

DAFTAR PUSTAKA

- Alessi, S.M., & Trollip, S.R. (2001). *Multimedia for learning: methods and development (3rd Edition)*. Boston: Allyn and Bacon.
- Anonim. (2007). *Flip pdf profesional*. [online]. <https://www.flipbuilder.com/flip-pdf-pro/> (diakses 22 Maret 2019).
- Arsyad. A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Budiningsih, C. A. (2005). *Belajar dan pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Butcher, Davies & Highton. (2006). *Designing learning from module outline to effective teaching*. New York: Routledge.
- Daryanto. (2005). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Daryanto. (2012). *Media pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahterah.
- Daryanto. (2013). *Menyusun Modul (Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengajar)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2008). *Penulisan Modul*. Jakarta: Dirjen PMPTK.
- Gagne dan Briggs. 1979. *Pengertian Pembelajaran*.
<http://www.scribd.com/doc/50015294/13/B-Pengertian-pembelajaran-menurut-beberapa-ahli> (diakses pada tanggal 23 Februari 2019)
- Hamalik, Oemar. (2001). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Intan, T., Hartiana, P., Ilmu, F., Universitas, K., Widya, K., & Surabaya, M. (2013). *Penggunaan e-magazine sebagai bentuk public relation 2.0 bagi humas perguruan tinggi*. 61–65.
- Irinta, A. S. M., & Robot, J. R. (2014). *Rancang bangun e-magazine universitassam ratulangi*. 4(1), 1–5.
- Ivers, Karen S. & Barron. (2002). *Multimedia project in education: designing, producing, and assessing*. USA: Libraries Unlimited.
- Izzaty, R. E. et al. (2008). *Perkembangan peserta didik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Lee.W.W. & Owen. D.L. 2004. *Multimedia-based instructional design*. San Francisco: Pfeiffer.
- Mahmud, (2011). *Metode penelitian pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.

- Mardis & Everhart. (2013). *What do stakeholders know about school library programs? results of a focus group evaluation*. School Library Research, Vol 17, 2165-1019. Available at: www.ala.org/aasl/slr.
- Marsudi. (2016). *Penerapan Model Konstruktivistik dengan Media File Gambar 3D Untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Hasil Belajar*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. 23(1):18.
- Mayer, Richard E. (2009). *Multimedia learning prinsip-prinsip dari aplikasi*. (Terjemahan Teguh Wahyu Utomo). New York: Cambridge University
- Mishra, Sanfilia & Reddi. (2003). *Educational multimedia*. New Delhi: Commonwealth Educational Media Center for Asia.
- Mudjiman, Haris. (2007). *Belajar mandiri (self-motivated learning)*. Surakarta. UNS Press.
- Mulyatiningsih, Endang. 2011. *Metode penelitian terapan bidang pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munadi, Y. (2013). *Media pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan media dan sumber pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Mutaqin, dkk. (2009). *Penerapan Media Interaktif dengan Pembelajaran Kooperatif Learning Pada Mata Kuliah Instalasi Penerangan Listrik*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. 18(2):239-340.
- Nurjanah, R.J. (2014). *Pengembangan media pembelajaran interaktif e-magazine pada materi pokok dinamika rotasi untuk sma kelas xi*. Jurnal Materi dan Pembelajaran Fisika. Vol 4, 1. Pendidikan Fisika, FKIP, Universitas Sebelas Maret.
- Orey, Jones & Branch. (2013). *Educational media & technology year-book*. New York, NY: Springer
- Pradeka, D. (2012). *Pembuatan electronic magazine menggunakan tampilan edisi online (studi kasus di pkm sentra universitas widyatama) Tugas Akhir*. Universitas Widyatama Bandung. Retrieved from <http://repository.widyatama.ac.id/xmlui/handle/123456789/2206>.
- Putri, R. R. (2017). *Pengembangan e-magazine pada materi larutan asam dan basa untuk siswa kelas XI MIPA Di SMAN 1 Kota Jambi*. Universitas Jambi.
- Riduwan. 2010. *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman. (2012). *Model-model pembelajaran mengembangkan profesionalisme guru*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sadiman, A. (2014). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Sangian, NI., Lumenta, Aris., Robot, JM., (2014). *rancang bangun e-magazine universitas sam ratulangi*. E-journal Teknik Informatika, 4(1), 1. Retrieved from <https://ejournal.unsrat.ac.id>
- Schunk, Dale H. (2012). *Learning theories an educational perspective*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Seels & Richey. (1994). *Intructional technology*. Washington, DC: Association for Education Communications and Technologi
- Sharon E. Smaldino. (2011). *Intructional technology and media for learning: Teknologi Pembelajaran dan Media Untuk Belajar*. Jakarta: Predana Media Group
- Siregar, E. & Nara, H. (2014). *Teori belajar dan pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L., Russel, J. D. (2011). *Teknologi pembelajaran dan media untuk belajar. (alih bahasa: arif rahman)*. Jakarta: KENCANA.
- Sugiyono. (2014). *Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukoco, dkk. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. 22(2):217.
- Suparman, M. A. (2014). *Desain Instruksional Modern: Panduan para pengajar dan inovator pendidikan*. Jakarta: Erlangga.
- Suyono dan Hariyanto. (2011). *Belajar dan pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Vaughan, Tay. (2011). *Multimedia: Making It Work*. New York: McGraw-Hill
- Wahyudi, W., Stephane, I., & Roza, S. (2015). *Development of resource sharing e-magazine at smkn 3 payakumbuh using php programming language*. *Jurnal Sains Dan Informatika: Research of Science and Informatic*, 1(2), 15–22. <https://doi.org/10.22216/jsi.2015.02.01.1619-4215>
- Winarno, Abdullah. dkk. (2009). *Teknik evaluasi multimedia pembelajaran panduan lengkap untuk para pendidik dan praktisi pendidikan*. Jakarta: Genius Prima Media.
- Ze-Nian Li & Drew M.S. (2004). *Fundamentals of Multimedia*. New Jersey: Prentice Hall.