

PENGEMBANGAN MEDIA ANIMASI INTERAKTIF TENTANG PILIHAN KARIR BAGI SISWA KELAS X SMA N 1 BANTUL

Oleh :
Nimas Asri Retno Asmoro
NIM. 04104244002

ABSTRAK

Penelitian yang dilakukan oleh peneliti merupakan penelitian pengembangan yang bertujuan untuk menghasilkan produk media animasi interaktif tentang pilihan karir bagi siswa kelas X SMA N 1 Bantul. Media yang dihasilkan berupa CD media animasi interaktif yang dapat digunakan untuk membantu konselor dalam melaksanakan proses bimbingan dan memberikan gambaran terhadap siswa mengenai pilihan karir.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan. Proses penelitian pengembangan ini dilaksanakan melalui 10 tahap, yakni; tahap penelitian awal dan pengumpulan informasi, tahap perencanaan, tahap pengembangan produk awal, tiga tahap uji coba, dan tiga tahap revisi. Dua kelompok subjek uji coba dalam penelitian pengembangan ini adalah subjek ahli, yaitu ahli materi Bimbingan dan Konseling, ahli media pembelajaran, dan guru Bimbingan dan Konseling, serta siswa.

Penelitian pengembangan menghasilkan produk media animasi interaktif tentang pilihan karir yang terdiri dari beberapa materi dan sub materi, yaitu; 1) pengertian karir, 2) jenis-jenis karir, 3) identifikasi diri dalam memilih karir, 4) bakat dan minat, 5) *multiple intelligences*, 6) faktor yang mendukung karir, 7) faktor yang menghambat karir, 8) hal-hal yang perlu diperhatikan dalam pemilihan karir, 9) cara memilih karir. Secara keseluruhan media animasi interaktif tentang pilihan karir dapat dikategorikan baik dan layak.

Kata kunci : *media cd interaktif bimbingan karir, pilihan karir*