

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Simpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti mengenai pengembangan media pembelajaran K3 berbasis android antara lain:

1. Produk pengembangan berupa media pembelajaran berbasis android ini dikembangkan berdasarkan hasil observasi yang telah dilakukan disekolah kepada para guru dan siswa sehingga produk yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan. Media ini berisi materi K3 khususnya analisa zerosicks, media pembelajaran ini dapat membantu guru dalam penyampaian materi K3 dan membantu siswa dalam belajar mandiri dirumah.
2. Tingkat kelayakan media pembelajaran K3 berbasis android ini masuk pada kategori “Sangat Layak”. Uji validasi dilakukan berdasarkan aspek materi dan aspek media, masing-masing aspek diuji oleh dua ahli. Berdasarkan analisis data uji validasi, didapatkan nilai rata-rata skor ahli materi sebesar 94 (94%) dengan uji interrater sebesar 0.848 sedangkan rata-rata skor ahli media sebesar 90.5 (90.5%) dengan uji interrater 0.821, keduanya masuk pada kategori “Sangat Layak” dan dinyatakan reliabel. Analisis respon pengguna mendapatkan rata-rata skor sebesar 88.982 (88.982%) dengan uji alpha cronbach sebesar 0.823 sehingga masuk pada kategori

“Sangat Baik” dan dinyatakan reliabel sehingga media ini dinyatakan layak digunakan sebagai media pembelajaran.

## **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, dapat terapat saran yang diberikan kepada peneliti berikutnya:

1. Dalam penelitian pengembangan media pembelajaran yang lebih lanjut perlu ditambahkan lagi teks, gambar, musik dan efek suara, disesuaikan dengan tampilan dan materi, karena penelitian ini pada aspek grafis masih memiliki presentase lebih rendah dibandingkan aspek lain
2. Bagi peneliti berikutnya yang akan mengembangkan media pembelajaran untuk materi K3, sebaiknya penelitian dilakukan sampai pada efektifitas penggunaan media pembelajaran, sehingga dapat diketahui efektifitas penggunaan media pembelajaran yang dihasilkan apakah bisa meningkatkan kualitas pembelajaran.
3. Dalam penelitian pengembangan media pembelajaran lebih lanjut perlu pengurangan materi dan diganti oleh video pembelajaran, animasi, dan penambahan audio pada materi sehingga materi tidak hanya berisi teks panjang karena pada pada penelitian ini masih terlalu banyak konten berupa teks.

## **C. Pengembangan Produk Lebih Lanjut**

Produk yang telah dihasilkan dari penelitian dapat disempurnakan dalam penelitian selanjutnya yang mengacu pada kelemahan produk yang telah dibuat. Berikut penyempurnaan yang dapat dilakukan, antara lain:

1. Disediakan beberapa musik yang dapat dipindah dan diatur oleh siswa.
2. Menambahkan forum diskusi untuk pengguna.
3. Menambahkan audio pada materi.