

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan atau *Research and Development* (R&D), Model pembuatan 4D, yaitu : a) *Define* (pendefinisian), b) *Design* (perancangan), c) *Development* (pembuatan) dan d) *Desseminate*. pelaksanaan penelitian dilaksanakan pada bulan Februari sampai dengan Januari 2018 di SMK N 6 Yogyakarta. Pengambilan data ini melalui tahap observasi, wawancara, dan angket. Data dari angket dianalisis secara deskriptif kualitatif dan kuantitatif.
2. Mengetahui kelayakan media komik, pada tahap ini penilain dilakukan validasi oleh para ahli materi dan ahli media kemudian dilakukan uji coba terbatas. Perolehan dari 2 ahli materi memperoleh presentase sebesar 76%, dari hasil perolehan data tersebut media komik masuk kategori sangat layak digunakan. Perolehan validasi oleh 2 ahli media memperoleh presentase sebesar 87%, dari hasil perolehan data tersebut media komik masuk kategori sangat layak digunakan. Pada uji coba terbatas kepada 16 siswa Kelas XI Boga 3 SMK N 6 Yogyakarta memperoleh presentase sebesar 88%, dari perolehan data tersebut media komik masuk katategori layak digunakan untuk pembelajaran, pada tahap diujikan pada 33 siswa di kelas X Kulineri 1 SMK N 6 Yogyakarta pada mata pelajaran ilmu gizi materi zat gizi.

sumber zat tenaga memperoleh hasil dengan presentase 88% menunjukkan pembuatan media komik sangat layak digunakan untuk melengkapi pembelajaran ilmu gizi materi zat gizi sumber zat tenaga.

## **B. Saran**

Berdasarkan penelitian pengembangan dan keterbatasan pembuatannya seperti yang telah dijelaskan, pembuatan media komik masih memiliki banyak kelemahan. Oleh karena itu, beberapa saran pemanfaatan dan pembuatan produk lebih lanjut yang dibutuhkan adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penelitian Selanjutnya perlu melakukan uji coba keefektivan media untuk mengetahui lebih jauh tentang pengaruh media komik terhadap pembelajaran ilmu gizi.
2. Pembuatan media komik tidak hanya pada materi zat gizi sumber zat tenaga tapi diharapkan bisa dikembangkan pada materi-materi selanjutnya.
3. Penelitian pembuatan media grafis bisa terus ditingkatkan karena dari hasil penelitian yang dilaksanakan menunjukkan hasil yang layak untuk digunakan sebagai pembelajaran