

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
ELEKTRONIKA ANALOG II BERBASIS ADOBE FLASH  
PADA PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRONIKA  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

Oleh:  
Christian Aditya  
NIM. 17502247001

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Mengembangkan media pembelajaran elektronika analog II menggunakan software Adobe Flash Professional CS6; (2) Mengetahui kelayakan media pembelajaran pada materi Elektronika Analog II menggunakan software Adobe Flash Professional CS6.

Penelitian yang dilakukan merupakan jenis penelitian dan pengembangan atau *Research and Development* (R&D) menggunakan model pengembangan 4D (define, design, develop and dissemination). Subjek penelitian ini adalah 25 mahasiswa Program Studi Pendidikan Teknik Elektronika angkatan Tahun 2015 dan 2017. Teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan wawancara dan kuisioner. Analisis data awal dilakukan secara deskriptif, sedangkan analisis data kelayakan dilakukan dengan melakukan konversi data kuantitatif ke dalam data kualitatif.

Hasil penelitian ini adalah (1) Media pembelajaran elektronika analog II yang dihasilkan berupa sebuah aplikasi elektronika analog II (2) Desain media pembelajaran elektronika analog II berbentuk *software* dengan format file *extension* \*.exe. dan \*.swf. (3) Hasil uji unjuk kinerja sudah berfungsi dengan sangat baik pada setiap halaman dan dapat digunakan dengan sangat baik pada komputer dengan sistem operasi Windows 2007 dan 2010 (4) Hasil uji kelayakan oleh ahli materi diperoleh persentase sebesar 84,92% dengan kategori “Sangat Layak”, hasil uji kelayakan oleh ahli media diperoleh persentase sebesar 84,37% dengan kategori “Sangat Layak”, dan hasil uji coba pengguna (mahasiswa) diperoleh persentase sebesar 86,68% dengan kategori “Sangat Layak”. Hal ini menunjukkan bahwa media pembelajaran elektronika analog II yang dikembangkan sudah dapat digunakan dalam pembelajaran elektronika analog II di Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika dan Informatika FT UNY.

**Kata Kunci:** *Media Pembelajaran, Elektronika Analog II, Adobe Flash*

**DEVELOPMENT OF ANALOG ELECTRONICS II LEARNING MEDIA BASED  
ON ADOBE FLASH  
IN ELECTRONIC ENGINEERING EDUCATION PROGRAM  
YOGYAKARTA STATE UNIVERSITY**

**By:  
Christian Aditya  
NIM. 17502247001**

**ABSTRACT**

*This study aims to: (1) Develop analog electronics II learning media using Adobe Flash Professional CS6 software; (2) Determine the feasibility of instructional media on Analog Electronics II material using Adobe Flash Professional CS6 software.*

*Research conducted is a type of Research and Development (R&D) using the 4D development model (define, design, develop and dissemination). The subjects of this study were 25 students of the Electronic Engineering Education Study Program in 2015 and 2017. The data collection techniques were carried out through interviews and questionnaires. The initial data analysis is done descriptively, while the feasibility data analysis is done by converting quantitative data into qualitative data.*

*The results of this study are (1) analog electronics II learning media produced in the form of an analog electronics II application (2) design of analog electronics II learning media in the form of software with the file format extension \* exe. and \* swf. (3) Performance test results have worked very well on every page and can be used very well on computers with the Windows 2007 and 2010 operating system (4) Feasibility test results by material experts obtained a percentage of 84.92% with the "Very Eligible" category, the results of the feasibility test by media experts obtained a percentage of 84.37% with the "Very Eligible" category, and the user (student) trial results obtained a percentage of 86.68% with the "Very Eligible" category. This shows that the analog electronics II learning media developed can already be used in analog electronics II learning in the Department of Electronics and Informatics Engineering FT UNY.*

**Keywords:** *Learning Media, Analog Electronics II, Adobe Flash*