

DAFTAR PUSTAKA

- Asmara, A.P. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual tentang Pembuatan Koloid. *Jurnal Ilmiah Didaktika, Volume 15 Nomor 2 Halaman 156-178*.
- Blue Marble Geographics (2020). *Global Mapper*. Terakhir diakses dari laman <https://www.blumarblegeo.com/products/global-mapper.php> pada tanggal 11 Januari 2020 pukul 13.00 WIB.
- Brinker, R.C. (2000). *Dasar-Dasar Pengukuran Tanah*. (Terjemahan Djoko Walijatun). Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Chandra, A. & Mustholiq, I. (2007). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia pada Mata Kuliah Dasar Listrik. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Volume 16 Nomor 1 Halaman 6*.
- Daryono, R.W. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Penggunaan Total Station untuk Pengukuran Stake Out Lengkungan Jalan pada Mata Kuliah Praktikum Geomatika II di Jurusan Pendidikan Teknik Sipil Dan Perencanaan UNY*. Skripsi S1. Yogyakarta: FT UNY.
- El-Ashmawy, K. I. , A. (2016). Testing the Positional Accuracy of OpenStreetMap Data for Mapping Applications. *Jurnal Geodesy and Cartography, Volume 42 Nomor 1 Halaman 25-30*. <https://doi.org/10.3846/20296991.2015.1160493>.
- Esri (2019). *What is a shapefile?*. Terakhir diakses dari laman <https://desktop.arcgis.com/en/arcmap/10.3/manage-data/shapefiles/what-is-a-shapefile.htm> pada tanggal 1 Juni 2019 pukul 13.00 WIB.
- Esri (2020). *ArcGIS*. Terakhir diakses dari laman <https://www.esri.com/en-us/arcgis/about-arcgis/overview> pada tanggal 11 Januari 2020 pukul 13.00 WIB.
- Fujianto, dkk. (2016). Penggunaan Media Audio Visual untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Hubungan Antar Makhluk Hidup. *Jurnal Pena Ilmiah. Volume 1 Nomor 1 Halaman 843-844*.
- Geofabrik GmbH Karlsruhe (2020) *Geofabrik*. Terakhir diakses dari laman <https://www.Geofabrik.de/> pada tanggal 1 Januari 2020 pukul 01.00 WIB.
- Geofabrik GmbH Karlsruhe (2020). *OpenStreetMap*. Terakhir diakses dari laman <https://www.Geofabrik.de/> pada tanggal 1 Januari 2020 pukul 01.00 WIB.
- Hartanto, A. & Kustarto, H. (2012). *Ilmu Ukur Tanah: Metode dan Aplikasi*. Buku 2. Malang: Dioma.
- Hayati, dkk. (2017). Hubungan Penggunaan Media Pembelajaran Audio Visual dengan Minat Peserta Didik pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di

SMAN 1 Bangkinang Kota. *Jurnal Al-Hikmah, Volume 14 Nomor 2 Halaman 164-165.*

Kusuma,D.H., dkk. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial *Facebook* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Pemasaran *Online* di SMK Negeri 3 Surakarta. Prosiding Semiar Nasional Pendidikan Ekonomi & Bisnis Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Surakarta: Universitas Sebelas Maret.

LearnOSM. (2019). *Mendapatkan Data OSM*. Terakhir diakses dari laman <https://learnosm.org/id/osm-data/getting-data/> pada tanggal 6 Juni 2019 pukul 13.00 WIB.

Marsudi, I. & Raharjo, N.E. (2007). Pembelajaran Berbasis Kreativitas untuk Meningkatkan Pencapaian Kompetensi Mahasiswa Bidang Aplikasi Komputer. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Volume 16 Nomor 1 Halaman 24.*

Munir, M. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Register Berbasis Inkuiri Terbimbing. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Volume 22 Nomor 2 Halaman 187.*

Nurrohmah & Sulistioningrum (2018). OpenStreetMap Sebagai Alternatif Teknologi dan Sumber Data Pemetaan Desa. Makalah disajikan dalam Seminar Nasional Geomatika di Jakarta: *Humanitarian OpenStreetMap Team (HOT) Indonesia.*

Opencartis (2020). *Spatial Manager*. Terakhir diakses dari laman <http://www.spatialmanager.com/> pada tanggal 11 Januari 2020 pukul 13.00 WIB.

OpenStreetMap. (2020). *OpenStreetMap*. Terakhir diakses dari laman <https://www.openstreetmap.org/> pada tanggal 11 Januari 2020 pukul 14.00 WIB.

Rabiman. (2013). Pemilihan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Efektifitas Pembelajaran Mata Diklat Kejuruan di SMK Kompetensi Keahlian Teknik Kendaraan Ringan. *Jurnal Tamanam Vokasi*. Yogyakarta: Universitas Sarjanawiyata Tamansiswa.

Riyanda, M. (2017). *Pengaruh Kompetensi dan Disiplin Kerja terhadap Kinerja Pegawai pada Dinas Perizinan Kota Yogyakarta*. Skripsi S1. Yogyakarta: FE UNY.

Rochmadi, S. dkk (2019). *Pengembangan Video Pembelajaran OpenStreetMap untuk Pembuatan Peta Digital Format Shapefile*. Proposal Research Group Teknologi dan Media Pendidikan Kejuruan. Yogyakarta: FT UNY.

Sudarmanto. (2009). *Kinerja dan Pengembangan Kompetensi SDM Teori, Dimensi dan Implementasi dalam Organisasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar

- Sudira, P. (2018). *Metodologi Pembelajaran Vokasional Abad XXI*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Susanto, H., dkk (2014). Optimalisasi Perancangan Video Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Web. *Jurnal Bahasa & Sastra, Volume 14 Nomor 2 Halaman 219*.
- Thiagarajan, S. dkk (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Minnesota: U.S. Office of Education.
- Wahono, R. S. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*. Terakhir diakses dari laman <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaianmedia-pembelajaran/> pada tanggal 20 Maret 2019 pukul 19.24 WIB.
- Wulandari, E. (2014). *Pengembangan Desain Media Pembelajaran Online Berbasis Aplikasi Prezi Pada Standar Kompetensi Korespondensi Bahasa Indonesia SMK Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran*. Skripsi, tidak diterbitkan, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.