

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Darmawan, D. (2014). *Inovasi Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdikbud. (2005). Undang-Undang RI Nomor 14, Tahun 2005, *Tentang Guru dan Dosen*.
- Hantoro, S. & Pardjono. (1995). *Gambar Teknik*. Yogyakarta: UPP IKIP Yogyakarta.
- Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva press.
- Jibril, A. (2011). *Jurus Kilat Jago Adobe Flash*. Yogyakarta: Dunia Komputer.
- Karwono & Mularsih, H. (2017). *Belajar dan pembelajaran*. Depok: Rajawali Pers.
- Kemenristekdikti. (1990). Peraturan Pemerintah RI Nomor 29, Tahun 1990, *Tentang Pendidikan Menengah*.
- Macdoms. (2012). *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS6*. Yogyakarta: Andi.
- Munir. (2015). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan..* Bandung: Alfabeta.
- Nana, S. (2017). *Media Pengajaran..* Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Pujiriyanto. (2012). *Teknologi Pengembangan Media dan Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press.
- Putra, R. (2018). *Gambar Teknik Mesin*. Surakarta: CV Mediatama.
- Pranowo, G. (2011). *Kreasi Animasi Interaktif dengan Action Script 3.0 pada Flash CS5*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Rusman, (2012). *Belajar dan Pembelajaran berbasis komputer*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Rusman, dkk. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo.

- Sanaky, H. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif Inovatif*. Bantul: Kaukaba Dipantara.
- Saptoko, E.H.(2012). *Pengembangan Media Pembelajaran Gambar Teknik Dasar dengan Adobe Flash pada SMK Bidang Keahlian Teknik Pemesinan*. Skripsi.Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Suardi, S. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Dua Satria Offset.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi, A. (2002). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sumarsih, A. (2009). *Kompetensi Guru Madrasah*. Jakarta Timur: Balai Penelitian dan Pengembangan Agama.
- Sutopo & Ariesto, H. (2003). *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suyitno. (2016). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK*. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. Volume 23. Nomor 1.
- Imam, M.S., Sukir., Ariadie, C.N., et al. (2007). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia pada Mata Kuliah Dasar Listrik*. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. Volume 16. Nomor 1.