

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Darmawan, Deni. (2011). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Ichwan, K. (2015). *Membuat Media Pembelajaran dengan Adobe Flash CS6*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Indriana, Dina. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Irsyad, Hanif. (2016). *Aplikasi Android dalam 5 Menit Edisi Revisi*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Kustandi, Cecep & Sutjipto, Bambang. (2013). *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Mulyatiningsih, Endang. (2011). *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi (GP Press Group).
- Munir, Muammad. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Register Berbasis Inkuiri Terbimbing*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Vol 22, No 2. Hlm. 184-190.
- Nazaruddin, Safaat H. (2015). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. rev.ed. Bandung: Informatika.
- Padayachee, I., P. Kotze & Merwe, A. Van Der. (2010). *ISO 9126 External Systems Quality Characteristics, Sub-Characteristics and Domain Specific Criteria for Evaluating e-Learning Systems (Jurnal Online)*. Diakses dari www.researchgate.net/publication/228987388 pada tanggal 8 Maret 2019, pukul 20.00 WIB.
- Pribadi, Benny A. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Penerbit Kencana.
- Rahmanto, Arif & Yuswono, Lilik Chaerul. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Sistem Suspensi Berbasis Komputer di SMK Negeri 1 Cangkringan*. Jurnal Pendidikan Teknik Otomotif Edisi XIX, Nomor 2, Tahun 2017.
- Sadiman A.S., et.al. (2010). *Media pendidikan*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.

- Sanaky, AH. Hujair. (2009). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safinia Insania Press.
- Siregar, Eveline & Nara, Hartini. (2011). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Smaldino, Sharon E., Lowther, Deborah L & Russell, James D. (2014). *Instructional Technology for Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Sudjana, Nana. (2016). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, Nana & Rivai, Ahmad. (2013). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugihartono, et.al. (2013). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukoco, Agus. (2010). *Penggunaan Standard ISO 9126 untuk Mengevaluasi Keefektifan Perangkat Lunak*. [versi elektronik]. EXPLORE Jurnal Sistem Informasi dan Telekomatika, 11-20.
- Sukoco, et.al. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Vol 22, No. 2. Hlm. 215-226.
- Sutarti, Tatik & Irawan, Edi. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- Sutopo, Ariesto Hadi. (2012). *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suyitno. (2016). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Vol 23, No 1. Hlm. 101-109.
- Tim Tugas Akhir Skripsi FT UNY. (2013). *Pedoman Penyusunan Tugas Akhir Skripsi Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta*. Yogyakarta: FT UNY.
- Wahana Komputer. (2012). *Langkah Praktis Membangun Aplikasi Sederhana Platform Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo.