

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, P. (2012). *Panduan kreatif membuat bahan ajar inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Anwar, M.I. (2007). *Skala pengukuran variabel-variabel penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur penelitian*. Jakarta: Rineka Cakta.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif mengembangkan media pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Borg, W.R. & Gall, M.D. (1983). *Educational research: and introduction (seventh edition)*. New York and London: Longman Inc.
- BPS. (2019). Lulusan SMK Mendominasi Tingkat Pengangguran Terbuka. Diambil pada tanggal 24 September 2019 dari databoks.katadata.co.id/datapublish/2019/05/07/lulusan-smk-mendominasi-tingkat-pengangguran-terbuka
- BSNP. (2014). *Publikasi Badan Standar Nasional Pendidikan tentang instrumen modul teks pelajaran*. Jakarta.
- Depdiknas. (2003). *Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta.
- _____. (2008). *Penulisan modul*. Jakarta: Direktorat Tenaga Kependidikan.
- Djarmiko, I.W., Siswanto, B.T., Sudira, P., et al. (2013). *Modul pendidikan teknologi dan kejuruan*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- Djohar, A. (2007). *Pendidikan teknologi kejuruan, ilmu dan aplikasi pendidikan*. Bandung: Pedagogiana Press.
- Dopplet, Y. (2003). *Implementation and assessment of project-based learning in a flexible environment*. International Journal of Technology and Design Environment, 13, 255-272.
- Gagne, R.M. (1970). *The conditions of learning (2nd edition)*. New York: Holy, Rinchart and Winston.
- George, A.B. (1976). *Curriculum theory*. Wilmette Illionis: The Kagg Press.
- Gora, W. & Sunarto. (2010). *Pakematik: strategi pembelajaran inovatif berbasis TIK*. Jakarta: Elex Media Komputina.

- Anggriawan, F. (2019). *Pengembangan modul pembelajaran KUG untuk siswa kelas XI semester genap program keahlian DPIB SMK Negeri 3 Yogyakarta*. Skripsi sarjana, tidak diterbitkan, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Hamalik, O. (2001). *Proses belajar mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hartoyo. (2009). *Upaya meningkatkan prestasi melalui pembelajaran dengan modul berbasis kompetensi*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, 18, 63.
- Hujair, A.H & Sanaky. (2013). *Media pembelajaran interaktif-inovatif*. Yogyakarta: Kauka Dipantara.
- Kemendikbud. (2014). *Publikasi Pusat Pengembangan Profesi Pendidik tentang materi pelatihan guru implementasi kurikulum 2013 tahun*. Jakarta.
- _____. (2016a). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 20 tentang Standar Kompetensi Lulusan*. Jakarta.
- _____. (2016b). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 21 tentang Standar Isi*. Jakarta.
- _____. (2016c). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 22 tentang Standar Proses*. Jakarta.
- _____. (2016d). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 23 tentang Standar Penilaian*. Jakarta.
- _____. (2016e). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 24 tentang Standar Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar*. Jakarta.
- _____. (2018a). *Perdirjen Pendidikan Dasar dan Menengah No. 07 tentang Struktur Kurikulum Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)/ Madrasah Aliyah Kejuruan (MAK)*. Jakarta.
- _____. (2018b). *Perdirjen Pendidikan Dasar dan Menengah No. 464 tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Mata Pelajaran Muatan Nasional (A), Muatan Kewilayahan (B), Dasar Bidang Keahlian (C1), Dasar Program Keahlian (C2), dan Kompetensi Keahlian (C3)*. Jakarta.
- Kemp, J.E, & Dayton, D.K. (1985). *Planning and producing instructional media*. Cambridge: Harper & Row Publishers.
- Kerr, J.F. (1968). *Changing the curriculum*. London: University of London Press.
- Miarso, Y. (2007). *Menyemai benih teknologi pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

- Mulyadi, E. (2015). *Penerapan model project based learning untuk meningkatkan kinerja dan prestasi belajar fisika siswa SMK*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, 22, 385-395.
- Nayono, S.E., Raharjo, N.E. (2015). *Pengembangan model pembelajaran project based learning pada mata kuliah Computer Aided Design (CAD)*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, 21.
- Permana, Y. (2017). *Pengembangan modul pembelajaran AutoCAD dengan konsep pembelajaran berbasis proyek di jurusan Teknik Arsitektur SMK Negeri 2 Wonosari*. Skripsi sarjana, tidak diterbitkan, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Slameto. (2010). *Belajar dan faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyanto. (2010). *Model-model pembelajaran inovatif*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Sugiyono. (2012). *Metode penelitian pendidikan pendekatan kualitatif, kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. (2011). *Pengembangan media pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.
- Sungkono, D.S., Wirasti, S., Suyanto, S. et al. (2009). *Pengembangan bahan ajar*. Yogyakarta: FIP UNY.
- Surya, M. (1981). *Pengantar psikologi pendidikan*. Bandung: FIP-IKP Bandung.
- Suryosubroto, B. (1983). *Sistem pengajaran dengan modul*. Jakarta: Bina Aksara.
- Sutarto. (2017). *Desain pengembangan kurikulum pendidikan vokasi*. Yogyakarta: UNY Press.
- Umar, Husein (2002). *Metode penelitian dalam aplikasi pemasaran*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- The George Lucas Educational Foundation. (2007). *Instructional module project based learning*. Diambil pada tanggal 18 Mei 2019 dari <https://www.edutopia.org/project-based-learning-guide-description>.
- Thiagarajan, S., Semmel, D.S., Semmel, M.I. (1974). *Development for Training Teacher of Exeptional Children: A Sourcebook*. Indiana: Indiana University.
- Winkel, W. S. (1991). *Bimbingan dan konseling di sekolah menengah*. Jakarta: Grasindo.