

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'adun. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Arief Rifiana & Naeli, U. (2012). Pengembangan *Virtual Class* Untuk Pembelajaran *Augmented Reality* Berbasis Android. Yogyakarta: Journal JPTK UNY
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Huda, Arif Akbarul. (2013). *Live Coding! 9 Aplikasi Buatan Sendiri*. Yogyakarta: Andi.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Eko Putro Widoyoko. (2009). *Evaluasi Program Pendidikan Panduan Praktis bagi Pendidik dan Calon Pendidik*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Gardjito, Murdjito, Putri, R.G., & Dewi, S. (2017). *Profil Struktur, Bumbu, dan Bahan dalam Kuliner Indonesia*. Yogyakarta : Gadjah Mada University Press
- Harmayani, E., Murdijati, G., & Umar, S. (2018). *Makanan Tradisional Indonesia Seri 3*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Harmayani, E, Umar, S., & Murdijati, G. (2017). *Makanan Tradisional Indonesia Seri I*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Indrati, Retno & Murdjito, G. (2014). *Pendidikan Konsumsi Pangan*. Jakarta:Kencana.
- Kustandi, Cecep & Bambang, S. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Lazuardi Mandra, dkk 2015. *Rencana Pengembangan Kuliner Nasional 2015-2019*. Jakarta: PT.Republik Solusi.
- Marwanti. (2000). *Pengetahuan Masakan Indonesia*. Yogyakarta: Adicita Karya Nusa
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Gang Persada (GP).

- Mulyaningsih, Endang. (2011). *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Mulyatiningsih, Endang. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta
- Nurianto, Bambang. (2018). *Ini Makanan Tradisional Indonesia Yang Terancam Punah*. Surabaya: Tempo.
- Putri, G (2017) *Persepsi dan Perilaku Remaja Terhadap Makanan Tradisional dan Modern*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Safaat H, Nazarudin. 2012. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika: Bandung.
- Sanaky, Hujair AH. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif dan Inovatif*. Yogyakarta: PT Kaukaba Dipantara.
- Satyaputra & Aritonang. 2014. *Beginning Android programming with ADT Bundle*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian & Pengembangan : Research and Development*. Bandung: Afabeta.
- Sunjata, Pantja Wahjudi. & dkk(2014). *Kuliner Dalam Serat Centhini*. Yogyakarta: Balai Pelestarian Nilai Budaya.
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.