

Lampiran 1

	PEMERINTAH KABUPATEN PURWOREJO KANTOR PELAYANAN PERIZINAN TERPADU (KPPT) Jl. Urip Sumoharjo No. 6 Telp/Fax. (0275) 325202 Purworejo 54111
---	---

IZIN RISET / SURVEY / PKL
NOMOR : 072/250/2012

I. Dasar : Peraturan Daerah Kabupaten Purworejo Nomor 14 Tahun 2008 tentang Organisasi dan Tata Kerja Perangkat Daerah Kabupaten Purworejo (Lembaran Daerah Kabupaten Purworejo Tahun 2008 Nomor 11).

II. Menunjuk : Surat Permohonan dari Dekan FIK UNY No. 1172/Un.34.16/PP/2012 Tanggal 31 Mei 2012

III. Bupati Purworejo memberi Izin untuk melaksanakan Riset/ Survey/ PKL dalam Wilayah Kabupaten Purworejo kepada :

❖ Nama	: Robertus Rubiyanto
❖ Pekerjaan	: Guru
❖ NIM/NIP/KTP/ dll.	: 10604227392
❖ Instansi / Univ/ Perg. Tinggi	: Universitas Negeri Yogyakarta
❖ Jurusan	: PGSD Penjas
❖ Program Studi	: S1
❖ Alamat	: Sindurjan Rt.003/008 Purworejo
❖ No. Telp.	: 081328166318
❖ Penanggung Jawab	: M. Husni Thamrin, M.Pd
❖ Maksud / Tujuan	: Penelitian
❖ Judul	: Tingkat Ketrampilan Bermain Sepaktakraw Siswa SD Negeri Plaosan Yang Mengikuti Kegiatan Ekstrakurikuler Sepaktakraw.
❖ Lokasi	: SD N Plaosan
❖ Lama Penelitian	: 1 Bulan
❖ Jumlah Peserta	: -

Dengan ketentuan - ketentuan sebagai berikut :

- Pelaksanaan tidak disalahgunakan untuk tujuan tertentu yang dapat mengganggu stabilitas daerah.
- Sebelum langsung kepada responden maka terlebih dahulu melapor kepada :
 - Kepala Kantor Kesbangpolinmas Kabupaten Purworejo
 - Kepala Pemerintahan setempat (Camat, Kades / Lurah)
- Sesudah selesai mengadakan Penelitian supaya melaporkan hasilnya Kepada Yth. Bupati Purworejo Cq. Kepala KPPT, dengan tembusan BAPPEDA Kab. Purworejo

Surat Ijin ini berlaku tanggal 12 Juni 2012 sampai dengan tanggal 12 Juli 2012.

<u>Tembusan</u> , dikirim kepada Yth : - Ka. Bappeda Kab. Purworejo; - Ka. Kantor Kesbangpolinmas Kab. Purworejo; - Ka. Dinas P & K Kab. Purworejo; - Ka. SDN Plaosan; - Dekan FIK UNY	Dikeluarkan : Purworejo Pada Tanggal : 12 Juni 2012 a.n. BUPATI PURWOREJO KEPALA KANTOR PELAYANAN PERIZINAN TERPADU KABUPATEN PURWOREJO  RIATUR PRIYO UTOMO, S.Sos Pembina NIP. 19640724 198611 1 001
---	---

Lampiran 2

VALIDITAS DAN REABILITAS INSTRUMEN KETERAMPILAN BERMAIN SEPAKTAKRAW TAHUN 1995

Cetakan Ke - 1 / 1

Paket : SPS (Seri Program Statistik)
Modul : Analisis Butir (Item Analysis)
Program : Analisis Kesahihan Butir
Edisi : Sutrisno Hadi dan Seno Panardiyanto
Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta, Indonesia
Versi IBM/IN, Hak Cipta (c) 1973, Dilindungi UU

Nama Pemilik : Jurusan P.D.R.
Nama Lembaga : F.P.D.K. IKIP Yogyakarta
Alamat : Karangmalang, Yogyakarta, Indonesia

Nama Peneliti : DRS.M.HUSNI THAMRIN
Nama Lembaga : FPOK IKIP YOGYAKARTA
Tgl. Analisis : 3 JANUARI 1994
Nama Berkas : THAM
Nama Dokumen : THAMRIN

Nama Konstrak : KETRAMPILAN SEPAK TAKRAW
Nama Faktor 1 : SEPAK MULA

Butir 1 = Rekam Nomor : 1
Butir 2 = Rekam Nomor : 2
Butir 3 = Rekam Nomor : 3
Butir 4 = Rekam Nomor : 4
Butir 5 = Rekam Nomor : 5

Cacah Kasus Semula : 163
Cacah Data Hilang : 0
Cacah Kasus Jalan : 163

II MATRIKS INTERKORELASI

	r	x1	x2	x3	x4	x5	y
x1	1.000	0.553	0.496	0.479	0.430	0.995	
p	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	
x2	0.553	1.000	0.590	0.543	0.494	0.557	
p	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	
x3	0.496	0.590	1.000	0.602	0.359	0.499	
p	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	
x4	0.479	0.543	0.602	1.000	0.466	0.487	
p	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	
x5	0.430	0.494	0.359	0.466	1.000	0.437	
p	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	
y	0.995	0.557	0.499	0.487	0.437	1.000	
p	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	

p = dua-ekor.

TABEL RANGKUMAN ANALISIS BUTIR

Butir No.	r xy	r bt	p	Status
1	0.756	0.616	0.000	salih
2	0.825	0.700	0.000	salih
3	0.783	0.654	0.000	salih
4	0.806	0.666	0.000	salih
5	0.707	0.542	0.000	salih

Lampiran 3

PETUNJUK PELAKSANAAN TES KETERAMPILAN BERMAIN SEPAKTAKRAW

Ketentuan Umum

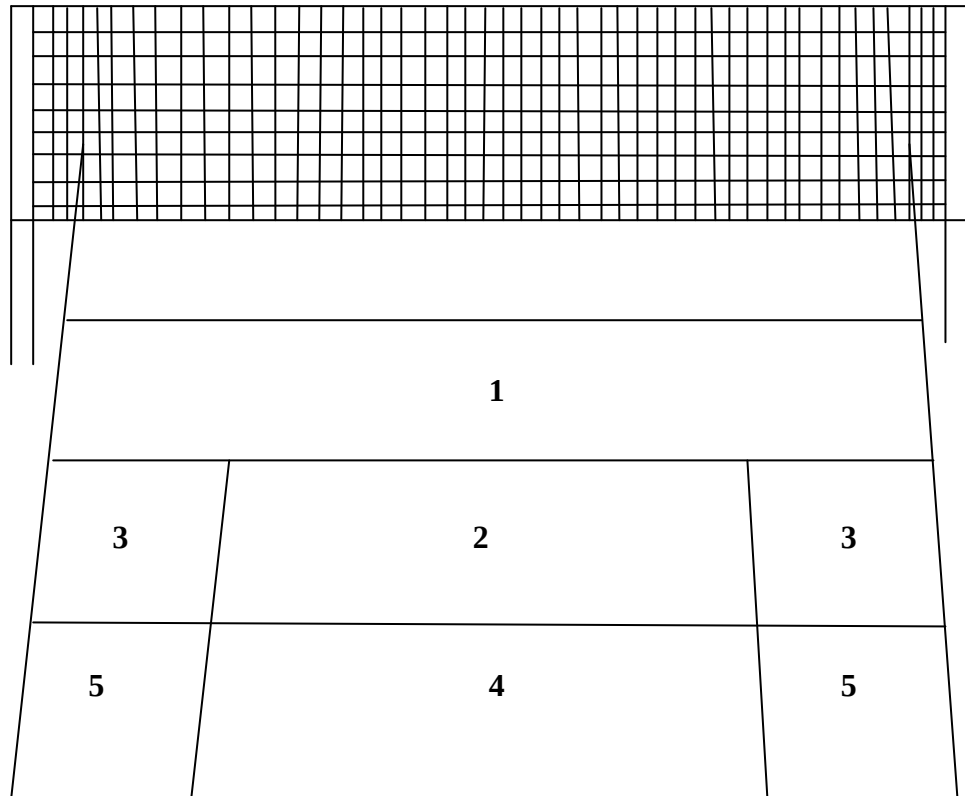
1. Pelaksanaan tes harus urut sesuai dengan urutan butir tes.
2. Ukuran lapangan serta alat yang digunakan sesuai dengan peraturan yang berlaku.
3. Bola yang digunakan berukuran standart baik yang terbuat dari rotan maupun yang terbuat dari plastik.
4. Sebelum melakukan tes tidak diadakan percobaan.
5. Sebelum melakukan tes, testi melakukan pemanasan sendiri selama 3-5 menit.
6. Testi harus bersepatu.

Tes Sepak Mula



- a. Tujuan : Servis untuk memulai permainan
- b. Perlengkapan: (1) bola takraw, (2) lapangan yang telah ditandai dengan nilai, (3) alat tulis menulis, dan (4) net.
- c. Petugas : (1) penghitung frekuensi sepak mula dan (2) pencatat hasil
- d. Petunjuk Pelaksanaan Tes

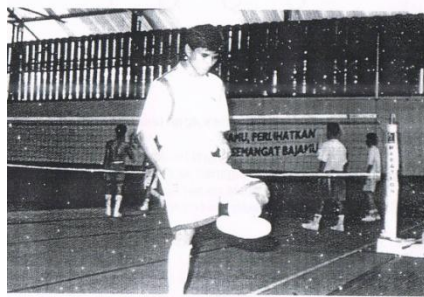
Lampiran 3 (lanjutan)



- (1) Sepak mula dilakukan dalam lingkaran ser vis dengan berdiri pada salah satu kaki di dalam garis lingkaran.
- (2) Aba-aba “mulai” dengan melemparkan bola sendiri, testi melakukan sepak mula di arahkan ke lapangan yang telah ditandai dengan angka, angka 1 nilai terendah dan angka 5 nilai tertinggi.
- (3) Setiap testi melakukan sepak mula dalam 3 kali percobaan, setiap percobaan dengan frekuensi 10 kali. Waktu istirahat testi adalah saat menunggu giliran melakukan sepak mula pada percobaan berikutnya.
- (4) Skor terakhir yang dicata adalah jumlah angka yang diperoleh dalam 10 kali tiap kesempatan.

Lampiran 3 (lanjutan)

Tes Sepak Sila



gga : Rasiwan, Komplek Gelora, Senayan - Jakarta, Juli 1999

- a. Tujuan: memainkan bola dengan menggunakan kaki bagian dalam untuk menerima, menguasai, mengumpan, serta untuk menyelamatkan bola dari serangan lawan.
- b. Perlengkapan: (1) bola takraw, (2) *stop watch*, dan (3) alat tulis menulis
- c. Petugas : (1) penghitung frekuensi sepak sila dan (2) pencatat hasil
- d. Petunjuk Pelaksanaan Tes
 - (1) Sepak sila dilakukan pada tempat yang telah ditentukan
 - (2) Aba- aba “mulai”, testi melakukan sepak sila, petugas mulai menghidupkan *stop watch* serta menghitung frekuensi sepak sila testi.
 - (3) Sepak sila dihitung setelah sepakan bola pertama (sepakan pertama tidak dihitung).
 - (4) Jika bola jatuh dan waktu masih ada, testi boleh melakukan sepak sila lagi dan hitungan dilanjutkan lagi setelah sepakan pertama.
 - (5) Aba-aba”berhenti”, *stopwatch* dimatikan testi menghentikan sepak sila.

Lampiran 3 (lanjutan)

- (6) Setiap testi melakukan sepak sila dalam tiga kali percobaan, tiap percobaan dengan waktu 1 menit. Waktu istirahat testi adalah saat menunggu percobaan berikutnya.
- (7) Skor yang dicatat adalah jumlah frekuensi sepak sila selama 1 menit pada tiap percobaan.

Tes Sepak Kuda

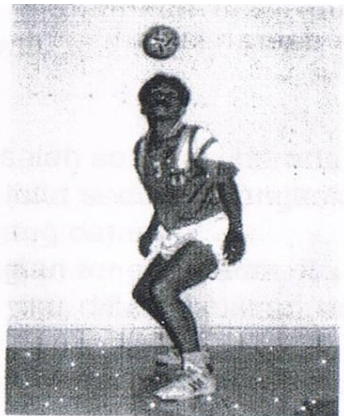


- a. Tujuan: memainkan bola dengan menggunakan punggung kaki untuk bola yang datangnya rendah dan kencang, menyelamatkan bola dari serangan lawan, mengawal, dan menguasai bola.
- b. Perlengkapan: (1) bola takraw, (2) *stop watch*, dan (3) alat tulis menulis
- c. Petugas : (1) penghitung frekuensi sepak kuda dan (2) pencatat hasil
- d. Petunjuk Pelaksanaan Tes
 - (1) Sepak kuda dilakukan pada tempat yang telah ditentukan
 - (2) Aba- aba “mulai”, testi melakukan sepak kuda, petugas mulai menghidupkan *stop watch* serta menghitung frekuensi sepak kuda testi.
 - (3) Sepak kuda dihitung setelah sepakan bola pertama (sepakan pertama tidak dihitung).

Lampiran 3 (lanjutan)

- (4) Jika bola jatuh dan waktu masih ada, testi boleh melakukan sepak kuda lagi dan hitungan dilanjutkan lagi setelah sepakan pertama.
- (5) Aba-aba”berhenti”, *stopwatch* dimatikan testi menghentikan sepak kuda.
- (6) Setiap testi melakukan sepak kuda dalam tiga kali percobaan, tiap percobaan dengan waktu 1 menit. Waktu istirahat testi adalah saat menunggu percobaan berikutnya.
- (7) Skor yang dicatat adalah jumlah frekuensi sepak kuda selama 1 menit pada tiap percobaan.

Tes *Heading*

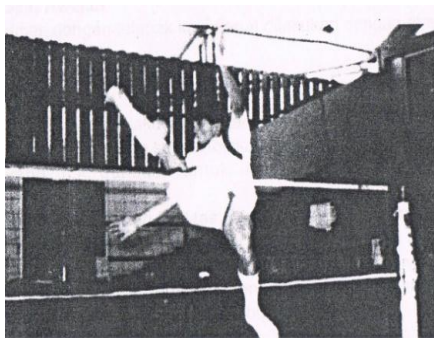


- a. Tujuan: memainkan bola dengan kepala, menyelamatkan, member umpan kepada teman serta untuk menyerang.
- b. Perlengkapan: (1) bola takraw, (2) *stop watch*, dan (3) alat tulis menulis
- c. Petugas : (1) penghitung frekuensi *heading* dan (2) pencatat hasil
- d. Petunjuk Pelaksanaan Tes
 - (1) *Heading* dilakukan pada tempat yang telah ditentukan

Lampiran 3 (lanjutan)

- (2) Aba- aba “mulai”, testi melakukan *heading*, petugas mulai menghidupkan *stop watch* serta menghitung frekuensi *heading* testi.
- (3) *Heading* dihitung setelah pantulan bola pertama (pantulan pertama tidak dihitung).
- (4) Jika bola jatuh dan waktu masih ada, testi boleh melakukan *heading* lagi dan hitungan dilanjutkan lagi setelah pantulan pertama.
- (5) Aba-aba”berhenti”, *stopwatch* dimatikan testi menghentikan *heading*.
- (6) Setiap testi melakukan *heading* dalam tiga kali percobaan, tiap percobaan dengan waktu 1 menit. Waktu istirahat testi adalah saat menunggu percobaan berikutnya.
- (7) Skor yang dicatat adalah jumlah frekuensi *heading* selama 1 menit pada tiap percobaan.

Tes *Smash*



- a. Tujuan : menyerang lawan
- b. Perlengkapan: (1) bola takraw, (2) lapangan yang telah ditandai dengan nilai, (3) alat tulis menulis, dan (4) net.
- c. Petugas : (1) penghitung frekuensi *smash*, (2) pencatat hasil, dan (3) *judge*

Lampiran 3 (lanjutan)

d. Petunjuk Pelaksanaan Tes

- (1) *Smash* dilakukan di depan net
- (2) Bola dilemparkan sendiri oleh testi setelah aba-aba “mulai”
- (3) *Smash* di arahkan ke lapangan yang telah ditandai dengan angka (nilai)
- (4) Saat melakukan *smash* kedua kaki harus lepas dari lantai
- (5) Setiap testi melakukan *smash* 10 kali dalam 3 kali percobaan. Waktu istirahat testi adalah saat menunggu giliran melakukan *smash* pada percobaan berikutnya.
- (6) Skor yang dicatat adalah jumlah nilai yang diperoleh dalam 10 kali melakukan *smash* pada tiap percobaan.

Lampiran 4

Lapangan dan Bola Sepaktakraw

A. Lapangan Sepaktakraw



1. Panjang Lapangan: 13,42 meter.

2. Lebar Lapangan: 6,10 meter.

3. Garis Batas

Garis (*lines*) yang lebarnya ± 5 cm.

4. Lingkaran Tengah

Ditengah sebuah lapangan ada lingkaran yaitu tempat melakukan sepakan permulaan (service) dengan garis tengah lingkaran 61 cm.

5. Garis Seperempat Lingkaran

Pada penjuru tengah kedua lapangan terdapat garis seperempat lingkaran tempat melambungkan bola kepada pemain yang melakukan sepakan permulaan (service) dengan jari-jari 90 cm.

Lampiran 4 (lanjutan)

6. Tiang

Dua buah tiang sebagai tempat pengikat jaring, didirikan pada sebelah luar kedua garis samping kiri dan kanan dengan jarak 30,5 cm dari garis samping. Tinggi tiang 1,55 meter untuk laki-laki dan 1,45 meter untuk perempuan. Tinggi tiang untuk siswa SD 1,35 meter.

7. Jaring (net)

Jaring dibuat dari bahan benang kasar (*nylon*) dengan ukuran lubang-lubangnya 4-5 cm. Lebar jaring 72 cm dan panjangnya tidak lebih dari 6,71 m. Pada pinggir atas, bawah dan samping dibuat pita selebar ± 5 cm yang diperkuat dengan tali yang diikatkan pada kedua ring. Tinggi jaring 1,55 m dari tanah/ lantai.

B. Bola Takraw



Bola terbuat dari bahan rotan atau fiber dengan berat antara 170- 180 gram. Lingkaran bola 42 cm sampai 42 cm.

Lampiran 5

Tabel Skor Skala Keterampilan Bermain Sepaktakraw

Skor T	Semula (X1)	Sesila (X2)	Sekuda (X3)	Heading (X4)	Smash (X5)	Skor T
85	--	--	--	--	--	85
84	--	--	--	--	--	84
83	--	--	109	89	--	83
82	40	87	108	88	--	82
81	--	86	107	87	30	81
80	39	--	106	86	--	80
79	--	85	105	85	--	79
78	38	--	103	83	--	78
77	--	84	102	82	29	77
76	37	83	100	80	--	76
75	--	--	99	69	--	75
74	36	82	97	68	28	74
73	--	81	95	66	--	73
72	35	--	93	65	--	72
71	--	80	89	63	--	71
70	34	79	88	62	27	70
69	--	--	86	60	--	69
68	33	78	84	59	--	68
67	32	77	80	57	26	67
66	--	76	79	56	25	66
65	31	74	77	54	24	65
64	30	72	76	52	23	64
63	--	71	74	50	--	63
62	29	69	73	49	22	62
61	28	67	70	47	21	61
60	--	65	68	46	--	60
59	27	63	65	45	20	59
58		61	62	43	19	58
57	26	59	59	42	--	57
56	25	56	56	40	18	56
55	--	53	54	39	--	55
54	24	51	52	37	--	54
53	--	47	49	36	17	53
52	23	46	48	35	--	52
51	--	43	46	33	16	51
50	22	41	44	32	--	50
49	--	38	43	30	15	49
48	21	37	40	29	--	48

Lampiran 5 (lanjutan)

Skor T	Semula (X1)	Sesila (X2)	Sekuda (X3)	Heading (X4)	Smash (X5)	Skor T
47		35	39	28	14	47
46	20	33	37	27	13	46
45	19	31	35	26	--	45
44	--	30	33	25	12	44
43	18	27	32	23	11	43
42	--	26	29	22	--	42
41	17	25	28	21	10	41
40	--	24	27	20	--	40
39	16	22	26	--	9	39
38	15	21	24	19	--	38
37	--	20	23	--	8	37
36	14	18	22	18	--	36
35	13	17	20	--	7	35
34	--	--	--	17	--	34
33	--	16	19	--	--	33
32	12	--	18	16	6	32
31	--	15	--	--	--	31
30	--	--	17	--	--	30
29	--	14	--	15	--	29
28	11	--	16	--	5	28
27	--	13	--	14	--	27
26	--	--	15	--	--	26
25	--	12	14	13	--	25
24	--	--	--	--	--	24
23	10	11	13	12	4	23
22	--	10	--	--	--	22
21	--	--	12	--	--	21
20	--	9	11	11	--	20
19	9	--	--	--	3	19
18	--	8	10	10	--	18
17	8	--	--	--	2	17
16	--	--	--	--	--	16

Sumber: (Husni Thamrin, 1995: 17)

Keterangan:

Semula (X1) : Sepak Mula

Sesila (X2) : Sepak Sila dalam 1 menit

Sekuda (X3) : Sepak kuda dalam 1 menit

Heading (X4) : Heading dalam 1 menit

Smash (X5) : Smash

Lampiran 6

**LEMBAR PENILAIAN TES KETERAMPILAN
BERMAIN SEPAKTAKRAW**

No	Nama	Kls	Sepakmula			Sepaksila			Sepakkuda			Heading			Smash		
			P1	P2	P3	P1	P2	P3	P1	P2	P3	P1	P2	P3	P1	P2	P3
1																	
2																	
3																	
4																	
5																	
6																	
7																	
8																	
9																	
10																	
11																	
12																	
13																	
14																	
15																	
16																	
17																	
18																	
19																	
20																	
21																	
22																	
23																	
24																	
25																	
26																	

Keterangan

P1 : Percobaan 1

P2 : Percobaan 2

P3 : Percobaan 3

Lampiran 7

**INDUK DATA HASIL KETERAMPILAN BERMAIN SEPAKTAKRAW
SISWA SD NEGERI PLAOSAN YANG MENGIKUTI
EKSTRAKURIKULER SEPAKTAKRAW**

No	Nama	Kls	Sepakmula			Sepaksila			Sepakkuda			Heading			Smash		
			P1	P2	P3	P1	P2	P3	P1	P2	P3	P1	P2	P3	P1	P2	P3
1	Arya rizky yudha	3	22	25	21	37	54	32	21	24	29	13	15	14	8	14	17
2	Hana ilham wijayanto	3	15	24	21	19	35	39	15	10	15	20	20	29	13	12	8
3	Irsyad maulana	4	26	19	24	69	68	73	30	43	36	33	34	30	22	14	19
4	Edi prasetyo	4	23	18	17	56	64	71	41	33	31	25	22	20	17	27	25
5	Indra dermawantolo	4	21	16	25	61	39	50	44	31	25	15	16	13	8	17	9
6	Ryan bagus	4	32	25	17	67	63	85	55	27	40	28	22	30	12	21	16
7	Arif rohman	4	13	11	17	63	56	86	73	29	26	27	27	30	20	24	16
8	Helmi nurahman	4	31	24	14	45	60	56	35	44	35	36	27	30	21	22	18
9	Iqbal ahsan	4	10	22	13	34	24	48	30	21	24	11	13	12	16	15	24
10	Dava yudistira	5	27	22	16	69	85	86	86	54	54	32	29	26	4	4	16
11	Ano firman	5	16	17	21	63	63	61	56	55	53	36	39	34	4	22	19
12	Andi anugerah	5	14	20	15	40	50	77	41	16	22	18	15	20	8	14	6
13	Reky prasetyo	5	20	28	13	64	60	60	48	38	56	33	35	40	13	23	19
14	Yuda febrian	5	10	31	23	75	92	87	65	56	71	31	44	34	13	24	13
15	Sindu farakui	5	33	35	14	66	74	79	51	43	38	30	28	33	10	17	14
16	Dito brian	5	13	24	15	40	43	66	67	20	26	14	12	16	6	14	11
17	Galih irawan	5	28	29	23	42	44	55	16	27	16	7	10	12	15	12	24
18	Arif gusmianto	5	11	15	29	56	51	75	40	42	42	22	28	23	15	13	16
19	Rio	5	21	23	21	60	64	86	47	44	40	24	24	24	13	22	18
20	Arman	5	11	16	14	46	45	44	20	15	15	13	27	13	15	24	18
21	Tri gusta wijayanto	6	13	12	18	45	51	47	19	19	28	18	19	10	21	19	16
22	Joko pamungkas	6	24	27	24	53	52	47	41	35	53	22	16	28	17	16	20
23	Jukuh nurdiyansah	6	21	24	17	42	55	45	26	28	26	22	33	36	9	9	13
24	Maxi million	6	15	21	14	45	50	44	19	21	22	35	35	22	22	10	20
25	Muhammad aziz	6	31	24	25	69	83	74	61	65	72	71	72	75	18	25	26
26	Novan	6	27	22	24	43	42	39	23	30	25	28	23	32	23	13	21
27	Raditya	6	25	18	21	24	38	49	15	24	23	16	24	21	19	15	21
28	Risky fajar sutrimo	6	26	31	23	64	53	72	57	52	57	33	42	45	15	24	27

29	Sanda andika	6	28	19	17	44	56	54	48	48	34	20	29	16	14	22	15
30	Seva zaza	6	18	28	22	78	70	74	62	49	55	45	46	39	14	26	12

Keterangan

P1 : Percobaan 1

P2 : Percobaan 2

P3 : Percobaan 3

Lampiran 8

DOKUMENTASI PELAKSANAAN TES



Lokasi Pelaksanaan Tes



Persiapan Sebelum Pelaksanaan Tes



Siswa Melakukan Pemanasan



Item Tes Sepak Mula

Lampiran 8 (lanjutan)



Item Tes *Heading*



Item Tes *Smash*



Item Tes *Sepaksila*



Item Tes *Sepakkuda*