

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2015). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Dacosta, B. (2008). *The Effect of Cognitive Aging on Multimedia Learning*. Orlando: University of Central Florida
- Depdiknas. (2003). *Undang-Undang No.20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdiknas
- Findawati, Y. & Suprianto. (2014). Bahan Ajar Multimedia Interaktif Kewirausahaan SMK Menggunakan model Pembelajaran Problem Based Learning. *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, 3, 257 – 263.
- Hamalik, O. (2003). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D dalam bidang pendidikan. *Jurnal Kajian Keislaman*, 4, 129-150.
- Indonesia. (1945). *Pembukaan Undang-undang Dasar 1945*.
- Kusumam, A., Mukhidin, Hasan, B. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Mata Pelajaran Dasar dan Pengukuran Listrik Untuk Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 23, 29 - 39.
- Kurniasih, I. & Sani, B. (2017). *Lebih Memahami Konsep & Proses Pembelajaran Implementasi & Praktek dalam Kelas*. Surabaya: Kata Pena.
- Lee, W.W. & Owens, D.L. (2004). *Multimedia Based Instructional Design*. San Fransisco: Pfeiffer
- Majid, A. (2009). *Perencanaan Pembelajaran Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Makarim, H. & Syahrul, A. (2017). Peningkatkan Mutu Pendidikan Masyarakat Melalui Kegiatan Pembelajaran. *Jurnal Qardhul Hasan: Media Pengabdian kepada Masyarakat*, 3, 1-14.
- Mardapi, D. (2008). *Teknik Penyusunan Instrumen Tes dan Non tes*. Jogjakarta: Mitra Cendekia Press.

- Maswan & Muslimin, K. (2017). *Teknologi Pendidikan Penerapan Pembelajaran yang Sistematis*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- McDaniel, C. J., & Gates, R. (2013). *Marketing Research Essentials (8th ed.)*. New York: John Wiley and Sons .
- McHugh, M.L. (2012). Interrater reliability: the kappa statistic. *Journal Biochemia Medica*, 22, 276–282.
- Mehta, R. (2017). Mobile Learning for Education- Benefits and Challenges. *International Research Journal of Management Sociology & Humanity*, 7, 75 – 83.
- Munir. (2015). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Philips, R. (1997). *The developer's handbook to interactive multimedia: a practical guide for educational applications*. London: Kogan Page Ltd.
- Pradana. I.R. (2019). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Mata Pelajaran Instalasi Tenaga Listrik di SMK Negeri 1 Pundong*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Regata, R. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Penggunaan Multimeter pada Mata Pelajaran Penggunaan Alat Ukur Listrik Kelas X di SMK Nasional Berbah*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Serang, G.I. (2017). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif pada Standar Kompetensi Memasang Instalasi Penerangan Listrik Bangunan Sederhana di SMK Nasional Berbah*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sugiyono. (2013). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: CV. Alfabeta
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan: Research and Development/RnD*. Bandung: Alfabeta.
- Surjono, H.D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press
- Sutopo, H.A. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Syahputra, A. (2018). Analisis Pengaruh Pemasaran Kreatif Pengembangan Rute dan Pelayanan Bandara terhadap Peningkatan Jumlah Penumpang. *Jurnal Riset dan Manajemen Bisnis*, 6, 203-224.
- Udayana, I.N. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Model Tutorial pada Mata Pelajaran Animasi 3 Dimensi untuk Siswa Kelas XII*

Program Keahlian Multimedia di SMK Negeri 3 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 11, 45 – 52.

Wahono, R.S. (2006). Aspek dan kriteria penilaian media pembelajaran. Diakses dari <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspekdanriteriapienilaianmediapembelajaran/&t=Aspek%20dan%20Kriteria%20Penilaian%20Media%20Pembelajaran>. Pada tanggal 13 Juni 2019, Jam 10.06 WIB.

Wahyuningsih, D. & Makmur, R. (2017). *E-Learning Teori dan Aplikasi*. Bandung: Informatika.

Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.

Widoyoko, E.P. (2014). *Penilaian Hasil Pembelajaran di Sekolah*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.