

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian*, Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Arief S. Sadiman. (1993). *Media Pendidikan*, Jakarta:PT. Raja Grafindo Persada.
- Azhar Arsyad. (2013). *Media Pembelajaran*, ed.rev. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Azwar, S. 2004. *Reliabilitas dan Validitas*. Yogyakarta. Pustaka Pelajar.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Edisi ke-2. Yogyakarta : Gava Media.
- Hartoyo. (...). Materi Kuliah Teknik Pendingan dan Tata Udara, Sistem Pendingin AC Mobil. Sleman : Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ichwan K. (2015). *Membuat Media Pembelajaran dengan Adobe Flash CS6*. Yogyakarta: CV. Andi Offset
- MADCOMS. (2005). *Membuat Animasi Presentasi dengan Macromedia Flash MX 2004*. Yogyakarta: Andi
- MADCOMS. (2012). *Kumpas Tuntas Adobe Flash Professional CS6*. Yogyakarta : Andi
- Pardjono, dkk. (2016). *Pedoman Tugas Akhir*. Yogyakarta: FT UNY.
- Sanaky, H.A.H. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Bantul : Kaukaba Dipantara.
- Soenarto, dkk (2012). *Media Pembelajaran Teknologi dan Kejuruan*. Sleman : Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung : CV. Alfabeta.
- Suryani, N, dkk (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung : Remaha Rosdakarya.
- TOYOTA, 1995, NEW STEP 1 TRAINING MANUAL, PT. Toyota – Astra Motor, Jakarta.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember : Cerdas Ulet Kreatif.