

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan, maka dapat ditarik kesimpulan:

1. Pada awal penelitian dilakukan tahap *analysis*/analisis kebutuhan yang meliputi
  - a) analisis media pembelajaran yaitu, dosen mata kuliah Mekanika Tanah II JPTSP FT UNY masih menggunakan media pembelajaran berupa buku dan Ms. PowerPoint dalam penyampaian materinya; b) analisis materi yaitu, mata kuliah Mekanika Tanah II JPTSP FT UNY membahas materi konsolidasi tanah (konsolidasi & koefisien konsolidasi, penurunan konsolidasi, *vertical drain*/drainasi vertikal, dan *preloading*/prapembebanan)
2. Pada tahap *design*/desain, dilakukan kegiatan merancang *storyboard* dan *flowchart* media pembelajaran yang akan dibuat. Kemudian dibuatlah *prototype* dari hasil rancangan *storyboard* dan *flowchart*.
3. Pada tahap *development*/pengembangan, dilakukan kegiatan mengembangkan *prototype* yang telah dibuat pada tahap desain hingga menjadi media pembelajaran yang siap diujikan. Dengan cara melakukan validasi kepada ahli media dan ahli materi. Dari hasil validasi para ahli didapatlah saran dan komentar guna mengembangkan *prototype* agar menjadi media pembelajaran yang siap diujikan. Berikut adalah hasil penilaian uji kelayakan oleh para ahli:

- a. Penilaian oleh ahli media ditinjau dari aspek tampilan, penggunaan dan manfaat diperoleh skor (73,75) yang masuk dalam kategori “layak” digunakan sebagai media pembelajaran.
- b. Penilaian oleh ahli materi ditinjau dari aspek materi dan penunjang diperoleh skor (86,11) yang masuk dalam kategori “sangat layak” digunakan sebagai media pembelajaran.

## **B. Keterbatasan Produk**

Dalam pengembangan media pembelajaran konsolidasi tanah ini masih terdapat kekurangan dan keterbatasan. Media pembelajaran konsolidasi tanah berbasis Android ini masih belum diujikan kepada mahasiswa. Sehingga belum dilakukan tahap *implementation* (penerapan) dan tahap *evaluation* (evaluasi). Jadi keefektifitasannya terhadap mahasiswa masih belum diketahui.

## **C. Pengembangan Produk Lebih Lanjut**

Media pembelajaran konsolidasi tanah berbasis Android ini merupakan produk media pembelajaran alternatif yang dapat terus dikembangkan. Pengembangan kedepannya yang diharapkan adalah:

1. Pengembangan sajian materi yang lebih menarik dengan model permainan yang relevan dengan materi konsolidasi tanah.
2. Media selanjutnya mengembangkan tentang materi konsolidasi tanah yang lebih mendalam.
3. Penyebaran media pembelajaran dapat di-*upload* pada *Play Store* agar dapat digunakan oleh orang lain selain mahasiswa JPTSP UNY.

#### **D. Saran**

1. Perlu diadakan tahap *implementation* (penerapan) dan tahap *evaluation* (evaluasi) agar media pembelajaran ini dapat diketahui keefektifitasannya.
2. Perlunya perbaikan pada aspek penggunaan berdasarkan dari hasil uji kelayakan menurut ahli media.
3. Perlunya perbaikan pada aspek materi berdasarkan dari hasil uji kelayakan menurut ahli materi.
4. Perlu diadakan penelitian mengenai peningkatan serta pengaruh kemampuan/kompetensi mahasiswa sebelum dan sesudah menerapkan media pembelajaran.
5. Dosen mata kuliah Mekanika Tanah II dapat mengenal dan menerapkannya untuk penyampaian materi di saat pembelajaran.
6. Media pembelajaran ini dapat diterapkan/digunakan pada proses pembelajaran materi konsolidasi tanah.