

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, M.K., (2011) *Fundamentals of sports injury management*. Maryland: Lippincott Williams & Wilkins.
- Areeyoo, M. N. (2018). *Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Pada Mahasiswa Thailand Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar*. Tesis, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik*. Jakarta : Rineka Cipta
- Arikunto, S. (2016). *Manajemen penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, A. (2007). *Media pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Cho, R. V. (2016). *Hand Book P3K 99 Pertolongan pertama pada kecelakaan*. Yogyakarta : Pustaka Cerdas
- Cohen R, Baluch B, Duffy LJ. (2018). Defining extreme sport: conceptions and misconceptions. *Front Psychology*. doi:10.3389/fpsyg.2018.01974
- Darmadi, H. (2011). *Metode penelitian pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Darmawan, D. (2016). *Mobile learning, sebuah aplikasi teknologi pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Daryanto. (2016). *Media pembelajaran, peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Franklin, R. C., & Leggat, P. A. (2012). The Epidemiology of Injury in Canoeing, Kayaking and Rafting. *Epidemiology of Injury in Adventure and Extreme Sports. Medicine and Sport Science*. doi:10.1159/000338698
- Handayani, F. (2015). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Biologi Berbasis Android Materi Interaksi Dalam Ekosistem Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas X SMA*. Tesis, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Immonen, T., Brymer, E., Davids, K., Liukkonen, J., & Jaakkola, T. (2018). An Ecological Conceptualization of Extreme Sports. *Frontiers in psychology*, 9, 1274. doi:10.3389/fpsyg.2018.01274

- Junaidi, I. (2011). *Pedoman pertolongan pertama yang harus dilakukan saat gawat & darurat medis*. Yogyakarta : Penerbit Andi
- Joyce D. & Lewindon D. (2016). *Sports injury prevention and rehabilitation*. Newyork: Routledge
- Kembang. (2016). Pada KBBI Daring. Diambil 28 Oktober 2019, dari <https://kbbi.web.id/kembang>
- Kustandi, C. (2011). *Media pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Laver, Lior, Ioannis P. Pengas & Omer Mei-Dan. (2017). Injuries in extreme sports. *Journal of Orthopaedic Surgery and Research* volume 12, Article number: 59, doi: 10.1186/s13018-017-0560-9.
- Lei, W. M. (2011). *Beginning android, application development*. Canada: Wiley Publishing
- Mardapi, D. (2008). *Teknik penyusunan instrumen tes dan nontes*. Yogyakarta: Mitra Cendikia
- Muslimin, I. (2018). Pengembangan Aplikasi Kamus Bahasa Bima-Indonesia Input-Output Voice Text Berbasis Android untuk Membantu Masyarakat Suku Mbojo. Tesis, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Pfeiffer. R. P., et al. (2012). *Pertolongan pertama dan pencegahan cedera*. Jakarta : Erlangga
- Putra, N. (2012). *Research & development, penelitian dan pengembangan: Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajagrafindo
- Republik Indonesia. (2002). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, Dan Penerapan Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi.
- Robert G. J. (2011). Emerging technologiesmobile apps for language learning. *Language Learning & Technology*, June 2011, Volume 15, Number 2pp. 2–11. Retrieved from <http://llt.msu.edu/issues/june2011/emerging.pdf>
- Sadiman. (2014). *Media pendidikan, pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. Jakarta: Rajagrafindopersada
- Safaat, N. (2015) *Android, pemrograman aplikasi mobile smarthphone dan tablet pc berbasis adroid*. Bandung: Informatika Bandung

- Sanaky, H. A. H. (2015). *Media pembelajaran interaktif-inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara
- Sanjaya, W. (2016). *Media komunikasi pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Saputra, F. D. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Android Materi Sistem Bahan Bakar Pada Siwa SMK Kelas XI Semester Genap Serta Keefektifan Penerapannya. Tesis, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Schiff, M.A., Caine, D.J, O'Halloran, R. (2010). Injury Prevention in Sports. *American Journal of Lifestyle Medicine*
- Seng, C. B. (2011). *Android, dasar pengoperasian, optimasi sampai modifikasi*. Jasakom
- Setyosari, P. (2015). *Metode penelitian pendidikan dan pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Sudijandoko. (2000). *Perawatan dan pencegahan cedera*. Jakarta : Departemen Pendidikan dan Kebudayaan
- Sugiyono. (2018). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan r & d*. Bandung : Alfabeta
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian & pengembangan research and development*. Bandung : Alfabeta
- Sukarjo. (2006). *Kumpulan materi evaluasi pembelajaran*. Yogyakarta : Jurusan Teknologi Pembelajar Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta
- Sukiman. (2012). *Pengembangan media pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia
- Susilana, R. (2008). *Media pembelajaran, hakikat, pengembangan, pemanfaatan dan penilaian*. Bandung: Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan
- Thygerson, A., Gulli B., Krohmer J.R., (2011) *Pertolongan pertama*. Yogyakarta:Erlangga
- Vinay K. S, Juan R, Alexander J. Connaughton, et al. (2015). The current state of head and neck injuries in extreme sports. *Orthopaedic Journal of Sports Medicine*, <https://doi.org/10.1177/2325967114564358>

- Wahyuningsih, D. (2017). *E-learning teori dan aplikasi, Proses Pembelajaran Berbasis Aplikasi, Web, dan Cloud Computing dalam Dunia Teknologi Informasi*. Bandung : Informatika
- Waloeya, Y. J. (2010). *Google android*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Ward, Keith. (2016). *Routledge handbook of sports therapy, injury assessment and rehabilitation*. New York: Routledge
- Wati, E. R. (2016). *Ragam media pembelajaran, visual - audio visual –komputer - power point – internet – interactive video*. Jakarta: Kata Pena
- Widhiyanti. K. A. T. (2018). *Cedera olahraga pencegahan dan perawatan*. Yogyakarta : Pustaka Panasea
- Yunisa, A. (2017). *P3K, Pertolongan Pertama pada kecelakaan*. Victory Inti Cipta