

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan pengembangan *Macromedia Flash Professional 8* sebagai media pembelajaran *wangsalan* untuk siswa SMP kelas VIII dan pembahasan hasil penelitian yang telah dibahas pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Penelitian yang dilakukan merupakan penelitian pengembangan dengan dilakukan melalui lima tahap pengembangan. Tahap pengembangan dalam penelitian ini meliputi tahap analisis, tahap perancangan media pembelajaran, tahap pengembangan media pembelajaran, tahap validasi dan ujicoba produk dan tahap akhir media.
2. Penelitian yang dilakukan menghasilkan produk berupa CD interaktif pembelajaran *wangsalan* untuk siswa SMP kelas VIII menggunakan *software Macromedia Flash Professional 8*.
3. Kualitas produk termasuk kriteria “sangat baik” dengan rata-rata persentase 85% dari hasil validasi dosen ahli materi, dosen ahli media, guru pelajaran bahasa Jawa dan penilaian ujicoba produk. Menurut dosen ahli materi kualitas produk “sangat baik” dengan persentase 92,2%. Menurut dosen ahli media kualitas produk “sangat baik” dengan persentase 83%. Menurut guru bahasa Jawa kualitas produk “baik” dengan persentase 80%. Sedangkan penilaian hasil ujicoba kualitas produk “sangat setuju” dengan rata-rata persentase sebesar 84,8%.

4. Penggunaan media pembelajaran *wangsalan* memiliki keefektifan sangat baik. Hal ini dapat dilihat dari hasil evaluasi siswa, 91,3% siswa dapat mencapai KKM (Kriteria Ketuntasan Minimal) yang ditentukan oleh pihak sekolah.

B. Implikasi

Pengembangan media pembelajaran *wangsalan* dapat diimplementasikan sebagai inovasi pembelajaran dalam bentuk media interaktif dengan menggunakan aplikasi *Macromedia Flash Professional 8*. Pengembangan media pembelajaran *wangsalan* meningkatkan kemampuan siswa dalam memahami materi *wangsalan* sehingga mencapai hasil belajar yang lebih baik.

Media pembelajaran yang digunakan dalam penelitian ini didasarkan hasil validasi dosen ahli materi, dosen ahli media, guru bahasa Jawa, dan ujicoba produk kepada siswa kelas VIII-10 SMP N 8 Yogyakarta memperoleh kategori “sangat baik”. Media pembelajaran *wangsalan* dapat digunakan secara individu maupun klasikan dengan menggunakan LCD (*Liquid Crystal Display*).

C. Saran

1. Bagi Siswa

Produk yang dikembangkan dapat digunakan sebagai sumber belajar siswa secara mandiri di rumah

2. Bagi Guru

Guru disarankan dapat memanfaatkan keunggulan *software Macromedia Flash Professional 8* dengan cara mengembangkan materi pembelajaran

lainnya sebagai bentuk media pembelajaran interaktif.

3. Bagi Peneliti

Masih perlu adanya pengembangan media sebagai media interaktif yang lebih menarik lagi pada bidang pembelajaran khususnya pembelajaran bahasa Jawa.

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Brown, James. W., Lewis, Richard. B., and Fred F. Harclerod. (1983). *Av Instruction Technology, Media, and Methods*. United States of America: Mc Graw- Hill Book Company.
- Danim, Sudarwan. (2011). *Pengembangan Profesi Guru*. Jakarta: Kencana Perdana Media Group.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2005). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Dikse, I Wayan. (2010). *Animasi dengan Flash 8*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Dinas Pendidikan, Pemuda, dan Olahraga. (2010). *Kurikulum Muatan Lokal Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar Muatan Loal Bahasa, Sastra, dan Budaya Jawa Sekolah Menengah Pertama (SMP/ MTS)*. Yogyakarta: Dinpenpora.
- Gerrald, Ralph, W. (1967). *Computers and Education*. United States of America: Mc Graw- Hill Book Company.
- Hadiwidjana, R.D.S. 1967. *Tata Sastra*. Yogyakarta: U.P. Indonesia.
- Hamalik, Oemar. 1982. *Media Pendidikan*. Bandung. Alumni.
- Jatirahayu, Warih. (2007). *Manca Warna Kawruh Pepak Bahasa Jawa*. Yogyakarta: Pelangi.
- Latuheru, jhon D. 1988. *Media pembelajaran dalam proses belajar masa kini*. Jakarta:dirjen pendidikan tinggi. PPLPTK.
- Litbang Wahana Komputer. (2006). *Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash Professional 8*. Jakarta: Penerbit Salemba Infotek.
- Lucky, Indra Pradipta . 2011. “Pengembangan Media Pembelajaran IPA Terpadu dengan Tema Kita dan Cahaya Berbasis Multimedia Interaktif untuk Siswa SMP Kelas VIII”. *Skripsi S1*. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan IPA, FMIPA UNY.

- Madcoms. (2006). *Mahir Dalam 7 Hari Macromedia Flash Pro 8*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Mar'atun Khasanah. (2012). Pengembangan Media Pembelajaran Cangkringan Dengan Software Adobe Flash CS3 Untuk Siswa SMP Kelas VII. *Skripsi Sarjana Pendidikan*. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Bahasa Jawa. FBS. UNY.
- Mulyana. 2007. *Morfologi Bahasa Jawa*. Yogyakarta: Kanwa Publisher.
- Munadi, Yuhdi. (2008). *Media Pembelajaran : Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Pers.
- Padmo, Dewi. (2004). *Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Teknologi Komunikasi dan Informasi Pendidikan.
- Padmosoekatjo, S. 1987. Gegaran Sinau Basa Jawi *Memetri Basa Jawi*. Surabaya: PT. Citra Jaya Murti.
- Poerwadarminta, WJS. (1939). *Baoesastra Djawa*. Djakarta/ Batavia: JB Woltres-Groningen.
- Pramono, Andi. (2006). *Macromedia Flash*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Putri, Dannies Permata. 2011. "Pengembangan CD Pembelajaran IPA Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Berbasis Pendidikan Karakter Dengan Tema Kita dalam Proses Fotosintesis untuk Siswa SMP/MTs". *Skripsi S1*. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan IPA, FMIPA UNY.
- Rohani, Ahmad. (1997). *Media Instruktusional Edukatif*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Romiszowski, A. J. (1974). *The Selection and Use of Instructional Media*. London: Kogan Page.
- Sadiman, Arief S. (1990). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- (2008). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Saud, Syaefudin U. (2009). *Pengembangan Profesi Guru*. Bandung: Alfabeta.
- Sedyawati, Edi dkk. (2001). *Sastra Jawa: Suatu Tinjauan Umum*. Jakarta: Balai Pustaka.

- Setyosari, Punadji. (2008). *Penelitian dan Penggunaan Media Pembelajaran*. Malang: Departemen Pendidikan Nasional Universitas Negeri Malang.
- Subalidinata, R.S. 1994. *Kawruh Kasusastran Jawa*. Yogyakarta: Yayasan Pustaka Nusantara
- Subroto, Edi dkk. 2000. *Kajian Wangsalan Dalam Bahasa Jawa*. Jakarta: Pusat Bahasa Departemen pendidikan Nasional.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi Arikunto. 2006. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Uno B. Hamzah. (2010). *Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Vaughan, Tay. (2004). *Multimedia : Making It Work, Sixth Edition*. U.S.A: MC Graw-Hill Technology Education.
- Widyastuti, S.H dan Nurhidayati. 2010. *Pengembangan media pembelajaran bahasa jawa*. Yogyakarta : UNY.
- Winda, Sukmaningtyas. 2011. "Pengembangan Media Pembelajaran Tembang Macapat dengan aplikasi Adobe Flash untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama Kelas VIII". *Skripsi SI*. Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Bahasa Daerah, FBS UNY.
- Wiji, Susilowati. (2007). Pengembangan Program Macromedia Flash Professional 8 Fisika di SMA. *Tesis Pascasarjana*. Yogyakarta: Program Studi Teknologi Pendidikan. UNY.
- Yudhiantoro, Dhani. (2006). *Membuat Animasi Web dengan Macromedia Flash Professional 8*. Yogyakarta: Andi Publisher.

Acuan Internet

2009. Macromedia Flash. <http://vhiie-threeya-blogs.blogspot.com/2009/05/pengenalan-macromedia-flash-8.html> diakses 26 September 2011
2010. Macromedia Flash. <http://my-autodidact.blogspot.com/2010/12/mengenal-macromedia-flash-8.html> diakses 21 Desember 2011