

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, A. A., Nugraheni, M., & Rinawati, W. (2017). Developing Video for Food Analysis Course on the Subject of Effect Yeast, Sugar and Gluten to Bread Leaving. *5th ICRIF.MS Proceedings* , SE-177-185.
- Arifin, Z., & Setiyawan, A. (2012). *Pengembangan Pembelajaran Aktif dengan ICT*. Yogyakarta: Skripta Media Kreatif.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik Edisi Revisi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Pustaka.
- Atmodjo, M. W. (2005). *Restoran dan Segala Permasalahannya*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Cousins, J., Lillicrap, D., & Weekes, S. (2014). *Food and Beverage Service Ninth Edition*. Italy: Hodder Education.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran Inteteraktif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Ekawatiningsih, P., Komariah, K., & Purwanti, S. (2008). *Restoran Jilid 3*. Klaten: PT.Macana Jaya Cemerlang.
- Fatih, A. (2008). *Digital Multimedia: Animasi, Sound Editing dan Video Editing*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Gumelar, M. (2011). *2D Animation Hybrid Technique (Book A)*. Jakarta: PT. Indeks.
- Hamalik, O. (2010). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Kemendikbud. (2013). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 67 Tahun 2013*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Margono, S. (2010). *Metodelogi Penelitian*. Jombang: Rineka Cipta.
- Martayasa, I. G. (2012). *Food & Beverage Service Operational Job Preparation*. Yogyakarta: Andi Offset.

- Mulyatiningsih, E. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. (2015). *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Pujiriyanto. (2012). *Teknologi untuk Pengembangan Media dan Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press.
- Putri, G. A., & Rinawati, W. (2018). Pengembangan Media Video Pembelajaran American Service untuk Mata Kuliah Tata Hidang. *Jurnal Pendidikan Teknik Boga - SI* , 7 (4), 1-9.
- Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer, Mengembangkan Profesionalisme Abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- Sabrinatami, Z., & Rinawati, W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion Pembuatan Kue dari Tepung Beras pada Mata Pelajaran Kue Indonesia di SMK N 4 Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Boga -SI* , 7 (3), 1-9.
- Sanaky, H. A. (2009). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Sanaky, H. A. (2015). *Media Pembelajaran Interaktif - Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Sangadji, E. M., & Sopiah. (2010). *Metodelogi Penelitian Pendekatan Praktis Dalam Penelitian*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Setiawan, A. P. (2012). *Animation*. Bandung: Alfabeta.
- Sudrajat, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugihartono, R. A., Herryprilosadoso, B., & Panindias, A. N. (2010). *Animasi Kartun dari Analog Sampai Digital*. Jakarta: PT. Indeks.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.

- Suryani, N., Seiawan, A., & Putra, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putra, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Susiliana, R. (2009). *Media Pembelajaran (Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian)*. Bandung: CV.Wacana Prima.
- Umi, R., & Zakaria, M. (2010). Peningkatan Kualitas Pembelajaran Teknik Digital Animasi Melalui Pembelajaran Berbasis Lesson Study. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* , 22-24.
- Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena.