

**PENGARUH PENGGUNAAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF
TIPE TEAM GAME AND TOURNAMENT TERHADAP HASIL BELAJAR
MATEMATIKA SISWA KELAS IV SD NEGERI 4 WATES
KULON PROGO**

Oleh
Gandis Aprilina
NIM. 08108241165

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan model pembelajaran kooperatif tipe *Team Game and Tournament* terhadap hasil belajar Matematika pada materi bangun ruang sederhana siswa kelas IV SD N 4 Wates.

Jenis penelitian ini adalah penelitian *Quasi Experimental Design* dengan bentuk *Pretest-Posttest Control Group Design*. Variabel terikat pada penelitian ini adalah hasil belajar siswakelas IV SD Negeri 4 Wates dan variabel bebasnya adalah model pembelajaran kooperatif tipe *Team Game and Tournament*. Subjek penelitian adalah siswa kelas IV SD N 4 Wates. Objek penelitian adalah hasil belajar Matematika pada materi bangun ruang sederhana. Kelompok eksperimen dan kelompok kontrol ditentukan dengan cara melihat hasil *pretest*. Hasilnya terpilih kelas IVA sebagai kelompok kontrol dan IVB sebagai kelompok eksperimen. Instrumen yang digunakan adalah tes. Analisis data dalam penelitian ini menggunakan uji prasyarat validitas dan reliabilitas, serta pengujian hipotesis dengan menggunakan rata-rata (*mean*), uji *t-test* dan penghitungan *product moment corellation*.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa *mean* hasil belajar kelompok eksperimen sebesar 83,34 dan kelompok kontrol sebesar 73,84. Analisis data uji *t* menghasilkan nilai sebesar 3,501 lebih besar dari *t table* 5% sebesar 2,042 dan nilai pada *product moment corellation* sebesar 2,919 juga lebih besar dari *t table* 5%. Ketiga hal tersebut menunjukkan ada pengaruh positif pada hasil belajar dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *Team Game and Tournament*. Kesimpulannya pembelajaran dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *Team Game and Tournament* memberikan pengaruh yang positif terhadap hasil belajar Matematika pada materi bangun ruang sederhana siswa kelas IV SD N 4 Wates.

Kata kunci: *hasil belajar, Team Game and Tournament, Matematika*.