tanpa menonjolkan daya tarik lain yang dapat menarik minat pengguna. Penelitian Dassanayake dan Weerasiri (2017) mendukung temuan ini, menunjukkan bahwa kualitas informasi dan aksesibilitas digital menjadi faktor penting yang memengaruhi persepsi pengguna terhadap kualitas layanan. Sebagai contoh, fasilitas olahraga di Universitas Airlangga (UNAIR) berhasil meningkatkan pemesanan melalui kampanye digital yang menggunakan media sosial untuk menampilkan testimoni pengguna dan jadwal kegiatan olahraga (Santoso & Purnama, 2021).

Sistem informasi, sebagai kombinasi antara teknologi informasi dan tindakan masyarakat, dapat mendukung operasional, manajemen, dan pengambilan keputusan dalam seluruh kegiatan bisnis. Sistem informasi yang dibutuhkan untuk keputusan bisnis haruslah relevan, akurat, dan tepat waktu. Sebagai contoh, penerapan sistem informasi berbasis cloud di Universitas Padjadjaran (UNPAD) memungkinkan integrasi data pengguna dan jadwal kegiatan dalam satu platform, yang meningkatkan efisiensi operasional hingga 30% (Rahman et al., 2022).

Populasi penelitian ini mencakup mahasiswa, dosen, staf dan masyarakat umum yang menjadi pengguna fasilitas olahraga FIKK UNY dengan mayoritas pengguna berasal dari wilayah Yogyakarta dan sekitarnya. Namun, rendahnya

promosi digital serta keterbatasan akses informasi menyebabkan banyak masyarakat tidak mengetahui potensi dan fasilitas olahraga yang tersedia. Kondisi ini relevan dengan penelitian Lisnawati dkk. (2017) mengatakan bahwa sistem informasi manajemen dapat meningkatkan efisiensi dan daya tarik operasional.

Melalui data pra-penelitian ini, menjadi jelas bahwa pengembangan sistem informasi manajemen terpadu berbasis WordPress merupakan solusi strategis yang dapat mengatasi berbagai permasalahan tersebut. Sistem ini dapat digunakan sebagai media untuk menyampaikan informasi yang lebih lengkap, menarik, dan terpercaya kepada pengguna, sekaligus mendukung kegiatan operasional dan promosi fasilitas olahraga FIKK UNY. Dengan sistem yang terintegrasi, diharapkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga dapat meningkat secara signifikan, serta memberikan manfaat praktis bagi manajemen dalam mengelola fasilitas secara lebih efektif.

Dilihat dari hasil pengamatan yang telah dilakukan maka peneliti ingin meningkatkan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Berbasis Wordpress untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional Fasilitas Olahraga FIKK UNY.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, dapat diidentifikasi beberapa permasalahan utama terkait pengelolaan fasilitas olahraga FIKK UNY, yaitu:

1. Pengelolaan data member fasilitas olahraga masih menggunakan metode konvensional, seperti penyimpanan database member dalam Microsoft Excel.

Hal ini meningkatkan risiko kerusakan atau kehilangan data yang dapat berdampak pada keandalan sistem manajemen.

2. Proses penyewaan lapangan kurang praktis dan efisien karena pengguna atau calon member harus datang langsung ke kantor manajemen atau menelepon admin untuk melakukan reservasi. Hal ini menyulitkan pengguna, terutama mereka yang memiliki waktu terbatas.
3. Publikasi informasi melalui media digital masih sangat terbatas. Informasi yang tersedia di website fasilitas olahraga FIKK UNY hanya mencakup harga sewa dan gambar lapangan, tanpa adanya konten yang lebih menarik dan lengkap. Keterbatasan ini dapat menurunkan persepsi pelanggan terhadap kualitas layanan.
4. Tidak adanya sistem informasi manajemen terpadu berbasis WordPress yang dirancang khusus untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga. Di era digital saat ini, pembaruan data penggunaan fasilitas olahraga seharusnya dapat diakses secara real-time, namun data penggunaan hanya dapat diakses melalui kantor, sehingga membutuhkan waktu lebih lama untuk mencari informasi tersebut.
5. Adanya kasus penipuan yang melibatkan website palsu mengatasnamakan pengelola GOR UNY. Dalam dua kasus yang telah dilaporkan, pengguna telah melakukan transfer pembayaran dan konfirmasi kepada manajemen, namun data tersebut tidak tercatat, menyebabkan kerugian finansial bagi pengguna.

C. Pembatasan Masalah

Mengingat luasnya cakupan masalah, keterbatasan waktu dan dana penelitian ini maka penulis perlu membatasi masalah, dalam penelitian ini hanya akan membahas Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu untuk Fasilitas Olahraga di FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan permasalahan yang disebutkan di atas maka rumusan masalah dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimanakah desain konseptual atau rancang bangun Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional?
2. Bagaimanakah kelayakan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional?
3. Bagaimanakah keefektivan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional?

E. Tujuan Pengembangan

Berdasarkan rumusan masalah di atas maka tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk merancang dan menampilkan sistem informasi manajemen terpadu di fasilitas olahraga FIKK UNY dalam bentuk *website*.

2. Untuk mengetahui kelayakan penggunaan *website* dalam pengelolaan system informasi manajemen terpadu dan memuat informasi seputar fasilitas olahraga di FIKK UNY.
3. Mengetahui efektivitas penggunaan *website* untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi bagi pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY dan masyarakat.

F. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan

Produk yang dihasilkan dari penelitian ini mempunyai spesifikasi sebagai berikut:

1. Desain *website* yang responsif
2. Tema WordPress yang berkaitan dengan olahraga
3. Modul Utama
4. Modul Manajemen Pengguna
5. Modul Manajemen Fasilitas
6. Modul Manajemen Promosi
7. Antarmuka Pengguna
8. Fitur Tambahan

G. Manfaat Manfaat Pengembangan

Berdasarkan tujuan diatas maka penelitian ini mempunyai manfaat antara lain:

1. Manfaat Teoritis

penelitian ini diharapkan dapat memperkaya khazanah keilmuan dalam bidang sistem informasi manajemen dan pengelolaan fasilitas olahraga di perguruan tinggi. Penelitian ini juga akan memberikan kontribusi baru dalam

pengembangan model sistem informasi manajemen terpadu berbasis teknologi web (*Wordpress*) untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga FIKK UNY. Selain itu, temuan penelitian ini diharapkan dapat memperluas pemahaman tentang peran teknologi informasi dan komunikasi dalam optimalisasi manajemen fasilitas olahraga di lingkungan akademik.

2. Manfaat Praktis

a. Bagi Peneliti

Dapat menambah wawasan, referensi, dan dapat mengaplikasikan disiplin ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan dan sebagai syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar akademik dari FIKK UNY.

b. Bagi Manajemen

Membantu pengelola fasilitas olahraga di FIKK UNY untuk memberikan informasi yang lengkap dan akurat dalam program promosi fasilitas yang dikelola dan untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional.

c. Bagi Masyarakat dan Pengguna

Memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi masyarakat/pengguna untuk mendapatkan informasi fasilitas olahraga FIKK UNY dengan pelayanan cepat, tepat dan memuaskan.

H. Asumsi Pengembangan

Produk yang dapat dihasilkan dari penelitian ini adalah website berupa sistem informasi manajemen terpadu berbasis Wordpress untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga FIKK UNY

mengingat masih sangat terbatasnya informasi tentang fasilitas olahraga FIKK UNY yang dipublikasikan melalui internet/ sosial media. Melalui pengembangan *website* ini diharapkan mampu memberikan informasi yang jelas kepada masyarakat mengenai informasi fasilitas olahraga di FIKK UNY yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja. Asumsi pengembangan *website* antara lain:

1. Terdapat data dan informasi yang memadai tentang pengguna fasilitas olahraga, termasuk profil pengguna, preferensi, dan pola penggunaan fasilitas, yang dapat diakses dan dimanfaatkan dalam pengembangan SIMT.
2. Modul Pilihan (*Dashboard Menu*)
 - a) Asumsi: Modul ini akan menyediakan tampilan menu utama yang mudah diakses dan user-friendly bagi pengguna.
 - b) Contoh fitur: Home, Booking Fasilitas, Tentang Kami, Fasilitas, Program dan Latihan, My Account.
3. Modul Home (Halaman Utama)
 - a) Asumsi: Modul ini akan menjadi halaman awal website yang menampilkan informasi penting dan menarik bagi pengguna.
 - b) Contoh fitur: *Slider/carousel* informasi terbaru, *highlights* fasilitas, kalender jadwal, dan *call-to-action* untuk reservasi.
4. Modul Pengelolaan Pengguna (*User Management*)
 - a) Asumsi: Modul ini akan memfasilitasi registrasi, autentikasi, dan manajemen profil pengguna (*member*).
 - b) Contoh fitur: Registrasi, *login*, *update* profil, riwayat reservasi, manajemen akun.

5. Modul Fasilitas (*Facility Management*)

- a) Asumsi: Modul ini akan menampilkan informasi lengkap mengenai fasilitas olahraga yang tersedia di FIKK UNY.
- b) Contoh fitur: Daftar fasilitas, foto, deskripsi, harga sewa, penjadwalan, status ketersediaan.

6. Integrasi Media Sosial

- a) Asumsi: Fitur integrasi media sosial akan memudahkan pengguna untuk berbagi konten dan berinteraksi dengan manajemen FIKK UNY.
- b) Contoh fitur: Tombol berbagi ke media sosial, feed/widget media sosial, kampanye media sosial.

7. Keamanan Website

- a) Asumsi: Fitur keamanan website akan melindungi data pengguna dan transaksi dari ancaman keamanan siber.
- b) Contoh fitur: SSL, firewall, antivirus, backup data.

8. Dukungan Teknis

- a) Asumsi: Dukungan teknis akan menjamin website selalu berjalan dengan baik dan meminimalisir downtime.
- b) Contoh fitur: Monitoring dan pemeliharaan website, pembaruan sistem, layanan dukungan pelanggan.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

A. Kajian Teori

Teori utama yang mendasari pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu (SIMT) untuk Fasilitas Olahraga FIKK UNY adalah Sistem Informasi Manajemen (SIM), yang berfokus pada pengelolaan data dan informasi untuk mempermudah pengambilan keputusan dan operasional organisasi. Teori pendukung mencakup Teori Manajemen Fasilitas, yang memastikan pengelolaan dan pemeliharaan fasilitas olahraga berjalan efektif. Teori Sistem Informasi Berbasis Web, yang memanfaatkan platform seperti WordPress untuk pengelolaan data yang efisien. Teori Pengalaman Pengguna (UX) dan Efisiensi Operasional, yang meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan pengurangan biaya dalam pengelolaan fasilitas serta Teori Pengembangan Sistem, yang menekankan pentingnya perencanaan dan partisipasi stakeholder dalam pengembangan SIMT untuk memastikan sistem dapat memenuhi kebutuhan pengelola dan pengguna fasilitas secara optimal.

1. Sistem Informasi Manajemen Terpadu

a. Sistem Informasi Manajemen

Sistem secara etimologis berasal dari kata “*sistema*” yang berarti adanya hubungan antara bagian atau komponen satu dengan lainnya secara teratur dan menyeluruh, sedangkan terminologinya menyatakan bahwa sistem adalah kumpulan dari bagian-bagian yang berkaitan antara satu dengan yang lainnya (Helmawati, 2015). Kata “*sistema*” kemudian dikembangkan menjadi beraneka macam definisi sesuai bidang ilmu atau

bidang kajian masing-masing, namun pada intinya hampir sama yaitu kumpulan dari unsurunsur, komponen atau elemen yang saling berinteraksi dan bekerjasama untuk mencapai tujuan (Taufiq, 2013).

1) Pengertian Sistem Informasi Manajemen

Rochaety, et. al, (2013: 6) Sistem informasi manajemen (SIM) menyediakan informasi bagi pengelola pendidikan secara teratur, sehingga bermanfaat untuk melakukan pemantauan dan penilaian kegiatannya. Proses penyajian informasi dalam manajemen pendidikan di mulai dari pengumpulan, pengolahan, penyimpanan data, sampai informasi diterima oleh pembuat keputusan. Kriteria SIM yang efektif adalah dapat memberikan informasi yang tepat waktu, akurat, dan relevan bagi manajemen. Informasi adalah data yang telah diolah dan siap di gunakan oleh pengambil keputusan, informasi merupakan produk akhir dari suatu sistem, dari pengelolaan sistem di perlukan data-data yang sudah di olah, baik berupa data matematis yang di jadikan dasar bagi pimpinan dalam menentukan langkah ke depan.

Sistem informasi manajemen dapat didefinisikan sebagai sekumpulan subsistem yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama dan membentuk suatu kesatuan, saling berinteraksi dan bekerjasama antara satu bagian dengan yang lainnya dengan cara-cara tertentu untuk melakukan fungsi pengolahan data, menerima masukan (*input*) berupa data-data, kemudian mengolahnya (*processing*) dan menghasilkan keluaran (*output*) beberapa informasi sebagai dasar

pengambilan keputusan yang berguna dan mempunyai nilai nyata yang dapat dirasakan akibatnya baik pada saat itu juga maupun dimasa mendatang, mendukung kegiatan operasional, manajerial, dan strategis organisasi, dengan memanfaatkan berbagai sumber daya yang ada dan tersedia bagi fungsi tersebut guna mencapai tujuan (Setiawan, 2017).

SIM (Sistem informasi manajemen) mempunyai keterkaitan dengan kinerja pegawai. Dengan diadakannya sistem informasi manajemen pada perusahaan maka, semua pekerjaan akan terorganisir dengan baik. Selain itu SIM juga dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas data secara tepat dan memiliki tenggat waktu yang jelas (*realtime*), dengan begitu dapat memberikan kemudahan dalam bekerja. Pengaplikasian system informasi manajemen bertujuan mengelola sumber daya yang dimiliki perusahaan yaitu sumber daya informasi. Pengelolaan informasi yang baik akan memberikan kemudahan pegawai dalam bekerja. Sehingga, pada akhirnya penerapan system informasi manajemen dapat diharapkan meningkatkan kinerja pegawai dalam bekerja (Siregar, 2017).

Dari penjelasan di atas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi manajemen adalah suatu sistem yang dirancang untuk menyediakan informasi guna mendukung pengambilan keputusan pada kegiatan manajemen dalam suatu organisasi.

2) Tahapan Sistem Informasi Manajemen

Tahapan-tahapan dalam Sistem Informasi yang dikemukakan oleh Moekijat (2011) adalah sebagai berikut:

a) Bagian Pengumpul Data

Bertugas mengumpulkan data, baik bersifat internal maupun eksternal. Data internal merupakan data yang berasal dari dalam organisasi (level manajemen), sedangkan data eksternal merupakan data yang berasal dari luar organisasi akan tetapi masih terdapat hubungan dengan perkembangan organisasi.

b) Bagian Proses Data

Bertugas memproses data dengan mengikuti serangkaian langkah atau pola tertentu sehingga data di rubah ke dalam bentuk informasi yang lebih berguna. Pada pemrosesan data bisa dilakukan secara manual maupun dengan bantuan mesin. Bagian pemroses data terdiri dari beberapa ahli yang bertugas membentuk data menjadi informasi yang sesuai dengan kebutuhan level-level manajemen. Karena kebutuhan setiap manager berbeda, maka kebutuhan data pada tiap-tiap manager juga berbeda.

c) Bagian Pemrograman Data

Apabila SIM sudah memiliki Perangkat komputer, maka bagian pemrogram data disebut Programmers, yaitu kelompok ahli yang bertanggung jawab atas penyusunan program untuk diberikan kepada Perangkat komputer. Karena komputer memiliki bahasa

sendiri, maka tugas programmer adalah membahasakan data-data yang telah dihimpun sesuai dengan bahasa komputer.

d) Bagian Penyimpanan Data

Bagian penyimpanan data bertugas menyimpan data. Penyimpanan data sangat diperlukan, karena tujuan utamanya adalah demi keamanan data. Apabila level-level manajemen membutuhkan data baik data berupa bahan mentah maupun data yang telah diolah, maka data dapat diambil dan digunakan sesuai dengan kebutuhan manager.

3) Faktor Pendukung dan Penghambat Sistem Informasi Manajemen

Kesuksesan sistem informasi sesuai pendapat O'Brien (2005), antara lain disebabkan oleh:

a) Keterlibatan pengguna dalam proses implementasi.

Pengguna sistem informasi dalam perusahaan harus terlibat secara keseluruhan dan memahami dengan baik bagaimana sistem informasi diimplementasikan. Pemetaan dari para pengguna sistem informasi yang terlibat juga harus sesuai. Keterlibatan ini juga terkait dengan desain dan operasi sistem yang memiliki prioritas. Desain dan operasi sistem yang mudah dipahami dan digunakan akan membantu para pengguna untuk terlibat penuh dan mengolah data informasi menggunakan sistem informasi dengan optimal.

b) Tingkat dukungan manajemen bagi upaya implementasi.

Apabila suatu sistem informasi telah didesain dan dioperasikan, maka dibutuhkan dukungan dari manajemen perusahaan agar implementasi dari penggunaan sistem informasi dapat berjalan dimasing masing level manajerial. Dukungan manajemen yang cukup akan membantu dalam kesuksesan suatu sistem informasi seperti dalam hal dana perawatan perangkat lunak sistem serta pengembangan sistem informasi.

c) Kejelasan pernyataan kebutuhan.

Kebutuhan akan sistem informasi yang akan digunakan oleh perusahaan harus dijabarkan dengan jelas dan terperinci oleh perusahaan, agar sistem yang didesain sesuai dengan kebutuhan dari perusahaan. Walaupun suatu sistem dikembangkan dengan teknologi yang mutakhir namun tidak dapat digunakan dengan baik maka dapat menyebabkan kerugian. Kejelasan dan kompleksitas dari suatu sistem informasi harus disesuaikan dengan kebutuhan.

d) Perencanaan yang tepat.

Perencanaan penggunaan sistem informasi yang tepat juga sangat diperlukan dalam implementasi sistem informasi. Tepat dalam penggunaan waktu, dana, dan sumber daya diperlukan rencana yang terperinci.

e) Harapan yang realistis.

Ekspektasi akan suksesnya suatu sistem informasi dapat berjalan juga harus diimbangi dengan realistis. Agar sistem

informasi yang sudah didesain dan diimplementasikan sesuai dengan ekpektasi yang ditentukan pada awal pembuatan sistem informasi tersebut.

O'Brien (2005) menyatakan kegagalan dalam penerapan sistem informasi perusahaan disebabkan oleh:

- a) Kurangnya input dari pengguna sistem informasi.

Dalam proses sistem informasi dikarenakan suatu proses memiliki tahapan *input*, proses, dan *output* (IPO), maka dalam pelaksanaan tahap sistem informasi adalah inputan awal dari sistem informasi dimana suatu hasil keluaran dan proses yang baik berasal dari data masukan yang dilakukan dari awal oleh pengguna. Kekurangan masukan sebagian data walaupun kecil dapat mempengaruhi proses pengolahan sistem informasi.

- b) Kurangnya dukungan dari pimpinan (manajemen eksekutif).

Sistem informasi yang diimplementasikan dalam perusahaan membutuhkan pengawasan pemeliharaan yang baik. Terkadang dana pemeliharaan tersebut membutuhkan dana yang sama besarnya dengan desain awal sistem informasi tersebut, namun bila perawatannya tidak dilakukan maka sistem tersebut tidak dapat berjalan sesuai dengan perkembangan pasar, maka dukungan dari pimpinan secara vertikal kebawah *from top to lower-level* management sangat diperlukan. Pimpinan manajemen perusahaan

juga harus memahami bagaimana sistem informasi tersebut berfungsi secara optimal bagi perusahaan.

c) Tidak lengkapnya pernyataan kebutuhan dan spesifikasi.

Ketidakjelasan mengenai pernyataan kebutuhan akan model dan desain sistem informasi kepada pembuat sistem atau vendor dapat menyebabkan ketidaksesuaian program sistem informasi.

d) Pernyataan kebutuhan dan spesifikasi yang senantiasa berubah-ubah.

Penyampaian kebutuhan dan spesifikasi dari pengguna kepada pembuat sistem atau vendor dengan berubah ubah. Hal ini dikarenakan kurang perencanaan dan koordinasi yang tepat dari seluruh manajemen perusahaan, sistem seperti apakah yang benar - benar akan dibutuhkan dan berjalan dengan baik dalam jangka waktu yang ditentukan. Desain dan model informasi yang disampaikan oleh perusahaan harus memiliki spesifikasi dalam jangka beberapa tahun kedepan. Agar perubahan atau pengembangan dari sistem lama ke sistem baru sesuai dengan perencanaan waktu yang ditetapkan.

e) Inkompetisi secara teknologi (kurang ahli).

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat, menuntut perusahaan agar dapat mengalokasikan dana untuk teknologi tersebut. Ketidakmampuan perusahaan untuk mengikuti

teknologi yang berkembang dapat juga menyebabkan kegagalan dari penerapan sistem informasi perusahaan.

4) Komponen Sistem Informasi Manajemen

Darmawan & Fauzi (2013: 27) menyatakan bahwa sistem informasi memiliki 5 komponen utama pembentuk yang dapat diuraikan sebagai berikut:

a) Komponen Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras meliputi piranti fisik seperti komputer, printer, alat komunikasi dan jaringan nirkabel.

b) Komponen Perangkat Lunak (*Software*)

Software adalah kumpulan program yang digunakan untuk menjalankan aplikasi tertentu pada komputer, sedangkan program merupakan kumpulan perintah komputer yang tersusun secara sistematis. *Software* meliputi pertama, sistem perangkat lunak yang terdiri dari sistem operasi yaitu pengendali hubungan anatar komponen, interpreter yaitu *software* menerjemahkan bahasa yang dimengerti oleh komputer, dan kompilasi. Kedua adalah aplikasi.

c) Komponen Sumber Daya Manusia (*Brainware*)

Sumber daya manusia atau *brainware* merupakan bagian terpenting dalam sistem Informasi manajemen. Sumber daya manusia sebagai pemantau, pengoperasi dan pengguna manajemen sistem informasi manajemen sistem informasi sangat menentukan tingkat kesuksesan organisasi tersebut.

d) Komponen Jaringan Komputer (*Netware*)

Komponen jaringan komputer adalah bagian utama yang diperlukan untuk menginstal *software* untuk membantu dalam membangun jaringan komputer.

e) Komponen Sumber Data (*Dataware*)

Data Warehouse (DW) adalah sebuah sistem *repository* (tempat penyimpanan), *retrieve* (pengambil) dan *consolidate* (pengkonsolidasi) kumpulan data secara periodik yang didesain berorientasi subyek, terintegrasi, bervariasi waktu, dan *non-volatile*, yang mendukung manajemen dalam proses analisa, pelaporan dan pengambilan keputusan.

5) Tujuan Sistem Informasi Manajemen

Rosdiana dan Irfan (2014: 95) menyatakan sistem informasi manajemen memiliki tujuan yang diinginkan oleh manajemen, yakni menyediakan informasi untuk mengambil keputusan dan untuk digunakan dalam perencanaan, pengevaluasian, pengendalian dan perbaikan lanjutan. Menyediakan informasi yang digunakan dalam memperhitungkan produk dan harga pokok jasa. Tujuan Sistem Informasi Manajemen (bidang pendidikan) sesuai pendapat Heryati dan Muhsin (2014: 246) antara lain:

- a) Mempermudah dalam memberikan akses informasi secara lengkap bagi guru dan siswa mengenai ilmu pengetahuan dan informasi lainnya.

- b) Meningkatkan pengetahuan dan manfaat dunia informatika bagi siswa dan guru.
- c) Membantu dalam memberikan informasi kepada seluruh stakeholder yang berperan aktif dilembaga pendidikan secara menyeluruh mengenai pendidikan.
- d) Memberikan sarana dalam meningkatkan mutu pendidikan.

Gondodiyoto (2007: 124) menyatakan bahwa terdapat 3 tujuan utama dari sistem informasi, yaitu:

- a) Untuk mendukung fungsi kepengurusan (*stewardship*) manajemen.
Kepengurusan merujuk ke tanggung jawab manajer untuk mengatur sumber daya perusahaan secara benar. Sistem informasi menyediakan informasi tentang kegunaan sumber daya ke pemakai eksternal melalui laporan keuangan tradisional dan laporan–laporan yang diminta lainnya. Secara internal, pihak manajemen menerima informasi kepengurusan dari berbagai laporan pertanggungjawaban. Untuk mendukung pengambilan keputusan manajemen. Sistem informasi memberikan para manajer informasi mereka perlukan untuk melakukan tanggung jawab pengambilan keputusan.
- b) Untuk mendukung kegiatan operasi perusahaan hari demi hari.
Sistem informasi manajemen menyediakan informasi bagi personel operasi untuk membantu mereka melakukan tugas mereka setiap hari secara efektif.

6) Manfaat Sistem Informasi Manajemen

Sistem Informasi Manajemen mempunyai keunggulan, yaitu dapat membantu organisasi untuk meningkatkan efisiensi operasional, memperkenalkan inovasi pelayanan, dan membangun sumber-sumber informasi strategis. Rosdian dan Irfan (2014: 98) menjelaskan manfaat sistem informasi manajemen antara lain sebagai berikut:

- a) Meningkatkan aksesibilitas data yang tersaji secara tepat dan akurat bagi para pemakai, tanpa harus adanya perantara sistem informasi.
- b) Menjamin tersedianya kualitas dan keterampilan dalam memanfaatkan sistem informasi secara kritis.
- c) Meningkatkan proses perencanaan yang efektif.
- d) Mengidentifikasi kebutuhan akan keterampilan pendukung sistem informasi.
- e) Menetapkan investasi yang akan diarahkan pada sistem informasi.
- f) Mengantisipasi dan memahami konsekuensi ekonomis dari sistem informasi dan teknologi baru.
- g) Memperbaiki produktivitas dalam aplikasi pengembangan dan pemeliharaan sistem.
- h) Mengolah transaksi, mengurangi biaya, dan menghasilkan pendapatan sebagai salah satu produk atau pelayanan.

b. Model Sistem Informasi Manajemen Terpadu

Model Sistem Informasi Manajemen Terpadu (SIMT) adalah pendekatan yang mengintegrasikan komponen-komponen sistem informasi dalam suatu organisasi untuk mencapai pengelolaan informasi yang efisien dan efektif. Model SIMT mencakup beberapa komponen penting yang saling terkait dan saling mendukung. Berikut adalah uraian tentang komponen-komponen utama dalam Model SIMT (O'Brien dan Marakas, 2014):

1) Perencanaan Sistem Informasi

Komponen ini melibatkan identifikasi kebutuhan informasi organisasi, tujuan sistem informasi, serta pengembangan rencana strategis untuk mengelola sistem informasi secara keseluruhan. Perencanaan sistem informasi mencakup pengumpulan persyaratan, analisis gap, dan penentuan prioritas.

2) Pengumpulan dan Pengolahan Data

Komponen ini mencakup pengumpulan, penyimpanan, dan pemrosesan data dalam sistem informasi. Data dikumpulkan dari berbagai sumber dan diolah menjadi informasi yang berguna bagi pengambilan keputusan. Penggunaan teknologi informasi seperti basis data, data warehousing, dan teknik pengolahan data lainnya digunakan dalam komponen ini.

3) Analisis dan Interpretasi Informasi

Komponen ini melibatkan analisis informasi yang dihasilkan dari data yang telah dikumpulkan dan diolah. Analisis ini bertujuan

untuk mengidentifikasi pola, tren, dan wawasan yang dapat digunakan dalam pengambilan keputusan. Pendekatan seperti analisis statistik, analisis data, dan teknik analisis lainnya digunakan dalam komponen ini.

4) Distribusi dan Akses Informasi

Komponen ini melibatkan distribusi informasi kepada pengguna yang membutuhkannya. Informasi yang relevan dan akurat harus tersedia dengan cepat dan mudah diakses oleh pengguna yang berwenang. Penggunaan teknologi seperti intranet, ekstranet, dan sistem berbasis web memfasilitasi distribusi dan akses informasi yang efisien.

5) Penggunaan Teknologi Informasi

Komponen ini melibatkan pemanfaatan teknologi informasi untuk mendukung sistem informasi dan pengambilan keputusan. Penggunaan perangkat keras, perangkat lunak, jaringan, dan infrastruktur teknologi lainnya menjadi bagian penting dalam Model SIMT. Teknologi informasi yang tepat dan relevan harus dipilih dan diimplementasikan untuk mencapai tujuan sistem informasi yang terintegrasi.

Sistem Informasi Manajemen Terpadu (SIMT) adalah konsep yang berkembang dari penerapan teknologi informasi untuk mengelola aliran data dan informasi dalam sebuah organisasi secara terkoordinasi dan efisien. Dalam pengembangan SIMT berbasis WordPress untuk Fasilitas Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan (FIKK) Universitas Negeri Yogyakarta (UNY), teori ini berperan sebagai landasan utama yang mengarah pada pengoptimalan pengelolaan fasilitas, serta peningkatan

efisiensi operasional yang mendukung tujuan pengelolaan fasilitas olahraga yang lebih baik.

Sistem Informasi Manajemen (SIM) pada dasarnya bertujuan untuk memfasilitasi pengelolaan dan pengambilan keputusan dalam sebuah organisasi dengan menyediakan informasi yang relevan dan akurat. SIMT adalah penerapan SIM yang lebih terintegrasi, mencakup berbagai aspek operasional dan fungsional organisasi. Dalam konteks FIKK UNY, SIMT bertujuan untuk menyatukan berbagai modul pengelolaan fasilitas olahraga dalam satu sistem yang dapat mengatur berbagai fungsi mulai dari pemesanan fasilitas, penjadwalan penggunaan, pemeliharaan, hingga evaluasi kinerja fasilitas.

Penerapan SIMT berbasis WordPress memanfaatkan keunggulan teknologi platform yang mudah diakses dan dioperasikan oleh pengelola maupun pengguna fasilitas. Selain itu, kemampuan WordPress dalam menangani sistem informasi berbasis web memungkinkan akses informasi yang cepat dan real-time. Elemen-elemen Utama dalam SIMT adalah kemampuannya untuk mengintegrasikan berbagai sistem informasi yang ada dalam organisasi. Misalnya, dalam hal pengelolaan fasilitas olahraga, SIMT dapat menggabungkan data tentang jadwal pemakaian, pemeliharaan fasilitas, dan penggunaan sumber daya yang ada dalam satu sistem terpusat. Dengan begitu, seluruh informasi terkait fasilitas dapat diakses oleh semua pihak yang berkepentingan, termasuk pengelola fasilitas, pengguna, serta pihak terkait lainnya. Sistem ini membantu mencegah duplikasi data dan meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan informasi.

Salah satu tujuan utama SIMT adalah untuk menyederhanakan dan mengotomatisasi proses bisnis. Dalam pengelolaan fasilitas olahraga FIKK UNY, proses seperti pemesanan fasilitas, pembayaran, dan penjadwalan yang sebelumnya dilakukan secara manual, kini dapat dilakukan secara otomatis melalui sistem berbasis web. Hal ini mengurangi kesalahan manusia dan mempercepat alur kerja, yang pada gilirannya meningkatkan efisiensi operasional.

SIMT memungkinkan pengambilan keputusan yang lebih informasional dan berbasis data. Misalnya, pengelola fasilitas dapat mengakses laporan kinerja fasilitas, tren penggunaan, dan tingkat kepuasan pengguna untuk menentukan langkah-langkah perbaikan. Keputusan yang diambil berdasarkan data yang terintegrasi ini cenderung lebih tepat dan efektif. Sebagian besar SIMT yang ada umumnya dikembangkan dengan perangkat lunak khusus yang memerlukan pengetahuan teknis lebih mendalam dalam penggunaannya. Hal ini seringkali menjadi penghalang bagi organisasi yang memiliki sumber daya terbatas untuk mengimplementasikan sistem informasi yang memadai. Namun, SIMT berbasis WordPress memiliki keunggulan dalam hal keterjangkauan, kemudahan penggunaan, dan fleksibilitasnya. WordPress, sebagai platform yang ramah pengguna, menyediakan berbagai plugin dan tema yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengelolaan fasilitas olahraga.

Perbedaan utama antara SIMT berbasis WordPress dan SIMT konvensional adalah kemampuan untuk menyesuaikan desain antarmuka (UI/UX) serta sistem manajemen konten (CMS) yang lebih sederhana, yang

memungkinkan aksesibilitas bagi pengelola dan pengguna dengan berbagai tingkat keterampilan teknis. WordPress memungkinkan pengembangan dan pemeliharaan sistem yang lebih cepat dan lebih murah dibandingkan dengan pengembangan SIMT berbasis perangkat lunak khusus, yang biasanya memerlukan sumber daya pengembangan yang lebih besar.

Pengembangan SIMT berbasis WordPress untuk fasilitas olahraga FIKK UNY menawarkan sejumlah manfaat yang signifikan dalam meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga, antara lain:

a. Meningkatkan Daya Tarik dan Pengalaman Pengguna

Dengan desain antarmuka yang menarik dan mudah digunakan, SIMT berbasis WordPress memastikan bahwa pengelola dan pengguna dapat mengakses informasi fasilitas dengan mudah. Proses pemesanan dan penjadwalan menjadi lebih transparan, serta memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pengguna, yang pada gilirannya meningkatkan daya tarik fasilitas olahraga di FIKK UNY.

b. Mempercepat Aksesibilitas Informasi

Pengguna dapat dengan mudah mengakses informasi mengenai fasilitas olahraga, jadwal pemakaian, dan status pemeliharaan melalui platform berbasis web ini. Akses yang cepat dan mudah ini memberikan kenyamanan bagi pengguna dan pengelola untuk berinteraksi secara langsung tanpa hambatan teknis.

c. Efisiensi Operasional

SIMT berbasis WordPress memungkinkan pengelola untuk memantau dan mengelola fasilitas olahraga secara lebih efisien, mengurangi pemborosan waktu dan sumber daya. Proses otomatisasi dalam penjadwalan dan pemeliharaan dapat mengurangi intervensi manual, mengurangi kemungkinan kesalahan, dan memastikan alur operasional yang lebih lancar.

Penelitian-penelitian sebelumnya menunjukkan keberhasilan penggunaan sistem berbasis web dalam meningkatkan efisiensi pengelolaan fasilitas olahraga. Misalnya, penelitian yang dilakukan oleh Suryani, T., & Prasetyo, D. A. (2018) tentang penerapan sistem informasi berbasis web di universitas mengindikasikan bahwa penggunaan sistem berbasis web memungkinkan pengelolaan fasilitas lebih efisien dan efektif. Demikian pula, penelitian oleh Hidayati, N., & Sari, M. (2021) tentang penggunaan SIMT dalam pengelolaan fasilitas olahraga menunjukkan bahwa penerapan teknologi informasi dapat meningkatkan efisiensi operasional dan kualitas pelayanan fasilitas. SIMT berbasis WordPress untuk fasilitas olahraga FIKK UNY diharapkan dapat memberikan kontribusi nyata terhadap efisiensi operasional dan kualitas pengelolaan fasilitas, dengan memperkenalkan sistem yang lebih terintegrasi, mudah diakses, dan dapat diadaptasi sesuai kebutuhan pengguna. Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu (SIMT) berbasis WordPress untuk Fasilitas Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan (FIKK) UNY memiliki dasar teori yang kuat dan relevansi yang tinggi dalam konteks modernisasi pengelolaan fasilitas olahraga. Sistem ini memanfaatkan teknologi informasi untuk memperbaiki

efisiensi operasional, meningkatkan aksesibilitas, dan memperkaya pengalaman pengguna. Dengan merujuk pada penelitian terdahulu, jelas bahwa sistem berbasis web memiliki potensi yang besar dalam mempermudah dan meningkatkan pengelolaan fasilitas olahraga di perguruan tinggi. SIMT berbasis WordPress menawarkan solusi yang lebih fleksibel, mudah diakses, dan lebih terjangkau dibandingkan dengan sistem konvensional, yang memungkinkan implementasi yang lebih cepat dan mudah di lapangan.

2. Fasilitas Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan UNY

a. Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Yogyakarta

Sejarah Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan UNY dimulai dengan Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan nomor 6216/B tanggal 9 Agustus 1950 tentang pendirian Akademi Pendidikan Djasmani (APD) dipimpin oleh W de Baan, dan AR. Tampenawas. Akademi ini menjadi Jurusan Pendidikan Jasmani dari bagian Pedagogik pada Fakultas Sastra, Pedagogik dan Filsafat Universitas Gadjah Mada pada tanggal 1 Oktober 1951. Tanggal 19 September 1955, bagian Pedagogik Fakultas Sastra, Pedagogik dan Filsafat UGM berubah menjadi Fakultas Ilmu Pendidikan (FIP) yang memiliki Bagian Pendidikan dan Pendidikan Jasmani. Fakultas Ilmu Pendidikan UGM berubah menjadi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP) UGM pada tanggal 1 September 1961. Tanggal 1 September 1962, Jurusan Pendidikan Jasmani FKIP UGM

berkembang menjadi Fakultas Pendidikan Djasmani (FPD) UGM dengan Dekan Arma Abdoellah, M.Sc.

Fakultas Pendidikan Djasmani UGM berkembang menjadi Sekolah Tinggi Olahraga (STO) Yogyakarta dengan Ketua Arma Abdoellah, M.Sc, berdasarkan Keputusan Presiden RI nomor 23 tahun 1963. Tanggal 22 Februari 1977, STO Yogyakarta berintegrasi dengan IKIP Yogyakarta menjadi Fakultas Keguruan Ilmu Keolahragaan IKIP Yogyakarta. Fakultas Keguruan Ilmu Keolahragaan (FKIK) berganti nama menjadi Fakultas 2 Pendidikan Olahraga dan Kesehatan (FPOK) IKIP Yogyakarta pada tahun 1981.

Seiring dengan perluasaan mandat IKIP menjadi Universitas, maka IKIP Yogyakarta menjadi Universitas Negeri Yogyakarta. Fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan sebagai bagian dari IKIP Yogyakarta berganti nama menjadi Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta (FIK UNY). Perubahan IKIP Yogyakarta menjadi Universitas Negeri Yogyakarta (FIK UNY) tersebut Jurusan Pendidikan Kesehatan dan Rekreasi (PKR) Program Studi Ilmu Keolahragaan (Ikora) turut andil dalam perubahan nama tersebut. Sesuai Keputusan Direktur Jenderal Pendidikan Tinggi Depdikbud RI Nomor 171/DIKTI/Kep/1999, Jurusan Pendidikan Kesehatan dan Rekreasi (PKR) ditugasi untuk mengelola program studi S1 non kependidikan bidang Ilmu Keolahragaan (Ikora) yang berada dalam rumpun ilmu eksakta di bawah Fakultas Ilmu Keolahragaan (FIK) UNY. Program studi baru yang dikelola jurusan diharapkan mampu mencetak

ilmuan profesional dalam Ilmu Keolahragaan, khususnya dalam bidang olahraga kesehatan dan manajemen olahraga. Dalam penyelenggaraan program studi telah dilakukan evaluasi terhadap kualitas penyelenggaraan program studi secara internal dilakukan lewat Audit Mutu Akademik Internal (AMAI) oleh tim auditor dari Fakultas. Hasil evaluasi ini digunakan sebagai bahan pertimbangan serta menjadi titik tolak untuk peningkatan serta perbaikan kualitas penyelenggaraan akademik program studi.

Evaluasi juga dilaksanakan secara eksternal oleh Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi (BAN PT). Hasil akreditasi serta masukanmasukan dari proses akreditasi ini digunakan sebagai bahan acuan untuk peningkatan dan perbaikan kualitas penyelenggaraan program studi. Salah satu dampak dari kegiatan ini adalah terciptanya suasana akademik dan meningkatnya keaktifan mahasiswa dalam mengikuti kegiatan perkuliahan. Selain itu juga peningkatan kehadiran dan keaktifan dosen dalam memenuhi kewajibannya untuk melakukan perkuliahan. Penjaminan mutu secara eksternal dilakukan dengan jalan pengajuan akreditasi ke BAN PT pada periode 2006-2011 prodi Ilmu Keolahragaan mendapatkan nilai “A” berdasarkan SK BAN PT Nomor 08506/AI-X-S1-002/IKYIKO/ V/2006, dan pada periode tahun 2011-2016 Prodi Ikora masih mendapatkan nilai “A” dari BAN PT. Disamping itu, Prodi Ilmu Keolahragaan juga telah mendapatkan sertifikat ISO 9001:2008 dari PT. Sucofindo International Certification Services dengan Nomor QSC 00688 yang berlaku mulai dari 29 April 2010 sampai dengan 1 Maret 2012 (www.fik.uny.ac.id).

Tahun 2022 Presiden Republik Indonesia Joko Widodo menetapkan Universitas Negeri Yogyakarta (UNY) sebagai Perguruan Tinggi Negeri Badan Hukum (PTN-BH). Keputusan itu tertuang dalam Peraturan Pemerintah Nomor 35 Tahun 2022 tentang Perguruan Tinggi Badan Hukum Universitas Negeri Yogyakarta. Perubahan status dari PTN-BLU ke PTN-BH membuat UNY makin memiliki otoritas dan kemandirian manajerial di bidang aset, keuangan, serta sumber daya manusia. Hal ini memberikan perubahan dalam nama fakultas di UNY salah satunya Fakultas Ilmu Keolahragaan menjadi Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan.

c. Fasilitas Olahraga

Fasilitas merupakan segala sesuatu yang sudah tersedia dari perusahaan jasa untuk digunakan oleh pelanggan dengan tujuan untuk memberikan kepuasan yang maksimal. Fasilitas yang disediakan oleh perusahaan jasa berupa peralatan fisik untuk kenyamanan konsumen Kotler (2009), sedangkan Lupiyoadi (2008) fasilitas merupakan keadaan fasilitas lingkungan yang didalamnya terdapat tampilan sarana dan prasarana yang berupa fasilitas fisik (bangunan), peralatan dan perlengkapan.

Fasilitas olahraga adalah tempat atau ruang yang didesain dan dilengkapi untuk memfasilitasi berbagai aktivitas olahraga dan kegiatan fisik. Fasilitas olahraga dapat mencakup lapangan, arena, gedung, lapangan tenis, kolam renang, pusat kebugaran, dan banyak lagi. Berikut adalah uraian mengenai fasilitas olahraga.

Fasilitas olahraga merupakan infrastruktur yang penting untuk mendukung kegiatan olahraga dan aktivitas fisik. Fasilitas olahraga tidak hanya berperan sebagai tempat untuk berolahraga, tetapi juga sebagai pusat kegiatan komunitas dan sarana untuk meningkatkan kesehatan dan kualitas hidup (Masterman, 2014).

Coakley & Pike (2009), menerangkan fasilitas olahraga dapat bervariasi dari yang sederhana hingga yang kompleks, tergantung pada jenis olahraga yang dilakukan dan kebutuhan pengguna. Beberapa fasilitas olahraga umum meliputi lapangan sepak bola, lapangan basket, lapangan tenis, lapangan voli, kolam renang, pusat kebugaran, arena multi-fungsi, dan masih banyak lagi, sedangkan Torkildsen (2010), fasilitas olahraga harus dirancang dengan memperhatikan aspek keamanan, kenyamanan, dan fungsionalitas. Hal ini meliputi pemilihan bahan yang tahan lama, pencahayaan yang memadai, ventilasi yang baik, perlengkapan yang sesuai, dan aksesibilitas yang memadai untuk pengguna dengan kebutuhan khusus.

Selain itu, pengelolaan fasilitas olahraga juga penting untuk memastikan pemeliharaan yang rutin, kebersihan, pengawasan yang baik, dan pengaturan jadwal yang efisien. Tujuannya adalah untuk memastikan fasilitas olahraga siap digunakan dan memberikan pengalaman positif kepada pengguna.

d. Fasilitas Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan UNY

Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan UNY mempunyai berbagai macam fasilitas olahraga yang dikelola untuk meningkatkan income generating fakultas. Fasilitas olahraga tersebut antara lain:

1) Manajemen Gedung Olahraga UNY (GOR UNY)

Gedung olahraga pada umumnya disebut dengan “Gelanggang” yang merupakan sebuah tempat atau wadah yang dikhususkan untuk mewadahi suatu kegiatan olahraga. Gelanggang harus memiliki fasilitas dan penyediaan serta fungsi lain untuk memenuhi kegiatan yang mendukung. Gelanggang olahraga atau yang biasa disebut dengan GOR memiliki sifat tersendiri atau indentik dengan bangunan yang luas dan lebar. Seperti halnya GOR UNY, bangunan ini merupakan gedung olahraga yang dimiliki oleh fakultas olahraga Universitas Negeri Yogyakarta dan terletak di jalan Colombo No. 1 Yogyakarta. GOR UNY merupakan gedung olahraga kebanggaan Universitas Negeri Yogyakarta. Gedung olahraga berstandar internasional yang diresmikan oleh Presiden RI Susilo Bambang Yudhoyono pada hari Selasa 22 Januari tahun 2008 ini memiliki luas bangunan 7.880 m² dan luas area 20.000 m².

GOR UNY memiliki banyak fasilitas yang dapat mewadahi kegiatan olahraga setiap cabangnya. Selain untuk melakukan kegiatan olahraga, gedung olahraga ini juga sering digunakan untuk kegiatan

mendukung lainnya, seperti event perlombaan dan pameran-pameran. GOR UNY terdiri dari Area GOR *Indoor* yang mampu menampung kurang lebih 5000 tempat duduk, dilengkapi dengan lapangan dan tribun, ruang ganti, ruang VIP, genset, kantong-kantong parkir yang memadai dan beberapa ruang kelas. Sarana dan prasarana olahraga di bawah manajemen GOR UNY diantaranya hall bulutangkis terdiri dari 4 lapangan, lapangan basket *outdoor* terdiri dari 4 lapangan, lapangan takraw terdiri dari 2 lapangan, lapangan voli *outdoor* terdiri dari 2 lapangan, dan lapangan voli pasir terdiri dari 2 lapangan, dan lapangan panahan.

2) Manajemen *Track* Atletik dan Stadion Sepakbola UNY

Track Atletik dan Stadion Sepakbola UNY adalah stadion yang terletak di kampus Universitas Negeri Yogyakarta (UNY). Stadion ini merupakan salah satu fasilitas utama di UNY dan menjadi tempat penting untuk kegiatan olahraga, khususnya sepak bola, atletik, dan acara-acara lainnya. Komplek stadion UNY terletak di dalam kampus UNY jalan Colombo No. 1 Yogyakarta. Stadion ini memiliki luas area yang cukup besar dengan tribun utama yang dapat menampung ribuan penonton. Fasilitas di Stadion UNY meliputi lapangan utama berstandar internasional untuk sepak bola, trek atletik, tribun penonton, ruang ganti, toilet, dan beberapa fasilitas pendukung lainnya.

Lapangan utama Stadion UNY dirancang sesuai standar internasional untuk pertandingan sepak bola. Lapangan ini memiliki

rumput alami yang dirawat dengan baik dan dikelilingi oleh trek atletik. Lapangan sepak bola ini sering digunakan untuk pertandingan sepak bola antar-fakultas, kompetisi sepak bola regional, dan acara-acara olahraga lainnya. Tribun penonton stadion UNY dilengkapi dengan tribun penonton yang dapat menampung ribuan penonton. Tribun ini terdiri dari beberapa tingkat tempat duduk yang disusun secara bertingkat. Tribun penonton ini memberikan pemandangan yang baik terhadap lapangan utama, sehingga penonton dapat dengan nyaman menyaksikan pertandingan atau acara olahraga yang berlangsung di stadion.

Kegiatan olahraga di stadion UNY menjadi tempat utama untuk berbagai kegiatan olahraga di UNY. Sepak bola merupakan olahraga yang paling sering dilakukan di stadion ini, baik dalam bentuk pertandingan antar-fakultas maupun kegiatan latihan. Selain sepak bola, stadion ini juga digunakan untuk kompetisi atletik, seperti lari, lompat, dan lempar. Berbagai kegiatan olahraga lainnya seperti upacara, festival, dan pertandingan antar-perguruan tinggi juga sering diselenggarakan di Stadion UNY.

3) Manajemen Lapangan Tennis Indoor FIKK UNY

Manajemen lapangan tenis *indoor* FIKK UNY merupakan salah satu fasilitas olahraga kebanggaan yang dimiliki oleh UNY dengan menyajikan fasilitas dan sarpras yang lengkap. Komplek lapangantennis indoor FIKK UNY beralamat di jalan Colombo No. 1 Yogyakarta.

Lapangan tenis *indoor* FIKK UNY diresmikan oleh Rektor UNY Prof. Dr. Rochmat Wahab, M.Pd., M.A. pada tanggal 22 Desember 2012. Lapangan Tenis Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta atau yang disebut dengan Lapangan Tenis UNY merupakan fasilitas olahraga cabor tenis lapangan kebanggaan UNY yang berstandar nasional. Lapangan Tenis FIKK UNY sendiri terletak di Jl. Colombo Yogyakarta No.1, Karang Malang, Caturtunggal, Kec. Depok, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55281.

Lapangan Tenis FIKK UNY mempunyai letak yang sangat strategis karena berada di tengah kota, dekat dengan banyak kampus dan instansi/ perusahaan. Lapangan tenis FIKK UNY mempunyai 6 lapangan yang terdiri dari 4 lapangan tenis *indoor* dan 2 lapangan tenis *outdoor*, dan fasilitas tambahan seperti mushola, ruang ganti, tribun penonton, kantin parkir yang memadai dan akses jalan yang luas dan mudah.

Memiliki fasilitas yang lengkap membuat lapangan tenis FIKK UNY sering dijadikan lokasi untuk berbagai macam kejuaraan seperti LPTK Cup, KR Cup, Rektor UNY Cup, kegiatan O2SN, PORMA, PORDA dan POPDA serta kejuaraan nasional lainnya. Selain untuk digunakan sebagai fasilitas yang dapat disewa untuk umum, lapangan tenis FIK UNY juga digunakan untuk kegiatan perkuliahan dan kegiatan Selabora Tenis untuk memandu bakat anak yang berkonsentrasi di cabor tenis lapangan.

4) Manajemen Fitness Center

Pusat kebugaran atau yang biasanya di sebut dengan istilah fitness center biasanya diidentifikasi berbagai kalangan masyarakat dengan tempat olahraga yang berada di ruangan. Bertujuan untuk melakukan kegiatan olahraga dengan berbagai fasilitas dan kelas olahraga yang ada di tempat fitness tersebut seperti Kelas yoga, senam aerobik, zumba, dan fasilitas olahraga lainnya seperti barbel, dumbbell, dan treadmill tersedia di Yogyakarta, salah satu kota besar di Indonesia. Di kota ini, terdapat banyak pilihan pusat kebugaran, mulai dari tarif murah hingga tempat fitness mewah di hotel berbintang.

Universitas Negeri Yogyakarta (UNY) sebagai salah satu perguruan tinggi di Yogyakarta memiliki berbagai sarana dan prasarana dalam bidang kesehatan dan keolahragaan, seperti kolam renang, gedung olahraga, lintasan atletik, stadion sepak bola, dan lapangan basket. UNY juga memiliki pusat kebugaran, yaitu Fitness Center Health and Sport Center (HSC), yang terbuka bagi mahasiswa dan masyarakat umum. HSC terletak di Gedung Health and Sport Center di Jl. Colombo No. 1 Yogyakarta.

Gedung HSC merupakan pusat pelayanan publik dalam hal kesehatan yang dimiliki oleh UNY. Ini adalah bentuk pengabdian kepada mahasiswa dan masyarakat umum. HSC diresmikan pada tanggal 4 Maret 2019 dan memiliki empat lantai: Lantai 1 untuk unit pelayanan terpadu kesehatan, Lantai 2 untuk terapi dan rehabilitasi fisik,

Lantai 3 memiliki Fitness Center, exercise therapy, dan adaptive therapy, serta Lantai 4 untuk fasilitas ruang manajemen dan pelayanan VIP.

Fitness Center GOR FIK UNY berdiri pada tanggal 1 Maret 2009 dan terletak di GOR UNY hingga tahun 2018. Pada tahun 2019, pusat kebugaran ini berubah menjadi Fitness Center HSC di Gedung HSC UNY. Pada tahun 2019, Fitness Center GOR FIK UNY memiliki sekitar 9.000 anggota, termasuk mahasiswa UNY dan masyarakat umum. Data ini menunjukkan bahwa manajemen pengelolaan fasilitas telah dilakukan dengan baik, menjadikan Fitness Center HSC UNY sebagai tempat penyedia layanan olahraga yang menarik dan kompetitif di Daerah Istimewa Yogyakarta.

Fitness Center HSC UNY terletak di Fakultas Ilmu Keolahragaan, di lantai tiga Gedung Health and Sport Center. Tempat ini memiliki suasana yang luas, nyaman, dan bersih untuk berolahraga. Organisasi di Fitness Center HSC terdiri dari manajer, front office, dan personal trainer yang siap membantu anggota dalam berolahraga. Mereka sangat ramah dan bersahabat, sehingga banyak anggota yang merasa senang berolahraga di sana.

Selain dikelola dengan baik, Fitness Center HSC juga menawarkan berbagai fasilitas dan pelayanan jasa, seperti program latihan physical fitness, body shaping, weight gain, body building, dan rehabilitasi terapi. Fasilitas olahraga yang tersedia antara lain treadmill, electric gym machines, dan ruang istirahat. Anggota yang datang ke

Fitness Center HSC UNY terdiri dari masyarakat umum, mahasiswa UNY, dan bahkan mahasiswa luar negeri yang sedang belajar di Indonesia. Mereka sangat menghargai pelayanan yang ada di Fitness Center, sehingga merasa nyaman saat berolahraga.

Kehadiran Fitness Center HSC UNY diharapkan menjadi alternatif dan solusi bagi masyarakat untuk menjalani hidup sehat dan bugar melalui olahraga. Olahraga tidak harus dilakukan di luar ruangan; kegiatan fisik ini dapat dilakukan di mana saja, baik di dalam maupun di luar ruangan. Prinsip olahraga adalah dapat dilakukan kapan saja dan di mana saja, dengan tujuan meningkatkan derajat kesehatan dan kebugaran dalam kehidupan sehari-hari.

5) Manajemen GOR Senam dan GOR Beladiri

Universitas Negeri Yogyakarta (UNY) telah meresmikan GOR Senam dan GOR Beladiri sebagai bagian dari upaya meningkatkan fasilitas olahraga di kampus, yang merupakan respons terhadap kebutuhan akan ruang latihan yang memadai. Pembangunan kedua GOR ini menandai komitmen UNY dalam mendukung aktivitas fisik dan kesehatan masyarakat, sejalan dengan prinsip pengembangan holistic yang mengintegrasikan pendidikan dan kebugaran. GOR Senam dirancang untuk memenuhi kebutuhan kegiatan senam dan kebugaran, menyediakan ruang yang luas dan nyaman untuk berbagai jenis senam, seperti aerobik dan zumba. Sementara itu, GOR Beladiri menawarkan fasilitas latihan untuk berbagai disiplin beladiri, termasuk karate,

taekwondo, dan pencak silat, yang penting untuk pengembangan keterampilan dan karakter mahasiswa.

Investasi yang signifikan dalam pembangunan kedua fasilitas ini, dengan dana mencapai lebih dari 18 miliar rupiah untuk masing-masing GOR, mencerminkan pentingnya olahraga dalam pengembangan karakter dan kesehatan mahasiswa. Lokasi strategis yang berdekatan dengan stadion UNY memastikan aksesibilitas yang baik bagi civitas akademika dan masyarakat umum. Fasilitas yang modern dan lengkap mendukung berbagai kegiatan olahraga, baik untuk latihan rutin maupun event kejuaraan, serta dapat disewakan untuk penyelenggaraan kompetisi. Pendirian GOR ini juga sejalan dengan visi UNY untuk berkontribusi pada kesehatan dan kesejahteraan masyarakat Sleman, sekaligus memperkuat hubungan antara universitas dan pemerintah daerah. Dengan demikian, kedua GOR ini diharapkan tidak hanya menjadi sarana latihan, tetapi juga sebagai pusat aktivitas sosial yang mendorong gaya hidup sehat di kalangan mahasiswa dan masyarakat.

6) Manajemen Kolam Renang

Kolam Renang Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Yogyakarta terletak di Kabupaten Sleman, tepatnya di Dusun Kuningan, Kelurahan Caturtunggal, Kecamatan Depok, dan berada di sebelah utara Gedung Laboratorium Olahraga Terpadu milik Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan. Dibangun pada tahun 1993, kolam renang ini dirancang sebagai laboratorium olahraga khususnya

untuk renang dan mulai dioperasikan pada tahun 1995. Sejak saat itu, Kolam Renang FIKK UNY terus beroperasi hingga kini, menjadikannya salah satu kolam renang outdoor terkemuka di DIY. Kolam renang ini memiliki tiga jenis kolam: kolam anak dengan kedalaman sekitar 1-1,5 meter, kolam panjang yang dapat digunakan oleh anak-anak dan orang dewasa, serta kolam yang memiliki kedalaman 7 meter, yang difungsikan untuk renang gaya indah dan menyelam.

Kolam Renang FIKK UNY terletak di area kampus UNY Pusat dan berbatasan dengan kampus UGM, sehingga pengunjungnya tidak hanya berasal dari warga sekitar, tetapi juga mahasiswa dan mahasiswi. Kenyamanan pengunjung serta kejernihan air kolam menjadi daya tarik utama. Selain itu, tersedia tempat parkir motor dan mobil yang luas, menambah kenyamanan bagi pengunjung. Fasilitas yang ada di Kolam Renang FIKK UNY mencakup ruang ganti yang bersih dan nyaman, area istirahat bagi pengunjung, serta sistem filtrasi air modern yang menjaga kualitas air kolam. Dengan berbagai fasilitas yang mendukung, Kolam Renang FIKK UNY tidak hanya berfungsi sebagai tempat latihan, tetapi juga sebagai lokasi untuk kegiatan rekreasi dan kompetisi renang.

Fasilitas Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan (FIKK) Universitas Negeri Yogyakarta (UNY) merupakan bagian integral dari upaya pengembangan pendidikan dan pelatihan di bidang keolahragaan dan kesehatan. Fasilitas ini tidak hanya berfungsi sebagai tempat untuk pelaksanaan aktivitas fisik, tetapi juga menjadi ruang bagi pengembangan potensi mahasiswa, staf pengajar, serta masyarakat

umum dalam bidang olahraga dan kesehatan. Oleh karena itu, pengelolaan yang efisien terhadap fasilitas olahraga ini sangat penting untuk memastikan bahwa fasilitas dapat digunakan secara optimal untuk berbagai kegiatan akademik, pelatihan, dan kompetisi olahraga.

Fasilitas olahraga di FIKK UNY dirancang dengan tujuan untuk mendukung berbagai aspek pembelajaran dan pengembangan di bidang keolahragaan. Beberapa fungsi utama dari fasilitas olahraga ini meliputi:

- 1) **Pendidikan dan Pembelajaran:** Fasilitas ini digunakan sebagai tempat praktek bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan, baik dalam mata kuliah yang berkaitan dengan olahraga, kesehatan, maupun pendidikan jasmani. Mahasiswa diajarkan teori dan praktek tentang olahraga dan kesehatan di ruang yang kondusif dan terawat.
- 2) **Pelatihan dan Pengembangan:** Selain sebagai tempat untuk belajar, fasilitas olahraga FIKK UNY juga digunakan untuk pelatihan atlet dan kegiatan ekstrakurikuler olahraga. Fasilitas ini berperan penting dalam meningkatkan kualitas atlet, baik di tingkat perguruan tinggi maupun dalam ajang kompetisi di tingkat nasional atau internasional.
- 3) **Kompetisi dan Event Olahraga:** FIKK UNY secara rutin menyelenggarakan berbagai kompetisi olahraga, baik di tingkat internal kampus maupun antaruniversitas. Fasilitas olahraga yang lengkap dan berkualitas tinggi memastikan bahwa setiap acara dapat berjalan dengan lancar dan memberikan pengalaman yang optimal bagi peserta.

- 4) **Kesehatan Masyarakat:** Selain kegiatan akademik dan pelatihan, fasilitas olahraga ini juga terbuka untuk masyarakat luas dalam rangka meningkatkan kesadaran akan pentingnya gaya hidup sehat melalui olahraga teratur.

FIKK UNY memiliki berbagai macam fasilitas olahraga yang mendukung beragam aktivitas fisik. Fasilitas ini mencakup berbagai ruang dan peralatan yang dapat digunakan oleh mahasiswa, pengajar, dan masyarakat luas. Beberapa fasilitas yang ada antara lain:

- 1) **Lapangan Sepak Bola dan Atletik:** Digunakan untuk kegiatan olahraga sepak bola, atletik, dan latihan tim. Lapangan ini dilengkapi dengan fasilitas standar internasional, seperti lintasan lari dan area untuk pelatihan atletik.
- 2) **Gedung Serba Guna:** Digunakan untuk berbagai jenis olahraga indoor seperti bola voli, basket, bulu tangkis, dan futsal. Gedung ini juga dapat dimanfaatkan untuk seminar, pelatihan, atau kegiatan non-olahraga lainnya.
- 3) **Kolam Renang:** Kolam renang yang ada di FIKK UNY digunakan untuk pendidikan dan pelatihan renang, baik untuk keperluan akademik maupun rekreasi. Fasilitas ini juga sering digunakan dalam kompetisi renang antaruniversitas.
- 4) **Gymnasium dan Fitness Center:** Fasilitas ini mendukung pengembangan fisik dan kebugaran tubuh melalui latihan kekuatan, kebugaran kardio, dan pelatihan otot. Gymnasium ini dilengkapi dengan berbagai alat fitness yang modern untuk menunjang pelatihan.

5) Ruang Kesehatan dan Rehabilitasi: Sebagai bagian dari pendidikan kesehatan, FIKK UNY juga menyediakan fasilitas kesehatan yang digunakan untuk rehabilitasi atlet, serta pemeriksaan kesehatan bagi mahasiswa dan masyarakat.

Pengelolaan dan pemeliharaan fasilitas olahraga di FIKK UNY merupakan aspek yang sangat penting untuk memastikan fasilitas tersebut selalu dalam kondisi terbaik untuk digunakan. Pengelolaan fasilitas meliputi berbagai kegiatan, seperti:

- 1) Penjadwalan Penggunaan Fasilitas:** Setiap fasilitas memiliki jadwal penggunaan yang dikelola dengan baik untuk memastikan bahwa fasilitas tidak digunakan secara berlebihan oleh satu pihak saja. Penjadwalan yang teratur juga mengoptimalkan pemanfaatan ruang yang ada.
- 2) Pemeliharaan dan Perawatan Rutin:** Pemeliharaan fasilitas dilakukan secara berkala untuk memastikan bahwa peralatan dan fasilitas olahraga tetap berfungsi dengan baik. Hal ini termasuk pemeriksaan rutin, pembersihan, serta perbaikan bila diperlukan. Pengelola fasilitas harus memastikan bahwa fasilitas dalam kondisi aman dan siap digunakan.
- 3) Pengawasan dan Evaluasi:** Pengelolaan fasilitas olahraga juga melibatkan pengawasan terhadap penggunaan fasilitas, memastikan bahwa prosedur yang benar diikuti oleh semua pihak. Selain itu, evaluasi terhadap kondisi fasilitas dilakukan secara teratur untuk

menilai kinerja fasilitas dan merencanakan perbaikan atau peningkatan lebih lanjut.

Meskipun memiliki berbagai fasilitas olahraga yang lengkap, pengelolaan fasilitas olahraga FIKK UNY tidak terlepas dari berbagai tantangan, antara lain:

- 1) **Keterbatasan Sumber Daya:** Keterbatasan dalam hal dana dan tenaga kerja yang terampil dapat memengaruhi pengelolaan fasilitas. Pemeliharaan rutin dan perbaikan fasilitas olahraga memerlukan anggaran yang cukup besar dan sumber daya manusia yang kompeten.
- 2) **Penggunaan yang Tidak Merata:** Kadang-kadang, fasilitas olahraga tidak digunakan secara optimal, misalnya adanya tumpang tindih jadwal antara kegiatan akademik dan ekstrakurikuler. Hal ini menyebabkan beberapa fasilitas tidak dapat digunakan oleh pihak lain yang membutuhkan.
- 3) **Pemeliharaan Peralatan yang Mahal:** Beberapa peralatan olahraga membutuhkan biaya pemeliharaan yang cukup tinggi. Selain itu, kerusakan peralatan yang tidak terdeteksi dengan cepat dapat memengaruhi kualitas pelatihan atau kompetisi yang diadakan di fasilitas tersebut.
- 4) **Peningkatan Daya Tarik Fasilitas untuk Masyarakat:** Untuk meningkatkan partisipasi masyarakat dalam menggunakan fasilitas olahraga yang ada, diperlukan strategi pemasaran yang efektif agar lebih banyak orang mengenal dan memanfaatkan fasilitas yang tersedia.

Pengelolaan fasilitas olahraga yang efektif sangat bergantung pada sistem yang dapat mengintegrasikan berbagai data dan fungsi pengelolaan dalam satu platform yang mudah diakses. Oleh karena itu, pengembangan **Sistem Informasi Manajemen Terpadu (SIMT)** berbasis **WordPress** untuk FIKK UNY akan sangat membantu dalam meningkatkan efisiensi pengelolaan fasilitas olahraga. Sistem ini dapat mencakup berbagai fungsi, seperti penjadwalan fasilitas, pemesanan, pembayaran, pelaporan pemeliharaan, dan evaluasi kinerja fasilitas secara otomatis. Selain itu, sistem ini dapat diakses oleh semua pemangku kepentingan dengan mudah, meningkatkan transparansi dan mengurangi beban administrasi.

Fasilitas olahraga di Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan (FIKK) UNY memiliki peran yang sangat penting dalam mendukung kegiatan akademik, pelatihan atlet, serta pengembangan gaya hidup sehat bagi mahasiswa dan masyarakat. Namun, pengelolaannya memerlukan perhatian serius untuk memastikan bahwa fasilitas selalu dalam kondisi optimal dan dapat dimanfaatkan dengan efisien. Penerapan **Sistem Informasi Manajemen Terpadu (SIMT)** berbasis **WordPress** merupakan solusi yang sangat relevan untuk mengatasi tantangan pengelolaan fasilitas olahraga di FIKK UNY. Dengan adanya SIMT, pengelolaan fasilitas dapat lebih terintegrasi, memudahkan akses bagi pengguna, dan meningkatkan efisiensi operasional secara keseluruhan.

3. Wordpress

a. Aplikasi Berbasis *Website*

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan data gambar diam atau gerak, informasi data teks, video, data animasi, suara dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*) (Abdullah et al., 2016). Muhyidin et al. (2020) menyatakan *website* merupakan suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep *hyperlink*, yang memudahkan *surfer* (sebutan bagi pemakai komputer yang melakukan penelusuran informasi di internet), Selanjutnya Doni dan Rahman (2020) menyatakan *website* adalah sekumpulan dokumen yang berada pada *server* dan dapat dilihat oleh *user* dengan menggunakan *browser*. Dokumen itu bisa terdiri dari beberapa halaman. Tiap-tiap halamannya memberi informasi atau interaksi yang beraneka ragam. Informasi atau interaksi yang beraneka ragam. Informasi dan interaksi itu bisa berupa tulisan, gambar atau bahkan dapat ditampilkan dalam bentuk video, animasi, suara, dan lain-lain.

Sebok et al. (2018), *website* adalah kumpulan halaman yang saling terhubung yang di dalamnya terdapat beberapa *item* seperti dokumen dan gambar yang tersimpan di dalam *web server*. *Web app* adalah sebuah aplikasi yang berada dalam *web server* yang bisa *user* akses melalui *browser*. *Web app* biasanya menampilkan data user dan informasi dari server. Sejak

awal 1990, *world wide web* atau *website* merevolusi kehidupan pribadi maupun profesional. Web menjadi situs yang terus berkembang dan sebagai perpustakaan informasi yang ada di mana-mana yang dapat diakses melalui mesin pencari dan portal. Web menjadi tempat penyimpanan media yang memfasilitasi *hosting* dan berbagi sumber daya yang sering kali gratis dan sebagai pendukung layanan *do-it-yourself*. Web juga menjadi platform perdagangan tempat orang dan perusahaan semakin menjalankan bisnisnya (Vossen et al., 2017).

Dari pengertian-pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa *website* merupakan suatu kumpulan halaman-halaman informasi dalam bentuk data digital berupa teks, gambar, audio, video, dan animasi yang dapat diakses dengan menggunakan jaringan internet.

b. WordPress

1) Pengertian WordPress

WordPress adalah situs *website* layanan *blogging* yang menggunakan mesin WordPress dan didirikan oleh Automatic. Pengguna dapat mendaftar di WordPress.com tanpa instalasi atau konfigurasi yang rumit. Fitur-fitur yang disediakan oleh WordPress antara lain sistem *plugin* yang dapat digunakan berkali-kali dan disimpan di repositori *plugin*, sistem tema untuk membangun tema untuk WordPress, kerangka kerja aplikasi jika ingin membangun aplikasi, dan jenis konten khusus adalah konten standar untuk mengerjakan pekerjaan pengembang lebih mudah, perpustakaan terbaru

seperti jQuery, Plupload, Underscore.js dan Backbone.js untuk membantu pengembang memberikan pengalaman pengguna terbaik kepada pengguna. Dari sini dapat mengunduh aplikasi dengan semua file CMS WordPress. Selain itu, sistem manajemen konten ini dapat diubah kapan saja, asalkan Anda menguasai PHP, CSS, dan skrip lain yang menyertainya (Thoriq, 2016).

Risdanto (2014) mengatakan WordPress adalah sebuah aplikasi sumber terbuka (open source) yang sangat populer digunakan sebagai mesin blog. WordPress dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. PHP dan MySQL, keduanya merupakan perangkat lunak sumber. Selain sebagai *blog*, WordPress juga mulai digunakan sebagai sebuah CMS (*Content Management System*) karena kemampuannya untuk dimodifikasi dan disesuaikan dengan kebutuhan penggunaannya. WordPress adalah penerus resmi dari cafelog yang dikembangkan oleh Michel Valdrighi. Nama WordPress diusulkan oleh Christine Selleck, teman ketua pengembang (*developer*), Matt Mullenweg WordPress menyediakan dua alamat yang berbeda, yaitu *WordPress.com* dan *WordPress.org*. *WordPress.com* merupakan situs layanan *blog* yang menggunakan mesin WordPress, didirikan oleh perusahaan Automattic. Dengan mendaftar pada situs WordPress.com, pengguna tidak perlu melakukan instalasi atau konfigurasi yang cukup sulit.

2) Kelebihan dan Kekurangan WordPress

Berbicara tentang WordPress tentu tidak lepas dari kelebihan dan kekurangannya di mata para pengguna WordPress ditunjang oleh banyak sekali Theme yang membuat mata tidak lelah dan ada berbagai macam theme WordPress 11 yang bisa dipilih oleh para pengguna mulai dari yang gratisan, sampai yang premium. Dan yang lebih menggembirakan lagi bagi para pemula ialah, theme WordPress ini sangat mudah untuk digunakan. Tinggal pilih theme yang diinginkan, lalu klik aktivasi, Dalam sekejap *theme* nya sudah terpasang di blog, tidak perlu susah payah coding, edit html, css tampilan blog kita menjadi seperti blog professional. Berikut ini kelebihan-kelebihan yang dimiliki WordPress:

- a) Gratis, untuk mendapatkan perangkat lunak WordPress hanya perlu mengunduh dari situsnya tanpa dipungut biaya, bahkan untuk *blog* komersial sekalipun.
- b) Berbasis kode sumber terbuka (*open source*). Pengguna dapat melihat dan memperoleh barisan kode-kode penyusun perangkat lunak WordPress tersebut secara bebas, sehingga pengguna tingkat lanjut yang memiliki kemampuan pemrograman dapat bebas melakukan modifikasi, bahkan dapat mengembangkan sendiri program WordPress tersebut lebih lanjut sesuai keinginan.
- c) Templat atau desain tampilannya mudah dimodifikasi sesuai keinginan pengguna. Sehingga apabila pengguna memiliki

pengetahuan HTML yang memadai, maka pengguna tersebut dapat berkreasi membuat template sendiri. Pengguna yang tidak mengerti HTML, tentu saja masih dapat memilih ribuan *template* yang tersedia di internet secara bebas, yang tentu saja gratis.

- d) Satu blog WordPress, dapat digunakan untuk banyak pengguna (*multiuser*). Sehingga WordPress juga sering digunakan untuk blog komunitas. Anggota komunitas tersebut dapat berperan sebagai kontributor.
- e) Tersedia banyak plugin yang selalu berkembang. *Plugin* WordPress sendiri yaitu sebuah program tambahan yang bisa diintegrasikan dengan WordPress untuk memberikan fungsi-fungsi lain yang belum tersedia pada instalasi standar. Misalnya plugin *anti-spam*, *plugin web counter*, album foto

Secara umum sebenarnya kelemahannya adalah kebalikan dari kelebihanannya. Tapi pada sisi tertentu ada kelemahan khusus jika menggunakan WordPress.com sebagai platform blog gratis. Berikut ini adalah beberapa kelemahan dari WordPress:

- a) Keleluasaan *user* untuk mengoptimalkan blog seperti blog WordPress yang menggunakan hostingnya yang berbayar tidak akan bisa.
- b) Karena *hostingnya* bukan milik asli dari user, maka semua konten dan status kepemilikan blog anda hanya bersifat semu, sama dengan engine blog-blog gratisan lainnya. user sebenarnya

hanya sebagai pengguna. Bukan pemilik mutlak atas blog. Karena jika sewaktu-waktu ada kebijakan dari pihak WordPress.com, misalnya menghapus konten blog anda, atau meniadakan layanan blog gratisan mereka, maka user tidak bisa berbuat apa-apa, meskipun sejauh ini hal itu belum terjadi.

- c) *Plugin* WordPress adalah sejenis aplikasi tambahan yang sangat berguna untuk mengoptimalkan fungsi blog WordPress. Dan jumlahnya sangat banyak, sudah mencapai belasan ribu saat saya menulis postingan ini. Tapi tidak tersedia untuk blog yang menggunakan blog WordPress.com. Kecuali jika menggunakan blog WordPress yang menggunakan *hosting* berbayar baru bisa menggunakan semua plugin tersebut.

WordPress adalah platform manajemen konten (CMS) yang sangat populer di dunia, dikenal karena kemudahan penggunaan dan fleksibilitasnya dalam membangun dan mengelola situs web. Platform ini awalnya dikembangkan sebagai alat blogging pada tahun 2003 oleh Matt Mullenweg dan Mike Little, namun seiring berjalannya waktu, WordPress berkembang menjadi CMS yang sangat kuat dan digunakan dalam berbagai macam aplikasi, termasuk pengelolaan sistem informasi berbasis web. Fitur utamanya yang memungkinkan pengelolaan situs yang efisien adalah antarmuka pengguna yang ramah, dukungan plugin yang luas, serta kemampuan untuk disesuaikan dengan berbagai

kebutuhan dan tujuan. Keunggulan WordPress dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu (SIMT):

- a) Kemudahan Penggunaan (User-Friendly)
- b) Kustomisasi dan Fleksibilitas
- c) Skalabilitas dan Pengelolaan Konten yang Efisien
- d) Keamanan dan Pembaruan Rutin
- e) Integrasi dengan Sistem Lain

Berikut ini adalah beberapa penelitian terdahulu yang relevan yang mengkaji penggunaan WordPress dalam berbagai aspek pengelolaan sistem informasi, yang dapat memperkaya pemahaman dalam pengembangan SIMT berbasis WordPress:

- a) Penelitian oleh Al-Mashaqbah et al. (2019) Al-Mashaqbah et al. mengkaji penerapan sistem manajemen fasilitas berbasis WordPress dalam lingkungan pendidikan. Penelitian ini menunjukkan bahwa WordPress dapat dikustomisasi untuk mengelola fasilitas secara efektif, dengan fitur seperti penjadwalan dan manajemen inventaris yang sangat berguna dalam pengelolaan fasilitas akademik dan olahraga. Hasil penelitian ini mendukung ide bahwa WordPress bukan hanya sebagai platform blogging, melainkan dapat diperluas untuk aplikasi manajemen yang lebih kompleks, termasuk pengelolaan fasilitas olahraga di tingkat universitas.

- b) Studi oleh Patel dan Patel (2020) tentang Penggunaan WordPress untuk Sistem Informasi Akademik Penelitian ini meneliti penggunaan WordPress untuk pengelolaan sistem informasi akademik di perguruan tinggi, termasuk pengelolaan data mahasiswa, dosen, dan fasilitas. WordPress, dengan kemampuan kustomisasi melalui plugin dan tema, dapat digunakan untuk mengelola berbagai elemen akademik dan fasilitas. Keunggulannya terletak pada kesederhanaan dan kemampuan mengintegrasikan berbagai fungsi dalam satu platform yang mudah dikelola.
- c) Penelitian oleh Nurdin et al. (2018) tentang Pengelolaan Fasilitas Olahraga Berbasis Web Nurdin et al. mengkaji penggunaan platform berbasis WordPress dalam pengelolaan fasilitas olahraga di universitas. Mereka menemukan bahwa penggunaan WordPress, terutama dengan plugin seperti "The Events Calendar" untuk penjadwalan dan "WooCommerce" untuk transaksi pembayaran, memberikan solusi yang efisien dalam pengelolaan fasilitas olahraga, meningkatkan operasional dan mempermudah pengelolaan jadwal serta pemesanan fasilitas oleh mahasiswa dan staf.
- d) Studi oleh Kumar dan Singh (2021) tentang Sistem Informasi Layanan Publik dengan WordPress Kumar dan Singh mengkaji penerapan CMS berbasis WordPress dalam pengelolaan layanan

publik, termasuk pengelolaan fasilitas publik seperti taman dan fasilitas olahraga. Mereka menemukan bahwa WordPress memberikan kemudahan dalam pengelolaan berbagai layanan, serta menyediakan platform yang dapat diakses oleh publik untuk pemesanan fasilitas dan informasi terkait. Hasil penelitian ini memperlihatkan keefektifan WordPress sebagai platform yang dapat digunakan dalam berbagai konteks pengelolaan fasilitas.

- e) Studi oleh Thomas et al. (2017) tentang Penggunaan WordPress dalam Pengelolaan Event dan Fasilitas. Thomas et al. meneliti penggunaan WordPress untuk pengelolaan event dan fasilitas dalam berbagai organisasi. Mereka menemukan bahwa WordPress dapat digunakan untuk membangun sistem manajemen event yang terintegrasi dengan fasilitas yang dikelola. Dengan menggunakan plugin seperti "The Events Calendar" dan "WooCommerce," sistem ini memungkinkan pengelolaan acara dan fasilitas yang lebih efisien, serta memungkinkan pengolahan data peserta dan transaksi dengan mudah.

Penelitian-penelitian ini memberikan bukti kuat bahwa WordPress tidak hanya cocok untuk pengelolaan konten situs web biasa, tetapi juga sangat efektif dalam membangun dan mengelola Sistem Informasi Manajemen Terpadu (SIMT), khususnya untuk pengelolaan fasilitas

olahraga di institusi pendidikan. Dari penelitian tersebut, dapat disimpulkan bahwa:

- a) WordPress menawarkan solusi yang hemat biaya dan mudah diimplementasikan untuk sistem informasi manajemen, yang sangat cocok untuk pengelolaan fasilitas olahraga di universitas, seperti yang diperlukan di Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan UNY.
- b) Keunggulannya dalam kustomisasi memungkinkan pengembangan sistem sesuai dengan kebutuhan khusus, baik dalam hal pengelolaan jadwal, pemesanan, laporan, hingga pembayaran, tanpa memerlukan pengembangan perangkat lunak yang rumit.
- c) Pengintegrasian WordPress dengan sistem lain memperluas fungsionalitas sistem informasi, meningkatkan efisiensi operasional dan aksesibilitas bagi pengguna.

4. Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional

a. Daya Tarik

Menurut Kotler dan Amstrong (2014) daya tarik iklan adalah segala bentuk penyajian dan promosi ide, barang atau jasa secara non – personal oleh suatu sponsor tertentu yang memerlukan pembayaran. Shimp (2014) menyatakan daya tarik pendukung (*endorsement*) dalam iklan produk produk dalam periklanan mendapat dukungan. periklanan merupakan sesuatu yang menggerakkan orang, berbicara mengenai keinginan atau kebutuhan mereka

dan membangkitkan ketertarikan. Menurut Zulqurnain (2017), daya tarik promosi merupakan sebuah kegiatan bukan hanya berfungsi sebagai alat komunikasi antara perusahaan dan konsumen, tetapi juga sebagai keinginan dan kebutuhannya.

Tjiptono (2012) mendefinisikan iklan adalah suatu proses persuasi yang tidak langsung, didasari pada informasi tentang kelebihan suatu produk yang diiklankan, disusun sebaik mungkin sehingga menimbulkan rasa menyenangkan yang akan merubah pikiran orang untuk melakukan tindakan atau pembelian. Sehingga dapat ditarik suatu kesimpulan bahwa daya tarik iklan adalah daya tarik iklan yang dibuat oleh seseorang ataupun sekelompok orang untuk mempengaruhi dan mengarahkan pikiran orang lain, pada suatu tujuan tertentu seperti pesan pada iklan dengan menggunakan media tertentu.

b. Aksesibilitas

Aksesibilitas berasal dari kata “akses” yang merupakan terjemahan dari kata access dalam bahasa inggris yang berarti jalan masuk, sedangkan aksesibilitas yang berasal dari kata *accessibility* diterjemahkan sebagai hal yang dapat masuk atau mudah dijangkau atau dicapai. Dalam kata lain akses terkait dengan beberapa konsep yaitu (Teo *et al.*, 2003):

- 1) Adanya kesesuaian antara klien dengan sistem pelayanan itu sendiri, dapat dipahami bahwa bila terjadi kecocokan baik itu menyangkut sistem pelayanan dengan apa yang dibutuhkan oleh klien maka akses

akan mudah untuk didapat dan memenuhi kebutuhan antara keduanya.

- 2) Suatu jaminan ketersediaan sumber daya, ketersediaan sumber daya akan memicu akses seseorang untuk memperoleh apa yang diinginkannya, keterkaitan pihak sebagai penyedia dengan yang membutuhkan sangat mendukung pelaksanaan akses itu sendiri.
- 3) Pemanfaatan sumber daya yang setara dengan kebutuhan yang setara akan menjadikan akses keduanya akan terhubung dengan baik dan akan berjalan sesuai dengan apa yang menjadi tujuan suatu bentuk pelayanan tersebut.

Aksesibilitas ialah konsep yang mengarah pada pengembangan dan rancangan website untuk menjamin akses digital yang mudah untuk setiap orang yang orang normal ataupun para difabel. *Website* berperan begitu penting dalam kehidupan mulai dari pemerintahan, ekonomi, sosial hingga pendidikan. *Website* harus *aksesibel* untuk memberikan kemudahan akses kepada orang-orang. *Website* harus aksesibilitas untuk dapat memberikan kemudahan akses dan kesempatan yang sama untuk kemampuan yang beragam. Aksesibilitas menurut Sheth dan Sisodia (2012) adalah sejauh mana pelanggan dapat dengan mudah mengakses, memperoleh, dan menggunakan sebuah layanan dan produk. Aksesibilitas memiliki dua dimensi, yaitu:

- 1) Ketersediaan, merujuk pada faktor-faktor seperti pasokan relatif terhadap permintaan, sejauh mana layanan atau produk disimpan di penyimpanan, terkait produk dan layanan.
- 2) Kenyamanan, merujuk pada faktor-faktor seperti waktu dan upaya yang diperlukan untuk memperoleh layanan dan produk, kemudahan yang dapat ditemukan di berbagai lokasi, kemasan dan kenyamanan ukuran.

Aksesibilitas sendiri sederhananya menjurus pada terjangkaunya website oleh para pengguna. Khususnya bagi pemerintahan, aksesibilitas sangat penting sebab website pemerintah atas pembuatan dan pendanaan dari publik, sehingga memiliki konsekuensi yakni kemudahan dalam mengakses websitenya oleh setiap orang. Tujuan utamanya aksesibilitas *website* ialah untuk menjamin setiap halaman pada *website* bisa mudah dinavigasi dan dibaca oleh beragam keadaan penggunanya sehingga mereka dapat serta berkontribusi pada website (Irawan dan Hidayat, 2020).

Aksesibilitas *website* artinya mereka dengan kebutuhan khusus (seperti: tuna netra, tuna rungu, tuna wicara, cacat fisik, gangguan kognitif dan syaraf) juga bisa menggunakan web. Lebih spesifiknya, mereka bisa melihat, mengerti, melakukan navigasi dan berinteraksi dengan web juga bisa berkontribusi. Tentu berbeda jenis kekurangan yang dimiliki, berbeda pula metode berinteraksi dengan web. Jadi aksesibilitas web adalah kemudahan mengakses informasi bagi semua orang termasuk yang kondisi fisiknya tidak normal (Teo *et al.*, 2003). Aksesibilitas website yang baik

tentunya sebuah web itu harus dapat diakses dari berbagai perangkat teknologi seperti komputer, laptop dan perangkat seluler. *Website* yang baik tidak terlepas dari dua hal yaitu (Mason dan Rennie, 2009):

1) *Design* (Disain)

Kepuasan visual seorang user secara subyektif melibatkan bagaimana desainer visual situs *website* tersebut membawa mata user menikmati dan menjelajahi situs *website* dengan melalui *layout*, warna, bentuk, dan tipografi. Grafik membuat halaman menjadi indah tetapi bisa juga memperlambat akses dengan semakin besarnya ukuran file. Desain yang baik setidaknya memiliki komposisi warna yang baik dan konsisten, layout grafik yang konsisten, teks yang mudah dibaca, penggunaan grafik yang memperkuat isi teks, dan secara keseluruhan membentuk suatu pola yang harmonis. Jadi desain merupakan magnet penarik untuk situs seperti website, ketertarikan pengguna berawal dari sebuah design, semakin bagus design maka semakin banyak orang yang akan mengakses web tersebut.

2) *Accessibility* (Aksesibilitas)

Aksesibilitas umumnya memiliki dua makna khusus. Pertama, aksesibilitas computer yang merujuk pada kegunaan dari sistem computer pengguna individual. Konsep ini akan menutupi kecacatan, seperti buta warna, gangguan suara, dan kurangnya ketrampilan manual. Kedua, aksesibilitas web yang mengacu pada

umumnya praktik membuat halaman di internet yang dapat diakses semua pengguna, apakah mereka mengakses melalui modem yang lambat atau dengan koneksi yang hebat. Salah satu contoh file yang sangat besar atau grafik yang rumit mungkin mustahil untuk didownload tanpa menggunakan koneksi tinggi. Jadi salah satu kunci untuk mempertimbangkan aksesibilitas adalah apakah memungkinkan pengguna mengakses informasi dengan cara yang ia pilih sendiri dan saat membuat web agar bisa diakses dengan baik, perlu perencanaan yang matang supaya dapat meningkatkan kegunaannya bagi semua pengguna. Contohnya beberapa pengguna mungkin lebih memilih link teks dari pada icons, atau penggabungan file suara untuk melengkapi gambar belum pasti membawa manfaat bagi pengguna dengan gangguan penglihatan.

c. Efisiensi Operasional

Manajemen operasi atau operasional merupakan kegiatan penciptaan produk dan jasa melalui proses transformasi input menjadi output (Heizer dan Render, 2008). Manajemen operasi juga dapat didefinisikan sebagai rangkaian kegiatan yang meliputi desain, operasi dan perbaikan sistem yang menciptakan dan menyampaikan produk dan jasa atau pelayanan (Chase et al., 2006). Pada perusahaan manufaktur kegiatan produksi dapat menciptakan produk yang bisa dilihat secara nyata. Sementara itu perusahaan jasa kegiatan operasinya tidak bisa dilihat secara fisik, karena kegiatan tersebut tidak nampak oleh masyarakat atau pelanggan.

Menurut Defri (2012) efisiensi operasional berarti biaya yang dikeluarkan untuk menghasilkan keuntungan lebih kecil daripada keuntungan yang diperoleh dari penggunaan aktiva tersebut. Tingkat efisiensi suatu bank dapat diukur menggunakan rasio Biaya Operasional dan Pendapatan Operasional (BOPO). Semakin rendah tingkat rasio BOPO berarti semakin baik kinerja operasional manajemen bank tersebut, karena lebih efisien dalam menggunakan sumber daya yang ada di perusahaan (Kurniasari, 2017). Penilaian komponen rasio BOPO salah satunya digunakan dalam penilaian tingkat kesehatan bank.

Jadi dapat disimpulkan bahwa efisiensi operasional merupakan upaya untuk mengukur seberapa baik profit yang didapat sebagai fungsi dari biaya operasional. Semakin besar efisiensi operasional, maka perusahaan atau investasi juga akan semakin untung. Hal ini dapat terjadi, karena entitas mampu memanfaatkan biaya yang sama atau bahkan lebih rendah daripada alternatif, dan tetap menghasilkan pengembalian atau pendapatan yang lebih besar. Dalam pasar keuangan, efisiensi operasional dikatakan terjadi jika biaya dan biaya transaksi dikurangi.

Teori Pengalaman Pengguna (User Experience - UX) berfokus pada interaksi antara pengguna dan produk atau sistem. Dalam konteks sistem informasi berbasis web seperti **Sistem Informasi Manajemen Terpadu (SIMT)**, UX menjadi sangat penting karena pengalaman pengguna yang baik dapat meningkatkan kepuasan, efisiensi, dan efektivitas penggunaan sistem tersebut. UX melibatkan berbagai elemen, seperti desain antarmuka,

kenyamanan navigasi, dan kemudahan akses informasi yang langsung mempengaruhi pengguna dalam berinteraksi dengan sistem.

Untuk memperjelas, **Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional** adalah tiga faktor kunci dalam pengembangan UX yang dapat mempengaruhi kualitas pengalaman pengguna dalam menggunakan sistem informasi seperti SIMT berbasis WordPress. Mari kita uraikan lebih mendalam mengenai masing-masing faktor ini:

1) Daya Tarik (Attractiveness)

Daya tarik merujuk pada sejauh mana sistem dapat menarik perhatian dan minat pengguna. Desain visual yang menarik, antarmuka yang intuitif, serta elemen-elemen interaktif yang mempermudah navigasi adalah faktor utama yang mendasari daya tarik ini. Dalam konteks **Sistem Informasi Manajemen Terpadu**, daya tarik ini sangat penting untuk meningkatkan keterlibatan pengguna, seperti mahasiswa, pengelola fasilitas, atau staf administrasi, yang harus mengakses dan memanfaatkan sistem dengan frekuensi tinggi.

2) Desain Visual yang Menarik

Desain grafis dan estetika memainkan peran penting dalam membentuk pengalaman pengguna. Visual yang konsisten dan menarik dapat mempercepat proses adaptasi pengguna terhadap sistem. Dalam sistem berbasis WordPress, penggunaan tema responsif dan desain yang bersih dapat meningkatkan daya tarik visual.

3) Interaktivitas

Elemen seperti tombol, ikon, dan menu yang mudah diakses dan responsif turut mendukung daya tarik. Penggunaan animasi halus dan elemen visual lainnya yang tidak mengganggu namun mendukung fungsionalitas sistem bisa meningkatkan pengalaman pengguna secara keseluruhan.

Aksesibilitas berkaitan dengan sejauh mana sistem dapat diakses dan digunakan oleh berbagai jenis pengguna, termasuk mereka dengan keterbatasan fisik atau kognitif. Dalam konteks SIMT berbasis WordPress, aksesibilitas mencakup kemampuan sistem untuk memberikan pengalaman yang mudah diakses melalui berbagai perangkat (desktop, tablet, dan ponsel) dan bagi pengguna dengan berbagai tingkat keterampilan teknologi.

Sistem harus dapat diakses dengan nyaman di berbagai perangkat, yang berarti antarmuka pengguna harus dapat menyesuaikan dengan ukuran layar perangkat yang digunakan. Hal ini memastikan bahwa pengguna dapat mengakses sistem kapan saja dan di mana saja.

Menyusun struktur navigasi yang jelas dan mudah dipahami memungkinkan pengguna untuk mengakses informasi yang mereka butuhkan tanpa kebingungan. Menu yang terorganisir dengan baik dan pencarian berbasis kata kunci dapat meningkatkan aksesibilitas. Aksesibilitas untuk Pengguna Berkebutuhan Khusus: Mengintegrasikan elemen seperti pembaca layar untuk tunanetra atau opsi kontras tinggi untuk

pengguna dengan gangguan penglihatan dapat memperluas aksesibilitas bagi semua pengguna, menciptakan pengalaman yang inklusif.

Efisiensi operasional merujuk pada sejauh mana sistem dapat meningkatkan produktivitas dan mengurangi biaya serta waktu yang diperlukan untuk menjalankan berbagai tugas. Sistem yang efisien harus memungkinkan pengelolaan tugas-tugas rutin dengan cepat dan mudah, baik bagi pengguna maupun pengelola. Dalam SIMT berbasis WordPress, efisiensi operasional sangat penting untuk meningkatkan kualitas pengelolaan fasilitas olahraga, seperti manajemen jadwal, pemesanan fasilitas, dan pelaporan data. Rekam Jejak Penelitian Terdahulu terkait Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional dalam UX yaitu:

1. Studi oleh Nielsen dan Norman (2018) Nielsen dan Norman, dua tokoh utama dalam bidang UX, menyatakan bahwa daya tarik visual adalah salah satu faktor utama dalam memastikan keterlibatan pengguna dengan sebuah sistem. Mereka menekankan bahwa desain yang sederhana, estetis, dan mudah diakses meningkatkan pengalaman pengguna secara keseluruhan. Penelitian ini relevan dalam konteks SIMT berbasis WordPress, di mana desain yang menarik dan intuitif dapat meningkatkan keterlibatan pengguna dengan sistem pengelolaan fasilitas olahraga.
2. Penelitian oleh Ryu dan Kim (2020) Ryu dan Kim mengkaji pengaruh aksesibilitas pada penggunaan aplikasi mobile berbasis web. Mereka menemukan bahwa desain yang responsif, dengan fokus pada

kemudahan navigasi dan pengaksesan konten, sangat penting dalam meningkatkan kepuasan pengguna dan efisiensi penggunaan aplikasi. Temuan ini mendukung kebutuhan untuk memastikan sistem SIMT berbasis WordPress memiliki antarmuka yang responsif dan mudah diakses dari perangkat apa pun.

3. Penelitian oleh Van der Merwe (2017) Van der Merwe mengkaji efisiensi operasional dalam sistem berbasis web, khususnya dalam pengelolaan data dan pemesanan fasilitas. Ia menemukan bahwa sistem yang dapat mengotomatiskan tugas-tugas rutin, seperti pemesanan dan pelaporan, tidak hanya menghemat waktu tetapi juga mengurangi biaya operasional. Temuan ini sangat relevan dengan SIMT berbasis WordPress, yang dapat memanfaatkan plugin dan fitur otomatisasi untuk meningkatkan efisiensi operasional dalam pengelolaan fasilitas olahraga.
4. Studi oleh Loon et al. (2018) Loon et al. melakukan penelitian tentang aksesibilitas dalam desain web dan menekankan pentingnya elemen-elemen seperti kontrastabilitas warna, ukuran font yang dapat disesuaikan, dan pembaca layar dalam memperluas aksesibilitas. Penelitian ini penting karena menggarisbawahi pentingnya mengintegrasikan fitur aksesibilitas untuk memastikan sistem SIMT berbasis WordPress dapat digunakan oleh semua orang, termasuk mereka dengan keterbatasan fisik atau penglihatan.

5. Penelitian oleh Law et al. (2019) Law et al. mengidentifikasi bahwa pengalaman pengguna yang positif dalam sistem berbasis web sangat dipengaruhi oleh pengelolaan data yang efisien dan kemampuan sistem untuk memberikan informasi yang dibutuhkan dalam waktu yang singkat. Mereka menekankan pentingnya dasbor yang intuitif dan analitik real-time untuk meningkatkan efisiensi operasional. Ini relevan dengan pengelolaan fasilitas olahraga, di mana laporan real-time dan pengelolaan data yang efisien sangat penting.

Penelitian-penelitian terdahulu menunjukkan bahwa elemen Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional adalah kunci dalam menciptakan Pengalaman Pengguna (UX) yang baik dalam pengembangan sistem informasi berbasis web. WordPress, sebagai platform fleksibel, mampu mengakomodasi kebutuhan ini dengan menyediakan desain yang menarik, aksesibilitas yang luas, serta kemampuan untuk meningkatkan efisiensi operasional melalui kustomisasi dan otomatisasi. Berdasarkan penelitian-penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa penerapan faktor-faktor tersebut dalam pengembangan SIMT berbasis WordPress di Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan UNY dapat meningkatkan pengalaman pengguna dan operasional yang efisien, sehingga mempermudah pengelolaan fasilitas olahraga dan meningkatkan kepuasan pengguna.

5. Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas

Olahraga FIKK UNY

a. *Grand Theory* Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu

1) Sistem Informasi Manajemen Terpadu

Sistem Informasi Manajemen Terpadu (*Integrated Management Information System* - IMIS) merupakan *grand theory* yang menjelaskan tentang konsep pengelolaan sistem informasi secara terintegrasi dalam suatu organisasi. Teori ini didasarkan pada pemahaman bahwa organisasi modern membutuhkan sistem informasi yang dapat mendukung seluruh proses bisnis dan pengambilan keputusan secara holistik (Laudon & Laudon, 2015). Beberapa prinsip kunci dari IMIS antara lain integrasi data dan informasi, sinkronisasi proses bisnis, dukungan pengambilan keputusan, fleksibilitas dan adaptabilitas, serta peningkatan efisiensi dan efektivitas.

Menurut Alter (2002), IMIS menekankan perlunya mengintegrasikan berbagai sumber data dan informasi yang tersebar di seluruh unit organisasi agar dapat diakses dan dimanfaatkan secara terpadu. Selain itu, sistem informasi yang terintegrasi harus dapat menyinkronkan berbagai proses bisnis inti organisasi, seperti perencanaan, produksi, keuangan, pemasaran, dan sumber daya manusia (Davenport, 1998). IMIS juga bertujuan untuk menyediakan informasi

yang komprehensif dan akurat guna mendukung pengambilan keputusan strategis oleh manajemen puncak (O'Brien & Marakas, 2011).

Fleksibilitas dan adaptabilitas menjadi persyaratan penting bagi sistem informasi terpadu, agar dapat beradaptasi dengan perubahan kebutuhan organisasi dan teknologi yang terus berkembang (Galliers & Leidner, 2014). Dengan integrasi data dan proses, IMIS diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi duplikasi, serta meningkatkan efektivitas seluruh fungsi manajemen (Sumner, 2005). Implementasi IMIS umumnya melibatkan penggunaan teknologi informasi seperti Enterprise Resource Planning (ERP), Customer Relationship Management (CRM), Supply Chain Management (SCM), dan Business Intelligence (BI) (Laudon & Laudon, 2015). Pendekatan ini memungkinkan organisasi mengelola sumber daya dan informasi secara terpadu untuk mencapai keunggulan kompetitif yang berkelanjutan.

2) Daya Tarik

Daya tarik atau "*attractiveness*" merupakan salah satu variabel penting yang perlu dipertimbangkan dalam konteks *grand theory* Sistem Informasi Manajemen Terpadu (IMIS). Daya tarik dalam IMIS mengacu pada kemampuan sistem informasi terpadu untuk menarik dan mempertahankan pengguna, baik itu manajemen, karyawan, maupun pemangku kepentingan lainnya (DeLone & McLean, 2003). Menurut DeLone dan McLean (2003), daya tarik sistem informasi dapat diukur

melalui beberapa indikator, antara lain kemudahan penggunaan, kualitas informasi, kualitas sistem, dan kepuasan pengguna. Sistem informasi yang mudah digunakan, menyediakan informasi yang berkualitas, dan memiliki fitur-fitur yang memenuhi kebutuhan pengguna akan cenderung lebih menarik dan dapat meningkatkan adopsi serta penggunaan sistem tersebut secara berkelanjutan (Seddon, 1997).

Dalam *grand theory* IMIS, variabel daya tarik menjadi komponen penting karena sistem informasi terpadu harus dapat mendukung seluruh proses bisnis dan pengambilan keputusan secara holistik (Laudon & Laudon, 2015). Sistem informasi yang menarik bagi pengguna akan lebih mudah diadopsi dan dimanfaatkan secara optimal. Selain itu, daya tarik juga dipengaruhi oleh faktor-faktor eksternal, seperti dukungan manajemen, budaya organisasi, serta karakteristik pengguna (Lee & Kozar, 2006).

Oleh karena itu, dalam mengembangkan sistem informasi terpadu yang sesuai dengan *grand theory* IMIS, organisasi perlu memperhatikan aspek-aspek yang dapat meningkatkan daya tarik, sehingga sistem tersebut dapat diterima dan dimanfaatkan secara optimal oleh seluruh pengguna. Dengan memenuhi variabel daya tarik, IMIS dapat mencapai tujuannya dalam mendukung seluruh proses bisnis dan pengambilan keputusan secara terintegrasi. Dengan demikian, variabel daya tarik menjadi salah satu komponen kunci dalam *grand theory* Sistem Informasi Manajemen Terpadu (IMIS). Organisasi yang

ingin mengimplementasikan IMIS secara efektif harus memperhatikan dan memenuhi aspek-aspek yang dapat meningkatkan daya tarik sistem informasi bagi para penggunanya.

3) Aksesibilitas

Aksesibilitas merupakan salah satu variabel penting yang harus diperhatikan dalam konteks sistem informasi. Aksesibilitas mengacu pada sejauh mana sistem informasi dapat diakses dan dimanfaatkan oleh penggunanya (Calisir & Calisir, 2004). Indikator-indikator yang dapat digunakan untuk mengukur aksesibilitas suatu sistem informasi antara lain kemudahan akses, ketersediaan informasi, kecepatan akses, dan keberagaman saluran akses (Tanniru & Rao, 1996).

Sistem informasi yang mudah diakses, menyediakan informasi secara konsisten, memiliki kecepatan akses yang memadai, serta didukung oleh berbagai saluran akses akan cenderung lebih aksesibel bagi penggunanya (O'Brien & Marakas, 2011). Aksesibilitas yang baik akan memudahkan pengguna dalam mengakses, memanfaatkan, dan berbagi informasi yang dibutuhkan, sehingga dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi organisasi.

Dalam konteks *grand theory* Sistem Informasi Manajemen Terpadu (IMIS), variabel aksesibilitas menjadi komponen penting. IMIS merupakan sebuah kerangka kerja holistik yang bertujuan untuk mengintegrasikan seluruh proses bisnis dan pengambilan keputusan dalam organisasi (Laudon & Laudon, 2015). Agar IMIS dapat berjalan

dengan efektif, sistem informasi yang dikembangkan harus dapat diakses dan dimanfaatkan secara optimal oleh seluruh pengguna, baik itu manajemen, karyawan, maupun pemangku kepentingan lainnya.

Selain itu, aksesibilitas juga dipengaruhi oleh faktor-faktor eksternal, seperti infrastruktur teknologi informasi, kebijakan dan regulasi, serta karakteristik demografis pengguna (Saeed & Abdinnour, 2013). Organisasi yang ingin mengimplementasikan IMIS harus mempertimbangkan aspek-aspek ini agar sistem informasi terpadu yang dikembangkan dapat memenuhi kebutuhan aksesibilitas penggunanya.

Dengan memenuhi variabel aksesibilitas, sistem informasi terpadu yang dikembangkan berdasarkan *grand theory* IMIS diharapkan dapat meningkatkan adoption dan penggunaan secara optimal oleh seluruh pengguna. Hal ini pada akhirnya akan mendukung pencapaian tujuan IMIS dalam mengintegrasikan seluruh proses bisnis dan pengambilan keputusan di dalam organisasi.

4) Efisiensi Operasional

Efisiensi operasional merupakan salah satu variabel penting yang harus dipertimbangkan dalam konteks sistem informasi. Efisiensi operasional mengacu pada sejauh mana sistem informasi dapat meningkatkan efisiensi dan produktivitas proses bisnis organisasi (Laudon & Laudon, 2015). Indikator-indikator yang dapat digunakan untuk mengukur efisiensi operasional antara lain pengurangan waktu dan biaya proses, peningkatan kecepatan pengambilan keputusan, serta optimalisasi alokasi sumber daya (O'Brien & Marakas, 2011).

Sistem informasi yang dapat memfasilitasi proses bisnis secara efektif, mendukung pengambilan keputusan yang cepat dan tepat, serta membantu pengalokasian sumber daya secara optimal akan cenderung lebih efisien bagi organisasi. Efisiensi operasional yang baik akan memungkinkan organisasi untuk menjalankan proses bisnisnya dengan lebih cepat, hemat biaya, dan produktif, sehingga dapat meningkatkan daya saing dan kinerja organisasi secara keseluruhan.

Dalam konteks *grand theory* Sistem Informasi Manajemen Terpadu (IMIS), variabel efisiensi operasional menjadi komponen penting. IMIS merupakan sebuah kerangka kerja holistik yang bertujuan untuk mengintegrasikan seluruh proses bisnis dan pengambilan keputusan dalam organisasi (Laudon & Laudon, 2015). Agar IMIS dapat berjalan dengan efektif, sistem informasi yang dikembangkan harus dapat meningkatkan efisiensi dan produktivitas proses bisnis organisasi.

Selain itu, efisiensi operasional juga dipengaruhi oleh faktor-faktor eksternal, seperti infrastruktur teknologi informasi, kompetensi sumber daya manusia, serta budaya organisasi (Davenport, 1998). Organisasi yang ingin mengimplementasikan IMIS harus mempertimbangkan aspek-aspek ini agar sistem informasi terpadu yang dikembangkan dapat memenuhi kebutuhan efisiensi operasional.

Dengan memenuhi variabel efisiensi operasional, sistem informasi terpadu yang dikembangkan berdasarkan *grand theory* IMIS diharapkan dapat meningkatkan produktivitas, mengurangi biaya, serta

mendukung pengambilan keputusan yang lebih cepat dan tepat. Hal ini pada akhirnya akan mendukung pencapaian tujuan IMIS dalam mengintegrasikan seluruh proses bisnis dan pengambilan keputusan di dalam organisasi.

5) Sistem Informasi Manajemen Terpadu, Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional

Sistem Informasi Manajemen Terpadu (IMIS) merupakan sebuah *grand theory* yang bertujuan untuk mengintegrasikan seluruh proses bisnis dan pengambilan keputusan dalam organisasi secara holistik (Laudon & Laudon, 2015). Terdapat tiga variabel utama yang saling terkait dalam konteks IMIS, yaitu daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional. Variabel daya tarik dalam IMIS mengacu pada kemampuan sistem informasi terpadu untuk menarik dan mempertahankan pengguna, baik itu manajemen, karyawan, maupun pemangku kepentingan lainnya (DeLone & McLean, 2003). Sistem informasi yang mudah digunakan, menyediakan informasi yang berkualitas, dan memiliki fitur-fitur yang memenuhi kebutuhan pengguna akan cenderung lebih menarik dan dapat meningkatkan adopsi serta penggunaan sistem tersebut secara berkelanjutan (Seddon, 1997).

Selanjutnya, variabel aksesibilitas dalam IMIS mengacu pada sejauh mana sistem informasi terpadu dapat diakses dan dimanfaatkan oleh pengguna (Calisir & Calisir, 2004). Sistem informasi yang mudah diakses, menyediakan informasi secara konsisten, memiliki kecepatan

akses yang memadai, serta didukung oleh berbagai saluran akses akan cenderung lebih aksesibel bagi penggunanya (O'Brien & Marakas, 2011). Aksesibilitas yang baik akan memudahkan pengguna dalam mengakses, memanfaatkan, dan berbagi informasi yang dibutuhkan, sehingga dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi organisasi.

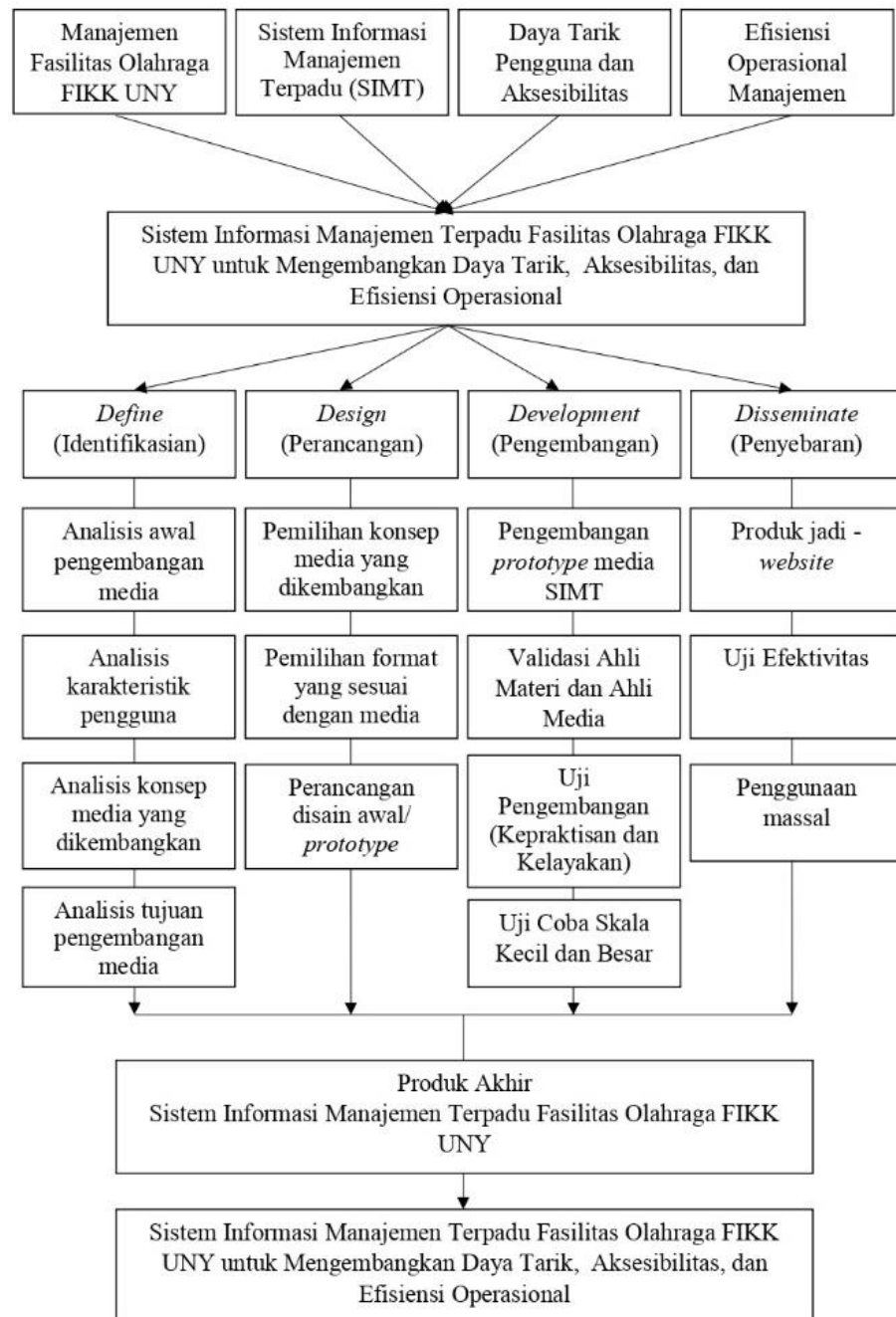
Variabel terakhir adalah efisiensi operasional, yang mengacu pada sejauh mana sistem informasi terpadu dapat meningkatkan efisiensi dan produktivitas proses bisnis organisasi (Laudon & Laudon, 2015). Sistem informasi yang dapat memfasilitasi proses bisnis secara efektif, mendukung pengambilan keputusan yang cepat dan tepat, serta membantu pengalokasian sumber daya secara optimal akan cenderung lebih efisien bagi organisasi (O'Brien & Marakas, 2011). Efisiensi operasional yang baik akan memungkinkan organisasi untuk menjalankan proses bisnisnya dengan lebih cepat, hemat biaya, dan produktif, sehingga dapat meningkatkan daya saing dan kinerja organisasi secara keseluruhan.

Ketiga variabel ini saling berkaitan dan menjadi komponen kunci dalam *grand theory* IMIS. Sistem informasi terpadu yang dikembangkan berdasarkan IMIS harus dapat memenuhi aspek-aspek daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional agar dapat diadopsi dan dimanfaatkan secara optimal oleh seluruh pengguna. Dengan memenuhi ketiga variabel tersebut, IMIS diharapkan dapat mencapai tujuannya dalam mengintegrasikan seluruh proses bisnis dan pengambilan keputusan di dalam organisasi.

b. Disain Konseptual Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas

Olahraga FIKK UNY

Gambar 1. Disain Konseptual Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY



Desain konseptual Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY melibatkan berbagai komponen yang terintegrasi untuk mengelola fasilitas olahraga dengan efektif. Berikut adalah komponen utama dalam desain konseptual tersebut:

1) Modul Informasi Manajemen

Modul ini mencakup bagian atau komponen yang terpisah namun saling terkait dalam suatu sistem informasi yang bertujuan untuk mendukung fungsi manajemen dalam suatu organisasi. Modul-modul ini dirancang untuk mengumpulkan, memproses, menganalisis, dan menyajikan informasi yang relevan kepada pengambil keputusan di berbagai tingkatan manajerial.

2) Modul Manajemen Jadwal

Modul ini mencakup pengelolaan jadwal penggunaan fasilitas olahraga. Pengguna dapat melakukan pemesanan fasilitas, melihat ketersediaan fasilitas, mengatur prioritas penggunaan, dan memantau jadwal penggunaan secara real-time. Data yang diperlukan dalam modul ini meliputi jadwal kegiatan, waktu penggunaan, dan identitas pengguna.

3) Modul Manajemen Inventaris

Modul ini bertanggung jawab atas manajemen inventaris fasilitas olahraga. Pengguna dapat melihat inventaris fasilitas, memperbarui status peralatan, melaporkan kerusakan, dan melacak pemeliharaan yang dilakukan. Data yang terkait dengan modul ini

meliputi daftar peralatan, kondisi, tanggal perawatan terakhir, dan riwayat pemeliharaan.

4) Modul Manajemen Keanggotaan

Modul ini mencakup informasi tentang keanggotaan pengguna fasilitas olahraga. Data yang diperlukan mencakup identitas pengguna, status keanggotaan, informasi kontak, dan riwayat keanggotaan. Modul ini memungkinkan pengguna untuk mendaftar keanggotaan, memperbarui informasi pribadi, dan mengakses keuntungan khusus yang diberikan kepada anggota.

5) Modul Pelaporan dan Analitik

Modul ini bertanggung jawab atas pembuatan laporan dan analisis data terkait manajemen fasilitas olahraga. Pengguna dapat menghasilkan laporan penggunaan fasilitas, analisis kinerja, dan proyeksi keuangan. Data yang diperlukan mencakup data penggunaan fasilitas, data keuangan, dan data lainnya yang relevan untuk manajemen fasilitas.

6) Modul Komunikasi dan Notifikasi

Modul ini memfasilitasi komunikasi antara pengguna fasilitas olahraga dan staf administrasi. Pengguna dapat mengirim permintaan, memberikan umpan balik, dan menerima pemberitahuan terkait perubahan jadwal atau informasi penting lainnya. Data yang diperlukan mencakup kontak pengguna dan informasi pemberitahuan.

Selain komponen di atas, desain konseptual mempertimbangkan keamanan data, integrasi dengan sistem lain yang ada di FIKK UNY, antarmuka pengguna yang intuitif, dan skalabilitas sistem untuk dapat mengakomodasi pertumbuhan dan perubahan kebutuhan manajemen fasilitas olahraga.

Pengembangan sistem informasi manajemen terpadu (SIMT) merupakan sebuah langkah strategis dalam menciptakan sistem yang dapat mengelola berbagai informasi dan proses organisasi secara efisien dan terintegrasi. SIMT berbasis web sangat relevan untuk digunakan dalam pengelolaan fasilitas olahraga, terutama di lingkungan akademik seperti Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Yogyakarta (FIKK UNY). SIMT ini dapat digunakan untuk mengelola jadwal pemakaian fasilitas, data pengunjung, pemeliharaan fasilitas, dan laporan-laporan terkait, yang semuanya harus dikelola dalam satu sistem yang terpadu.

Secara umum, pengembangan SIMT berbasis web di FIKK UNY bertujuan untuk meningkatkan efisiensi, keterbukaan, dan aksesibilitas dalam pengelolaan fasilitas olahraga. Pengembangan ini harus mempertimbangkan beberapa prinsip dasar dalam pengembangan sistem, yaitu: integrasi, kemudahan akses, efisiensi operasional, dan kepuasan pengguna. Dalam hal ini, penerapan prinsip-prinsip pengembangan sistem informasi dan perancangan sistem berbasis web

menjadi krusial untuk memastikan keberhasilan pengimplementasian SIMT di lingkungan FIKK UNY.

Pengembangan SIMT mengacu pada proses integrasi berbagai komponen dan fungsi dalam organisasi ke dalam satu sistem informasi tunggal yang saling terhubung. Dalam konteks FIKK UNY, SIMT yang dikembangkan untuk fasilitas olahraga harus mencakup berbagai fitur, seperti manajemen jadwal, pemesanan fasilitas, laporan penggunaan fasilitas, serta pemantauan kondisi fasilitas. Penting untuk mempertimbangkan tiga aspek utama dalam pengembangan SIMT berbasis web di FIKK UNY:

- 1) Integrasi Data: Sistem yang dikembangkan harus mampu mengintegrasikan berbagai jenis data yang terkait dengan fasilitas olahraga, termasuk data pemesanan, laporan pemeliharaan, dan statistik penggunaan fasilitas.
- 2) Interoperabilitas: SIMT harus dapat beroperasi secara mulus dengan sistem lain yang ada, seperti sistem informasi akademik atau sistem keuangan. Hal ini akan mempermudah koordinasi antar departemen di FIKK UNY.
- 3) Kemudahan Akses: Fasilitas olahraga di FIKK UNY harus memiliki sistem yang mudah diakses oleh semua pihak yang terlibat, baik mahasiswa, staf, maupun pengelola fasilitas. Oleh karena itu, sistem berbasis web menjadi pilihan tepat untuk memastikan kemudahan akses dan pengelolaan.

Perancangan antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) menjadi aspek penting dalam pengembangan SIMT berbasis WordPress. Desain UI/UX harus didasarkan pada prinsip-prinsip kenyamanan dan kemudahan penggunaan agar pengguna, baik pengelola fasilitas maupun mahasiswa, dapat memanfaatkan sistem dengan efektif.

Faktor-faktor yang perlu diperhatikan dalam perancangan UI/UX untuk SIMT di FIKK UNY antara lain:

- 1) Navigasi yang Intuitif: Struktur menu yang jelas dan mudah dipahami oleh pengguna untuk mempermudah akses ke berbagai fitur.
- 2) Desain Responsif: Sistem yang dapat menyesuaikan diri dengan berbagai ukuran layar perangkat, seperti ponsel, tablet, dan komputer.
- 3) Aksesibilitas: Fitur aksesibilitas yang mendukung pengguna dengan kebutuhan khusus, seperti pembaca layar dan opsi kontras tinggi.

Salah satu tujuan utama dari pengembangan SIMT berbasis WordPress adalah untuk meningkatkan efisiensi operasional. Melalui pengelolaan data yang terpusat, otomatisasi proses pemesanan fasilitas, dan pemantauan yang real-time, pengelola fasilitas olahraga dapat menghemat waktu dan sumber daya. Efisiensi ini juga mempengaruhi

pengelolaan anggaran, karena sistem dapat membantu mengidentifikasi penggunaan fasilitas yang tidak optimal atau adanya pemborosan.

Fitur-fitur yang mendukung efisiensi operasional dalam SIMT di FIKK UNY meliputi:

- 1) Automatisasi Pemesanan: Menggunakan plugin untuk mempermudah proses pemesanan fasilitas dan pengelolaan jadwal secara otomatis.
- 2) Laporan Otomatis: Sistem yang dapat menghasilkan laporan penggunaan fasilitas dan pemeliharaan secara otomatis untuk memudahkan pengelolaan dan evaluasi.
- 3) Pemantauan Kondisi Fasilitas: Memastikan bahwa status fasilitas selalu diperbarui, dan pemeliharaan dilakukan sesuai jadwal dengan pemberitahuan otomatis kepada pihak terkait.

Rekam Jejak Penelitian Terdahulu tentang Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu (SIMT) sebagai berikut:

- 1) Studi oleh Laudon dan Laudon (2020) Laudon dan Laudon dalam buku mereka mengenai sistem informasi manajemen menekankan pentingnya integrasi sistem dalam organisasi untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi pengelolaan data. Mereka menyoroti bahwa sistem informasi manajemen yang baik harus mampu mengintegrasikan berbagai informasi yang relevan dari berbagai departemen untuk mendukung pengambilan keputusan yang lebih baik. Penelitian ini relevan dengan pengembangan

SIMT di FIKK UNY, yang membutuhkan integrasi data dari berbagai aspek pengelolaan fasilitas olahraga.

- 2) Penelitian oleh Irani et al. (2016) Irani et al. meneliti pengembangan sistem informasi manajemen untuk lembaga pendidikan dan menemukan bahwa penerapan sistem informasi yang terintegrasi dapat meningkatkan transparansi dan koordinasi antar departemen. Penelitian ini memberikan dasar teori yang kuat bahwa pengembangan SIMT di FIKK UNY, yang mengintegrasikan data pengelolaan fasilitas olahraga dengan sistem akademik dan administrasi, akan meningkatkan efisiensi operasional.
- 3) Studi oleh Shehab et al. (2018) Shehab et al. mengkaji pengembangan sistem manajemen fasilitas berbasis teknologi untuk universitas dan menemukan bahwa sistem manajemen berbasis web dapat meningkatkan aksesibilitas dan efisiensi operasional dengan menyediakan platform terpusat yang memudahkan pengelolaan dan pemesanan fasilitas. Penelitian ini relevan dengan pengembangan SIMT di FIKK UNY yang dirancang untuk mempermudah akses mahasiswa dan staf dalam memanfaatkan fasilitas olahraga.
- 4) Penelitian oleh Pustokhina et al. (2017) Pustokhina dan rekan-rekan dalam penelitian mereka tentang pengembangan sistem informasi berbasis web di lembaga pendidikan menekankan

pentingnya desain antarmuka pengguna (UI) yang intuitif dan responsif dalam meningkatkan pengalaman pengguna. Penelitian ini memberikan wawasan penting tentang bagaimana desain UI/UX yang baik akan mempengaruhi efektivitas sistem SIMT di FIKK UNY, terutama dalam memudahkan pengguna untuk mengakses dan menggunakan fasilitas olahraga.

- 5) Penelitian oleh Sharma dan Bhatt (2021) Sharma dan Bhatt mengkaji penerapan sistem manajemen informasi untuk pengelolaan fasilitas di lembaga pendidikan dan menemukan bahwa otomatisasi proses pemesanan dan pemeliharaan fasilitas sangat mengurangi waktu dan biaya operasional. Temuan ini sangat relevan dengan pengembangan SIMT di FIKK UNY yang bertujuan untuk meningkatkan efisiensi operasional melalui fitur otomatisasi dalam pengelolaan fasilitas olahraga.

Pengembangan sistem informasi manajemen terpadu (SIMT) dapat meningkatkan efisiensi operasional, aksesibilitas, dan transparansi pengelolaan fasilitas. Sistem yang dirancang dengan memperhatikan aspek integrasi data, desain responsif, dan otomatisasi proses sangat diperlukan untuk pengelolaan fasilitas olahraga di FIKK UNY. Integrasi antara berbagai data dan pemeliharaan sistem yang efisien dapat menciptakan pengalaman pengguna yang optimal dan meningkatkan kualitas manajemen fasilitas di lingkungan kampus. Dengan memanfaatkan teori dan penelitian terdahulu ini, pengembangan SIMT

berbasis WordPress di FIKK UNY diharapkan dapat membawa dampak signifikan dalam meningkatkan operasional dan mempermudah akses bagi seluruh pemangku kepentingan di fakultas.

B. Kajian Penelitian yang Relevan

No.	Nama Peneliti	Tahun	Judul Penelitian	Metode Penelitian	Simpulan yang Diperoleh	Sumbangan terhadap Alur Pikir Penelitian
1	Keith Francis Ratumbuisang, Yosua Fitzgerald Ratumbuisang, Mario Tulenan Parinsi	2022	Developing e-market Information System Android Based in Minahasa Regency	Design and Build, Waterfall Model	Mengembangkan aplikasi E-Market berbasis Android untuk meningkatkan ekonomi masyarakat selama pandemi COVID-19 dan masa new normal. Pengujian kelayakan perangkat lunak menggunakan Skala Likert.	Memberikan dasar untuk penerapan sistem informasi berbasis Android yang relevan dalam meningkatkan perekonomian masyarakat. Bisa diadaptasi untuk penelitian sistem informasi dalam ekonomi digital.
2	Ringgy Masuin, Yusuf Latief, Teuku Yuri Zagloel	2019	Development of information systems in integrated management systems to increase organisational performance in a construction company	Literature Review	Sistem informasi terintegrasi dapat meningkatkan efisiensi dan produktivitas di perusahaan konstruksi dengan mengurangi pemborosan dan kecelakaan.	Memberikan wawasan tentang pentingnya pengembangan sistem informasi terintegrasi untuk meningkatkan kinerja organisasi, relevan dengan penelitian sistem informasi di berbagai sektor.
3	Anis Farida, Rudy Wahyono, Fajar Supanto	2021	Model Sistem Informasi Manajemen Terpadu untuk Meningkatkan Mutu Layanan Pendidikan	Kualitatif, Wawancara, Observasi	Sistem informasi manajemen terpadu membantu meningkatkan mutu pendidikan di SMK Kabupaten Malang, meskipun ada hambatan	Menginspirasi pengembangan sistem informasi untuk sektor pendidikan, dengan fokus pada peningkatan kualitas dan efisiensi. Bisa diterapkan dalam penelitian

No.	Nama Peneliti	Tahun	Judul Penelitian	Metode Penelitian	Simpulan yang Diperoleh	Sumbangan terhadap Alur Pikir Penelitian
					seperti kurangnya keterampilan IT di SDM.	terkait sistem pendidikan berbasis teknologi.
4	Rizaldy Rezki Aprianto	2019	Rancang Bangun Pengecekan Dan Pemesanan Lapangan Futsal Di Kota Makassar Berbasis Web	Kualitatif, Deskriptif, Induktif	Aplikasi web mempermudah pelanggan mencari dan memesan lapangan futsal secara online, serta membantu pengelola mengatur jadwal penyewaan.	Dapat diadaptasi dalam penelitian sistem informasi berbasis web yang mempermudah interaksi antara pengguna dan penyedia layanan, relevan untuk aplikasi di berbagai bidang layanan.
5	Bambang Eka Setiawan	2019	Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Lapangan Futsal Berbasis Web (Studi Kasus Mareno Futsal)	SDLC Waterfall	Aplikasi manajemen lapangan futsal berbasis web berhasil menyederhanakan proses pemesanan dan pencatatan jadwal, serta menyajikan laporan dalam bentuk grafik pada dashboard aplikasi.	Menyediakan panduan pengembangan aplikasi berbasis web yang efisien dan dapat disesuaikan untuk sistem manajemen lapangan atau fasilitas lainnya.
6	Erwin Yulianto, Arief Ginanjar	2019	Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Diklat Menggunakan Metode Servqual Dalam Upaya Meningkatkan Kualitas Pelayanan Informasi	Metode Servqual, Prototyping	Sistem informasi manajemen Diklat meningkatkan kualitas pelayanan informasi di Balai Diklat Metrologi dengan mengatasi masalah kerja silo dalam organisasi.	Memberikan kontribusi dalam pengembangan sistem informasi untuk meningkatkan kualitas pelayanan publik, dengan fokus pada aspek komunikasi internal organisasi.

No.	Nama Peneliti	Tahun	Judul Penelitian	Metode Penelitian	Simpulan yang Diperoleh	Sumbangan terhadap Alur Pikir Penelitian
7	A Soetedjo, R Sidik	2019	Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Layanan Perpustakaan SMK Merdeka Bandung	Kualitatif Deskriptif, Prototyping	Aplikasi sistem informasi berbasis desktop mengelola pelayanan perpustakaan dengan efisien, mencakup peminjaman, pengembalian, dan stok buku.	Memberikan model sistem informasi berbasis komputer untuk layanan perpustakaan di pendidikan, relevan untuk penelitian sistem informasi pendidikan berbasis TI.
8	Andre Wijaya, Nirwana Hendrastuty, Damayanti, M. Ghufroni An'ars	2022	Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (Simpeg) Berbasis Web (Studi Kasus: PT Sembilan Hakim Nusantara)	SDLC Waterfall, Blackbox Testing	Sistem informasi kepegawaian berbasis web berhasil meningkatkan efisiensi pencatatan gaji dan operasional, serta mempermudah pencatatan secara digital.	Memberikan kontribusi pada pengembangan sistem informasi kepegawaian berbasis web, relevan untuk penelitian sistem informasi manajerial di perusahaan atau organisasi lainnya.

C. Kerangka Pikir

Berdasarkan uraian-uraian yang telah dijabarkan sebelumnya, peneliti akan membuat kerangka pikir tentang Sistem Informasi Manajemen Terpadu (SIMT) Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional berbasis website. Penelitian ini dilatarbelakangi oleh pengelolaan fasilitas olahraga di FIKK UNY yang belum memaksimalkan media online dan sistem informasi terpadu dalam upaya mempromosikan fasilitas dan sarana prasarana yang dimiliki. Dalam era teknologi saat ini, kebutuhan akan sarana pertukaran informasi yang cepat dan luas semakin penting, dengan dampak yang positif dalam pengaksesan data dan penyebaran informasi yang lebih cepat, lebih luas, dan lebih lama dalam penyimpanannya.

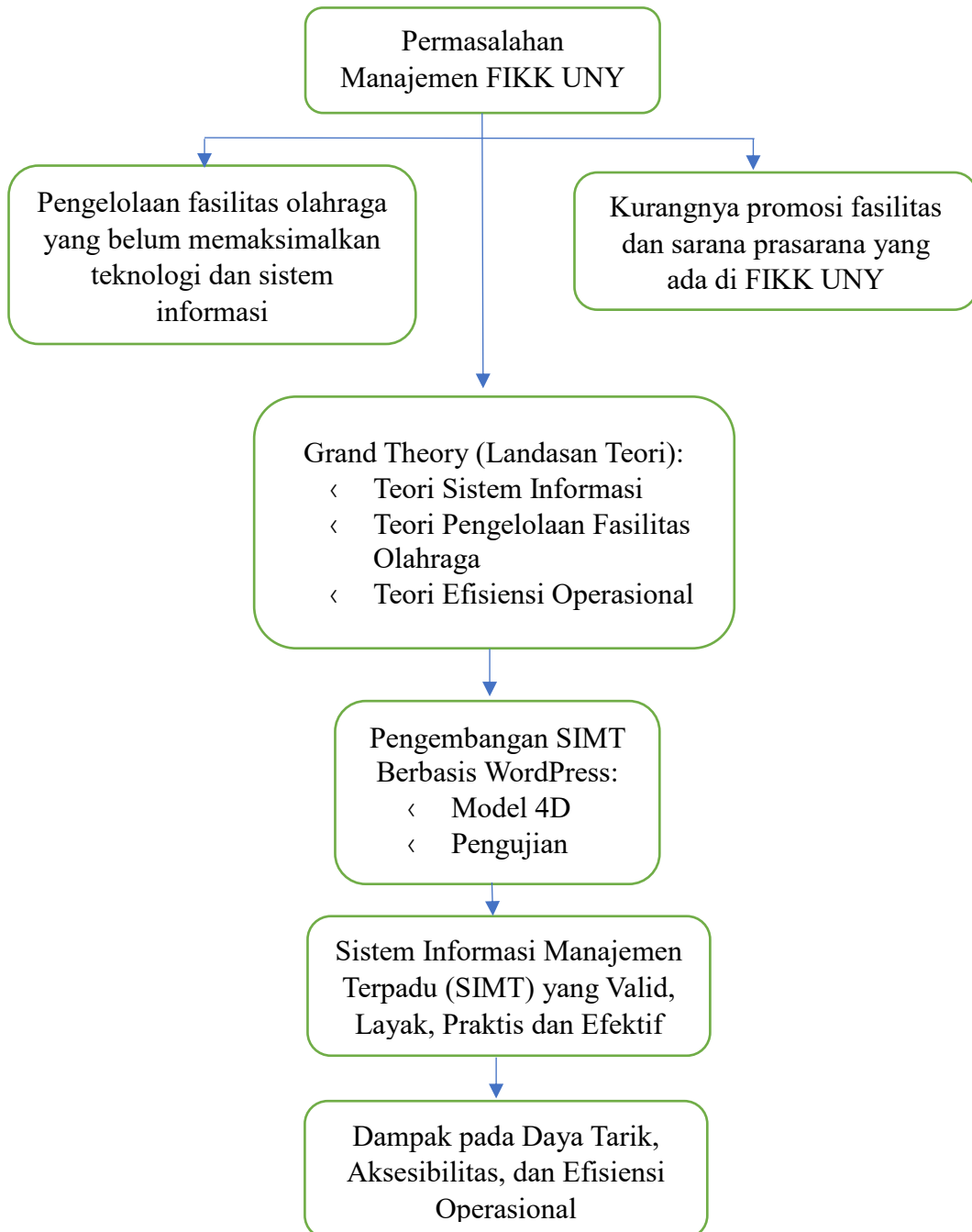
Pengembangan SIMT bertujuan untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam mengelola sumber daya dan layanan yang ada di FIKK UNY. Sistem ini akan mempermudah akses dan memberikan respons cepat terhadap kebutuhan pelanggan. Oleh karena itu, tujuan utama dari pengembangan SIMT adalah untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional dengan mengintegrasikan sistem informasi yang ada, sehingga menghasilkan manajemen yang lebih terpadu, terstruktur, dan terkoordinasi.

Proses pengembangan SIMT berbasis website ini mengikuti model 4D (Define, Design, Development, Disseminate) yang meliputi tahap-tahap pengidentifikasian, perancangan, pengembangan, dan penggunaan massal. Proses ini akan dievaluasi oleh ahli materi dan ahli media untuk memastikan fungsionalitas, keterpakaian, kompatibilitas, dan efisiensi kinerja sistem yang dikembangkan.

Dengan demikian, penggunaan website sebagai media sistem informasi manajemen terpadu di FIKK UNY diharapkan akan memberikan kemudahan dan kepraktisan kepada pelanggan dalam mencari informasi dan melakukan penyewaan fasilitas olahraga. Hal ini bertujuan untuk meningkatkan kualitas pelayanan yang diberikan dan dirasakan oleh pelanggan.

Kerangka pikir penelitian ini dapat digambarkan dalam bagan alur yang menunjukkan hubungan antar elemen berikut:

Gambar 2. Kerangka Pikir



D. Pertanyaan Penelitian

1. Mengapa Sistem Informasi Manajemen Terpadu Berbasis WordPress untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga FIKK UNY perlu dikembangkan?
2. Bagaimanakah rancang bangun Sistem Informasi Manajemen Terpadu Berbasis WordPress untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga FIKK UNY?
3. Bagaimanakah validitas secara teoritis Sistem Informasi Manajemen Terpadu Berbasis WordPress untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga FIKK UNY?
4. Bagaimanakah kelayakan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Berbasis WordPress untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga FIKK UNY?
5. Bagaimanakah keefektivan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Berbasis WordPress untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga FIKK UNY?

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Model Pengembangan

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian pengembangan atau sering dikenal dengan sebutan *Research and Development (R&D)*. Mulyatiningsih (2011) memberikan pengertian mengenai penelitian dan pengembangan yaitu bertujuan untuk menghasilkan produk baru melalui proses pengembangan, sedangkan Sugiyono (2013) menjelaskan metode penelitian dan pengembangan adalah metode yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dan menguji keefektifan produk tersebut. Penelitian pengembangan lebih diarahkan pada usaha untuk menghasilkan sebuah produk tertentu kemudian diuji keefektifannya sehingga siap digunakan secara nyata di lapangan.

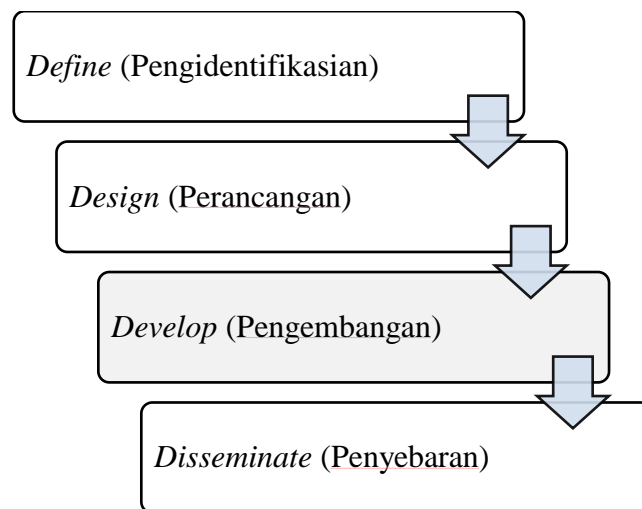
Penelitian ini menggunakan model pengembangan Model 4 D yang merupakan salah satu metode penelitian dan pengembangan. Model 4 D dikembangkan oleh S. Thiagarajan, Dorothy S. Semmel, dan Melvyn I. Semmel pada tahun 1974. Metode dan model ini dipilih karena bertujuan untuk menghasilkan produk berupa media/ *website* sistem informasi manajemen. Produk yang dikembangkan kemudian diuji kelayakannya dengan validitas dan uji coba produk untuk mengetahui sejauh mana peningkatan daya tarik dan kualitas layanan. Sesuai namanya, model 4D terdiri dari 4 tahapan utama yaitu:

1. *Define* (Pengidentifikasian).
2. *Design* (Perancangan).
3. *Develop* (Pengembangan).
4. *Disseminate* (Penyebaran).

B. Prosedur Pengembangan

Tahap yang digunakan untuk melakukan penelitian meliputi tahap *Define* (Pengidentifikasian), *Design* (Perancangan), *Develop* (Pengembangan), dan *Disseminate* (Penyebaran). Tahapan penelitian dapat dilihat pada lampiran berikut:

Gambar 3. Tahapan Model Pengembangan Media 4D



Tahap yang digunakan untuk melakukan penelitian meliputi tahap *Define* (Pengidentifikasian), *Design* (Perancangan), *Develop* (Pengembangan), dan *Disseminate* (Penyebaran). Tahapan penelitian dapat dilihat pada lampiran berikut.

Secara rinci prosedur penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. *Define* (Pengidentifikasian)

Tahap Identifikasi berguna untuk menentukan dan mendefinisikan kebutuhan-kebutuhan di dalam proses perancangan media serta mengumpulkan berbagai informasi yang berkaitan dengan produk yang akan dikembangkan.

Dalam tahap ini dibagi menjadi beberapa langkah yaitu:

a) Analisis Awal (*Front-end Analysis*).

Analisis awal dilakukan untuk mengetahui permasalahan dasar

dalam pengembangan media/ sistem informasi manajemen terpadu. Pada tahap ini dimunculkan fakta-fakta dan alternatif penyelesaian sehingga memudahkan untuk menentukan langkah awal dalam pengembangan media/ sistem informasi manajemen terpadu yang sesuai untuk dikembangkan

b) Analisis Pengguna (*User Analysis*).

Analisis pengguna sangat penting dilakukan pada awal perencanaan. Analisis pengguna dilakukan dengan cara mengamati karakteristik pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Analisis ini dilakukan dengan mempertimbangkan kebiasaan, tipe pengguna dan pengalaman dalam memperoleh informasi serta bagaimana cara pengguna memesan/ *booking* fasilitas olahraga di FIKK UNY.

c) Analisis Konsep (*Concept Analysis*).

Analisis konsep bertujuan untuk menentukan isi materi dalam media/ sistem informasi manajemen terpadu yang dikembangkan. Analisis konsep dibuat dalam peta konsep materi informasi manajemen yang nantinya digunakan sebagai sarana pembuatan media/ sistem informasi manajemen terpadu dengan cara mengidentifikasi dan menyusun secara sistematis bagian-bagian utama materi sistem informasi manajemen.

d) Analisis Tujuan Media (*Analysis of Media Objectives*)

Analisis tujuan dilakukan untuk menentukan konsep media/ sistem informasi manajemen terpadu yang akan dikembangkan, yaitu dengan menuliskan tujuan informasi manajemen untuk mengetahui materi apa saja

yang akan ditampilkan dalam media/ sistem informasi manajemen terpadu, menentukan konten yang akan ditampilkan, dan akhirnya menentukan konsep akhir dari *website* yang akan dikembangkan.

2. *Design* (Perancangan)

Setelah mendapatkan permasalahan dari tahap Identifikasi, selanjutnya dilakukan tahap perancangan. Tahap perancangan ini bertujuan untuk merancang suatu media/ sistem informasi manajemen yang dapat digunakan dan sesuai dengan karakteristik pengguna di fasilitas olahraga FIKK UNY. Tahap perancangan ini meliputi:

a) Pemilihan Media (*Media Selection*)

Peneliti menyiapkan *prototype* yang dikembangkan dengan mengacu pada konsep yang sudah dipersiapkan dari awal untuk pengembangan media/ sistem informasi manajemen fasilitas olahraga FIKK UNY.

b) Pemilihan Format (*Format Selection*)

Pemilihan format dilakukan pada langkah awal agar format yang dipilih sesuai dengan materi yang akan disampaikan kepada pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Pemilihan bentuk penyajian disesuaikan dengan media/ sistem informasi manajemen yang digunakan. Pemilihan format dalam pengembangan ini dengan mendesain isi materi informasi yang akan disajikan (konten) meliputi informasi manajemen fasilitas olahraga di FIKK UNY, layanan/ program yang ditawarkan, harga sewa, serta saran dan masukan yang akan digunakan untuk merancang isi *website*,

membuat desain *website* yang meliputi desain *layout*, lampiran, informasi dan tulisan.

c) Desain Awal (*Initial Design*)

Desain awal (*initial design*) yaitu rancangan media/ sistem informasi manajemen yang telah dibuat kemudian diberi masukan oleh dosen pembimbing. Masukan dari dosen pembimbing akan digunakan untuk memperbaiki media/ sistem informasi manajemen yang berupa *website*. Kemudian melakukan revisi setelah mendapatkan saran perbaikan media *website* dari dosen pembimbing dan nantinya rancangan ini akan dilakukan tahap validasi. Rancangan ini berupa *prototype* dari media *website*.

3. *Develop* (Pengembangan).

Tahap pengembangan ini bertujuan untuk menghasilkan media/ sistem informasi manajemen berupa *website* yang sudah direvisi berdasarkan masukan ahli dan uji coba kepada pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Terdapat dua langkah dalam tahapan ini yaitu sebagai berikut:

a) Validasi Ahli (*Expert Appraisal*)

Validasi ahli ini berfungsi untuk memvalidasi konten materi dan media dalam aplikasi pemasaran sebelum dilakukan uji coba dan hasil validasi akan digunakan untuk melakukan revisi produk awal. media/ sistem informasi manajemen berupa *website* yang telah disusun kemudian akan dinilai oleh dosen ahli materi dan dosen ahli media, sehingga dapat diketahui apakah *website* tersebut layak diterapkan atau tidak. Hasil dari validasi ini digunakan sebagai bahan perbaikan untuk kesempurnaan

media/sistem informasi manajemen yang dikembangkan. Setelah draf I *website* divalidasi dan direvisi, maka dihasilkan draf II. Draft II *website* selanjutnya akan diujikan kepada pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY dalam tahap uji coba terbatas.

b) Uji Coba Produk (*Development Testing*)

Setelah dilakukan validasi ahli materi dan ahli media kemudian dilakukan uji coba lapangan terbatas untuk mengetahui hasil penerapan *website* untuk meningkatkan daya tarik dan kualitas layanan. Hasil yang diperoleh dari tahap ini berupa *website* yang telah direvisi.

4. *Disseminate* (Penyebaran)

Setelah uji coba terbatas dan instrumen telah direvisi, tahap selanjutnya adalah tahap diseminasi. Tujuan dari tahap ini adalah menyebarluaskan media/sistem informasi manajemen berupa *website* tersebut. Penelitian ini hanya dilakukan diseminasi terbatas, yaitu dengan menyebarluaskan dan mempromosikan produk akhir *website* secara terbatas kepada pengguna fasilitas olahraga FIKK UNY.

C. Desain Uji Coba Produk

1. Desain Uji Coba

Uji coba produk dilakukan melalui empat tahapan, yaitu validasi ahli, uji kelayakan, uji kepraktisan, dan uji efektivitas. Proses ini bertujuan untuk memastikan kualitas dan kelayakan sistem informasi yang dikembangkan. Berikut adalah penjelasan dari masing-masing tahapan:

a. Validasi Ahli

Validasi ahli dilakukan sebelum uji coba untuk memastikan bahwa desain dan konten yang ada dalam sistem informasi manajemen (website) sudah sesuai dengan kebutuhan dan standar yang berlaku. Tahapan ini melibatkan beberapa ahli, yaitu:

- 1) Ahli Materi: Ahli dalam pengelolaan fasilitas olahraga dan sistem informasi untuk menilai kelayakan konten dan informasi dalam website.
- 2) Ahli Media (Desain UX/UI): Ahli dalam desain media atau antarmuka pengguna untuk menilai kemudahan penggunaan dan tampilan website.
- 3) Ahli Fungsionalitas Sistem: Pengujian fungsionalitas sistem untuk memastikan bahwa website dapat berfungsi dengan baik dan kompatibel dengan perangkat yang digunakan oleh pengguna.

b. Uji Coba Skala Kecil

Arikunto (2013:254) menyatakan uji coba skala kecil dapat dilakukan terhadap 15 responden, yaitu dapat mengambil dari populasi atau di luar populasi yang memiliki ciri-ciri sama dengan populasi. Uji coba skala kecil dilakukan terhadap 15 responden yang dipilih dari populasi yang memiliki karakteristik serupa dengan pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Tujuan uji coba ini adalah untuk:

- 1) Mengetahui tingkat pemahaman terhadap instrumen.

- 2) Mengidentifikasi masalah yang mungkin muncul saat penggunaan sistem.
- 3) Mengumpulkan pengalaman pelaksanaan pengumpulan data.
- 4) Mengetahui perkiraan waktu pelaksanaan dan potensi kesulitan dalam pengumpulan data.

Setelah uji coba skala kecil, umpan balik yang diperoleh akan digunakan untuk revisi dan perbaikan sistem.

c. Uji Coba Skala Besar

Uji coba skala besar dilakukan terhadap 50 responden yang merupakan masyarakat, member, atau calon pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Tujuan uji coba ini adalah untuk:

- 1) Menilai kelayakan media/website dalam memenuhi kebutuhan pengguna.
- 2) Mengukur dampak penggunaan sistem terhadap daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga.

Data yang diperoleh dari uji coba skala besar akan dianalisis untuk menentukan kelayakan dan efektivitas sistem.

d. Uji Efektivitas

Uji efektivitas dilakukan untuk menilai sejauh mana sistem dapat meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga di FIKK UNY. Pengukuran efektivitas dilakukan berdasarkan hasil dari uji coba skala besar serta umpan balik dari pengguna.

Tahapan uji coba ini akan dilakukan melalui pengisian angket validasi untuk mengumpulkan data kualitatif dan kuantitatif terkait validitas sistem, kepuasan pengguna, serta masalah yang muncul selama penggunaan. Data ini akan digunakan sebagai dasar untuk perbaikan sistem dan untuk memastikan bahwa media/website yang dikembangkan dapat memenuhi tujuan yang diinginkan.

2. Subjek Uji Coba

Dalam penelitian ini, subjek uji coba terbagi ke dalam empat tahapan utama, yaitu validasi ahli, uji coba skala kecil, uji coba skala besar (uji kelayakan dan uji kepraktisan), dan uji operasional (uji efektivitas). Berikut adalah penjelasan lebih lanjut mengenai subjek yang terlibat pada setiap tahapan:

a. Validasi Ahli

Subjek pada tahapan ini adalah para ahli yang memiliki keahlian di bidang yang relevan dengan sistem yang diuji. Tiga jenis ahli yang terlibat adalah:

- 1) Ahli Materi: 1-2 orang yang memiliki pengetahuan terkait pengelolaan fasilitas olahraga dan sistem informasi.
- 2) Ahli Media: 1-2 orang yang memiliki keahlian dalam desain media atau UX/UI (User Experience / User Interface).
- 3) Ahli Fungsionalitas Sistem: 1-2 orang yang menguji aspek teknis sistem untuk memastikan bahwa website berjalan dengan baik dan kompatibel dengan berbagai perangkat.

Tahapan ini bertujuan untuk menilai kelayakan dan kualitas sistem dari segi materi, media, dan fungsionalitas sebelum dilanjutkan ke uji coba skala kecil.

b. Uji Coba Skala Kecil

Subjek pada tahapan ini adalah 15 responden yang diambil dari populasi atau di luar populasi yang memiliki ciri-ciri sama dengan pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Responden pada tahapan ini bertujuan untuk mengidentifikasi masalah yang mungkin muncul, mengukur tingkat pemahaman terhadap instrumen, dan menguji kepraktisan penggunaan sistem dalam skala terbatas.

- 1) Jumlah Subjek: 15 responden.
- 2) Tujuan: Mengidentifikasi potensi kendala, mengukur sejauh mana sistem dapat dipahami dan digunakan, serta mengetahui perkiraan waktu pelaksanaan.

c. Uji Coba Skala Besar

Pada tahap ini, dilakukan uji coba terhadap 50 responden yang merupakan masyarakat, member, atau calon pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Responden pada tahapan ini digunakan untuk menilai kelayakan dan efektivitas sistem dalam memenuhi kebutuhan pengguna, serta untuk mengukur dampak penggunaan sistem terhadap daya tarik dan efisiensi operasional fasilitas olahraga.

- 1) Jumlah Subjek: 50 responden.

- 2) Tujuan: Menilai kelayakan dan efektivitas sistem dalam skala yang lebih besar, serta untuk mengukur respons dan kepuasan pengguna terhadap sistem.

d. Uji Operasional (Uji Efektivitas)

Tahap uji operasional dilakukan untuk mengukur efektivitas sistem yang dikembangkan dalam pengoperasiannya dalam jangka waktu yang lebih panjang dan dengan lebih banyak interaksi oleh pengguna.

- 1) **Jumlah Subjek:** 50 responden (sama dengan uji coba skala besar).
- 2) **Tujuan:** Mengukur efektivitas sistem dalam jangka panjang serta dampaknya terhadap pengalaman pengguna dan operasional fasilitas.

3. Teknik dan Pengumpulan Data

a. Teknik Pengumpulan Data

Mengumpulkan data merupakan pekerjaan yang penting dalam meneliti. Untuk mengumpulkan data yang diperlukan, peneliti menggunakan beberapa metode yaitu: (1) Observasi, (2) Wawancara, (3) Angket. Observasi yang dilakukan adalah observasi partisipatif, dimana peneliti melakukan pengamatan secara langsung dan ikut terlibat apa yang dilakukan sumber data. Pada metode observasi ini peneliti mengamati berbagai aspek yang dibutuhkan dalam menemukan permasalahan yang ada di manajemen fasilitas olahraga FIKK UNY. Aspek tersebut meliputi proses pendaftaran, pembukuan data *member*, dan informasi manajemen fasilitas olahraga FIKK UNY yang dipublikasikan di internet serta sistem *booking* lapangan.

Wawancara dilakukan untuk mengetahui secara mendalam terhadap permasalahan yang ditemukan. Sugiyono (2016: 317) menyatakan wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data untuk menemukan permasalahan yang harus diteliti dan juga apabila peneliti ingin mengetahui hal-hal dari responden yang lebih mendalam. Wawancara dalam penelitian pengembangan ini dilakukan kepada manajemen, karyawan, dan pengguna di fasilitas olahraga FIKK UNY mengenai kendala masyarakat dalam mendapatkan informasi dan melakukan penyewaan secara efektif dan efisien.

Metode angket dilakukan untuk mengevaluasi sistem informasi manajemen fasilitas olahraga FIKK UNY berbasis *website* yang telah dikembangkan. Angket ini ditujukan untuk ahli media, ahli materi, dan juga masyarakat. Angket untuk ahli media dan ahli materi ditujukan untuk mengetahui tingkat kualitas media dan kesesuaian materi. Angket untuk masyarakat ditujukan untuk mengetahui kelayakan dari sistem informasi manajemen terpadu fasilitas olahraga FIKK UNY berbasis *website*.

b. Instrument Penelitian

Instrument penelitian bertujuan untuk mengukur dan mengetahui kelayakan media/ *website* sistem informasi manajemen yang dikembangkan. Sugiyono (2017: 156), instrument penelitian merupakan alat ukur seperti tes, kuisioner, pedoman wawancara, dan pedoman observasi yang digunakan peneliti untuk mengumpulkan data dalam suatu penelitian, dalam hal ini adalah instrument untuk penelitian dan pengembangan.

Instrument yang digunakan untuk mengumpulkan data dalam pengujian terhadap pengembangan produk ini adalah dengan menggunakan instrument nontes. Instrument dibuat dalam bentuk angket terstruktur. Angket yang disusun akan dibagikan kepada ahli media, ahli materi, dan calon *member* atau sebagai responden.

Kuisisioner dipilih karena subjek relatif banyak sehingga dilakukan secara serentak dan waktu yang singkat. Kuisisioner ahli dititik beratkan kepada produk awal atau desain produk, sedangkan kuisisioner untuk responden bertujuan untuk menilai pada kenyamanan pada penggunaan produk. Kuisisioner disusun meliputi tiga jenis sesuai peran dalam pengembangan ini, angket tersebut meliputi: (1) Angket untuk ahli materi, (2) angket untuk ahli media, (3) angket untuk responden pada tahap validasi produk dan uji coba.

Instrumen yang digunakan untuk mengukur daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional adalah angket yang disesuaikan dengan aspek-aspek yang ingin dievaluasi. Berikut adalah penjelasan lebih lanjut:

1) Daya Tarik

Untuk mengukur daya tarik, instrumen ini fokus pada penilaian tampilan dan fitur website. Beberapa indikator yang diukur antara lain:

- a) Desain dan Tampilan: Sejauh mana desain website menarik bagi pengguna.
- b) Fitur: Kelengkapan dan kemudahan fitur dalam mendukung kebutuhan pengguna.

- c) Manfaat: Sejauh mana website memberikan manfaat bagi pengguna dalam hal informasi dan kenyamanan.

2) Aksesibilitas

Instrumen ini mengukur kemudahan pengguna dalam mengakses dan menggunakan website. Indikator yang diukur meliputi:

- a) Kecepatan Akses: Waktu yang diperlukan untuk mengakses website.
- b) Kompatibilitas Perangkat: Kemampuan website untuk diakses menggunakan berbagai perangkat (PC, smartphone, tablet).
- c) Kemudahan Navigasi: Seberapa mudah pengguna dapat menavigasi website dan menemukan informasi yang dibutuhkan.

3) Efisiensi Operasional

Instrumen ini digunakan untuk mengukur efisiensi dalam penggunaan website untuk keperluan operasional fasilitas olahraga. Beberapa indikator yang diukur adalah:

- a) Proses Pendaftaran dan Pembukuan Data: Kecepatan dan kemudahan dalam melakukan registrasi dan pencatatan data member.
- b) Sistem Pembayaran dan Penyewaan: Efisiensi dalam proses transaksi pembayaran dan penyewaan fasilitas.

- c) Pengurangan Beban Administrasi: Sejauh mana sistem membantu mengurangi pekerjaan manual dan meningkatkan produktivitas pengelola fasilitas.

Uji efektivitas dilakukan dengan menggunakan angket untuk mengukur sejauh mana website berfungsi secara efektif dalam memenuhi tujuan yang ditetapkan. Uji efektivitas ini didasarkan pada perubahan yang terjadi pada responden setelah mereka menggunakan sistem.

Berikut adalah **kisi-kisi uji efektivitas** yang digunakan untuk menilai tingkat efektivitas website:

1) Daya Tarik

- a) Penilaian terhadap desain dan tampilan website.
- b) Penilaian terhadap fitur-fitur yang disediakan oleh website.
- c) Pengguna merasa puas dengan manfaat yang diberikan oleh website.

2) Aksesibilitas

- a) Pengguna dapat mengakses website dengan mudah menggunakan berbagai perangkat.
- b) Waktu akses website tidak terlalu lama dan navigasi mudah dilakukan.

3) Efisiensi Operasional

- a) Pengguna merasa proses pendaftaran dan pembukuan data menjadi lebih efisien.

- b) Pengguna merasa sistem pembayaran dan penyewaan lebih cepat dan praktis.
- c) Pengelola fasilitas merasa beban administrasi berkurang dengan adanya sistem informasi berbasis website.

Kisi-kisi instrument penelitian serta indikator sebagai berikut:

1) Kisi-kisi Angket Ahli Materi

Kisi-kisi instrument untuk ahli materi tahap draf dan produk mencakup aspek informasi atau konten yang terdiri dari 10 butir. Kisi-kisi dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel 1. Kisi-Kisi Penilaian Aplikasi untuk Ahli Materi

No	Aspek yang dinilai	Butir	Jumlah
1	Aspek Kelayakan dan Isi (Konten)	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	10
	Jumlah		10

2) Kisi-kisi Angket Ahli Media

Kisi-kisi instrument untuk ahli media terhadap draf dan produk mencakup aspek tampilan, aspek fungsi, dan aspek penggunaan yang terdiri dari 10 butir. Kisi-kisi dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel 2. Kisi-Kisi Penilaian Aplikasi untuk Ahli Media

No	Aspek	Butir	Jumlah
1	Desain dan Fungsi	1, 2, 3, 4, 5	5
2	Kepraktisan	6, 7, 8, 9, 10	5
	Jumlah		10

3) Kisi-kisi Penilaian Responden

Pada uji coba lapangan, responden menilai produk yaitu berupa aplikasi, instrument untuk responden terhadap produk berupa aplikasi mencakup 3 aspek yaitu aspek kegunaan, aspek informasi, dan aspek tampilan.

Tabel 3. Kisi-kisi Penilaian Aplikasi Responden/ Pengguna

No	Aspek	Butir	Jumlah
1	Fitur <i>Website</i>	1, 2, 3, 4, 5	5
2	Informasi Isi Konten	6, 7, 8, 9, 10	5
3	Manfaat	11, 12, 13, 14, 15	5
4	Kepraktisan	16, 17, 18, 19, 20	5
		Jumlah	20

4) Uji Efektivitas

Uji efektifitas dilakukan dengan menggunakan instrument yang berbentuk angket. Angket tersebut berisi butir-butir pertanyaan untuk diberi tanggapan oleh responden. Angket (kuisisioner) menurut Sugiyono (2013: 199), merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan-pertanyaan tertulis kepada responden untuk dijawab.

Tabel 4. Kisi-kisi Uji Efektivitas

No	Aspek	Butir	Jumlah
1	Daya Tarik	1, 2, 3, 4, 5	5
2	Aksesibilitas	6, 7, 8, 9, 10	5
3	Efisiensi Operasional	11, 12, 13, 14, 15	5
		Jumlah	15

Pengembangan instrument tersebut didasarkan atas konstruksi teori yang telah disusun sebelumnya, kemudian atas dasar teori tersebut dikembangkan indikator-indikator variabel yang selanjutnya dijabarkan dalam butir-butir pernyataan. Menghitung uji efektivitas dapat menggunakan rumus sebagai berikut (Hake, 1999):

$$g = \frac{\text{Jumlah jawaban benar}}{\text{Jumlah pertanyaan}} \times 100\%$$

Berdasarkan hasil perhitungan nilai g, kemudian dikonversikan ke dalam kalimat untuk menilai tingkat efektivitas media. Berikut ini adalah tabel pedoman kriteria tingkat efektivitas media (Hake, 1999):

Tabel 5. Tabel Hake, 1999

Normalized Gain Score	Level
$g > 0.7$	High
$0.7 > g > 0.3$	Medium
$g < 0.3$	Low

4. Teknik Analisis Data

Analisis data penelitian dilakukan setelah pengumpulan data selesai untuk mengetahui penilaian dari produk yang telah dikembangkan. Data penelitian diperoleh dari angket yang telah diisi oleh ahli media, ahli materi, dan *member* atau pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Menurut Arikunto (2013:278), terdapat tiga langkah dalam melakukan analisis data, yaitu: (1) Persiapan, (2) Tabulasi, dan (3) Penerapan data sesuai dengan pendekatan penelitian. Pada tahap ini, analisis data dilakukan dengan mengumpulkan data kualitatif melalui wawancara dan observasi. Data yang diperoleh dari wawancara dengan manajemen, karyawan, dan pengguna fasilitas di FIKK

UNY akan dianalisis menggunakan analisis tematik untuk mengidentifikasi masalah utama yang perlu diselesaikan dalam pengembangan sistem informasi manajemen fasilitas olahraga

a. Validasi Ahli

1) Analisis Validitas Aikens

Validitas mengacu pada sejauh mana suatu tes dapat dianggap sah. Validitas isi bertujuan untuk menilai sejauh mana isi dari sebuah instrumen sesuai dengan apa yang hendak diukur. Validitas ini menjadi acuan untuk mengevaluasi sejauh mana butir-butir pertanyaan dalam instrumen yang dikembangkan serta skor yang dihasilkan benar-benar mencerminkan keterampilan atau aspek yang ingin diukur (An Nabil et al., 2022). Pada penelitian ini, validitas isis dianalisis menggunakan validitas Aikes dengan formula sebagai berikut:

$$\begin{aligned} V &= \sum S / [n(C-1)] \\ S &= R - Lo \end{aligned}$$

- V = indeks Aiken
- S = skor-skor yang diberikan oleh penilai dikurangi skor terendah dalam kategori
- R = skor yang diberikan oleh penilai
- Lo = skor penilaian terendah (1)
- C = skor penilaian tertinggi (4)
- N = jumlah validator (penilai)

2) Analisis Reliabilitas

Reliabilitas merujuk pada konsistensi atau keajegan suatu instrumen dalam mengukur apa yang seharusnya diukur. Dengan kata lain, reliabilitas menunjukkan sejauh mana hasil pengukuran tetap stabil

ketika instrumen yang sama digunakan dalam kondisi yang serupa. Uji reliabilitas dilakukan dengan metode *Intraclass Correlation Coefficients* (ICC), yang bertujuan untuk mengevaluasi tingkat kesepakatan atau konsistensi antar penilai (rater) dalam memberikan penilaian terhadap setiap indikator pada instrumen. Melalui ICC, diperoleh skor yang menggambarkan sejauh mana kesepakatan penilaian di antara para ahli atau rater. Perhitungan reliabilitas ini dilakukan dengan menggunakan perangkat lunak SPSS 23 for Windows.

b. Uji Kelayakan

Pada penelitian pengembangan ini, instrument yang digunakan disusun dengan skala Likert dengan interval 1 sampai 4. Untuk memperoleh data kuantitatif maka masing-masing alternatif jawaban kemudian diberi skor sebagai berikut:

Tabel 6. Pedoman Penilaian Skor

Kriteria	Skor
Sangat Setuju	4
Setuju	3
Kurang Setuju	2
Tidak Setuju	1

(Sumber: Riduwan, 2012)

Setelah skor ditentukan maka data diterapkan dalam perhitungan untuk menilai kelayakan dalam bentuk persentase, secara ringkas dapat digambarkan dengan rumus berikut (Purwanto, 2009):

$$\text{Persentase Kelayakan (\%)} = \frac{\text{Jumlah Skor}}{\text{Jumlah Item}} \times 100$$

Persentase kelayakan yang didapat kemudian dikonversikan ke dalam kalimat untuk menilai kelayakan media. Berikut ini adalah

tabel pedoman kriteria persentase kelayakan media (Arikunto, 2010 :35):

Tabel 7. Kriteria Kelayakan Media

Presentase	Kriteria
81-100 %	Sangat Layak
61-80 %	Layak
41-40 %	Cukup Layak
21-40 %	Kurang Layak
<21 %	Tidak Layak

(Sumber: Riduwan, 2012)

c. Uji Kepraktisan

Untuk menganalisis kepraktisan sistem atau produk yang diuji, data yang diperoleh dari angket yang diisi oleh responden akan dianalisis secara deskriptif, dengan menggunakan **analisis frekuensi** untuk menghitung distribusi jawaban responden dan mengidentifikasi tingkat kepraktisan dari sistem atau produk yang dikembangkan.

d. Uji Efektivitas

Untuk mengukur efektivitas produk, digunakan **perhitungan efektivitas** berdasarkan hasil pre-test dan post-test. Rumus yang digunakan adalah:

$$g = \frac{\text{Jumlah Jawaban Benar}}{\text{Jumlah Jawaban}} \times 100\%$$

Nilai g yang diperoleh kemudian dikategorikan berdasarkan pedoman kriteria efektivitas, seperti "Efektif" atau "Tidak Efektif". Perhitungan ini memberikan gambaran sejauh mana produk atau sistem yang diuji dapat memberikan dampak positif terhadap peningkatan proses yang diukur.

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN

A. Hasil Pengembangan Produk Awal

Penelitian ini bertujuan mengembangkan website Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga di FIKK UNY. Produk yang dihasilkan penelitian ini berupa website, diharapkan dapat menjadi solusi untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional, sekaligus memberikan informasi yang jelas dan komprehensif kepada masyarakat mengenai fasilitas olahraga di FIKK UNY yang dapat diakses kapan saja dan di mana saja. Penelitian ini menggunakan model pengembangan Model 4 D yang terdiri dari 4 tahapan utama yaitu *Define* (Pengidentifikasian), *Design* (Perancangan), *Develop* (Pengembangan), *Disseminate* (Penyebaran). Adapun penjelasan tahap-tahap tersebut sebagai berikut:

1. *Define* (Pengidentifikasian)

Tahapan ini bertujuan untuk mengidentifikasi kebutuhan dan permasalahan yang menjadi dasar pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu. Berdasarkan hasil penelitian, meskipun fasilitas olahraga di FIKK UNY sudah sangat baik dan mampu memanjakan pengguna dengan fasilitas pendukungnya, terdapat beberapa permasalahan utama dalam pengelolaan data dan layanan. Adapun beberapa kegiatan yang dilakukan untuk menganalisa dan mengumpulkan informasi sejauh mana pengembangan perlu dilakukan, yaitu sebagai berikut.

a. Analisis awal (*front-end analysis*)

Tahap analisis awal bertujuan untuk mengidentifikasi permasalahan yang menjadi dasar pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga di FIKK UNY. Berdasarkan hasil analisis, ditemukan beberapa kendala utama dalam pengelolaan dan layanan fasilitas olahraga, yang berimplikasi pada efektivitas operasional dan kepuasan pengguna. Analisis awal dilakukan dengan mengunjungi fasilitas-fasilitas olahraga dan melakukan observasi serta wawancara kepada staf manajemen fasilitas olahraga di FIKK UNY.

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara, diketahui bahwa pengelolaan data member dan pembukuan keuangan masih dilakukan secara manual menggunakan Microsoft Excel. Cara ini rentan terhadap kesalahan, seperti kehilangan atau kerusakan data, proses konvensional ini juga menghambat efisiensi operasional dalam skala yang lebih besar. Hal ini memerlukan upaya lebih dalam menjaga keamanan dan validitas data, mengingat risiko kehilangan atau kerusakan data cukup tinggi. Selain itu, terdapat beberapa kasus penipuan yang mengatasnamakan manajemen GOR UNY yang merugikan pengguna dan menurunkan kepercayaan publik terhadap layanan fasilitas olahraga. Hal ini menunjukkan perlunya pengelolaan informasi yang lebih baik.

b. Analisis Pengguna (*User Analysis*)

Analisis pengguna dilakukan dengan cara mengamati karakteristik pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Analisis ini dilakukan dengan

mempertimbangkan kebiasaan, tipe pengguna dan pengalaman dalam memperoleh informasi serta bagaimana cara pengguna memesan/ *booking* fasilitas olahraga di FIKK UNY. Melihat fungsi dari Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga, sistem ini bertujuan untuk mendukung operasional, pengelolaan data, dan pelayanan yang efisien bagi pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Sistem informasi ini juga diharapkan menjadi alat bantu dalam promosi layanan dan transparansi informasi untuk meningkatkan kepercayaan dan kepuasan pengguna.

Hasil wawancara dengan pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY menunjukkan bahwa sebagian besar pengguna harus datang langsung ke kantor manajemen atau menelepon untuk melakukan pemesanan lapangan. Proses ini memakan waktu, kurang praktis, dan tidak sesuai dengan perkembangan teknologi saat ini, yang sudah memungkinkan layanan berbasis aplikasi atau website untuk memberikan kemudahan dengan hanya satu klik. Selain itu, minimnya informasi daring seperti publikasi informasi tentang fasilitas olahraga di FIKK UNY yang tersedia secara daring sangat terbatas. Informasi hanya mencakup harga sewa dan kontak admin, tanpa memberikan detail yang lebih lengkap seperti jadwal ketersediaan lapangan atau fitur-fitur pendukung lainnya. Hal ini menyebabkan kesulitan bagi calon pengguna untuk mendapatkan informasi lengkap dan berdampak pada citra layanan yang kurang menarik.

c. Analisis Konsep (*Concept Analysis*)

Analisis konsep merupakan langkah penting untuk menentukan isi materi yang akan dimuat dalam sistem informasi manajemen terpadu berdasarkan informasi dari website FIKK Arena. Sistem ini dirancang untuk mengelola informasi fasilitas olahraga yang dikelola oleh FIKK UNY secara sistematis dan terstruktur, dengan mengacu pada informasi utama berikut:

1) Materi Utama

- ◁ Deskripsi Fasilitas: Gedung olahraga, kolam renang, lapangan tenis, stadion, pusat kebugaran, dan arena panahan.
- ◁ Pengelolaan Fasilitas: Detail manajemen setiap fasilitas olahraga.
- ◁ Kontak dan Lokasi: Informasi alamat, nomor telepon, dan email untuk akses pengguna.
- ◁ Sejarah dan Layanan: Latar belakang dan pengelolaan layanan olahraga.

2) Pengelompokan Informasi

- ◁ Administrasi dan Layanan: Untuk manajemen dan pengguna.
- ◁ Reservasi Online: Pemesanan fasilitas secara digital.
- ◁ Promosi dan Edukasi: Informasi yang menarik calon pengguna.

Pada penelitian ini, analisis konsep dilakukan dengan menyusun peta konsep informasi manajemen fasilitas olahraga di FIKK UNY. Peta konsep ini dirancang untuk mengidentifikasi, mengelompokkan, dan mengorganisasi informasi yang akan ditampilkan pada sistem, sehingga setiap elemen informasi terhubung dan mudah diakses oleh pengguna.

d. Analisis Tujuan Media (*Analysis of Media Objectives*)

Analisis tujuan dilakukan untuk merumuskan konsep media atau sistem informasi manajemen terpadu yang akan dikembangkan. Tahap ini melibatkan penentuan tujuan informasi manajemen untuk mengetahui materi yang relevan, menetapkan konten yang akan ditampilkan, serta menentukan konsep akhir dari media yang dirancang. Hasil dari analisis ini menjadi landasan dasar dalam menyusun dan merancang sistem yang efektif.

Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1) Mengetahui kelayakan penggunaan website dalam pengelolaan sistem informasi manajemen terpadu serta penyediaan informasi terkait fasilitas olahraga di FIKK UNY.
- 2) Menilai kepraktisan penggunaan website sistem informasi manajemen terpadu bagi pengguna dan pengelola fasilitas olahraga.
- 3) Menentukan efektivitas website dalam meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi penggunaan fasilitas olahraga di FIKK UNY oleh pengguna internal maupun masyarakat umum.

2. Design (Perancangan)

Setelah mendapatkan permasalahan dari tahap Identifikasi, selanjutnya dilakukan tahap perancangan. Tahap perancangan ini bertujuan untuk merancang suatu media/ sistem informasi manajemen yang dapat digunakan dan sesuai dengan karakteristik pengguna di fasilitas olahraga FIKK UNY. Tahap perancangan ini meliputi:

a. Pemilihan Media (*Media Selection*)

Pemilihan media menjadi tahap penting dalam pengembangan sistem informasi manajemen terpadu (SIMT) untuk fasilitas olahraga di FIKK UNY. Proses ini dilakukan dengan mengacu pada konsep awal yang telah disusun, melibatkan analisis kebutuhan, tujuan pengembangan, serta preferensi pengguna. Berdasarkan analisis kebutuhan dan tujuan pengembangan, website ditetapkan sebagai media terbaik untuk SIMT fasilitas olahraga FIKK UNY. Media ini dinilai mampu memenuhi kebutuhan pengguna dalam hal aksesibilitas, efisiensi, dan kemudahan integrasi informasi. Prototipe yang dihasilkan diharapkan tidak hanya menjadi platform informasi, tetapi juga sarana interaksi antara pengelola fasilitas dan pengguna, seperti melalui fitur reservasi fasilitas secara online, pengumuman, dan formulir keluhan. Dengan demikian, website ini menjadi langkah awal menuju sistem pengelolaan fasilitas olahraga yang lebih modern, efektif, dan efisien.

b. Pemilihan Format (*Format Selection*)

Pemilihan format dilakukan pada langkah awal agar format yang dipilih sesuai dengan materi yang akan disampaikan kepada pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Pemilihan bentuk penyajian disesuaikan dengan media/ sistem informasi manajemen yang digunakan. Pemilihan format dalam pengembangan ini dengan mendesain isi materi informasi yang akan disajikan (konten) meliputi informasi manajemen fasilitas olahraga di FIKK UNY, layanan/ program yang ditawarkan, harga sewa, serta

saran dan masukan yang akan digunakan untuk merancang isi *website*, membuat desain *website* yang meliputi desain *layout*, lampiran, informasi dan tulisan.

c. Desain Awal (*Initial Design*)

Desain awal (*initial design*) adalah rancangan awal sistem informasi manajemen yang telah dikembangkan sebagai media berbasis *website*. Rancangan ini kemudian dievaluasi dengan mendapatkan masukan dari dosen pembimbing. Saran yang diberikan digunakan untuk menyempurnakan sistem informasi manajemen tersebut. Setelah revisi dilakukan berdasarkan masukan yang diterima, hasil rancangan berupa prototipe *website* ini akan melalui tahap validasi untuk memastikan kualitas dan kesesuaian dengan tujuan pengembangan.

3. Develop (Pengembangan)

Tahap pengembangan ini bertujuan menghasilkan sistem informasi manajemen berupa *website* yang telah disempurnakan berdasarkan masukan ahli dan uji coba pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Proses ini melibatkan dua langkah utama:

a. Validasi Ahli (*Expert Appraisal*)

Validasi ahli bertujuan untuk menilai konten dan media dalam *website* sebelum tahap uji coba. Media sistem informasi manajemen ini dinilai oleh dosen ahli materi dan media untuk menentukan kelayakannya. Hasil validasi digunakan sebagai dasar revisi, menghasilkan draf II yang akan diuji coba secara terbatas pada pengguna fasilitas olahraga di FIKK

UNY.

b. Uji Coba Produk (*Development Testing*)

Tahap ini melibatkan uji coba terbatas kepada pengguna fasilitas olahraga untuk mengukur efektivitas dan daya tarik website dalam meningkatkan kualitas layanan. Hasil dari tahap ini digunakan untuk menyempurnakan website agar sesuai dengan kebutuhan pengguna.

4. *Disseminate* (Penyebaran)

Tahap penyebaran adalah langkah lanjutan setelah uji coba terbatas dan revisi instrumen selesai dilakukan. Pada tahap ini, fokus penelitian adalah memperkenalkan dan menyebarluaskan sistem informasi manajemen terpadu (SIMT) berupa website kepada pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Adapun Alamat web yaitu <https://www.fikkarena.com>.

Berdasarkan hasil analisis kebutuhan, pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu (SIMT) berbasis WordPress di fasilitas olahraga FIKK UNY didasarkan pada beberapa temuan utama:

a. Kebutuhan Akan Peningkatan Efisiensi Operasional

Sistem pengelolaan manual yang menggunakan aplikasi spreadsheet (Microsoft Excel) memiliki banyak kekurangan, seperti kerentanan terhadap kesalahan, kehilangan data, dan proses yang memakan waktu. Untuk mendukung operasional yang lebih efisien, dibutuhkan sistem berbasis digital yang terintegrasi.

b. Kurangnya Informasi yang Dapat Diakses Secara Online

Informasi mengenai fasilitas olahraga di FIKK UNY masih terbatas pada data dasar seperti harga sewa dan kontak admin. Informasi tambahan, seperti jadwal lapangan, ketersediaan fasilitas, atau fitur pendukung, belum tersedia secara daring. Hal ini menurunkan daya tarik dan kenyamanan pengguna.

c. Minimnya Promosi dan Kepercayaan Pengguna

Beberapa kasus penipuan yang mengatasnamakan pengelola fasilitas olahraga telah menurunkan kepercayaan pengguna. Sistem berbasis WordPress dapat menawarkan transparansi informasi, mendukung promosi layanan, dan meningkatkan kepercayaan masyarakat melalui fitur yang interaktif dan terpercaya.

d. Kebutuhan Kemudahan Akses

Pengguna fasilitas saat ini harus datang langsung atau menelepon untuk melakukan pemesanan. Sebuah website berbasis WordPress yang menyediakan fitur reservasi daring akan mempermudah proses ini, memungkinkan akses 24/7 dari berbagai lokasi.

e. Rancangan Konseptual Sistem Informasi Manajemen Terpadu Berbasis WordPress

Rancangan konseptual sistem ini dirancang dengan mengacu pada kebutuhan dan tujuan pengembangan untuk meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga FIKK UNY:

1) Arsitektur Sistem

- a) Frontend: Website yang dapat diakses pengguna melalui berbagai perangkat (desktop, tablet, smartphone) dengan antarmuka ramah pengguna.
- b) Backend: Sistem pengelolaan berbasis WordPress yang memanfaatkan plugin seperti WooCommerce (untuk reservasi) dan Elementor (untuk desain).

2) Fitur Utama Website

- a) Reservasi Online: Pengguna dapat melihat jadwal ketersediaan fasilitas dan melakukan pemesanan langsung.
- b) Informasi Lengkap Fasilitas: Deskripsi detail setiap fasilitas, harga sewa, dan fitur pendukung.
- c) Promosi dan Edukasi: Artikel, galeri foto, dan testimoni pengguna untuk meningkatkan daya tarik.
- d) Transparansi dan Keamanan: Informasi kontak resmi dan sistem pembayaran daring yang aman.

3) Tahapan Pengembangan

- a) Desain UI/UX: Merancang tata letak dan antarmuka yang intuitif
- b) Pengembangan Modul: Mengintegrasikan plugin untuk reservasi, notifikasi email, dan dashboard admin.
- c) Pengujian dan Validasi: Uji coba dilakukan secara terbatas untuk memastikan fungsionalitas sistem sebelum diterapkan secara luas.

4) Alur Kerja Sistem

- a) Pengguna membuka website untuk mencari informasi fasilitas.
- b) Setelah memilih fasilitas, pengguna dapat melihat jadwal ketersediaan.
- c) Pengguna melakukan reservasi dan pembayaran secara daring.
- d) Sistem mengirimkan notifikasi konfirmasi melalui email atau SMS.

5) Manfaat Penggunaan WordPress

- a) Kemudahan Pengelolaan: Antarmuka WordPress yang sederhana memudahkan admin dalam mengelola konten dan data pengguna.
- b) Skalabilitas: WordPress dapat diperluas dengan plugin untuk menambahkan fitur baru.
- c) Efisiensi Biaya: Dibandingkan membangun sistem dari awal, penggunaan WordPress menghemat biaya pengembangan dan pemeliharaan.

Sistem Informasi Manajemen Terpadu berbasis WordPress dapat menjadi solusi modern yang meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga FIKK UNY.

B. Hasil Validasi Ahli, Uji Coba Produk, dan Revisi Produk

Sebelum dilakukan uji coba produk, terlebih dahulu dilakukan validasi ahli media dan materi. Dengan melakukan penilaian oleh para ahli dan menerima saran perbaikan, produk yang dikembangkan kemudian akan direvisi sesuai dengan

rekomendasi yang diberikan. Penilaian dari ahli diharapkan dapat meningkatkan ketepatan, efektivitas, pengujian, dan kualitas produk. Penilaian terhadap website fikkarena.com dilaksanakan antara Oktober hingga November 2024. Proses penilaian ini dilakukan oleh 5 ahli materi dan 3 ahli media yang memiliki keahlian sesuai dengan bidang pengembangan produk yang sedang dilakukan.

Tabel 8. Keterangan ahli materi dan ahli media

No	Nama	Keterangan
1	Prof. Dr. Sumarjo, M.Kes.	Ahli materi
2	Prof. Dr. Ahmad Nasrulloh, M.Or.	Ahli materi
3	Dr. Sulistiyono, M.Pd.	Ahli materi
4	Dr. Duwi Kurnianto Pambudi, M.Or.	Ahli materi
5	Dr. Abiyyu Amajia, M.Or.	Ahli materi
6	Mirza Hendrawan Ardhana, S.Kom.	Ahli media
7	Resqi Tri Haryono, S.Kom.	Ahli media
8	Galih Rizky, S.Kom	Ahli media

1. Penilaian Ahli Materi dan ahli media

Penilaian ahli materi terhadap website fikkarena.com yang dikembangkan, dilakukan oleh 5 orang ahli pada bulan Oktober 2024. Penilaian ini bertujuan untuk mengevaluasi kualitas konten dan kesesuaian materi yang ada di dalam website dengan tujuan pengembangan yang telah ditetapkan. Teknik yang digunakan dalam validasi ahli media ini adalah pengisian angket. Berdasarkan hasil penilaian oleh ahli materi, dilakukan uji validitas. Validitas adalah aspek krusial dalam mengevaluasi kualitas suatu instrumen atau produk yang dikembangkan. Dalam konteks pengembangan website seperti fikkarena.com, validitas mengacu pada sejauh mana website tersebut mampu memenuhi tujuan yang ditetapkan, relevansi materi, serta kesesuaian dengan standar yang berlaku. Dalam hal ini, validitas Aiken digunakan sebagai metode

untuk mengukur sejauh mana butir-butir materi yang disajikan dapat memenuhi tujuan yang ditentukan.

a. Validasi ahli materi

Berdasarkan hasil angket penilaian oleh ahli materi, diperoleh nilai validitas Aiken sebesar 0,89, yang menunjukkan bahwa hampir semua butir materi yang ada di website ini sangat valid. Nilai tersebut mengindikasikan bahwa konten yang disajikan pada website fikkarena.com sangat relevan dan sesuai dengan tujuan yang telah ditetapkan. Hal ini mencerminkan bahwa website ini telah dikembangkan dengan memperhatikan aspek kelayakan, kepraktisan, dan efektivitas yang sesuai dengan kebutuhan pengelolaan fasilitas olahraga di FIKK UNY.

b. Validitas Ahli Media

Validasi ahli media dilakukan untuk menilai sejauh mana website fikkarena.com layak digunakan berdasarkan desain, fungsi, dan kepraktisannya. Penilaian ini dilakukan oleh tiga ahli media pada bulan Oktober 2024 melalui pengisian angket yang telah dirancang secara sistematis. Angket tersebut mencakup 10 pernyataan yang dibagi ke dalam dua aspek utama, yaitu Desain dan Fungsi serta Kepraktisan, dengan skor penilaian dari 1 (tidak baik) hingga 4 (sangat baik). Hasil validasi ahli media disajikan pada Tabel 8.

Tabel 9. Hasil validasi ahli media

Aspek	Koefisien V	Keterangan
Desain dan fungsi	0,87	Validitas tinggi
Kepraktisan	0,87	Validitas tinggi

Berdasarkan hasil validasi ahli media, website fikkarena.com memiliki validitas tinggi pada aspek desain dan fungsi dalam arti website telah memenuhi standar desain yang baik, seperti navigasi yang intuitif, tata letak yang menarik, dan fungsi yang berjalan optimal. serta kepraktisan dalam arti website mudah digunakan, akses informasi lebih efisien, dan memberikan pengalaman pengguna yang nyaman serta efektif, dengan koefisien $V = 0,87$. Hal ini menunjukkan bahwa website tersebut layak digunakan dan dapat memberikan manfaat sesuai dengan kebutuhan pengguna.

c. Reliabilitas instrumen penelitian

Reliabilitas instrumen website fikkarena.com menunjukkan hasil sebagai berikut.

Tabel 10. Hasil Reliabilitas Instrumen Penelitian

Intraclass Correlation Coefficient							
	Intraclass Correlation ^b	95% Confidence Interval		F Test with True Value 0			
		Lower Bound	Upper Bound	Value	df1	df2	sig
Single Measures	.702 ^a	.492	.909	57.429	7	161	<0.001
Average Measures	.983 ^c	.959	.996	57.429	7	161	<0.001

Berdasarkan hasil uji Intraclass Correlation Coefficient (ICC), instrumen website fikkarena.com menunjukkan reliabilitas yang sangat baik, terutama pada Average Measures dengan nilai 0.983. Hasil ini mengindikasikan bahwa instrumen yang digunakan konsisten dan dapat

dipercaya dalam menilai aspek-aspek yang diukur, seperti desain, fungsi, dan kepraktisan website. Reliabilitas yang tinggi ini memastikan bahwa instrumen penelitian layak digunakan untuk pengukuran lebih lanjut, baik dalam uji coba skala kecil maupun skala besar.

d. Uji Coba Pengembangan

1) Uji Coba Skala Kecil

Uji coba produk merupakan tahapan penting dalam proses pengembangan untuk menilai kelayakan dan efektivitas suatu produk sebelum diimplementasikan secara luas. Dalam pengembangan website *fikkarena.com*, uji coba dilakukan melalui dua tahapan, yaitu uji coba skala kecil dan uji coba skala besar. Uji coba skala kecil dilakukan untuk mendapatkan umpan balik awal yang berguna sebagai acuan revisi, sehingga produk yang dihasilkan dapat lebih optimal sebelum diuji pada skala yang lebih luas. Uji coba skala kecil dilakukan pada November 2024 dengan melibatkan 15 orang pengguna. Pengguna diminta untuk mencoba fitur dan fungsi website *fikkarena.com* yang telah dikembangkan. Selama uji coba, penilaian dilakukan menggunakan angket untuk mengukur beberapa aspek penting, yaitu Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional. Hasil uji coba skala kecil terhadap website *fikkarena.com* dirangkum dalam Tabel 10.

Tabel 11. Data hasil penilaian pada uji coba skala kecil

Aspek	Skor hitung	Skor kriteria	Persentase keandalan	keterangan
Daya Tarik	420	480	87,50%	Sangat layak
Aksesibilitas	419	480	87,29%	Sangat layak

Efisiensi operasional	423	480	88,12%	Sangat layak
Rata-rata			87,63%	Sangat layak

Berdasarkan hasil uji coba skala kecil dapat diketahui persentase aspek Daya Tarik sebesar 87,50% (sangat layak). Hasil ini menunjukkan bahwa Website dinilai sangat menarik oleh pengguna, baik dari segi desain maupun fitur yang disediakan. Aspek ini penting untuk meningkatkan minat pengguna dalam mengakses dan memanfaatkan website. Selain itu, persentase aspek Aksesibilitas sebesar 87,29% (sangat layak), menandakan Website memiliki tingkat aksesibilitas yang sangat baik, memungkinkan pengguna untuk dengan mudah menavigasi dan memanfaatkan fitur yang ada. Hal ini relevan dengan tujuan pengembangan untuk mendukung sistem informasi manajemen terpadu. Sementara itu, persentase aspek Efisiensi Operasional sebesar 88,12% (sangat layak). Hal ini mengindikasikan bahwa website *fikkarena.com* dinilai sangat efisien dalam mendukung kebutuhan pengguna, baik dari segi waktu maupun kemudahan operasional. Efisiensi ini penting untuk memastikan bahwa website dapat digunakan dengan optimal oleh berbagai kalangan. Rata-rata persentase kelayakan sebesar 87,63% yang menunjukkan bahwa website *fikkarena.com* berada dalam kategori sangat layak untuk digunakan. Umpan balik yang diperoleh dapat digunakan untuk melakukan revisi minor sebelum melanjutkan ke tahap uji coba skala besar, sehingga website dapat lebih optimal dalam memenuhi tujuan pengembangannya.

2) Uji Coba Skala Besar

Tahap berikutnya dalam pengembangan website fikkarena.com adalah uji coba skala besar, yang bertujuan untuk mengevaluasi kelayakan website secara lebih luas. Uji coba ini dilakukan kepada 50 responden, yang terdiri dari masyarakat umum, anggota, atau calon pengguna fasilitas olahraga di FIKK UNY. Tahapan ini penting untuk mendapatkan data yang lebih representatif tentang performa website dalam memenuhi kebutuhan penggunanya. Responden yang terlibat mencoba menggunakan website fikkarena.com untuk mengakses fitur-fitur yang telah dikembangkan. Hasil penilaian terhadap website fikkarena.com pada uji coba skala besar dirangkum dalam tabel berikut:

Tabel 12. Data hasil penilaian pada uji coba skala besar

Aspek	Skor hitung	Skor kriteria	Persentase keandalan	keterangan
Daya Tarik	1397	1600	87,31%	Sangat layak
Aksesibilitas	1399	1600	87,44%	Sangat layak
Efisiensi operasional	1401	1600	87,56%	Sangat layak
Rata-rata			87,44%	Sangat layak

Berdasarkan hasil uji coba skala besar diketahui bahwa persentase Daya Tarik sebesar 87,31% (sangat layak). Hal ini menunjukkan desain dan tampilan website dinilai sangat menarik oleh pengguna, memberikan kesan profesional dan estetis yang mendukung fungsi website. Selain itu, persentase aspek Aksesibilitas sebesar 87,44% (sangat layak), menunjukkan tingkat kemudahan akses website

yang sangat baik, memungkinkan pengguna untuk menavigasi dan menggunakan fitur dengan lancar. Hal ini mendukung tujuan meningkatkan aksesibilitas fasilitas olahraga di FIKK UNY. Sedangkan persentase aspek Efisiensi Operasional sebesar 87,56% (sangat layak) menunjukkan bahwa Website mampu mendukung efisiensi operasional dengan baik, membantu pengguna menyelesaikan tugas mereka dengan mudah dan cepat.

Rata-rata persentase keandalan sebesar 87,44% menempatkan website dalam kategori sangat layak untuk digunakan sebagai media informasi dan pengelolaan fasilitas olahraga. Hasil uji coba skala besar menunjukkan bahwa website fikkarena.com memiliki tingkat kelayakan yang sangat tinggi dalam aspek daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional. Dengan rata-rata persentase keandalan sebesar 87,44%, website ini dinilai mampu memenuhi tujuan pengembangannya, yaitu mendukung sistem informasi manajemen terpadu, memudahkan akses pengguna, dan meningkatkan daya tarik fasilitas olahraga di FIKK UNY. Hal ini menunjukkan bahwa website siap untuk diimplementasikan secara luas.

e. Uji Efektivitas Produk

Uji efektivitas bertujuan untuk mengetahui tingkat keberhasilan produk yang telah dikembangkan dalam memenuhi tujuan penelitian. Dalam penelitian ini, pengembangan website Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga di FIKK UNY bertujuan untuk meningkatkan

daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional pengelolaan fasilitas olahraga. Uji efektivitas dilakukan untuk menilai sejauh mana website yang dihasilkan dapat mencapai tujuan tersebut. Tingkat efektivitas diukur menggunakan kuisioner dengan beberapa indikator yang sesuai dengan aspek daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional. Kuisioner disusun dengan skala penilaian tertentu, yang mencakup tingkat persepsi sebelum (pre-test) dan sesudah (post-test) penggunaan website.

Tabel 13. Data hasil uji efektivitas

Aspek	Persentase pretest	Persentase posttest
Daya Tarik	73%	91%
Aksesibilitas	77%	93%
Efisiensi operasional	72%	94%

Berdasarkan hasil penelitian, terjadi peningkatan signifikan pada setiap aspek setelah penggunaan website. Pada aspek daya tarik, terjadi peningkatan sebesar 18%, dari 73% menjadi 91%. Aspek aksesibilitas meningkat sebesar 16%, dari 77% menjadi 93%. Sementara itu, aspek efisiensi operasional mengalami peningkatan terbesar, yaitu 22%, dari 72% menjadi 94%. Hasil ini menunjukkan bahwa website yang dikembangkan efektif dalam meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga di FIKK UNY. Dengan demikian, website ini diharapkan dapat menjadi solusi yang relevan untuk mendukung pengelolaan fasilitas olahraga secara modern dan terintegrasi.

C. Hasil Uji Efektivitas Produk dan Revisi Produk

Setelah dilakukan proses validasi oleh para ahli, terdapat berbagai saran dan masukan yang signifikan untuk penyempurnaan produk. Validasi oleh ahli

dilakukan sebagai langkah strategis untuk memastikan bahwa produk yang dikembangkan memenuhi standar kualitas, relevansi, dan kebermanfaatan sesuai dengan tujuan pengembangannya. Revisi pertama dilakukan dengan memperhatikan semua masukan yang diterima, termasuk kritik konstruktif maupun rekomendasi perbaikan. Langkah ini bertujuan untuk meningkatkan kualitas produk agar lebih efektif, efisien, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Saran dan masukan yang diperoleh pada saat validasi pada Tabel 13.

Adapun hasil dari revisi produk pada tabel 13 berdasarkan penilaian para ahli adalah sebagai berikut:

Tabel 14. Saran dan masukan ahli

No	Saran dan Masukan	Revisi
1	Pilihlah foto-foto terbaik untuk memberikan informasi yang menarik konsumen	Sesuai revisi
2	Aksesibilitas perlu ditingkatkan sampai dengan layanan sewa dan bayar	Sesuai revisi
3	Layanan dipermudah dengan beberapa klik tanpa banyak pertanyaan dapat memastikan pengguna dapat akses menggunakan fasilitas OR FIKK	Sesuai revisi

1. Jenis Penelitian yang Digunakan

Uji efektivitas produk ini menggunakan metode penelitian tindakan kelas (PTK) atau eksperimen, tergantung pada tujuan spesifik yang ingin dicapai. Dalam konteks ini:

- a. PTK digunakan jika proses uji efektivitas melibatkan pengujian produk secara iteratif melalui beberapa siklus, dengan melibatkan pengguna atau responden dalam proses penggunaan produk, analisis hasil, serta tindakan perbaikan berdasarkan masukan.

- b. Eksperimen digunakan jika pengujian dilakukan dengan membandingkan hasil sebelum dan sesudah implementasi produk menggunakan kelompok kontrol dan kelompok perlakuan, untuk mengevaluasi peningkatan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi.

Dalam pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terintegrasi (SIMT) berbasis WordPress ini, pendekatan eksperimen lebih sesuai jika ingin membuktikan secara kuantitatif efektivitas produk dalam meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga FIKK UNY.

2. Peningkatan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional

Hasil uji efektivitas menunjukkan bahwa SIMT berbasis WordPress yang dikembangkan **berhasil meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga FIKK UNY**, berdasarkan indikator berikut:

- a. Daya Tarik: Setelah revisi, foto-foto fasilitas olahraga diubah menjadi lebih bersih dan rapi (Gambar 5), yang berhasil menarik perhatian pengguna.
- b. Aksesibilitas: Penambahan fitur seperti menu pemesanan dan pembayaran (Gambar 7) mempermudah pengguna dalam mengakses layanan, sehingga meningkatkan pengalaman pengguna.
- c. Efisiensi Operasional: Dengan layanan yang dapat diakses melalui beberapa klik tanpa banyak pertanyaan, pengguna dapat dengan mudah menggunakan fasilitas, mengurangi waktu dan upaya yang diperlukan untuk transaksi manual.

3. Revisi Berdasarkan Hasil Uji Efektivitas

Berdasarkan masukan dari ahli dan hasil uji efektivitas, beberapa revisi signifikan telah dilakukan:

- a. Foto Fasilitas: Foto-foto awal yang kurang bersih (Gambar 4) diganti dengan foto yang lebih menarik, bersih, dan rapi (Gambar 5), untuk meningkatkan daya tarik visual.
- b. Aksesibilitas Layanan: Fitur layanan pemesanan dan pembayaran yang sebelumnya tidak ada (Gambar 6) ditambahkan dalam revisi produk (Gambar 7). Ini memastikan bahwa pengguna dapat melakukan reservasi fasilitas secara online dengan lebih mudah.
- c. Antarmuka Sederhana: Sistem dirancang agar proses pemesanan dapat dilakukan hanya dengan beberapa langkah klik, tanpa pertanyaan yang tidak relevan, untuk meningkatkan efisiensi operasional dan pengalaman pengguna.

Gambar 4. Produk awal ada foto fasilitas yang kurang bersih

Lapangan Sepak Takraw

Lapangan sepak takraw FIKK UNY juga menjadi salah satu fasilitas olahraga yang dimiliki FIKK UNY di bawah manajemen GOR UNY. Lapangan sepak takraw FIKK UNY memiliki 3 lapangan dan 5 pasang tiang untuk pull-up yang biasa digunakan untuk kegiatan perkuliahan dan dapat disewakan untuk masyarakat umum.



Fasilitas	Layanan	Pengguna	Per Jam/ Hari	Tarif	Keterangan
-----------	---------	----------	---------------	-------	------------

Gambar 5. Revisi produk telah diganti dengan gambar yang lebih bersih dan rapi

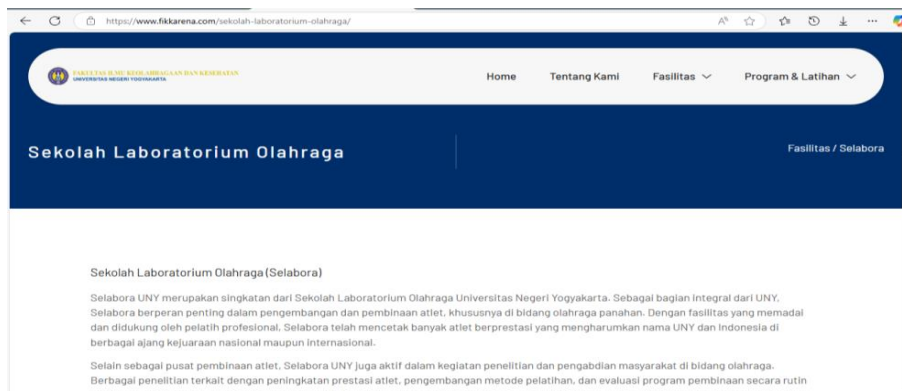
Lapangan Sepak Takraw

Lapangan sepak takraw FIKK UNY juga menjadi salah satu fasilitas olahraga yang dimiliki FIKK UNY di bawah manajemen GOR UNY. Lapangan sepak takraw FIKK UNY memiliki 3 lapangan dan 5 pasang tiang untuk pull-up yang biasa digunakan untuk kegiatan perkuliahan dan dapat disewakan untuk masyarakat umum.



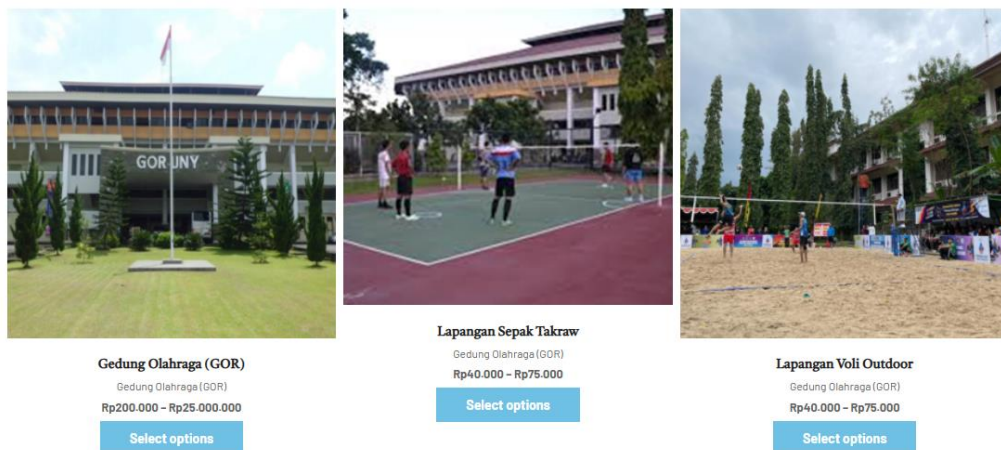
Fasilitas	Layanan	Pengguna	Per Jam/ Hari	Tarif	Keterangan
-----------	---------	----------	---------------	-------	------------

Gambar 6. Produk awal tanpa layanan sewa bayar



Gambar 7. Revisi produk sudah ditambahkan menu pemesanan

Gedung Olahraga (GOR) Universitas Negeri Yogyakarta (UNY)



D. Kajian Produk Akhir (Pembahasan)

Hasil pengembangan website fikkarena.com pada penelitian ini menunjukkan peningkatan signifikan dalam daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional pengelolaan fasilitas olahraga di FIKK UNY. Pengembangan website bertujuan untuk menyelesaikan masalah terkait pengelolaan data manual, yang sebelumnya menghambat efisiensi dan menyebabkan potensi kesalahan dalam pengelolaan informasi. Website ini menyediakan solusi melalui sistem informasi manajemen terpadu yang mempermudah akses informasi fasilitas olahraga dan sistem reservasi online, serta meningkatkan transparansi dan interaksi antara pengelola fasilitas dan pengunjung.

1. Pembahasan Uji Coba

Seiring dengan berkembangnya era digital, teknologi terus memberikan dampak signifikan pada berbagai sektor, termasuk pengelolaan fasilitas olahraga. Transformasi menuju era revolusi industri 4.0 membawa tantangan sekaligus peluang untuk menciptakan sistem berbasis teknologi yang canggih dan efisien untuk pemasaran dan manajemen fasilitas olahraga (Jinga, 2024). Kemajuan teknologi ini memungkinkan digitalisasi proses-proses manual menjadi berbasis elektronik, sehingga menghasilkan efisiensi kerja dan peningkatan kualitas layanan (Müller & Schmidt, 2024). Dalam konteks olahraga, teknologi tidak hanya mempermudah pekerjaan manusia tetapi juga menjadi katalis inovasi, baik dalam aspek pengelolaan fasilitas maupun pelatihan atlet.

Senada dengan itu, (Jiang & Phakdeephrot, 2024) menyatakan bahwa teknologi digital memainkan peran penting dalam mendukung informasi olahraga, termasuk penyediaan perangkat keras, perangkat lunak, jaringan, dan basis data yang relevan. Digitalisasi memungkinkan akses informasi yang lebih cepat dan efisien, mendukung keputusan berbasis data, dan menciptakan pengalaman pengguna yang lebih baik. Salah satu bentuk penerapan digitalisasi dalam pengelolaan olahraga adalah pengembangan platform berbasis *web* atau aplikasi, yang dirancang untuk mengintegrasikan berbagai fungsi pengelolaan dalam satu sistem yang mudah diakses.

Berdasarkan hasil angket penilaian oleh ahli materi, diperoleh nilai validitas Aiken sebesar 0,89, yang menunjukkan bahwa hampir semua butir materi yang ada di website ini sangat valid. Validitas instrumen yang dinilai menggunakan indeks Aiken menunjukkan bahwa hampir seluruh elemen materi yang terdapat dalam website fikkarena.com memiliki tingkat validitas yang sangat baik. Berdasarkan kriteria, nilai V-Aiken di atas 0,800 diklasifikasikan sebagai "sangat baik" (Kania et al., 2024), yang mengindikasikan validitas tinggi dari elemen-elemen tersebut. Hal ini menunjukkan bahwa proses pengembangan website telah dirancang dengan baik dan menghasilkan konten yang berkualitas. Tidak adanya item yang tidak valid semakin memperkuat kepercayaan terhadap kualitas instrumen yang digunakan.

Validasi positif dengan skor Aiken yang sangat baik memberikan legitimasi terhadap kegunaan website ini sebagai media yang efektif dalam mengoptimalkan pengelolaan fasilitas olahraga. Sebagai tambahan, klasifikasi nilai V-Aiken di bawah 0,600 dianggap "buruk," nilai antara 0,600 hingga 0,880

diklasifikasikan sebagai "baik," dan nilai di atas 0,800 dikategorikan sebagai "sangat baik" (Kania et al., 2024). Validasi instrumen yang sangat baik ini memberikan dukungan terhadap relevansi dan keefektifan website *fikkarena.com* sebagai solusi inovatif dalam meningkatkan efisiensi dan kualitas pengelolaan fasilitas olahraga.

Hasil validasi ahli media diperoleh nilai validitas Aiken sebesar 0,87. Hal ini mengindikasikan bahwa aspek desain, fungsi, dan kepraktisan website telah memenuhi standar yang diharapkan. Sedangkan pada uji reliabilitas, didapat nilai Average Measures sebesar 0.983 menunjukkan tingkat reliabilitas yang sangat tinggi ketika rata-rata penilaian dari semua rater diperhitungkan. Selain itu, nilai signifikansi sebesar ($p < 0.001$) menunjukkan bahwa hasil reliabilitas instrumen secara statistik signifikan, artinya konsistensi penilaian antar rater bukan terjadi secara kebetulan, melainkan valid dan dapat diandalkan.

Dalam uji coba yang dilakukan, baik pada skala kecil maupun besar, website *fikkarena.com* memperoleh hasil yang sangat positif. Berdasarkan data uji coba skala kecil, persentase kelayakan mencapai 87,63%, menunjukkan bahwa website ini sangat layak dari aspek daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional. Hasil ini menunjukkan bahwa pengguna merasa website ini sangat menarik dan mudah digunakan. Dari sisi aksesibilitas, pengguna dapat dengan mudah menavigasi fitur-fitur yang ada, sementara efisiensi operasional menunjukkan bahwa pengguna dapat mengakses informasi dan melakukan pemesanan dengan cepat dan efisien.

Hasil uji coba skala besar juga mendukung temuan tersebut, dengan rata-rata persentase keandalan sebesar 87,44%, menunjukkan bahwa website ini

memenuhi kebutuhan penggunanya dengan sangat baik. Pengguna merasa lebih mudah mengakses informasi tentang fasilitas olahraga di FIKK UNY dan melakukan reservasi melalui sistem online yang lebih praktis daripada metode konvensional sebelumnya, seperti datang langsung ke kantor manajemen atau menelepon.

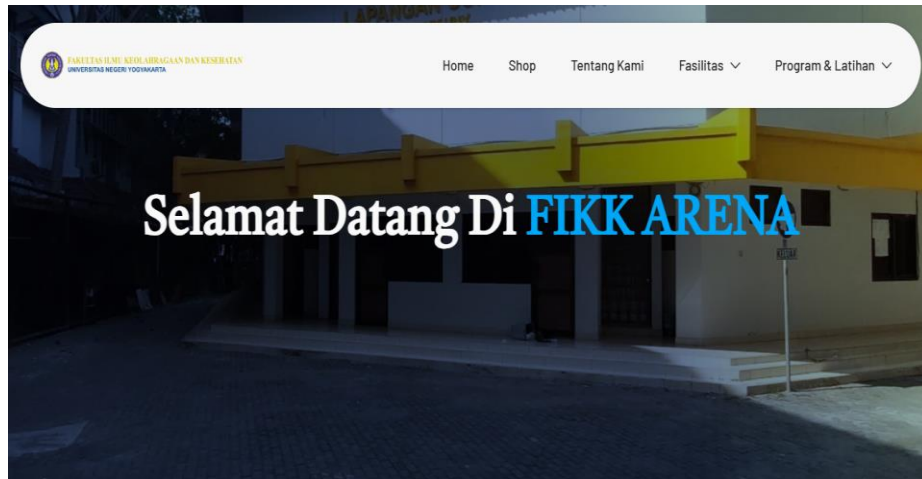
Peningkatan signifikan pada setiap aspek setelah penggunaan website menguatkan efektivitas website fikkarena.com. Pada aspek daya tarik, peningkatan sebesar 18% (dari 73% menjadi 91%) menunjukkan bahwa pengembangan fitur dan desain berhasil meningkatkan minat pengguna. Peningkatan aspek aksesibilitas sebesar 16% (dari 77% menjadi 93%) menunjukkan perbaikan yang signifikan dalam kemudahan akses. Sementara itu, peningkatan efisiensi operasional sebesar 22% (dari 72% menjadi 94%) merupakan bukti keberhasilan pengembangan dalam membantu pengguna menyelesaikan tugas dengan lebih efektif.

2. Pengembangan produk

Untuk memberikan gambaran lebih jelas mengenai hasil pengembangan, berikut disajikan visualisasi produk berupa tangkapan layar dari antarmuka website fikkarena.com. Gambar ini menunjukkan elemen-elemen utama yang dirancang untuk mendukung daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional sesuai dengan tujuan penelitian.

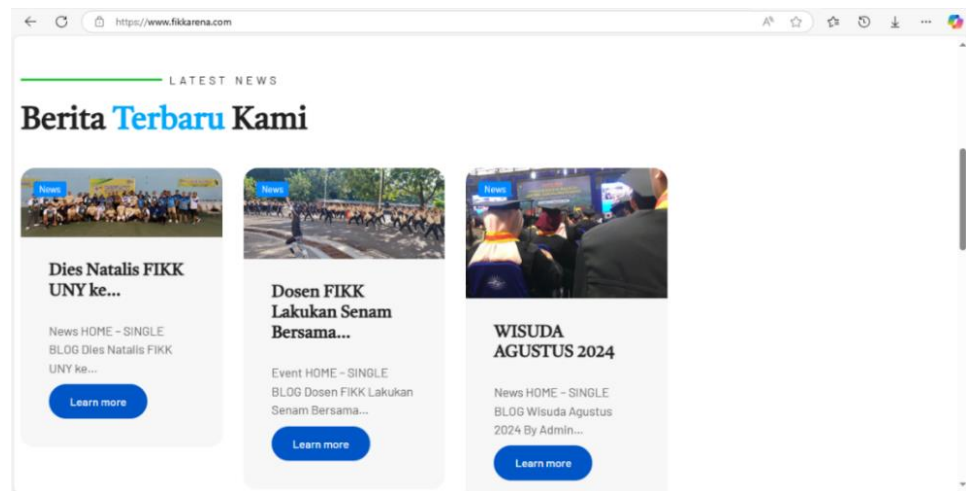
a. Tampilan Halaman Utama (Homepage)

Gambar 8. Halaman utama website fkkarena.com



Gambar 8 menunjukkan tampilan halaman utama website fkkarena.com. Halaman ini dirancang untuk memberikan kesan profesional dan modern, yang mencerminkan identitas Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan (FIKK) UNY. Pesan "Selamat Datang di FIKK Arena" ditempatkan di atas latar gambar fasilitas olahraga, yang mempertegas fokus utama website pada promosi fasilitas olahraga. Navigasi utama berada di bagian atas halaman dengan menu seperti *Home*, *Tentang Kami*, *Fasilitas*, dan *Program & Latihan*. Struktur menu ini mempermudah pengunjung untuk menjelajahi informasi sesuai kebutuhan mereka, baik melalui perangkat desktop maupun mobile. Desain visual yang modern dan profesional menciptakan kesan menarik, mendukung branding positif bagi FIKK UNY. Selain itu, navigasi sederhana memastikan pengguna dapat mengakses informasi penting dengan mudah dan tampilan yang responsif mendukung aksesibilitas, baik melalui desktop maupun perangkat mobile.

Gambar 9. Tampilan halaman Berita terbaru



Gambar 9 menampilkan bagian "Berita Terbaru" yang berfungsi untuk menyampaikan informasi terkait kegiatan dan berita terkini di FIKK UNY. Pada bagian ini, pengguna dapat menemukan informasi terkini terkait kegiatan, acara, dan berita penting lainnya di Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan (FIKK) UNY. Setiap berita dilengkapi dengan gambar ilustrasi, judul, dan tombol "Learn More" yang memudahkan pengunjung untuk membaca detail informasi. Fitur ini memperkuat komunikasi antara FIKK UNY dan masyarakat, meningkatkan keterlibatan pengguna, serta mendukung penyebaran informasi yang efektif. Elemen visual seperti gambar dan tipografi juga dirancang untuk menarik perhatian pengguna secara langsung. Tampilan bagian berita yang rapi dan informatif menambah nilai estetika website. Selain itu, informasi berita yang terstruktur memudahkan pengguna untuk menemukan pembaruan dengan cepat. Adanya fitur ini menggantikan penyampaian informasi manual dengan cara yang lebih modern dan efisien.

Gambar 10. Tampilan *footer website*



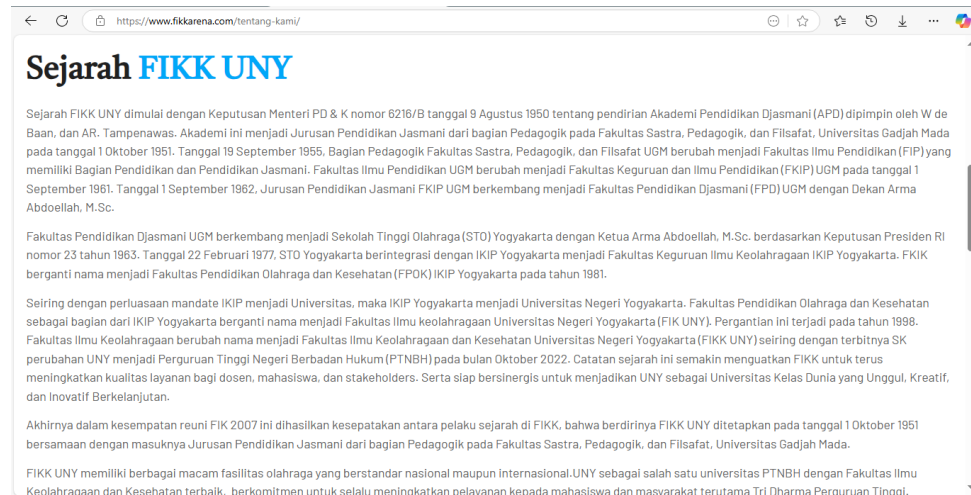
Gambar 10 menampilkan bagian footer dari website *fikkarena.com*, yang dirancang untuk menyediakan informasi kontak penting, navigasi tambahan, dan tautan media sosial. Footer ini berfungsi sebagai penutup halaman yang tidak hanya informatif tetapi juga fungsional. Pada sisi kiri, ditampilkan alamat kantor FIKK UNY, jam operasional, nomor WhatsApp, email, dan nomor telepon. Informasi ini dirancang untuk memudahkan pengunjung yang membutuhkan detail kontak secara cepat. Bagian tengah footer mencakup tautan navigasi tambahan seperti *Home*, *Tentang Kami*, dan daftar fasilitas. Hal ini membantu pengguna untuk kembali mengakses informasi utama tanpa perlu menggulir kembali ke atas halaman. Pada bagian bawah, terdapat ikon media sosial (Facebook, Instagram, dan website resmi) yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi lebih lanjut dengan FIKK UNY di platform lain.

b. Tampilan menu "Tentang Kami"

Bagian "Tentang Kami" pada website *fikkarena.com* menyajikan informasi sejarah dan struktur organisasi Fakultas Ilmu Keolahragaan dan

Kesehatan (FIKK) UNY. Halaman ini dirancang untuk memberikan gambaran mendalam kepada pengunjung tentang latar belakang institusi dan fasilitas yang dikelola.

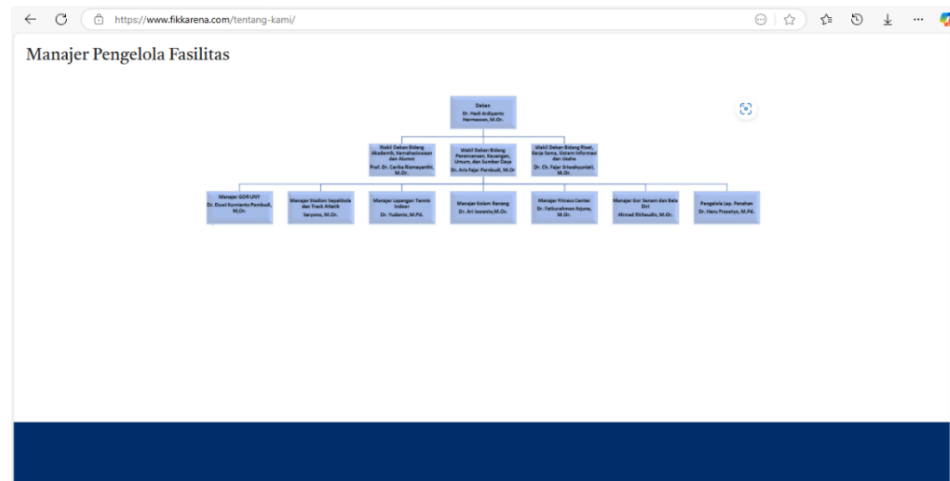
Gambar 11. Tampilan menu "Tentang Kami"



Gambar 11 menampilkan judul "Sejarah FIKK UNY" dengan penjelasan kronologis perkembangan FIKK sejak awal pendiriannya hingga transformasi menjadi fakultas modern yang berstandar nasional maupun internasional. Penulisan dilakukan secara naratif dengan menggunakan gaya formal yang informatif. Elemen desain yang digunakan mencakup teks dengan warna yang kontras untuk memudahkan pembacaan. Pada bagian bawah, terdapat daftar fasilitas olahraga seperti Gedung Olahraga, Lapangan Tennis Indoor, Kolam Renang, dan lainnya. Fasilitas ini ditampilkan dengan struktur poin yang rapi untuk mempermudah pengguna dalam memahami jenis layanan yang tersedia. Informasi kontak yang lengkap disertakan di bagian ini, termasuk alamat, email, nomor telepon,

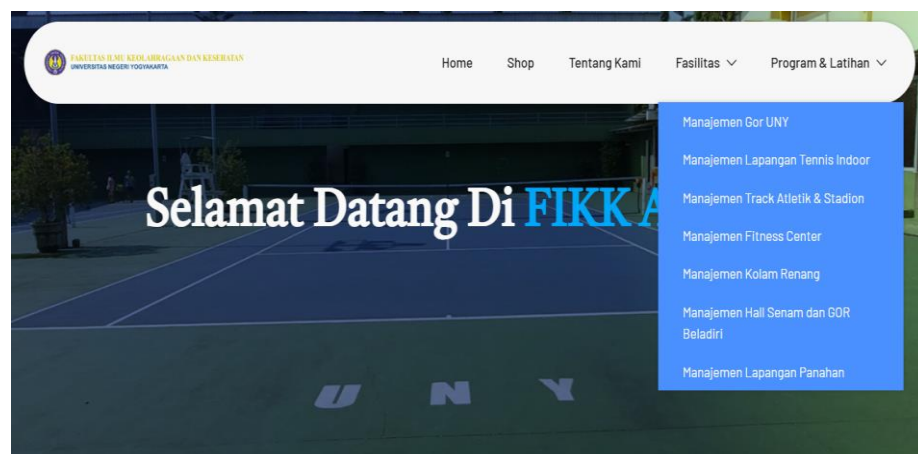
dan tautan media sosial. Elemen ini sangat penting untuk mempermudah komunikasi antara pengelola dan pengunjung.

Gambar 12. Tampilan bagan manajer pengelola fasilitas



Gambar 12 memperlihatkan bagan organisasi yang mencakup posisi manajer untuk masing-masing fasilitas olahraga. Bagan ini dirancang secara sederhana namun informatif, memberikan transparansi kepada pengguna terkait pengelolaan fasilitas. Penyajian informasi seperti kontak langsung dan struktur organisasi membantu meningkatkan efisiensi dalam layanan komunikasi dan koordinasi.

Gambar 13. Tampilan Menu Dropdown "Fasilitas"

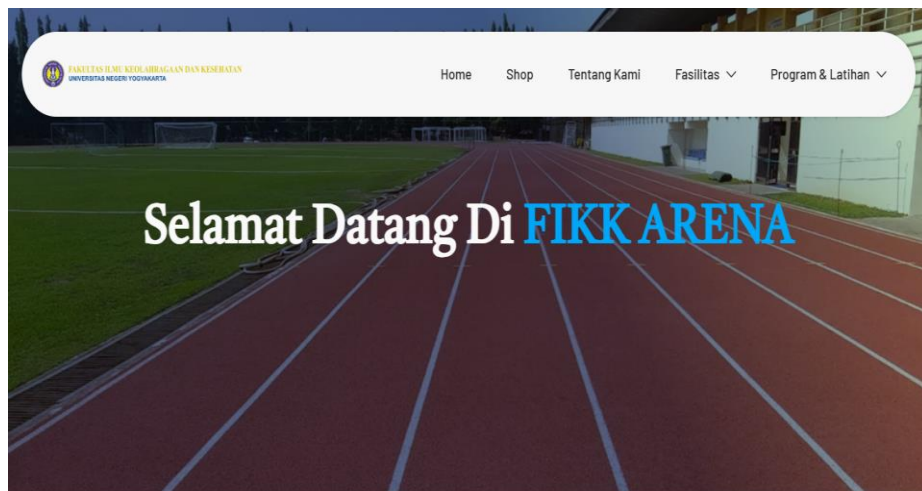


Gambar 13 menampilkan menu dropdown "Fasilitas" yang terdapat di navigasi utama website fikkarena.com. Menu ini dirancang untuk memberikan akses langsung ke informasi detail tentang pengelolaan berbagai fasilitas olahraga di FIKK UNY. Terdapat beberapa pilihan seperti:

- 1) Manajemen GOR UNY
- 2) Manajemen Lapangan Tennis Indoor
- 3) Manajemen Track Atletik & Stadion
- 4) Manajemen Fitness Center
- 5) Manajemen Kolam Renang
- 6) Manajemen Hall Senam dan GOR Bela Diri
- 7) Manajemen Lapangan Panahan

Desain menu dropdown yang sederhana namun modern memastikan tampilan tetap menarik tanpa mengurangi kejelasan informasi. Menu dropdown ini memudahkan pengguna untuk mengakses informasi fasilitas secara langsung tanpa perlu melakukan pencarian tambahan. Pengguna dapat langsung menuju halaman detail fasilitas yang diinginkan dengan satu klik, mengurangi waktu pencarian dan meningkatkan pengalaman pengguna. Jika salah satu menu dropdown diklik maka akan muncul tampilan halaman seperti pada gambar 13.

Gambar 14. Tampilan halaman utama sub menu Manajemen GOR UNY



Gambar 15. Tampilan tabel informasi pada sub menu Manajemen GOR UNY

Fasilitas	Layanan	Pengguna	Per Jam/Hari	Tarif	Keterangan
B gedung Olahraga(GOR)	Event	Umum	Per Hari	Rp.25.000	Arena GOR, Tribun Penonton, 4 Ruang Ganti Pemain, 2 Ruang Official, KSR/ Ruang Kesehatan, Dan 1 Ruang Sliding/ Rapat Sayap Timur.
	Event	Mitra	Per Hari	Rp.10.000	Arena GOR, Tribun Penonton, 4 Ruang Ganti Pemain, 2 Ruang Official, KSR/ Ruang Kesehatan, Dan 1 Ruang Sliding/ Rapat Sayap Timur.
	Event	Dosen/mahasiswa/karyawan	Per Hari	Rp.12.000	Arena GOR, Tribun Penonton, 4 Ruang Ganti Pemain, 2 Ruang Official, KSR/ Ruang Kesehatan, Dan 1 Ruang Sliding/ Rapat Sayap Timur.
	Event UNY	Dosen/mahasiswa/karyawan	Per Hari	Rp.900.000	Kegiatan mahasiswa. Non profit
	Event	Umum	Per Jam	Rp.1.750.000	Arena GOR, Tribun Penonton, 4 Ruang Ganti Pemain, 2 Ruang Official, KSR/ Ruang Kesehatan, Dan 1 Ruang Sliding/ Rapat Sayap Timur.
	Prepare Event	Umum	Per Hari	Rp.8.500.000	
	Latihan Olahraga	Umum	Per Jam	Rp.500.000	Olahraga Futsal dll
		Umum	Per Jam	Rp.300.000	Voli Per Lapangan

Gambar 16. Tampilan sub-fasilitas tambahan pada sub menu Manajemen GOR UNY

Lapangan Sepak Takraw

Lapangan sepak takraw FIKK UNY juga menjadi salah satu fasilitas olahraga yang dimiliki FIKK UNY di bawah manajemen GOR UNY. Lapangan sepak takraw FIKK UNY memiliki 3 lapangan dan 5 pasang tiang untuk pull-up yang biasa digunakan untuk kegiatan perkuliahan dan dapat disewakan untuk masyarakat umum.

Fasilitas	Layanan	Pengguna	Per Jam/ Hari	Tarif	Keterangan
Lapangan Sepak Takraw	Event	Umum	Per Jam	Rp 75.000.00	Per Lapangan

Halaman ini berfungsi untuk memberikan informasi detail terkait Gedung Olahraga (GOR) UNY, Lapangan Tennis Indoor, Track Atletik & Stadion, Fitness Center, Kolam Renang, Hall Senam & GOR Bela Diri, serta Lapangan Panahan, meliputi sejarah, fasilitas, dan layanan yang ditawarkan. Pada bagian awal halaman, disajikan deskripsi singkat dan fasilitas mengenai Gedung Olahraga (GOR) UNY, Lapangan Tennis Indoor, Track Atletik & Stadion, Fitness Center, Kolam Renang, Hall Senam & GOR Bela Diri, serta Lapangan Panahan. Beberapa gambar ditampilkan untuk memberikan gambaran visual mengenai fasilitas, termasuk tampak luar gedung, area tribun, dan lapangan utama. Adapun daftar harga dan jenis layanan dalam bentuk tabel. Pada tabel ditampilkan informasi harga sewa untuk berbagai jenis pengguna (umum, mitra, dosen/mahasiswa). Tabel ini memudahkan pengunjung untuk memahami tarif sewa sesuai kebutuhan mereka. Selain itu, sub-fasilitas tambahan juga ada di halaman ini.

c. Tampilan Halaman "Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM)"

Halaman "Unit Kegiatan Mahasiswa" pada website fikkarena.com dirancang untuk memberikan informasi lengkap tentang berbagai UKM yang tersedia di lingkungan FIKK UNY, khususnya bidang olahraga. Halaman ini ditampilkan pada Gambar 17.

Gambar 17. Tampilan sub menu Unit Kegiatan Mahasiswa



Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM)

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) adalah lembaga kemahasiswaan tempat berhimpunnya para mahasiswa yang memiliki kesamaan minat, kegemaran, kreativitas, dan orientasi aktivitas penyaluran kegiatan ekstrakurikuler di dalam kampus. UKM merupakan organisasi kemahasiswaan yang mempunyai tugas merencanakan, melaksanakan, dan mengembangkan kegiatan ekstrakurikuler kemahasiswaan yang bersifat penalaran, minat dan kegemaran, kesejahteraan, dan minat khusus sesuai dengan tugas dan tanggung jawabnya. Kedudukan lembaga ini berada pada wilayah universitas yang secara aktif mengembangkan system pengelolaan organisasi secara mandiri.

Salah satu UKM UNY yang mencetak banyak atlet dan prestasi internasional dan nasional adalah UKM Bidang Olah Raga. UKM Bidang Olahraga berkonsentrasi pada peningkatan mutu pembinaan minat dan kegemaran mahasiswa dalam bidang olahraga. Tujuannya, agar dapat mengembangkan kemampuan berorganisasi kepemimpinan, kesehatan jiwa dan kesegaran jasmani, sportivitas, kedisiplinan, dan pencapaian prestasi dalam berbagai cabang olahraga.

Pusat kegiatan mahasiswa ada di Gedung Student Center UNY

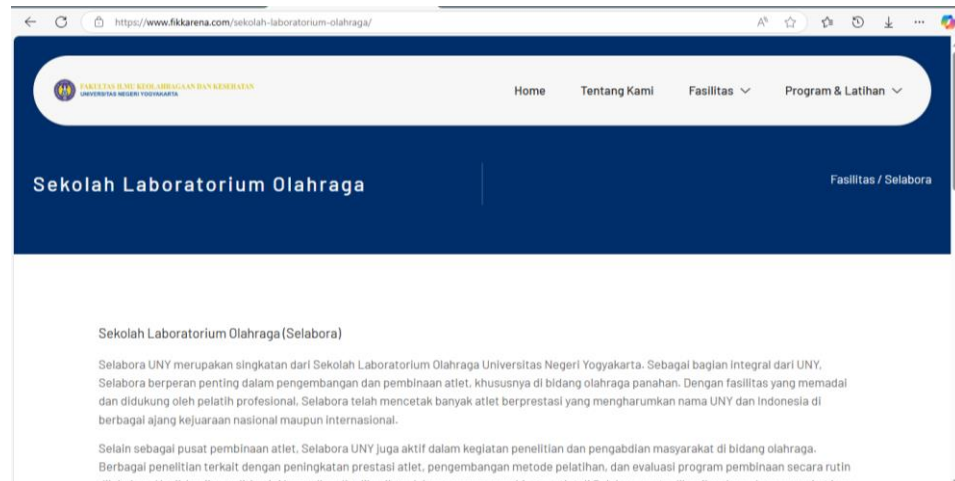
No	Unit Kegiatan Mahasiswa	No Kontak	Sosial Media Instagram	Homebase/ Jadwal Latihan
1	UKM Atletik	083843731801	ukmatletikuny	Stadion Atletik UNY Sisi Selatan Selasa dan Kamis jam 15.00 WIB
2	UKM Bola Voli	085158148817	ukmbolavoliuny	Hall Bulutangkis FIKK UNY Kamis dan Sabtu jam 19.00 WIB
3	UKM Catur	081391086661	uny_chessclub	Student Center UNY Lt. 3 Sayap Barat
4	UKM Hockey	08895946551	unyhockey	Student Center UNY Lt. 2 Sayap Timur

Pada halaman UKM terdapat Bagian Informasi Utama yang menjelaskan peran UKM sebagai wadah bagi mahasiswa untuk mengembangkan minat, bakat, dan prestasi di bidang olahraga. Disampaikan pula bahwa UKM di FIKK UNY telah mencetak banyak atlet berprestasi hingga tingkat internasional. Selain itu, halaman ini menyajikan tabel informatif daftar UKM yang memuat Nama Unit Kegiatan Mahasiswa, Kontak person, Akun media sosial (Instagram) untuk memudahkan komunikasi dan pencarian informasi, Lokasi homebase dan jadwal latihan masing-masing UKM. Pengguna dapat dengan mudah mengakses halaman ini melalui menu dropdown "Program & Latihan" di navigasi utama, dengan sub-menu "Unit Kegiatan Mahasiswa." Penyajian informasi yang terstruktur rapi melalui tabel membantu meningkatkan daya tarik halaman dan mempermudah pembaca untuk memahami detail setiap UKM.

Halaman "Sekolah Laboratorium Olahraga" pada website fikkarena.com menyajikan informasi lengkap mengenai **Selabora** (Sekolah

Laboratorium Olahraga) yang dikelola oleh Universitas Negeri Yogyakarta (UNY). Halaman ini ditampilkan pada Gambar 18.

Gambar 18. Tampilan Halaman Sekolah Laboratorium Olahraga



Pada halaman ini, terdapat Bagian Informasi Utama yang menjelaskan peran Selabora sebagai pusat pembinaan atlet di berbagai cabang olahraga. Ditekankan bahwa Selabora UNY memiliki peran penting dalam pengembangan dan pembinaan atlet, khususnya di bidang olahraga panahan, yang telah melahirkan banyak atlet berprestasi hingga tingkat internasional. Selain itu, Selabora juga berperan dalam kegiatan penelitian dan pengabdian masyarakat di bidang olahraga, yang bertujuan untuk meningkatkan prestasi atlet dan mengembangkan metode pelatihan yang lebih baik. Halaman ini juga menyajikan daftar cabang olahraga yang dikelola oleh Selabora UNY, seperti Sepakbola, Bola Voli, Panahan, Tennis Lapangan, Karate, Senam/Gymnastic, dan Taekwondo. Setiap cabang olahraga disertai dengan akun media sosial (Instagram) dan informasi kontak yang memudahkan pengunjung untuk mencari informasi lebih lanjut

atau berkomunikasi dengan pengelola masing-masing cabang yang ditampilkan pada Gambar 19.

Gambar 19. Tampilan halaman sub-menu selabora



Informasi tentang lokasi homebase dan jadwal latihan masing-masing cabang olahraga juga disediakan untuk memudahkan atlet dan calon atlet dalam mengikuti pelatihan di Selabora. Pengguna dapat mengakses halaman ini dengan mudah melalui menu dropdown "Fasilitas" di navigasi utama dengan sub-menu "Selabora." Penyajian informasi yang jelas dan terstruktur dalam bentuk daftar membantu pengunjung untuk memahami lebih rinci mengenai program dan layanan yang ditawarkan oleh Selabora UNY. Dengan desain yang informatif dan mudah diakses, halaman ini bertujuan untuk meningkatkan pemahaman pengunjung tentang Selabora dan memberikan kemudahan bagi mereka yang tertarik untuk bergabung atau mencari informasi lebih lanjut mengenai program pembinaan yang tersedia.

3. Desain Konseptual atau Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY

Desain konseptual sistem informasi ini dirancang untuk mengintegrasikan semua aspek pengelolaan fasilitas olahraga di FIKK UNY dalam satu platform digital. Website fikkarena.com dikembangkan dengan pendekatan berbasis user-centered design, memastikan kemudahan akses dan kenyamanan pengguna. Sistem ini mencakup fitur utama seperti:

- a. Reservasi Online: Pengguna dapat memesan fasilitas olahraga secara real-time.
- b. Manajemen Jadwal: Sistem otomatis menyesuaikan jadwal berdasarkan ketersediaan fasilitas.
- c. Pelaporan dan Statistik: Memberikan data penggunaan fasilitas untuk evaluasi dan perencanaan.

Platform ini dirancang dengan teknologi berbasis web responsive, yang mendukung akses dari berbagai perangkat, termasuk komputer dan ponsel. Selain itu, sistem ini menggunakan framework Laravel untuk backend dan Bootstrap untuk tampilan antarmuka, guna memastikan stabilitas dan tampilan yang modern.

4. Kelayakan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY

Hasil validasi ahli menunjukkan bahwa website ini memenuhi kriteria kelayakan secara signifikan:

- a. Validitas: Berdasarkan uji validitas Aiken, nilai untuk desain mencapai 0,89, dan untuk fungsi mencapai 0,87, yang menunjukkan tingkat validitas yang sangat tinggi.
- b. Reliabilitas: Nilai Average Measures sebesar 0.983 ($p < 0.001$) menunjukkan bahwa sistem ini konsisten dan dapat diandalkan.
- c. Evaluasi Pengguna: Berdasarkan uji coba, website mendapat skor kelayakan sebesar 87,44%, yang berarti sangat layak untuk diimplementasikan.

Kelayakan ini semakin diperkuat oleh masukan pengguna yang menilai antarmuka website intuitif dan fitur-fiturnya sangat mendukung pengelolaan fasilitas olahraga.

5. Keefektivan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY

Implementasi website ini telah meningkatkan efisiensi dan keefektivan operasional pengelolaan fasilitas olahraga di FIKK UNY. Beberapa indikator keberhasilannya adalah:

- a. Peningkatan Efisiensi: Proses manual yang sebelumnya memakan waktu kini dapat dilakukan secara digital, dengan peningkatan efisiensi operasional hingga 22%.
- b. Transparansi dan Akurasi: Sistem berbasis data ini mengurangi kesalahan manusia dalam pengelolaan jadwal dan pelaporan.
- c. Penghematan Sumber Daya: Dengan mengurangi penggunaan kertas, website ini mendukung prinsip keberlanjutan lingkungan.

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan, kesimpulan yang diambil telah menjawab seluruh rumusan masalah yang telah ditetapkan. Berikut adalah poin-poin penting yang merangkum kesesuaian kesimpulan dengan rumusan masalah dan pertanyaan penelitian:

1. Urgensi Pengembangan SIMT Berbasis WordPress

Pengembangan SIMT berbasis WordPress sangat mendesak untuk mengelola fasilitas olahraga di FIKK UNY secara lebih efisien dan terintegrasi. Sistem ini menjawab kebutuhan akan platform digital yang dapat mempermudah pengelolaan fasilitas, baik dari sisi pengguna maupun pengelola, serta memberikan transparansi dan akurasi dalam operasional.

2. Rancang Bangun atau Rancangan Konseptual SIMT Berbasis WordPress.

Desain sistem informasi manajemen terpadu (SIMT) berbasis WordPress mengintegrasikan aspek pengelolaan fasilitas olahraga dalam satu platform digital yang mengedepankan kemudahan akses, kenyamanan pengguna, dan efisiensi operasional. Fitur utama seperti reservasi online, manajemen jadwal, dan pelaporan statistik memenuhi semua kebutuhan pengelolaan fasilitas dengan cara yang lebih modern dan efisien.

3. Validitas Secara Teoritis SIMT Berbasis WordPress yang Dikembangkan

Hasil validasi dari ahli materi dan ahli media menunjukkan bahwa SIMT berbasis WordPress yang dikembangkan memiliki tingkat validitas yang sangat tinggi, dengan nilai Aiken sebesar 0,89 untuk desain dan 0,87 untuk fungsi. Ini

menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan sesuai dengan teori desain sistem dan pengelolaan fasilitas olahraga.

4. Kelayakan SIMT Berbasis WordPress yang Dikembangkan

Sistem ini telah terbukti sangat layak untuk diimplementasikan, dengan nilai kelayakan sebesar 87,44% berdasarkan uji coba dan evaluasi pengguna. Hasil validitas dan reliabilitas juga menunjukkan bahwa SIMT ini dapat diandalkan, memberikan kemudahan akses bagi pengguna, serta meningkatkan efisiensi operasional fasilitas olahraga FIKK UNY.

5. Kepraktisan SIMT Berbasis WordPress

Website fikkarena.com memberikan kemudahan bagi pengguna dalam mengakses informasi dan melakukan pemesanan fasilitas. Dengan antarmuka yang intuitif dan fitur-fitur yang sangat mendukung pengelolaan fasilitas olahraga, sistem ini terbukti praktis dan dapat digunakan dengan mudah oleh berbagai kalangan.

6. Keefektifan SIMT Berbasis WordPress dalam Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional

Implementasi website ini efektif dalam meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga di FIKK UNY. Sistem ini berhasil mengurangi proses manual dan meningkatkan efisiensi operasional hingga 22%. Selain itu, penggunaan data untuk pelaporan dan pengelolaan jadwal mengurangi kesalahan manusia dan meningkatkan transparansi.

Penelitian dan pengembangan ini memberikan kebaruan yang signifikan dalam konteks pengelolaan fasilitas olahraga berbasis website. Beberapa kebaruan temuan yang perlu ditonjolkan adalah:

1. Validitas, Kelayakan, Kepraktisan, dan Keefektifan SIMT Berbasis WordPress

Keunggulan utama dari SIMT berbasis WordPress yang dikembangkan adalah tingkat validitas dan kelayakan yang sangat tinggi, dengan hasil uji validitas Aiken 0,89 dan uji kelayakan 87,44%. Selain itu, kepraktisan sistem ini terwujud dalam kemudahan penggunaan dan efisiensi operasional yang signifikan.

2. Perbedaan dan Keunggulan SIMT Berbasis WordPress dengan Model Permainan yang Sudah Ada

Dibandingkan dengan model sistem pengelolaan fasilitas olahraga yang ada sebelumnya, SIMT berbasis WordPress yang dikembangkan menawarkan fitur lebih lengkap, seperti sistem reservasi online dan manajemen jadwal otomatis, yang tidak ditemukan pada model yang lebih tradisional. Keunggulannya terletak pada penggunaan teknologi berbasis web yang responsive dan lebih ramah pengguna, menjadikannya lebih modern dan fleksibel dalam akses.

3. Produk Akhir yang Dihasilkan

Produk akhir yang dihasilkan dari penelitian ini mencakup dua bagian utama:

- a. Dokumen Disertasi yang menyajikan penelitian dan pengembangan SIMT berbasis WordPress.
- b. Produk SIMT Berbasis WordPress berupa website fikkarena.com yang dapat diimplementasikan untuk pengelolaan fasilitas olahraga di FIKK UNY.

- c. Buku Panduan Penggunaan untuk memudahkan pengguna dalam memahami dan memanfaatkan website ini.
- d. Artikel atau Makalah yang dipersiapkan sebagai hasil publikasi ilmiah yang mengkomunikasikan temuan dan inovasi dari penelitian ini kepada masyarakat akademis dan praktisi.

Kebaruan temuan ini tidak hanya menunjukkan bahwa SIMT berbasis WordPress yang dikembangkan efektif dan praktis, tetapi juga memberikan kontribusi nyata bagi pengelolaan fasilitas olahraga yang lebih efisien, transparan, dan berkelanjutan.

E. Keterbatasan Penelitian

Penelitian ini tidaklah sempurna, karena terdapat beberapa keterbatasan dalam pelaksanaannya. Beberapa keterbatasan yang dihadapi selama penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya dilakukan pada fasilitas olahraga di lingkungan Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan (FIKK) UNY. Oleh karena itu, hasil penelitian ini mungkin tidak sepenuhnya berlaku untuk fasilitas olahraga di tempat lain dengan karakteristik dan kebutuhan yang berbeda.
2. Produk yang dikembangkan berupa sistem informasi manajemen terpadu berbasis website. Dengan demikian, penelitian ini tidak mencakup pengembangan aplikasi berbasis platform lain seperti *mobile apps* meskipun sebelumnya hal ini sempat direncanakan dalam tahap awal penelitian.
3. Keterbatasan waktu dan sumber daya menyebabkan beberapa fitur yang direncanakan dalam sistem informasi manajemen tidak dapat

diimplementasikan secara optimal. Beberapa fitur tambahan yang awalnya dirancang, seperti integrasi dengan sistem reservasi pihak ketiga dan pengaturan notifikasi otomatis, harus diabaikan dalam pengembangan akhir.

4. Validasi sistem dilakukan hanya melalui uji coba dalam lingkup terbatas di lingkungan FIKK UNY. Hal ini membuat evaluasi kinerja sistem belum mencakup skala pengguna yang lebih luas sehingga dapat memengaruhi generalisasi hasil.
5. Tidak semua pihak pengguna fasilitas olahraga memberikan umpan balik selama tahap pengujian, sehingga analisis kebutuhan pengguna akhir tidak sepenuhnya komprehensif..

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan tentang Produk

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Website fikkarena.com yang dikembangkan telah memenuhi karakteristik yang dibutuhkan untuk mendukung pengelolaan fasilitas olahraga secara terintegrasi. Hal ini dibuktikan dengan hasil validasi dari ahli materi yang menunjukkan tingkat validitas Aiken sebesar 0,89, serta hasil validasi dari ahli media yang mengonfirmasi bahwa desain, fungsi, dan kepraktikan website memenuhi standar tinggi dengan koefisien $V = 0,87$. Sistem ini terbukti dapat mengakomodasi kebutuhan pengelolaan fasilitas olahraga secara efektif.
2. Hasil uji coba yang dilakukan pada skala kecil dan besar menunjukkan bahwa website fikkarena.com memiliki tingkat keandalan yang sangat tinggi dalam aspek daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional. Pada uji coba skala kecil, keandalan mencapai 87,63%, sedangkan pada uji coba skala besar, mencapai 87,44%. Ini menunjukkan bahwa website ini dapat diandalkan dalam mendukung pengelolaan fasilitas olahraga secara efisien.
3. Website fikkarena.com dilengkapi dengan sistem reservasi online yang mempermudah pengguna dalam mengakses informasi dan melakukan pemesanan fasilitas olahraga dengan cepat dan efisien. Tampilan yang menarik dan antarmuka yang intuitif memungkinkan pengguna untuk

menggunakan website ini dengan mudah, baik untuk keperluan pemesanan maupun melihat jadwal fasilitas olahraga.

4. Implementasi website fikkarena.com terbukti efektif dalam meningkatkan daya tarik, aksesibilitas, dan efisiensi operasional fasilitas olahraga di FIKK UNY. Hasil uji efektivitas menunjukkan adanya peningkatan yang signifikan pada setiap aspek setelah penggunaan website, dengan peningkatan terbesar terjadi pada aspek efisiensi operasional, yaitu sebesar 22%. Hal ini menunjukkan bahwa website ini memberikan dampak yang nyata terhadap pengelolaan fasilitas dan operasional yang lebih efisien.
5. Kesimpulan secara keseluruhan menjawab rumusan masalah dan pertanyaan penelitian yang telah ditetapkan. Website yang dikembangkan memenuhi semua kriteria yang diperlukan untuk mendukung pengelolaan fasilitas olahraga yang lebih efisien, transparan, dan mudah diakses. Dengan demikian, produk ini dapat dijadikan solusi yang tepat untuk meningkatkan kualitas pengelolaan fasilitas olahraga di FIKK UNY.

B. Saran Pemanfaatan Produk

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan website fikkarena.com untuk fasilitas olahraga FIKK UNY, berikut adalah beberapa saran pemanfaatan dan pengembangan produk yang dapat diimplementasikan, baik untuk pemanfaatan langsung maupun sebagai acuan bagi peneliti lain:

1. Saran Pemanfaatan
 - a. Website fikkarena.com yang dikembangkan dapat dijadikan sebagai model pengelolaan fasilitas olahraga bagi institusi pendidikan lain atau lembaga serupa yang memerlukan sistem manajemen fasilitas secara

terintegrasi. Hal ini akan memberikan kemudahan dalam pengelolaan fasilitas dan pemesanan secara efisien.

- b. Karena pengguna yang lebih sering mengakses melalui perangkat mobile, sangat disarankan untuk mengembangkan versi mobile dari website ini. Hal ini akan memudahkan akses pengguna yang lebih mengutamakan smartphone daripada komputer desktop, meningkatkan kenyamanan dan fleksibilitas penggunaan.
- c. Untuk meningkatkan pengalaman pengguna lebih lanjut, penambahan fitur interaktif seperti chatbots untuk bantuan langsung atau pelacakan real-time ketersediaan fasilitas dapat menjadi solusi yang tepat. Ini akan mempercepat interaksi dan memberikan informasi secara lebih efisien..

2. Saran Pengembangan Produk

- a. Mengintegrasikan sistem pembayaran online akan memberikan kemudahan dalam proses transaksi pemesanan fasilitas. Hal ini dapat mempercepat pemesanan, mengurangi birokrasi manual, dan meningkatkan kepuasan pengguna.
- b. Mengingat pentingnya melindungi informasi pribadi pengguna dan pengelola fasilitas, sistem keamanan data harus diperkuat. Menggunakan protokol enkripsi dan sistem autentikasi yang lebih ketat akan menjaga privasi dan mencegah potensi kebocoran data.
- c. Peneliti lain dapat mengembangkan fitur analitik berbasis data yang memungkinkan pengelola fasilitas untuk memantau tren penggunaan fasilitas, pendapatan, serta menerima umpan balik pengguna. Fitur ini

akan membantu pengelola dalam mengambil keputusan berbasis data untuk peningkatan layanan dan perencanaan fasilitas yang lebih efektif.

C. Diseminasi dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut

1. Diseminasi Produk

- a. Publikasi Melalui Seminar dan Konferensi: Produk akan dipublikasikan melalui seminar, konferensi, dan acara akademik yang diselenggarakan oleh UNY, di mana para peneliti dan praktisi dapat mempelajari hasil pengembangan sistem. Ini dapat menjadi platform untuk membagikan temuan dan manfaat sistem kepada audiens yang lebih luas.
- b. Workshop dan Pelatihan untuk Pengelola dan Pengguna: Untuk meningkatkan pemahaman dan kemampuan pengguna dalam mengoperasikan sistem informasi, disarankan untuk mengadakan workshop dan pelatihan rutin bagi pengelola fasilitas olahraga serta pengguna. Hal ini dapat memastikan pemanfaatan sistem yang optimal, serta meningkatkan kesadaran dan keterampilan dalam menggunakan teknologi ini.
- c. Penyebaran Melalui Media Digital dan Lokal: Selain melalui media sosial resmi UNY dan website fakultas, akan melibatkan media lokal dan platform berita digital untuk menyebarkan informasi tentang keberadaan dan manfaat website fikkarena.com. Pemberitaan ini akan menjangkau masyarakat yang lebih luas, termasuk calon pengguna dan institusi pendidikan lain yang dapat menerapkan sistem serupa.

2. Pengembangan Produk

- a. Peningkatan Fitur dan Sistem: Berdasarkan feedback dari pengguna dan pengelola, pengembangan fitur-fitur tambahan seperti sistem pembayaran online dan pelacakan real-time akan diperkenalkan. Penambahan fitur analitik berbasis data yang memberikan laporan penggunaan dan tren juga akan dikembangkan untuk meningkatkan manajemen fasilitas.
- b. Versi Mobile dan Aplikasi: Pengembangan versi mobile untuk akses yang lebih praktis menggunakan smartphone akan dilaksanakan. Hal ini akan membuat website lebih mudah diakses oleh pengguna yang lebih sering menggunakan perangkat mobile, serta mengoptimalkan pengalaman pengguna dengan antarmuka yang lebih responsif.
- c. Kolaborasi dengan Institusi Lain: Untuk memperluas jangkauan produk, kerjasama dengan institusi pendidikan lain dan lembaga pengelola fasilitas olahraga bisa dilakukan. Ini bertujuan untuk memperkenalkan sistem ke lembaga lain yang membutuhkan pengelolaan fasilitas secara terintegrasi dan mempromosikan adopsi sistem ini di tempat lain.
- d. Evaluasi dan Pembaruan Sistem: Untuk menjaga relevansi dan kualitas produk, evaluasi sistem secara berkala akan dilakukan. Feedback dari pengguna dan pengelola fasilitas akan menjadi bahan dasar untuk pembaruan dan peningkatan kinerja sistem. Upaya pembaruan ini akan memastikan sistem tetap up-to-date dan memenuhi kebutuhan pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- A Shimp, Terence. 2014. Komunikasi Pemasaran Terpadu dalam periklanan dan Promosi. Jakarta: Salemba Empat.
- Abdullah, R. 2016. Easy & Simple Web Programming. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Acosta, Tania, Patricia Acosta-Vargas, and Sergio Lujan-Mora. 2018. "Accessibility of EGovernment Services in Latin America." 2018 5th International Conference on EDemocracy and EGovernment, ICEDEG 2018, 67–74.
- Ajeigbe, I. Y. 2021. Influence of Sports Marketing Strategies in the Promotion of Organization Products and Services in Ilorin Metropolis. Indonesian Journal of Sport Management, 1(2), 128-137.
- Akdon, Riduwan. 2012. Metode dan Teknik Menyusun Porposal Penelitian. Bandung: Alfabeta.
- Akram, Muhammad, and Rosnafisah Bt Sulaiman. 2017. "A Systematic Literature Review to Determine the Web Accessibility Issues in Saudi Arabian University and Government Websites for disabled People." International Journal of Advanced Computer Science and Applications 8 (6).
- Al – Mamary, Yaser Hasan et al. 2014. The Meaning of Management Information System and Its Role in Telecommunication Companies in Yemen. American Journal of Software Engineering Vol. 2 No. 2, halaman 22-25.
- Alter, S. (2002). Information Systems: The Foundation of E-Business (4th ed.). Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall.
- An Nabil, N. R., Wulandari, I., Yamtinah, S., Ariani, S. R. D., & Ulfa, M. (2022). Analisis Indeks Aiken untuk Mengetahui Validitas Isi Instrumen Asesmen Kompetensi Minimum Berbasis Konteks Sains Kimia. *Paedagogia*, 25(2), 184. <https://doi.org/10.20961/paedagogia.v25i2.64566>
- Arikunto, S. 2013. Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: Rineka Cipta.
- B. Irawan and M. N. Hidayat. 2020. Evaluasi Aksesibilitas website COVID19.KALTIMPROV. GO.ID Menggunakan sortsite 5.3.5. Jurnal Paradigma (JP). Vol. 9, No. 2, Des 2020.

- Berisha-Shaqiri, A. 2015. Management Information System and Competitive Advantage. *Mediterranean Journal of Social Sciences*. <https://doi.org/10.5901/mjss.2015.v6n1p204>
- Calisir, F., & Calisir, F. (2004). The Relation of Interface Usability Characteristics, Perceived Usefulness, and Perceived Ease of Use to End-User Satisfaction with Enterprise Resource Planning (ERP) Systems. *Computers in Human Behavior*, 20(4), 505-515.
- Chase, R. B., Jacobs, F. R., dan Aquilano, N. J. 2006. *Operations Management For competitive advantage*, 9th ed. New York: McGraw-Hill.
- Coakley, J., & Pike, E. 2009. *Sports in Society: Issues and Controversies*. McGraw-Hill.
- Dassanayake, P.S., dan Weerasiri, R.A.S. 2017. The Impact of Perceived Service Quality on Customer Satisfaction in Sri Lankan Veterinary Hospital. *Singapore Management Journal* Vol. 6, No.1, pp. 83-87.
- Davenport, T. H. (1998). Putting the Enterprise into the Enterprise System. *Harvard Business Review*, 76(4), 121-131.
- Davenport, T. H. (1998). Putting the Enterprise into the Enterprise System. *Harvard Business Review*, 76(4), 121-131.
- Davenport, T. H. (1998). Putting the Enterprise into the Enterprise System. *Harvard Business Review*, 76(4), 121-131.
- Defri. 2012. Pengaruh Capital Adequacy Ratio (CAR), Likuiditas dan Efisiensi Operasional terhadap Profitabilitas Perusahaan Perbankan yang Terdaftar di BEI. *Jurnal Manajemen*, 1(1): 1-18.
- DeLone, W. H., & McLean, E. R. (2003). The DeLone and McLean Model of Information Systems Success: A Ten-Year Update. *Journal of Management Information Systems*, 19(4), 9-30.
- Deni Darmawan & Kunkun Nur Fauzi. 2013. *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Djahir, Yulia & Dewi Pratita. 2014. *Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Deepublish.
- Doni, R., & Rahman, M. 2020. Sistem Monitoring Tanaman Hidroponik Berbasis Iot (Internet of Thing) Menggunakan Nodemcu ESP8266. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, 4(2), 516-522.
- Drucker, Peter F. 1954. *The Practice of Management*. New York: Happer & Row.

- Edson Coutinho da Silva & Alexandre Luzzi Las Casas. 2020. Key Elements of Sports Marketing Activities for Sports Events. *International Journal of Business Administration*, Vol. 11, No. 1; 2020.
- Ety Rochaety, et al. 2013. *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Fandy *Tjiptono* dan Gregorius Chandra. 2012. *Service, Quality Satisfaction*. Jogjakarta: Andi Offset.
- Febriadi, Bayu. 2016. Efektivitas Sistem Informasi Berbasis Online Dalam Pengurusan Vaksin Calon Keberangkatan Jemaah Umrah Di Kantor Kelas Ii Pekanbaru. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi Digital Zone*. Vol.7, No.2. 76.
- Galliers, R. D., & Leidner, D. E. (2014). *Strategic Information Management: Challenges and Strategies in Managing Information Systems* (4th ed.). Abingdon, Oxon: Routledge.
- George F. Joey, Dinesh Batra, et. al. 2004. *Object Oriented System Analysis and Design*. New Jersey: Prentice Hall.
- Hake, R. R. 1999 *Analyzing Change/Gain Scores*. USA: Dept of Physics Indiana University.
- Hartono, Bambang. 2013. *Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Heizer, J., & Render, B. 2008. *Operations Management*, Edisi Ketujuh. Jakarta: Salemba Empat.
- Helmawati. 2015. *Sistem Informasi Manajemen: Pendidikan Agama Islam*. Bandung: Rosdakarya.
- Heryati, Yeti dan Mumuh Muhsin. 2014. *Manajemen Sumber Daya Pendidikan*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Hock-Hai Teo, dkk. 2003. Evaluating information accessibility and community adaptivity features for sustaining virtual learning communities. *Jurnal Int. J. Human-Computer Studies* 59 (2003) 671–697.
- Indra Suryawan, I Kadek dan Ngurah Agung Suaryana, I Gusti. 2018. Pengaruh Efektivitas Sistem Informasi Akuntansi Terhadap Kinerja Individual dengan Insentif Sebagai Variabel Pemoderasi Pada Lpd. *E-Jurnal Akuntansi Universitas Udayana*. Vol.13 No.2. 872.

- Irani, Z., Paparizou, P., & Vakilpour, M. 2020. The impact of business process management on operational performance: A study of Iranian manufacturing companies. *Journal of Operations Management*, 57, 102156.
- Jewel Dela Novixoxo, Abubakar Jamal-Deen, Lucy Anning, and Samuel Darko. 2018. The Effect of Branding on The Marketing Performance of Companies in The Mobile Phone Industry (Case Study of Techno Ghana, Accra). *International Journal of Developing and Emerging Economies*, Vol.6, No.2, pp.39-60, November 2018.
- Jiang, K., & Phakdeephrot, N. (2024). The Impact of Digital Media on Sports Management. *Academic Journal of Science and Technology*, 10(3), 208–213. <https://doi.org/10.54097/x2xxah70>.
- Jinga, G. (2024). Sports Marketing and Management: Strategies for Success in the Digital Age. *Review of International Comparative Management*, 25(3), 586–594. <https://doi.org/10.24818/RMCI.2024.3.586>.
- Kania, N., Kusumah, Y. S., Dahlan, J. A., Nurlaelah, E., Gürbüz, F., & Bonyah, E. (2024). Constructing and providing content validity evidence through the Aiken's V index based on the experts' judgments of the instrument to measure mathematical problem-solving skills. *REID (Research and Evaluation in Education)*, 10(1), 64–79. <https://doi.org/10.21831/reid.v10i1.71032>
- Kodrat Iman Satoto, Kurniawan Teguh Martono, R. Rizal Isnanto. 2015. Design of management information systems research, publications and community service Information Technology, Computer, and Electrical Engineering (ICITACEE), 2nd International Conference on 16-18.
- Kotler, K. 2009. *Manajemen Pemasaran 1*. Edisi ketiga belas. Jakarta: Erlangga.
- Kotler, Philip & Gerry Armstrong. 2014. *Principle of Marketing*, 15th edition. New Jersey: Pearson Pretice Hall.
- Kurniasari, Rani. 2017. Analisis Return on Assets (ROA) dan Return On Equity Terhadap Rasio Permodalan (Capital Adequacy Ratio) Pada PT Bank Sinarmas Tbk. *Jurnal Moneter* Vol. IV No. 2.
- L. M. M. Zayed and R. Sinha. 2019. Effectiveness of Accounting Information System in Manufacturing SMEs in Jordan - A Review of Literature, *Int. J. Soc. Sci. Econ. Res.*, vol. 4, no. 2, pp. 819–825.
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2015). *Management Information Systems: Managing the Digital Firm* (14th ed.). Harlow, England: Pearson Education.

- laudonLee, Y., & Kozar, K. A. (2006). Investigating the Effect of Website Quality on E-Business Success: An Analytic Hierarchy Process (AHP) Approach. *Decision Support Systems*, 42(3), 1383-1401.
- Lisnawati, Ni Kadek, Dkk. 2017. Pengaruh Personal Capability, Kecanggihan Teknologi Informasi, Perlindungan Sistem Informasi Dan Partisipasi Manajemen Terhadap Efektivitas Sistem Informasi Akuntansi Pada Lpd Se-Kecamatan Ubud. *E-Jurnal S1 Ak Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Akuntans Program S*. Vol.8 No.2. 2.
- Ludwig, von Bertalanffy. 1968. *General System Theory: Foundations, Development, Application*. New York: George Braziller, Inc.
- Luftman, J.N. 2004. *Managing the Information Technology Resource, Leadership in the Information Age*. New Jersey: Pearson Education, inc.
- Luigi Pio Leonardo Cavalierea, Dr. Ruby Khanb, Suja Sundramc, Dr. Kirti Jainanid, Dr. Girish Bagalee, M. Kalyan Chakravarthif, R. Regin, Dr.S. Suman Rajest. 2021. The Impact of Customer Relationship Management on Customer Satisfaction and Retention: The Mediation of Service Quality. *Turkish Journal of Physiotherapy and Rehabilitation*; 32(3) ISSN 2651-4451 | e-ISSN 2651-446X.
- Luján-Mora, Sergio, Rosa Navarrete, and Myriam Peñafiel. 2014. "EGovernment and Web Accessibility in South America." 2014 1st International Conference on EDemocracy and EGovernment, ICEDEG 2014, 77–82.
- Lupiyoadi, Rambat. 2008. *Manajemen Pemasaran Jasa*. Jakarta: Salemba Empat.
- Masterman, G., & Masterman, G. 2014. *Strategic Sports Event Management: An International Approach*. Routledge.
- Mgunda, Moses Isdory. 2019. The Impacts Information. Technology on Business. *Journal of International. Conference Proceedings*, 149-156.
- Moekijat. Prasoji. 2011. *Pengantar Sistem Informasi Manajemen*. Bandung. CV.Remadja Karya.
- Mowen, John C. Michael Minor. 2002. *Perilaku Konsumen*, Jilid Satu, Edisi Kelima, Penerbit Erlangga, Jakarta.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. 2020. Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Müller, J., & Schmidt, A. (2024). Exploring the Role of Digitalization in Enhancing Organizational Efficiency Digitalization ' s Role in Organizational Success. *Journal of Social Sciences*, 5, 1–7.

- Mulyatiningsih, Endang. 2011. Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- O'Brien, J. A., George M. Marakas. 2014. Sistem Informasi Manajemen. Jakarta: Salemba Empat.
- O'Brien, James A. 2005. Introduction to Information Sistem: Essentials for the Ebusiness Enterprise, (11th edition). McGreaw Hill Inc, New York.
- O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2011). Management Information Systems (10th ed.). New York, NY: McGraw-Hill/Irwin.
- P. Guan and J. Wu. 2019. Effective Data Communication Based on Social Community in Social Opportunistic Networks,” IEEE Access, vol. 7, pp. 12405–12414.
- Pasaribu, R. 2020. Optimalisasi Media Online Sebagai Solusi Promosi Pemasaran Umkm Di Semarang Pada Masa Pandemi COVID-19. Jurnal Komunikasi dan Media, Volo 1(1), hlm. 33-44.
- Prasojo Habieb Luqman, Dudi Pratomo .2015. Pengaruh Kualitas Informasi, Kualitas Sistem, Dan Kualitas Layanan Aplikasi Rail Ticket System (Rts) Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem (Studi Kasus Pada Pt. Kereta Api Indonesia (Persero) Daop 2 Bandung. Journal E-Proceeding of Management Vol.2 No.1: hal. 555-562
- Purwanto. 2009. Evaluasi Hasil Belajar. Pustaka Pelajar.
- Rahimi, A., & Alidoust Ghahfarokhi, E. 2019. Identify the effect of entrepreneurial marketing on creating and improving the performance of small and medium sport enterprise. New Trends in Sport Management, 6 (23), 23-31.
- Relubun, D. A., Kurnia, R., dan Umar, S. O. 2020. Pengaruh Kualitas Sistem Informasi Akademik (SIKAD) terhadap Kepuasan Mahasiswa pada IAIN Ambon. Jurnal TAHKIM, 15(2), 265-279.
- Richard Rutter, Patrick H. Lauke, Cynthia Waddell, dan Jim Thatcher. 2006. Web Accessibility: Web Standards and Regulatory Compliance. Brighton: Apress.
- Risdanto, B. 2014. Pengembangan E-Learning Berbasis Web Menggunakan CMS (Content Management System) WordPress Di Sma Negeri 1 Kota Magelang. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Robin Mason & Frank Rennie. 2009. Elearning Panduan Lengkap Memahami Dunia Digital dan Internet Diterjemahkan dari Elearning Taylor Francis, London-New York, hal. 3.

- Rohmat Taufiq. 2013. Sistem Informasi Manajemen (Konsep Dasar, Analisis, dan Metode Pengembangan). Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Rosdiana dan Moch Irfan. 2014. Sistem Informasi Manajemen. Bandung: CV Pustaka Setia.
- S. Gondodiyoto. 2007. Audit Sistem Informasi & Pendekatan COBIT. Edisi Revisi. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Saeed, K. A., & Abdinnour, S. (2013). Understanding Post-Adoption IS Usage Stages: An Empirical Assessment of Self-Service Information Systems. *Information Systems Journal*, 23(3), 219-244.
- Sarvary, M., SohrabKashani, A., & Ebrahimi, M. 2020. The impact of information technology on employee empowerment and organizational performance: A study of Iranian banks. *Journal of Business Research*, 117, 185-196.
- Seddon, P. B. (1997). A Respecification and Extension of the DeLone and McLean Model of IS Success. *Information Systems Research*, 8(3), 240-253.
- Setiawan, Khairuzzaman. 2017. Perancangan Sistem Informasi Manajemen Proyek: Sistem Informasi Kontraktor. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, Vol (2), 109.
- Sheth, J.N. & Sisodia, R.N. 2012. *The 4 As of Marketing*. England: Routledge.
- Siregar, Z. M. 2017. Hubungan Sistem Informasi Manajemen Dengan Kinerja Karyawan BRI Cabang Rantauprapat. *ECOBISMA (Jurnal Ekonomi, Bisnis dan Manajemen)*, 4(1), 29-35.
- Slack, Nigel and Michael Lewis*. 2008. *Operation Strategy*. Second Edition. Harlow. England: Prentice Hall.
- Sonata, Rida Yulia, and Naim Rochmawati. 2017. Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Teknik Informatika Universitas Negeri Surabaya. *Jurnal Manajemen Informatika* 7(2): 59–64.
- Sugiyono. 2013. *Metodelogi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumner, M. (2005). *Enterprise Resource Planning*. Upper Saddle River, NJ: Pearson Prentice Hall.

- Tanniru, M. R., & Rao, H. R. (1996). Integrating IS Applications: A Key to Data Administration. *Information & Management*, 30(6), 309-319.
- Torkildsen, G. 2005. *Leisure and Recreation Management*. Routledge.
- Turban, E., Rainer, R. K., & Pooran, A. 2018. *Information technology for management: Transforming organizations in the digital age*. John Wiley & Sons.
- Vermaat, M. E., Sebok, S. L., Freund, S. M., Campbell, J. T., & Frydenberg, M. 2018. *Discovering Computer 2018 (Digital Technology, Data, and Device)*. Boston: Cengage Learning.
- Vossen, Gottfried; Frank Schonhaler; dan Stuart Dillon. 2017. *Web at Graduation and Beyond*. Engelska: Springer International Publishing.
- Wicaksono, Tio Tegar, Indira Kusumawardhani, and Kaysha Ainayya Sasdiyarto. 2018. "Optimization of Digital Technology to Create Accessible Learning in Universities." In *2nd International Conference on Indonesian Education for All*, 272:133–36.
- Yang, Y., Zhang, R., & Wang, H. 2018. Institutional pressures and institutional legitimacy for the adoption of e-government services: A case study of Chinese municipalities. *Government Information Quarterly*, 35(1), 101329.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Validasi Ahli Materi



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAHAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

Nomor : 0179/UN34.16/Val /2024

24 Oktober 2024

Lamp. : -

Hal : Permohonan Validasi

Yth. Bapak/Ibu/Sdr:
Prof. Dr. Sumarjo, M.Kes.
di tempat

Dengan hormat, kami mohon Bapak/Ibu/Sdr bersedia menjadi Validator bagi mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra

NIM : 22608261023

Prodi : ILMU KEOLAHRAHAAN S3

Pembimbing 1 : Prof. Dr. Wawan Sundawan Suherman, M.Ed.

Pembimbing 2 : Dr. Sigit Nugroho, M.Or.

Judul :

**Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY
Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional**

Kami sangat mengharapkan Bapak/Ibu/Sdr dapat mengembalikan hasil validasi paling lambat 2 (dua) minggu. Atas perkenan dan kerja samanya kami ucapkan terimakasih.



Dekan

Dr.Hedi Ardiyanto H., SPd., M.Or.
NIP. 19770218 200801 1 002



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAHAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

SURAT KETERANGAN VALIDASI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Prof. Dr. Sumarjo, M.Kes.
Jabatan/Pekerjaan : Dosen
Instansi Asal : Universitas Negeri Yogyakarta

Menyatakan bahwa instrumen penelitian dengan judul:

Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional

dari mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra
NIM : 22608261023
Prodi : ILMU KEOLAHRAHAAN S3

(sudah siap/belum siap)* dipergunakan untuk penelitian dengan menambahkan beberapa saran
sebagai berikut:

1. Gunakan skala pengukurannya Genap (4)
2. Dm satu nomor pernyataan gunakan satu predikat sj
3. Setiap variabel (3) dikembangkan mjd brp pernyataan.

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta,
Validator,

Prof. Dr. Sumarjo, M.Kes.
NIP 19631217 199001 1 002

INSTRUMENT VALIDASI AHLI MATERI

"Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional"

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Prof. Dr. Sumarjo, M.Kes.

NIP : 19631217 199001 1 002

Pekerjaan : Dosen

Instansi : FIKK UNY

Bertindak sebagai validator produk yang dikembangkan berupa website dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Pernyataan	Penilaian				Catatan
		1	2	3	4	
1	Informasi yang disajikan dalam materi akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.				✓	
2	Materi yang disajikan memiliki kedalaman yang cukup dan mencakup semua aspek yang dibutuhkan.			✓		
3	Penyajian materi dilakukan secara sistematis dan runtut dengan alur pikir yang jelas dan logis.				✓	
4	Bahasa yang digunakan dalam penyajian materi mudah dipahami oleh pengguna.			✓		
5	Istilah-istilah yang digunakan dalam materi tepat dan sesuai.				✓	
6	Materi yang disajikan bermanfaat bagi pengguna.				✓	
7	Materi berkontribusi dalam mencapai tujuan pengembangan sistem.			✓		

8	Materi memiliki potensi untuk meningkatkan daya tarik dan aksesibilitas.				✓
9	Materi dapat meningkatkan efisiensi operasional.				✓
10	Secara keseluruhan, materi yang disajikan sesuai dengan tujuan pengembangan sistem.			✓	

Saran : *uji coba :*

- *Prinsipan - WD*
- *Prot S1/S2/S3*
- *Mhs S1/S2/S3*

Berdasarkan penilaian validator ahli materi untuk website yang dikembangkan pada penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan website yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
- ☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
- ☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024
Validator,

Prof. Dr. Sumarjo, M.Kes.
NIP 19631217 199001 1 002

VALIDASI ANGKET PENILAIAN INSTRUMENT UJI KELAYAKAN MEDIA

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Prof. Dr. Sumarjo, M.Kes.
NIP : 19631217 199001 1 002
Pekerjaan : Dosen
Instansi : FIKK UNY

Bertindak sebagai validator instrument penelitian dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Aspek yang dinilai	Nomor butir	Indikator	Penilaian			
				1	2	3	4
1	Daya Tarik	1	Tampilan sistem informasi menarik dan bervariasi.			✓	
		2	Desain antarmuka pengguna (user interface) sistem informatif dan estetik.				✓
		3	Konten yang disajikan dalam sistem informasi menarik dan mudah dipahami.				✓
		4	Sistem informasi memberikan pengalaman pengguna (user experience) yang menyenangkan.			✓	
		5	Secara keseluruhan, sistem informasi ini memiliki daya tarik yang tinggi.				✓
		6	Ilustrasi dan grafis yang digunakan dalam sistem informasi menarik dan mendukung.				✓

		7	Penggunaan warna dan tata letak dalam sistem informasi terlihat harmonis.				✓
		8	Sistem informasi ini memiliki citra visual yang profesional dan modern.			✓	
2	Aksesibilitas	9	Sistem informasi mudah diakses dari berbagai perangkat (desktop, mobile, dll).				✓
		10	Navigasi dalam sistem informasi sederhana dan intuitif.				✓
		11	Fitur-fitur dalam sistem informasi mudah ditemukan dan digunakan.			✓	
		12	Informasi yang disajikan dalam sistem informasi dapat dengan mudah dipahami.				✓
		13	Secara keseluruhan, sistem informasi ini mudah diakses dan digunakan.				✓
		14	Sistem informasi menyediakan fitur aksesibilitas yang memudahkan pengguna.			✓	
		15	Waktu respons sistem informasi cepat dan tidak membuat pengguna menunggu lama.			✓	
		16	Sistem informasi dapat diakses dan digunakan dengan lancar di berbagai kondisi.				✓
3	Efisiensi Operasional	17	Sistem informasi dapat membantu meningkatkan produktivitas dalam pengelolaan fasilitas olahraga.				✓
		18	Sistem informasi dapat mempersingkat waktu dalam melakukan berbagai aktivitas pengelolaan.			✓	
		19	Sistem informasi dapat membantu mengurangi kesalahan dan meningkatkan akurasi data.			✓	
		20	Sistem informasi dapat memfasilitasi koordinasi dan komunikasi yang lebih efektif.				✓
		21	Secara keseluruhan, sistem informasi ini dapat meningkatkan efisiensi operasional.				✓

		22	Sistem informasi dapat membantu mengoptimalkan pemanfaatan sumber daya yang ada.				✓
		23	Sistem informasi memungkinkan pengambilan keputusan yang lebih tepat dan cepat.			✓	
		24	Sistem informasi dapat membantu meminimalkan biaya operasional fasilitas olahraga.				✓

Saran :

.....

.....

.....

.....

.....

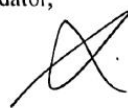
.....

Berdasarkan penilaian pada website yang dikembangkan untuk penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan instrument penelitian yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
- ☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
- ☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024

Validator,



Prof. Dr. Sumarjo, M.Kes.
NIP 19631217 199001 1 002



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

Nomor : 0179/UN34.16/Val/2024

24 Oktober 2024

Lamp. : -

Hal : Permohonan Validasi

Yth. Bapak/Ibu/Sdr:
Prof. Dr. Ahmad Nasrulloh, M.Or.
di tempat

Dengan hormat, kami mohon Bapak/Ibu/Sdr bersedia menjadi Validator bagi mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra

NIM : 22608261023

Prodi : ILMU KEOLAHRAGAAN S3

Pembimbing 1 : Prof. Dr. Wawan Sundawan Suherman, M.Ed.

Pembimbing 2 : Dr. Sigit Nugroho, M.Or.

Judul :

**Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY
Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional**

Kami sangat mengharapkan Bapak/Ibu/Sdr dapat mengembalikan hasil validasi paling lambat 2 (dua) minggu. Atas perkenan dan kerja samanya kami ucapkan terimakasih.



Dekan

Dr. Hedi Ardiyanto H., SPd., M.Or.
NIP. 19770218 200801 1 002



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAHAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

SURAT KETERANGAN VALIDASI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Prof. Dr. Ahmad Nasrulloh, M.Or.
Jabatan/Pekerjaan : Dosen
Instansi Asal : Universitas Negeri Yogyakarta

Menyatakan bahwa instrumen penelitian dengan judul:

Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional

dari mahasiswa:


Nama : Danny Eka Wahyu Saputra
NIM : 22608261023
Prodi : ILMU KEOLAHRAHAAN S3

(sudah siap/belum siap)* dipergunakan untuk penelitian dengan menambahkan beberapa saran sebagai berikut:

1. Materi di menu secara ringkas dan menarik
2. Pilihlah foto-foto terbaru dan terbaik agar menarik pelanggan.
- 3.

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta,
Validator,


Prof. Dr. Ahmad Nasrulloh, M.Or.
NIP 9830626 200812 1 002

INSTRUMENT VALIDASI AHLI MATERI

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Prof. Dr. Ahmad Nasrulloh, M.Or.

NIP : 19830626 200812 1 002

Pekerjaan : Dosen

Instansi : FIKK UNY

Bertindak sebagai validator produk yang dikembangkan berupa website dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Pernyataan	Penilaian				Catatan
		1	2	3	4	
1	Informasi yang disajikan dalam materi akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.			✓		
2	Materi yang disajikan memiliki kedalaman yang cukup dan mencakup semua aspek yang dibutuhkan.				✓	
3	Penyajian materi dilakukan secara sistematis dan runtut dengan alur pikir yang jelas dan logis.				✓	
4	Bahasa yang digunakan dalam penyajian materi mudah dipahami oleh pengguna.				✓	
5	Istilah-istilah yang digunakan dalam materi tepat dan sesuai.			✓		
6	Materi yang disajikan bermanfaat bagi pengguna.				✓	
7	Materi berkontribusi dalam mencapai tujuan pengembangan sistem.				✓	

8	Materi memiliki potensi untuk meningkatkan daya tarik dan aksesibilitas.			✓	
9	Materi dapat meningkatkan efisiensi operasional.			✓	
10	Secara keseluruhan, materi yang disajikan sesuai dengan tujuan pengembangan sistem.			✓	

Saran : Materi yang diberikan sebelumnya di'kuat
secara ringkas dan menarik supaya
efisien dan efektif.

Berdasarkan penilaian validator ahli materi untuk website yang dikembangkan pada penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan website yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
- ☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
- ☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024
Validator,


Prof. Dr. Ahmad Nasrulloh, M.Or.
NIP 9830626 200812 1 002

VALIDASI ANGKET PENILAIAN INSTRUMENT UJI KELAYAKAN MEDIA

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Prof. Dr. Ahmad Nasrulloh, M.Or.
 NIP : 19830626 200812 1 002
 Pekerjaan : Dosen
 Instansi : FIKK UNY

Bertindak sebagai validator instrument penelitian dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Aspek yang dinilai	Nomor butir	Indikator	Penilaian			
				1	2	3	4
1	Daya Tarik	1	Tampilan sistem informasi menarik dan bervariasi.			✓	
		2	Desain antarmuka pengguna (user interface) sistem informatif dan estetis.			✓	
		3	Konten yang disajikan dalam sistem informasi menarik dan mudah dipahami.				✓
		4	Sistem informasi memberikan pengalaman pengguna (user experience) yang menyenangkan.			✓	
		5	Secara keseluruhan, sistem informasi ini memiliki daya tarik yang tinggi.			✓	
		6	Ilustrasi dan grafis yang digunakan dalam sistem informasi menarik dan mendukung.				✓

		7	Penggunaan warna dan tata letak dalam sistem informasi terlihat harmonis.				✓
		8	Sistem informasi ini memiliki citra visual yang profesional dan modern.			✓	
2	Aksesibilitas	9	Sistem informasi mudah diakses dari berbagai perangkat (desktop, mobile, dll).				✓
		10	Navigasi dalam sistem informasi sederhana dan intuitif.			✓	
		11	Fitur-fitur dalam sistem informasi mudah ditemukan dan digunakan.			✓	
		12	Informasi yang disajikan dalam sistem informasi dapat dengan mudah dipahami.			✓	
		13	Secara keseluruhan, sistem informasi ini mudah diakses dan digunakan.			✓	
		14	Sistem informasi menyediakan fitur aksesibilitas yang memudahkan pengguna.			✓	
		15	Waktu respons sistem informasi cepat dan tidak membuat pengguna menunggu lama.			✓	
		16	Sistem informasi dapat diakses dan digunakan dengan lancar di berbagai kondisi.			✓	
3	Efisiensi Operasional	17	Sistem informasi dapat membantu meningkatkan produktivitas dalam pengelolaan fasilitas olahraga.			✓	
		18	Sistem informasi dapat mempersingkat waktu dalam melakukan berbagai aktivitas pengelolaan.			✓	
		19	Sistem informasi dapat membantu mengurangi kesalahan dan meningkatkan akurasi data.			✓	
		20	Sistem informasi dapat memfasilitasi koordinasi dan komunikasi yang lebih efektif.			✓	
		21	Secara keseluruhan, sistem informasi ini dapat meningkatkan efisiensi operasional.			✓	

	22	Sistem informasi dapat membantu mengoptimalkan pemanfaatan sumber daya yang ada.			✓
	23	Sistem informasi memungkinkan pengambilan keputusan yang lebih tepat dan cepat.			✓
	24	Sistem informasi dapat membantu meminimalkan biaya operasional fasilitas olahraga.			✓

Saran : Pilihlah foto-foto terbaik untuk memberikan informasi yang menarik konsumen.

.....

.....

.....


.....

.....

Berdasarkan penilaian pada website yang dikembangkan untuk penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan instrument penelitian yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
- ☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
- ☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024
Validator,


Prof. Dr. Ahmad Nasrulloh, M.Or.
NIP 19830626 200812 1 002



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

Nomor : 0179/UN34.16/Val/2024

24 Oktober 2024

Lamp. : -

Hal : Permohonan Validasi

Yth. Bapak/Ibu/Sdr:
Dr. Sulistiyono, M.Pd.
di tempat

Dengan hormat, kami mohon Bapak/Ibu/Sdr bersedia menjadi Validator bagi mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra

NIM : 22608261023

Prodi : ILMU KEOLAHRAGAAN S3

Pembimbing 1 : Prof. Dr. Wawan Sundawan Suherman, M.Ed.

Pembimbing 2 : Dr. Sigit Nugroho, M.Or.

Judul :

**Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY
Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional**

Kami sangat mengharapkan Bapak/Ibu/Sdr dapat mengembalikan hasil validasi paling lambat 2 (dua) minggu. Atas perkenan dan kerja samanya kami ucapkan terimakasih.



Dekan

Dr. Hedi Ardiyanto H., SPd., M.Or.
NIP. 19770218 200801 1 002



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

SURAT KETERANGAN VALIDASI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Dr. Sulistiyono, M.Pd.
Jabatan/Pekerjaan : Dosen
Instansi Asal : Universitas Negeri Yogyakarta

Menyatakan bahwa instrumen penelitian dengan judul:

Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional
dari mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra
NIM : 22608261023
Prodi : ILMU KEOLAHRAGAAN S3

(sudah siap/belum siap)* dipergunakan untuk penelitian dengan menambahkan beberapa saran
sebagai berikut:

1.
.....
2.
.....
3.
.....

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta,

Validator,

Dr. Sulistiyono, M.Pd.
NIP 19761212 200812 1 001

INSTRUMENT VALIDASI AHLI MATERI

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dr. Sulistiyono, M.Pd.
NIP : 19761212 200812 1 001
Pekerjaan : Dosen
Instansi : FIKK UNY

Bertindak sebagai validator produk yang dikembangkan berupa website dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Pernyataan	Penilaian				Catatan
		1	2	3	4	
1	Informasi yang disajikan dalam materi akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.				✓	
2	Materi yang disajikan memiliki kedalaman yang cukup dan mencakup semua aspek yang dibutuhkan.				✓	
3	Penyajian materi dilakukan secara sistematis dan runtut dengan alur pikir yang jelas dan logis.			✓		
4	Bahasa yang digunakan dalam penyajian materi mudah dipahami oleh pengguna.				✓	
5	Istilah-istilah yang digunakan dalam materi tepat dan sesuai.				✓	
6	Materi yang disajikan bermanfaat bagi pengguna.			✓		
7	Materi berkontribusi dalam mencapai tujuan pengembangan sistem.				✓	

8	Materi memiliki potensi untuk meningkatkan daya tarik dan aksesibilitas.				✓
9	Materi dapat meningkatkan efisiensi operasional.			✓	
10	Secara keseluruhan, materi yang disajikan sesuai dengan tujuan pengembangan sistem.				✓

Saran : *Aksesibilitas perlu di tingkatkan sampai dengan layanan sewa dan bayar.!* ✓
- layanan di permedan dengan beberapa klik tanpa banyak pantauan dapat memastikan pengguna dapat akses menggunakan fasilitas OR FIK K. ✓
 ① *kenntikan bag. penyedia?*
 ② *bag. pengguna?*

Berdasarkan penilaian validator ahli materi untuk website yang dikembangkan pada penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan website yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta.....2024

Validator,

Dr. Sulistyono, M.Pd.

NIP 19761212 200812 1 001

VALIDASI ANGKET PENILAIAN INSTRUMENT UJI KELAYAKAN MEDIA

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dr. Sulistiyono, M.Pd.

NIP : 19761212 200812 1 001

Pekerjaan : Dosen

Instansi : FIKK UNY

Bertindak sebagai validator instrument penelitian dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Aspek yang dinilai	Nomor butir	Indikator	Penilaian			
				1	2	3	4
1	Daya Tarik	1	Tampilan sistem informasi menarik dan bervariasi.				✓
		2	Desain antarmuka pengguna (user interface) sistem informatif dan estetik.				✓
		3	Konten yang disajikan dalam sistem informasi menarik dan mudah dipahami.				✓
		4	Sistem informasi memberikan pengalaman pengguna (user experience) yang menyenangkan.				✓
		5	Secara keseluruhan, sistem informasi ini memiliki daya tarik yang tinggi.				✓
		6	Ilustrasi dan grafis yang digunakan dalam sistem informasi menarik dan mendukung.				✓

		7	Penggunaan warna dan tata letak dalam sistem informasi terlihat harmonis.				✓
		8	Sistem informasi ini memiliki citra visual yang profesional dan modern.				✓
2	Aksesibilitas	9	Sistem informasi mudah diakses dari berbagai perangkat (desktop, mobile, dll).				✓
		10	Navigasi dalam sistem informasi sederhana dan intuitif.				✓
		11	Fitur-fitur dalam sistem informasi mudah ditemukan dan digunakan.				✓
		12	Informasi yang disajikan dalam sistem informasi dapat dengan mudah dipahami.				✓
		13	Secara keseluruhan, sistem informasi ini mudah diakses dan digunakan.				✓
		14	Sistem informasi menyediakan fitur aksesibilitas yang memudahkan pengguna.				✓
		15	Waktu respons sistem informasi cepat dan tidak membuat pengguna menunggu lama.				✓
		16	Sistem informasi dapat diakses dan digunakan dengan lancar di berbagai kondisi.				✓
3	Efisiensi Operasional	17	Sistem informasi dapat membantu meningkatkan produktivitas dalam pengelolaan fasilitas olahraga.				✓
		18	Sistem informasi dapat mempersingkat waktu dalam melakukan berbagai aktivitas pengelolaan.				✓
		19	Sistem informasi dapat membantu mengurangi kesalahan dan meningkatkan akurasi data.				✓
		20	Sistem informasi dapat memfasilitasi koordinasi dan komunikasi yang lebih efektif.				✓
		21	Secara keseluruhan, sistem informasi ini dapat meningkatkan efisiensi operasional.				✓

	22	Sistem informasi dapat membantu mengoptimalkan pemanfaatan sumber daya yang ada.			✓
	23	Sistem informasi memungkinkan pengambilan keputusan yang lebih tepat dan cepat.			✓
	24	Sistem informasi dapat membantu meminimalkan biaya operasional fasilitas olahraga.			✓

Saran :

.....

.....

.....

.....

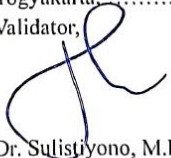
.....

.....

Berdasarkan penilaian pada website yang dikembangkan untuk penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan instrument penelitian yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
- ☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
- ☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024
Validator,


Dr. Sulistiyono, M.Pd.
NIP 19761212 200812 1 001



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHIRAGAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

Nomor : 0179/UN34.16/Val/2024

24 Oktober 2024

Lamp. : -

Hal : Permohonan Validasi

Yth. Bapak/Ibu/Sdr:
Dr. Duwi Kurnianto Pambudi, M.Or.
di tempat

Dengan hormat, kami mohon Bapak/Ibu/Sdr bersedia menjadi Validator bagi mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra

NIM : 22608261023

Prodi : ILMU KEOLAHIRAGAAN S3

Pembimbing 1 : Prof. Dr. Wawan Sundawan Suherman, M.Ed.

Pembimbing 2 : Dr. Sigit Nugroho, M.Or.

Judul :

**Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY
Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional**

Kami sangat mengharapkan Bapak/Ibu/Sdr dapat mengembalikan hasil validasi paling lambat 2 (dua) minggu. Atas perkenan dan kerja samanya kami ucapkan terimakasih.



Dekan

Dr. Hedi Ardiyanto H., SPd., M.Or.
NIP. 19770218 200801 1 002



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAHAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

SURAT KETERANGAN VALIDASI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Dr. Duwi Kurnianto Pambudi, M.Or.
Jabatan/Pekerjaan : Dosen
Instansi Asal : Universitas Negeri Yogyakarta

Menyatakan bahwa instrumen penelitian dengan judul:

Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional
dari mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra
NIM : 22608261023
Prodi : ILMU KEOLAHRAHAAN S3

(sudah siap/~~belum siap~~)* dipergunakan untuk penelitian dengan menambahkan beberapa saran
sebagai berikut:

1. *Semua data dan materi*
- 2.
- 3.

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta,
Validator,

[Signature]
Dr. Duwi Kurnianto Pambudi, M.Or.
NIP 197407272023211026

INSTRUMENT VALIDASI AHLI MATERI

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dr. Duwi Kurnianto Pambudi, M.Or.

NIP : 199107272023211026

Pekerjaan : Dosen

Instansi : FIKK UNY

Bertindak sebagai validator instrument penelitian dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 5
 - Baik : 4
 - Cukup Baik : 3
 - Kurang Baik : 2
 - Sangat Kurang Baik : 1

No	Pernyataan	Penilaian					Catatan
		1	2	3	4	5	
1	Informasi yang disajikan dalam materi akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.					✓	
2	Materi yang disajikan memiliki kedalaman yang cukup dan mencakup semua aspek yang dibutuhkan.					✓	
3	Penyajian materi dilakukan secara sistematis dan runtut dengan alur pikir yang jelas dan logis.				✓		
4	Bahasa yang digunakan dalam penyajian materi mudah dipahami oleh pengguna.					✓	
5	Istilah-istilah yang digunakan dalam materi tepat dan sesuai.					✓	
6	Materi yang disajikan bermanfaat bagi pengguna.					✓	
7	Materi berkontribusi dalam mencapai tujuan pengembangan sistem.					✓	

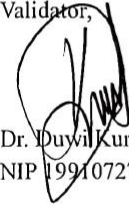
8	Materi memiliki potensi untuk meningkatkan daya tarik dan aksesibilitas.					✓
9	Materi dapat meningkatkan efisiensi operasional.				✓	
10	Secara keseluruhan, materi yang disajikan sesuai dengan tujuan pengembangan sistem.					✓

Saran : 1. Tambahkan foto saat kegiatan / acara.
 2. Tulisan dibuat lebih besar untuk memudahkan membaca

Berdasarkan penilaian instrument penelitian yang telah dilakukan untuk penelitian dengan judul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan instrument yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta, 28 Okt - 2024
 Validator,


 Dr. Duwih Kurnianto Pambudi, M.Or.
 NIP 199107272023211026

VALIDASI ANGKET PENILAIAN INSTRUMENT UJI KELAYAKAN MEDIA

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dr. Duwi Kurnianto Pambudi, M.Or.

NIP : 199107272023211026

Pekerjaan : Dosen

Instansi : FIKK UNY

Bertindak sebagai validator instrument penelitian dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator:
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Aspek yang dinilai	Nomor butir	Indikator	Penilaian			
				1	2	3	4
1	Daya Tarik	1	Tampilan sistem informasi menarik dan bervariasi.			✓	
		2	Desain antarmuka pengguna (user interface) sistem informatif dan estetik.			✓	
		3	Konten yang disajikan dalam sistem informasi menarik dan mudah dipahami.			✓	
		4	Sistem informasi memberikan pengalaman pengguna (user experience) yang menyenangkan.			✓	
		5	Secara keseluruhan, sistem informasi ini memiliki daya tarik yang tinggi.			✓	
		6	Ilustrasi dan grafis yang digunakan dalam sistem informasi menarik dan mendukung.			✓	

		7	Penggunaan warna dan tata letak dalam sistem informasi terlihat harmonis.			✓
		8	Sistem informasi ini memiliki citra visual yang profesional dan modern.			✓
2	Aksesibilitas	9	Sistem informasi mudah diakses dari berbagai perangkat (desktop, mobile, dll).			✓
		10	Navigasi dalam sistem informasi sederhana dan intuitif.		✓	
		11	Fitur-fitur dalam sistem informasi mudah ditemukan dan digunakan.			✓
		12	Informasi yang disajikan dalam sistem informasi dapat dengan mudah dipahami.			✓
		13	Secara keseluruhan, sistem informasi ini mudah diakses dan digunakan.			✓
		14	Sistem informasi menyediakan fitur aksesibilitas yang memudahkan pengguna.			✓
		15	Waktu respons sistem informasi cepat dan tidak membuat pengguna menunggu lama.			✓
		16	Sistem informasi dapat diakses dan digunakan dengan lancar di berbagai kondisi.			✓
3	Efisiensi Operasional	17	Sistem informasi dapat membantu meningkatkan produktivitas dalam pengelolaan fasilitas olahraga.			✓
		18	Sistem informasi dapat mempersingkat waktu dalam melakukan berbagai aktivitas pengelolaan.			✓
		19	Sistem informasi dapat membantu mengurangi kesalahan dan meningkatkan akurasi data.			✓
		20	Sistem informasi dapat memfasilitasi koordinasi dan komunikasi yang lebih efektif.			✓
		21	Secara keseluruhan, sistem informasi ini dapat meningkatkan efisiensi operasional.			✓

		22	Sistem informasi dapat membantu mengoptimalkan pemanfaatan sumber daya yang ada.			✓
		23	Sistem informasi memungkinkan pengambilan keputusan yang lebih tepat dan cepat.			✓
		24	Sistem informasi dapat membantu meminimalkan biaya operasional fasilitas olahraga.			✓

Saran :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Berdasarkan penilaian pada website yang dikembangkan untuk penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan instrument penelitian yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
- ☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
- ☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024

Validator,



Dr. Duwi Kurnianto Pambudi, M.Or.
NIP 199107272023211026



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHIRAGAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

Nomor : 0180/UN34.16/Val /2024

24 Oktober 2024

Lamp. : -

Hal : Permohonan Validasi

Yth. Bapak/Ibu/Sdr:
Dr. Abiyyu Amajida, M.Or.
di tempat

Dengan hormat, kami mohon Bapak/Ibu/Sdr bersedia menjadi Validator bagi mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra

NIM : 22608261023

Prodi : ILMU KEOLAHIRAGAAN S3

Pembimbing 1 : Prof. Dr. Wawan Sundawan Suherman, M.Ed.

Pembimbing 2 : Dr. Sigit Nugroho, M.Or.

Judul :

**Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY
Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional**

Kami sangat mengharapkan Bapak/Ibu/Sdr dapat mengembalikan hasil validasi paling lambat 2 (dua) minggu. Atas perkenan dan kerja samanya kami ucapkan terimakasih.



Dekan

Dr.Hedi Ardiyanto H., SPd., M.Or.
NIP. 19770218 200801 1 002



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

SURAT KETERANGAN VALIDASI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Dr. Abiyyu Amajida, M.Or.
Jabatan/Pekerjaan : Dosen
Instansi Asal : Universitas Negeri Yogyakarta

Menyatakan bahwa instrumen penelitian dengan judul:

Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional
dari mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra
NIM : 22608261023
Prodi : ILMU KEOLAHRAGAAN S3

(sudah siap/belum siap)* dipergunakan untuk penelitian dengan menambahkan beberapa saran
sebagai berikut:

1. Mohon lakukan revisi terkait bahasa/kata asing untuk dicetak miring
2. Pastikan seluruh sampel memahami isi/maksud pernyataan yang ada di dalam kuesioner
3. Berikan judul dan kata pengantar di kuesioner

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 28 Oktober 2024
Validator,


Dr. Abiyyu Amajida, M.Or.
NIP 1199808272023081006

INSTRUMENT VALIDASI AHLI MATERI

"Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional"

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dr. Abiyyu Amajida, M.Or.

NIP : 1199808272023081006

Pekerjaan : Dosen

Instansi : FIKK UNY

Bertindak sebagai validator produk yang dikembangkan berupa website dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Pernyataan	Penilaian				Catatan
		1	2	3	4	
1	Informasi yang disajikan dalam materi akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.			✓		
2	Materi yang disajikan memiliki kedalaman yang cukup dan mencakup semua aspek yang dibutuhkan.				✓	
3	Penyajian materi dilakukan secara sistematis dan runtut dengan alur pikir yang jelas dan logis.				✓	
4	Bahasa yang digunakan dalam penyajian materi mudah dipahami oleh pengguna.			✓		
5	Istilah-istilah yang digunakan dalam materi tepat dan sesuai.				✓	
6	Materi yang disajikan bermanfaat bagi pengguna.				✓	
7	Materi berkontribusi dalam mencapai tujuan pengembangan sistem.			✓		

8	Materi memiliki potensi untuk meningkatkan daya tarik dan aksesibilitas.				✓
9	Materi dapat meningkatkan efisiensi operasional.				✓
10	Secara keseluruhan, materi yang disajikan sesuai dengan tujuan pengembangan sistem.				✓

Saran :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Berdasarkan penilaian validator ahli materi untuk website yang dikembangkan pada penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan website yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
- ☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
- ☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024
Validator,



Dr. Abiyu Amajida, M.Or.
NIP 1199808272023081006

VALIDASI ANGKET PENILAIAN INSTRUMENT UJI KELAYAKAN MEDIA

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dr. Abiyyu Amajida, M.Or.

NIP : 1199808272023081006

Pekerjaan : Dosen

Instansi : FIKK UNY

Bertindak sebagai validator instrument penelitian dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Aspek yang dinilai	Nomor butir	Indikator	Penilaian			
				1	2	3	4
1	Daya Tarik	1	Tampilan sistem informasi menarik dan bervariasi.				✓
		2	Desain antarmuka pengguna (user interface) sistem informatif dan estetik.				✓
		3	Konten yang disajikan dalam sistem informasi menarik dan mudah dipahami.				✓
		4	Sistem informasi memberikan pengalaman pengguna (user experience) yang menyenangkan.				✓
		5	Secara keseluruhan, sistem informasi ini memiliki daya tarik yang tinggi.				✓
		6	Ilustrasi dan grafis yang digunakan dalam sistem informasi menarik dan mendukung.				✓

		7	Penggunaan warna dan tata letak dalam sistem informasi terlihat harmonis.				✓
		8	Sistem informasi ini memiliki citra visual yang profesional dan modern.				✓
2	Aksesibilitas	9	Sistem informasi mudah diakses dari berbagai perangkat (desktop, mobile, dll).				✓
		10	Navigasi dalam sistem informasi sederhana dan intuitif.				✓
		11	Fitur-fitur dalam sistem informasi mudah ditemukan dan digunakan.				✓
		12	Informasi yang disajikan dalam sistem informasi dapat dengan mudah dipahami.				✓
		13	Secara keseluruhan, sistem informasi ini mudah diakses dan digunakan.				✓
		14	Sistem informasi menyediakan fitur aksesibilitas yang memudahkan pengguna.				✓
		15	Waktu respons sistem informasi cepat dan tidak membuat pengguna menunggu lama.				✓
		16	Sistem informasi dapat diakses dan digunakan dengan lancar di berbagai kondisi.				✓
3	Efisiensi Operasional	17	Sistem informasi dapat membantu meningkatkan produktivitas dalam pengelolaan fasilitas olahraga.				✓
		18	Sistem informasi dapat mempersingkat waktu dalam melakukan berbagai aktivitas pengelolaan.				✓
		19	Sistem informasi dapat membantu mengurangi kesalahan dan meningkatkan akurasi data.				✓
		20	Sistem informasi dapat memfasilitasi koordinasi dan komunikasi yang lebih efektif.				✓
		21	Secara keseluruhan, sistem informasi ini dapat meningkatkan efisiensi operasional.				✓

	22	Sistem Informasi dapat membantu mengoptimalkan pemanfaatan sumber daya yang ada.				✓
	23	Sistem informasi memungkinkan pengambilan keputusan yang lebih tepat dan cepat.				✓
	24	Sistem informasi dapat membantu meminimalkan biaya operasional fasilitas olahraga.				✓

Saran :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Berdasarkan penilaian pada website yang dikembangkan untuk penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan instrument penelitian yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
- ☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
- ☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024
Validator,



Dr. Abiyyu Amajida, M.Or.
NIP 1199808272023081006

Lampiran 2. Surat Validasi Ahli Media



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHIRAGAAN DAN KESEHATAN

Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

Nomor : 0180/UN34.16/Val/2024

24 Oktober 2024

Lamp. : -

Hal : Permohonan Validasi

Yth. Bapak/Ibu/Sdr:
Mirza Hendrawan Ardhana, S.Kom.
di tempat

Dengan hormat, kami mohon Bapak/Ibu/Sdr bersedia menjadi Validator bagi mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra

NIM : 22608261023

Prodi : ILMU KEOLAHIRAGAAN S3

Pembimbing 1 : Prof. Dr. Wawan Sundawan Suherman, M.Ed.

Pembimbing 2 : Dr. Sigit Nugroho, M.Or.

Judul :

**Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY
Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional**

Kami sangat mengharapkan Bapak/Ibu/Sdr dapat mengembalikan hasil validasi paling lambat 2 (dua) minggu. Atas perkenan dan kerja samanya kami ucapkan terimakasih.



Dekan

Dr. Hedi Ardiyanto H., SPd., M.Or.
NIP. 19770218 200801 1 002



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAHAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

SURAT KETERANGAN VALIDASI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Mirza Hendrawan Ardhana, S.Kom.
Jabatan/Pekerjaan : IT
Instansi Asal : Puskesmas Depok 3

Menyatakan bahwa instrumen penelitian dengan judul:

Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional
dari mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra
NIM : 22608261023
Prodi : ILMU KEOLAHRAHAAN S3

(sudah siap/~~belum siap~~)* dipergunakan untuk penelitian dengan menambahkan beberapa saran
sebagai berikut:

1. Pemilihan font huruf disesuaikan supaya mudah dibaca karena konten Fasilitas yang ditampilkan banyak.
2. Pemilihan warna dan tata letak gambar (ukuran) disesuaikan supaya lebih jelas.
3. Apa bila akan di uji coba, pastikan responden mengeksplorasi semua isi konten.

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta,
Validator,

Mirza Hendrawan Ardhana, S.Kom.
NIP -

INSTRUMENT VALIASI AHLI MEDIA

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mirza Hendrawan Ardhana, S.Kom.

NIP : -

Pekerjaan : IT

Instansi : Puskesmas Depok 3

Bertindak sebagai validator produk yang dikembangkan berupa website dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Pernyataan	Penilaian				Catatan
		1	2	3	4	
1	Navigasi dalam sistem mudah digunakan oleh pengguna.				✓	
2	Sistem dapat digunakan secara efisien dan produktif.				✓	
3	Komponen-komponen sistem terintegrasi dengan baik dan saling mendukung.			✓		
4	Sistem memiliki keamanan yang memadai untuk melindungi data dan informasi pengguna.				✓	
5	Teks dalam sistem mudah terbaca dan nyaman dilihat oleh pengguna.				✓	
6	Pemilihan warna dalam sistem sudah sesuai dan tidak mengganggu.			✓		
7	Pemilihan jenis dan ukuran font sudah tepat dan konsisten.			✓		

8	Komposisi dan tata letak elemen sistem sudah baik dan terstruktur.			✓	
9	Sistem mudah diakses oleh pengguna dari berbagai perangkat.			✓	
10	Sistem menyediakan fitur aksesibilitas yang memadai untuk mendukung pengguna dengan kebutuhan khusus.			✓	

Saran :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Berdasarkan penilaian validator ahli media untuk website yang dikembangkan pada penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan website yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
- ☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
- ☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024
Validator,



Mirza Hendrawan Ardhana, S.Kom.
NIP -

VALIDASI ANGKET PENILAIAN INSTRUMENT UJI KELAYAKAN MEDIA
“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mirza Hendrawan Ardhana, S.Kom.

NIP : -

Pekerjaan : IT

Instansi : Puskesmas Depok 3

Bertindak sebagai validator instrument penelitian dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Aspek yang dinilai	Nomor butir	Indikator	Penilaian			
				1	2	3	4
1	Daya Tarik	1	Tampilan sistem informasi menarik dan bervariasi.				✓
		2	Desain antarmuka pengguna (user interface) sistem informatif dan estetis.				✓
		3	Konten yang disajikan dalam sistem informasi menarik dan mudah dipahami.				✓
		4	Sistem informasi memberikan pengalaman pengguna (user experience) yang menyenangkan.				✓
		5	Secara keseluruhan, sistem informasi ini memiliki daya tarik yang tinggi.				✓
		6	Ilustrasi dan grafis yang digunakan dalam sistem informasi menarik dan mendukung.				✓
		7	Penggunaan warna dan tata letak dalam sistem informasi terlihat harmonis.				✓

		8	Sistem informasi ini memiliki citra visual yang profesional dan modern.				✓
2	Aksesibilitas	9	Sistem informasi mudah diakses dari berbagai perangkat (desktop, mobile, dll).				✓
		10	Navigasi dalam sistem informasi sederhana dan intuitif.				✓
		11	Fitur-fitur dalam sistem informasi mudah ditemukan dan digunakan.				✓
		12	Informasi yang disajikan dalam sistem informasi dapat dengan mudah dipahami.				✓
		13	Secara keseluruhan, sistem informasi ini mudah diakses dan digunakan.				✓
		14	Sistem informasi menyediakan fitur aksesibilitas yang memudahkan pengguna.				✓
		15	Waktu respons sistem informasi cepat dan tidak membuat pengguna menunggu lama.				✓
		16	Sistem informasi dapat diakses dan digunakan dengan lancar di berbagai kondisi.				✓
3	Efisiensi Operasional	17	Sistem informasi dapat membantu meningkatkan produktivitas dalam pengelolaan fasilitas olahraga.				✓
		18	Sistem informasi dapat mempersingkat waktu dalam melakukan berbagai aktivitas pengelolaan.				✓
		19	Sistem informasi dapat membantu mengurangi kesalahan dan meningkatkan akurasi data.				✓
		20	Sistem informasi dapat memfasilitasi koordinasi dan komunikasi yang lebih efektif.				✓
		21	Secara keseluruhan, sistem informasi ini dapat meningkatkan efisiensi operasional.				✓
		22	Sistem informasi dapat membantu mengoptimalkan pemanfaatan sumber daya yang ada.				✓

		23	Sistem informasi memungkinkan pengambilan keputusan yang lebih tepat dan cepat.				✓
		24	Sistem informasi dapat membantu meminimalkan biaya operasional fasilitas olahraga.				✓

Saran :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Berdasarkan penilaian pada website yang dikembangkan untuk penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan instrument penelitian yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
- ☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
- ☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024

Validator,



Mirza Hendrawan Ardhana, S.Kom.

NIP -



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHIRAGAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

Nomor : 0180/UN34.16/Val/2024

24 Oktober 2024

Lamp. : -

Hal : Permohonan Validasi

Yth. Bapak/Ibu/Sdr:
Resqi Tri Haryono, S.Kom.
di tempat

Dengan hormat, kami mohon Bapak/Ibu/Sdr bersedia menjadi Validator bagi mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra

NIM : 22608261023

Prodi : ILMU KEOLAHIRAGAAN S3

Pembimbing 1 : Prof. Dr. Wawan Sundawan Suherman, M.Ed.

Pembimbing 2 : Dr. Sigit Nugroho, M.Or.

Judul :

**Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY
Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional**

Kami sangat mengharapkan Bapak/Ibu/Sdr dapat mengembalikan hasil validasi paling lambat
2 (dua) minggu. Atas perkenan dan kerja samanya kami ucapkan terimakasih.



Dekan

Dr.Hedi Ardiyanto H., SPd., M.Or.
NIP. 19770218 200801 1 002



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

SURAT KETERANGAN VALIDASI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Resqi Tri Haryono, S.Kom.
Jabatan/Pekerjaan : IT
Instansi Asal : Puskesmas Godean I

Menyatakan bahwa instrumen penelitian dengan judul:

Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional

dari mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra
NIM : 22608261023
Prodi : ILMU KEOLAHRAGAAN S3

(sudah siap/~~belum siap~~)* dipergunakan untuk penelitian dengan menambahkan beberapa saran
sebagai berikut:

1. Tata letak bagian berita terkini lebih baik dibuat jalan
untuk konten ukuran sedang supaya bisa lebih banyak
2. Untuk akses kontak dan sosial media dibuat lebih ke kanan
dalam artian tombol klik icon.
3.

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta,
Validator,

Resqi Tri Haryono, S.Kom.
NIP -

INSTRUMENT VALIDASI AHLI MEDIA

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Resqi Tri Haryono, S.Kom.
NIP : -
Pekerjaan : IT
Instansi : Puskesmas Godean I

Bertindak sebagai validator produk yang dikembangkan berupa website dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Pernyataan	Penilaian				Catatan
		1	2	3	4	
1	Navigasi dalam sistem mudah digunakan oleh pengguna.				✓	
2	Sistem dapat digunakan secara efisien dan produktif.			✓		
3	Komponen-komponen sistem terintegrasi dengan baik dan saling mendukung.			✓		
4	Sistem memiliki keamanan yang memadai untuk melindungi data dan informasi pengguna.				✓	
5	Teks dalam sistem mudah terbaca dan nyaman dilihat oleh pengguna.			✓		
6	Pemilihan warna dalam sistem sudah sesuai dan tidak mengganggu.				✓	
7	Pemilihan jenis dan ukuran font sudah tepat dan konsisten.				✓	

8	Komposisi dan tata letak elemen sistem sudah baik dan terstruktur.			✓	
9	Sistem mudah diakses oleh pengguna dari berbagai perangkat.			✓	
10	Sistem menyediakan fitur aksesibilitas yang memadai untuk mendukung pengguna dengan kebutuhan khusus.			✓	

Saran :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Berdasarkan penilaian validator ahli media untuk website yang dikembangkan pada penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan website yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
- ☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
- ☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024

Validator,



Resqi Tri Haryono, S.Kom.

NIP –

VALIDASI ANGKET PENILAIAN INSTRUMENT UJI KELAYAKAN MEDIA

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Resqi Tri Haryono, S.Kom.
NIP : -
Pekerjaan : IT
Instansi : Puskesmas Godean I

Bertindak sebagai validator instrument penelitian dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Aspek yang dinilai	Nomor butir	Indikator	Penilaian			
				1	2	3	4
1	Daya Tarik	1	Tampilan sistem informasi menarik dan bervariasi.			✓	
		2	Desain antarmuka pengguna (user interface) sistem informatif dan estetis.			✓	
		3	Konten yang disajikan dalam sistem informasi menarik dan mudah dipahami.			✓	
		4	Sistem informasi memberikan pengalaman pengguna (user experience) yang menyenangkan.			✓	
		5	Secara keseluruhan, sistem informasi ini memiliki daya tarik yang tinggi.			✓	
		6	Ilustrasi dan grafis yang digunakan dalam sistem informasi menarik dan mendukung.			✓	

2	Aksesibilitas	7	Penggunaan warna dan tata letak dalam sistem informasi terlihat harmonis.			✓
		8	Sistem informasi ini memiliki citra visual yang profesional dan modern.			✓
		9	Sistem informasi mudah diakses dari berbagai perangkat (desktop, mobile, dll).			✓
		10	Navigasi dalam sistem informasi sederhana dan intuitif.			✓
		11	Fitur-fitur dalam sistem informasi mudah ditemukan dan digunakan.			✓
		12	Informasi yang disajikan dalam sistem informasi dapat dengan mudah dipahami.			✓
		13	Secara keseluruhan, sistem informasi ini mudah diakses dan digunakan.			✓
		14	Sistem informasi menyediakan fitur aksesibilitas yang memudahkan pengguna.			✓
		15	Waktu respons sistem informasi cepat dan tidak membuat pengguna menunggu lama.			✓
3	Efisiensi Operasional	16	Sistem informasi dapat diakses dan digunakan dengan lancar di berbagai kondisi.			✓
		17	Sistem informasi dapat membantu meningkatkan produktivitas dalam pengelolaan fasilitas olahraga.			✓
		18	Sistem informasi dapat mempersingkat waktu dalam melakukan berbagai aktivitas pengelolaan.			✓
		19	Sistem informasi dapat membantu mengurangi kesalahan dan meningkatkan akurasi data.			✓
		20	Sistem informasi dapat memfasilitasi koordinasi dan komunikasi yang lebih efektif.			✓
		21	Secara keseluruhan, sistem informasi ini dapat meningkatkan efisiensi operasional.			✓

	22	Sistem informasi dapat membantu mengoptimalkan pemanfaatan sumber daya yang ada.			✓
	23	Sistem informasi memungkinkan pengambilan keputusan yang lebih tepat dan cepat.			✓
	24	Sistem informasi dapat membantu meminimalkan biaya operasional fasilitas olahraga.			✓

Saran :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Berdasarkan penilaian pada website yang dikembangkan untuk penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan instrument penelitian yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
- ☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
- ☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024
Validator,



Resqi Tri Haryono, S.Kom.
NIP –



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAHAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

Nomor : 0180/UN34.16/Val /2024

24 Oktober 2024

Lamp. : -

Hal : Permohonan Validasi

Yth. Bapak/Ibu/Sdr:
Galih Rizky, S.Kom.
di tempat

Dengan hormat, kami mohon Bapak/Ibu/Sdr bersedia menjadi Validator bagi mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra

NIM : 22608261023

Prodi : ILMU KEOLAHRAHAN S3

Pembimbing 1 : Prof. Dr. Wawan Sundawan Suherman, M.Ed.

Pembimbing 2 : Dr. Sigit Nugroho, M.Or.

Judul :

**Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY
Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional**

Kami sangat mengharapkan Bapak/Ibu/Sdr dapat mengembalikan hasil validasi paling lambat 2 (dua) minggu. Atas perkenan dan kerja samanya kami ucapkan terimakasih.



Dekan

Dr.Hedi Ardiyanto H., SPd., M.Or.
NIP. 19770218 200801 1 002



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAHAAN DAN KESEHATAN
Jalan Colombo Nomor 1 Yogyakarta 55281
Telepon (0274) 513092, 586168 Fax. (0274) 513092
Laman: fikk.uny.ac.id Email: humas_fikk@uny.ac.id

SURAT KETERANGAN VALIDASI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Galih Rizky, S.Kom.
Jabatan/Pekerjaan : IT
Instansi Asal : BKPP Kulon Progo

Menyatakan bahwa instrumen penelitian dengan judul:

Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional

dari mahasiswa:

Nama : Danny Eka Wahyu Saputra
NIM : 22608261023
Prodi : ILMU KEOLAHRAHAAN S3

(sudah siap/~~belum siap~~)* dipergunakan untuk penelitian dengan menambahkan beberapa saran
sebagai berikut:

1. *Atuh somed dan mo WA di fahikan kon apaga
memudahkan akses.*
2.
3.

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta,

Validator,

Galih Rizky, S.Kom.

NIP -

INSTRUMENT VALIASI AHLI MEDIA

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Galih Rizky, S.Kom.
NIP : -
Pekerjaan : IT
Instansi : BKPP Kulon Progo

Bertindak sebagai validator produk yang dikembangkan berupa website dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Pernyataan	Penilaian				Catatan
		1	2	3	4	
1	Navigasi dalam sistem mudah digunakan oleh pengguna.			✓		
2	Sistem dapat digunakan secara efisien dan produktif.				✓	
3	Komponen-komponen sistem terintegrasi dengan baik dan saling mendukung.				✓	
4	Sistem memiliki keamanan yang memadai untuk melindungi data dan informasi pengguna.			✓		
5	Teks dalam sistem mudah terbaca dan nyaman dilihat oleh pengguna.				✓	
6	Pemilihan warna dalam sistem sudah sesuai dan tidak mengganggu.				✓	
7	Pemilihan jenis dan ukuran font sudah tepat dan konsisten.				✓	

8	Komposisi dan tata letak elemen sistem sudah baik dan terstruktur.				✓	
9	Sistem mudah diakses oleh pengguna dari berbagai perangkat.			✓		
10	Sistem menyediakan fitur aksesibilitas yang memadai untuk mendukung pengguna dengan kebutuhan khusus.				✓	

Saran : - Nomor kontak WA sebaiknya dibuat icon yang lebih
 Fga
 - Akun Sosial Media juga dibuat icon Fga

Berdasarkan penilaian validator ahli media untuk website yang dikembangkan pada penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan website yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024

Validator,



Galih Rizky, S.Kom.

NIP -

VALIDASI ANGKET PENILAIAN INSTRUMENT UJI KELAYAKAN MEDIA
“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk
Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Galih Rizky, S.Kom.

NIP : -

Pekerjaan : IT

Instansi : BKPP Kulon Progo

Bertindak sebagai validator instrument penelitian dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - Sangat Baik : 4
 - Baik : 3
 - Kurang : 2
 - Sangat Kurang : 1

No	Aspek yang dinilai	Nomor butir	Indikator	Penilaian			
				1	2	3	4
1	Daya Tarik	1	Tampilan sistem informasi menarik dan bervariasi.				✓
		2	Desain antarmuka pengguna (user interface) sistem informatif dan estetis.			✓	
		3	Konten yang disajikan dalam sistem informasi menarik dan mudah dipahami.				✓
		4	Sistem informasi memberikan pengalaman pengguna (user experience) yang menyenangkan.			✓	
		5	Secara keseluruhan, sistem informasi ini memiliki daya tarik yang tinggi.			✓	
		6	Ilustrasi dan grafis yang digunakan dalam sistem informasi menarik dan mendukung.				✓
		7	Penggunaan warna dan tata letak dalam sistem informasi terlihat harmonis.				✓

		8	Sistem informasi ini memiliki citra visual yang profesional dan modern.				✓
2	Aksesibilitas	9	Sistem informasi mudah diakses dari berbagai perangkat (desktop, mobile, dll).				✓
		10	Navigasi dalam sistem informasi sederhana dan intuitif.				✓
		11	Fitur-fitur dalam sistem informasi mudah ditemukan dan digunakan.				✓
		12	Informasi yang disajikan dalam sistem informasi dapat dengan mudah dipahami.			✓	
		13	Secara keseluruhan, sistem informasi ini mudah diakses dan digunakan.			✓	
		14	Sistem informasi menyediakan fitur aksesibilitas yang memudahkan pengguna.				✓
		15	Waktu respons sistem informasi cepat dan tidak membuat pengguna menunggu lama.				✓
		16	Sistem informasi dapat diakses dan digunakan dengan lancar di berbagai kondisi.			✓	
3	Efisiensi Operasional	17	Sistem informasi dapat membantu meningkatkan produktivitas dalam pengelolaan fasilitas olahraga.				✓
		18	Sistem informasi dapat mempersingkat waktu dalam melakukan berbagai aktivitas pengelolaan.			✓	
		19	Sistem informasi dapat membantu mengurangi kesalahan dan meningkatkan akurasi data.				✓
		20	Sistem informasi dapat memfasilitasi koordinasi dan komunikasi yang lebih efektif.			✓	
		21	Secara keseluruhan, sistem informasi ini dapat meningkatkan efisiensi operasional.			✓	
		22	Sistem informasi dapat membantu mengoptimalkan pemanfaatan sumber daya yang ada.				✓

		23	Sistem informasi memungkinkan pengambilan keputusan yang lebih tepat dan cepat.				✓
		24	Sistem informasi dapat membantu meminimalkan biaya operasional fasilitas olahraga.			✓	

Saran :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Berdasarkan penilaian pada website yang dikembangkan untuk penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan instrument penelitian yang telah dinilai:

- ☐ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.
- ☒ Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.
- ☐ Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024

Validator,



Galih Rizky, S.Kom.

NIP -

Lampiran 3. Instrument Penilaian Ahli Materi

INSTRUMENT VALIDASI AHLI MATERI

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK
UNY Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama :

NIP :

Pekerjaan :

Instansi :

Bertindak sebagai validator produk yang dikembangkan berupa website dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang () pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - < Sangat Baik : 4
 - < Baik : 3
 - < Kurang : 2
 - < Sangat Kurang : 1

No	Pernyataan	Penilaian				Catatan
		1	2	3	4	
1	Informasi yang disajikan dalam materi akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.					
2	Materi yang disajikan memiliki kedalaman yang cukup dan mencakup semua aspek yang dibutuhkan.					
3	Penyajian materi dilakukan secara sistematis dan runtut dengan alur pikir yang jelas dan logis.					
4	Bahasa yang digunakan dalam penyajian materi mudah dipahami oleh pengguna.					
5	Istilah-istilah yang digunakan dalam materi tepat dan sesuai.					

6	Materi yang disajikan bermanfaat bagi pengguna.					
7	Materi berkontribusi dalam mencapai tujuan pengembangan sistem.					
8	Materi memiliki potensi untuk meningkatkan daya tarik dan aksesibilitas.					
9	Materi dapat meningkatkan efisiensi operasional.					
10	Secara keseluruhan, materi yang disajikan sesuai dengan tujuan pengembangan sistem.					

Saran :

.....
.....
.....
.....
.....

Berdasarkan penilaian validator ahli materi untuk website yang dikembangkan pada penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan website yang telah dinilai:

Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.

Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.

Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024
Validator,

.....
.....

Lampiran 4. Instrument Penilaian Ahli Media

INSTRUMENT VALIDASI AHLI MEDIA

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK
UNY Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama :

NIP :

Pekerjaan :

Instansi :

Bertindak sebagai validator produk yang dikembangkan berupa website dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang (☐) pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - ◁ Sangat Baik : 4
 - ◁ Baik : 3
 - ◁ Kurang : 2
 - ◁ Sangat Kurang : 1

No	Aspek	Pernyataan	Penilaian				Catatan
			1	2	3	4	
1	Desain dan Fungsi	Desain visual sistem informasi ini sesuai dengan identitas FIKK UNY dan mencerminkan nilai-nilai institusi.					
2		Struktur menu dan navigasi dalam sistem ini mendukung pengalaman pengguna yang efisien.					
3		Sistem ini dapat diakses dengan baik di berbagai perangkat (desktop, tablet, smartphone).					

4		Semua fungsi yang disediakan oleh sistem (dashboard, informasi fasilitas, jadwal, dll.) terintegrasi dengan baik.					
5		Sistem ini memiliki langkah-langkah yang cukup untuk melindungi keamanan dan privasi data pengguna.					
6	Kepraktisan	Sistem ini mudah digunakan oleh pengguna yang tidak memiliki latar belakang teknis.					
7		Terdapat dukungan yang memadai untuk pengguna dalam bentuk panduan atau bantuan yang efektif.					
8		Informasi yang disajikan dalam sistem ini relevan dan bermanfaat bagi pengguna dalam pengambilan keputusan.					
9		Sistem ini memiliki kecepatan dan waktu respons yang baik tanpa keterlambatan yang signifikan.					
10		Sistem ini menyediakan mekanisme untuk pengguna memberikan masukan atau feedback yang penting untuk perbaikan.					

Saran :

.....
.....
.....

Berdasarkan penilaian validator ahli materi untuk website yang dikembangkan pada penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan website yang telah dinilai:

Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.

Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.

Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024
Validator,

.....
.....

Lampiran 5. Instrument Penelitian untuk Pengguna/ Responden

VALIDASI ANGKET PENILAIAN INSTRUMENT UJI KELAYAKAN MEDIA

“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK
UNY Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional”

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama :
NIP :
Pekerjaan :
Instansi :

Bertindak sebagai validator penelitian dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Validator membuka website fikkarena.com sebagai produk pengembangan yang akan dinilai.
2. Berilah tanda centang () pada kolom sesuai pendapat validator.
3. Skala penilaian:
 - < Sangat Baik : 4
 - < Baik : 3
 - < Kurang : 2
 - < Sangat Kurang : 1

No	Aspek yang dinilai	Nomor butir	Indikator	Penilaian			
				1	2	3	4
1	Daya Tarik	1	Tampilan sistem informasi menarik dan bervariasi.				
		2	Desain antarmuka pengguna (<i>user interface</i>) sistem informatif dan estetis.				
		3	Konten yang disajikan dalam sistem informasi menarik dan mudah dipahami.				
		4	Sistem informasi memberikan pengalaman pengguna (<i>user experience</i>) yang menyenangkan.				
		5	Secara keseluruhan, sistem informasi ini memiliki daya tarik yang tinggi.				
		6	Ilustrasi dan grafis yang digunakan dalam sistem informasi menarik dan mendukung.				

2	Aksesibilitas	7	Penggunaan warna dan tata letak dalam sistem informasi terlihat harmonis.				
		8	Sistem informasi ini memiliki citra visual yang profesional dan modern.				
		9	Sistem informasi mudah diakses dari berbagai perangkat (<i>desktop, mobile, dll</i>).				
		10	Navigasi dalam sistem informasi sederhana dan intuitif.				
		11	Fitur-fitur dalam sistem informasi mudah ditemukan dan digunakan.				
		12	Informasi yang disajikan dalam sistem informasi dapat dengan mudah dipahami.				
		13	Secara keseluruhan, sistem informasi ini mudah diakses dan digunakan.				
		14	Sistem informasi menyediakan fitur aksesibilitas yang memudahkan pengguna.				
		15	Waktu respons sistem informasi cepat dan tidak membuat pengguna menunggu lama.				
3	Efisiensi Operasional	16	Sistem informasi dapat diakses dan digunakan dengan lancar di berbagai kondisi.				
		17	Sistem informasi dapat membantu meningkatkan produktivitas dalam pengelolaan fasilitas olahraga.				
		18	Sistem informasi dapat mempersingkat waktu dalam melakukan berbagai aktivitas pengelolaan.				
		19	Sistem informasi dapat membantu mengurangi kesalahan dan meningkatkan akurasi data.				
		20	Sistem informasi dapat memfasilitasi koordinasi dan komunikasi yang lebih efektif.				
		21	Secara keseluruhan, sistem informasi ini dapat meningkatkan efisiensi operasional.				

		22	Sistem informasi dapat membantu mengoptimalkan pemanfaatan sumber daya yang ada.				
		23	Sistem informasi memungkinkan pengambilan keputusan yang lebih tepat dan cepat.				
		24	Sistem informasi dapat membantu meminimalkan biaya operasional fasilitas olahraga.				

Saran :

.....

Berdasarkan penilaian pada website yang dikembangkan untuk penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional, maka validator menyatakan instrument penelitian yang telah dinilai:

Layak untuk digunakan atau diuji cobakan.

Layak untuk digunakan atau diuji cobakan dengan perbaikan sesuai saran.

Tidak layak untuk diuji cobakan.

Yogyakarta,2024
 Validator,

.....

Lampiran 6. Instrument Uji Skala Kecil dan Skala Besar

ANGKET UJI EFEKTIVITAS

Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Terpadu Fasilitas Olahraga FIKK UNY Untuk Meningkatkan Daya Tarik, Aksesibilitas, dan Efisiensi Operasional

Danny Eka Wahyu Saputra NIM 22608261023

Prodi S3 Ilmu Keolahragaan FIKK UNY

A. Pengantar

Angket penelitian ini disusun sebagai alat untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam penelitian ini. Kami meminta Bapak/ Ibu untuk memberikan jawaban dengan jujur dan sesuai dengan pengalaman serta tindakan yang sebenarnya. Kesediaan Bapak/ Ibu dalam mengisi angket ini sangat berharga bagi peneliti dalam menyelesaikan penelitian ini. Kami mengucapkan terima kasih atas waktu dan kesediaan Bapak/ Ibu dalam pengisian angket ini.

B. Petunjuk Pengisian

1. Tulislah data identitas secara lengkap.
2. Bapak/ Ibu membuka website fikkarena.com sebagai acuan dalam memberikan skor penilaian dalam penelitian ini.
3. Bacalah semua pernyataan dan jawab sesuai dengan keadaan yang sesungguhnya.
4. Berikan skor pada butir-butir pernyataan dengan cara memberi tanda ceklist (✓) pada kolom Penilaian (1, 2, 3, 4) sesuai dengan kriteria sebagai berikut:
 - ◁ Skor 4: Sangat Setuju.
 - ◁ Skor 3: Setuju
 - ◁ Skor 2: Kurang Setuju
 - ◁ Skor 1: Tidak Setuju
5. Sebelum dikembalikan kepada peneliti, periksalah kembali kuesioner Bapak/ Ibu apakah semua pernyataan telah dijawab.
6. Tidak ada jawaban yang benar atau salah, tetapi jawaban yang jujur sangat diharapkan.

C. Identitas Responden

Nama :
Pekerjaan :
Instansi :

No	Indikator	Pernyataan	Penilaian			
			4	3	2	1
1	Daya Tarik	Tampilan website menarik dan lebih bervariasi.				
2		Desain antarmuka pengguna (<i>user interface</i>) lebih estetis dan informatif.				
3		Konten yang disajikan dalam website lebih menarik dan mudah dipahami.				
4		Website memberikan pengalaman pengguna (<i>user experience</i>) yang lebih mudah.				
5		Secara keseluruhan, website yang dikembangkan memiliki daya tarik baik dari segi tampilan, antarmuka maupun <i>user experience</i> .				
6	Aksesibilitas	Website mudah diakses dari berbagai perangkat (desktop, mobile, dll).				
7		Navigasi dalam website lebih sederhana dan intuitif.				
8		Fitur-fitur dalam website lebih mudah ditemukan dan digunakan/ diakses.				
9		Informasi yang disajikan dalam website dapat dengan mudah dipahami oleh pengguna.				
10		Secara keseluruhan, website lebih mudah diakses dan digunakan dan informatif.				
11	Efisiensi Operasional	Website membantu meningkatkan produktivitas dalam pengelolaan fasilitas olahraga.				
12		Website mempersingkat waktu yang dibutuhkan untuk melakukan berbagai aktivitas pengelolaan.				
13		Website membantu mengurangi kesalahan dan meningkatkan akurasi data dalam pengelolaan fasilitas.				
14		Website mempermudah koordinasi dan komunikasi yang lebih efektif antara pengguna dan pengelola.				

15		Secara keseluruhan, website meningkatkan efisiensi operasional dibandingkan dengan website yang terpisah.				
----	--	---	--	--	--	--

Yogyakarta,2024
Validator,

.....
.....

Lampiran 7. Data penilaian ahli materi

Indikator	Butir	Ahli 1	Ahli 2	Ahli 3	Ahli 4	Ahli 5	S1	S2	S3	S4	S5	ΣS	n(c-1)	V	Keterangan	Setiap Indikator
Kelayakan dan Isi	P1	4	3	4	4	3	3	2	3	3	2	13	15	0.87	Sangat Valid	0.89
	P2	3	4	4	3	4	2	3	3	2	3	13	15	0.87	Sangat Valid	
	P3	4	4	3	4	4	3	3	2	3	3	14	15	0.93	Sangat Valid	
	P4	3	4	4	4	3	2	3	3	3	2	13	15	0.87	Sangat Valid	
	P5	4	3	4	3	4	3	2	3	2	3	13	15	0.87	Sangat Valid	
	P6	4	4	3	4	4	3	3	2	3	3	14	15	0.93	Sangat Valid	
	P7	3	4	4	4	3	2	3	3	3	2	13	15	0.87	Sangat Valid	
	P8	4	3	4	3	4	3	2	3	2	3	13	15	0.87	Sangat Valid	
	P9	4	4	3	4	4	3	3	2	3	3	14	15	0.93	Sangat Valid	
	P10	3	4	4	3	4	2	3	3	2	3	13	15	0.87	Sangat Valid	

Lampiran 8. Data penilaian ahli media

Aspek	Butir	Ahli 1	Ahli 2	Ahli 3	S1	S2	S3	ΣS	n(c-1)	V	Keterangan	Setiap Indikator
Desain dan Fungsi	P1	4	4	3	3	3	2	8	9	0.89	Sangat Valid	0.87
	P2	3	4	4	2	3	3	8	9	0.89	Sangat Valid	
	P3	3	3	4	2	2	3	7	9	0.78	Valid	
	P4	4	4	3	3	3	2	8	9	0.89	Sangat Valid	
	P5	3	4	4	2	3	3	8	9	0.89	Sangat Valid	
Kepraktisan	P6	4	3	4	3	2	3	8	9	0.89	Sangat Valid	0.87
	P7	4	3	4	3	2	3	8	9	0.89	Sangat Valid	
	P8	3	3	4	2	2	3	7	9	0.78	Valid	
	P9	4	4	3	3	3	2	8	9	0.89	Sangat Valid	
	P10	4	3	4	3	2	3	8	9	0.89	Sangat Valid	

Lampiran 9. Hasil analisis reliabilitas instrumen penelitian

Scale: ALL VARIABLES

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	8	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	8	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.983	24

ANOVA

		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig
Between People		33.917	7	4.845		
Within People	Between Items	2.167	23	.094	1.117	.333
	Residual	13.583	161	.084		
	Total	15.750	184	.086		
Total		49.667	191	.260		

Grand Mean = 3.5417

Intraclass Correlation Coefficient

		95% Confidence Interval		F Test with True Value 0			sig
	Intraclass Correlation ^b	Lower Bound	Upper Bound	Value	df1	df2	
Single Measures	.702 ^a	.492	.909	57.429	7	161	<.001
Average Measures	.983 ^c	.959	.996	57.429	7	161	<.001

Lampiran 10. Data uji coba skala kecil

Responden	Penilaian																							
	Daya Tarik								Aksesibilitas								Efisiensi Operasional							
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13	P14	P15	P16	P17	P18	P19	P20	P21	P22	P23	P24
R1	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
R2	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4
R3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
R4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4
R5	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
R6	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	4	3	4
R7	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4
R8	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4
R9	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	3	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
R10	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4
R11	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	3	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
R12	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4
R13	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
R14	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	1	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	4	3	4
R15	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
	53	52	53	52	53	52	53	52	53	53	50	52	54	52	53	52	53	52	53	52	55	52	53	53
Total	420								419								423							
Persentase keandalan	87,5%								87,29%								88,13%							

Lampiran 11. Data uji coba skala besar

Responden	Penilaian																							
	Daya Tarik								Aksesibilitas								Efisiensi Operasional							
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13	P14	P15	P16	P17	P18	P19	P20	P21	P22	P23	P24
1	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
2	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4
3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4
5	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
6	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4
7	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
8	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3
9	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4
10	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3
11	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4
12	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3
13	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4
14	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3
15	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	4	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4
16	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4
17	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3
18	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4
19	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3

20	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4
21	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3
22	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4
23	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3
24	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4
25	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
26	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4
27	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
28	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3
29	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4
30	3	4	3	4	3	4	3	4	3	3	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	4	4	3
31	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	4	3	3	4
32	3	4	3	4	3	3	3	4	3	3	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	3	4	4	3
33	4	3	3	3	4	4	4	3	4	4	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
34	3	4	4	4	3	3	3	4	3	3	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4
35	4	3	3	3	4	4	4	3	4	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
36	3	4	4	4	3	3	3	4	3	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4
37	4	3	3	3	4	4	4	3	4	4	3	4	4	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3
38	3	4	4	4	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4
39	3	3	3	3	4	4	4	3	4	4	3	4	4	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3
40	4	4	4	4	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4
41	3	3	3	3	4	4	4	3	4	3	3	4	4	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3
42	4	4	4	4	3	3	3	4	3	4	4	3	3	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4

43	3	3	3	3	4	3	4	3	4	4	3	4	4	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3
44	4	3	4	3	4	3	4	3	3	3	4	3	3	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
45	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	3	3	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4
46	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3
47	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4
48	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3
49	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
50	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4
	175	174	175	174	176	173	176	174	175	174	175	175	175	175	175	175	176	174	177	173	177	174	177	173
Total	1397								1399								1401							
Persentase keandalan	87,31%								87,44%								87,56%							

Lampiran 12. Data uji efektivitas

Data pre-test

Responden	Penilaian														
	Daya Tarik					Aksesibilitas					Efisiensi Operasional				
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13	P14	P15
R1	2	3	2	2	3	3	2	3	3	2	2	2	3	3	2
R2	3	3	2	3	3	4	3	4	3	3	2	4	4	4	3
R3	2	2	2	2	3	3	2	3	3	2	2	2	3	3	2
R4	2	3	2	3	4	4	3	4	3	2	2	3	3	3	2
R5	3	4	3	3	4	4	3	4	3	3	3	3	3	4	3
R6	3	4	3	3	4	4	3	4	3	3	3	4	3	4	3
R7	2	2	2	3	2	3	2	3	2	2	2	3	2	3	2
R8	3	4	3	4	3	4	3	4	3	3	3	4	3	4	3
R9	3	3	3	3	4	4	3	4	3	3	3	4	3	4	3
R10	2	4	2	3	3	4	2	4	3	2	2	3	3	3	2
R11	2	4	2	3	3	4	2	4	3	2	2	3	3	3	2
R12	3	4	3	4	4	4	3	4	3	3	3	4	3	4	3
R13	2	4	2	3	2	4	2	4	3	2	2	3	3	3	2
R14	3	4	3	4	3	4	3	4	3	3	3	4	3	4	3
R15	2	4	2	3	3	4	2	4	3	2	2	3	3	3	2
R16	3	4	3	4	3	4	3	4	3	3	3	4	3	4	3
R17	2	3	2	3	3	3	2	3	3	2	2	3	2	3	2
R18	2	3	2	2	3	3	2	3	3	2	2	2	3	3	2
R19	2	4	2	3	3	4	2	4	3	2	2	3	3	3	2
R20	3	4	3	3	4	4	3	4	3	3	3	3	3	4	3
Jumlah	292					308					289				
Skor Max Per Indikator	400					400					400				
Persentase Per Indikator	73%					77%					72%				

Data post-test

Responden	Penilaian														
	Daya Tarik					Aksesibilitas					Efisiensi Operasional				
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13	P14	P15
R1	3	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	3	4	4	3
R2	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4
R3	3	3	3	3	4	4	3	3	4	3	3	4	4	4	3
R4	3	4	3	4	4	4	3	4	4	3	3	4	4	4	3
R5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
R6	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4
R7	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	4	3	4	3
R8	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
R9	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
R10	3	4	3	4	4	4	3	4	4	3	3	4	4	4	3
R11	3	4	3	4	4	4	3	4	4	3	3	4	4	4	3
R12	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
R13	3	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	4	4	4	3
R14	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
R15	3	4	3	4	4	4	3	4	4	3	3	4	4	4	3
R16	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
R17	3	3	3	3	4	4	3	3	4	3	3	4	4	4	3
R18	3	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	4	4	4	3
R19	3	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	4	4	4	3
R20	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4
Jumlah	365					372					375				
Skor Max Per Indikator	400					400					400				
Persentase Per Indikator	91%					93%					94%				

Lampiran 13. Saran dan masukan ahli

No	Validator	Saran dan Masukan
1	V1	<ol style="list-style-type: none"> Gunakan skala pengukuran genap (1-4). Dalam satu nomor pernyataan gunakan satu predikat saja. Setiap variable (3 variabel) dikembangkan menjadi beberapa pernyataan.
2	V2	<ol style="list-style-type: none"> Pilihlah foto-foto terbaik untuk memberikan informasi yang menarik konsumen.
3	V3	<ol style="list-style-type: none"> Aksesibilitas perlu ditingkatkan sampai dengan layanan sewa dan bayar. Layanan dipermudah dengan beberapa klik tanpa banyak pertanyaan dapat memastikan pengguna dapat akses menggunakan fasilitas OR FIKK. Keuntungan bagi Pengelola? Keuntungan bagi Pengguna?
4	V4	<ol style="list-style-type: none"> Tambahkan foto saat kegiatan/ acara. Tulisan dibuat lebih besar untuk memidahkan membaca.
5	V5	<ol style="list-style-type: none"> Mohon lakukan revisi terkait bahasa asing/ kata asing untuk dicetak miring. Berikan judul dan kata pengantar di kuesioner.
6	V6	<ol style="list-style-type: none"> Pemilihan warna lebih disesuaikan supaya lebih enak dibaca dan dilihat. Font huruf dalam narasi lebih diperbesar supaya mudah dibaca.
7	V7	<ol style="list-style-type: none"> Pemilihan font huruf disesuaikan supaya pengguna website mudah membaca. Berikan foto-foto yang menarik untuk menunjang fungsi dari website sendiri.
8	V8	<ol style="list-style-type: none"> Akun sosmed dan no WA dijadikan icon supaya mudah diakses.