

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN OPENSTREETMAP
UNTUK PEMBUATAN PETA DIGITAL FORMAT SHAPEFILE
MENGUNAKAN GLOBAL MAPPER**

Oleh:

Rosa Dwi Putri

NIM. 16505241009

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan video pembelajaran OpenStreetMap untuk pembuatan peta digital format shapefile menggunakan Global Mapper. Pengembangan video pembelajaran OpenStreetMap ini juga dimaksudkan untuk menyediakan media pembelajaran pada kompetensi pembuatan peta digital mata kuliah Praktikum Geomatika II di JPTSP FT UNY.

Penelitian ini termasuk penelitian dan pengembangan atau *Research and Development* (R&D) dengan model penelitian 4D (*Define, Design, Development and Disseminate*). Pengumpulan data menggunakan kuisioner didukung dengan kegiatan observasi. Kuisioner diberikan kepada ahli materi, ahli media dan pengguna (mahasiswa). Teknik analisis data menggunakan teknik analisis deskriptif kuantitatif.

Hasil penelitian ini adalah pengembangan media video OpenStreetMap dengan model 4D. (1) Hasil *define* adalah latar belakang penelitian yaitu dibutuhkannya media pembelajaran bagi mahasiswa semester empat JPTSP FT UNY untuk mencapai kompetensi pembuatan peta digital pada mata kuliah Praktikum Geomatika II. (2) Hasil *design* berupa media video berformat .mp4 yang terdiri dari video animasi dan tutorial. (3) Hasil *development* adalah penilaian pada media video OpenStreetMap dinyatakan bahwa media 'layak' digunakan dengan skor 3,38 oleh ahli materi pembelajaran, 3,74 oleh ahli media pembelajaran dan 3,57 oleh pengguna. (4) Hasil *disseminate* adalah penyebarluasan video OpenStreetMap ini dengan cara mengunggah pada laman YouTube dan Google Drive serta memberikan file kepada dosen maupun mahasiswa yang membutuhkan.

Kata Kunci : peta digital, OpenStreetMap, Global Mapper, video pembelajaran

LEARNING VIDEO DEVELOPMENT OF OPENSTREETMAP FOR MAKING SHAPEFILE DIGITAL MAP USING GLOBAL MAPPER

By:

Rosa Dwi Putri

NIM. 16505241009

ABSTRACT

The objectives of this study is developing learning video of OpenStreetMap to make shapefile digital map using Global Mapper. The learning video development of OpenStreetMap also intended to provide learning media on the competency of digital map making of the Geomatics Practicum subject in JPTSP FT UNY.

This study applied a Research and Development (R&D) with 4D (Define, Design, Development, and Dissemination) research model. The data were collected using questionnaires supported by observation. The questionnaires were administered to subject matter and learning media experts, and users (students). The data were analysed using quantitative descriptive technique.

The results of this study is the learning video development of OpenStreetMap with 4D models. (1) The result of define is finding the background of this study that is the need of the learning media for fourth semester students of JPTSP FT UNY to achieve the competency of making digital map in Geomatics Practicum subject. (2) The result of design in the .mp4 video format consisting of animated videos and tutorials. (3) The result of develop is the assessment of the OpenStreetMap video is 'appropriate' to be used with a score of 3.38 by the subject matter and 3.74 by the learning media experts, and 3.57 by the users. (4) The result of disseminate is the distribution of this OpenStreetMap video by uploading at YouTube and Google Drive pages and providing files of the video to lecturers and students who need the media.

Keywords: digital map, OpenStreetMap, Global Mapper, learning video