

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian pengembangan “*Interactive Physics Mobile Learning Media*” (IPMLM) berbasis android dengan pendekatan *scaffolding* yaitu:

1. Instrumen dan media IPMLM dengan pendekatan *scaffolding* layak digunakan sebagai media dan instrumen untuk menunjang pembelajaran fisika pada materi Usaha dan Energi dalam upaya meningkatkan HOTS dan sikap ilmiah siswa. Kelayakan media IPMLM ditunjukkan berdasarkan validasi dosen ahli instrumen, media dan guru fisika. Hasil validasi dosen ahli instrumen sebesar 3,77, dosen ahli materi sebesar 3,73, dosen ahli media sebesar 3,75 dan guru fisika sebesar 3,80. Semua hasil validasi termasuk kategori sangat layak.
2. Pengembangan media IPMLM dengan pendekatan *scaffolding* efektif untuk meningkatkan HOTS dan sikap ilmiah siswa. Pengaruh peningkatan HOTS dan sikap ilmiah diukur melalui nilai *Cohen's f*, dimana nilai *Cohen's f* untuk variabel HOTS sebesar 0,11 dan variabel sikap ilmiah sebesar 0,21. Hasil ini menunjukkan pengembangan media IPMLM berbasis android dengan pendekatan *scaffolding* berpengaruh sedang (*Medium effect size*) dalam meningkatkan HOTS dan sikap ilmiah siswa.

B. Saran Pemanfaatan Produk

Beberapa saran dari penelitian pengembangan *Interactive Physics Mobile Learning Media* (IPMLM) dengan pendekatan *scaffolding* adalah sebagai berikut:

1. Penerapan media IPMLM dengan pendekatan *scaffolding* di kelas khususnya pada materi Usaha dan Energi sudah mampu meningkatkan HOTS dan sikap ilmiah siswa.
2. Selama proses pembelajaran diperlukan pendampingan dan pengawasan guru agar siswa maksimal melaksanakan proses belajar dan pembelajaran.
3. Diharapkan pengembangan media IPMLM berbasis android terus dikembangkan sebagai alternatif media pembelajaran di kelas selain buku paket pelajaran.

C. Diseminasi dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut

Produk akhir dari media IPMLM telah disebarluaskan di empat SMA Kota Bengkulu. Sekolah yang digunakan yaitu SMAN 2 Kota Bengkulu, SMAN 4 Kota Bengkulu, SMAN 7 Kota Bengkulu dan SMAN 10 Kota Bengkulu. Diharapkan produk IPMLM ini dapat dikembangkan lebih lanjut khususnya pengembangan aplikasi android sebagai media pembelajaran di sekolah.