

### Lampiran 3

#### TAHAP-TAHAP STRATEGI PERMAINAN *MAKE A MATCH*

No.	Tahapan	Kegiatan
1.	<b>Saling Ketergantungan Positif</b>	Setiap anggota kelompok saling membantu teman lain bila terdapat kesulitan dalam mencari pasangan kartunya.
2.	<b>Tanggung Jawab Perseorangan</b>	a. Setiap peserta didik mencari pasangan yang mempunyai kartu yang cocok dengan kartunya sendiri. b. Setiap peserta didik mendapat sebuah kartu.
3.	<b>Tatap Muka</b>	a. Setiap peserta didik mencari pasangan kartunya di kelompok lain, sehingga terjadi tatap muka antara teman satu dengan teman yang lainnya. b. Peserta didik dapat juga bergabung dengan dua atau tiga peserta didik lain.
4.	<b>Komunikasi Antar Anggota</b>	Di dalam kelompok terdapat komunikasi, misalnya menanyakan teman lain apakah sudah mendapat pasangan kartunya?
5.	<b>Evaluasi Proses Kelompok</b>	Di akhir permainan saling mengevaluasi kekurangan apa yang harus diperbarui, supaya pada permainan berikutnya sudah berjalan baik.