

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN TEKNIK *FINISHING*
FURNITURE NUANSA GRANIT PADA MATA KULIAH
*PRAKTIK FURNITURE***

TUGAS AKHIR SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta untuk
Memenuhi Sebagai Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh:
Nadzarul Ardiana Putra
NIM. 15505241034

**JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

2019

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir Skripsi dengan Judul

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN TEKNIK *FINISHING*
FURNITURE NUANSA GRANIT PADA MATA KULIAH
PRAKTIK *FURNITURE***

Disusun oleh:
Nadzarul Ardiana Putra
NIM. 15505241034

Telah memenuhi syarat dan disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk dilaksanakan
Ujian Akhir Tugas Skripsi bagi yang bersangkutan.

Yogyakarta, Oktober 2019

Mengetahui:
Ketua Program Studi
Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan

Disetujui,
Dosen Pembimbing



Drs. Darmono, M.T.
NIP. 19640805 199101 1 001



Drs. Darmono, M.T.
NIP. 19640805 199101 1 001

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nadzarul Ardiana Putra
NIM : 15505241034
Program Studi : Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan
Judul TAS : Pengembangan Video Pembelajaran Teknik
Finishing Furniture Nuansa Granit Pada Mata
Kuliah Praktik *Furniture*

Menyatakan bahwa skripsi ini benar-benar karya saya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang telah lazim.

Yogyakarta, Oktober 2019

Yang Menyatakan,



Nadzarul Ardiana Putra
NIM. 15505241034

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Skripsi

PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN TEKNIK *FINISHING* *FURNITURE* NUANSA GRANIT PADA MATA KULIAH *PRAKTIK FURNITURE*

Disusun oleh:

Nadzarul Ardiana Putra

NIM. 15505241034

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir Skripsi
Program Studi Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan
Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta
Tanggal: Oktober 2019

TIM PENGUJI

Nama/ Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. Drs. Darmono, M.T. Ketua Penguji/ Pembimbing		21/10 2019
2. Dr. Nuryadin Eko Raharjo, M.Pd. Sekretaris Penguji		18/10 2019
3. Dr. Ir. Sunar Rochmadi, M.E.S. Penguji Utama		15/10 - 2019

Yogyakarta, Oktober 2019

Dekan Fakultas Teknik
Universitas Negeri Yogyakarta



Prof. Drs. Herman Dwi Surjono, M.Sc., MT., Ph. D.

NIP. 196402051987031001

HALAMAN MOTTO

“Laluilah semua suka duka, canda tawa dengan sepenuh hati. Jangan pernah menyerah karena kita ditakdirkan untuk sukses”

-Ajahn Brahm-

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji dan syukur kepada Allah SWT, tugas akhir skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua orang tua saya yang telah membesarkan saya dari kecil dengan penuh kasih sayang, serta dukungan dan doa yang senantiasa diberikan.
2. Adik dan saudara saya yang selalu mendoakan saya.
3. Teman-teman Jurusan Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan angkatan 2015 khususnya Kelas A yang selalu memberikan dukungan dan motivasi kepada saya.
4. Almamater yang menjadi kebanggaan saya, Universitas Negeri Yogyakarta.
5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu proses penyusunan tugas akhir skripsi.

Saya ucapkan terima kasih atas segala bantuan, dukungan, motivasi dalam bentuk apapun yang sangat berpengaruh dalam proses penyusunan tugas akhir skripsi saya. Semoga berkah Allah SWT senantiasa mengiringi doa-doa yang telah dipanjatkan. Amin ya Allah.

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN TEKNIK *FINISHING*
FURNITURE NUANSA GRANIT PADA MATA KULIAH
PRAKTIK *FURNITURE***

Oleh:
Nadzarul Ardiana Putra
NIM.15505241034

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Mendeskripsikan hasil pendefinisian (*define*) video pembelajaran teknik *finishing furniture* nuansa granit pada mata kuliah praktik *furniture*; (2) Mendeskripsikan hasil perancangan (*design*) video pembelajaran teknik *finishing furniture* nuansa granit pada mata kuliah praktik *furniture*; (3) Mendeskripsikan hasil pengembangan (*development*) dan kelayakan video pembelajaran teknik *finishing furniture* nuansa granit pada mata kuliah praktik *furniture*; (4) Mendeskripsikan hasil penyebaran (*dissemination*) video pembelajaran teknik *finishing furniture* nuansa granit pada mata kuliah praktik *furniture*.

Penelitian ini termasuk dalam jenis *Research and Development* (R&D) yang mengacu pada model pengembangan 4D (*four-D*) yang dikemukakan oleh Thiagarajan. Penelitian ini meliputi empat tahap, yaitu: (1) tahap pendefinisian (*define*); (2) tahap perancangan (*design*); (3) tahap pengembangan (*develop*), dan (4) tahap penyebaran (*desseminate*). Instrumen yang digunakan adalah berupa angket dengan skala 4. Angket tersebut digunakan dalam proses validasi ahli dan penilaian kelayakan pengguna (mahasiswa). Teknik analisis data yang digunakan pada penelitian ini adalah analisis secara kuantitatif.

Hasil penelitian diketahui bahwa: (1) telah dihasilkan konsep video pembelajaran *finishing furniture* bernuansa granit dan menghasilkan pokok bahasan yaitu: tujuan, alat dan bahan, K3LH dan langkah kerja, (2) telah dihasilkan rancangan dan menghasilkan video pembelajaran *finishing furniture* bernuansa granit dengan format mp4 yang berdurasi 25 menit, (3) persentase kelayakan berdasarkan penilaian ahli materi sebesar 77,19% termasuk kategori “Layak” untuk digunakan, persentase kelayakan media berdasarkan penilaian ahli media sebesar 83,01% termasuk kategori “Sangat Layak” untuk digunakan, dan persentase kelayakan media berdasarkan penilaian pengguna (mahasiswa) sebesar 82,79% termasuk kategori “Sangat Layak” untuk digunakan, (4) penyebaran dilakukan dengan dua cara yaitu secara *offline* dan *online* yang diunggah ke pemutar video *youtube*.

Kata kunci: video pembelajaran, finishing furniture, granit, .

DEVELOPMENT OF LEARNING VIDEO FOR FURNITURE FINISHING TECHNIQUE GRANITE NUANCE ON FURNITURE PRACTICE COURSE

By :
Nadzarul Ardiana Putra
NIM.15505241034

ABSTRACT

This study aims to: (1) describe the results of defining (define) a learning video of furniture finishing techniques granite nuances on furniture practice course; (2) describe the results of designing (design) a learning video of furniture finishing techniques granite nuances on furniture practice courses; (3) describe the results of the development and feasibility a learning video of finishing furniture techniques granite nuances on furniture practice courses; (4) describe the results of the dissemination (dissemination) a learning video of furniture finishing techniques granite nuances on furniture practice courses.

This research is categorized as a Research and Development (R&D) which refers to the 4D (four-D) development model stated by Thiagarajan. This study consists of four stages, which are: (1) defining stage (define); (2) designing stage (design); (3) development stage (develop), and (4) disseminate stage (desseminate). The instrument used was a questionnaire with a scale of 4. The questionnaire was used in the process of expert validation and feasibility assesment from users (students). The data analysis technique used in this study is quantitative analysis.

The results of the research are known: (1) has produced a concept of learning videos for finishing furniture granite nuances and produced subject, namely: objectives, tools and materials, K3LH and work steps, (2) has produced designs and produced a learning video of finishing furniture granite nuances in the format mp4 which has a duration of 25 minutes, (3) the percentage of eligibility for material expert judgment was 77.19% including the "eligible" category to be used, the percentage of media eligibility based on media experts was 83.01% including the "very feasible" category to be used, and the percentage media eligibility based on the number of users (students) of 82.79% including the category "Very Eligible" to be used, (4) distribution has been done in two ways, offline and online which has been uploaded to the youtube video player.

Keywords: learning video, furniture finishing, granite.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufiq serta karunia-Nya kepada kita semua, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir Skripsi ini.

Penyusun menyampaikan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan sehingga memperlancar proses penyusunan Tugas Akhir Skripsi ini, antara lain :

1. Allah SWT yang selalu memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga saya dapat mengikuti dan menyelesaikan tugas akhir skripsi ini dengan lancar.
2. Orang tua saya yang senantiasa sabar dan ikhlas dalam memberikan nasihat, motivasi dan do'a yang selalu dipanjatkan kepada Allah SWT.
3. Bapak Drs. Darmono, M.T.; selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir Skripsi yang telah banyak memberikan nasihat, motivasi, dorongan, dan bimbingan selama penyusunan Tugas Akhir Skripsi.
4. Bapak Dr. Ir. Sunar Rochmadi, M.E.S.; selaku Dosen Ahli Materi Tugas Akhir Skripsi yang telah memberikan dukungan dan bimbingan selama penyusunan Tugas Akhir Skripsi.
5. Bapak Dr. Nuryadin Eko Raharjo, M.Pd.; selaku Dosen Ahli Media Tugas Akhir Skripsi yang telah memberikan dukungan dan bimbingan selama penyusunan Tugas Akhir Skripsi.

6. Teman-teman Kelas A angkatan 2015 yang selalu mendukung, memotivasi dan selalu memberikan semangat.
7. Semua pihak yang terlibat secara langsung atau tidak langsung yang ikut membantu penyusunan Tugas Akhir Skripsi.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, saran dan kritik yang bersifat membangun sangat saya harapkan demi kesempurnaan Tugas Akhir Skripsi ini. Semoga dapat bermanfaat bagi saya sendiri khususnya, dan bagi para pembaca.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 22 Oktober 2019

Penulis,

A handwritten signature in dark ink, consisting of a large, stylized 'O' followed by several vertical and diagonal strokes.

Nadzarul Ardiana Putra
NIM. 15505241034

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
 BAB 1 PENDAHULUAN	 1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6
 BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	 8
A. Kajian Teori	8
1. Belajar dan Pembelajaran.....	8
2. Proses Pembelajaran	10
3. Metode Pembelajaran.....	11
4. Media Pembelajaran.....	12
5. Video Pembelajaran	17
6. Pembuatan Media Video.....	19

7. Praktik <i>Furniture</i>	23
8. <i>Finishing Furniture</i> Nuansa Granit	28
B. Hasil Penelitian yang Relevan	36
C. Kerangka Pikir	37
D. Pertanyaan Penelitian.....	39
BAB III METODE PENELITIAN	40
A. Jenis Penelitian.....	40
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	46
C. Subjek dan Objek Penelitian	46
D. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	47
E. Teknik Analisis Data.....	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	53
A. Deskripsi Data Uji Coba	53
1. Tahap Pendefinisian (<i>define</i>)	53
2. Tahap Perencanaan (<i>design</i>)	57
3. Tahap Pengembangan (<i>develop</i>)	59
4. Tahap Penyebaran (<i>disseminate</i>)	62
B. Analisis Data	62
1. Analisis Penilaian Validasi Ahli Materi	62
2. Analisis Penilaian Validasi Ahli Media	70
3. Analisis Kelayakan Pengguna (Mahasiswa)	73
C. Kajian Produk	74
D. Pembahasan Hasil Penelitian	87
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	94
A. Simpulan	94
B. Keterbatasan Produk	95
C. Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	97

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. Kisi-kisi Kuesioner Ahli Materi.....	48
Tabel 2. Kisi-kisi Kuesioner Ahli Media	49
Tabel 3. Kisi-kisi Kuesioner Pengguna (Mahasiswa)	50
Tabel 4. Konversi Skor Skala Empat	51
Tabel 5. Interval Kategori Penilaian	52
Tabel 6. Data Hasil Validasi Ahli Materi.....	60
Tabel 7. Data Hasil Validasi Ahli Media	61
Tabel 8. Data Penilaian Kelayakan Mahasiswa	61
Tabel 9. Analisis Data Hasil Validasi Ahli Materi	62
Tabel 10. Revisi Dosen Ahli Materi	64
Tabel 11. Data Hasil Validasi Ahli Media	70
Tabel 12. Revisi Dosen Ahli Media	71
Tabel 13. Analisis Data Penilaian Kelayakan Mahasiswa	74
Tabel 14. Penjelasan Tampilan Pembukaan Video.....	76
Tabel 15. Penjelasan Tampilan Tujuan Pembelajaran	77
Tabel 16. Penjelasan Tampilan Alat yang Digunakan	77
Tabel 17. Penjelasan Tampilan Bahan yang Digunakan.....	79
Tabel 18. Penjelasan Tampilan K3LH	81
Tabel 19. Penjelasan Tampilan Langkah Kerja	82
Tabel 20. Penjelasan Tampilan Penutupan Video.....	87

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. Bagian-bagian <i>Spray Gun</i>	32
Gambar 2. Pengaturan bidang pancar <i>Spray Gun</i>	32
Gambar 3. Jarak Semprot <i>Spray Gun</i>	33
Gambar 4. Desain Video Pembelajaran	58
Gambar 5. <i>Intro</i> Video	75

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Administrasi Penelitian	99
Lampiran 2. <i>Story Board</i>	102
Lampiran 3. Skenario Pembelajaran	116
Lampiran 4. Validasi Ahli Materi	120
Lampiran 5. Validasi Ahli Media.....	127
Lampiran 6. Penilaian Kelayakan Mahasiswa	134