

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN SENAM LANTAI
PADA PENDIDIKAN JASMANI OLAHRAGA DAN KESEHATAN
SEKOLAH MENENGAH PERTAMA**

Tesis



**Oleh:
Riangga Dwi Martanti
16711251017**

**Tesis ini ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk mendapatkan
gelar Magister Pendidikan**

**PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN
PROGRAM PASCASARJANA
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
2019**

LEMBAR PERSETUJUAN

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN SENAM LANTAI
PADA PENDIDIKAN JASMANI OLAHRAGA DAN KESEHATAN
SEKOLAH MENENGAH PERTAMA**

**RIANGGA DWI MARTANTI
NIM 16711251017**

Tesis ini ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan
untuk mendapatkan gelar Magister Pendidikan
Program Studi Ilmu Keolahragaan

Menyetujui untuk diajukan ujian tesis

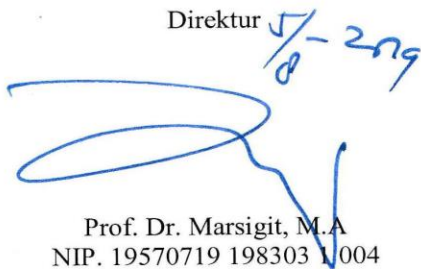
Pembimbing,



Dr Sri Winarni, M.Pd
NIP. 19710128 200003 2 001

Mengetahui:
Program Pascasarjana
Universitas Negeri Yogyakarta

Direktur



Prof. Dr. Marsigit, M.A
NIP. 19570719 198303 1 004

Ketua Program Studi
Ilmu Keolahragaan



Prof. Dr. Suharjana, M. Kes
NIP. 19610816 198803 1 003

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa : Riangga Dwi Martanti

Nomor Mahasiswa : 16711251017

Program Studi : Ilmu Keolahragaan

Dengan ini menyatakan bahwa tesis ini merupakan hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar magister di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya dalam tesis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka

Yogyakarta, Juli 2019

Yang membuat pernyataan



Riangga Dwi Martanti

NIM 16711251017

SURAT KETERANGAN
Pengesahan/Persetujuan Naskah Tesis

Yang bertanda tangan di bawah ini,:

Nama : Dr. Sugito, M.A.
Jabatan : Wakil Direktur I PPs UNY

Menyatakan bahwa naskah tesis atas nama yang tersebut dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Riangga Dwi Martanti
NIM : 16711251017
Program studi : Ilmu Keolahragaan

dapat digunakan untuk proses selanjutnya. Naskah tesis wajib mendapatkan persetujuan/pengehasan dari Direktur PPs.

Yogyakarta, 23 September 2019

Wakil Direktur I,

Dr. Sugito, M.A.

NIP. 19600410 198503 1 002



HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Tesis

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN SENAM LANTAI
PADA PENDIDIKAN JASMANI OLAHRAGA DAN KESEHATAN
SEKOLAH MENENGAH PERTAMA**

Disusun Oleh:
Riangga Dwi Martanti
16711251017

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir Tesis Program Studi Ilmu
Keolahragaan Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta
Pada Tanggal 14 Agustus 2019

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Dr. Or. Mansur, M.S.	Ketua Penguji		06/08/2019
Dr. Endang Rini Sukamti, M.S.	Sekretaris Penguji		06/08/2019
Dr. Sri Winarni	Pembimbing		06/08/2019
Prof. Dr. Pamuji Sukoco	Penguji Utama		06-08-2019

Yogyakarta, 2019
Program Pascasarjana
Universitas Negeri Yogyakarta
Direktur,

Prof. Dr. Marsigit, M.A.
NIP. 19570719 198303 1 004

Motto

“Jangan Menunggu Bahagia Untuk Bisa Tersenyum, Tapi Tersenyumlah Untuk Menjemput Kebahagiaan”

(Penulis)

*“Kamu tidak harus menjadi lebih baik dari orang lain, tetapi kamu harus menjadi lebih baik dari yang pernah kamu pikirkan, **believe in your self!**”*

(Penulis)

“Boleh pasrah tapi tidak boleh menyerah!”

(penulis)

“The way get started is to quit talking and begin doing”

(Walt Disney)

PERSEMBAHAN

Karya sederhana ini saya persembahkan kepada:

Kedua orang tua tersayang, Bapak Turyono Manuadi dan Ibu Widiyati, yang senantiasa memberikan arahan, dukungan dan doa yang tidak pernah terputus, semoga selalu diberikan kesehatan dan di berkahi oleh Alloh SWT.

Kakak tercinta, Anugrah Adi Purwo, yang selalu memberikan dukungan moril maupun materiil, walaupun jauh dimata namun sellau dekat dihati.

Serta seluruh keluarga besar dan teman-teman yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan tugas akhir tesis ini.

ABSTRAK

RIANGGA DWI MARTANTI: Pengembangan Multimedia Pembelajaran Senam Lantai Pada Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Sekolah Menengah Pertama. **Tesis. Yogyakarta: Program Pascasarjana, Universitas Negeri Yogyakarta, 2019.**

Tujuan penelitian ini yaitu untuk mengembangkan multimedia pembelajaran senam lantai pada Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan sekolah menengah pertama (SMP) yang dapat berguna bagi guru PJOK dan siswa SMP dalam pembelajaran Senam Lantai.

Penelitian ini mengadaptasi penelitian dan pengembangan pendidikan model Dick & Carey dengan 4 langkah sebagai berikut: (1) tahap analisis kebutuhan, (2) tahap desain produk, (3) tahap validasi dan evaluasi, (4) tahap produk akhir. Subjek dalam penelitian ini adalah 1 ahli materi, 1 ahli media, 2 guru PJOK, 126 siswa. Uji efektifitas dilakukan di SMPN 1 Jatilawang dengan 1 rombongan kelas atau 34 siswa. Pengumpulan data menggunakan teknik kuesioner dan unjuk kerja.

Hasil penelitian berupa aplikasi pembelajaran senam lantai pada Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan SMP yang diberi nama MaGym dan terdiri dari 6 menu utama yaitu: (1) menu utama, (2) menu pendahuluan (3) menu materi (4) menu petunjuk (5) menu evaluasi (6) profil penulis. Multimedia pembelajaran senam lantai berbentuk aplikasi berbasis android yang berjudul "MaGym". Berdasarkan penilaian para ahli materi, ahli media, guru PJOK, siswa dan uji efektifitas produk dapat disimpulkan bahwa aplikasi pembelajaran senam lantai pada Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan SMP layak untuk diterapkan pada pembelajaran pendidikan jasmani siswa SMP dan hasil penelitian menunjukkan bahwa multimedia efektif dalam meningkatkan hasil belajar senam lantai siswa.

Kata Kunci: *multimedia, senam lantai, sekolah menengah pertama*

ABSTRACT

RIANGGA DWI MARTANTI : Developing Gymnastic Learning Multimedia in Physical Education for Junior High School. **Thesis. Yogyakarta: Graduate School, Yogyakarta State University, 2019.**

The purpose of this research is to develop gymnastic learning multimedia for Physical Education for junior high school, which is useful for PE teachers and junior high school students in gymnastics learning .

This research adapted the research and development of the Dick & Carey education model with 4 steps as follows: (1) the requirement analysis phase, (2) product design phase, (3) validation and evaluation phase, (4) the stage of the final product. The subjects in this study were one material expert, one media expert, two PE teachers, 126 students . The effectiveness test was carried out at Jatilawang 1 Junior High School with one class or 34 students. The data collection used a questionnaire and performance test.

The result of the research is the App a gymnastic learning multimedia for Physical Education for junior high school named MaGym consisting of 6 main menus: (1) main menu, (2) introduction menu (3) material menu (4) menu instructions (5) evaluation menu (6) author profile. The developed multimedia is in the form of an Android-based application entitled "MaGym". Based on the assessment of material experts, media experts, PE teachers, students and product effectiveness test could concluded that the developed multimedia is worthy of applying in teaching physical education to students of junior high school and it is effective in improving student gymnastics learning outcome.

Keywords : *multimedia , gymnastics , junior high school*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan hidayahnya yang telah memberikan kekuatan, akal dan fikiran yang sehat kepada penulis, sehingga penulis bisa menyelesaikan tesis yang berjudul “PENEKEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN SENAM LANTAI PADA PENDIDIKAN JASMANI OLAHRAGA DAN KESEHATAN SEKOLAH MENENGAH PERTAMAN”.

Dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih sedalam-dalamnya kepada pihak yang telah memberikan bantuan berupa bimbingan, masukan, motivasi, dan doa selama proses penulisan tesis ini. Ucapan terima kasih dan penghargaan penulis sampaikan kepada Dr. Sri Winarni, M.Pd., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan sehingga tesis ini dapat terselesaikan dengan baik. Selain itu ucapan terimakasih dan penghargaan juga penulis sampaikan kepada:

1. Rektor Universitas Negeri Yogyakarta dan Direktur Program Pascasarjana beserta staf, yang telah membantu penulis sehingga tesis ini dapat terselesaikan.
2. Prof. Dr. Suharjana, M.Kes., selaku Ketua Program Studi Ilmu Keolahragaan, yang telah membantu penulis sehingga tesis ini dapat terselesaikan.
3. Dr. Widiyanto, M.Or., selaku dosen pembimbing akademik sekaligus validator yang telah memberikan arahan dan masukan sehingga aplikasi dapat terselesaikan dengan baik.

4. Dr. Sri Winarni. M.Pd selaku dosen pembimbing tesis yang telah memberikan arahan dan masukan selama pembuatan tesis sehingga dapat terselesaikan dengan baik
4. Seluruh dosen dari program studi Ilmu Keolaaahragaan Universitas Negeri Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu selama masa perkuliahan.
5. Bapak Turyono Manuadi dan ibu Widiyati yang selalu memberikan arahan, dukungan moril dan materiil serta do'a kepada penulis.
6. Seluruh guru PJOK sekolah yang peneliti uji cobakan, yang telah membantu penulis dalam melakukan penelitian.
7. Seluruh siswa SMP kelas VIII se-kecamatan Jatilawang yang selalu membantu dalam kelancaran pelaksanaan penelitian penulis.
9. Seluruh teman-teman mahasiswa pasca sarjana prodi Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta angkatan 2016 yang senantiasa membantu, memotivasi, dan berjuang bersama dalam menyelesaikan studi dan tesis.

Disadari masih banyak kekurangan dalam tesis ini, disebabkan oleh keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Semoga tesis ini dapat memberikan manfaat bagi penulis dan para pembaca.

Yogyakarta, Juli 2019

Riangga Dwi Martanti

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
PERYATAAN KEASLIAN KARYA	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	8
C. Pembatasan Masalah.....	8
D. Rumusan Masalah.....	8
E. Tujuan Pengembangan.....	9
F. Spesifikasi Produk.....	9
G. Manfaat Pengembangan.....	10
H. Asumsi Pengembangan.....	12
I. Definisi Istilah.....	13
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	14
A. Kajian Teori.....	14
1. Pengertian Multimedia Pembelajaran.....	14
2. Prinsip dan Kriteria pemilihan Media pembelajaran	21
3. Landasan Penggunaan Multimedia Pembelajaran	23
4. <i>Mobile Learning</i>	25
5. Hakikat Pendidikan Jasmani.....	31
6. Tujuan Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan.....	34
7. Hakikat Senam Lantai.....	36
8. Prinsip-Prinsip Pelaksanaan Pembelajaran Senam.....	39
9. Materi Senam Lantai dalam Kurikulum 2013	43
10. Karakteristik Siswa SMP.....	44
B. Penelitian yang Relevan.....	47
C. Kerangka Pikir	48
D. Pertanyaan Penelitian.....	51
BAB III. METODE PENELITIAN	53
A. Model Pengembangan.....	53
B. Prosedur Pengembangan.....	56
C. Desain Uji Coba Produk.....	59
1. Desain Uji Coba.....	59
2. Subjek Uji Coba.....	60

3. Teknik dan Instrumen Pengumpulan data.....	60
4. Teknik Analisis Data.....	72
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	74
A. HASIL PENGEMBANGAN PRODUK AWAL	74
1. Analisis Kebutuhan.....	74
2. Pembuatan Story Board	76
3. Pembuatan Desain Produk	79
4. Pembuatan Produk	80
B. TAHAP VALIDASI DAN EVALUASI.....	91
1. Evaluasi Produk	91
2. Uji Kelayakan Produk.....	96
3. Revisi Produk.....	100
C. TAHAP PRODUK AKHIR.....	102
1. Produk Akhir	102
2. Hasil Uji Efektifitas	104
3. Pembahasan	106
D. KETERBATASAN PENELITIAN	112
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	114
A. SIMPULAN TENTANG PRODUK	114
B. IMPLIKASI HASIL PENGEMBANGAN	115
C. SARAN PEMANFAATAN PRODUK.....	116
D. DISEMINASI DAN PENGEMBANGAN PRODUK LEBIH LANJUT...	117
DAFTAR PUSTAKA.....	118
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Kisi-Kisi Instrumen Validasi	61
Tabel 2. Indikator Pencapaian Kompetensi	62
Tabel 3. Rubrik Penilaian Unjuk Kerja Senam Lantai	63
Tabel 4. Pedoman Penilaian Senam Lantai.....	63
Tabel 5. Rubrik Penilaian Unjuk Kerja Rangkaian Gerakan.....	70
Tabel 6. Kategori Penilaian Rangkaian Gerakan.....	70
Tabel 7. Rubrik Penilaian Pemahaman Konsep dalam Materi Senam Lantai	70
Tabel 8. Kriteria Penilaian Kognitif.....	71
Tabel 9. Rubrik Penilaian Perilaku dalam melakukan Senam Lantai	71
Tabel 10. Pedoman Konversi Jumlah Rata-rata Skor Menjadi Nilai dengan Lima Kategori	72
Tabel 11. Kriteria Untuk Uji Keefektifan	73
Tabel 12. Konversi Skor Penilaian Multimedia Pembelajaran Senam Lantai....	92
Tabel 13. Data Hasil Penilaian Multimedia Pembelajaran Senam Lantai Oleh Ahli Materi	93
Tabel 14. Konversi Skor Penilaian Multimedia Pembelajaran Senam Lantai Oleh Ahli Media	94
Tabel 15. Data Hasil Penilaian Multimedia Pembelajaran Senam Lantai Oleh Ahli Media	95
Tabel 16. Konversi Skor Penilaian Multimedia Pembelajaran Senam Lantai Uji Kelayakan	97
Tabel 17. Data Hasil Penilaian Multimedia Pembelajaran Senam Lantai Oleh Guru PJOK	97
Tabel 18. Hasil Respon Siswa Terhadap Multimedia Pembelajaran Senam Lantai pada Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Sekolah Menengah Pertama	98
Tabel 19. Hasil Observasi dan Wawancara Uji Kelayakan Produk.....	97
Tabel 20. Komentar dan Saran Umum dari Ahli Materi	100
Tabel 21. Komentar dan Saran Umum dari Ahli Media	101
Tabel 22. Hasil Pembelajaran PJOK Kelas VIII A Materi Senam Lantai di SMP Negeri Jatilawang 1	105

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Keterampilan, Pengetahuan dan Keahlian yang harus dikuasai peserta didik di abad 21	15
Gambar 2. Skema Kerangka Berpikir	51
Gambar 3. Prosedur Pengembangan Video	58
Gambar 4. Halaman Menu MaGyM	81
Gambar 5. Menu Pendahuluan 1	82
Gambar 6. Menu Pendahuluan 2	82
Gambar 7. Menu Kompetensi Inti	83
Gambar 8. Menu Kompetensi Dasar	83
Gambar 9. Menu Tujuan Pembelajaran	84
Gambar 10. Menu Indikator Pencapaian	84
Gambar 11. Menu Materi Pembelajaran	85
Gambar 12. Menu Latihan Gerakan	85
Gambar 13. Materi Rangkaian Gerakan	86
Gambar 14. Materi Teknik Gerakan	86
Gambar 15. Menu Petunjuk	87
Gambar 16. Menu Petunjuk Penggunaan Masing-Masing Menu	87
Gambar 17. Menu Evaluasi Hasil Pembelajaran	88
Gambar 18. Halaman Soal	88
Gambar 19. Halaman Laporan Pengisian Soal	89
Gambar 20. Halaman Laporan Skor	89
Gambar 21. Menu Materi Sejarah Senam	90
Gambar 22. Menu Profil Penulis	90
Gambar 23. Diagram Batang Nilai Hasil Belajar Siswa dengan Menggunakan Multimedia MaGym dalam pembelajaran PJOK Materi Senam Lantai	105

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar Instrumen Pengembangan	124
Lampiran 2. Validasi Ahli.....	127
Lampiran 3. Uji Kelayakan Guru PJOK	128
Lampiran 4. Uji Coba Skala Kecil	129
Lampiran 5. Uji Coba Skala Besar.....	133
Lampiran 6. Perhitungan Kriteria Penilaian	142
Lampiran 7. Silabus	146
Lampiran 8. RPP	148
Lampiran 9. Uji Efektifitas Produk.....	162
Lampiran 10. Dokumentasi.....	167