

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan dari pembahasan pada bab empat dan analisis data yang sudah dilakukan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran interaktif mata pelajaran pemrograman dasar pada siswa kelas X di SMK Nasional Berbah telah menghasilkan produk aplikasi. Produk media pembelajaran ini diberi nama “LTP” dan berbasis aplikasi *android*. Pengembangan produk ini menggunakan model pengembangan ADDIE yaitu *Analyze* (Analisis), *Designs* (Desain), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Implementasi), dan *Evaluation* (Evaluasi). Penelitian ini hanya dibatasi sampai tahap Implementasi saja, tidak sampai tahap Evaluasi.
2. Kelayakan media berdasarkan penilaian oleh ahli media secara keseluruhan memperoleh skor total 14,08 pada empat aspek yang terdiri dari 21 indikator, sehingga termasuk dalam kategori sangat baik. Bila dikalkulasikan menjadi persentase, media pembelajaran memperoleh persentase 88,02% dan apabila dikonversikan termasuk dalam kategori sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran. Kelayakan media berdasarkan penilaian oleh ahli materi secara keseluruhan memperoleh skor total 16,65 pada lima aspek yang terdiri dari 25 indikator, sehingga termasuk dalam kategori sangat baik. Bila dikalkulasikan

menjadi persentase, media pembelajaran memperoleh persentase 83,26% dan apabila dikonversikan termasuk dalam kategori sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran. Kelayakan media berdasarkan penilaian oleh ahli pembelajaran secara keseluruhan memperoleh skor total 26,65 pada tujuh aspek yang terdiri dari 30 indikator, sehingga termasuk dalam kategori sangat baik. Bila dikalkulasikan menjadi persentase, media pembelajaran memperoleh persentase 95,17% dan apabila dikonversikan termasuk dalam kategori sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran.

3. Hasil dari ujicoba implementasi kepada siswa kelas X TKJ A SMK Nasional Berbah yang berjumlah 21 siswa mendapat persentase total jawaban “ya” lebih dari 90%. Berdasarkan data tersebut dapat diambil kesimpulan bahwa media pembelajaran tersebut mendapat respon positif.

B. Saran

Berdasarkan pembahasan bab empat mengenai kelemahan dan keterbatasan penelitian, Berikut saran peneliti untuk pengembangan produk media pembelajaran selanjutnya :

1. Media pembelajaran pemrograman dasar ini perlu dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan materi dan variasi soal yang lebih banyak dan disertai pembahasan soal.
2. Media pembelajaran pemrograman dasar ini perlu dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan simulasi dan animasi berkaitan dengan materi pemrograman dasar.

3. Media pembelajaran pemrograman dasar ini perlu dikembangkan lebih lanjut secara *online* dan dapat diakses di *playstore* sehingga dapat diperbaiki dan ditambahi materi dan fitur-fiturnya secara berkala dan juga dapat diakses semua orang sebagai media pembelajaran pemrograman dasar.
4. Media pembelajaran pemrograman dasar ini perlu dikembangkan lebih lanjut agar bisa dioperasikan dengan smartphone *IOS/Apple*.
5. Media pembelajaran pemrograman dasar ini perlu di implemenasikan kepada lebih banyak sekolah, sehingga data dari hasil uji coba yang dilakukan menjadi lebih akurat.