

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada perusahaan Warna AC mengenai sistem penjualan tunai berbasis web dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Sistem penjualan yang diterapkan pada perusahaan Warna AC masih bersifat manual dan masih sangat sederhana terutama dalam memberikan informasi untuk pengendalian intern perusahaan.
 - a. Fungsi yang terkait dengan sistem penjualan pada perusahaan Warna AC terdiri dari bagian gudang, bagian penjualan, dan bagian administrasi.
 - b. Dokumen dan catatan sistem penjualan pada perusahaan Warna AC meliputi nota penjualan, laporan penjualan, laporan penerimaan kas, laporan barang keluar.
 - c. Bagan alir sistem penjualan pada perusahaan Warna AC terdiri atas fungsi penjualan, fungsi gudang, fungsi administrasi.
 - d. Sistem pengendalian intern pada perusahaan Warna AC belum berjalan dengan baik dimana dalam organisasi terdapat perangkapan fungsi antara fungsi kas dan fungsi administrasi dan dokumen yang digunakan hanya menggunakan nota penjualan sehingga menyulitkan dalam pengendalian intern perusahaan.

2. Perancangan sistem penjualan tunai berbasis web pada perusahaan Warna AC dengan metode System Life Development Cycle (SDLC) sebagai berikut:
- a. Analisis sistem meliputi analisis kelemahan sistem lama, analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem. Dari tahapan analisis tersebut sistem dikatakan layak untuk dikembangkan karena telah memenuhi kriteria dalam kelayakan sistem.
 - b. Desain sistem penjualan tunai berbasis web pada perusahaan Warna AC adalah sebagai berikut:
 - 1) Bagan alir sistem penjualan tunai berbasis web pada perusahaan Warna AC terdiri dari fungsi penjualan, fungsi kasir, fungsi gudang, fungsi pengiriman dan fungsi akuntansi.
 - 2) Catatan akuntansi yang terdapat pada sistem penjualan tunai berbasis web pada perusahaan Warna AC meliputi jurnal penerimaan kas, jurnal umum, kartu persediaan dan kartu gudang.
 - 3) Dokumen yang terdapat pada sistem penjualan tunai berbasis web pada perusahaan Warna AC meliputi faktur penjualan, bill of lading, bukti transfer bank, RHPP.
 - c. Desain program web meliputi desain pendahuluan yaitu desain input dan output program. Kemudian dilanjutkan dengan desain fisik yaitu desain file dan database dan desain program. Desain antarmuka program menggunakan macromedia dreamweaver sedangkan desain database menggunakan MySQL untuk menjaga keamanan database program.

d. Implementasi sistem penjualan tunai pada perusahaan Warna AC menggunakan metode konversi paralel. Pengembangan sistem penjualan tunai berbasis web memudahkan karyawan dengan otomatisasi transaksi sehingga meminimalkan kerja para karyawan, meminimalisasi kesalahan dalam membuat tagihan pada pelanggan serta mempermudah pengendalian intern perusahaan karena dokumen, catatan yang lengkap dan pembagian tugas yang jelas antar fungsi. Sehingga kemungkinan praktek yang kurang sehat dapat dihindari seperti penggelapan ataupun manipulasi data transaksi.

B. Saran

1. Pengembangan sistem penjualan tunai berbasis web perlu dilakukan seiring dengan kemajuan zaman untuk menyesuaikan dengan teknologi yang akan terus berkembang. Dalam periode tertentu perusahaan perlu melakukan update perangkat komputer dan software yang digunakan.
2. Pemisahan fungsi yang jelas dan pengendalian intern yang tegas dengan adanya sistem otorisasi perlu ditingkatkan di kemudian hari. Pemisahan tersebut perlu dilakukan terutama pada fungsi penjualan dengan fungsi administrasi serta fungsi gudang dengan fungsi pengiriman.
3. Evaluasi sistem secara berkesinambungan diperlukan untuk menghindari dampak buruk yang muncul di kemudian hari. Dalam hal ini adalah evaluasi dan perbaikan sistem secara teratur guna menanggulangi kerusakan sistem serta kejahatan dunia maya (hacker) yang setiap waktu mengancam.

DAFTAR PUSTAKA

- Ellsworth, Jill H. and Matthew V. Ellsworth. (1997). Pemasaran Di Internet. Tejemahan Yulianto.Grasindo, Jakarta
- Hall,James A. (2007). Sistem Informasi Akuntansi, Edisi 4. Jakarta : Salemba Empat
- Hanif Al Fatta. (2007). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset
- Jeffery L. Whitten, Lonnie D. Bentley dkk. (2004) . Metode Desain dan Analisis Sistem. Yogyakarta : Andi
- Jogiyanto. (1999). Analisa dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset
- _____.(2000). Sistem Informasi Berbasis Komputer. Yogyakarta : BPFE
- McLeod, Raymond. (2001). Sistem Informasi Manajemen. Edisi ke-tujuh : jilid 1. Jakarta : PT. Prenhallindo
- Mulyadi, (2001). Sistem Akuntansi. Jakarta:Salemba Empat
- Narko.(2007). Sistem Akuntansi, Cetakan Kelima. Yogyakarta: Yayasan Pustaka Nusantara
- Nugroho Widjajanto.(2001). Sistem Informasi Akuntansi. Jakarta : Erlangga
- O'Brien, James A. (2005). Pengantar Sistenm Informasi (ed.6). Jakarta : Salemba Empat
- Sidik Betha. (2005). MYSQL. Bandung : Informatika
- Turban, Efraim.(2000). Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta : Salemba Empat
- Wahidin.(2005). 7 Jam Belajar Dreamweaver MX 2004 untuk Orang Awam. Palembang : Maxikom

Santi. (2003). Perancangan Sistem Akuntansi Atas Transaksi Penjualan pada PT.Nobel Technotronics di Surabaya. Surabaya : Universitas Airlangga

Wily Indrajati. (2007). Perancangan Sistem Penjualan Terkomputerisasi pada PT. Sarang Madu. Jakarta : Universitas Pembangunan Nasional

Supeni. (2009). Perancangan Sistem Penjualan pada Kerajinan Batik KAYu Sanggar Peni Bantul. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta

Agus arwani.2008. Modul Pengantar Akuntansi.

[http://agusarwani.blogspot.com/2008/11/11/Modul-Pengantar akuntansi .html.](http://agusarwani.blogspot.com/2008/11/11/Modul-Pengantar%20akuntansi.html), diakses 23 Februari 2012