DAFTAR PUSTAKA

Ahmad Rohani. (1997). *Media Instructional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta

Ahmad Susanto. (2013). *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah* Dasar. Kencana. Jakarta.

Ahmadi, Iif K, Amri, S., dan Elisah, T. (2011). *Strategi Pembelajaran Sekolah* Terpadu. Jakarta: PT. Prestasi Pustakakarya.

Ani, W dkk. (2015). Pengembangan Media Komik IPA untuk meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Peserta didik SMP. *Journal Inovasi Pendidikan IPA* Vol 1

Anita Lie, Sarah Prasasti. (2004). *Menjadi orangtua Bijak, 101 Cara Membina Kemandirian dan Tanggung Jawab Anak*. Jakarta: Elex Media Komputindo

Arsyad, Azhar. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada

Avrilliyanti, H., S. Budiawanti, & Jamzuri *Penerapan Media Komik untuk Pembelajaran Fisika Model Kooperatif dengan Metode diskusi pada Siswa SMP Negeri 5 Surakarta Kelas VII Tahun Ajaran 2011/2012 Materi Gerak*. Jurnal Pendidikan Fisika 1(1): 156-163 (2013).

Bandura, A. (1999). *Social cognitive Theory of Personality*. New York: Academic Press

Barbara A. Lewis. (2004). *Character Building untuk Remaja*. Batam: Karisma Publishing Group

Bimo & Dicky. (2013). *Penanaman pendidikan karakter pada anak melalui media komik digital interaktif*. Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom

Borg, W.R & Gall. M. D. (1983). *Educational Research: An Introduction, Fifth Edition*. New York: Longman

Botes. (2017). "Using Comics to Communicate Legal Contract Cancellation"(2017) 7(1): 14 *The Comics Grid: Journal of Comics Scholarship*. DOI: https://doi.org/10.16995/cg.100

Bruner, J. S. (1966). *Toward a theory of instruction*, Cambridge, Mass.: Belkapp Press

Budiningsih Asri. (2003). *Desain Pesan Pembelajaran*. Perpustakaan FIP UNY: Yogyakarta

Christian B. (2015). *Character: New Directions from Philosophy, Psychology, and Theology*. New York. Oxford

Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran* Yogyakarta: Gava Media

Eko Putro, Widoyoko, S. (2009). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Belajar

Fatimah, A., & Maryani, K. (2018). Visual Literasi Media Pembelajaran Buku Cerita Anak. *Jurnal Inovasi i Pendidikan"* 5(1), 5.

Gagne, R.M. Briggs, L. J. (1979). *Principles of Instructional Design,*. New York: Holt, Rinehart and Winston

Graham, Steven (2011) "Comics in the Classroom: Something to Be Taken Seriously" *Language Education in Asia,* , 2011

Gumelar, M.S. (2011). *Comic Making-CaraMembuat Komik*. Jakarta: Indeks

Heinch, Molenda dan Russel, (1985). *Instructional Technology,* New Jersey: Prentice- Hall Inc

Herman, Hudoyo (1990) Strategi Belajar Mengajar Matematika. Malang. Universitas Negeri Malang Hill, T.A., Character First, Kimray Inc., (2005) http://www.charactercities.org/ downloads/ publications /Whatischaracter.pdf

Iskandar, Soetyono, (2015) *Intelligence Character for Nation Building*. Yogyakarta. Deepublish

Januszewski A. and Molenda M. (2008). *Educational Technology*. *A definition with Commentary*. Lawrence Erlbaum Associates Taylor & Francis Group 270 Madison Avenue New York Grune and Stratton

Kamus Besar Bahasa Indonesia (1991) Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. Balai Pustaka

Kathleen , (2012) Habituation and Character change. *Philosophy and Literature*, Vol 31, Number 2, October (2007). Pp. 294-310

Kemendiknas, (2010) Pengembangan Budaya dan Karakter Bangsa, Pedoman sekolah. Jakarta: Badan Penelitian dan Pengembangan, Pusat Kurikulum dan Perbukuan

Kirsh (2002) "The Effects of Extremely Violent Comic Books on Social Information Processing" Journal of Interpersonal Violence, Vol 17 no 11, November (2002) 1160-1178

Koentjaraningrat, (1985). Metode-metode Penelitian Masyarakat. Jakarta: Gramedia

Lemish, Dafna (2012) *Children and Media, a Global Perspective*. UK. John Wiley & Sons.

Lickona, Thomas. (2012) *Pendidikan Karakter*. Bantul: Kreasi Wacana.

Lickona, Thomas (1991). *Educating for Character:How our School Can Teach Respect and Responsibiity*. NewYork, Toronto, London, Sydney Aucland: Bantam books.

Lickona, T., E. Schaps and C. Lewis. (2003). *Eleven Principles of Effective Character Education*. *Washington,* D.C : Character Education Partnership.

Listtiyani, I & Widayati, A (2012). Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Pada Kompetensi Dasar Persamaan Dasar Akuntansi Untuk Siswa SMA Kelas XI Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, Vol. X, No. 2, Tahun 2012

Maharsi, Indira, M.Sn. (2011) *Komik Dunia Kreatif Tanpa Batas*. Yogyakarta: Kata Buku

Martin, B. L. & Briggs, L.J., (1986). *The Affective and Cognitive Domains: Integration for Instruction and Research*. Englewood Cliffs, N.J: Educational Technology Publication

Megawangi, R. (2004). *Pendidikan Karakter "Solusi yang Tepat Membangun Bangsa".* Jakarta: BM.MIGAS

Miarso, Yusufhadi. (2004) *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Michael, (2008). *From Digisted Comic Biiks to Digital Hypermedia Comic Books*:Their use in Education. University of Piraeus

Muchlas. S & Hariyanto, 2014.*Konsep dan Model Pendidikan Karakter,* Rosda Karya: Bandung

Munadhi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran: Sebuah pendekatam Baru*. Jakarta: Referensi (GPPress Group)

Naim, N. (2012). *Character buiding*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

Nana S & Rivai A (1991) *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru

Nira, E., & Ghufron, A. (2015). Pengaruh Penggunaan Media Powerpoint Terhadap Minat dan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan"* 2(1), 2.

Nurchasanah dan Ida Lestari (2008) *Pengembangan Paket Pendidikan Budi Pekerti melalui Baca Tulis Anak Usia Prasekolah*. Malang: Lembaga Penelitian Universitas Negeri Malang

Nurgiyantoro, B. (2005).*Teori Pengkajian Fiksi*. Yogyakarta: UGM Press.

Oliver-Smith, (2002). Theorizing disasters: nature, power and culture In: Oliver smith, Anthony, and Sysanna Hoffman (eds). Catastrope & culture. The Anthropology of disaster.Santa FE NM:School of American Research Press: 23-47

Presiden Republik Indonesia. (2017). Peraturan Presiden RI No 87, tentang Penguatan Pendidikan Karakter.

Ranang A.S., Basnendar H dan Asmoro N.P. (2010).*Animasi Kartun Dari Analog Sampai Digital*. Jakarta ; PT Indeks.

Sadiman, Arif, dkk. (2012). *Media Pendidikan. Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Sabini, J. & Silver, M. (1998). *Emotion, character, and responsbility*. New York: Oxford University Press.

Samani, M. & Hariyanto. (2012). *Pendidikan karakter*. Bandung: Rosda karya

Santrock, John W. (2011). *Perkembangan Anak Edisi 7 Jilid* 2 (Terjemahan: Sarah Genis B) Jakarta: Erlangga.

Seifert, K.L dan Hoffnung, R.J. (1994). *Child and Adolescent Development*. Boston: Houghton Mifflin compaby.

Shirong. (2007). Relation, Virtue and Relational Virtue Three Concepts of Caring. Hypatia, Vol 22, Number 3, Summer 2007, pp 92-110.

Slavin, Robert E. (2011). *Cooperative Learning Teory, Riset dan Praktik*. Bandung. Nusa Media.

Stevenson, N. (2006). *Young person's character education handbook*. Avenue: JIST Publishing, Inc.

Sugiono. (2016). Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: CV alfabeta

Sundayana, Rostina (2014). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta

Suparman, Atwi (2004) *Pengembangan Instructional*. Jakarta: Rineka Cipta

Susilana, Rudi, Riyana, Ceoi (2008). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, Penilaian*.

Suyanto (2009). Urgensi Pendidikan Karakter. Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah Kementerian Pendidikan Nasional. http://www.mandikdasmen.depdiknas.go.idar

Syamsu Yusuf. (2004) *Psikologi Perkembangan Anak & Remaja*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Sylvia Rimm. (2003). *Mendidik dan Menerapkan Disiplin Pada Anak Usia dini*. Jakarta. Departemen Pendidikan Nasional Direktorat Jendral Pendidikan Tenaga Kependidikan dan Ketenagaan Perguruan Tinggi.

Thomas M. (2004) *Ten Essentials for Character Education* The Journal of General Education, Volume 53, Number 3-4, , pp. 247-260 Published by Penn State University Press

Tin Lam,(2010). "Use of Cartoons and Comic to teach Algebra In Mathematics Classroom. *National Institute of Education, Nnyang Technological University, Singapore*

Trimo. (1997). *Media Pendidikan*. Jakarta: Depdikbud.

Upson, Matt and Hall, C.Michael (2013) "Comic Book Guy in the Classroom: The Educational Power and Potential of Graphic Storytelling in Library Instruction," *Kansas Library Association College and University Libraries Section Proceedings: Vol*. 3 *No 1*

Waluyanto, Heru Dwi (2005). Komik sebagau Media Komunikasi Visual Pembelajaran. Nirmana, Volume 7 Nomor1, Januari 2005 hlm 45-55

Wasil, Nur (2014). Pengembangan Komik Pencemaran Lingkungan sebagai Sumber belajar Siswa Kelas VII SMP

Wheatley (1991) Teori Belajar Konstruktivisme.blog

Wibowo, A. *(*2013). *Manajemen Pendidikan Karakter Di Sekolah*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar

Yaumi, Muhammad. (2014). *Pendidikan Karakter Landasan Pilar dan Implementasi*. Jakarta: Prenanda media Group

Zinnurain., & Gafur, A. (2015). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pendidikan Agama Islam Materi Tata Cara Sholat Untuk Sekolah Dasar. 2(2), 2.

Walls, K.C. & Poulton, J.L. (2001). *Internalization : The origins and construction of internal reality*. Philadelphia: Open University Press.