

PENGEMBANGAN SISTEM MANAJEMEN PERPUSTAKAAN SEKOLAH
MENENGAH KEJURUAN NEGERI 3 KASIHAN BANTUL (SMSR YOGYAKARTA)

Oleh:

Ajeng Restu Putri

NIM 13520241010

ABSTRAK

Perpustakaan SMSR adalah perpustakaan sekolah yang berdiri di bawah naungan SMK Negeri 3 Kasihan Bantul (SMSR Yogyakarta), salah satu sekolah di Komplek Mardawa Mandhala Sekolah Seni Yogyakarta. Guna efisiensi kerja, perpustakaan SMSR mencoba menggunakan aplikasi SLiMS untuk administrasi dan pelayanan sirkulasi. SLiMS dikembangkan secara umum sehingga memiliki banyak fitur yang sebagian tidak diperlukan oleh perpustakaan SMSR. Dikarenakan memiliki kompleksitas yang tinggi, petugas perpustakaan SMSR kesulitan menggunakan aplikasi tersebut. Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan dan menguji sistem pengelolaan perpustakaan yang dapat digunakan dengan mudah oleh petugas perpustakaan SMSR untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi SMSR dalam pengelolaan pustaka.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan menggunakan metode pengembangan RUP (Rational Unified Process). Penelitian ini dilaksanakan di Perpustakaan SMK N 3 Kasihan Bantul (SMSR Yogyakarta) dengan subyek penelitian petugas perpustakaan SMSR sejumlah 4 orang serta 3 orang ahli pengembangan perangkat lunak. Proses pengambilan data dilakukan menggunakan angket. Terdapat 2 aspek yang diuji dalam penelitian ini yaitu aspek *functionality* dan aspek *usability*. Instrumen pengujian aspek *functionality* menggunakan instrumen yang sudah divalidasi oleh Bapak Nurkhamid, Ph. D. Sementara instrumen *usability* menggunakan instrumen SUS oleh Lewis Sauro.

Dari penelitian ini memberikan hasil bahwa dari proses pengembangan sistem manajemen perpustakaan SMSR menggunakan metode pengembangan RUP ini memberikan nilai 100 % untuk aspek *functionality* yang berarti semua fungsi yang dirancang berjalan dengan baik sementara untuk aspek *usability* memberikan nilai 80,63% dan dikategorikan sangat layak menurut tabel kelayakan dari UXPlanet.

Kata kunci : sistem, manajemen, perpustakaan, RUP, SUS