

DAFTAR PUSTAKA

- Aan Adrian dan Sudji Munadi (2015). *Pengaruh Strategi Pembelajaran SCL dan Kemampuan Spasial Terhadap Kreativitas Mahasiswa*. Jurnal Pendidikan dan Teknologi Kejuruan, Vol 22(4):1-14.
- Adelia, L.P. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Untuk Pelajaran Pengolahan Makanan Kontinental Siswa Kelas XI SMK N 3 Klaten*. Jurnal. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ainul, Y. & Rochmawati. (2014). *Pengembangan Buku Saku Digital Berbasis Android Sebagai Pendukung Bahan Ajar Pada Materi PPh Pasal 21*. Jurnal. Program Studi Pendidikan Akuntansi, Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Surabaya.
- Andi. (2013). *Adobe Flash CS6 Untuk Beragam Animasi Website*. Semarang: Wahana Komputer.
- Apri, W & Yusman, W. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Buku Saku Digital Berbasis Android Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Fisika Peserta Didik Kelas XI SMA N 1 Jetis Pada Materi Pokok Keseimbangan Benda Tegar*. Jurnal. 148 Jurnal Pendidikan Fisika Volum 6.Nomor 2.Tahun 2017.
- Suharsimi, Arikuntoro. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- _____. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Bayu Dwi Saputra. (2019). *Penerapan Media Pembelajaran Flipbook Untuk meningkatkan Motivasi Belajar Dan Prestasi Belajar Pada Mata Diklat Instalasi Penerangan Listrik Di SMK Negeri 2 Pengasih*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Bayu, H. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Multimedia Menggunakan Kvssoft Flipbook Maker Berbasis Etnomatematika*. Jurnal. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dony, S. Ade, G.F. Siscka, E. Yuda, M. (2013). *Modul Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital*. Jurnal. INVOTEC, Volume IX, No.2, Agustus 2013:101-116.
- Ellya, S. (2015). *Pengaruh Penjelasan Guru Terhadap Peningkatan Pengetahuan Sanitasi Hygiene Perorangan Pada Siswa Kelas XI Di SMK N 1 Sewon*. Jurnal. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Endang, M. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: ALFABETA.
- Fahrudin, A.R & Dwi, P. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Buku Saku Digital Berbasis Android Materi Ajar Gerak Dan Gaya Di SMK 1 Kedungwuni*. Jurnal. Edu Komputika 4 (2) (2017).
- Gian, D.O. ((2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dalam Bentuk Buku Saku Digital Untuk Mata Pelajaran Akuntansi Kompetensi Dasar Membuat Ikhtisar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa Di Kelas XI MAN 1 Yogyakarta Tahun Ajaran 2014/2015*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Juwita, S. (2017). *Pengembangan Komik Materi Keselamatan Kerja Dan Alat Pelindung Kerja Pada Mata Pelajaran Sanitasi Hygiene Dan K3 Sebagai Sumber Belajar Siswa SMK Program Studi Jasa Boga Kelas X*. E-Jurnal Student PEND. TEKNIK BOGA-S1, Vol 7 (5):1-10.
- Munir. (2015). *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: ALFABETA.
- Rachmat Hidayat dan Andian Ari Nugraeni (2018). *Pengembangan Video Pembelajaran Pembuatan Soft Ice Cream Dan Kacang Disko Berbasis Student Centered Learning Pada Mata Pelajaran Pengolahan Hasil Pertanian Untuk Siswa Kelas XI SMKN 1 Salam Magelang Yogyakarta*. E-jurnal Student PEND. TEKNIK BOGA-S1, Vol 7 (3):1-10.

- Rudi, H. (2016). *Pengaruh Penggunaan Media Flash Flip Book Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Materi Sejarah Pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Secang Magelang Tahun Pelajaran 2015/2016*. Universitas Negeri Semarang.
- Sayyidah, Fatimah. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Pada Mata Pelajaran Sanitasi Higiene dan Keselamatan Kerja (K3)*. E-Jurnal Student PEND. TEKNIK BOGA-S1, Vol 7 (1):1-10
- Siti, A.A. (2012). *Gambaran Hygiene Perorangan Sanitasi Lingkungan Sekolah Dan Infeksi Kecacingan Pada Murid SD Inpres Cambaya Sungguminasa Gowa*. Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. Bandung: ALFABETA.
- Sukardi. (2016). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Yogyakarta: PT Bumi Aksara.
- Tejo, N. (2011). *Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik*. Jurnal Ekonomi & Pendidikan, Volume 8 Nomor 1, April 2011.
- Tjandrawina, R.R. (2016). *Industri 4.0: Revolusi industry abad ini dan pengaruhnya pada bidang kesehatan dan bioteknologi*. Jurnal Medicinus, Vol 29, Nomor 1, Edisi April.
- Tim. (2016). *Pedoman Tugas Akhir*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- TIM JPTEI FT UNY. (2017). *Modul Pelatihan Pengembangan Buku Digital Dengan Flipbook*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Wagiran. (2015). *Metodologi Penelitian Pendidikan (Teori dan Implementasi)*. Yogyakarta: CV Budi Utama.