

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan tentang Produk**

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti dapat menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Langkah-langkah pengembangan sistem informasi pertandingan tenis meja meliputi lima langkah yaitu (1) komunikasi, (2) perencanaan, (3) pemodelan, (4) konstruksi, dan (5) penyerahan sistem/perangkat lunak dalam penjadwalan pertandingan tenis meja mempunyai pelayanan yang sesuai aturan, mudah, praktis, tepat, dan efektif waktunya.
2. Sistem informasi pertandingan tenis meja sangat layak digunakan untuk layanan penjadwalan pertandingan tenis meja.

#### **B. Keterbatasan Produk**

Mengingat keterbatasan kemampuan peneliti, masih ada kekurangan yang ada dalam produk. Keterbatasan yang ada meliputi:

1. Penerapan peraturan dalam sistem informasi pertandingan tenis meja ini hanya sebatas peraturan pertandingan tenis meja sistem gugur.
2. Penerapan peraturan dalam sistem informasi pertandingan tenis meja ini hanya berupa *prototype*.

#### **C. Pengembangan Produk Lebih Lanjut**

Berdasarkan keterbatasan yang telah dikemukakan di atas, pengembangan lebih lanjut diharapkan dapat memenuhi beberapa hal seperti:

1. Penerapan peraturan dalam sistem informasi pertandingan tenis meja dapat diterapkan di semua sistem pertandingan tenis meja.
2. Penerapan peraturan dalam sistem informasi pertandingan tenis meja dapat digunakan secara massa.

#### **D. Saran**

Mengingat dalam penelitian masih memiliki kekurangan, peneliti menyarankan beberapa pengembangan lanjut yang dapat dilakukan yaitu:

1. Teknik pengujian penerapan peraturan dalam sistem informasi pertandingan tenis meja menggunakan ISO 9126.
2. Pengembangan terus dilakukan guna penyempurnaan Penerapan peraturan dalam sistem informasi pertandingan tenis meja agar bisa diimplementasikan dalam semua jenis sistem pertandingan.