

**PENGEMBANGAN TES IDENTIFIKASI KEBERBAKATAN
CABANG SEPAKBOLA KU 11-13 TAHUN BERBASIS *SOFTWARE***



**OLEH:
WAHYU WIBOWO EKO YULIANTO
NIM. 15711251059**

Tesis ini ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan
mendapatkan gelar Magister

**PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN
PROGRAM PASCASARJANA
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
2019**

LEMBAR PERSETUJUAN

PENGEMBANGAN TES IDENTIFIKASI KEBERBAKATAN
CABANG SEPAK BOLA KU 11-13 TAHUN BERBASIS *SOFTWARE*

WAHYU WIBOWO EKO YULIANTO
NIM. 15711251059

Telah memenuhi syarat dan disetujui oleh dosen pembimbing
untuk dilaksanakan ujian akhir tesis
bagi yang bersangkutan

Pembimbing,



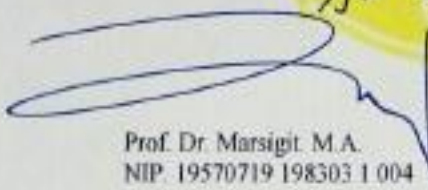
Prof. Dr. Siswantoyo, M.Kes. AIFO
NIP. 19720310 199903 1 002

Mengetahui:
Program Pascasarjana

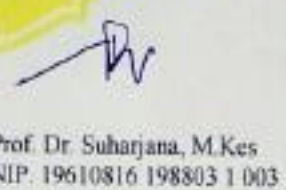
Direktur

24/5-2019

Ketua Program Studi,



Prof. Dr. Marsigit, M.A.
NIP. 19570719 198303 1 004



Prof. Dr. Suharjana, M.Kes
NIP. 19610816 198803 1 003

ABSTRAK

Wahyu Wibowo Eko Yulianto. Pengembangan Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola Ku 11-13 Tahun Berbasis *Software*. **Tesis. Yogyakarta: Program Pascasarjana, Universitas Negeri Yogyakarta, 2019.**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah produk aplikasi dan buku panduan Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis *Software*.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan model pendekatan Borg and Gall melalui 9 tahapan, yaitu: (1) melakukan studi pendahuluan dan pengumpulan informasi, (2) Perencanaan, (3) Desain Draf Awal, (4) Validasi draf awal dan revisi, (5) Penyusunan produk dan revisi, (6) Uji coba skala kecil dan revisi, (7) Ujicoba skala besar (8) Produk akhir dan (9) Uji Efektifitas. Subyek penelitian ini adalah ahli materi, ahli media dan pelatih Sekolah Sepakbola (SSB) yang berada di wilayah Daerah Istimewa Yogyakarta. Data dikumpulkan melalui angket, observasi, dan pengukuran. Teknik analisis data menggunakan statistik deskriptif dan uji efektifitas..

Hasil penilaian ahli materi untuk kualitas materi dalam produk mendapatkan skor “46” atau 92 % masuk dalam kategori “Sangat Baik” dan buku panduan mendapatkan Skor “85” atau 89, 47 % dengan kategori “Sangat Baik”, hasil penilaian ahli media untuk penilaian kualitas produk mendapatkan skor 117 atau 93,60 % masuk dalam kategori ”Sangat Baik” dan Buku Panduan mendapat skor 87 atau 91,57 masuk dalam kategori “Sangat Baik”. Pada uji coba kelompok kecil hasil penilaian pelatih sekolah Sepakbola untuk penilaian kualitas produk mendapat skor rata-rata 118 atau 94,4 % masuk dalam kategori “ Sangat Baik” dan Buku Panduan mendapat skor 88 atau 92,63 % masuk dalam kategori “Sangat Baik”. Pada uji coba kelompok besar hasil penilaian pelatih dan pembina sekolah Sepakbola KU 11-13 tahun untuk penilaian kualitas produk mendapat skor rata-rata 116,04 atau 93,2 % masuk dalam kategori “ Sangat Baik” dan Buku Panduan mendapat skor rata-rata 85,9 atau 90,42 % masuk dalam kategori “Sangat Baik”. Aplikasi dan buku panduan berisi menu pokok yaitu: (1) Menu *Dashboard*, (2) Menu *Register*, (3) Menu *Login* dan *Entry* data dan (4) Menu *contact admin*. Berdasarkan uji efektifitas produk menunjukkan bahwa *Software* efektif digunakan dalam megidentifikasi keberbakatan atlet.

Kata Kunci: *Software, Tes Identifikasi Keberbakatan Sepakbola*

ABSTRACT

Wahyu Wibowo Eko Yulianto, Identification Test Development Soccer Branch giftedness KU 11-13 Years Based Software. **Thesis. Yogyakarta: Graduate School, Yogyakarta State University, 2019.**

This study aims to produce a product application and guide books giftedness Soccer Branch Identification Test KU 11-13 Years Based Software.

The research is research development approach with the borg and gall through 9, stage namely: (1) conduct a preliminary study and collection of information, (2) planning, (3) Preliminary Draft Design, (4) Validate the draft initial and revision, (5) Preparation and revision products, (6) small-scale trials and revisions, (7) A large trial (8) the final product and (9) effectiveness test. The subject of this research is the subject matter experts, media experts and trainers soccer school situated in the territory of Yogyakarta Special Region. Data were collected through questionnaires and observation data. Data such as the results of the assessment results regarding product quality, suggestions for product improvement as well as other qualitative data. The qualitative data were analyzed with descriptive statistics. The suggestions obtained is used to revise the product.

The assessment results matter experts for the quality of the material in the product gets a score "46" or a 92% fall into the category of "Very Good" and guide books get Score "85" or 89, 47% to the category of "Very Good", the results of expert assessment of the media for ratings quality products get a score of 117 or 93.60% in the category of "Very Good" and Handbook got a score of 87 or 91.57 into the category of "Very Good". In the small group trial assessment school football coach for the assessment of the quality of products received an average score of 118 or 94.4% in the category of "Very Good" and Handbook got a score of 88 or 92.63% in the category of "Very Good ". In the large group trial trainer assessment results and coaches in Sepakbola KU Scholl 11-13 years to assess the quality of products received an average score of 116.04, or 93, 2% fall into the category of "Very Good" and Handbook received an average score of 85.9 or 90.42% in the category of "Very Good". This research resulted Application Identification Test Development Soccer Branch giftedness KU 11-13 Years Based Software decent. Applications and guide books contain basic menu are: (1) Menu Dashboard, (2) Menu Register, (3) Menu Log and data entry, and (4) Menu contact admin. Based on the test of the effectiveness of product, it is found that the *software* is effective in identifying giftedness athlete.

Keywords: *Software, Test Identification of giftedness football, football coach*

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa : Wahyu Wibowo Eko Yulianto
Nomor Mahasiswa : 15711251059
Program Studi : Ilmu Keolahragaan

Dengan ini menyatakan bahwa tesis ini merupakan hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar magister di suatu perguruan tinggi dan sepanjang sepengetahuan saya dalam tesis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Mei 2019



Wahyu Wibowo Eko Yulianto
Nim. 15711251059

LEMBAR PENGESAHAN

PENGEMBANGAN TES IDENTIFIKASI KEBERBAKATAN
CABANG SEPAK BOLA KU 11-13 TAHUN BERBASIS *SOFTWARE*

WAHYU WIBOWO EKO YULIANTO
NIM 15711251059

Dipertahankan di depan Tim Penguji Tesis
Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta
Tanggal 17 Juni 2019

TIM PENGUJI

Prof. Dr. Suharjana (Ketua/Penguji)		14-08-2019
Dr. Guntur (Sekretaris/Penguji)		25-07-2019
Prof. Dr. Siswantoyo (Pembimbing/Penguji)		14-08-2019
Dr. Dimiyati (Penguji Utama)		2-08-2019

Yogyakarta, 30/ - 2019
Program Pascasarjana
Universitas Negeri Yogyakarta
Direktur,



Prof. Dr. Marsigit, M.A.
NIP 19570719198031004

KATA PENGANTAR

Segala puji hanya untuk Allah swt atas lindungan, rahmat, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis yang berjudul “Pengembangan Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis *Software*” dengan baik.

Tesis ini dapat terwujud atas bantuan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu pada kesempatan ini perkenankanlah saya menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Prof. Dr. Siswantoyo, M.Kes. AIFO selaku dosen pembimbing, yang telah banyak membantu dalam mengarahkan, membimbing dan memberi dukungan sehingga tesis ini dapat terwujud.
2. Rektor Universitas Negeri Yogyakarta dan Direktur Program Pascasarjana beserta staf yang telah banyak membantu penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan studi.
3. Prof. Dr. Suharjana, M.Kes selaku Ketua Prodi Ilmu Keolahragaan serta para Dosen Ilmu Keolahragaan yang telah memberikan bekal ilmu.
4. Validator yang telah memberikan penilaian, saran, dan masukan demi perbaikan terhadap instrumen penelitian dan Program yang dibuat.
5. Kepala Sekolah Sepakbola di lingkungan IK Sleman, Kota Yogyakarta, Bantul, Kulon Progo dan Gunungkidul atas izin, kesempatan, bantuan, serta kerja samanya yang baik sehingga penelitian ini dapat berjalan dengan lancar.

6. Istri dan Anak-anakku serta seluruh keluargaku dan orang-orang dekat tercinta yang senantiasa memberikan doa, dukungan, dan motivasi sehingga penulis dapat menyelesaikan studi dengan lancar.
7. Teman-teman mahasiswa Program Pascasarjana khususnya Program Studi Ilmu Keolahragaan angkatan 2016 Universitas Negeri Yogyakarta yang telah memberikan motivasi pada penulis untuk selalu berusaha sebaik-baiknya dalam penyelesaian penulisan tesis ini.

Penulis mengucapkan banyak terima kasih, semoga Allah SWT selalu melimpahkan karunia, hidayah, dan ilmu yang bermanfaat bagi kita semua. Penulis berharap semoga tesis ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca. Amin.

Yogyakarta, Juni 2019

Wahyu Wibowo Eko Yulianto

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Tujuan Pengembangan.....	8
F. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan.....	8
G. Manfaat Pengembangan.....	8
H. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	9
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	10
A. Kajian Teori.....	10
1. Hakikat Sepakbola.....	10
a. Permainan Sepakbola	10
b. Teknik Dasar Permainan Sepakbola.....	11
c. Deskripsi Gerak Dasar Sepakbola.....	11
d. Kebutuhan Biomotor dalam Sepakbola.....	14
e. Unsur Dominan dalam Sepakbola.....	14
2. Hakikat Pemanduan Bakat.....	16
a. Pengertian Pemanduan Bakat.....	16
b. Tahap Pemanduan Bakat.....	21
c. Model Seleksi Pemanduan Bakat	21
d. Alur Identifikasi Pemanduan Bakat.....	24
e. Cara Pemanduan Bakat Olahraga Sepakbola.....	25
3. Hakikat <i>Software</i>	
a. Perangkat Lunak.....	

b. Internet.....	27
c. HTTP.....	28
d. PHP.....	29
e. <i>MySQL</i>	29
f. Pengukuran Kualitas <i>Software</i>	30
4. Hakikat Buku Panduan.....	30
5. Hakikat Pelatih.....	30
a. Pengertian Pelatih.....	33
b. Tugas dan Peran Pelatih.....	35
B. Penelitian yang Relevan.....	35
C. Kerangka Berpikir.....	35
D. Pertanyaan Penelitian.....	36
	37
BAB III. METODE PENELITIAN	39
A. Model Pengembangan.....	40
B. Prosedur Pengembangan.....	40
C. Desain Uji Coba Produk.....	40
D. Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data.....	45
E. Teknik Pengumpulan Data.....	46
F. Teknik Analisis Data.....	50
	51
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Pengembangan Produk Awal.....	53
B. Hasil Uji Coba Produk.....	53
C. Revisi Produk.....	62
D. Uji Efektifitas Produk.....	74
E. Kajian Produk Akhir.....	82
F. Keterbatasan Penelitian.....	83
	97
BAB V. SIMPULAN DAN SARAN	
A. Simpulan tentang produk.....	99
B. Saran Pemanfaatan Produk	99
	100
DAFTAR PUSTAKA	
	101
LAMPIRAN	
	105

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. Hasil Observasi Awal.....	5
Tabel 2. Tahapan Pemanduan Bakat Olahraga.....	21
Tabel 3. Item Tes dan Pengukuran Cabang Olahraga Sepakbola serta Pembobotan Per Item Tes.....	26
Tabel 4. Kategori Keberbakatan Istimewa Olahraga Sepakbola.....	27
Tabel 5. Kategori Keberbakatan Istimewa Olahraga Sepakbola.....	27
Tabel 6. Faktor dan Kriteria Model Mc Call.....	31
Tabel 7. Faktor Kualitas ISO/IEC 2510.....	32
Tabel 8. Faktor dan Kriteria Kualitas <i>Software</i>	33
Tabel 9. Kisi-Kisi untuk Ahli Materi Penilaian Produk Tes Identifikasi Keberbakatan Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i>	46
Tabel 10. Kisi-kisi Penilaian Buku Panduan untuk Ahli Materi Tes Identifikasi Keberbakatan Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i>	47
Tabel 11. Kisi-Kisi Ahli Media Penilaian Tampilan <i>Software</i> Tes Identifikasi Keberbakatan Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i>	47
Tabel 12. Kisi-Kisi Ahli Media Penilaian Kualitas <i>Software</i> Tes Identifikasi Keberbakatan Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i>	48
Tabel 13. Kisi-kisi Penilaian Buku Panduan untuk Ahli Media Tes Identifikasi Keberbakatan Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i>	49
Tabel 14. Kisi-Kisi Angket Pelatih/pembina Tes Identifikasi Keberbakatan Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i>	49
Tabel 15. Kisi-kisi Penilaian Buku Panduan untuk Ahli Media Tes Identifikasi Keberbakatan Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis	

<i>Software</i>	50
Tabel 16. Konversi Penilaian Berdasarkan Persentase.....	52
Tabel 17. Data Hasil Penilaian Konversi Skor Penilaian Draf Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i>	61
Tabel 18. Data Hasil Penilaian Konversi Skor Penilaian Draf Buku Panduan Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i>	62
Tabel 19. Data Hasil Penilaian Ahli Materi Produk dan Buku Panduan Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i>	63
Tabel 20. Data Hasil Penilaian Konversi Skor Penilaian Produk dan Buku Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i>	65
Tabel 21. Data Hasil Penilaian Pelatih terhadap Kualitas Produk Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i> pada Uji Coba Skala Kecil.....	68
Tabel 22. Data Hasil Penilaian Pelatih terhadap Buku Panduan Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i> pada Uji Coba Skala Kecil.....	69
Tabel 23. Data Hasil Penilaian Pelatih terhadap Produk Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i>	72
Tabel 24. Data Hasil Penilaian Pelatih terhadap Buku Panduan Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i> pada Uji Coba Skala Besar.....	72
Tabel 25. Masukan dan Saran terhadap Draf Awal.....	75
Tabel 26. Masukan dan Saran pada Ujicoba Skala Kecil.....	81
Tabel 27. Hasil Uji Perbedaan Kelompok Manual dan Kelompok Aplikasi..	82

DAFTAR GAMBAR

		Halaman
Gambar 1.	<i>Identifying Gifted and Talented Student</i>	17
Gambar 2.	Faktor Dominan dalam Identifikasi Bakat.....	18
Gambar 3.	Alur Pelaksanaan dan Analisis Data.....	24
Gambar 4.	Kerangka Berpikir.....	39
Gambar 5.	Modifikasi Langkah-Langkah Penelitian dan Pengembangan.....	41
Gambar 6.	<i>Activity Diagram</i> Konversi Tes.....	54
Gambar 7.	Menu <i>Dashboard</i>	55
Gambar 8.	Menu Konversi.....	56
Gambar 9.	Menu <i>Contact Admin</i>	56
Gambar 10.	Menu <i>login</i>	57
Gambar 11.	Input Aspek Antophometri.....	57
Gambar 12.	Input Aspek Fisik.....	58
Gambar 13.	Input Aspek Keterampilan.....	58
Gambar 14.	Tampilan data.....	59
Gambar 15.	Diagram Batang Penilaian Ahli Materi terhadap Produk dan Buku Panduan Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i>	64
Gambar 16.	Diagram Batang Penilaian Media terhadap Produk dan Buku Panduan Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i> pada Uji Coba Skala Kecil.....	65
Gambar 17.	Diagram Batang Penilaian Pelatih terhadap Buku Panduan Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i> pada Uji Coba Skala Kecil.....	69

Gambar 18.	Diagram Batang Penilaian Pelatih terhadap Buku Panduan Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis <i>Software</i> pada Uji Coba Skala Besar.....	73
Gambar 19.	Cover Buku Panduan Sebelum Revisi.....	76
Gambar 20.	Cover Buku Panduan Sesudah Revisi.....	77
Gambar 21.	Isi Buku Panduan Sesudah Revisi.....	77
Gambar 22.	Isi Buku Panduan Sesudah Revisi.....	78
Gambar 23.	Tampilan Menu Home Sebelum Revisi.....	79
Gambar 24.	Tampilan Menu Home Sesudah Revisi.....	79
Gambar 25.	Tampilan Menu Input data Sebelum Revisi.....	80
Gambar 26.	Tampilan Menu Input Sesudah Revisi.....	80
Gambar 27.	Tampilan Menu Dashboard.....	84
Gambar 28.	Dashboard Aspek Antrophometri.....	85
Gambar 29.	Dashboard Aspek Fisik.....	85
Gambar 30.	Dashboard Aspek Kecabangan.....	86
Gambar 31.	Tampilan Menu Register.....	86
Gambar 32.	Tampilan Login.....	87
Gambar 33.	Tampilan Menu Contact.....	87
Gambar 34.	Tampilan Menu Tutorial.....	88
Gambar 35.	Menu Entry Hasil Tes Atlet.....	89
Gambar 36.	Hasil Result Data Input.....	90
Gambar 37.	Hasil Result Data Proses.....	90
Gambar 38.	Menu <i>Chart</i>	91
Gambar 39.	Menu Hasil Konversi.....	92

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Izin Validasi Ahli Materi.....	106
Lampiran 2. Surat Izin Validasi Ahli Media.....	107
Lampiran 3. Surat Keterangan Validasi Ahli Materi.....	108
Lampiran 4. Surat Keterangan Validasi Ahli Media.....	109
Lampiran 5. Keterangan Validasi Ahli Materi.....	110
Lampiran 6. Keterangan Validasi Ahli Media.....	113
Lampiran 7. Surat Keterangan Penelitian SSB HW Kota.....	118
Lampiran 8. Surat Keterangan Penelitian SSB HW Kulon Progo	119
Lampiran 9. Lembar Pra Survei.....	120
Lampiran 10. Instrumen Penilaian Ahli Materi.....	122
Lampiran 11. Instrumen Penilaian Ahli Media.....	125
Lampiran 12. Instrumen Penilaian Pelatih.....	130
Lampiran 13. Perhitungan Norma Keberbakatan.....	134
Lampiran 14. Data Penilaian Ahli.....	137
Lampiran 15. Data Uji Skala Kecil.....	138
Lampiran 16. Data Uji Skala Besar.....	139
Lampiran 17. Data Hasil Uji Efektifitas Produk.....	141
Lampiran 18. Dokumentasi Pengambilan Data Tes.....	143
Lampiran 19. Dokumentasi Penilaian Pelatih.....	145
Lampiran 20. Dokumentasi Uji Efektifitas.....	146