

Peraturan Permainan

Pada Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT

1. Untuk memulai permainan dalam setiap meja turnamen menentukan dulu pembaca soal dan pemain yang pertama dengan cara undian.
2. Pemain yang menang undian mengambil kartu undian yang berisi soal dan diberikan kepada pembaca soal. Dalam permainan ini pembaca soal bertugas untuk membacakan soal dan membuka kunci jawaban, tidak boleh ikut menjawab atau memberikan jawaban kepada kelompok lain.
3. Pembaca soal akan membacakan soal sesuai dengan kartu soal yang dipilih oleh pemain. Selanjutnya soal di jawab dengan mandiri oleh pemain, dan penantangya sesuai dengan waktu yang ditentukan.
4. Setelah waktu untuk menjawab selesai, maka pemain akan menyebutkan hasil jawabannya dan jika jawaban salah maka akan dilempar ke penantang yang searah jarum jam yaitu penantang I, jika penantang I tidak bisa menjawab atau salah maka akan di lempar ke penantang selanjutnya.
5. Setelah soal di jawab benar oleh pemain maka kartu tersebut akan di berikan kepada pemain yang menjawab benar, dan pemain tersebut mendapatkan nilai sesuai angka yang skor yang tertera dalam kartu soal tersebut. Jika semua pemain tidak dapat menjawab atau menjawab salah maka kartu di biarkan saja.
6. Permainan di lanjutkan pada kartu berikutnya sampai semua kartu soal habis di bacakan, dimana posisi pemain di putar searah jarum jam agar peserta dalam satu meja dapat berperan sebagai pembaca soal, pemain dan penantang.
7. Setelah semua kartu selesai terjawab atau terbuka setiap pemain dalam satu meja, Setiap pemain menghitung jumlah kartu yang diperoleh dan menghitung skor yang didapatkan.
8. Selanjutnya setiap pemain kembali ke kelompok asal dan melaporkan skor yang di peroleh dan mengisikan pada tabel yang telah tersedia. Ketua kelompok memasukan skor yang diperoleh anggotanya kemudian di hitung jumlah skor yang di diperoleh dalam kelompoknya.