

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran elektronika analog II di Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika dan Informatika (JPTEI) FT UNY dapat dikembangkan dengan baik menggunakan model pengembangan 4D. Adapun tahap pengembangan yang dilakukan adalah pendefinisian (*define*), perancangan (*design*), pengembangan (*develope*) dan penyebaran (*disseminate*). Hasil produk pengembangan berupa aplikasi media pembelajaran elektronika analog II.
2. Pengembangan media pembelajaran elektronika analog II didesain berbentuk *software* dengan format *Flash* (\*.swf) dan *Windows Projector* (\*.exe) serta dikemas dalam *Compact Disk* (CD).
3. Berdasarkan uji unjuk kinerja kompatibilitas, media pembelajaran dapat digunakan pada RAM 2GB, 4GB, 6GB dan 8GB dan menggunakan sistem operasi Windows 2007 dan 2010. Sedangkan untuk hasil uji unjuk kinerja fungsionalitas tidak terdapat error, atau nilai error sebesar 0.0%.
4. Berdasarkan uji kelayakan yang telah dilakukan, baik dari ahli materi, media maupun pengguna maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran elektronika analog II layak digunakan sebagai media pembelajaran pada Mata Kuliah Elektronika Analog II di Jurusan

Pendidikan Teknik Elektronika dan Informatika FT UNY. Adapun hasil kelayakannya sebagai berikut:

- a. Berdasarkan uji kelayakan oleh ahli materi yang dinilai berdasarkan aspek kualitas isi materi dan kualitas pembelajaran, diperoleh persentase sebesar 84,92% dengan kategori **Sangat Layak**.
- b. Berdasarkan uji kelayakan oleh ahli media yang dinilai berdasarkan aspek komunikasi visual dan rekayasa perangkat lunak, diperoleh persentase sebesar 84,37% dengan kategori **Sangat Layak**.
- c. Berdasarkan uji coba pengguna (mahasiswa) yang dinilai berdasarkan aspek kualitas isi materi, kualitas pembelajaran, aspek komunikasi visual dan rekayasa perangkat lunak, diperoleh persentase sebesar 86,68% dengan kategori **Sangat Layak**.

## **B. Keterbatasan Produk**

Walaupun media pembelajaran elektronika analog II sudah dapat dikembangkan tetapi tetap membutuhkan peralatan komputer atau laptop dengan minimal RAM 2 GB agar aplikasi dapat berjalan dengan baik.

## **C. Pengembangan Lebih Lanjut**

Adapun pengembangan lebih lanjut dari media pembelajaran elektronika analog II berupa tambahan materi seperti osilator, rangkaian PWM, penguat daya dan rangkaian filter. Selain itu juga dikembangkan dengan aplikasi selain *Adobe Flash Professional CS6* yang sedang berkembang sekarang.

#### **D. Saran**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan agar media pembelajaran elektronika analog II menjadi media pembelajaran yang lebih baik lagi, maka penulis memberikan saran sebagai berikut.

1. Sebaiknya materi yang disusun lebih fokus dan tidak terlalu umum, agar mahasiswa dapat dengan maksimal dan dapat diterapkan dalam kehidupan.
2. Penambahan materi elektronika analog II yang lain agar dapat menjadi lebih lengkap.
3. Media yang digunakan untuk pengembangan mengikuti perkembangan teknologi saat ini.